

РАЗДЕЛ "ТЕМЫ КОМПАКТА"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

#1: Neverwinter Nights: Citadel of Blood

Язык: Английский

После событий, развернувшихся в базовом модуле Neverwinter Nights, прошло 8 лет. Город Neverwinter постепенно отстраивается заново. Тем не менее жители покидают его ради более гостеприимных мест. Одно из них — поселение Санта Сесилия, открытое группой исследователей незадолго до трагических событий, которые обрушились на Neverwinter. Персонажи игры прибывают на новое место, не зная, что именно этому небольшому городку суждено изменить не только их собственную жизнь, но и судьбу всех Забытых Королевств.

Трилогия Citadel of Blood — рекордсмен сразу в нескольких номинациях. Это не только один из самых популярных и скачиваемых модулей к Neverwinter Nights, но и лучший модуль, прежде всего, для многопользовательской игры. Эпическая сага, повествующая о приключениях героев с самого начала их "карьеры" и до заоблачных высот двадцатого уровня. Все начинается скромными поручениями в духе "подай-принеси" — и постепенно восходит к заданиям, полученным от древних драконов, и радением о судьбах мира. И хотя исход основного квеста вариантов не имеет, в процессе игры сюжет получит несколько ответвлений. В модуле — множество побочных квестов, предусматривающих несколько вариантов решения.

Игровой процесс способен доставить радость не только фанатам жесткого hack&slash, но и любителям текстовых квестов и вдумчивого отыгрыша роли. Модуль ориентирован прежде всего на многопользовательскую игру. Поэтому каждый сможет найти себе место и роль по душе. Автор предоставляет партии возможность действовать сообща, создавая ситуации, когда способности персонажей каждого класса вносят свою лепту в общее дело.

Citadel of Blood — отличный модуль и для однопользовательской игры, однако в многопользовательской он сверкает новыми гранями. Идеальный способ славно провести время в хорошей компании, разгадывая загадки и уничтожая вражеские орды. Запаситесь пивом — и вперед, спасти мир. Вместе веселее.

Установка

Скопируйте файлы в каталог с игрой, выберите модуль в меню **New Game\Other Modules** в самой игре.

#2.: Jagged Alliance 2: Cold Comfort

Оригинальное английское название игры: **Jagged Alliance 2: Unfinished Business**

Русское название локализованной версии игры: Jagged Alliance 2: Цена свободы

Автор: Yoda

Сюжет оригинальной кампании "Цены свободы" слишком короток, и наличие всего-то пары десятков секторов для игры не может вызвать ничего, кроме недоумения. Игрок не успевает обратить внимания на этот возмутительный факт исключительно потому, что боевые действия стали значительно сложнее.

Кампания Cold Comfort расширяет сюжет "Цены свободы", пуская игрока совсем по другому пути и секторам. Теперь, прежде чем выполнить основную миссию — взорвать базу, на которой хранятся ракеты, придется справиться с рядом заданий помельче — пришить того, взорвать это. Как известно, мы мирные люди, но с бронепоезда не слезем. В определенный момент прохождения вы сможете нанять в свою команду нового персонажа по имени Arnold.

Как и в выкладывавшейся ранее Sierra Gordo, в Cold Comfort нельзя захватывать любые секторы, какие вздумается. Если же проявить упорство и пойти по пути, не предусмотренному автором, то вы сразу же нарветесь на засаду аж из 32-х солдат. Причем не каких-нибудь новичков, а вооруженных до зубов бойцов элитной гвардии, которые порвут неосторожных вас в считанные секунды. Разобраться с такой оравой нереально еще и потому, что вы начинаете игру с катастрофически небольшим количеством патронов. Дополнительные обоймы придется добывать непосредственно на поле боя. Для того чтобы обзавестись новой пушкой или парой дополнительных патронов, врага нужно оглушить, а затем обыскать его и забрать оружие и приспособления. Поскольку сначала патронов почти нет, от противников придется избавляться с помощью ножей (по большей части метательных) и приемов рукопашного боя.

Но это еще не все. В Cold Comfort есть танки, но практически нет минометов и РПГ-7! Тяжелую технику предстоит уничтожать в основном при помощи гранат и динамита! Очевидно, что такие задачи по плечу только высокопрофессиональным игрокам.

Cold Comfort, этот ремейк старого хита, позволяет погрузиться в знакомую атмосферу, используя тактику боя, которая в обычной игре практически не применялась. Удачи в бою!

Установка

Скопируйте файлы в каталог **Data**. Обратите внимание, что в папке **Readme** находится **html**-документ с инструкциями.

Важно: кампания рассчитана на английскую версию игры — Jagged Alliance 2: Unfinished Business. У вас же, скорее всего, русская версия — "Цена свободы". Естественным следствием этого станет частичная несовместимость вашей версии игры и кампании. Поэтому не удивляйтесь, когда текст станет частично английским, а в анимации портретов персонажей появятся глюки — на игровой процесс это не влияет.

#3: Freelancer: Massive Addon

Автор: Tygrys

Вы хотели бы полетать на Starfury из "Вавилона 5"? Или на Tie-Fighter из "Звездных войн"? А посетить матушку-Землю, или секретные системы загадочной расы инопланетных "кочевников"? В таком случае обязательно обратите внимание на проект Freelancer Massive Addon — сборник, состоящий из множества отличных модификаций.

Massive Addon — это поистине событие космического масштаба для любого поклонника Freelancer. Такого вы еще не видели! Невероятное количество дополнений "в одном флаконе". Двадцать авторов, перечисленных в прилагаемом **readme**-файле, — это далеко не все создатели проекта. Установите эту модификацию

— и оставшуюся часть жизни вы потратите на то, чтобы отыскать все добавленные планеты и корабли. Более 30-и новых планетных систем, включая Омикрон и Номад, доступные ранее только в рамках сюжетных миссий. Более 80-и новых кораблей из вселенных Star Trek, Babylon 5, Star Wars и Wing Commander — от грузовых посудин и легких истребителей до огромных крейсеров. Полтора десятка новых "пушек". Одним словом, все, что нужно для комфортной и увлекательной игры.

Цель модификации — не изменение условий, а обогащение игры новыми объектами и моделями, после чего она станет значительно больше и разнообразнее. Расширятся границы игрового мира, появятся новые типы оружия и кораблей.

Massive Addon больше похожа на полноценный expansion pack, а не на модификацию. В ней содержится все, что вы хотели увидеть в игре, но боялись спросить. Модификация, обязательная для всех поклонников Freelancer. Гарантировано множество новых впечатлений. Оторваться невозможно.

Установка

Щелкните 2 раза на обоих файлах, содержащих мод, выберите пункты **Freelancer Massive Addon 1.1** и **FMA v1.1 Data** в меню Freelancer Mod Installer.