

РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Галерея

R&S: Вердикт — Краткие обзоры

Nexagon Deathmatch

Жанр: 3D Action

Издатель/Разработчик: Strategy First

Похожесть: Unreal Tournament

Системные требования: CPU 900MHz (1.2GHz), 128(256)Mb, 32(64)Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Сколько CD: Один

Рейтинг: 4,0

Skateboard Park Tycoon 2004

Жанр: Экономический симулятор

Издатель/Разработчик: Activision/Cat Daddy Games

Похожесть: Lemonade Tycoon, Rollercoaster Tycoon

Системные требования: CPU 600(800)MHz, 128(256)Mb, 16(32)Mb Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 5,0

Street Legal Racing: Redline

Жанр: Гоночный симулятор

Издатель/Разработчик: Activision/Invictus

Похожесть: Midnight Racing

Системные требования: CPU 600(800)MHz, 128(256)Mb, 16(32)Mb Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 6,0

The Great Escape

Жанр: 3D Action

Издатель/Разработчик: Pivotal Games/Take 2 Interactive

Похожесть: Prisoner of War

Системные требования: CPU 500(700)MHz, 128(256)Mb, 32(64)Mb Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 6,0

Tony Hawk's Pro Skater 4

Жанр: Симулятор скейтбордиста

Издатель/Разработчик: Activision/Nevers FT

Похожесть: Tony Hawk's Pro Skater 3

Системные требования: CPU 900MHz (1.2GHz), 256(512)Mb, 32(128)Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть, split-screen

Сколько CD: Два

Рейтинг: 7,5

Virtual City

Жанр: Градостроительная стратегия

Издатель/Разработчик: Brightstar/Digital Dream Studios

Похожесть: SimCity 4

Системные требования: CPU 500(800)MHz, 64(128)Mb, 16(64)Mb Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 5,0

Златогорье 2

Жанр: RPG

Издатель/Разработчик: Руссобит-М/Burut CT

Похожесть: Златогорье, Baldur's Gate, Diablo 2

Системные требования: CPU 700MHz (1GHz), 128(256)Mb, 32(64)Mb Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Два

Рейтинг: 7,0

R&S: Вердикт — Краткие обзоры — Локализации

Postal Plus

Оригинальное название: Postal Plus * **Жанр:** Зловещая аркада * **Издатель в России/Локализация:** Акелла

Рейтинг: Для маниаков

Оценка локализации: 2

Starsky&Hutch: Полицейская легенда

Оригинальное название: Starsky&Hutch * **Жанр:** Каскадерские гонки * **Издатель в России/Локализация:** Акелла

Рейтинг: 7,5

Оценка локализации: 2

Гладиаторы

Оригинальное название: Gladiators: Galactic Circus Games * **Жанр:** Strategy/Action * **Издатель в России/Локализация:** Руссобит-М

Рейтинг: 8,0

Оценка локализации: 2

Загадка Сфинкса: Египетское приключение

Оригинальное название: Riddle of the Sphinx: An Egyptian Adventure * **Жанр:** Квест * **Издатель в России/Локализация:** Акелла

Рейтинг: 6,0

Оценка локализации: 2

Невероятные приключения Моды и Нанны

Оригинальное название: Modi and Nanna * **Жанр:** Аркада * **Издатель в России/Локализация:** Руссобит-М

Рейтинг: Для детей

Оценка локализации: 3

R&S: Вердикт — Дождались?

Buena Vista Interactive TRON 2.0

Жанр: 3D Action/Arcade

Издатель: Buena Vista Interactive

Разработчик: Monolith Production

Издатель в России: snowball.ru/Новый Диск

Локализация: snowball.ru

Похожесть: DroneZ, Deus Ex, No One Lives Forever

Системные требования

Необходимо: CPU 500MHz, 256Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 512Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Два

Рейтинг "Мании": 9,0

Дождались? Мир внутри компьютера, война между загрузочными секторами, форматирование как прямой путь в Nirvanу, философские дневники случайного файла в чужом системном реестре... Безусловный лидер в номинации "самый необычный экшен года".

Оправданность ожиданий: 99%

Kreed

Жанр: 3D Action

Издатель: Руссобит-М

Разработчик: Burut CT

Похожесть: Unreal 2

Системные требования

Необходимо: CPU 800MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 512Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один

www.kreed3d.com

Рейтинг "Мании": 7,0

Дождались?

Вполне качественная игра, которой, увы, не суждено стать ни новым словом в жанре, ни убийцей Doom III. Просто хороший 3D-экшен, за которым не жалко провести несколько дней своей жизни.

Оправданность ожиданий: 70%

Lionheart: Legacy of the Crusader (Львиное Сердце: наследие крестоносца)

Жанр: RPG

Издатель: Interplay

Разработчики: Reflexive Entertainment, Black Isle

Издатель в России: 1С

Локализация: Nival

Похожесть: Arcanum, Fallout

Системные требования

Необходимо: CPU 700MHz, 128Mb

Желательно: CPU 1GHz, 256Mb

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Два

http://lionheart.blackisle.com

Рейтинг "Мании": 8,0

Дождались? Возрождение ролевой легенды — Fallout — в фэнтези-окружении. Немного жаль, что блистательный сюжет не снабдили достойной графикой и более "умной" ролевой системой, но это не повод пройти мимо одной из самых увлекательных в мире RPG.

Оправданность ожиданий: 75%

Star Wars: Jedi Knight — Jedi Academy

Жанр: 3D Action

Издатель: LucasArts

Разработчик: Raven Entertainment

Похожесть: Star Wars: Jedi Knight — Jedi Outcast

Необходимо: CPU 450MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 256Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Два

www.lucasarts.com/products/jediacademy

Рейтинг "Мании": 8,0

Дождались? Jedi Academy переняла все плюсы и минусы своего предшественника. Великая Сила, "двойные" световые мечи, знакомые по классической фильмотрилогии персонажи... а также устаревшая графика, зубодробительный дизайн уровней и частые приступы банальной скуки.

Оправданность ожиданий: 70%

Антанта

Жанр: RTS

Издатель: Бука

Разработчик: Lesta

Похожесть: Казаки, Завоевание Америки

Системные требования

Необходимо: CPU 500MHz, 256Mb, 16Mb Video

Желательно: CPU 800MHz, 512Mb, 16Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Два

www.entente.net

Рейтинг "Мании": 7,5

Дождались? Удивительная, необычная и... чересчур легкая игра на очень тяжелую тему.

Оправданность ожиданий: 70%

В мире животных (Wild Life Park)

Жанр: Экономический симулятор

Издатель: JoWood

Разработчик: JoWood Productions

Издатель в России: Руссобит-М

Локализация: Azza Games

Похожесть: Jurassic Park, Zoo Tycoon

Системные требования:

Необходимо: CPU 500MHz, 128Mb, 16Mb Video

Желательно: CPU 800MHz, 128Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Один

www.wildlifepark.de

Рейтинг "Мании": 7,0

Дождались? Симулятор зоопарка как он есть — забота о животных, война с "Гринписом" и многочисленные финансовые проблемы. Достоинства геймплея целиком искупают допотопную графику.

Оправданность ожиданий: 70%

Операция Silent Storm

Жанр: Пошаговая тактика

Издатель: 1С

Разработчик: Nival Interactive

Похожесть: Jagged Alliance, X-COM

Системные требования:

Необходимо: CPU 600MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1.4GHz, 512Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Два

www.nival.com/rus/s2_info.html

Рейтинг "Мании": 9,0

Дождались? Эффект от "Операции Silent Storm" чем-то похож на эффект от обстрела деревенского дома мощной авиационной пушкой. Устои и традиции сносятся моментально и до самого основания. Отныне нельзя будет создать успешную тактическую стратегию, не учитывая опыта этой игры.

Оправданность ожиданий: 90%

R&S: В разработке — Первый взгляд

Bulletproof Monk

Жанр: Action

Издатель: Empire Interactive

Разработчик: Mucky Foot Productions

Похожесть: X2: Wolverine's Revenge, The Hulk

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Конец 2003 года

Sypher: Code of Ruin

Жанр: Adventure

Издатель: DreamCatcher Interactive

Разработчик: 258 Productions

Похожесть: Full Throttle, Syberia

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

Дата выхода: Октябрь 2003 года

Lotus Challenge

Жанр: Автомобильный симулятор

Издатель: Xicat Interactive

Разработчик: Kuju Entertainment

Похожесть: ТОСА, Need for Speed

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Конец 2003 года

Need for Speed Underground

Жанр: Аркадный автосимулятор

Издатель: Electronic Arts

Разработчик: EA Black Box

Похожесть: Need for Speed

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Ноябрь 2003 года

Patrician III: Rise of the Hanse

Жанр: Экономическая стратегия

Издатель: Ascaron

Разработчик: Ascaron

Издатель в России: Акелла

Похожесть: Patrician, Europa 1400: The Guild

Системные требования: CPU 450MHz, 64Mb, 32Mb Video

Мультиплеер: Нет

Дата выхода: Конец 2003 года

Project Earth 2

Жанр: RTS

Издатель: City Interactive

Разработчик: City Interactive

Издатель в России: Руссобит-М

Похожесть: Homeworld, Hegemonia, O.R.B.

Системные требования: CPU 650MHz (1GHz), 128(256)Mb, 64(128)Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Конец 2003 года

Railroad Tycoon 3

Жанр: Экономический симулятор

Издатель: Take 2 Interactive

Разработчик: PopTop Software

Похожесть: Railroad Tycoon

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Октябрь 2003 года

Sacred

Жанр: RPG

Издатель: Ascaron/Акелла

Разработчик: Ascaron

Похожесть: Diablo

Системные требования: CPU 800mhz (1GHz), 128(256)Mb, 32(64)Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Осень 2003 года

Петька и Василий Иванович: День Независимости

Жанр: Русский квест

Издатель: Бука

Разработчик: Сатурн-плюс

Похожесть: Петька и Василий Иванович, Штырлиц

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

Дата выхода: Осень 2003 года

Транспортная империя

Жанр: Стратегия

Издатель: Бука

Разработчик: Lifetime Studios

Похожесть: Transport Tycoon

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Конец 2003 года

Проект находится на самой ранней стадии разработки, поэтому скриншотов пока еще просто не существует в природе. А если даже и существуют, то за пределы офисов разработчика/издателя они пока не попадали. Увы.

R&S: В разработке — Будем ждать?

Duality

Жанр: Action/RPG

Издатель: Phantagram Interactive

Разработчик: Trilobite Graphics

Издатель в России: Руссобит-М

Локализация: Руссобит-М

Похожесть: System Shock, Deus Ex, Tron 2.0

Дата выхода: 2004 год

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

www.e-duality.com

Будем ждать? Концепции **Deus Ex** и **Tron 2.0** в одной упряжке — для дебютного проекта более чем неплохо.

Процент готовности: 70%

Freedom Fighters

Жанр: Action

Издатель: Eidos Interactive

Разработчик: IO Interactive

Похожесть: Hidden&Dangerous, Cold War

Дата выхода: Осень 2003 года

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Split-screen

www.eagames.com/official/freedom/home.jsp

Будем ждать? Водка, балалайка, ушанка и валенки на оккупированных улицах Нью-Йорка. Командный партизанский экшен с вариациями на тему "рашин клюквы" от создателей Hitman.

Процент готовности: 90%

Massive Assault

Жанр: Походовая стратегия

Издатель: Wargaming.net

Разработчик: Wargaming.net

Издатель в России: Медиа-Сервис 2000

Похожесть: Sid Meier's Alpha Centauri, Battle Isle

Дата выхода: Конец 2003 года

Системные требования

Минимальные: CPU 450MHz, 128Mb, 16Mb Video

Рекомендуемые: CPU 1GHz, 256Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть, hot-seat

www.massiveassault.com

Будем ждать? Луч turn-based-света в темном стратегическом царстве. Не самая современная с технической точки зрения, но крайне многообещающая в плане геймплея стратегия.

Процент готовности: 80%

Yager

Жанр: Action/Simulator

Издатель: THQ

Разработчик: Yager Development

Похожесть: Шторм, Crimson Skies

Дата выхода: Конец 2003 года

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

www.yager.de

Будем ждать? Западный ответ нашему "Шторму" вооружен всем необходимым для успешной конкурентной борьбы.

Процент готовности: 80%

R&S: В центре внимания

Black & White 2

Жанр: Симулятор бога

Издатель: Lionhead/Electronic Arts

Разработчик: Black and White Studios

Похожесть: Black and White, Populous

Системные требования

Минимальные: CPU 450MHz, 128Mb, 16Mb Video

Рекомендуемые: Не объявлены

Дата выхода: 2004 год

Call of Duty

Жанр: 3D Action

Издатель: Activision

Разработчик: Infinity Ward

Похожесть: Medal of Honor: Allied Assault

Дата выхода: Конец 2003 года

Системные требования: CPU 450MHz, 128Mb, 32Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Commandos 3: Destination Berlin

Жанр: Стратегия

Издатель: Eidos Interactive

Разработчик: Pyro Studios

Издатель в России: Новый Диск

Похожесть: Commandos, Desperados

Дата выхода: Осень 2003 года

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Evil Genius

Жанр: Симулятор убер-злодея

Издатель: Vivendi Universal Games

Разработчик: Elixir Studios
Похожесть: Dungeon Keeper
Дата выхода: Осень 2004 года
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Без подробностей

Max Payne 2: The Fall of Max Payne

Жанр: 3D Action
Издатель: Rockstar
Разработчик: Remedy
Похожесть: Max Payne
Дата выхода: Осень 2003 года
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет

Отечественные локализации

Представляем вашему вниманию нашу постоянно обновляемую и дополняемую сводную таблицу отечественных локализаций. Как вы можете заметить, таблица претерпела некоторые изменения. В частности, сортировка игр в таблице отныне ведется по именам. Также появилась новая колонка "Вид упаковки". Возможные сокращения: В — Box (коробка), Db — DVD-box (коробка из-под DVD), J — Jewel (обычный футляр для CD). Предупреждаем, что в связи с нововведениями в колонке "Вид упаковки" возможны некоторые неточности.

Также — представляем вашему вниманию долгожданную сводную таблицу отечественных игровых проектов. Эта таблица строится по тому же принципу, что и список локализаций.

Таблица разделена на три раздела: "Новые поступления", "В разработке" и "В продаже". На страницах журнала представлена сокращенная версия таблицы. Конкретно, сокращенным в ней является раздел "В продаже". А здесь вы всегда можете ознакомиться с полной версией таблицы локализаций.

Приведем традиционные пояснения по разделам:

1) НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ. Здесь публикуются последние добавления в таблицу. Подписан контракт на локализацию новой зарубежной игрушки? Строчка об этом впервые появится именно здесь. Появится, чтобы через месяц переместиться в следующий раздел — "В разработке".

2) В РАЗРАБОТКЕ. Здесь приводится информация по всем локализуемым играм, выходящим как в отдаленном будущем, так и в самое ближайшее время. Изменения и

обновления, вносимые в этот раздел от номера к номеру, выделяются курсивом.

Когда мы точно знаем, что игра уже поступила на прилавки, и вы можете ее приобрести, мы перемещаем информацию о ней в следующий, заключительный раздел — "В продаже".

3) В ПРОДАЖЕ. Сюда помещаются все те игры, которые уже можно купить. Данный список растет изо дня в день, и это бесконечный процесс... в отличие от количества журнальных страниц, которых всегда не хватает. Именно поэтому в полном объеме информацию о тех локализациях, которые в продаже, мы публикуем только на компакт-диске.

Установка

Таблица представлена в формате **XLS**. Для ее просмотра вам понадобится программа **Microsoft Excel**, которая стандартно входит в состав программного пакета Microsoft Office. Помимо как в Excel, таблицу можно открыть в **Microsoft Word**, но учтите, что в таком случае внешний вид таблицы будет оставлять желать лучшего, т.к. собьются все форматирования колонок.

Киберспорт

Демки

В финале отборочных игр WCG 2003 лучшие российские кибератлеты снова сошлись в схватке за право поехать в Корею. Финальные игры получились настоящим захватывающими и напряженными. Никто не хотел сдаваться без боя! Предлагаем вашему вниманию демки и реплеи финалов в номинациях Starcraft: Brood War, Unreal Tournament 2003, Warcraft III и Counter-Strike. Смотрите, как играют лучшие кибератлеты России!

Установка

См. "**Руководство по установке файлов "Deathmatch"**" в "ИнфоБлоке".

Клубы России и анонсы чемпионатов

На компакт вы сможете ознакомиться с информацией о компьютерных клубах России. Не обо всех, а исключительно о тех, владельцы которых прислали нам адрес своего клуба, контактный телефон, данные по установленным компьютерам и так далее. Редакция выражает уверенность, что информация будет вам полезна.

Кроме того, мы продолжаем публиковать на компакт-диске пресс-релизы и анонсы ближайших киберспортивных чемпионатов, которые планируется проводить в России. Внимательно следите за сообщениями нашего киберспорт-информбюро, если не

хотите пропустить какое-нибудь действительно стоящее мероприятие в вашем или соседнем городе!

Смотрите в разделе "ИнфоБлок".

Игрострой

Вскрытие: статья "Город зла"

ADF2MP3

Утилита для конвертирования **adf**-файлов (файлов радиостанций) в формат **.mp3**.

Установка

Не требуется.

Vice City GXT Editor v1.0

Программа для работы с файлами формата **.gxt**, содержащими игровые тексты.

Установка

Не требуется.

ViceTXD 1.0 Beta

Программа, позволяющая просматривать, распаковывать и запаковывать графические файлы игры в архивы формата **.txd** и в главный архивный файл — **gta3.img**.

Установка

Не требуется.

Мастерская: статья "Пространственное моделирование"

Texporter

Дополнительный модуль для 3D Max от турецкого программиста Cuneyt Ozdas, который позволяет получить картинку проекционных координат выделенных полигонов. Используя затем этот рисунок как шаблон, можно создавать изображение текстуры любой части модели.

Установка

Скопировать содержимое папок модуля в одноименные папки 3D Max. О том, как настроить модуль, читайте в статье.

Статьи цикла "Пространственное моделирование"

Первая, вторая и третья части статей цикла "Пространственное моделирование", опубликованные в №7, №8 и №9 "Игромании" за этот год. Читайте материалы в разделе "ИнфоБлок" компактa.

Статья "Генеральские полигоны"

Первая часть материала "Генеральские полигоны", опубликованная в девятом номере "Игромании" за 2003 год. Читайте в разделе "Инфоблок" компактa.

Территория разлома

Статья "Практическая ХиРургия"

Tweak XP

Разработчик: Totalidea Software

Сайт: www.tweak-xp.de

Язык: английский

Удобный и простой в эксплуатации твикер. С его помощью вы можете сделать систему комфортной, как любимые домашние тапочки, даже не вникая в ее тонкости.

Установка

Запустите exe-файл и следуйте дальнейшим указаниям.

Xteq X-Setup

Разработчик: Xteq Systems

Сайт: www.xteq.com

Язык: английский

Уникальная программа для настройки всего, что летает, бежит, ползает и машет форточками, а не только Windows. Гигантское количество функций, с помощью которых можно в корне видоизменить систему, а также исправить досадные оплошности разработчиков в разных программах, начиная от почтовых клиентов и кончая играми. Несмотря на обилие возможностей, твикер будет понятен и простому пользователю.

Рейтинг: 10/10

Установка

Запустите exe-файл и следуйте дальнейшим указаниям.

Почта "Мании"

Термінова телеграма від дядька Панаса:

“Одного разу в холодну зимову пору "Пошта" прилипла кінцівкою до плоту. Нажаль кінцвку довелось ампутувати, а травмовану рубрику помістити в лікувальний стаціонар розділу "Інфоблок", де відвідати нещасну можуть всі бажаючі з 16.00 до 18.00”.

Файлы для раздела "Руководства и прохождения"

Galactic Civilizations

Вершить судьбу человечества (к сожалению, пока только в компьютерной игре) вас научат в разделе "**Руководства и прохождения**"; а здесь находится необходимое приложение — цветная диаграмма развесистого древа технологий, представленных в Galactic Civilizations. Она заметно упростит вам жизнь на просторах галактики.

Установка

Годится любой толковый просмотрщик графических файлов — вроде **ACDSee**.

Rise of Nations

Подробнейший разбор этой глобальной стратегии находится в разделе "**Руководства и прохождения**"; а здесь — прилагающиеся к нему 29 таблиц. Характеристики мирных и военных сооружений, а также юнитов всех наций и эпох, представленных в игре, — и все в одном флаконе, то бишь файле формата RTF.

Установка

Rtf-файл можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

Вне компьютера

Блок "Ролемансера": Основные материалы ***AD&D: Dragonlance***

Две толстых книги по вселенной **Dragonlance**, которая обзревается в этом номере журнала. Это книги о драконах и морских эльфах *даргонести*, которые дают Мастеру, ведущему по Второй редакции AD&D, массу новых опций.

Установка

Перед вами — **pdf**-файлы, открывающиеся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз Adobe Acrobat Reader помещался на компакт-диске **июльской "Игромании"**, в разделе **"Софтверный набор"**.

D&D: Bad Moon Waning

Мини-приключение для D&D, рассчитанное на четверых персонажей 10 уровня. Действие происходит в затерянном в лесной глуши городке. Один из жителей оказывается оборотнем, убившим местную жрицу. Добрые соседи вершат над ним суд Линча, а затем находят его дневник, написанный на непонятном языке, и призадумываются. Развять их печали и предстоит приключенцам. 22-страничный файл с подробными картами и панорамным видом городка.

Установка

Перед вами — **pdf**-файл, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз Adobe Acrobat Reader помещался на компакт-диске **июльской "Игромании"**, в разделе **"Софтверный набор"**.

Babylon 5: Minbari Federation

11 страниц выдержек из книги Minbari Federation от Mongoose Publishing. Здесь описываются внутренняя структура минбарского общества, место Серого совета, а также игровые особенности персонажей-минбарцев. Последние две страницы занимает высококачественное изображение одного из минбарских звездолетов.

Установка

Перед вами — **pdf**-файл, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз Adobe Acrobat Reader помещался на компакт-диске **июльской "Игромании"**, в разделе **"Софтверный набор"**.

Star Wars RPG: Quick Locations

Интернет-дополнение к книге Galactic Campaign Guide, представляющее собой собрание дополнительных правил для мастера игры. 14 видов городских и не очень

закоулков, от квартир и магазинов до турболифтов и служебных проходов, снабженные описаниями, специальными правилами и сюжетными завязками.

Установка

Перед вами — pdf-файл, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз Adobe Acrobat Reader помещался на компакт-диске **июльской "Игромании"**, в разделе **"Софтверный набор"**.

Star Wars RPG: Quick Starfields

Интернет-дополнение к книге Galactic Campaign Guide, представляющее собой собрание дополнительных правил для мастера игры. 4 вида космических "ландшафтов" (астероидное и минное поля, туманность, планетарная орбита), опять же, с описаниями, спецправилами и сюжетными завязками.

Установка

Перед вами — pdf-файл, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз Adobe Acrobat Reader помещался на компакт-диске **июльской "Игромании"**, в разделе **"Софтверный набор"**.

.hack//ENEMY: Правила

Оцифрованная книга правил первого сета выходящей в октябре ККИ .hack//ENEMY. 32 страницы с подробным описанием игры, включая систему рейтингов.

Установка

Перед вами — pdf-файл, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз Adobe Acrobat Reader помещался на компакт-диске **июльской "Игромании"**, в разделе **"Софтверный набор"**.

.hack//ENEMY: Демо-колоды

40-карточная колода для .hack//ENEMY. Распечатайте каждую страницу столько раз, сколько на ней указано, вырежьте карты, прочитайте правила — и попробуйте сыграть. Не забудьте только выдать противнику демо-колоду №2.

Установка

Перед вами — pdf-файлы, открывающиеся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз Adobe Acrobat Reader помещался на компакт-диске **июльской "Игромании"**, в разделе **"Софтверный набор"**.

.hack//ENEMY: Поле для игры

Скорее приятное дополнение, чем необходимая составляющая .hack//ENEMY. Подскажет игрокам, куда класть карты на протяжении нескольких первых игр. Потом поле можно смело взять в рамочку и повесить на стенку — ничего архиважного и архинужного в нем нет.

Установка

Перед вами — pdf-файл, открывающийся с **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз Adobe Acrobat Reader помещался на компакт-диске **июльской "Игромании"**, в разделе **"Софтверный набор"**.

Блок "Ролемансера"/"Игромании": MtG

Деклисты лучших колод мира

Последние деклисты *Standard Constructed*. Топ 8 **Чемпионата Мира** и **GP Atlanta**. А также *Onslaught Block Constructed*, представленный нам на **GP Yokohama** и **GP London**. И еще чуть-чуть *Extended* с **Чемпионата Мира**.

Установка

Перед вами — doc-файлы. Читаются с помощью **WinWord**.

Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (new!)

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил "Магии" и подобная "Оракулу" (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **24 июля 2003**.

Установка

Два **html**-файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к интернету и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без интернета запуститься будет, что и требуется.

The Comprehensive Rulebook

Официальные правила Magic: The Gathering, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от *24 июля 2003 года*.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который "кушает" док-файлы.

Oracle Card Reference

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте "Магии", — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто "**Оракул**". Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

А именно — версия от 24/07/2003 года.

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

DCI Tournaments Rules

Эти правила нужны, чтобы знать, что и как можно делать в приличном магическом обществе. **DCI Floor Rules** — разъяснения по форматам турниров и списки запрещенных карт. **DCI Tournament Policy** — призовые фонды, планки для баев и прочие полезные факты для тех, кому интересны крупные турниры. **DCI Universal Tournament Rules** — общие сведения о **DCI**-турнирах, правила поведения на турнирах и тому подобное.

Версия *сезона 2002-2003 года*.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который "кушает" док-файлы.

Блок статей по MtG

С настоящего времени мы решили постоянно выкладывать огромный **блок доработанных и дополненных прежних игроманских статей по MTG**, содержащих массу ценнейшей информации как для новичков (например, "что такое MTG"), так и для вполне оперенных игроков (например, профессиональный разбор комбата, триггеров, эффектов и т.д.). Вы найдете все эти статьи в разделе "**ИнфоБлок**".

Блок "Ролемансера": Информация

Статьи в "ИнфоБлоке"

Текстовые материалы от "Ролемансера" находятся в "ИнфоБлоке".
Отправляйтесь туда и читайте!

1. Полная информация о клубе "Лабиринт".

Проект *Rolemancer*

<h2>История создания и развития</h2>

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый "*Пивогейзер*" — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился *Максим Матвейко aka Kentai*, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом **Rolemancer** работает более двух десятков сотрудников.

<h2>Rolemancer сегодня</h2>

Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:

Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)
Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)
Коллекционные карточные игры (CCG)
Настольные тактические игры (Wargames)
Ролевые игры на природе (Larp)
Литература (фантастическая и сказочная)
История в приложении к ролевым играм
Рейтинг игровых сайтов GameTop

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков (www.gameforums.ru). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

Настольные ролевые игры (www.rolemancer.ru)

Компьютерные ролевые игры (www.crpgru)

Военно-тактические игры (www.wargames.ru)

Коллекционные карточные игры (www.ccg.ru)

Рейтинг игровых сайтов GameTop (www.gametop.ru)

Онлайновые сессии по ролевым играм (www.rpg.gameforums.ru)

Английская версия раздела по настольным ролевым играм (www.rolemancer.com) также находится в процессе доработки.

Описание составили Kentai & FatCat 28 июня 2001 года

Информация о клубе "Лабиринт"

В клубе интеллектуальных настольных игр "Лабиринт" поддерживаются следующие игровые направления:

1. Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampires the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, "Эра Водолея", "Искусство Волшебства" и т.д.)

2. Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG)

3. Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, "Эпоха Битв" и т.д.)

4. Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, "Пираты",

"Захват колоний" и т.д.)

5. Компьютерный зал с интернетом

1-4. Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.

Клуб расположен по адресу:

МОСКВА, ст. метро "Полянка", Бол. Полянка, 28, стр. 1, подвал книжного магазина

"Молодая Гвардия" (вход со двора).

Тел./факс: (095) 238-57-59

www.rolemancer.ru/labyrinth

Мозговой штурм: СКРИНТУРС №10. ОКТЯБРЬ

Что такое Скринтурс

Что такое "скриншот"? — это кадр, снятый в процессе игры. Что такое "конкурс"? — это состязание, ассоциирующееся с мозговыми усилиями, которые вознаграждаются призами. Что такое "Скринтурс"? Это конкурс, состоящий в отгадывании игровых скринов и, разумеется, не обойденный присутствием ценных призов, полагающихся в награду победителям!

На диске вы найдете скриншоты из девяти игр — как уже появившихся, так и готовящихся к выходу. Вы могли прочитать о них в каком-нибудь из номеров "Мании". Таким образом, все они хотя бы смутно, но должны что-нибудь напомнить.

Условия участия в Скринтурсе

Вам нужно определить, к какой игре какая картинка (скриншот) относится, и выслать нам ответы примерно следующего содержания:

1. Jedi Mashinima

2. Lionstorm

3. В мире Крида

...

9. AquaRaider III: Angel & Hutch.

То, что от вас требуется, так это — прислать письмо с указанием точных названий игр, из которых данные скрины сняты. Ни даты выхода, ни издателя/разработчика указывать не нужно. Только название. Вот так все просто. Сможете правильно ответить — войдете в число победителей, среди которых и будут в случайном порядке разыграны призы.

Дабы ваш ответ был зачтен, требуется не только правильно угадать игры, но и правильно их написать. Конечно, никто не станет придираться к откровенным опечаткам, но ответы типа "Komand&Kanker" рассматриваться не будут. Печатать длинные научно-публицистические трактаты о том, с какого уровня игры какая картинка происходит, и что именно на ней изображено, и почему именно это, и что вы по этому поводу думаете, тоже совершенно не обязательно. На правильность ответа, как ни странно, это никак не влияет.

Версия игры (локализованная или нет) на правильность ответа не влияет только в том случае, если по скриншоту действительно невозможно отличить локализацию от не-локализации. А так — пишите соответствующее название.

Будь то письмо по электронной почте или по обычной, **указывайте название конкурса**. Гарантия того, что по достижении редакции ваше письмо сразу попадет в нужные руки. В противном случае ничего не гарантируем.

Если пишете по обычной почте, УКАЗЫВАЙТЕ ТОЧНЫЙ ОБРАТНЫЙ АДРЕС И ФАМИЛИЮ-ИМЯ-ОТЧЕСТВО ТОГО, КТО СМОЖЕТ ПОЛУЧИТЬ ПРИЗ, ЕСЛИ ВЫ ВЫИГРАЕТЕ (для того, чтобы получить приз на почте, нужен паспорт; если у вас его нет — пишите того, кто сможет получить приз за вас).

Если пишете по электронной, ничего, кроме имени, указывать не надо. Разве что запасной e-mail, если нет уверенности в том, с которого послали письмо. Если вы победите — мы вам напишем. И во всех случаях приветствуемым (но не критичным) фактором станет наличие телефона для связи.

Ответы высылайте на screenturs@igromania.ru либо на **адрес редакции: 111524, Россия, г. Москва, ул. Перовская, д. 1, стр. 7, "Игромания"** с обязательной пометкой на конверте — "Скринтурс!". Письма, не отвечающие вышеупомянутым требованиям, **рассмотрены НЕ БУДУТ**.

Конкурс проводится **как минимум до 31 октября**. В декабрьском номере будут опубликованы имена победителей и ответы.

Призы Скринтурса №10. Октябрь

******Картинка KREED_DVD.jpg*

Пятерка самых удачливых и самых глазастых победителей нынешнего "Скринтурса" в качестве приза получают DVD-box с "первым отечественным экшеном мирового уровня" — **Kreed**, предоставленным компанией "Руссобит-М".

Конкурсные картинки Скринтурса №10. Октябрь

Вашему вниманию предлагается девять картинок. Девять. Не сто восемьдесят

шесть, не дважды девять восемнадцать, не девять на три всего три, а — девять. Вам требуется прийти к единственно верному осознанию, какая из картинок к какой игре относится. Удостовериться в факте свершенного вами осознания. Написать названия всех игр, не забыв указать нумерацию. Удостовериться, что написали их **орфографически правильно** (будем придираться). Удостовериться, что нигде не возникает языкового противоречия: например, если игра локализована и на картинке присутствует русский текст, то надо написать ее локализованное русское название, а не англоязычное; и наоборот, соответственно.

Дальше — высылайте письмо нам. Успеха!

Реклама

С этого номера в “**CD-Мании**” появляется новый раздел — рекламный. Первый гость в этом разделе — интернет-магазин **ISoft** (www.Isoft.ru), который предоставил весьма обширный каталог, состоящий из разного рода игр, фильмов и полезных мультимедиа-программ от разных издателей. Каталог исполнен в традиционном для интернета html-виде. При условии, что вы подключены к Сети, от желанной покупки вас будет отделять всего пара кликов.

Установка

Архив распакуется в соответствующую директорию на вашем винчестере. Просто зайдите туда и запустите файл **gameprice.html**. Подробности — в **readme.txt**.