

## РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

### РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

\*\*\*\*\*

## Галерея

### *R&S: Вердикт — Краткие обзоры*

#### *18 Wheels of Steel Across America*

**Жанр:** Аркада

**Издатель/Разработчик:** Valusoft/SCS Software

**Похожесть:** Big Mutha Truckers, Дальнбойщики

**Системные требования:** CPU 700 (900) MHz, 256 Mb, 16 (32) Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг:** 3,0

#### *Dogfight: Battle for the Pacific*

**Жанр:** Аркада

**Издатель/Разработчик:** Valusoft/Interactive vision

**Похожесть:** Red Baron

**Издатель в России/Локализация:** Акелла

**Системные требования:** CPU 500 (800) MHz, 128 Mb, 32 Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг:** 8,0

#### *Yager*

**Жанр:** Action

**Издатель/Разработчик:** THQ/Yager Development

**Издатель в России/Локализация:** 1С

**Похожесть:** "Шторм", "Шторм: Солдаты Неба"

**Системные требования:** CPU 700 (900) MHz, 256 Mb, 16 (32) Mb Video

**Мультиплеер:** Выйдет в виде патча

**Сколько CD:** Два

**Рейтинг:** 6,5

#### *Warhammer 40000: Fire Warrior*

**Жанр:** Action

**Издатель/Разработчик:** THQ/Kuju Entertainment, Games Workshop Interactive

**Издатель в России/Локализация:** Руссобит-М

**Похожесть:** X-COM: Enforcer, Mace Griffin: Bounty Hunter  
**Системные требования:** CPU 450 (900) MHz, 128 (256) Mb, 16 (32) Mb Video  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Сколько CD:** Два  
**Рейтинг:** 3,0

## ***R&S: Вердикт — Краткие обзоры — Локализации***

### ***Дело 13***

**Оригинальное название:** CID — The Steppenwolf Case \* **Жанр:** Полицейский квест \* **Издатель в России/Локализация:** 1C/snowball.ru  
**Рейтинг:** 3,5  
**Оценка локализации:** 1

### ***Вампиры***

**Оригинальное название:** Nosferatu: The Wrath of Malachi \* **Жанр:** FPS \* **Издатель в России/Локализация:** 1C/snowball.ru  
**Рейтинг:** 6,5  
**Оценка локализации:** 3

### ***Жабы***

**Оригинальное название:** Froggy \* **Жанр:** Аркада \* **Издатель в России/Локализация:** 1C  
**Рейтинг:** 8,0  
**Оценка локализации:** 2

### ***Кати шары!***

**Оригинальное название:** Pure Pinball\* **Жанр:** Пинбол \* **Издатель в России/Локализация:** 1C/snowball.ru  
**Рейтинг:** 8,0  
**Оценка локализации:** 2

### ***Проклятие фараонов***

**Оригинальное название:** Amenophis \* **Жанр:** Квест \* **Издатель в России/Локализация:** 1C  
**Рейтинг:** 4,5  
**Оценка локализации:** 2

### ***Post Mortem***

**Оригинальное название:** Post Mortem \* **Жанр:** Квест \* **Издатель в России/Локализация:** 1C/Логрус  
**Рейтинг:** 7,0  
**Оценка локализации:** 3

## ***R&S: Вердикт — Дождались?***

### ***12 стульев: Как это было на самом деле***

**Жанр:** Квест  
**Разработчик:** Софт Индастри  
**Издатель:** МедиаХауз  
**Похожесть:** Myst  
**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 333 MHz, 32 Mb, 32 Mb Video  
**Желательно:** CPU 600 MHz, 128 Mb, 64 Mb Video  
**Мультиплеер:** Нет  
**Количество CD:** Два  
***www.mediahouse.ru***  
**Рейтинг "Мании":** 7.5

**Дождались?** В "12 стульев" хочется играть, более того — хочется пройти игру несколько раз, а для квеста это — наилучшая рекомендация. Лед тронулся, господа присяжные заседатели!

**Оправданность ожиданий:** 80%

### *Дорога на Хон-Ка-Ду*

**Жанр:** Стратегия  
**Издатель:** Бука  
**Разработчик:** Громада  
**Похожесть:** Z, Trainz  
***Системные требования***  
**Необходимо:** CPU 233 MHz, 64 Mb, 16 Mb Video  
**Желательно:** CPU 600 MHz, 128 Mb, 32 Mb Video  
**Мультиплеер:** Нет  
**Количество CD:** Один  
***www.buka.ru/game/game\_400.htm***  
**Рейтинг "Мании":** 8.5

**Дождались?** Несерьезная на первый взгляд стратегия при более внимательном рассмотрении открывает свою глубину и проходится на одном дыхании. Состав отправляется с первого пути, следующая станция — Хон-Ка-Ду!

**Оправданность ожиданий:** 90%

### *Command & Conquer: Generals — Zero Hour*

**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Electronic Arts  
**Разработчик:** EA Los Angeles  
**Издатель в России:** Софт Клаб  
**Похожесть:** Серия Command & Conquer  
***Системные требования***  
**Необходимо:** CPU 800 MHz, 128 Mb, 64 Mb Video  
**Желательно:** CPU 2 GHz, 512 Mb, 128 Mb Video  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Количество CD:** Два  
***www.eagames.com/official/cc\_generals/home.jsp***  
**Рейтинг "Мании":** 8.5

**Дождались?** Достойное продолжение достойной игры. Аддон к C&C: Generals вышел ничуть не хуже оригинала. А местами — значительно лучше.

**Оправданность ожиданий:** 99%

### *Commandos 3: Destination Berlin*

**Жанр:** Тактическая стратегия  
**Издатель:** Eidos Interactive  
**Разработчик:** Pyro Studios  
**Издатель в России:** Новый Диск  
**Похожесть:** Commandos, Desperados  
***Системные требования***  
**Необходимо:** CPU 800 MHz, 256 Mb, 64 Mb Video  
**Желательно:** CPU 1 GHz, 512 Mb, 128 Mb Video  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Три  
**<http://eidos.nd.ru/commandos3>**  
**Рейтинг "Мании": 8,0**  
**Дождались?**

Если в увлекательный, проверенный временем геймплей добавить несколько свежих находок, завернуть все это в приятную графику и снабдить великолепной музыкой, то вы получите Commandos 3: Destination Berlin. Обязательно попробуйте.

**Оправданность ожиданий: 80%**

### ***Hidden & Dangerous 2***

**Жанр:** Tactical action  
**Издатель:** Gathering of Developers  
**Разработчик:** Illusion Softworks  
**Издатель в России:** 1С  
**Похожесть:** Hidden & Dangerous  
**Системные требования**  
**Необходимо:** CPU 1 GHz, 128 Mb, 32 Mb Video  
**Желательно:** CPU 2 GHz, 512 Mb, 128 Mb Video  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Количество CD:** Три  
**[www.hidden-and-dangerous.com](http://www.hidden-and-dangerous.com)**  
**Рейтинг "Мании": 7.5**

**Дождались?** Не самое лучшее продолжение замечательного спецназовского симулятора. Не провал, конечно, но второй части Hidden & Dangerous не достанется той славы, что была у игры-предшественника.

**Оправданность ожиданий: 60%**

### ***Max Payne 2: The Fall of Max Payne***

**Жанр:** Action  
**Издатель:** Rockstar Games  
**Разработчик:** Remedy Entertainment/Rockstar Games  
**Похожесть:** Max Payne  
**Необходимо:** CPU 1 GHz, 256 Mb, 32 Mb Video  
**Желательно:** CPU 2 GHz, 512 Mb, 64 Mb Video  
**Мультиплеер:** Нет  
**Количество CD:** Два  
**[www.maxpayne2.com](http://www.maxpayne2.com)**  
**Рейтинг "Мании": 10**

**Дождались?** История любви одинокого полицейского в антураже дождливых улиц осеннего мегаполиса. Безусловный шедевр, "Касабланка" современного игростроения. Просто игра года.

**Оправданность ожиданий: 100%**

### ***Robin Hood: Defender of the Crown***

**Жанр:** Стратегия  
**Издатель:** Capcom Entertainment  
**Разработчик:** Cinemaware  
**Издатель в России:** Акелла  
**Похожесть:** Defender of the Crown, Medieval: Total War  
**Системные требования**  
**Необходимо:** CPU 800 MHz, 128 Mb, 16 Mb Video  
**Желательно:** CPU 1 GHz, 256 Mb, 32 Mb Video  
**Мультиплеер:** Нет  
**Количество CD:** Один  
**[www.cinemaware.com/robinhood\\_main.asp](http://www.cinemaware.com/robinhood_main.asp)**  
**Рейтинг "Мании": 8.0**

**Дождались?** Если вы всегда мечтали сражаться на турнирах, грабить богатых купцов и объединять Англию — эта игра для вас. Прикоснитесь к живой легенде — как-никак, прообразу этой игры скоро двадцать лет!

**Оправданность ожиданий:** 90%

### *SimCity 4: Rush Hour*

**Жанр:** Симулятор градоначальника

**Издатель:** EA Games

**Разработчик:** Maxis

**Похожесть:** Серия SimCity

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 500 MHz, 128 Mb, 32 Mb Video

**Желательно:** CPU 1 GHz, 512 Mb, 128 Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет

**Количество CD:** Два

[www.simcity.com](http://www.simcity.com)

**Рейтинг "Мании":** 7.5

**Дождались?** SimCity 4, основательно обработанный напильником и завернутый в новую упаковку. Примерно в таком виде и должна была появиться оригинальная игра полгода назад.

**Оправданность ожиданий:** 50%

### *UFO: Aftermath*

**Жанр:** Стратегия/тактика

**Издатель:** Senega

**Разработчик:** Altar Interactive

**Издатель в России:** 1С

**Похожесть:** UFO: Enemy Unknown, X-COM: Terror from the Deep

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 800 MHz, 256 Mb, 32 Mb Video

**Желательно:** CPU 1 GHz, 512 Mb, 64 Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Два

[www.ufo-aftermath.com](http://www.ufo-aftermath.com)

**Рейтинг "Мании":** 6.0

**Дождались?** Гениальная задумка о возрождении не менее гениального сериала с треском провалилась. Вероятно — из-за недостатка опыта у разработчиков и мизерного бюджета.

**Оправданность ожиданий:** 35%

### *R&S: В разработке — Первый взгляд*

#### *Arcturus*

**Жанр:** Action/RTS

**Издатель:** Не объявлен

**Разработчик:** BlueInca Studios

**Похожесть:** Battlezone, Yager

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Дата выхода:** Середина 2004 года

#### *Bloody Waters: Terror from the Deep*

**Жанр:** Аркада

**Издатель:** Не объявлен

**Разработчик:** Pineapple Interactive

**Похожесть:** Ессо, Dog's Life  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Конец 2003 года

### *Desert Rats vs. Afrika Corps*

**Жанр:** Тактическая стратегия  
**Издатель:** Monte Cristo Multimedia  
**Разработчик:** Digital Reality  
**Похожесть:** Platoon, Ground Control  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Конец 2003 года

### *Earth 2160*

**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Zuxhez Entertainment  
**Разработчик:** Reality Pump  
**Издатель в России:** Акелла  
**Похожесть:** Earth 2150, Dark Reign  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Начало 2004 года

### *Knights of the Temple*

**Жанр:** Action/Adventure  
**Издатель:** TDK Mediactive  
**Разработчик:** Starbreeze Studios  
**Похожесть:** Enclave, Rune, Soul Reaver  
**Системные требования:** CPU 500 MHz, 128 Mb, 32 Mb Video  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Март 2004 года

### *Kohan: Kings of War*

**Жанр:** Стратегия  
**Издатель:** TimeGate Studios  
**Разработчик:** TimeGate Studios  
**Издатель в России:** Медиа-Сервис 2000  
**Похожесть:** Серия Kohan  
**Системные требования:** CPU 1 GHz, 128 Mb, 64 Mb Video  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Май 2004 года

### *Lula 3D*

**Жанр:** Adventure  
**Издатель:** CDV Software  
**Разработчик:** CDV Software  
**Похожесть:** Wet, Wet Attack  
**Системные требования:** CPU 733 (900) MHz, 128 (256) Mb, 32 (128) Mb Video  
**Мультиплеер:** Нет  
**Дата выхода:** Конец 2003 года

### *Mech Arena: The First Match*

**Жанр:** Action

**Издатель:** Не объявлен

**Разработчик:** Made By Kiddies

**Похожесть:** One Must Fall: Battlegrounds, Robot Arena 2: Design and Destroy

**Системные требования:** CPU 700 MHz, 64 Mb, 32 Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть, модем

**Дата выхода:** Конец 2003 года

### *Nitro Family*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Не объявлен

**Разработчик:** Delphieye Entertainment

**Похожесть:** Serious Sam, Will Rock

**Системные требования:** CPU 733 MHz, 128 Mb RAM, 32 Mb Video

**Мультиплеер:** Без подробностей

**Дата выхода:** Декабрь 2003 года

### *Wanted Guns*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Нет

**Разработчик:** Iridon Interactive

**Похожесть:** Outlaws, Dead Man's Hand (Xbox)

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Нет

**Дата выхода:** Конец 2003 года

## *R&S: В разработке — Будем ждать?*

### *Beyond Good & Evil*

**Жанр:** Action/Adventure

**Издатель:** Ubi Soft

**Разработчик:** Ubi Soft

**Похожесть:** Rayman III

**Дата выхода:** Ноябрь 2003 года

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Нет

**<http://beyondgoodevil.com>**

**Будем ждать?** Новый аркадно-адвенчурный экшен от создателей Rayman обещает быть весьма успешным проектом. Всем, кто равнодушен к хорошему юмору, мультяшной графике и консольной легкомысленности — имеет смысл дождаться и не пропустить.

**Процент готовности:** 90%

### *Gangland*

**Жанр:** Strategy/RPG

**Издатель:** Whiptail Interactive

**Разработчик:** MediaMobsters

**Похожесть:** Gangsters, Chicago 1930

**Дата выхода:** Начало 2004 года

**Системные требования**

**Минимальные:** CPU 800MHz, 128 Mb, 32 Mb Video

**Рекомендуемые:** CPU 1GHz, 128 Mb, 64 Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

[www.mediamobsters.com](http://www.mediamobsters.com)

**Будем ждать?** Попытка объединить стратегические элементы Gangsters и боевую удаль Mafia, подкрепленная любопытным сюжетом и отличной "гангстерской" стилизацией.

**Процент готовности:** 90%

### *The Lord of the Rings: War of the Ring*

**Жанр:** RTS

**Издатель:** Vivendi Universal Games

**Разработчик:** Liquid Entertainment

**Похожесть:** Warcraft III

**Дата выхода:** Конец 2003 года

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

[www.liquid.to](http://www.liquid.to)

**Будем ждать?** Первая в истории RTS по мотивам "Властелина колец". Пара свежих для жанра идей. Приятная графика. Неплохие разработчики. Вполне возможно, что игра будет интересна не только толкинистам.

**Процент готовности:** 70%

### *R&S: В центре внимания*

#### *АЛЬФА антитеррор*

**Жанр:** Стратегия

**Издатель:** Не объявлен

**Разработчик:** МиСТ Ленд — ЮГ

**Похожесть:** Combat Mission, SWAT 2

**Дата выхода:** Начало 2004 года

**Системные требования:** Не объявлены

[www.mistgames.ru/projects/projects/alfa/news.shtml](http://www.mistgames.ru/projects/projects/alfa/news.shtml)

### *Counter-Strike: Condition Zero*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Sierra Entertainment

**Разработчик:** Ritual Entertainment

**Издатель в России:** Софт Клуб

**Похожесть:** Counter-Strike

**Системные требования:** CPU 400 (800) MHz, 32 (128) Mb, 16 (32) Mb Video

[www.cs-conditionzero.com](http://www.cs-conditionzero.com)

### *Half-Life 2*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Vivendi Universal

**Разработчик:** Valve Software

**Издатель в России:** Софт Клуб

**Похожесть:** Half-Life

**Дата выхода:** Апрель 2004 года

**Системные требования:** Не объявлены

[www.valvesoftware.com](http://www.valvesoftware.com)

## **Мобильные игры**

Тут вас ждет таблица, при помощи которой вы легко сможете разобраться, на каких мобильных телефонах можно запускать java-игры, описанные в нашем обзоре (см. рубрику "Мобильные игры" в журнале).

Установка

Таблица представлена в формате **XLS**. Для ее просмотра вам понадобится программа **Microsoft Excel**, которая стандартно входит в состав программного пакета Microsoft Office. Помимо как в Excel, таблицу можно открыть в **Microsoft Word**, но учтите, что в таком случае внешний вид таблицы будет оставлять желать лучшего, т.к. сойдутся все форматирования колонок.

## Отечественные локализации

Представляем вашему вниманию нашу постоянно обновляемую и дополняемую сводную таблицу отечественных локализаций. Как вы можете заметить, таблица претерпела некоторые изменения. В частности, сортировка игр в таблице отныне ведется по именам. Также появилась новая колонка "Вид упаковки". Возможные сокращения: B — Box (коробка), Db — DVD-box (коробка из-под DVD), J — Jewel (обычный футляр для CD). Предупреждаем, что в связи с нововведениями в колонке "Вид упаковки" возможны некоторые неточности.

Также — представляем вашему вниманию долгожданную сводную таблицу отечественных игровых проектов. Эта таблица строится по тому же принципу, что и список локализаций.

**Таблица разделена на три раздела: "Новые поступления", "В разработке" и "В продаже"**. На страницах журнала представлена сокращенная версия таблицы. Конкретно, сокращенным в ней является раздел "В продаже". А здесь вы всегда можете ознакомиться с полной версией таблицы локализаций.

**Приведем традиционные пояснения по разделам:**

**1) НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ.** Здесь публикуются последние добавления в таблицу. Подписан контракт на локализацию новой зарубежной игрушки? Строка об этом впервые появится именно здесь. Появится, чтобы через месяц переместиться в следующий раздел — "В разработке".

**2) В РАЗРАБОТКЕ.** Здесь приводится информация по всем локализуемым играм, выходящим как в отдаленном будущем, так и в самое ближайшее время. Изменения и обновления, вносимые в этот раздел от номера к номеру, выделяются курсивом.

Когда мы точно знаем, что игра уже поступила на прилавки, и вы можете ее приобрести, мы перемещаем информацию о ней в следующий, заключительный раздел — "В продаже".

**3) В ПРОДАЖЕ.** Сюда помещаются все те игры, которые уже можно купить. Данный список растет изо дня в день, и это бесконечный процесс... в отличие от количества журнальных страниц, которых всегда не хватает. Именно поэтому в полном объеме информацию о тех локализациях, которые в продаже, мы публикуем только на компакт-диске.

Установка

Таблица представлена в формате **XLS**. Для ее просмотра вам понадобится программа **Microsoft Excel**, которая стандартно входит в состав программного пакета Microsoft Office. Помимо как в Excel, таблицу можно открыть в **Microsoft Word**, но учтите, что в таком случае внешний вид таблицы будет оставлять желать лучшего, т.к. сойдутся все форматирования колонок.

## Киберспорт

### *Демки и реплеи*

Прошедшие **World Cyber Games 2003** принесли множество сюрпризов и неожиданностей. Сенсационное поражение российской сборной, блестящая игра лучшей команды по Counter-Strike **Schroet Kommando**, ставшей чемпионом мира. Гранд-финал WCG 2003 в Корее запомнился всем как яркое зрелище, где можно было наблюдать игры лучших киберспортсменов мира. Предлагаем вплотную заняться просмотром записей финальных игр во всех номинациях и лично увидеть великолепную игру лучших кибератлетов мира.

Установка

См. "**Руководство по установке файлов "Deathmatch"**" в "ИнфоБлоке".

## ***Клубы России и анонсы чемпионатов***

На компакт вы сможете ознакомиться с информацией о компьютерных клубах России. Не обо всех, а исключительно о тех, владельцы которых прислали нам адрес своего клуба, контактный телефон, данные по установленным компьютерам и так далее. Редакция выражает уверенность, что информация будет вам полезна.

Кроме того, мы продолжаем публиковать на компакт-диске пресс-релизы и анонсы ближайших киберспортивных чемпионатов, которые планируется проводить в России. Внимательно следите за сообщениями нашего киберспорт-информбюро, если не хотите пропустить какое-нибудь действительно стоящее мероприятие в вашем или соседнем городе!

**Смотрите в разделе "ИнфоБлок".**

## **Игрострой**

### ***Вскрытие: статья "Террор в райском городе"***

#### ***DMC-r6***

Мощный конвертор музыки.

Установка

Распаковав архив, запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

#### ***dBpwerAMP Ogg Vorbis Codec***

Кодек для **DMC-r6**, позволяющий работать со звуковыми файлами формата **ogg**.

Установка

Распаковав архив, запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

#### ***DXT Tools***

Пакет утилит для работы с графическими файлами формата **dds**.

Установка

Не требуется.

### ***Мастерская: статья "Авто для мафиози"***

#### ***Mafia Car Value Editor***

Утилита для изменения характеристик автомобилей в Mafia.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по установке.

#### ***Статьи цикла "Новое авто для угонщика"***

Две статьи цикла "**Новое авто для угонщика**", опубликованные в седьмом и восьмом номерах "Игромании" за 2003 год. Читайте статьи в разделе "**ИнфоБлок**" нашего компактa.

### ***Самопал: статья "Медиа-комбайн"***

#### ***Исходники медиа-комбайна***

Исходники медиа-комбайна, создание которого описано в статье.

Установка

Исходники загружаются из **Delphi**.

#### ***Статьи цикла "Кладовая программиста"***

Все статьи цикла "**Кладовая программиста**", опубликованные в пятом ("**Создание текстового редактора**"), шестом ("**Текстовый редактор "Супер" v2.0**"), и восьмом ("**Игра "Угадай число"**") номерах "Игромании" за 2003 год. Читайте статьи в разделе "**ИнфоБлок**" нашего компактa.

# Железный цех

## Статья "Дрессировка электронов"

### *Nokia Monitor Test*

Самая многофункциональная и чуть ли не единственная утилита для тонкой настройки и калибровки ЭЛТ-экрана. Обладает массой полезных возможностей, которые подробно изложены в тексте статьи.

Установка

Запустите NTEST.EXE, выберите в списке языков **Russian** и следуйте инструкциям на экране.

## Статья "Через BIOS к мегагерцам"

### *Комплект из двух загрузочных образов*

Переписав эти образы на дискеты, вы сможете аккуратно и просто модифицировать BIOS вашей видеокарты, а также, в крайнем случае, — восстановить поврежденный BIOS.

Установка

Нам понадобится одна чистая дискета, предварительно отформатированная в файловой системе FAT. Желательно, чтобы дискетка была новая, так как проверенные временем старички имеют подлое свойство не отвечать за сохранность записанной информации. Далее запускаем **rewrite.exe**. Программка предложит указать имя исходного файла с записываемым образом — "**Enter disk image source file name:**". В зависимости от типа установленной видеокарты вводим "**NVIDIA.IMA**" либо "**ATI.IMA**". После чего программа попросит указать имя дисковод с девственно чистой дискеткой — "**Enter target diskette drive:**"; здесь смело вводим "**A**". Дисковод зашуршит немногочисленными головками, и через несколько минут наша дискета будет готова.

Следующим шагом необходимо правильно настроить BIOS вашего компьютера. В зависимости от типа материнской платы и текста загрузочного приглашения для "попадания" в BIOS нужно нажать клавиши **Del** или **F1** в самом начале загрузки компьютера (ничего страшного, если вы нажмете эти клавиши многократно). Затем вам следует настроить систему так, чтобы она грузилась именно с дискеты. Например, в **AWARD BIOS** и **AMI BIOS** это делается через пункты меню **BIOS FEATURES SETUP -> Boot sequence**, где выставляется значение "**A,C:**".

Теперь грузимся с готовой дискеты — то есть вставляем ее в дисковод и перезагружаем компьютер. После перезагрузки компьютер выдаст трехстрочное меню. Для аварийного сохранения родной прошивки выбираем вторую строчку — "**Backup my VGABIOS, please!**", перезагружаемся. Поздравляю! Отныне на дискете есть два файла с BIOS вашей видеокарты: **original.bin** для аварийного восстановления и **new.bin** для последующего редактирования. И если вдруг BIOS видеокарты падет смертью храбрых, не отчаивайтесь, вставляйте нашу дискетку и перезагружайте компьютер. Не пройдет и минуты, как все будет восстановлено. Только не забудьте одно важное правило: **после нажатия Reset и до последующей перезагрузки ни в коем случае не трогайте клавиатуру!**

### *Русские шрифты*

Набор шрифтов для аппаратной русификации видеокарты. Думаю, вы не раз сталкивались с синим "экраном смерти" Windows? Порой этот мрачный предвестник перезагрузки пытается сообщить нам нечто полезное — мол, Ctrl+Alt+Del нажать надо или еще чего-то; а порой — просто ругается непонятными символами. Эти непонятные символы есть реакция вашей видеокарты на чуждый ей русский язык. Причина — в BIOS видеокарты записано лишь несколько самых примитивных англоязычных шрифтов. Они нужны для отображения сообщений BIOS материнской платы и для работы платы в текстовом режиме. Стандартно при загрузке локализованной операционной системы включается некий драйвер, который в обход BIOS вносит поддержку отображения символов кириллицы. Так вот, если этот драйвер внезапно дает сбой, вылезают сообщения на непонятном "восточном" языке.

Есть предположение, что прошивка с поддержкой кириллицы предотвратит появление иероглифов.

Установка

Для добавления поддержки русского языка вам понадобится утилита **X-BIOS Editor**. В ней — закладка "**Шрифты**". Для каждого набора символов (8\*8, 8\*14 и 8\*16) нажимаем кнопку "**Сменить**", переходим в папку, куда вы распаковали набор локализованных шрифтов с нашего компактa, и выбираем нужный файл (**8x8.fnt**, **8x14.fnt** и **8x16.fnt** соответственно). По аналогии поступаем и с **BIOSEdit**, где вкладке "**Шрифты**"

соответствует кнопка **Font**.

### ***X-BIOS Editor***

Программа для редактирования образов BIOS видеокарт, построенных на чипах от NVIDIA.

Установка

Простая, стандартизированная процедура инсталляции. Запустите исполняемый файл и следуйте инструкциям на экране.

### ***BIOSEdit***

Программа для редактирования образов BIOS видеокарт, построенных на чипах от ATI.

Установка

Простая, стандартизированная процедура инсталляции. Запустите исполняемый файл и следуйте инструкциям на экране.

### ***VideoBIOS Extender***

Микрокод этой замечательной программы встраивается в BIOS видеокарты и расширяет его стандартные возможности. В случае острой необходимости тактовые частоты видеокарты можно с легкостью изменить прямо "на лету", не загружая операционную систему и не устанавливая никаких дополнительных программ.

Официальная страница проекта <http://testmem.nm.ru/vbe.htm>. Весьма рекомендуем посетить данный ресурс, так как в readme-файле описаны далеко не все особенности и аспекты работы с утилитой. Также вы можете рекомендовать своим менее удачливым друзьям, не купившим этот номер "Игромании", скачать дистрибутивы утилиты по ссылкам:

<http://testmem.nm.ru/vbe.zip> (для NVIDIA)

[http://testmem.nm.ru/vbe\\_ati.zip](http://testmem.nm.ru/vbe_ati.zip) (ATI)

Установка

Если вы желаете расширить стандартные возможности BIOS с помощью VideoBIOS Extender, необходимо распаковать содержимое архива **vbe.zip** (для карт от NVIDIA) или **vbe\_ati.zip** (для карт от ATI) на загрузочную дискету. С помощью команды **install new.bin** (в "Пуск" -> "Выполнить" набираем **a:\install new.bin**) микрокод VBE добавляется к новому файлу прошивки BIOS. Теперь, записав образ **new.bin** в видеокарту, мы автоматически запишем в нее и микрокод утилиты VBE.

Версия VideoBIOS Extender для графических процессоров ATI поддерживает ограниченное количество видеокарт, а именно:

**ATI Radeon 9500 GL/PRO;**

**ATI Radeon 9600 GL/PRO;**

**ATI Radeon 9600 PRO;**

**ATI Radeon 9700 PRO/FireGL;**

**ATI Radeon 9800 GL/SE/PRO.**

Рекомендуем пользоваться данной версией с большой осторожностью — только после предварительной подготовки соответствующей "спасительной" дискеты. Более подробно — читайте текст статьи.

## ***Горячая линия***

### ***GeoBoy***

Программа-маршрутизатор для нахождения географического положения компьютера по заданному IP или DNS адресу. Показывает результаты поиска на плоской карте или на трехмерном глобусе.

Установка

Простая, стандартизированная процедура инсталляции. Запустите исполняемый файл и следуйте инструкциям на экране.

## **Территория разлома**

### ***Статья "Всевидящее око"***

#### ***Alteros Viewer 2.1***

**Разработчик:** Lighttek Software

**Сайт:** [www.lighttek.com](http://www.lighttek.com)

**Язык:** русский

Программа позволяет просматривать графические файлы практически любых форматов: PSD, TIFF, JPEG, BMP, GIF... Встроенный текстовый редактор дает возможность редактировать TXT- и RTF-файлы. Встроенный браузер откроет любые HTML-документы и файлы **MS Office**. Использование скинов позволяет легко менять внешний вид программы. Кроме того, предусмотрен собственный формат файлов **ADESK**, предназначенный для конструирования графических интерфейсов с командами запуска программ, просмотра файлов и каталогов. Эти файлы помогают использовать Alteros как мультимедийную оболочку к autorun CD. Например, программу можно использовать как оболочку для дисков с коллекцией фотографий.

Графический модуль **Alteros Viewer** умеет поворачивать, масштабировать, выделять и обрезать графику; менять размер всего изображения; записывать картинку на диск; открывать несколько файлов одновременно; копировать и вставлять графику из буфера обмена; менять яркость, контрастность, цветность и другие параметры изображения. Есть режимы слайд-шоу и установки обоев.

В версии 2.0 появился режим thumbnail-предпросмотра, поддержка Windows XP, русский интерфейс, улучшена работа всех файловых функций и сделаны другие нововведения. Добавлены скины, имитирующие Windows XP и Mac OS Aqua интерфейсы. Теперь несложно работать с XP-интерфейсом даже на Windows 95. Alteros поддерживает все операционные системы компании Microsoft, начиная с Windows 95 и заканчивая Windows XP.

Программа является практически единственным графическим просмотрщиком, лицензионная копия которого в России стоит всего 95 рублей.

Приятно, что отечественный продукт может на равных конкурировать с западными утилитами и... побеждать. Великолепный внешний вид, быстрое изменение параметров изображения (яркость, контраст и другие), великолепная отлаженность кода. Отличный выбор для большинства пользователей, которые не хотят тратить большие деньги на ACDSee.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по инсталляции.

### ***Firehand Ember 6.3***

**Разработчик:** Firehand Technologies

**Сайт:** [www.firehand.com](http://www.firehand.com)

**Язык:** английский

Очень простенький вьювер с небольшим количеством функций. Слева располагается окно каталогов, справа — маленькие картинки, создаваемые на лету при открытии каталога с графикой. Щелчок на картинке открывает ее в отдельном окошке. Функций обработки графики немного. Имеются лишь основные настройки типа яркости и контрастности, но пользоваться ими очень удобно. А главное, не надо рыскать по многочисленному меню в поисках нужной функции.

Размеры thumbnails можно задать прямо из главного экрана, перестройка происходит практически мгновенно — никаких тормозов даже на относительно слабых машинах.

Если вы ищете простой, быстрый и удобный вьювер, Firehand Ember станет отличным выбором. Единственное возможное неудобство — смотрелка не поддерживает формат Photoshop — PSD.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по инсталляции.

### ***IrfanView 3.80***

**Разработчик:** Skiljan Irfan

**Сайт:** <http://irfanview.tuwien.ac.at>

**Язык:** английский

Данный вьювер только в последней версии приобрел "нормальный" интерфейс. Более ранние версии программы отличались очень неудобным расположением кнопок, менюшек, инструментов.

В версии 3.80 также появился thumbnail-режим. Но разработчики реализовали его довольно странно. Вам нужно открыть картинку обычным способом, чтобы она появилась в рабочем окне программы, потом придется нажать кнопку **Thumbnails**. Бабах! Возникает второе окно, в котором показываются все остальные картинки из текущего каталога. Чтобы перейти в другой каталог, нужно опять открыть какой-либо файл через меню **File/Open**. Очень неудобно. Возможно, через полгода в новой версии утилиты появится дерево каталогов, но пока его нет.

Если не обращать внимание на неудобный интерфейс, то IrfanView — очень неплохая смотрелка. Поддерживается большое количество форматов, присутствуют все основные средства обработки графики, есть режим слайд-шоу, возможность конвертировать файлы из одного формата в другой. Изюминка

IrfanView — встроенный проигрыватель музыкальных файлов, который, впрочем, вряд ли кому-то понадобится. На фоне других утилит программа смотрится не лучшим образом. В основном — из-за кривого интерфейса.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по инсталляции.

### ***Макаха 5***

**Разработчик:** Brandyware

**Сайт:** <http://users.aol.com/brandyware>

**Язык:** английский

Настоящий функциональный монстр среди всех графических выверов. Океан функций, море кнопок, еще больше — экранов. Есть даже функция **Shutdown computer**. Возможности утилиты хочется перечислять и перечислять... Но! Чтобы не повторяться, просто перечитайте описания всех других утилит обзора, суммируйте их функции — и вы получите отличное представление о том, что умеет Макаха. Единственное, чего он не умеет, это проигрывать музыкальные файлы, как IrfanView. Вторая причина, почему не хочется детально расписывать возможности программы, — неудобство использования. Простекает оно все из того же обилия функций. Найти в недрах утилиты нужную опцию подчас просто невозможно. Открываете одно окно, в нем — десять других, открываете одно из десяти, а там — два десятка более мелких окошек. Но если вам нравится исследовать устройство жутко навороченных программ — этот монстр для вас! Главное — не откопать где-нибудь в недрах Макаха команды низкоуровневого форматирования и не почистить винчестер... Хотя в руководстве эта функция и не прописана, это не значит, что ее нет. Создается впечатление, что в Макаха есть все.

Работа программы основана на ОСХ-компонентах (бесплатные модули, которые создаются разработчиками и выкладываются в Сеть для бесплатного скачивания). При инсталляции вас спросят, куда установить программу, а потом загрузят в... **Windows/System** несколько мегабайт ОСХ-библиотек.

Все же основную функцию — просмотр графики — программа выполняет неплохо. Все многочисленные конвертеры и эффекты тоже вполне работоспособны, хотя и мало согласуются друг с другом.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по инсталляции.

### ***ThumbsPlus 6.0***

**Разработчик:** Cerious Software

**Сайт:** [www.cerious.com](http://www.cerious.com)

**Язык:** английский

Утилита, которую в последнее время все больше пользователей предпочитают ACDSee. Компоновка стандартная для этого типа программ: слева окно дисков и каталогов, справа окно уменьшенных картинок. Щелкаешь на картинке — она открывается в отдельном окне. В новой версии утилиты к любой картинке можно применить несколько эффектов, типа корректировки яркости, контрастности, замены цветов. Есть функции обрезки изображения и поворотов — достаточный набор для быстрого создания изображений нужных пропорций.

Каталоги изображений ThumbsPlus хранит в собственной базе данных. Это означает, что для создания thumbnails (уменьшенных копий изображения) нужно один раз запустить длительный процесс сканирования диска, зато потом картинки будут открываться моментально. Недостаток такого способа — большой объем базы данных, но, имея стандартный винчестер 40-100Гб, можно пожертвовать 100-500Мб под базу. Если вас этот вариант не устраивает — воспользуйтесь ACDSee.

Новая версия ThumbsPlus умеет сохранять картинки в JPG-формате, что позволяет значительно уменьшить размер базы. Среди прочих достоинств программы — огромное количество распознаваемых форматов (в том числе векторные CDR, CMX, DXF, EPS), удобные средства конвертации и работоспособность после окончания 30-дневного периода.

Последние версии программы включают, кроме многочисленных мелких улучшений, еще и громоздкую поддержку нового формата базы данных. Не знаю, насколько это оправдано, но загружать из Сети семимегабайтный файл многие диалапщики не решаются, к тому же загрузка ThumbsPlus идет достаточно долго. По функциональности утилита немного не дотягивает до ACDSee. Зато для любителей экзотических форматов ThumbsPlus будет незаменимым помощником, который сможет открыть практически любой графический файл.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по инсталляции.

# Интернет

## Статья "Интернет-тарабарщина "

*Shtirlitz*

**Разработчик:** Всеволод Лукьянин

**Сайт:** [www.shtirlitz.ru](http://www.shtirlitz.ru)

**Язык:** русский

"Штирлиц" обладает очень мощным механизмом расшифровки испорченных текстов. Количество поддерживаемых кодировок и схем транслитерации (т.е. записи русских слов латиницей) огромно. Есть возможность добавить свою собственную схему расшифровки (опция для программистов). Утилита читает даже такие тексты, в которых встречаются несколько кодировок в одном файле, html-страницы с неправильно указанным charset, тексты, написанные нестандартной транслитерацией или набранные в неверной раскладке клавиатуры. "Штирлиц", в отличие от большинства аналогов, даже восстанавливает русский текст, состоящий из выдуманных слов.

Тексты почтовых сообщений, закодированные с помощью систем uuencoding, xencoding, base64 и binhex, принимают нормальный вид за доли секунды. Режим пакетного декодирования для писем не очень удобен, так как одновременно возможно перекодирование только в один стандарт.

"Штирлиц" умеет преобразовывать html-документы в простые текстовые файлы. Но тут нужно иметь в виду, что пакетное декодирование не работает с транслитом. С простым же текстом — проблем не возникает.

Блестяще реализована настройка программы — можно изменять практически любые параметры декодирования, что может понадобиться опытным пользователям, — а для начинающих вполне подойдут установки по умолчанию. Чтобы каждый мог настроить утилиту, что называется, под себя, к дистрибутиву прилагается подробный help-файл.

Работать с утилитой предельно просто. При инсталляции "Штирлица" в контекстное меню текстовых файлов добавится команда *"Открыть Штирлицем"*.

В целом, "Штирлиц" — одна из самых мощных программ декодирования, которая в процессе тестирования распознала и правильно отобразила подавляющее большинство предложенных ей кодировок.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по установке.

*Hieroglyph*

**Разработчик:** Михаил Морозов

**Сайт:** [www.adelaida.net/hieroglyph/](http://www.adelaida.net/hieroglyph/)

**Язык:** русский

"Иероглиф" — не просто декодер. Это полноценный текстовый редактор, поддерживающий даже проверку орфографии. Во время правки при переходе от русских слов к английским смена раскладки происходит автоматически. При настройке программы можно определить, к контекстному меню каких файлов добавится команда *"Открыть Иероглифом"*.

Утилита поддерживает все стандартные схемы кодировки. Транслитерация возможна в обе стороны, что среди декодеров встречается достаточно редко. При восстановлении русского текста из латиницы можно выбрать интерактивный режим, в котором ошибки восстановления из нестандартных схем транслита практически исключены. В программу встроены и другие важные функции, делающие "Иероглиф" одним из самых мощных декодеров. Преобразование html-документа в текст, очистка текста после OCR-распознавания, сортировка строк списков по алфавиту, автоопределитель языка, переформатирование текстов и абзацев — все эти функции позволяют максимально удобно работать с текстами, исправлять в них самые различные ошибки.

Панель инструментов "Иероглифа" предоставляет практически все стандартные для мощных текстовых редакторов средства работы с текстом — от выбора шрифта и его цвета до поиска текста. "Иероглиф", конечно, не **Word**, но по количеству функций превосходит **WordPad**.

Теперь о том, что касается тестирования. На сильно испорченном тестовом файле "Иероглиф" проявил себя не с лучшей стороны. Он не воспринял ни одного слова, выдав сплошные квадратики вместо букв. Не смог он прочитать и html-документ с неверным charset, который до этого был легко расшифрован "Штирлицем". Также "Иероглиф" не прочитал многие файлы-примеры из демонстрационного пакета

"Штирлица". Тем не менее — большинство html-документов с неверной кодировкой и писем с транслитерацией "Иероглиф" "перевел" без ошибок. При работе с e-mail возникла проблема следующего характера: раскодирование почтовых сообщений не автоматизировано, что вызывает затруднения при работе с большим числом писем. В остальном же "Иероглиф" — отличный перекодировщик с функциями текстового редактора.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по установке.

### *Tcode*

**Разработчик:** Алексей Бойко

**Сайт:** <http://alexboiko.chat.ru>

**Язык:** русский

Утилита предназначена для автоматического или ручного декодирования "убитых" почтовых сообщений и новостей **UseNet**. При восстановлении поддерживаются кодировки Dos, Windows, KOI-8, ISO 8859-5 и их комбинации, а также преобразования текста из форматов Base64, Quoted-Printable, HTML и UTF-8. По заявлениям авторов, отличительная особенность программы — использование быстрого эвристического алгоритма распознавания русских слов.

С Tcode очень удобно работать, используя буфер обмена при чтении электронных писем и новостных телеконференций. Для перекодирования текста достаточно кликнуть мышкой на значок Tcode в системной области панели задач.

В процессе тестирования с простыми случаями порчи текстов программа справилась легко, однако с текстами вида &iuml;&icirc, полученными при сохранении html-страничек с ошибочным параметром charset, и с очень сложными вариантами трижды неверно перекодированного файла утилита не разобралась. Не работал Tcode и с транслитерацией. Возможно, в будущих версиях функции утилиты будут расширены. На данный же момент программа подходит только для начинающих пользователей благодаря простоте настройки и высокой скорости работы.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям по установке.

## Почта "Мании"

В отдаленной-преотдаленной галактике, в самой мрачной-премрачной туманности, на черной-пречерной планете, на страшном-престрашном континенте, в злой-презлой стране, в отвратительной-преотвратительной области, на территории грязного-прегрязного района, в жутком-прежутком городе, в опасном-преопасном квартале, в вонючем-превонючем дворе, в мерзком-премерзком доме, в гадкой-прегадкой квартире, в тошнотворной-претошнотворной комнате в противном-препротивном углу в самом чудовищном ящике во вселенной лежит маленькая открытка с ангелочками и сердечками. На ней написано: "Все рассказы, присланные в игроманскую "Почту", следует искать в рубрике **"ИнфоБлок"**. Правда, мило?"

## Файлы для раздела "Руководства и прохождения"

### *Age of Wonders: Shadow Magic*

Таблицы характеристик всех боевых отрядов всех рас — полезное приложение к руководству по игре, расположенному в разделе **"Руководства и прохождения"**.

Установка

**Rtf**-файл можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

### *Lionheart: Legacy of the Crusader*

В разделе **"Руководства и прохождения"** смотрите подробнейший материал по этому новому шедевру от создателей Fallout, а здесь — необходимое приложение к нему: четыре таблицы расовых характеристик персонажей. Формат **rtf**.

Установка

**Rtf**-файл можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего —

через Microsoft Word).

## Вне компьютера

### *Блок "Ролемансера": Основные материалы*

#### *D&D: Celestial Paragons*

Дополнение к книге **Book of the Exalted Deeds**, которая посвящена добру, борющемуся со злом. Несколько страниц описывают добрых, но опасных персонажей D&D-мира.

Установка

Перед вами — pdf-файл, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз **Adobe Acrobat Reader** помещался на компакт-диске июльской "Игромании", в разделе "**Софтверный набор**".

#### *D&D Ravenloft: Shadow of the Knife adventure*

Бесплатное мини-приключение для D&D, рассчитанное на 4-6 персонажей 7-8 уровня. Написано для сайта Kartagane и приурочено к закрытию этого полезного ресурса по "Равенлофту".

Установка

Перед вами — pdf-файл, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз **Adobe Acrobat Reader** помещался на компакт-диске июльской "Игромании", в разделе "**Софтверный набор**".

#### *D&D Ravenloft: Demons*

Неофициальная "Книга чудовищ", описывающая демонов, одних из самых опасных монстров Сумрачного домена. Написана для сайта Kartagane и приурочена к закрытию этого полезного ресурса по "Равенлофту".

Установка

Перед вами — pdf-файл, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз **Adobe Acrobat Reader** помещался на компакт-диске июльской "Игромании", в разделе "**Софтверный набор**".

#### *D&D Forgotten Realms: Underdark*

Underdark — это подземная составляющая игрового сеттинга D&D **Forgotten Realms**, настоящий таинственный мир под ногами простых обитателей Фэйруна. "Визарды" выпустили второе сетевое дополнение к популярному пособию по FR. На этот раз оно посвящено устройству подземных комплексов, скрывающихся под толщей фэйруновской почвы.

Установка

Перед вами — pdf-файл, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз **Adobe Acrobat Reader** помещался на компакт-диске июльской "Игромании", в разделе "**Софтверный набор**".

#### *d20 Modern: Alternity Monsters*

Когда-то популярная ролевая система **Alternity**, разработанная компанией **TSR**, больше не поддерживается, и, казалось бы, все о ней должны были забыть. Но Wizards of the Coast, обладающая правами на наследие TSR, решила порадовать фанатов старой космической ролевой игры. Теперь загадочных и антуражных чудовищ из Alternity можно сконвертировать в правила **d20 Modern** и использовать для игры с этой системой!

Установка

Перед вами — pdf-файл, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз **Adobe Acrobat Reader** помещался на компакт-диске июльской "Игромании", в разделе "**Софтверный набор**".

#### *Lord of the Rings TMG: Правила*

Компания **Sabertooth Games** затеяла выпуск нового варгейма, который должен стать основным конкурентом **Mage Knight 2.0**. Основывается он на фильме Питера Джексона, по которому теперь ваяют игры все кому не лень. Подробнее об игре — в новостях настольного блока в журнале. Здесь же — правила игры.

Установка

Перед вами — pdf-файл, открывающиеся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз **Adobe Acrobat Reader** помещался на компакт-диске июльской "Игромании", в разделе "**Софтверный набор**".

### ***Sid Meier's Civilization: The Boardgame***

Правила настольной игры, в основу которой легла знаменитая компьютерная стратегия Сида Мейера. Однозначный хит нынешней настольной подборки!!! Создатели игры, дизайнеры из *Eagle Games*, постарались воплотить на столе все прелести и особенности оригинала. Знакомьтесь с правилами этой настолки.

Установка

Перед вами — pdf-файл, открывающиеся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз **Adobe Acrobat Reader** помещался на компакт-диске июльской "Игромании", в разделе "**Софтверный набор**".

### ***Блок "Ролемансера": Magic: The Gathering***

#### ***Лучшие колоды со всего мира***

В этот раз вам предстоит знакомство с новым *Extended* форматом, открытым на **Pro Tour New Orleans**. А также — несколько топов с **States Championship**, проходивших в формате *Standard Constructed*.

Установка

Перед вами — doc-файлы. Читаются с помощью **WinWord**.

#### ***Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (new!)***

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил "Магии" и подобная "Оракулу" (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **20 октября 2003**.

Установка

Два **html**-файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без интернета запускаться будет, что и требуется.

#### ***The Comprehensive Rulebook***

**Официальные правила Magic: The Gathering**, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **1 октября 2003 года**.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который "кушает" док-файлы.

#### ***Oracle Card Reference***

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте "Магии", — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто "**Оракул**". Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

**А именно — версия от 1 октября 2003 года.**

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

#### ***DCI Tournaments Rules***

Эти правила нужны, чтобы знать что и как можно делать в приличном магическом обществе. **DCI Floor Rules** — разъяснения по форматам турниров и списки запрещенных карт. **DCI Tournament Policy** — призовые фонды, планки для баев и прочие полезные факты для тех, кому интересны крупные турниры. **DCI Universal Tournament Rules** — общие сведения о DCI-турнирах, правила поведения на турнирах и тому подобное. **DCI Penalty Guidelines** — рекомендации судьям по раздачам всяческих наказаний.

Версия *сезон 2003-2004 года*.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который "кушает" док-файлы.

## **Блок "Ролемансера": Информация**

### **Статьи в "ИнфоБлоке"**

**Все статьи от "Ролемансера" находятся не здесь, а в "ИнфоБлоке". Отправляйтесь туда и читайте!**

1. Полная информация о клубе "Лабиринт".

### **Проект Rolemancer**

#### **<h2>История создания и развития</h2>**

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый "*Пивогейзер*" — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился *Максим Мамвейко aka Kentai*, создатель игрового проекта **Travel Inc.** В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом **Rolemancer** работает более двух десятков сотрудников.

#### **<h2>Rolemancer сегодня</h2>**

**Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:**

*Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)*

*Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)*

*Коллекционные карточные игры (CCG)*

*Настольные тактические игры (Wargames)*

*Ролевые игры на природе (Larp)*

*Литература (фантастическая и сказочная)*

*История в приложении к ролевым играм*

*Рейтинг игровых сайтов GameTop*

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков (**www.gameforums.ru**). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

*Настольные ролевые игры ([www.rolemancer.ru](http://www.rolemancer.ru))*

*Компьютерные ролевые игры ([www.crpg.ru](http://www.crpg.ru))*

*Военно-тактические игры ([www.wargames.ru](http://www.wargames.ru))*

Коллекционные карточные игры ([www.ccg.ru](http://www.ccg.ru))  
Рейтинг игровых сайтов GameTop ([www.gametop.ru](http://www.gametop.ru))  
Онлайновые сессии по ролевым играм ([www.rpg.gameforums.ru](http://www.rpg.gameforums.ru))  
Английская версия раздела по настольным ролевым играм ([www.rolemancer.com](http://www.rolemancer.com)) также находится в процессе доработки.

*Описание составили Kentai & FatCat 28 июня 2001 года*

### **Информация о клубе "Лабиринт"**

**В клубе интеллектуальных настольных игр "Лабиринт" поддерживаются следующие игровые направления:**

**1.** Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampires the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, "Эра Водолея", "Искусство Волшебства" и т.д.)

**2.** Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG)

**3.** Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, "Эпоха Битв" и т.д.)

**4.** Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, "Пираты", "Захват Колоний" и т.д.)

**5.** Компьютерный зал с интернетом

**1-4.** Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.

**Клуб расположен по адресу:**

**МОСКВА**, ст. метро "Полянка", Бол. Полянка, 28, стр. 1, подвал книжного магазина "Молодая Гвардия" (вход со двора).

Тел./факс: (095) 238-57-59

[www.rolemancer.ru/labyrinth](http://www.rolemancer.ru/labyrinth)

## **Мозговой штурм: СКРИНТУРС №12. ДЕКАБРЬ**

### **Что такое Скринтурс**

Что такое "скриншот"? — это кадр, снятый в процессе игры. Что такое "конкурс"? — это состязание, ассоциирующееся с мозговыми усилиями, которые вознаграждаются призами. Что такое "Скринтурс"? Это конкурс, состоящий в отгадывании игровых скринов и, разумеется, не обойденный присутствием ценных призов, полагающихся в награду победителям!

На диске вы найдете скриншоты из девяти игр — как уже появившихся, так и готовящихся к выходу. Вы могли прочитать о них в каком-нибудь из номеров "Мании". Таким образом, все они хотя бы смутно, но должны что-нибудь напомнить.

### **Условия участия в Скринтурсе**

Вам нужно определить, к какой игре какая картинка (скриншот) относится, и выслать нам ответы примерно следующего содержания:

**1. Grom from the Lost Heaven**

**2. Homeworld Planet**

**3. Delta Force: They Made It Again**

...

**9. Hearts of Ironfist**

То, что от вас требуется, так это — прислать письмо с указанием точных названий игр, из которых данные скрины сняты. Ни даты выхода, ни издателя/разработчика указывать не нужно. Только название. Вот так все просто. Сможете правильно ответить — войдете в число победителей, среди которых и будут в случайном порядке разыграны призы.

Дабы ваш ответ был зачтен, требуется не только правильно угадать игры, но и правильно их написать. Конечно, никто не станет придираться к откровенным очепяткам, но ответы типа "Komand&Kanker" рассматриваться не будут. Печатать длинные научно-публицистические трактаты о том, с какого уровня игры какая картинка происходит, и что именно на ней изображено, и почему именно это, и что вы по этому поводу думаете, тоже совершенно не обязательно. На правильность ответа, как ни странно, это никак не

влияет.

Версия игры (локализованная или нет) на правильность ответа не влияет только в том случае, если по скриншоту действительно невозможно отличить локализацию от не-локализации. А так — пишите соответствующее название.

Будь то письмо по электронной почте или по обычной, **указывайте название конкурса**. Гарантия того, что по достижении редакции ваше письмо сразу попадет в нужные руки. В противном случае ничего не гарантируем.

**Если пишете по обычной почте, УКАЗЫВАЙТЕ ТОЧНЫЙ ОБРАТНЫЙ АДРЕС И ФАМИЛИЮ-ИМЯ-ОТЧЕСТВО ТОГО, КТО СМОЖЕТ ПОЛУЧИТЬ ПРИЗ, ЕСЛИ ВЫ ВЫИГРАЕТЕ** (для того, чтобы получить приз на почте, нужен паспорт; если у вас его нет — пишите того, кто сможет получить приз за вас). Если пишете по электронной, ничего, кроме имени, указывать не надо. Разве что запасной e-mail, если нет уверенности в том, с которого послали письмо. Если вы победите — мы вам напишем. И во всех случаях приветствуемым (но не критичным) фактором станет наличие телефона для связи.

Ответы высылайте на [screenturs@igromania.ru](mailto:screenturs@igromania.ru) либо на адрес редакции: 111524, Россия, г. Москва, ул. Перовская, д. 1, стр. 7, "Игромания" с обязательной пометкой на конверте — "Скринтурс!". Письма, не отвечающие вышеупомянутым требованиям, рассмотрены НЕ БУДУТ.

Конкурс проводится как минимум до 30 декабря. В февральском номере за 2004 год будут опубликованы имена победителей и ответы.

## ***Призы Скринтурса №12. Декабрь***

\*\*\*\*\**Картинка с призом — Zero\_dvd.jpg*

Пятерка самых удачливых и самых глазастых победителей нынешнего "Скринтурса" в качестве приза получают по DVD-коробке с увлекательным шпионским экшеном — "Горький Зеро: Фабрика рабов", предоставленным компанией "Руссобит-М".

## ***Конкурсные картинки Скринтурса №12. Декабрь***

Вашему вниманию предлагается девять картинок. Девять. Не сто восемьдесят шесть, не дважды девять восемнадцать, не девять на три всего три, а — девять. Вам требуется прийти к единственно верному осознанию, какая из картинок к какой игре относится. Удостовериться в факте свершенного вами осознания. Написать названия всех игр, не забыв указать нумерацию. Удостовериться, что написали их **орфографически правильно** (будем придирааться). Удостовериться, что нигде не возникает языкового противоречия: например, если игра локализована и на картинке присутствует русский текст, то надо написать ее локализованное русское название, а не англоязычное; и наоборот, соответственно.

Дальше — высылайте письмо нам. Успеха!

## **Полезная реклама**

### ***Интернет-магазин ISoft***

Интернет-магазин ISoft ([www.isoft.ru](http://www.isoft.ru)), который предоставил весьма обширный каталог, состоящий из разного рода игр, фильмов и полезных мультимедиа-программ от разных издателей. Каталог исполнен в традиционном для интернета html-виде. При условии, что вы подключены к Сети, от желанной покупки вас будет отделять всего пара кликов.

Установка

Архив распакуется в соответствующую директорию на вашем винчестере. Просто зайдите туда и запустите файл **gameprice.html**. Подробности — в **readme.txt**.

### ***Компания "Мультимедиа Сервис"***

Компания "Мультимедиа Сервис" существует на рынке с 1994 года. Мы представляем обширный спектр компьютерных комплектующих, периферии и расходных материалов по разумным ценам. Наши

квалифицированные менеджеры готовы помочь Вам в подборе необходимой для Вас конфигурации с учетом Ваших пожеланий и Ваших финансовых возможностей. Около 85% клиентов приходят к нам по совету своих друзей, что говорит о качестве наших товаров и услуг. Продаваемые нами компьютеры проходят серьезное предпродажное тестирование. Удобные условия оплаты и отношение наших менеджеров перевело многих наших клиентов в разряд "постоянных". Мы предоставляем двухлетнюю летнюю гарантию и льготные цены на модернизацию проданных нами компьютеров.

В предлагаемом прайс-листе представлено оборудование с ценами на 05.11.2003г.

Прайс-лист постоянно меняется и пополняется. По вопросам наличия товара и цены на него обращайтесь к нашим менеджерам по многоканальным телефонам 956-7006, 789-8681.

Установка

Прайс-лист представлен в формате **XLS**. Для его просмотра вам понадобится программа **Microsoft Excel**, которая стандартно входит в состав программного пакета Microsoft Office. Помимо как в Excel, прайс-лист можно открыть в **Microsoft Word**, но учтите, что в таком случае внешний вид прайс-листа будет оставлять желать лучшего, т.к. тогда могут сбиться все форматирования колонок.