

Вступительный ролик на компактe

Темой наших роликов на сей раз послужил уже легендарный и заочно культовый проект **Halo**, несколько лет обитавший на Xbox, но как раз к выходу этого номера "Мании" собравшийся обосноваться и на PC. В первом ролике я постарался отобразить все многочисленные аспекты геймплея Halo — как-никак, игре есть чем похвастаться. Музыкальное сопровождение — композиция Rock Anthem for Saving the World из оригинального саундтрека.

Ну, а второй ролик, как вы уже догадались, посвящен выходящему в следующем году сиквелу — **Halo 2**. В том, что это будет шедевр, сомнений нет уже ни у кого, так что смотрим и придерживаем челюсть до... 2005 года. Ибо, по слухам, он доберется до PC лишь через пару лет. Ролик сделан на основе огромного десятиминутного видео, которое могли увидеть все посетители выставки E3'2003. Музыкальное сопровождение — частично оригинальная дорожка и опубликованные кусочки музыки из Halo 2. На этом все.

P.S. Благодарю Владимира Алина за то, что рискнул отдать свой Xbox в лапы (игро)маньяков вроде нас.

Искренне ваш, Антон Логвинов (fx@igromania.ru)

Общая информация

Игроманский компакт-диск начинается с того, что вашим глазам предстает оконце, на котором вам предлагается два варианта: запустить компакт **"НАПРЯМУЮ"** либо сначала посмотреть вступительный ролик, нажав на **"ИНТРО!"**. О том, что следует за нажатием кнопки **"ИНТРО!"**, и пойдет речь ниже.

Постоянным и бессменным автором вступительного ролика на компактe "Игромании" является **Антон Логвинов aka FX**.

Ролики всегда являются эксклюзивными для читателей **"Игромании"**.

Для проигрывания роликов нужен кодек **DivX** версии **5.0.5**. Вы найдете его в **"Софтверном наборе"** на компактe, в подразделе **"Стандартный набор"**. Установка проблем не составит.

Если, тем не менее, после этого ролик у вас тормозит, попробуйте поиграться с настройками постфильтрации в **Start -> Programs -> DivX -> DivX Codec -> Decoder Configuration**. Чем ниже уровень фильтрации, тем хуже изображение, но — тем меньше кодек нагружает вашу машину, а как следствие — тем меньше тормозит ролик. Верно и обратное правило.

Однако учтите, что если у вас устаревший по сегодняшним меркам компьютер

(например, трехсотый Celeron при 128 метрах оперативки), то можете отдельно попробовать проиграть ролик через фирменный проигрыватель кодека — **DivX Player 2.0 Alpha**. Если это не помогает, то — увы.

Вообще, кодек **DivX** требуется далеко не только для того, чтобы проигрывать игроманский ролик. Например, сейчас у пиратов в продаже часто можно увидеть кинофильмы на компакт-дисках. Так вот — как правило, они тоже закодированы через DivX и проигрываются с его помощью. И тут немаловажен следующий момент: если вы проинсталировали **пятый DivX** на устаревший компьютер, то после этого вы, возможно, не только не сможете посмотреть ролик (т.к. силенок у компьютера все равно не хватит), но и, например, означенные фильмы начнут у вас под тормаживать. Решение проблемы — деинсталляция пятого **DivX** и установка более старой его версии (либо с наших прежних компактв, либо с какого-нибудь пиратского с кинофильмом, не суть важно).