

РАЗДЕЛ "ИГРОВАЯ ЗОНА"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Руководство по установке игровых дополнений

1. Модификации (равно как и некоторые карты, неофициальные патчи и даже трейнеры) в большинстве своем корректно работают только с полной английской версией игры, желательно с установленным последним патчем. Если после установки мода на "русскую" или рипаную версию игра перестанет работать — не удивляйтесь. Правда, все это не исключает нормальной работы дополнения — все зависит от самой игры. Как правило, с официальными локализациями, в которых не нарушена структура файлов и директорий, все работает нормально.

2. Перед установкой какого-либо дополнения, заменяющего оригинальные файлы игры (обычно это касается модификаций), обязательно сделайте резервные копии этих файлов. Также рекомендуется сохранить в надежном месте копии файлов с сохраненками, в ряде случаев после использования того или иного мода и сейвы оказываются поврежденными (яркий пример — Max Payne). То же самое касается различных программ, предназначенных для изменения игровых файлов. Если вы собираетесь что-то изменять — сделайте бэкап.

3. О мультиплеерных модификациях: советуем обращать внимание на то, для какого режима игры предназначен мод или карта. Мы всегда указываем, сингл это или мультиплеер. Логично, что установка мультиплеерного мода никак не повлияет на сингл, а на мультиплеерной карте в сингл-режиме не будет никаких противников.

Краткий терминологический словарь

Перед вами — краткий словарь стандартных игровых терминов, знание которых может потребоваться при работе с материалами "Игровой зоны".

Аддон (Add-on) — официальное (реже неофициальное) дополнение к игре, продолжающее ее сюжетную линию. В аддон, как правило, входит некоторое количество новых уровней, иногда несколько новых экземпляров монстров (или юнитов, в случае со стратегиями) и пара-тройка новых видов оружия (в случае с action и RPG). Довольно часто аддон совмещается с последним патчем (т.е. последняя версия патча включается в аддон).

Бот (Bot) — программа-имитатор живого противника в сетевой игре. Идеально подходит для людей, обделенных сетевыми возможностями, а также для тренировки в свободное от клановых войн время.

Кампания (Campaign) — набор карт (см. "Карта"), объединенных в единое целое и предназначенных для последовательного прохождения. Минимальный размер кампании — две карты, максимальный — любой. Кампании могут содержать единый сюжет, а также любые дополнительные элементы (монстры, войсковые единицы, предметы, сооружения, текстуры и

так далее).

Карта (Map) — она же **мапа**, **уровень** (level), а в случае со стратегиями, тактикой или военным симулятором — еще и **сценарий** (scenario) или **миссия** (mission), если имеется определенный сюжет. Грубо говоря — территория, на которой происходит игровая заварушка. Некоторое количество сюжетно взаимосвязанных миссий называется **кампанией** (campaign).

Модификация (Modification) — она же **мод** (mod) — нечто изменяющее игровой процесс, от незначительных поправок в характеристиках оружия до полностью новой игры на основе старой. Раньше моды принято было называть Conversion. Основным отличием мода от аддона является то, что мод не дополняет, а именно изменяет игру. Кроме того, в подавляющем большинстве случаев модификации создаются фанатами игры, а не разработчиками. В исключительных случаях мод приобретает официальный статус и даже становится коммерческим, яркий пример — Counter-Strike.

Модель (Model) — трехмерный объект, отвечающий за отображение того или иного предмета, будь то игрок, монстр, оружие или предмет интерьера. Изменяет только внешний вид, оставляя в неприкосновенности характеристики предмета.

Модуль (Module) — понятие, применяемое для игры Neverwinter Nights. Означает, в принципе, глобальный подключаемый к игре уровень, снабженный любыми дополнительными элементами (например, могут быть новые монстры) и сюжетом.

Мультиплеер (Multiplayer) — режим игры для нескольких игроков, компьютеры которых соединены по сети, через интернет либо по модему. От сингла отличается отсутствием противников, контролируемых компьютером. Каждый участник — живой человек (исключением является, пожалуй, только режим Cooperative — прохождение сингловой части игры группой из нескольких человек). В последнее время появляется все больше игр, поддерживающих только мультиплеер, яркие примеры — Quake 3 и Counter-Strike.

Патч (Patch) — он же **апдейт** (update) — официальное дополнение, исправляющее ошибки (как в программном коде, так и в балансе), допущенные в предыдущих версиях игры. Иногда, хотя и редко, патч добавляет в игру что-то новое, например новый уровень или сценарий.

Плагин (Plug-In) — файл или несколько файлов, которые можно подключить к программе (реже игре) для добавления новых функций. В отличие от модификации, ничего не меняет, а только добавляет. Другой особенностью плагина можно назвать возможность его отключения без переустановки программы.

Скин (Skin) — он же "**шкурка**" — текстура, натягиваемая на модель. Заменой кожи осуществляется изменение внешнего вида объекта, без изменения его формы. Относится ко всем трехмерным играм. Отдельно можно поставить скины для программ, например для всенародно любимого плеера Winamp.

Синглплеер (Singleplayer) — он же **сингл** — режим игры, рассчитанный на одного игрока и не требующий сетевых соединений. В большинстве случаев является основным, а то и единственным режимом игры.

Скирмиш (Skirmish) — режим, присутствующий в малом количестве игр, чаще всего — в стратегиях. Позволяет сразу окунуться в бой, без строительства и развития.

Юнит (Unit) — исключительно стратегический термин. Юнитом называют любой активный и поддающийся контролю объект (существо, машина). Яркий пример — харвестер из C&S.

ИГРОВЫЕ ОБОИ

Десятка лучших

Новая мини-рубрика — десять лучших не-игровых обоев месяца. Однозначный выбор редакции и лучшее украшение для ваших десктопов.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **ВМР** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея** \ **Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper**

в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

American McGee's Alice

Восемь штук премилых психоделических обоев. Разрешение — 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Aliens vs Predator

11 обоев, посвященных всей серии игр. Разрешение — 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Civilization III

Обои общим количеством девять, выполненные в стиле игры. Разрешение — 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

GTA: Vice City

Пять валлпейперов, посвященных грядущему суперхиту. Разрешение — 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Mortal Kombat

Пять разнообразных фоновых рисунков, посвященных всем играм этой серии. Разрешение — 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Postal 2

Шесть кровавых обоев на основе скриншотов из игры. Разрешение — 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Praetorians

Всего две штуки, но на редкость симпатичные. Разрешение — 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Red Alert II

Вся мощь Советского Союза на восьми отличных фоновых рисунках. Разрешение — 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Unreal 2: The Awakening

11 обоев, на основе скриншотов из игры или с использованием логотипа. Разрешение — 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

№01. Казаки: Европейские войны

Карта "Зима"

Автор: Hostem

Количество игроков: 1

Стороны: Украина, Польша

Ландшафт: зимняя Украина

Эта миссия — полная противоположность "Осаде Иерусалима" и "Crusader", которые тоже присутствуют в данной подборке. Во-первых, действие происходит не в теплой Азии, а в

заснеженной Украине, во-вторых, в начале игры вам дается всего несколько рабочих вместо армии и небольшое количество ресурсов. Дальше — крутитесь, как можете. Ваша цель — разбить врага.

Установка

Скопировать файл в директорию игры. Загрузить игру, выбрать "Одиночная игра", потом "Случайная карта", нажать на закладку "Готовая карта" и смело запускать карту.

Карта "Осада Иерусалима"

Автор: Hib

Количество игроков: 1

Стороны: крестоносцы и Турция

Ландшафт: Азия

Масштабная карта, посвященная взятию города Иерусалим крестоносцами. В начале игры под ваше командование выделено столько войск, что даже в глазах рябит, но не переживайте — вскоре их станет намного меньше. Победа настанет после уничтожения вражеской армии.

Установка

Скопировать файл в директорию игры. Загрузить игру, выбрать "Одиночная игра", потом "Случайная карта", нажать на закладку "Готовая карта", запустить и получать удовольствие.

Карта "Остров сокровищ"

Автор: Mayzer

Количество игроков: 1

Стороны: Турция

Ландшафт: пустынная Азия

Эта карта очень оригинальна. Вначале под вашим командованием находится всего несколько рабочих и немного ресурсов. Оригинальность заключается в том, что карта имеет форму квадрата, в центре которого озеро с островом, на котором находится огромное количество ресурсов и хорошо укрепленный вражеский форт. Ваша цель — как можно быстрее добраться до острова, опередив оппонентов, которые начинают игру в других концах карты, и захватить форт на острове.

Установка

Скопировать файл в директорию игры. Загрузить игру, выбрать "Одиночная игра", потом "Случайная карта", нажать на закладку "Готовая карта" и смело запускать карту.

Карта "Crusander"

Автор: Peter

Количество игроков: 1

Стороны: Турция

Ландшафт: Азия

Одиночная карта на азиатскую тему. На этот раз вы будете сражаться за Турцию против турецких же повстанцев. По масштабности "Crusander" ничуть не уступает карте "Осада Иерусалима", а в чем-то даже превосходит ее. Основное отличие — никаких городов, нужно просто уничтожить вражескую армию.

Установка

Скопировать файл в директорию игры. Загрузить игру, выбрать "Одиночная игра", потом "Случайная карта", нажать на закладку "Готовая карта", запустить.

Программа "GSC Utility v. 1.0"

Еще одна махонькая программка, предназначенная для тех, кто установил мод, но затем

решил поиграть без него, не переустанавливая при этом всей игры. Утилита позволяет выбирать игру с модом или без. Кто в игрушке ничего не менял — может смело пропустить эту программку.

Установка

Запустить утилиту и следовать инструкциям.

№02. Код доступа: Рай

Набор плагинов для 3Ds MAX

Подарок от разработчиков всем модостроителям: плагины для создания моделей оружия и персонажей для игры. Если вам хочется, чтобы Хакер стрелял по полицейским из рогатки, да так, чтоб не стыдно было друзьям показать, — способ есть. Берите и пользуйтесь.

Установка

Следуйте инструкциям в прилагаемом readme-файле.

P.S. Разумеется, для того, чтобы воспользоваться данными плагинами, вам потребуются, во-первых, программа **3D Studio Max**, а во-вторых — внушительные знания по части работы с ней.

Мод "от CRPG.ru"

Самый большой и по совместительству практически единственный мод для **"Код доступа: Рай"**. Последнее в немалой степени объясняется тем, что по мере развития проекта к его разработке присоединились практически все те, кто создавал собственные моды для игры. Все идеи оказались слиты в единый мод — этот.

Мод делается при морально-информационной поддержке ролемансеровского сайта **CRPG**, а также компании **MiST land** — разработчика игры.

Мод привносит множество новых видов оружия, в основном российского производства — различные варианты АК, "Винторез". Не обошлось и без импортных образцов вроде MP5 и "Беретты". Изменены текстуры некоторых персонажей. Добавлены новые NPC и квесты. Смягчена цветовая гамма интерфейса (если вам не нравилось обилие розового цвета). Все это, разумеется, делает игру значительно красочнее и разнообразнее. Радует, что в порыве творчества авторы не забыли про необходимый баланс при добавлении новых стволов, а также несколько выровняли параметры старого. Есть и другие изменения и привнесения.

Но при этом мод, конечно же, не меняет главное — сюжет и структуру уровней. Изменения носят главным образом косметический характер. Более узнаваемое оружие, исправления во внутриигровом балансе — все это не меняет суть игры. Это все тот же мрачный мир в стиле киберпанка, темные улицы, ощущение охоты на человека. Однако даже будучи загнанным в угол, человек с АК может чувствовать себя вполне комфортно!

Однозначно рекомендуется всем поклонникам игры.

Установка

Скопируйте папку **CRPG** в папку **Mods** в корневом каталоге игры, содержимое папки **data** — в одноименную папку в том же корневом каталоге. Затем выберите в настройках игры поддержку модов (поставьте галочку) и выберите сам мод из ниспадающего списка.

Мод совместим только с версией игры не ниже **1,06**. Соответствующий патч ждет вас в разделе **"Патчи"** на этом компакт-диске **"Игромании"**.

№03. Age of Mythology

Карта "Deadly Encounters"

Зимняя карта значительных размеров. Перед игроком поставлена непростая задача —

уничтожить огромный греческий лагерь, охраняемый толпами магических существ и героев. Учитывая тот факт, что на старте выдается только пара крестьян, а враги, в свою очередь, не перестают развивать свою инфраструктуру, становится понятно, что просто так эту миссию не пройдешь...

Установка

Скопируйте файл в директорию **Scenario**.

Карта "The Golden Legion"

Весьма нетипичная для этой игры миссия. Огромное сражение стенка на стенку в духе "Казаков" с их многотысячными армиями. Здесь, конечно, счет идет не на тысячи, а в лучшем случае на сотни, но все равно зрелище впечатляющее и... тормозящее. Перед началом игры рекомендуется назначить на горячие клавиши различные группы войск, чтобы отдельно управлять пехотой, лучниками и магическими юнитами.

Установка

Скопируйте файл в директорию **Scenario**.

Карта "The Hobbit Wars"

Хотя в игре и не встречались хоббиты, многим хочется использовать такой приятный движок с такими широкими возможностями для создания новой истории из жизни представителей семейства мохноногих. Эта карта — яркий пример. Простенький сюжетец, аккуратная холмистая местность в духе Средиземья и несколько непривычный игровой процесс с возможностью застроить своими базами хоть всю карту.

Установка

Скопируйте файл в директорию **Scenario**.

Карта "Treason"

Самая большая из представленных в этом разделе карт. Главное задание — уничтожение вражеского "Чуда" — плавно перерастает в откровенное месилово с участием шести враждующих сторон. О том, чтобы построить базу и наклепать войск, даже не думайте... Онли экшен, снучи-бучи. Кстати, внешний вид этой карты заслуживает самых сердечных похвал — невероятно красиво сделано!

Установка

Скопируйте файл в директорию **Scenario**.

Программа "AddOn Manager"

Небольшая программка, позволяющая оперативно разобраться во всех установленных дополнениях, отделить зерна от плевел, а мух от котлет, добавить новое и удалить ненужное.

Установка

Не требуется.

Программа "Editor AddOn"

Неофициальный патч для редактора карт. Активизирует множество скрытых возможностей, вроде редактора скриптов, камеры или эффектов освещения.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, сохраняя структуру каталогов. Не забудьте сделать резервные копии заменяемых файлов!

Программа "Sim of Mythology"

Познавательная мини-игра **Sim of Mythology**. С ее помощью вы можете легко рассчитать исход битвы, учитывая количество юнитов, их характеристики, сделанные апгрейды и т.д.

Установка

Не требуется.

№04. Battlefield: 1942

Карта "Aircraft Wake Island"

Симпатичная ночная миссия (одна из немногих ночных карт, существующих на данный момент), с угоном самолета и прочими скромными развлечениями военного времени. Сюда же добавим не слишком характерный для этой игры элемент stealth action и — получим нечто чрезвычайно приятное.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры.

Модификация "Carrier Mod"

Carrier Mod — модификация для тех, кому всегда мало. После установки этой модификации на всех авианосцах удвоится количество доступных самолетов. Как говорится, выбирай себе любой и летай до посинения и свиста в ушах.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, сохраняя структуру каталогов. Не забудьте сделать резервные копии заменяемых файлов!

Модификация "Improved Destroyer"

Мега-апгрейд для боевого корабля **Destroyer**, в четыре раза усиливающий его характеристики. Добавляет по четыре новых пушки плюс пусковые установки для ракет.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, сохраняя структуру каталогов. Не забудьте сделать резервные копии заменяемых файлов!

№05. Command & Conquer: Generals

Ахтунг! Моды!

Представленные в данном разделе модификации являются самыми первыми пользовательскими разработками на основе изменений в ini-файлах и пока что ничего суперсерьезного в игру не добавляют. Сейчас в разработке находится ряд глобальных мощнейших модов (например, по Fallout), но — они еще только в разработке.

Учитывая специфику такого рода модов, нельзя не заметить, **что одновременно можно устанавливать и использовать только одну модификацию**. Установка двух и более одновременно может привести к некорректной работе игры.

В обязательном порядке делайте резервные копии заменяемых файлов — не факт, что тот или иной мод вам понравится (а может, просто надоест со временем). Возможно, вы захотите продолжить играть по стандартным правилам.

Работоспособность модификаций гарантируется только при использовании полной английской версии.

Приятной игры!

Модификация "Airwars Mod"

Если вам кажется, что в игре мало сражений в воздухе, рекомендуем установить этот мод. Теперь у каждой стороны появляются все виды воздушных войск, а сами летающие юниты значительно усилены.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, сохраняя структуру каталогов. Не забудьте сделать резервные копии заменяемых файлов!

Модификация "Balance Mod"

По мнению автора этой модификации, баланс в игре далек от идеала. Можно с ним поспорить, а можно попробовать его версию организации игровой вселенной. Кардинальным образом этот мод ничего не меняет, но характеристики большинства юнитов подкорректированы.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры.

Модификация "Crusader Mod"

Новые скины для американской техники, усиленная пехота у всех сторон и несколько незначительных корректировок. Новые апгрейды для War Factory прилагаются.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, сохраняя структуру каталогов.

Модификация "GDI Orca Mod"

Целый один новый юнит — для ностальгирующих по войнам **GDI** и **NOD**. Отныне американцы могут производить знаменитый транспортный корабль **Orca**. Выглядит прекрасно.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, сохраняя структуру каталогов.

Модификация "Nukes For All"

Мод, дающий возможность всем сторонам производить и использовать ядерные ракеты. Дашь ядерный, как кузькина мать, апокалипсис!

Учитывая, что возможность производить ядерные боеголовки появляется у всех, баланс и геймплей чудовищным образом видоизменяются, но — сохраняются! Насущными становятся проблемы "кто первый" и "помешать, задержать, не дать ему успеть первым"...

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, сохраняя структуру каталогов. Не забудьте сделать резервные копии заменяемых файлов!

Модификация "Stealth Nuker"

Настоящая машина смерти! Самолет с ядерными ракетами научился становиться невидимым. Совершенно невидимым... В мультиплеере использовать категорически не рекомендуется.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, сохраняя структуру каталогов. Не забудьте сделать резервные копии заменяемых файлов!

Лучшие карты

Десять самых новых карт для режимов skirmish и multiplayer, отобранных на основании международных рейтингов. Самые популярные на данный момент карты.

******Картинка: desertduel.jpg*

Desert Duel

Автор: Lion

Размер: 128x128

Количество игроков: 2

******Картинка: deserted.jpg*

Deserted Dunes

Автор: Rolk

Размер: 256x256

Количество игроков: 4

******Картинка: fireisland.jpg*

Fire Island

Автор: RE MESH

Размер: 128x128

Количество игроков: 2

******Картинка: forgot.jpg*

Forgotten Realms

Автор: RE MESH

Размер: 128x128

Количество игроков: 2

******Картинка: lioncountry.jpg*

Lion Country

Автор: Lion

Размер: 128x128

Количество игроков: 2

******Картинка: lionisland.jpg*

Lion Island

Автор: Lion

Размер: 256x256

Количество игроков: 4

******Картинка: mid.jpg*

Midnight Oil

Автор: Den

Размер: 350x350

Количество игроков: 2

******Картинка: snow.jpg*

Snowman

Автор: Lion

Размер: 256x256

Количество игроков: 4

******Картинка: texas.jpg*

Texas Tea

Автор: manX

Размер: 128x128

Количество игроков: 2

******Картинка: town.jpg*

Lion Country

Автор: Lion

Размер: 350x350

Количество игроков: 2

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Data\\Maps**, соблюдая структуру каталогов.

Записи игр

Десять реплеев (записей игр) от мастеров стратегического жанра. Есть на что посмотреть и чему поучиться. Все сражения только с участием живых игроков — никакого AI. Используются только стандартные карты, так что проблем с просмотром возникнуть не должно.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Data\\Replays**.

Программа "Combat Cards"

Игра под названием **Combat Cards**. Основана на принципах **Magic: the Gathering**, только вместо заклинаний и магических существ здесь в дело идут вертолеты, танки и установки ПВО.

Установка

Не требуется.

Программа "Replay Converter"

Небольшая доровская утилита, предназначенная для конвертации реплеев, записанных в ранних версиях игры, с целью просмотра их на пропатченной версии (изначально разные версии несовместимы).

Установка

Для конвертации реплеев поместите exe-файл в директорию **data\\replays** и запустите его.

Программа "Replay Reader"

Программа автоматически открывает все существующие реплеи и создает html-файл с их описаниями (карта, количество игроков, стороны и т.д.). Работает только с записями игр на стандартных картах.

Установка

Для "окучивания" реплеев поместите программу в директорию **data\\replays** и запустите ее.

№06. Counter-Strike

Оранжевое настроение — весенне-летняя коллекция

АК-47

Право же, господа, не знаю, как это назвать. Совершенно безымянная замена старому доброму "калашу". Отдаленно напоминает гибрид последнего с королем горячих тридцатых "Томпсоном". От первого получил приклад, а от второго — диск под стволом. В любом случае, посмотреть стоит, ибо сделано красиво.

Установка

Скопируйте файлы с расширением **mdl** в папку `\\cstrike\models\`.

Советую предварительно сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.

C4 Vox

Бомбочка в подарочной упаковке. Зеленая коробочка, перевязана ленточкой. Самое время улыбнуться и развязать бантик... А что там внутри тикает? Эх... уже неважно.

Установка

Скопируйте файлы с расширением **mdl** в папку `\\cstrike\models\`.

Советую предварительно сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.

Desert Eagle

Нет, стандартная моделька Desert Eagle мне решительно не нравится. Поэтому я каждый раз предлагаю вам заменить ее на что-нибудь более презентабельное — например, на супернавороченный хромированный револьвер, да еще и с "гляделькой".

Установка

Скопируйте файлы с расширением **mdl** в папку `\\cstrike\models\`.

Советую предварительно сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.

Dual Berettas

Кому тут нравятся стандартные "Беретты"? Подойди, сынок, поближе. Посмотри на "вот это вот чудо". Посмотрел? Это было последнее, что ты видел в жизни. Ну вот, такой хороший ламак был, почти новый... Его пример — другим наука. Бегом устанавливать!

Установка

Скопируйте файлы с расширением **mdl** в папку `\\cstrike\models\`.

Советую предварительно сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.

Lopata!

На что только мы уже не заменяли ножик. И на ритуальный кинжал, и на электрогитару, и даже, пардон, на фаллоимитатор. Сегодня разврата не будет, а будет лопата совковая, обыкновенная, одна штука.

Установка

Скопируйте файлы с расширением **mdl** в папку `\\cstrike\models\`.

Советую предварительно сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.

MP5 Grenade Launcher

Ну и наконец, подарок для тех, кто неравнодушен к подствольным гранатометам. Вместо гранат у нас теперь новенькая MP5 с... правильно — подствольником. Развлекайтесь.

Установка

Скопируйте файлы с расширением **mdl** в папку `\\cstrike\models\`.

Советую предварительно сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.

Моджахеды на Красной площади

Забудьте все карты, которые вы видели раньше. То, что предстанет перед вашими воспаленными после бессонных ночей очами, есть истинный шедевр картостроения. Эталон, к которому еще долго будут стремиться и которого еще не скоро достигнут. Итак, господа, вашему вниманию предстает карта **de_redsquare**! Именно **Красная**, именно **Площадь**. Моджахеды против ОМОНа в центре столицы нашей родины. Фотореалистичные текстуры, достоверная планировка и знакомая почти каждому обстановка. Спасская башня, мавзолей, лобное место и взорванный ГУМ. Не верите?.. Инсталлируйте и — увидите сами, собственными глазами!

Автор карты, конечно же, наш соотечественник, скрывающийся под ником **PropellerM@n** и входящий в команду сайта <http://polygon.counter-strike.ru>.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **cstrike**, соблюдая структуру каталогов. Карта появится в списке доступных. Также загрузить карту можно консольной командой **"map de_redsquare"**.

№07. Diablo II: Lord of Destruction

Модификация "Sanctuary in Chaos"

Масштабнейшая модификация, в которой изменениям подвергнуто практически все. Авторский список нововведений занимает целых 70 кб (при желании вы можете лично с ним ознакомиться — файл **SiC_readme.doc** к вашим услугам!).

Изменен ряд скиллов у всех персонажей, добавлены новые NPC и наемники, появились сотни магических и уникальных предметов, а также специальные предметы для каждого класса, горы новых колец, талисманов, рун, драгоценностей и камней, дополнительные рецепты для кубика, 32 новых монстра и даже несколько новых квестов. Однозначно, это одна из наиболее значительных и качественных модификаций за последние полтора года.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, сохраняя структуру каталогов. Не забудьте сделать резервные копии заменяемых файлов! Если вы устанавливаете мод на версию более раннюю, чем 1.09, необходимо скопировать в директорию игры все файлы из папки **1-09DIIFiles**.

Во избежание различных глюков — не используйте несколько модификаций одновременно!

Модификация "Secret Hack"

Небольшой читерский мод, показывающий на карте секретные области и двери. В мультиплеере, разумеется, не работает.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, сохраняя структуру каталогов.

Не забудьте сделать резервные копии заменяемых файлов и, во избежание различных глюков, не используйте несколько модификаций одновременно!

Модификация "Sunny Mod"

Отключает погодные эффекты вроде дождя и прочие украшения, что приводит к повышению производительности на слишком слабых системах. Совместима с мультиплеером, что очень приятно.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, сохраняя структуру каталогов.

Не забудьте сделать резервные копии заменяемых файлов и, во избежание различных глюков, не используйте несколько модификаций одновременно!

Модификация "Vendors Mod"

Изменяет ассортимент товаров у торговцев. Теперь вполне можно приобретать руны и магические драгоценности, которых всегда так не хватает.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, сохраняя структуру каталогов.

Не забудьте сделать резервные копии заменяемых файлов и, во избежание различных глюков, не используйте несколько модификаций одновременно!

№08. Dungeon Keeper II

Дополнительные карты

Вторая часть эпохальной стратегической игры от, к глубочайшему сожалению, уже не существующей компании **Bullfrog** и по сей день снабжается фанатскими картами. Под девизом "Как хорошо быть плохим!" продолжают творить десятки преданных поклонников "Властелина Подземелья".

Вашему вниманию предлагается подборка синглплеерных миссий самого различного толка.

*******Картинка: inc.jpg**

Incursions

В этой миссии вам предстоит противостоять набегам инквизиторов, которым почему-то очень не нравится ваше теплое уютное подземелье. Частые визиты прокачанных героев в окружении толп монахов и рыцарей не дадут вам скучать.

*******Картинка: allies.jpg**

Allies

Забавная скirmiшная (сразу-в-бой) карта с огромными запасами ресурсов. Ограничение: невозможность использования каких бы то ни было юнитов, кроме импов (во как!). Может быть использована и для мультиплеера.

*******Картинка: caverns.jpg**

Caverns

Переделка одноименной стандартной карты. Добавлены несколько секретных зон с нехилыми запасами драгоценностей и неприятными обитателями в виде героев старше четвертого уровня.

*******Картинка: elite.jpg**

Elite Keeper

Уже готовое подземелье со всеми необходимыми постройками и отлично налаженной инфраструктурой. От вас требуется только грамотное управление войсками — враги лезут изо всех щелей.

******Картинка: evil.jpg*

Evil Good

Противостояние трех хранителей, в дела которых время от времени вмешиваются еще и герои. Самая адреналиновая и сложная карта из здесь представленных.

Rage

Большая карта, рассчитанная на затяжную войну с участием самых продвинутых и высокоуровневых юнитов. Три хранителя, у каждого по два (!!!) портала и огромное пространство для расширения. Остается только вообразить, какого размера армии пронесутся по просторам этого андеграунда.

******Картинка: herocove.jpg*

Hero Cove

Два подземелья — ваше и вражеское. Один портал на двоих — кто успел, тот присел. Большие водные пространства, вынуждающие строить мосты, и... нейтральное подземелье, населенное мерзкими гномами.

******Картинка: impwars.jpg*

Imp Wars

Еще одна карта, на которой предстоит действовать только импами. Преимущество в том, что враг тоже, кроме импов, ничего использовать не может, да и людишки под ногами не мешаются, что приятно.

******Картинка: onsaught.jpg*

Onsaught

Три подземелья, расположенные совсем рядом, но разделенные непроходимыми скалами. Залежи ресурсов на значительном расстоянии от центра. Задача — наплодить побольше импов и докопаться до золота, пока это не сделали другие. Карта симметричная, так что все в одинаковом положении, но ведь компьютер всегда может делать несколько дел сразу...

******Картинка: volcano.jpg*

Volcano

Противостояние двух хранителей, постоянно лезущих не в свое дело героев и относительно нейтральных гномов, охраняющих несметные сокровища. Карта большая и довольно запутанная.

Grand Inquisitor

Все-таки великой и могучей инквизиции не дает покоя подземная жизнь. Вам снова придется защищать родные пещеры от Великого Инквизитора и его свиты. Дело осложняет второй хранитель, ошивающийся где-то поблизости.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **DATA\EDITOR\MAPS**.

№09. Elder Scrolls III: Morrowind

Лучшие программы для TES3

FPS Optimizer

Написанная нашим соотечественником, данная программа позволяет облегчить жизнь двум группам игроков: тем, у кого игра отчаянно тормозит, и тем, кому параметры системы позволяют поставить максимальные настройки изображения и при этом все еще оставить

некоторый запас производительности.

— Для первых в FPS Optimizer наличествует функция поддержания заданного framerate, с тем чтобы он всегда оставался в некоторых рамках. Этот параметр можно настроить отдельно для прогулок, схваток, инвентаря и помещений. Программа "на лету" изменяет дальность обзора, чтобы сохранить заданные настройки. Как видно, это может оказаться крайне полезно владельцам слабых компьютеров.

— Для тех, кто испытал максимум в Morrowind и хочет большего, FPS Optimizer предлагает возможность увеличить дальность обзора в 2-3 раза относительно максимума, предусмотренного разработчиками. В том случае, если конфигурация компьютера позволяет, игрок может больше никогда не "любоваться" туманом, надежно скрывающим находящиеся вдали детали.

Программа не увеличивает производительность — она всего-навсего, как явствует из названия, оптимизирует работу игры под каждый конкретный компьютер. Однако удобство использования и важность регулируемых функций делает FPS Optimizer своеобразным "Нашим выбором" для поклонников Morrowind.

Единственный серьезный недостаток заключается в некоторой сырости программы. Автор предупреждает, что она совместима только с американскими версиями игры (в том случае, если установлен патч 1.2; с версиями 1.0 она должна быть совместима в большей степени). У вашего покорного слуги она не работала под Win2k (запустилась, но не действовала), зато под Win98 проблем не возникло. Возможно, вам повезет больше.

Установка

Скопируйте в каталог с игрой, следуйте инструкциям в прилагаемом help-файле.

MADbase

Простая программа, способная, однако, оказать неоценимую помощь всем начинающим алхимикам. Вы выбираете список позитивных и, при желании, негативных эффектов, которые должен иметь будущий продукт, и программа показывает вам, какие ингредиенты для этого понадобятся. Даже специальные плагины, добавлявшие в игру списки рецептов, не обладали такой легкостью в применении!

Единственный недостаток: необходимость выходить из игры, чтобы проконсультироваться с базой.

Установка

Скопируйте в каталог с игрой.

Quest Collater

Выпуская Tribunal, разработчики из Bethesda клялись и божились, что сделают работу с журналом более удобной, а его структуру — более наглядной. Некоторые усилия были предприняты, но по-настоящему удобным журнал так и не стал — различные сообщения, задания и записи о событиях по-прежнему свалены там в одну кучу.

Quest Collater позволяет решить большую часть этих проблем. Он организует все записи, содержащиеся в журнале, в ветки, которые значительно удобнее воспринимать. Квесты отфильтрованы по принципу "выполнен/не выполнен".

Недостатков — два. Во-первых, уже упоминавшаяся ранее необходимость выходить из игры ради обращения к базе. Во-вторых, отсутствие поддержки Tribunal. Программа не распознает трибунальские квесты, равно как и квесты, привносимые различными плагинами. Как следствие — они не сортируются.

Впрочем, наличие поиска (не по ключевым словам, как в игре, а по символам, как в любом текстовом файле) не позволяет полностью списывать Quest Collater со счетов.

Установка

Скопируйте в каталог с игрой.

Плагины: исправления и улучшения

Adventurers NPCs v11

Добавляет большое количество "прохожих" на улицы городов, внося значительное оживление в довольно-таки пустынные пейзажи. Количество людей (и даже стражников) на улице зависит от времени суток, делая ночные прогулки отличающимися от дневных. У всех NPC появились эликсиры, восстанавливающие жизнь (их количество и качество определяется уровнем игрока), а главное — они умеют ими пользоваться!

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Adventurers 1.7

Глобальный плагин, изменяющий целый ряд важнейших переменных игры.

— Персонаж получает уровень после 12-ти улучшений значимых умений вместо 10-ти.

— Тренировка стоит в 2 раза дороже.

— У большинства торговцев стало больше золота, они принимают предметы по более высоким ценам, чем раньше.

— Значительно изменены Созвездия-знаки (Birthsigns), особенно те, которые раньше были откровенно слабы.

— Монстры стали значительно сильнее.

В целом можно сказать, что этот плагин делает вашу жизнь значительно сложнее (особенно в сочетании с плагинами, добавляющими новых монстров, вроде Giants), однако сбывать награбленное становится значительно проще, прокачивать персонажа — тоже.

Обратите внимание: при установке плагина крайне рекомендуется начать новую игру, в противном случае подавляющее большинство изменений не вступит в силу.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Balmora Guild Door

Любой, кто активно пользуется плагинами, знает, что Балмора — самый популярный город для всех "модостроителей". Как следствие, время загрузки в нем существенно больше, чем в остальных городах. Данный плагин, потрясающей по своей простоте, добавляет дверь между гильдиями магов и воинов в Балморе — теперь вместо того, чтобы выходить на улицу, а затем заходить в соседнюю дверь, достаточно просто воспользоваться этой новой дверью!

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Battle Arena II

Этот плагин, носящий главным образом юмористический характер, позволяет устраивать схватки на мотив Mortal Kombat между следующими персонажами: Vivec, Almalexia, Dagoth Ur, Wizard Barilzar, Lich Gedna Relvel, An Imperfect, Wizard Divayth Fyr, Her Hand Salas Valor, Gaenor the Pauper, Queen Barenziah, King Hlaalu Helseth. Вы покупаете билеты, заказывая, кто и с кем будет сражаться — выбирая таким образом от 2 до 12 бойцов.

Мне, к примеру, всегда хотелось увидеть, как Almalexia смогла убить Imperfect...

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Better Being Arch-Mage

Этот небольшой забавный плагин добавляет комнатку в магической гильдии в Vives, войти в которую может только Архимаг. В комплекте: спальня, шкафы, пара камер для выбивания душ из призванных существ и личный ассистент. Почувствуйте себя действительно важным человеком!

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Casino

У вас есть возможность привнести в Балмору часть атмосферы Лас-Вегаса. К вашим услугам казино, где с помощью двумерских игровых автоматов можно выиграть различные мелочи вроде серебряных вилок или healing potion разного качества. Кроме того, в помещении казино есть запертый люк... и автомат, который находится за ним, предлагает значительно более рискованную игру.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

CliffracerRemover

Согласно опросу, проводившемуся на одном из фэн-сайтов Morrowind, самыми надоедливыми существами в игре были признаны cliffracer'ы, единственные летающие твари в игре. Не представляющие опасности для среднего игрока, они, тем не менее, безумно раздражают внезапностью своих атак, а благодаря своей способности летать они обычно несколько раз бьют персонажа в макушку, прежде чем он догадывается поднять голову.

Данный плагин предусматривает 3 варианта решения этой проблемы: в первом cliffracer'ы исчезают совсем, во втором они становятся практически не агрессивны, в третьем — их становится меньше, агрессивность снижается. Выберите тот, который больше вам нравится.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Dunzar

Данный плагин добавляет в игру огромное подземелье, представляющее по сути своей туннель от города Vives до Mournhold. Автор клянется, что протяженность этого тоннеля равна реальному расстоянию между городами. Что ж, пройдя его до конца, можно уверенно заявить, что это вполне похоже на правду.

Коридоры подземелья обильно заселены, и пускаться в дальнюю дорогу следует только хорошо подготовившись.

Данный плагин не работает без установленного дополнения к Morrowind — Tribunal.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Feet Sound Enhancement

Для тех, кому не нравятся звуки шагов и удара при прыжке. Добавлено шуршание одежды при ходьбе, а прыжок теперь заканчивается вполне реалистичным топаньем.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке

игры.

Merkin's Multimod

Целый ряд плагинов-исправлений, объединенных под единым названием. Каждый из них вносит небольшие изменения в игровой баланс — делая обучение дороже, снижая агрессивность животных, замедляя смену времени суток и многое другое. Полный список изменений смотрите в прилагаемом файле.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Mournhold Mage's Guild Services

Добавляет возможность телепортироваться в магические гильдии из Magic Shop в Great Bazaar в городе Mournhold. Специально для тех, кому не нравится добираться до Ebonheart и прыгать в Mournhold оттуда.

Очевидно, что данный плагин не работает без установленного дополнения к Morrowind — Tribunal.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

No Loss of Stolen Items for MT

При предъявлении разрешения на убийство (в заданиях гильдии наемных убийц Morag Tong) стражник все равно отбирал у персонажа все честно украденные им до этого вещи. Данный плагин исправляет это досадное недоразумение.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Quick Character Creation

Позволяет пропустить вступление к игре: пробуждение на корабле, проход по трюму и прочее, и перейти сразу к самой главной части: созданию персонажа.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Trade Route

Если вы устали ходить к стоянкам кочевых племен темных эльфов пешком, то этот плагин, безусловно, заслуживает вашего самого пристального внимания. Он добавляет торговца по имени Isaiah, который на своей тележке, запряженной двумя гуарами, готов за умеренную плату (50-80 монет) перенести вас в одно из этих мест: Pelagiad, Ft. Buckmoth (рядом с Ald'Ruhn), Urshilaku Camp, Zainab Camp и Erabenimsun Camp.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Temple Teleporter

Данный плагин также нацелен на упрощение перемещений по Vvardenfel. Он добавляет в храмы Ald'Ruhn, Balmora, Gnisis, Molag Mar и Vivec High Fane нового NPC, готового

предложить услуги по перемещению любого желающего между названными локациями.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Various Fixes

Данный плагин представляет собой, по сути, целое семейство разнообразных заплаток, по большей части относящихся к сбоям в исполнении скриптов в процессе и после выполнения квестов. В архиве находятся три **esm**-файла, каждый из которых делает общее скромное дело — вычищает то, до чего у Bethesda не дошли руки.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Плагины: улучшение внешности

CNHair

Подборка текстур волос различного цвета, включая самые дикие расцветки. Автор заранее извиняется за свой вкус: он у него и правда странен... фиолетовые и сиреневые волосы способен оценить не каждый. Впрочем — отчего бы и не попробовать внести чуток оригинальности в игру?

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры. В игре меню выбора внешнего вида персонажа открывается через консоль, командой "**enableracemenu**".

Будьте осторожны: смена расы уже созданного персонажа может привести к непредсказуемым последствиям.

Dunner Faces

Вопреки обыкновению, данный плагин добавляет 2 текстуры для мужских физиономий (вопреки — так как большинство модельмейкеров тяготеет к слабому полу). Принадлежат эти лица, как следует из названия, к темным эльфам.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры. В игре меню выбора внешнего вида персонажа открывается через консоль, командой "**enableracemenu**".

Будьте осторожны: смена расы уже созданного персонажа может привести к непредсказуемым последствиям.

Female Cuirasses

Для того, кто установил официальный плагин от Bethesda "Female Armour", но ему этого не хватает. Если ваш персонаж — девушка, то лучшая легкая броня — glass — а также алмазная и броня ассасинов из Темного Братства (Tribunal) для вас будет выглядеть более... рельефной. Эстеты настоятельно рекомендуют.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

PrettyFaces

Один из многих практически идентичных плагинов, Pretty Faces добавляет в игру несколько новых текстур для физиомордий персонажей разных рас.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры. В игре меню выбора внешнего вида персонажа открывается через консоль, командой "**enableracemenu**".

Будьте осторожны: смена расы уже созданного персонажа может привести к непредсказуемым последствиям.

RheddHeads

Самая лучшая из существующих на данный момент подборок "мордочек" для персонажей. Содержит огромное число новых текстур для голов персонажей, главным образом — женских. Настоящий must have для тех, кто ценит красоту — модели, сделанные Bethesda, в большинстве случаев язык не поворачивается назвать красивыми. Эти же — настоящие произведения искусства.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры. В игре меню выбора внешнего вида персонажа открывается через консоль, командой "**enableracemenu**".

Будьте осторожны: смена расы уже созданного персонажа может привести к непредсказуемым последствиям.

Ring Texture Fix

Плагин исправляет ошибку, лишившую кольца в игре причитающихся им текстур. Теперь все кольца, как зачарованные, так и обычные, имеют красочные текстуры. В архиве содержится графический файл, позволяющий сравнить внешний вид колец до и после применения плагина. Прямо как в известной рекламе порошка!

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Textured Signs

Устали тыкать мышкой в указатели? Не понимаете, почему название населенного пункта появляется на них только с расстояния метра в три? По всей видимости, в Bethesda просто поленились сделать нормальные текстуры. Данный плагин исправляет ситуацию: все указатели обзаводятся новыми текстурами, яркими и хорошо различимыми даже издалека.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Плагины: квесты

Cult Of Clouds

"По Вварденфелу ходят слухи о появлении новой гильдии магов, настолько могущественной, что ее члены могут повелевать природными стихиями". Новые задания, новые обитатели мира Morrowind, новые заклинания и новые возможности — все это вы найдете в Cult Of Clouds.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Dread Knights

Чума blight была остановлена, однако над островом нависла новая угроза: таинственная орочья секта, жаждущая захватить власть любым способом. Руководство Имперского Легиона отдало приказ уничтожить секту, однако ее членов не так-то легко обнаружить. Ходят слухи, что клан, создавший секту, очень силен, и представители Имперского Легиона ищут тех, кто мог бы помочь им уничтожить заразу на корню.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

InfernalContract

Однажды, путешествуя из Scyna Neen в Valmora, вы встречаете человека, предлагающего вам продать душу в обмен на выбор одного из нескольких серьезных улучшений. Однако после этого вас начинают посещать все более и более сильные демоны — это посланцы Князя Тьмы, пришедшие, чтобы забрать вашу душу и исполнить сделку.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

Morgiah's Destiny

Интересный квест со своими уникальными персонажами и предметами. Целью этой почти детективной истории является спасение Черной Королевы Morgiah из лап похитителя — Повелителя Dremora. Сюжетная линия включает в себя поединки, расследования и даже романтическую линию. Сюжет в описании плагина занимает около страницы — такой длинный, подробный и интересный квест трудно найти даже в самом Morrowind.

Автор предупреждает, что данный плагин не работает вместе с официальным дополнением Siege at Firemoth — фактически, он его отключает.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

TwinLamps

Для тех, кому не по душе рабовладельческий строй, господствующий на острове, данный плагин предлагает возможность бороться с рабством в меру сил и возможностей. Со своей базы в таверне в Калдере организация под названием Abolitionists руководит освобождением рабов по всему Вварденфелу.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

№10. Fallout 2

Утилиты

Fallout Mod Enabler

Абсолютно необходимая программа для каждого, кто собирается использовать любой из созданных народными умельцами модов. Во-первых, многие из них просто нельзя подключить без этой или другой подобной ей программы. Во-вторых, Fallout Mod Enabler позволяет

использовать несколько модов одновременно, проверяя их на совместимость и указывая на возможные конфликты. Если вы уже 1000 раз прошли Fallout 2 и хотите украсить 1001-е прохождение чем-то новым, эта программа для вас совершенно необходима.

Установка

Скопируйте в директорию с игрой.

Fallout 2 Items Mode Editer

Что тут еще скажешь: редактор предметов для Fallout 2. Для тех, кто считает, что какой-либо из штатных стволов недостаточно сбалансирован, или хочет похвастаться перед друзьями тем, что вынес Фрэнка Хорригана из pipe rifle.

Установка

Скопируйте в директорию с игрой. Желательно сохранить резервные копии изменяемых файлов. Работает только с английской версией игры.

Модификации

Car Ferrari

Как явствует из названия, данный мод заменяет модель машины — Highwayman — на "Феррари".

Установка

Скопируйте файлы в директорию с **Fallout Mod Enabler**.

Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно — они могут конфликтовать. Подавляющее большинство модификаций работает только с английской версией игры.

Fallout 2 Collection

Целая коллекция модов, изменяющих некоторые локации в игре. К примеру, мост в Арройо превращается в настоящий склад. Полный список изменений и их местоположение — в прилагаемом readme-файле.

Установка

Скопируйте файлы на место аналогичных в вашей сохраненке.

Fallout 2 Modified Savegames

Для тех, кто не хочет рыскать по игре в поисках какого-либо предмета. Автор изменил параметры предметов в Арройо и Кламафе — теперь каждый шкаф там прямо-таки ломится от обилия оружия, брони и патронов. Это не мод, а модифицированные файлы сохраненок, что, впрочем, не меняет сути. Кстати, если вам всегда хотелось посмотреть, как выглядит и что делает Holy Hand Grenade — у вас появился шанс.

Полный список вещей и их местоположение — в прилагаемом readme-файле.

Установка

Скопируйте файлы на место аналогичных в вашей сохраненке.

NK Total Conversion

Мод добавляет в игру множество оружия производства фирмы Nekler & Koch. Полный список — в прилагающемся файле.

Установка

Скопируйте файлы в директорию с **Fallout Mod Enabler**.

Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно — они могут конфликтовать. Подавляющее большинство модификаций работает только с английской

версией игры.

James's Goddess

Для тех, кто хочет получить максимум с самого начала. Во время генерации персонажа откройте один из предлагаемых файлов — первый делает все характеристики персонажа равными десяти, а второй еще и поднимает его умения до 300%.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Fallout2\Data**.

Klint The Generous

Клинт, охранник, находящийся недалеко от выхода из Арройо, будет настолько щедр, что выдаст вам любое оружие по первой просьбе. Для тех, кто не хочет идти до Сан-Франциско, чтобы украсть там Gauss rifle.

Установка

Скопируйте файлы в директорию с **Fallout Mod Enabler**.

Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно — они могут конфликтовать. Подавляющее большинство модификаций работает только с английской версией игры.

M124 Mod

Мод заменяет модель снайперской винтовки на гордость любого снайпера — M124.

Установка

Скопируйте **pro**-файлы — в **Fallout2/data/proto/items, Pro_item.msg** — в **Fallout2/data/text/english/game, .frm** — в **Fallout2/data/art/inven/**.

Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно — они могут конфликтовать. Подавляющее большинство модификаций работает только с английской версией игры.

"Media Player" mod

Этот забавный мод изменяет свойства обычного копья — теперь с его помощью можно менять музыку, играющую на заднем плане.

Установка

Скопируйте **pro**-файлы — в **Fallout2/data/proto/items, Pro_item.msg** — в **Fallout2/data/text/english/game, .frm** — в **Fallout2/data/art/inven/**.

Longbaugh's Fallout 2 Mod

Один из многих подобных модов — большая часть оружия в игре (в основном названия) заменена на аналогичные стволы, но более стильные и узнаваемые — M16, M14, Glock 17 и так далее.

Установка

Скопируйте файлы в директорию с **Fallout Mod Enabler**.

Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно — они могут конфликтовать. Подавляющее большинство модификаций работает только с английской версией игры.

Neo Nighthkin's Vision

Несколько извращенный взгляд одного из "модостроителей" на то, как должен выглядеть Fallout 2. Мод не содержит ничего, что могло бы изменить баланс игры. Ставьте и получайте удовольствие от мелких приколов.

Установка

Скопируйте файлы в директорию с **Fallout Mod Enabler**.

Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно — они могут конфликтовать. Подавляющее большинство модификаций работает только с английской версией игры.

No Children in the Den

Если вам надоели дети, бегающие по Дену и ворующие у вас вещи (так и хочется временами их пристрелить... кощунственно, зато практично...), то этот мод избавит вас от надоедливых сорванцов.

Установка

Скопируйте файлы на место аналогичных в вашей сохраненке. Полный список изменений и их местоположение — в прилагаемом readme-файле.

Paint Job

Два новых варианта внешнего вида для автомобиля — если вам вдруг смертельно надоел старый.

Установка

Скопируйте файлы в директорию с **Fallout Mod Enabler**.

Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно — они могут конфликтовать. Подавляющее большинство модификаций работает только с английской версией игры.

Pipe rifle to Mac 10

Целый ряд изменений в игровом арсенале — замена pipe rifle на "американский УЗИ" — MAC 10, assault rifle — на M16, и многое другое.

Установка

Скопируйте файлы в директорию с **Fallout Mod Enabler**.

Не рекомендуется использовать несколько модификаций одновременно — они могут конфликтовать. Подавляющее большинство модификаций работает только с английской версией игры.

№11. G.T.A. 3

Model Pack №5

New Yankee

Сразу пять моделей, которые устанавливаются вместо одной. Это модели цементовоза, моющей машины, бензовоза и др. Все модели очень качественные и чертовски красивые.

Установка

Автоматическая.

Mercedes C200

Моделька крутого папского "Мерина". Без неровностей, шероховатостей, швов и прочих непонятностей. Все четко, плюс отменные текстуры и новые колеса с литыми дисками.

Установка

Автоматическая.

Mercedes Actros

Отличная замена старому надоевшему "Лайнраннеру". Современный и здоровенный грузовик. Текстуры несколько нерезкие, но в глаза это особо не бросается.

Установка
Автоматическая.

Ford 49 Concept

Концепт-карт, стилизованный под старые добрые 60-е. Одна из самых красивых моделек в этой подборке.

Установка
Автоматическая.

Toyota Supra

Большой популярностью пользуются модели из "Форсажа". Вот, например, еще одна. Слегка подтюнингованная "Супра" с несколькими вариантами раскраски в стиле "Хот Род".

Установка
Автоматическая.

Бонус

Ultimate Stunt Park

Супермод. Добавляет на карту громадный автодром будущего. Везде рампы, трамплины и другие радости экстремального водилы. Для установки нужна программа **Quick Mod**, она обитает в этом же разделе.

Установка
См. **ReadMe.txt**.

Quick Mod

Прога для установки различных модификаций для GTA III. Нужна для установки мода **Ultimate Stunt Park**.

Установка
Не требуется.

Новые скины

Десять лучших скинов за апрель. Самые качественные новые облики для главного героя. Например, Буш-младший, позорно завернувшийся в свой звездно-полосатый флаг..

Установка
Скопировать в директорию **GTA3\\Skins**.

№12. Heroes of Might and Magic

Heroes III: Armageddon's Blade (Меч Армагеддона)

Кампания "В поисках Меча"

Название: В поисках Меча

Версия: 1.0

Автор карты: MAXUTA-PHOENIX

Страна: Россия

Язык: русский

Размер кампании: 8 сценариев

Сложность прохождения: От средней до высокой

Описание кампании:

Кампания "В поисках Меча" выгодно отличается от своих собратьев. Автору удалось создать действительно красивый и живой ландшафт, надолго приковывающий внимание. Отличный дизайн особенно проявляется в "болотных" миссиях.

Сюжет же сразу выделяется из ряда опостылевших "великих битв бобра с ослом" и построен на убойном юморе. Вообще, юмором пропитано тут все — диалоги, брифинги, сообщения разведчиков...

Кампания большая — 8 сценариев, и ни один из них не повторяет другой. Помимо всего прочего, у игрока есть шанс натолкнуться на секреты, заботливо оставленные автором в самых неожиданных местах.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **Armageddon's Blade**.

Кампания "Смерти Вопреки"

Название: Смерти Вопреки

Версия: 1.0

Автор карты: Аленка

Страна: Россия

Язык: русский

Размер кампании: 5 сценариев

Сложность прохождения: средняя

Описание кампании:

Прекрасная и очень "сюжетная" кампания. Сюжет повествует о противостоянии Императора и юного героя, который восстал против него и объявил себя Королем. Карты в плане дизайна и ландшафта сделаны очень аккуратно, все объекты замечательно вписываются в окружающую обстановку. Помимо аккуратности, все карты построены таким образом, чтобы на миникарте вырисовывался какой-либо узор.

В кампанию превосходно вписалось множество удачных авторских решений и объемный сюжет, в который необходимо вчитаться.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **Armageddon's Blade**.

Карта "A Joke Too Far!"

Название: A Joke Too Far!

Версия: 1.0

Автор карты: неизвестен

Страна: неизвестна

Язык: английский

Размер карты: medium

Подземелье: присутствует

Количество игроков: 6 Human/Computer

Условие победы: разгромить всех врагов

Условие поражения: нет

Описание карты:

Основным козырем карты "A Joke Too Far!" является ее абсолютно сумасшедший дизайн. Основанный на принципе "много объектов", он переворачивает все с ног на голову.

Сюжет не блещет оригинальностью, но не это главное — на "A Joke Too Far!" *действительно* интересно играть. Каждое событие детально проработано и детализировано так же детально, как и сам сценарий. Ландшафт красив и выстроен в соответствии с дизайном. Рекомендуется для мультиплеера.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **Armageddon's Blade**.

Карта "Blood Rules"

Название: Blood Rules

Версия: 1.0

Язык: английский

Размер карты: small

Подземелье: присутствует

Количество игроков: 1 Human, 1 Computer

Условие победы: победить врагов

Условие поражения: потерять Голдин

Описание карты:

Маленькая, но очень симпатичная карта. Дизайн радует глаз. Все объекты очень ловко пригнаны друг к другу, присутствуют разные приятные мелочи (красивое озеро, магические луга...). Несмотря на малый размер, есть неплохо закрученный сюжет, а также три десятка event'ов.

Геймплей описывается названием: *правила крови*. Малый размер карты оборачивается многочисленными схватками. На маленькой территории идет схватка двух королей — Голдин и Гильдин. В борьбе царственные особы не гнушаются ничем, так что будьте готовы ко всякому. Удачи — и помните: в конце концов, должна остаться только одна!

Установка

Скопировать в папку /**Maps**.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **Armageddon's Blade**.

Карта "Elementals My Dear Warlord"

Название: Elementals My Dear Warlord

Версия: 1.2

Страна: США

Язык: английский

Размер карты: large

Подземелье: присутствует

Количество игроков: 8 Human/Computer

Условие победы: захватить замок элементалов

Условие поражения: нет

Описание карты:

История о том, с каким страхом и недоверием встретили окрестные лорды элементалов, которые спустились с небес и воздвигли на острове свою цитадель. Все окрестные королевства загорелись желанием уничтожить элементалов и захватить штурмом их замок. Один из этих охотников — вы.

Дизайн карты гармоничен и красив. Ландшафт не содержит лишних объектов, но и не обнаруживает недочеты деталей. Множество event'ов и скриптовых засад доставят истинное удовольствие ценителю. Сценарий сделан под мультиплеерную игру.

Установка

Скопировать в папку /**Maps**.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **Armageddon's Blade**.

Карта "Heigh Ho"

Название: Heigh Ho

Версия: 1.0

Страна: США

Язык: английский

Размер карты: small

Подземелье: присутствует

Количество игроков: 1 Human

Условие победы: нет

Условие поражения: нет

Описание карты:

Маленькая и очень красивая карта. Рассказывает о гноме, которого достали эльфы, и он решил им отомстить. Дизайн очень симпатичен и местами оригинален, а ландшафт местности содержит множество мелких объектов, приятных глазу. Из тюрем можно поосвободить героев (их очень много, и каждый наделен именем и биографией), которые будут помогать вам в вашем благом деле. Сюжет коротенький, но интересный. Много оригинальных авторских находок.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **Armageddon's Blade**.

Карта "The Magic Crisis"

Название: The Magic Crisis

Версия: 1.2

Язык: русский

Размер карты: XL

Подземелье: присутствует

Количество игроков: 7 Human/Computer, 1 Computer (Мордред)

Условие поражения: истечение года

Описание карты:

"The Magic Crisis" — красивый сценарий с развитым сюжетом. Рассказывается о величайшем из всех чародеев — Мордред, который возомнил себя настолько могучим, что прибрал к рукам всю магию в мире. Затем ему чем-то не понравился наш бранный мир, и он решил проверить свое могущество, изготовив заклятье, которое взорвет планету. Мордред засел на острове и стал готовить заклятье, которое оказалось очень сложным. И теперь у жителей этого мира есть всего год до Апокалипсиса. Игроку предстоит принять одну из сторон под свой контроль и растолковать Мордреду неправильность его взглядов.

Дизайн карты симпатичен, да и миникарта смотрится очень красиво. Симметрия сторон соблюдена, а континентам и островам приданы реалистичные очертания. Сюжет хорош и развивается по ходу действия, активно подкрепляемый многочисленными event'ами.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **Armageddon's Blade**.

Карта "Reavers Of The North"

Название: Reavers Of The North

Версия: 1.0

Страна: США

Язык: английский

Размер карты: XL

Подземелье: присутствует

Количество игроков: 8

Условия победы: победить врагов

Условие поражения: нет

Описание карты:

Очень красивая карта. Ландшафт в точности повторяет реальный, причем все сделано с любовью, а не абы как. Сюжет же объемист и сложен, основан на скандинавских мифах. Автор демонстрирует хорошее знание древней мифологии викингов: на поверхности хозяйничают люди, а когда вы завоюете "человеческий" мир — в подземелье вам предстоит сразиться с богами: Одином, Фрейей, Хел, Тором, Хемсдаллем...

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **Armageddon's Blade**.

Карта "Ringing Of Victory"

Название: Ringing Of Victory

Версия: 1.3

Язык: русский

Размер карты: XL

Подземелье: присутствует

Количество игроков: 1 Human, 7 Computer

Условие победы: нахождение Кольца Самоцветов

Условие поражения: потеря Кохлина

Описание карты:

"Ringing Of Victory" — один из редких представителей шедевральных карт. Этот сценарий отшлифован как алмаз. Дизайн не просто блистателен — он великолепен. На миникарте вырисовывается множество узоров, вы не найдете ни одного объекта, который бы не вписывался в окружение. Сюжет карты краток, но проработан до мелочей. Количество event'ов достигает полутора сотен, большая часть врагов не тупо умирает, а еще и ведет диалоги с игроком. Размер карты максимален и использован на полную катушку. Путь ваш пройдет по холмам и долинам, по таинственным Кругам Драконов и Лавовым Ущельям. Главному герою Кохлину и его другу-ящеру предстоит уничтожить немало врагов, разгадать море загадок — чтобы, в конце концов, на Краю Света найти желанное Кольцо Неограниченных Самоцветов.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **Armageddon's Blade**.

Карта "Sander's Folly"

Название: Sander's Folly

Версия: 1.6 Final

Автор карты: Timothy V. Duncan

Страна: США

Язык: русский

Размер карты: XL

Подземелье: присутствует

Количество игроков: 1 Human, 7 Computer

Условие победы: достижение 50 уровня Знаний

Условие поражения: нет

Описание карты:

Совершенно уникальный сценарий. Вам предстоит играть за студента Сандера Пайна, которому, чтобы сдать экзамен и получить медаль, недостает знаний, на что ему и намекает профессор. Сандер решает увеличить свой интеллект любой ценой и — пускается в долгое и опасное путешествие по миру. Мир, кстати сказать, выглядит шикарно. Множество различных областей, каждая со своим неповторимым стилем, содержат в себе головоломки, секреты и квесты. Сюжет огромен. Он занимает не один и не два текстовых экрана и очень бурно развивается. Настолько бурно, что event'ы здесь на каждом шагу, каждый встречный заводит с вами диалог, новых персонажей просто немыслимое количество (а ведь у каждого свое имя и биография!), а разветвленная система квестов плотно связана с сюжетом.

"Sander's Folly" даже снабжена собственным четырехминутным саундтреком.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **Armageddon's Blade**.

Карта "Return of the GHOLAM"

Название: Return of the GHOLAM

Версия: 1.2

Страна: США

Язык: английский

Размер карты: XL

Подземелье: присутствует

Количество игроков: 7 Human/Computer, 1 Computer

Условие победы: убиение Гхолама

Условие поражения: окончание отведенного времени

Описание карты:

Огромная, красивая карта, заточенная под сингл. Сюжет рассказывает о кошмарном Демоне Преисподней — Гхоламе, который давным-давно был побежден и теперь вернулся отомстить. Жители континента никак не могут объединиться против Гхолама, везде идет война. Молодой клирик Нимбус должен объединить народы, найти поддержку среди иных существ и победить супостата. Дизайн выполнен на высоком уровне, особенно красиво подземелье. Сюжет нелинеен и развивается по ходу игры. Полсотни event'ов ему в этом помогают. Множество нестандартных ходов и фишек возводят "Return of the GHOLAM" в разряд превосходных пользовательских сценариев.

Установка

Скопировать в папку /**Maps**.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **Armageddon's Blade**.

Карта "The Labyrinth"

Название: The Labyrinth

Версия: 1.0

Язык: английский

Размер карты: XL

Подземелье: присутствует

Количество игроков: 1 Human, 4 Computer

Условие победы: победа над врагом

Условие поражения: истечение 8 месяцев

Описание карты:

Карта, полностью отвечающая своему названию. На поверхности присутствует лишь крохотный островок посреди океана, зато под землей — гигантский лабиринт. Лабиринт очень запутан, а в центре его расположены как бы два "глаза", в которых и стоят замки врагов. Сюжета — нет. Вся фишка карты — в лабиринте, блуждая по которому, игрок должен за 8 месяцев перебить врагов.

Установка

Скопировать в папку /**Maps**.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **Armageddon's Blade**.

Heroes 3.5: In the Wake of Gods (Во имя богов)

Кампания "Age Of Destroyer"

Название: Age of Destroyer (Эпоха разрушителя)

Версия: 1.0

Автор: MiKa

Страна: Россия

Язык: русский

Размер кампании: 4 сценария

Сложность прохождения: средняя

Описание кампании:

Красивая кампания, действие которой происходит на Проклятой земле — Дейе. С легкой руки автора, события мира "Героев" приняли другой оборот. Король Килгор решил завоевать королевства некромантов, но на его пути встал сам Сандро! И теперь идет великая война между Королем Варваров и Королем Мертвых...

Дизайн карт достоин высшей оценки, а общая композиция ландшафта точно передает дух Проклятого Королевства. История, которая разворачивается неторопливо и величественно, занимает много экранов текста и всячески подкрепляется грамотными скриптовыми событиями. Артефакты и прочие полезности разложены очень живописно, часто образуя целые пейзажи. Кампания не предполагает "мясного" развития событий, в большинстве случаев надо будет хорошо подумать.

Очень добротная и качественная работа.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **In the Wake Of Gods 3.52+**.

Кампания "Armageddon"

Название: Armageddon (Армагеддон)

Версия: 1.0

Страна: Россия

Язык: русский

Размер кампании: 5 сценариев

Сложность прохождения: средняя

Описание кампании:

Сюжет "Армагеддона" повествует о демоне Ксероне, который прознал о готовящемся Дьявольском Деле — создании Меча Армагеддона. Демон решает остановить безумца, который замышляет при помощи этого меча погубить мир. Но не все так просто. Люди, болотники и варвары прежде всего видят в Ксероне демона, а не спасителя...

Карты кампании в большинстве своем имеют скромный размер, и благодаря этому у автора была возможность их очень тщательно проработать, что он отлично осуществил. Множество мелких деталей разнообразят игровой процесс и не вызывают раздражения.

Повествование об Армагеддоне длится все игровое время. Каждые несколько ходов игрок получает различные сообщения, некоторые из которых содержат ценную информацию, действительно необходимую для дальнейшего прохождения. Стиль прохождения в основном стратегический, игроку предстоит развивать замок и наращивать армию.

Добротно сделанная кампания, рекомендуется для прохождения.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Внимание! Для игры необходим установленный аддон **In the Wake Of Gods 3.52+**.

Девять интересных карт

Вашему вниманию предлагается девять замечательных карт для **Heroes 3.5: In the Wake of Gods** (в российской версии — **"Во имя богов"**). Каждая из карт прошла суровый отбор игровыми сообществами и вполне достойна того, чтобы поселиться на вашем компьютере и оккупировать несколько часов вашего игрового времени. Удачи в героической борьбе!

Карта "Empire Of Elemento" (Империя Элементалей)

Версия: 1.0

Автор: Sobol14

Страна: Россия

Язык: русский

Размер карты: M

Сложность прохождения: средняя
Тип карты: сингловая

********Картинка Elemento.jpg***

Карта "Hardest Resolve"

Версия: 1.0
Страна: Россия
Язык: русский
Размер карты: М
Сложность прохождения: легкая
Тип карты: сингловая

********Картинка HardestResolve.jpg***

Карта "Narkomafia" (Наркомафия: Гильдия наркодраконов)

Версия: 1.0
Страна: Россия
Язык: русский
Размер карты: XL
Сложность прохождения: высокая
Тип карты: мультиплеерная, 4 игрока.

********Картинка Narkomafia.jpg***

Карта "Ротойка" (Помойка)

Версия: 1.0
Страна: Россия
Язык: русский
Размер карты: М
Сложность прохождения: средняя
Тип карты: мультиплеерная, три игрока.

********Картинка Ротойка.jpg***

Карта "Road Of Hero" (Путь Героя)

Версия: 1.0
Автор: ЮрА
Страна: Россия
Язык: русский
Размер карты: XL
Сложность прохождения: средняя
Тип карты: сингловая

********Картинка RoadOfHero.jpg***

Карта "NEW Road Of Hero" (Новый Путь Героя)

Версия: 1.0
Автор: ЮрА
Страна: Россия
Язык: русский
Размер карты: XL
Сложность прохождения: средняя
Тип карты: сингловая

******Картинка NewRoadOfHero.jpg*

Карта "Rush! Unleashed HoMM"

Версия: 1.0

Автор: Слава Сальников

Страна: Россия

Язык: русский

Размер карты: L

Сложность прохождения: от легкой до высокой

Тип карты: сингловая

******Картинка Rush!.jpg*

Карта "Восстание крестьян"

Версия: 1.0

Автор: MaO

Страна: Россия

Язык: русский

Размер карты: S

Сложность прохождения: легкая

Тип карты: мультиплеерная, два игрока

******Картинка VosstanieKrestyan.jpg*

Карта "Тайны Драконьих Пещер" ERM Remix

Версия: 1.2 ERM

Автор: Составитель данной подборки Dark Elf

Страна: Россия

Язык: русский

Размер карты: M

Сложность прохождения: средняя

Тип карты: сингловая

******Картинка Tainipecher.jpg*

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Учтите, что для карт "Empire Of Elemento", "Hardest Resolve", "Narkomafia", "Pomoyka", "Road Of Hero", "NEW Road Of Hero" и "Тайны Драконьих Пещер" необходим установленный аддон **In the Wake of Gods 3.53+**. Для остальных — сгодится более ранняя версия.

Heroes of Might and Magic IV

Кампания "Germany Freedom"

Название: Germany Freedom (Освобождение Германии)

Версия: 1.0

Страна: Россия

Язык: русский

Размер кампании: 4 сценария

Сложность прохождения: средняя

Описание кампании:

Симпатичная кампания для пропатченных "Героев 4". Сюжет оригинален и повествует про освобождение свободолюбивого народа Германии. В кампании всего четыре сценария, но

каждый из них очень тщательно обработан как в плане дизайна, так и в отношении сюжета. Множество сообщений поддерживают повесть о том, как немцы освобождали родину и, один за другим, захватывали города (Ганновер, Берлин и т.д.). Оригинальные находки автора и разнообразие миссий (все имеют абсолютно разный стиль исполнения) оставляют от "Germany Freedom" очень приятное впечатление.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Внимание! Для игры необходим патч от "Буки" версии 1.2. Последний раз мы выкладывали "героические" патчи на компакт январской "Игромании".

Кампания "Lord Of The Rings — Part I"

Название: Lord of the Rings — Part I (Властелин Колец: Братство Кольца)

Версия: 1.0

Страна: Россия

Язык: русский

Размер кампании: 4 сценария

Сложность прохождения: легкая

Описание кампании:

Еще одна версия приключений Фродо и Братства. Но есть одно "но" — это наилучшая версия, существующая для четвертых "Героев". Классический сюжет органично вписан в геймплей кампании. Дизайн словно взят прямоком из фильма. На картах "Властелина" вы не найдете ни одного объекта, который бы не радовал глаз и не вписывался бы в окружение. Портреты (частая беда картостроителей, которые обращаются к Толкину) подобраны практически идеально. Большое количество скриптов активно поддерживает ваш интерес и выкидывает разные оригинальные штуки. Общее развитие линии сюжета полностью соответствует фильму и оканчивается на смерти Боромира и распаде Братства. В целом, кампания рекомендуется каждому толкинисту, да и просто геймеру — взглянуть на наилучшее воплощение "Братства Кольца" в HoMM IV.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Кампания "Nature Campaign II (Злоключения влюбленных)"

Название: Nature Campaign II (Злоключения влюбленных)

Версия: 1.1

Страна: Россия

Язык: русский

Размер кампании: 5 сценариев

Сложность прохождения: средняя

Описание кампании:

Превосходная кампания, продолжающая оригинальную повесть о Элвине и Шаере ("Влюбленные"). Дизайн всех пяти карт на высоком уровне, особенно хорошо обработаны последние два сценария. Из сюжета известно, что на Аранорн надвинулось Великое Зло по имени Андариэль. И теперь не только Элвин с Шаерой в опасности, но и вся страна, и — может быть, весь мир. Огромное количество скриптов не дадут заскучать игроку. Тема любви Элвина и Шаеры регулярно всплывает в многочисленных сообщениях.

Великая любовь должна победить страшное зло, которое несет Андариэль!

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Кампания "Satiricon's Quest"

Название: Satiricon's Quest

Версия: 1.0

Автор кампании: Eugen Komchuk

E-mail: komchuk@mail.ru

Страна: Россия

Язык: английский

Размер кампании: 5 сценариев

Сложность прохождения: легкая

Описание кампании:

Маленькая кампания о герое Сатириконе, который методично уничтожает зло на Земле. Дизайн порой весьма оригинален и напоминает "A Joke Too Far" (карта для третьих "Героев", которая тоже присутствует на данном компакт-диске — можете посмотреть и сравнить!). Уровень обработки карт порой подкидывает оригинальные сюрпризы. Сюжет скромнен, но он и не особо востребован: стиль прохождения кампании — мясо, мясо и еще раз мясо!

На мясо предстоит покромсать многих плохишей, пока Сатирикон доберется до главного злодея — своего брата Демона.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Кампания "The Adventures Of Wren"

Название: The Adventures Of Wren

Версия: 1.0

Автор кампании: Jorgen Linde

Страна: Германия

Язык: английский

Размер кампании: 2 суперсценария

Сложность прохождения: от высокой до очень высокой

Описание кампании:

Потрясающая, шедевральная работа, которая сшибает крышу далеко и надолго.

Эльфийская девушка Wren должна пройти огонь, воду и медные трубы, чтобы достигнуть своей цели. Ей придется побывать и в некромантских владениях, и в зачарованных лесах, и у Магического Озера...

Для полного погружения в мир "The Adventures Of Wren" имеется шесть текстовых документов (формат — html), в которых подробно рассказывается о мире игры и разжевывается сюжет.

Он имеет очень немалый размер и подкрепляется не одной сотней скриптов.

Дизайн... ТАКОГО вы еще не видели. Абсолютно фантастическое оформление карт (см. скрины). Стандартные объекты, соединенные в маленькое чудо. Невероятной красоты леса... По качеству дизайна у этой кампании буквально нет конкурентов!

В истории Wren всего два сценария, но каждый из них представляет собой практически полноценную RPG/Adventure. Если у вас хорошее знание иностранного языка, то вы получите ни с чем не сравнимое удовольствие, читая сюжет.

Хит, шедевр — одна из лучших кампаний для HoMM IV, местами даже превосходящая Dragons of Might and Magic.

Не пугайтесь, увидев германского разработчика, — "их либен дих фон гарцен херцен" не будет: "The Adventures Of Wren" сделана на чистом английском.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Карта "The Falcon Of Victory"

Название: The Falcon Of Victory (Сокол Победы)

Версия: 1.2

Автор карты: составитель данной подборки — Dark Elf

E-mail: darkelf@igromania.ru

Страна: Россия

Язык: русский

Размер карты: medium

Сложность прохождения: средняя

Описание карты:

Сделанная мною карта "Сокол Победы" впервые появилась на игроманском "Героическом конкурсе". Откровенно говоря, тогда она была довольно страшнолюдна...

Но теперь, в версии 1.2, практически полностью переработан дизайн, дописан сюжет, создано множество новых персонажей (Хородо Властитель, Каларо Убийца, Дугарак, Черный Змей и т.д.), а также переделаны портреты у прежних персонажей.

В целом — как мне кажется, очень даже симпатичная карта, выполненная в форме сокола. Прошу любить и жаловать, надеюсь, вам понравится. Рад буду услышать ваши отзывы на darkelf@igromania.ru.

И еще: если открыть сценарий в редакторе, то можно обнаружить много секретов...

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Карта "Go Heroes!"

Название: Go Heroes!

Версия: 1.0

Страна: Россия

Язык: английский

Размер карты: XL

Сложность прохождения: средняя

Описание карты:

Огромный и очень красивый мультиплеерный сценарий. Соблюдена *абсолютная* симметрия всех сторон карты. Сюжет отсутствует (а где вы его видели в мультиплеере?), но карта выезжает за счет прекрасного дизайна. Игровой процесс существенно разнообразит множество оригинальных находок автора, вроде Драконьих Гор, Золотой Пещеры и тому подобных элементов.

Превосходная площадка для мультиплеера, особенно командного.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

Карта "Lord Of The Rings"

Название: Lord Of The Rings

Версия: 1.2

Автор карты: Veldrynus (Gauldoth)

E-mail: veldrynus@yahoo.com

Страна: США

Язык: английский

Размер карты: XL

Сложность прохождения: средняя-высокая

Описание карты:

Карта под скромным названием "Властелин Колец". И она его носит по праву. Этот сценарий является точной копией Средиземья, все объекты расположены строго на своих местах в соответствии с книгой. Про сюжет говорить не буду — весь мир давно выучил его наизусть (автор, кстати, говорит именно так в описании сценария). Дизайн превосходен. Думается, если бы Толкин решил воссоздать свою повесть в редакторе "Героев", то она бы выглядела именно так.

Скриптов — немного. Но все это с лихвой окупается превосходным дизайном, отличной проработкой мира и героев.

Единственное несоответствие с Толкином, которое мне удалось обнаружить, — автор забыл (или не захотел) нарисовать Ородруин.

Если поискать, то можно найти на карте много секретов.
Установка
Скопировать в папку /Maps.

Карта "Middle-Earth"

Название: Middle-Earth
Версия: 1.2
Автор карты: Dark EvEnGaR
E-mail: basil81@yandex.ru
Страна: Россия
Язык: русский
Размер карты: XL
Сложность прохождения: средняя
Описание карты:

Очень качественная и детализованная модель Средиземья. В чем-то даже превосходит американский хит "Lord of the Rings 1.2" — например, есть Казад-Дум и много скриптов. Книжных героев нет.

Дизайн карты потрясающ и **полностью** соответствует книжному Средиземью. Игровой процесс больше напоминает именно войну, а не приключения одинокой партии Хранителя. Особенно замечательно карта себя показывает с мультиплеерной стороны. Поверьте: Айзенгард против Гондора в качестве дуэли — это есть круто!

Установка
Скопировать в папку /Maps.

Карта "World Leader III: Evil versus Evil"

Название: World Leader III: Evil versus Evil
Версия: 1.0
Страна: Россия
Язык: английский
Размер карты: XL
Сложность прохождения: средняя
Описание карты:

Потрясающая карта для мультиплеера (3 игрока). Сюжет маленький и скромный, но в сетевой игре не это главное. Дизайн карты шокирует с первого взгляда. Миникарта производит неизгладимое впечатление, проработка ландшафта — на недостижимом для смертных уровне. Карта имеет огромное количество различных фишек, придуманных автором. Наиболее значимая из них — лабиринт, в центре которого лежат бонусы.

Установка
Скопировать в папку /Maps.

№13. Jagged Alliance 2 (Агония власти)

Сборник кампаний "Tracona Unlimited"

"Tracona Unlimited" — это сборник кампаний к **Jagged Alliance 2: Unfinished Business** (аддон, более известный нам под названием "Цена свободы"; а сам первоосновной Jagged Alliance 2, если кто вдруг не знает, был издан в России под названием "Агония власти"). Он составлен коллективом сайта **Freelancer** из самых первых кампаний, появившихся вскоре после выхода игры. Несмотря на то, что этот сайт (иначе называющийся "**Вольный стрелок**") является русскоязычным, в подборку вошли как русские, так и зарубежные кампании.

"Tracona Unlimited" фактически позволяет проходить не одну основную кампанию плюс одну дополнительную, как это было в оригинальной игре, а целых 15 кампаний одновременно.

Таким образом, вы можете избежать ограничения, накладываемого особенностями игры: необходимость каждый раз начинать новую игру при подключении дополнительной кампании.

При этом "**Tracona Unlimited**" никак не изменяет основную кампанию "**Цены свободы**", за исключением одной детали: на втором этаже подземного комплекса в финале игры появляется выход на поверхность. Вы можете практически пройти игру до конца, а потом, выбравшись обратно на поверхность, пройти кампании из "**Tracona Unlimited**" прокачанными наемниками.

Сборник состоит из 14 самостоятельных кампаний, от маленьких, занимающих всего 1 сектор, до более глобальных, на десятках секторов. На картинке вы можете видеть, как эти кампании расположены, и выбирать те, которые считаете более интересными.

Вместе со сборником вам предлагается файл с подробным описанием каждой из кампаний, занимаемых ею секторов, а также "уровнем сложности", показывающим, в какой момент — в начале, в середине или в конце игры — ее лучше проходить. Кроме того, сохранены все оригинальные описания входящих в сборник кампаний.

Даже настоящим "зубрам" игры такого должно хватить надолго. Наслаждайтесь!

Установка

Скопируйте файлы в папку `\\Data\\Campaigns` внутри рабочего каталога вашей игры. "**Tracona Unlimited**" изменяет одну из карт оригинальной кампании — если будет нужно, подтвердите перезапись файла при копировании в `\\Data\\Campaigns\\Unfinished Business`. Запустите утилиту **Set JA2UB Campaign** и выбирайте опцию **Tracona Unlimited**. Начните новую игру, и все новые сектора можно будет посетить.

Обратите внимание, что при импорте наемников из оригинального **Jagged Alliance 2** выбор кампании сбивается на кампанию по умолчанию. Если вы хотите использовать любую другую кампанию, то по завершении импорта, но до возврата в игру, еще раз подтвердите выбор кампании в утилите **Set JA2UB Campaign**.

№14. Jedi Knight II: Jedi Outcast

Карта "Dark Alliance"

В этот раз у нас всего одна карта, зато синглплеерная и по своим размерам тянущая на целый эпизод. Ее прохождение может занять несколько часов, что для одного-единственного уровня, согласитесь, неплохо. Нелишним будет заметить, что выполнена вышеозначенная карта "**Dark Alliance**" на высшем уровне и мало чем уступает оригинальным уровням. Здесь вам и скриптовые сценки, и отдельный сюжет, и отличная архитектура... Лучший подарок для всех фанатов "Звездных войн".

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов. Запустите карту через меню **Mods\\New Game**.

№15. Mafia: The City of Lost Heaven

Автомобиль "Ford LTD/LX"

В оригинале этой модели — легендарная и одна из самых популярных в Америке машина 80-х годов прошлого столетия. Этот заднеприводной автомобиль изготавливался в различных модификациях с 1984 по 1985 годы и имел 165-сильный 5-цилиндровый V-образный движок. Такой же, как и у его двоюродного брата **Ford Mustang**.

Данная модель сделана в трех различных модификациях: гражданская (три цветовых вариации), такси (желтая) и полиция (классический черно-белый). Впридачу добавлены новые звуки сирены, а также полная иллюминация (попробуйте ночью погоняться за кем-нибудь — пять минут разноцветных пятен перед глазами обеспечены).

Также, помимо внешних текстур, полностью переделан интерьер салона.

В итоге получаем правильную модель!

Установка

Скопируйте папки в игровую директорию, зайдите в папку **Models** и запустите **bat**-файл.

Примечание: Для того чтобы установка удалась, у вас в корневой директории игры должен находиться файл **RW_DATA.DLL**, создаваемый утилитой **Mafia DataXTractor**.

Автомобиль "Ford Mustang Fastback"

Автомобиль 1968 года, что несколько позже событий, происходящих в "Мафии". Однако это отнюдь не портит пребывания этой модели в списке доступных автомобилей.

Модель сделана на очень высоком уровне: хромированные детали отблескивают так, как им и положено, при столкновениях отлетает все, чему положено — зеркала, бамперы, трехмерная передняя решетка, корпус мнется где надо. Внутренности в наличии и тоже выполнены в 3D.

Впридачу приборная панель переливается огоньками как живая, добавлены новые звуки, и переделана модель взрыва этого автомобиля. Несколько смущает многоугольное рулевое колесо — но это мелочи по сравнению со всем остальным.

Установка

С помощью утилиты **Mafia DataXTractor** распакуйте архивы с данными в игровой папке.

Скопируйте файлы из папки **Models** нашего диска в такую же папку в игровой директории.

Скопируйте файл **diablos8bit128.bmp** из папки **Maps** нашего диска в такую же папку в игровой директории.

Откройте папку **Colours** и выбирайте желаемый цвет для вашего автомобиля: зеленый, красный или белый. Открывайте соответствующую папку и копируйте оттуда три файла в директорию **Maps** в игровой папке.

Скопируйте содержимое папки **Sounds** в такую же папку в игровой директории.

Точно так же поступите с содержимым папки **Tables**.

Автомобиль "Truck Flatbed"

Новые модели грузовиков самых разнообразных расцветок — на любой вкус. По большому счету модельки получились угловатенькие. Но дымок из двух выхлопных труб над крышей — на месте. Что и ожидалось!

По большому счету, грузовик не самый критичный автомобиль в "Мафии". Не так уж часто приходится ездить на нем. Но все же почему не заменить поднадоевшие модели и слегка не раскрасить желто-коричневый мафиозный мир?

Установка

С помощью утилиты **Mafia DataXTractor** распакуйте архивы с данными в игровой папке и скопируйте файлы с нашего диска в соответствующие директории.

Откройте папку **Farbe**, выбирайте файл с интересующим вас цветом будущего грузовика, переименовывайте его, убирая скобки с текстом внутри, и копируйте в папку **Maps** в директории с игрой.

Автомобиль "Yaguar"

Симпатичная моделька. Если бы не слегка угловатый вид сзади, то можно было бы ее назвать даже отличной.

Приятный внешний вид с "восточным разрезом" передних фар хорошо вписывается в общий интерьер игры и не вызывает чувства, что этому автомобилю здесь не место.

Физика автомобиля и модель повреждений остались практически неизменными, разве что чуть улучшились скоростные характеристики и машина стала разваливаться на составные почти как настоящая.

Замене на **Yaguar** подвержен автомобиль **Phantom Taxi**.

Установка

С помощью утилиты **Mafia DataXTractor** распакуйте архивы с данными в игровой папке и скопируйте файлы с нашего диска в соответствующие директории.

Модификация "Switzerland Mod"

Модификация, позволяющая превратить среднестатистический американский городок в среднестатистический швейцарский. Авторами этой модификации было перерисовано 79 текстур, и установив ее, вы получите типично швейцарских: полицейских и их автомобили, пожарные машины, "скорую помощь", трамвай, наземное метро, самолеты, рекламу, газеты, деньги и еще Бог весть что!

Наверное, имеет смысл поставить эту модификацию, тем более что гонять по одним и тем же улицам Города Потерянных Небес все равно рано или поздно надоедает.

Установка

С помощью утилиты **Mafia DataXTractor** распакуйте архив **A6.dta** и скопируйте туда все файлы с нашего диска.

Утилита "Mafia DataXTractor"

Утилита, просто необходимая для всех, кто хочет модифицировать игру да и просто побаловаться с "мафиозными" файлами, скрытыми обычно в архивах. Однако использование этой утилиты влечет за собой пожирание огромных дисковых пространств: чтобы распаковать все архивы, требуется около 3 гигабайт свободного места на жестком диске. Учтите это, прежде чем взяться за распаковку!

Так как сама утилита не занимает много места, мы будем ее выкладывать на каждый компакт, чтобы вы без каких-либо проблем могли и впредь совершенствовать и модифицировать свою любимую "Мафию".

Установка

Не требуется.

№16. Max Payne

Postal Mod

Подарок не в меру кровожадным гражданам, которые никак не дождутся выхода **Postal 2**. В свете новой модификации **Postal Mod** слово "мочить" предстает перед нами с несколько другой стороны и, по желанию, снабжается суффиксом "ся" либо приставкой "об". 50% игрового процесса построено на мочеиспускании, будь то прицельные залпы по врагам или картинно отливающий с десятиметровой вышки главный герой. Вдобавок к этому заменены спрайты, отвечающие за отображение крови (ее СЛИШКОМ много!), и появилась возможность разносить вражин на горы сочных мясных кусочков, благо новый *Pancor Jackhammer* с пулями "дум-дум" этому всячески способствует.

Избиваемые бандиты теперь истошно и жалобно вопят, заставляя заново пересмотреть все жизненные принципы, а наш герой после каждого убийства отпускает некий многоэтажно-матерный комментарий.

Если вам до шестнадцати, то уберите не в меру впечатлительных родителей от экранов мониторов. Они решат, что это развлекалово носит серьезный характер, и запретят вам играть. Непозитивно получится.

Установка

Скопируйте файл в директорию игры. Активизируйте нужный пункт в меню **Customize Game** при запуске игры.

№17. Need for Speed: Hot Pursuit II

Aston Martin Gumball

Новый скин для **Aston Martin**. Раскраска "под британский флаг" в духе Остина Пауэрса. Смотрится на редкость симпатично.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Cars\\vanq**.

Audi A4

Постепенно начинают появляться и новые машинки, а не только скины для старых. Первая ласточка — универсал **Audi A4 Avant**.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Cars\\A4**.

BMW M5 Fire

Дополнительный скин. Белая "Бэха" с "огненной" раскраской в красных тонах.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Cars\\M5**.

Ford Mustang Cobra

Еще одна новая машина — относительно простенький "Мустанг" с внушительными характеристиками, взятыми у Porsche 911.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Cars\\cobrar**.

HAMMER

Несколько выбивающаяся из общего стиля этой подборки машина — американский суперкар в нескольких вариантах: полицейском и гражданском. Несмотря на внушительные размеры и угловатость, обладает недурственными характеристиками.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Cars\\hmmv**.

№18. Neverwinter Nights

Тема компаньона №2: Shadowlords & Dreamcatcher

Автор: Adam Miller

Уровень игроков: от 1 до 10

Злые языки утверждают, что то безумное разнообразие модулей для Neverwinter Nights, которое мы можем сегодня видеть, вызвано прежде всего полным убожеством официального модуля, поставившегося с игрой. Правда это или нет — решайте сами, но то, что большинство самодельных модулей богаче и интереснее оригинального — общепризнанный факт.

Вашему вниманию предлагаются два модуля, один из которых — **Dreamcatcher** (5 частей) — является продолжением другого — **Shadowlords** (3 части). "Мания" в свое время уже выкладывала на компакт одну из составляющих частей этой серии, и вот теперь, по просьбам читателей, мы публикуем все серию целиком.

Главной отличительной особенностью данной серии является интересный сюжет, полный неожиданных поворотов, а также специфический юмор автора, прослеживающийся в диалогах. *"Мы бессмертны, и иногда мы чувствуем себя как актеры на сцене, вынужденные повторять"*

одну и ту же пьесу". — "Что ж, тогда не стоит удивляться, что время от времени боги бросают в вас тухлые помидоры". Сюжет достаточно линейен, однако многие фразы, небрежно брошенные игроком, могут оказать влияние на дальнейшее развитие событий. Кроме того, перед игроком все время стоит выбор между Добром, суровым и беспощадным, и Злом, сострадательным и заботливым. Это то, чего так не хватает многим поклонникам ролевых игр. Антураж становится все более фантастическим, сюжет — все более запутанным. Несмотря на то, что боям в этой серии отведено причитающееся им по праву место, главное здесь — диалоги.

Первая часть модуля рассчитана на персонажей первого уровня. Всего этих частей 8, и каждая по размерам не уступает большинству самодельных модулей. Серия заканчивается к тому моменту, когда персонаж достигнет 11-12 уровня. По мере продвижения по сюжету игрок, начав с выполнения обыкновенной курьерской работы, приходит к ситуации, в которой любое его решение навсегда изменит мир Faerun. Но разве не для этого существуют герои — принимать решения, от которых зависит судьба мира? Играйте, и делайте тот выбор, который считаете правильным.

Установка

Скопируйте файлы в соответствующие каталоги игры. Выберите модуль **Shadowlords 1** в меню **New Game\Other Modules** в самой игре. Далее — в конце каждой части будет задан вопрос о переходе к следующей. По окончании **Shadowlords 5** выберите в том же пункте меню **Dreamcatcher 1**.

Используя пиратские версии игры предупреждаем: официальные патчи у вас НЕ УСТАНОВЯТСЯ. Как следствие, седьмая и восьмая часть сериала (Dreamcatcher 2 и 3) откажутся работать. **Dreamcatcher 2** требует игру версии **1.27**, **Dreamcatcher 3** — **1.29**. Кроме того, совместимость модулей гарантирована только с оригинальной английской версией игры.

Если у вас пиратская версия, то вам надо искать соответствующий пиратский патч на сайте соответствующей пиратской компании, которая издала игру.

*******Картинка NWN-1.jpg**

Менос. Не Ментос. Попрошу не путать.

*******Картинка NWN-2.jpg**

Мир, в который души попадают после смерти. Более логично, чем обычный respawn.

*******Картинка NWN-3.jpg**

"Я работал в маркетинге, но интриги в гильдии Смерти привели меня на столь низкую должность — предупреждать людей об опасности Старого Города."

*******Картинка NWN-4.jpg**

В Городе-под-горой Stonemeet зомби разумны — все полагают, что это побочный эффект произошедшей здесь давным-давно битвы.

*******Картинка NWN-5.jpg**

Гильдия некромантов.

*******Картинка NWN-6.jpg**

Что выбрать: добро, сулящее смерть, или зло, желающее сохранить жизнь, более того, вечную жизнь?

*******Картинка NWN-7.jpg**

Болтовня гоблинов-шахтеров тоже иногда вызывает улыбку.

*******Картинка NWN-8.jpg**

Финальная битва — зло показало свое истинное лицо.

*******Картинка NWN-9.jpg**

Эти манекены шевелятся. Точно вам говорю, они шевелились!

№19. Operation Flashpoint: Resistance

Дополнительная техника

Об этой подборке

Представленная здесь техника может быть добавлена в игру, использована при создании собственных миссий и при редактировании чужих.

После установки новая техника появится в редакторе (**режим добавления объектов**) и может быть размещена на любой карте, в том числе и на дополнительных островах, которые мы выкладывали и в дальнейшем планируем публиковать. В редакторе технику добавлять очень легко — чтобы самостоятельно разобраться, что и как делать, вам хватит пяти минут.

Ваши действия по порядку: **1.** запускаете редактор через главное меню игры; **2.** загружаете в него нужную вам карту; **3.** двойной щелчок в любом месте карты — и в появившемся окне выбираете ту технику, которую решили поставить в этом месте.

Для корректной работы большинства дополнений и демонстрационной миссии требуется **Operation Flashpoint: Resistance ("Спротивление")**.

Все дополнения тестировались на совместимость с официальной русской версией игры.

Демонстрационная миссия

В этой миссии представлена вся техника, содержащаяся в данной подборке. Так как техника в основном боевая, то и миссия не столь простая. Вы за рулем ГАЗ-69. Езжайте строго вперед и попадете в зону перестрелки между нашими и американцами. Наших больше, и к вашему приезду, скорее всего, вся американская техника будет свободна. Имея некоторые навыки, можно пробраться к пушке и пострелять по врагам, ну а экстремалы могут покататься на "Линкольне" под шквальным огнем...

Установка

Скопируйте файл в директорию **Missions**, предварительно установив всю новую технику.

BWM Bike

Тип: USSR\Cars

Из серии, посвященной Второй мировой войне. Немецкий мотоцикл BWM с коляской. Оружия, увы, никакого, хотя на коляску часто устанавливался пулемет.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **AddOns**.

F14 Tomcat

Тип: NATO\Air

Американский истребитель F14 Tomcat. Отличная модель с несколькими вариантами раскраски, реалистичным управлением и потрясающей озвучкой.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **AddOns**.

GAZ-69

Тип: USSR\Cars

Классический "Козел" 50-х годов. Настоящий советский джип в двух вариантах — открытый и закрытый. Одна из самых качественных моделек в подборке. Особенно хороши текстуры — яркие и четкие.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **AddOns**.

GMC Truck

Тип: NATO\Cars

Американский грузовик времен Второй мировой. Помимо транспортных функций, может выполнять и боевые — на крыше установлен пулемет, а второе место в кабине занимает стрелок.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **AddOns**.

Karl

Тип: USSR\Armored

Страшная штука. Тяжелая немецкая мортира "Карл". Ужасно медленно передвигается, стреляет еще медленнее, а для перезарядки требуется отдельная машина со снарядами (поставляется в комплекте).

Установка

Скопируйте файлы в директорию **AddOns**.

Land Rover

Тип: NATO\Cars

Скромная моделька британского джипа 70-х годов. Никаких функций, кроме транспортных, не выполняет.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **AddOns**.

Lincoln Town Car

Тип: Гражданские\Cars

Шикарный американский кабриолет. Очень качественная и достоверная модель со множеством деталей.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **AddOns**.

Maxim Machinegun

Тип: USSR\Armored

Знаменитый пулемет "Максим". Ну что тут еще скажешь...

Установка

Скопируйте файлы в директорию **AddOns**.

Pak-36

Тип: USSR\Armored

Стационарная дальнобойная пушка. Управляется двумя бойцами, один из которых целится и стреляет, а второй исполняет чисто декоративные функции, героически стоя рядом с биноклем в руках. Боевые качества этого юнита вне конкуренции, да и управление на редкость удобное.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **AddOns**.

Raupenschlepper

Тип: USSR\\Armored

Очень несуразная машина, которую трудно отнести к какому-то определенному типу. Гусеничный грузовик с мощной броней, но безо всякого вооружения. Благо ездит быстро и не требует никакого места для разворота.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **AddOns**.

XA-188

Тип: NATO\\Armored

Легкий трехколесный бронетранспортер. Теоретически должен быть амфибией, но, попав в воду, моментально идет ко дну. Тем не менее в дело вполне годится, ибо вмещает в себя шестерых бойцов, плюс стрелка с мощным пулеметом на крышу можно посадить.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **AddOns**.

Кампания "Real Enemy"

Кампания для аддона **Resistance** ("Сопrotивление", в русском варианте) под названием **Real Enemy**. Является сильно подкорректированной оригинальной кампанией, только в роли настоящих врагов выступают, разумеется, американцы. Политически правильная и очень своевременная работа от сайта www.flashpoint.ru.

Установка

Скопируйте файл в директорию **Campaigns**.

Программа "AddOn Manager"

Организуем установленные дополнения, отключаем лишние и устанавливаем новые. Очень удобно, надо сказать.

Установка

Не требуется. Программа берет данные из реестра и, в случае если игра установлена некорректно или вы используете пиратскую версию, не работает.

Программа "OGG Plugin"

Плагин для народного плеера **WinAmp**, предназначенный для прослушивания музыки из игры.

Установка

Автоматическая. Запустите exe-файл.

№20. Quake III Arena

Модели оружия: Doom Plasmagun

Стилизованный под знаменитую думовскую пушку плазмаган. Эта моделька не может не понравиться ностальгирующим по славным временам Кибердемонов и разрешению 320x200.

Установка

Скопируйте файл в директорию **baseq3**.

Модели оружия: New Machinegun

Замена для пулемета. Превращает нечто неудобоваримое стандартное в классический

шестиствольный миниган, который вы можете лицезреть ниже.

Установка

Скопируйте файл в директорию **baseq3**.

Модели оружия: Rocket Phaser

Заменяет ракетницу на совершенно новую пушку с измененными характеристиками, что приятно. Занимает это радиоактивное чудище половину экрана, стреляет огромными ракетами, обладающими жуткой силой.

Установка

Скопируйте файл в директорию **baseq3**.

Модели оружия: Shotgun

Новый шотган. На этот раз одноствольный, напоминающий модельку Benelli из "Контры". Характеристики оставлены прежними, изменена только модель и озвучка.

Установка

Скопируйте файл в директорию **baseq3**.

№21. Return to Castle Wolfenstein

Карта "Operation Evil Eye"

Это не просто карта, а практически целый эпизод, в котором агенту Блацковичу предстоит восстановить связь между французским подпольем и французским же партизанским отрядом, а также обнаружить донесение обер-фюреру СС Вильгельму Штрассе из концлагерей, расположенных в Польше.

Все миссионные объекты расположены в давно разбомбленном лагере Шато де Браккон, находящемся в самом сердце Веркорских гор.

Карта очень хорошо сделана и по дизайну чем-то напоминает миссию в Прибалтике из оригинальной игры. Архитектура и топография уровня ничем не уступает лучшим работам и может послужить образцом для подражания. Вас ожидают: разрушенные замки и церкви, водопад, городские пейзажи и, конечно же, дикие-дикие горы. Добавлены новые текстуры, звуки и музыка.

Установка

Скопируйте папку **OEE** в директорию с игрой и щелкните в этой папке по файлу **oee.bat**.

№22. Starcraft: Brood War

Модификация "Defenders of Khala"

Модификация **Defenders of Khala** заменяет родимых протоссов на совершенно новую расу, называемую **Xel'Naga**. Соответственно, полностью меняются некоторые (но не все) юниты, например, вместо зелотов появляются некие **Dark Priest'ы**, а **Dark Templar** трансформируется в **Shadow Beast**. Разумеется, изменениям подвергаются и графика, и озвучка, и характеристики этих юнитов.

В дальнейшем мы еще не раз обратимся к теме "Старкрафта" — крупные и не очень моды, карты, кампании и прочие вкусности появятся уже в ближайших номерах.

Установка

Автоматическая. Программа установки сама делает резервные копии заменяемых файлов.

№23. Sudden Strike 2 (Противостояние 4)

Миссии за союзников

Пачка из шести сценариев за союзников, далеко не все из которых напрямую относятся к теме Второй мировой. Например, некоторые миссии посвящены войне во Вьетнаме или операции в Афганистане. Остальные же карты знакомят вас со значительными битвами вроде Перл Харбора или взятия Берлина (не дает некоторым покоя тот факт, что американцы во взятии Берлина не участвовали, можно и немного помечтать...).

На скриншотах — эпизоды из **Platoon Welcome to Hell**.

Полный перечень карт: D-Day, Die macht am Rhein, Pearl Harbor, Platoon Welcome to Hell, The Sound of War, Vietnam.

Установка

Скопируйте файлы в директорию MAPS\SINGLE.

Миссии за немцев

Девять миссий за немцев. Всенепременная Сталинградская битва глазами фашистов, план "Барбаросса" и другие хрестоматийные сражения.

На скриншотах — миссия **Stalingrad**.

Полный перечень карт: Glatterdommerrung, Ein Lager Tag, East Front, Barbarossa, Bluter Schnee, Calais, Brunken, Kein Weg, Stalingrad.

Установка

Скопируйте файлы в директорию MAPS\SINGLE.

Миссии за русских

Самое приятное — пачка из семи миссий за наших! Курская дуга, взятие Берлина, малоизвестные операции в Китае, бои за город Кабанск и прочие значительные битвы.

На скриншотах — операция **China 1945**.

Полный перечень карт: "Бой за Кабанск", "Огненная Дуга", China 1945, Go West, "На Берлин!", Panzer, "За линией фронта".

Установка

Скопируйте файлы в директорию MAPS\SINGLE.

№24. Tom Clancy's Raven Shield

Close Quarter

Tom Clancy's Raven Shield уже обзавелся целой одной дополнительной картой. Официальной. Называется новинка **Close Quarter** и представляет собой небольшой уровень, с узкими переходами и двориками, ориентированными на ближний бой. Карта пока всего одна. По мере появления новых (а мы надеемся, что это в скором времени случится) мы будем их непременнообразом публиковать.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов.

№25. Warcraft III: Reign of Chaos

Тема компакт №1: Rise of Krill

Уже совсем скоро должен появиться **The Frozen Throne**, и, соответственно, продвинутый редактор, позволяющий создавать полноценные кампании и модификации. Однако талантливые разработчики-добровольцы не хотят ждать еще несколько месяцев и, используя все возможные средства, создают маленькие шедевры. Первой ласточкой стала кампания **Wanderers of Sorceria**, которая уже публиковалась на нашем диске. Теперь пришел черед еще более масштабной работы. Встречайте **Rise of Krill** — вся правда об орках!

Настоящие орки должны быть жестокими и кровожадными. Белые (ну ладно... салатово-зеленые) и пушистые сопляки из оригинальной кампании позорят всю орочью расу. Главный герой неофициального аддона — **Крилл** — вот это правильный орк... гм... хотя и краснокожий. А друзья его — громила **Брокк** и шаман **Маргель** — и того круче, особенно последний.

Каждый из неразлучной троицы обладает новыми уникальными заклинаниями. Вместе они — сила, несущая смерть и разрушение по Лордерону.

В состав кампании **Rise of Kril** входят 10 огромных сюжетных миссий, недурственный сюжет, масса отличных скриптовых роликов, новая озвучка (включая все диалоги), новые герои с уникальными заклинаниями, измененные модельки персонажей, дополнительные магические предметы и монстры... Впечатлились? Есть от чего. Первый неофициальный аддон столь высокого уровня, что способен запросто продаваться как самостоятельный продукт.

Однозначный Must Install!

Установка

Автоматическая. ВНИМАНИЕ! Нажатие кнопки "НА ВИНТ" сразу осуществит запуск exe-файла.

Дополнительные RPG-карты

Карта "Badmoon Prologue — Scarecrow Canyon"

Автор: Maverick

Комментарии: Это карта является прологом для целой серии RPG-карт Badmoon. Здесь вам предстоит участвовать в противоборстве вашего клана Badmoon и несметного числа супостатов. Сюжет Scarecrow Canyon примерно таков: вы и ваше войско летели в дирижабле над каньоном и неожиданно были атакованы вражескими юнитами. Уцелело лишь несколько воинов. Ваша задача — как можно скорей найти оставшихся в живых и узнать, кто атаковал вас.

Карта выполнена хорошо, и, хотя она мала по размерам, вы вдоволь набегаетесь, выполняя все новые и новые квесты.

На "Scarecrow Canyon" присутствует порядочно монстров, что позволит вам прокачать Vlademaster'a и получить несколько ценных артефактов.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

Карта "Essay Map Three x 2 Players"

Автор: Essay

Комментарии: Первоначально вы выбираете себе героя. Затем вашей задачей будет двигаться по намеченному пути, уничтожая все увеличивающиеся толпы разбойников. Рядом с респауном (впрочем, как и еще в нескольких местах карты) вы всегда сможете найти источники жизни и маны, а также магазин гоблинов, где всегда можно что-то прикупить на полученные от убийства разбойников и монстров деньги.

Цель: добраться до другого угла карты. Но не думайте, что сделать это вам удастся быстро — количество вражеских монстров растет с каждым пройденным участком карты. Ну, а в конце пути... впрочем, увидите сами.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

******Картинка: Snap1.jpg*

Подпись: Каждый из них готов вступить под ваше командование.

Карта "The Two Towers Battle"

Автор: Ryan P. aka yeahlikeapizza

Комментарии: Как видно из названия, карта имеет самое прямое отношение ко второй части из серии "Властелин Колец". Действующие лица: люди, орки, эльфы. Причем каждая из рас первоначально имеет собственные задания. Так, люди должны любым способом защитить короля, орки же, соответственно, всеми силами будут пытаться его убить. Ну а эльфы, основной боевой единицей которых должны стать энты, обязаны неожиданно атаковать поселения орков. Но, спросите вы, как же орки смогут противостоять столь превосходящим силам соперника? Ответ прост: у орков на этой карте нет лимита, в то время как остальные расы ограничены стандартными для игры рамками.

Под ваше командование первоначально попадут 4 героя. Станьте участником битвы двух башен, и вы не пожалеете!

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

******Картинка: Snap1.jpg*

Подпись: Орков пока не видно — король может спать спокойно.

Карта "Three Magical Stones"

Автор: Red Slayer

Комментарии: Раса нежити снова пробудилась, и теперь они охотятся за тремя волшебными камнями. Если им удастся их найти — нежить станет настолько могущественной, что без труда сможет уничтожить все живое на Земле.

Вы — лучший ученик боевой школы. Кому, как вы считаете, будет поручено разобраться с не вовремя восставшей нечистью? Правильно, именно вам. В помощники вы получите лишь "хрупкую" девушку. Ваша задача — как можно скорее добраться до темного портала и уничтожить основные силы нежити, дабы не позволить им овладеть тремя камнями.

Стоит отметить, что эта RPG-карта выполнена великолепно. На протяжении путешествия вам не придется скучать — практически все NPC тем или иным способом связаны с вашей целью. На выполнение сопутствующих квестов вполне может уйти не один час, и, поверьте, оно того стоит. Как вам, например, такая задачка: в одиночку сразиться с 50 солдатами, которые моментально зажимают вас со всех сторон? В правом верхнем углу вы всегда будете видеть количество убитых супостатов — и несколько сотен точно наберется.

В обличии Demon Hunter'а вам предстоит прорваться сквозь толпы воинствующих тварей, дабы снова спасти мир от вселенского зла, аминь.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

******Картинка: Snap1.jpg*

Подпись: Эта дамочка никак не хочет умирать.

Карта "pRPG Its time for a little run"

Автор: TheGreatNoob

Комментарии: Данная RPG-карта подходит для коллективной игры против компьютера. В самом начале вас выпускают на арену. Все герои при этом выглядят как малые дети. Вашей задачей будет за отведенное время выполнить какое-либо задание. Например, добраться до портала. На пути вам, конечно же, попадется не один десяток монстров. Если же вы не укладываетесь в отведенное время — ждите неприятностей. Монстры повалят и сзади, а значит, вам придется не только пробиваться к цели, но и прикрывать тыл. Когда ваш герой

достигнет определенного уровня — он поменяет свой внешний облик, равно как и специальные навыки.

На пути к цели вам будут попадаться магазины гоблинов и полезные вещи. Если же вы сразу погибли, не отчаивайтесь — у вас в запасе есть три креста перерождения. Таким образом вам придется пройти три уровня, а на четвертом попытаться уничтожить главного босса, muhahaha.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

Дополнительные melee-карты

Карта "AllahuEkber"

Автор: Ahkan

Комментарии: Вполне стандартная и хорошо выполненная melee-карта, подходящая как для дуэльных сражений, так и для командных баталий. В центре, как часто бывает, располагаются источники жизни и маны, охраняемые, что случается куда чаще, очень сильными крипами. В остальном перед нами вполне сбалансированная карта, играть на которой — одно удовольствие.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

Карта "BattleonriverVardar"

Автор: ArchAngel

Комментарии: Еще одна карта для игры 2 на 2, предлагающая вам принять участие в финальной битве между вечными противниками: людьми и орками. Вы, конечно же, должны защищать честь родной расы, а значит — истребить этих зеленых человечков.

Карта выполнена качественно. На "BattleonriverVardar" вы найдете и нейтралов, и магазины гоблинов, и дополнительные рудники. Что самое интересное, вам практически не придется ничего строить — ваша база уже отстроена по высшему шику. Вам остается лишь заказать побольше войск, наиболее рационально тратить ресурсы на нужные апгрейды и вовремя чинить сторожевые башни, столь успешно охраняющие ваше поселение.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

Карта "BorderWars"

Автор: TheKranck

Комментарии: Очень красивая и интересная карта для дуэльных баталий. Практически полная симметрия позволяет уравнивать шансы обоих игроков. Противники разделены небольшой рекой, делящей карту пополам и имеющей лишь одно русло в центре (и по одному в углах карты). По обеим сторонам от игроков расположены нейтральные монстры, недостатка в коих не ощущается. В центре карты вы можете найти логово зеленых драконов, охраняемое двумя драконами 6-го и двумя — 10-го уровня. Уничтожение этих нейтралов вполне может сыграть решающую роль в матче.

На карте также есть четыре дополнительных рудника, лагеря наемников и лавки гоблинов.

Хорошая карта для серьезных сражений 1v1.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

Карта "Canyons of War"

Автор: Marko67

Комментарии: Грамотно сделанная карта, годящаяся как для командных состязаний 2 на 2,

так и для дуэльных поединков. Большое количество дополнительных рудников и сильных монстров позволяет игроку быстро прокачать героя и обзавестись парой-тройкой ценных артефактов.

В случае командных действий необходимо как можно быстрее уничтожать монстров в центре карты, так как они охраняют ценный источник жизни. "Canyons of War" выполнена в абсолютной симметрии, что намного облегчает процесс ее запоминания.

Здесь же вы можете найти стандартный набор из мастерской и лавки гоблина.

Карта подойдет тем, кто устал от привычного ladder-набора.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

Карта "Destiny_Might"

Автор: АК Studios (tm)

Комментарии: Еще одна карта для матчей 1 на 1. На "Destiny_Might" игроки появляются в противоположных концах карты. Рядом с ними по два дополнительных рудника и по одной мастерской гоблинов. Другие нейтральные постройки расположены на островах и охраняются драконами, хоть и не очень сильными. А в центре карты находится источник жизни, охраняемый монстрами, по силе примерно равными аналогичным крипам на всем известной карте "Lost Temple". Рядом с источником жизни находятся лавки гоблинов, где игроки всегда смогут прикупить недостающие предметы.

Карта очень неплохо смотрится, хотя кое-где ей не хватает симметрии. Большие открытые пространства поспособствуют интересным массивным битвам, а большое количество крипов позволит вволю прокачать героя.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

Карта "Golden Oasis"

Автор: Yelly

Комментарии: Средняя по качеству карта будет интересна любителям недавно вышедшей стратегии Command&Conquer: Generals, ибо практически полностью повторяет одну из карт этой игры.

Вообще же, "Golden Oasis" выполнена несимметрично и отличается маленьким количеством нейтральных монстров. При игре 2 на 2, под которую и создана эта карта, процесс крипинга должен стать едва ли не главной задачей команд. Экспанды, коих на карте ровно три, достаточно легко занять, а их нечетное количество порождает очень серьезную борьбу за дополнительные источники ресурсов.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

Карта "NeoGladiators"

Автор: Gub

Комментарии: Очень хорошая карта из серии Hero Arena. Здесь вы снова станете участником битвы героев, только теперь все герои разделены на две команды, сражающиеся между собой. На "NeoGladiators" вы станете участником битв совсем разных форматов.

Кстати говоря, автор не поленился и составил специальные гайды для тех, кто еще ни разу не играл на картах такого типа. Очень рекомендуем вам ознакомиться с приложенными к карте txt-файлами. Если же у вас появится желание как-то доработать эту карту, то загляните в файл **map bible**, в котором автор рассказывает об основных тактических, и не только, элементах арены гладиаторов.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

Карта "RubbernecksRealm"

Автор: Rubberneck

Комментарии: Карта "RubbernecksRealm" сразу же поражает огромным количеством нейтральных монстров, которые разбросаны здесь повсюду. Шаг вправо, шаг влево, и вы уже сталкиваетесь с совсем не дружелюбными созданиями. Впрочем, большое количество крипов позволяет вам очень быстро прокачать героя и набрать целую пачку полезных артефактов. Дабы быть наиболее рациональным в деле собирания различных вещей, выпавших из крипов, советуем вам играть тремя героями, тем более что размеры карты это позволяют.

В центре мы видим источник жизни и источник маны. Но туда идти стоит лишь тогда, когда вы на все 100% уверены в полной боевой готовности войск, ибо монстров там чересчур много. Ну, а если все же удастся вам их всех уничтожить — и до победы недалеко будет, ибо экспы много. Да еще и лагерь наемников, вместе с лавками гоблинов, как всегда, в нужном месте.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

Карта "TeamFortress"

Автор: VxOxNxG

Комментарии: Настоящий Team Fortress — теперь и в Warcraft 3. Начальная цена: cd-key от The Frozen Throne. Кто берет? Вон тот молодой человек у компьютера... раз.

Очень простая в плане ландшафта карта, но от этого не становящаяся менее интересной и увлекательной. Игра походит 2 на 2, хотя можно играть и дуэльные матчи. Союзники появляются по одну сторону от реки, разделяющей карту пополам. Чтобы перейти реку и попасть на сторону противника, необходимо открыть ворота, за которыми скрывается пачка крипов девятого уровня.

У каждой команды на ее стороне есть источники жизни и маны, а также магазин гоблинов и по два дополнительных рудника на каждого. Цель лишь одна: уничтожить вражескую команду. Но в условиях абсолютной симметрии карты это будет очень и очень сложно сделать.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

И еще несколько карт!

И напоследок — еще несколько карт для игры 1 на 1. Специально для тех, кому порядком поднадоел обычный ladder-набор, а привычный взгляд требует все новых и новых ландшафтов.

Карта "Aeruginous"

Автор: Cyril_Sneer

*******Картинки: здесь и далее — — — после названия карты и указания ее автора ставить картинку, имеющую такое же название, как и название карты.**

Карта "BurningVillage"

Автор: Lord Korreon of Lordaeron

Карта "Ceremony"

Автор: Znork

Карта "Killthemiddle"

Автор: KRAZYxTIM

Карта "LagoCenarius"

Автор: HadEmir

Карта "Marko the Huntress"**Автор:** Green Things**Карта "mattopia"****Автор:** coco muff**Карта "Ouroboros"****Автор:** Ouroboros**Карта "praelium_brevus"****Автор:** GenmaC**Карта "SweateBorelands"****Автор:** YoZwa**Карта "The Legend Of Zelda Parody part 1"****Автор:** Nemesis**Карта "TwoRoadsToWar"****Автор:** MichaelSword**Карта "Valley of The Cold Shadow"****Автор:** Warlock

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

Дополнительные программы

Lancraft

Автор: Ttol

Комментарии: Программа для тех, у кого возникают трудности при попытке поиграть с друзьями по протоколу TCP/IP. Lancraft сканирует вашу сеть на предмет созданных серверов и, при вашем желании, моментально запускает игровой процесс.

Установка

Скопируйте в директорию с игрой.

ДОПОЛНЕНИЯ К "ИГРОВОЙ ЗОНЕ"

№01. Kyodai Mahjong

И вновь мы возвращаемся к древнейшей китайской игре, по возрасту сравнимой разве что с шахматами. Маджонг — любимое развлечение восточных мудрецов, доступно не каждому. Современные наборы камней стоят бешеных денег и изготавливаются даже из платины с бриллиантовой инкрустацией. Для тех, кому это не по карману, имеются более доступные варианты, например **Kyodai Mahjong**. В качестве мегадополнения к "Игровой зоне" сегодня предлагается последняя версия этой игры. В комплект поставки входит огромное количество наборов камней, различных раскладок, фоновых текстур, озвучки и музыки и даже отдельные мини-игры, в стиле незабвенной **Diamond Mine**, например. От других маджонгов **Kyodai** отличается, как уже было сказано выше, практически неограниченными возможностями, великолепнейшей графикой и условной бесплатностью (незарегистрированная версия работает безо всяких ограничений, но иногда предлагает заплатить за использование).

Установка

Автоматическая. Запустите exe-файл и следуйте дальнейшим инструкциям.

№02. Flash ПДД

Длинный и очень забавный флэш-ролик, посвященный правилам дорожного движения. Все бы хорошо, но ПДД освещены с не совсем обычной стороны. Авторы в доступной форме показывают, почему *не* следует соблюдать правила и чем это чревато.

Установка

Не требуется. Просто запускаете exe-файл.

№03: Flash Фоторобот

Небольшая, но чрезвычайно забавная флэш-программа. Превращает составление фоторобота в полчаса здорового и не очень смеха. Внятно описать все ее прелести не представляется возможным, но можем сказать одно — рожи получаются превосходные, а главное, вариантов имеется сотен пять.

Установка

Не требуется. Просто запускаете exe-файл.

РАБОТЫ ЧИТАТЕЛЕЙ "ИГРОМАНИИ"

Условия приема читательских работ

В данном разделе публикуются читательские работы, предназначенные для компьютерных игр либо для украшения рабочего стола в стиле компьютерных игр. Это могут быть созданные вами карты, уровни и сценарии, модели и текстуры, обои для Windows и скины для WinAmp, и всякое многое другое. В общем, тематически — все то, что ставится нами обычно в "**Игровую зону**".

Для того, чтобы ваша работа оказалась на компактe, вам требуется отослать ее на адрес **GAMEZONE@IGROMANIA.RU**.

Условия приема работ:

1. Все файлы должны быть запакованы в один архив, предпочтительно RAR.
2. К работе требуется приложить описание, инструкцию по установке и, желательно, пару-тройку скриншотов. Работы без описания не принимаются.

Мы выкладываем только то, что, по нашему мнению, является лучшим из пришедшего.

Counter-Strike

Бомба Siemens-A40

Автор: Курбацкий Евгений "PRiNGLES"

Координаты автора: pringles_nvrsk@front.ru

Комментарии: В данном случае мы имеем отнюдь не новое оружие. Но мысль сама по себе интересная: замаскировать обычную бомбу под мобильный телефон. Постольку поскольку таких подстав еще не встречалось, мобильник должен эффектно срабатывать против не подготовленных к таким сурпризам фрагов.

Оценка: хорошо.

Установка

Скопировать файлы в директорию **cstrike\models**.

Карандаш

Автор: Курбацкий Евгений "PRiNGLES"

Координаты автора: pringles_nvrsk@front.ru

Комментарии: Еще одна подстава для неподготовленных. Вряд ли кого-то насторожит карандаш в руке модели. По крайней мере до тех пор, пока этот самый карандаш не окажется самым настоящим ножиком. По крайней мере, таким образом можно себе срубить несколько фрагов, пока народ не просечет, что карандаш в руке — страшное оружие :).

Оценка: удовлетворительно.

Установка

Скопировать файлы в директорию **cstrike\models**.

Российский спецназ

Автор: Дегтеренко Владимир aka BOB@H

Координаты автора: degter@mail.ru

Комментарии: Модель спецназовца. Причем русского. Текстуры даже по утверждению автора немного кривоваты, но в общем и целом качество кожи вполне на уровне, и легкая кривоватость практически незаметна в пылу боев.

Оценка: хорошо.

Установка

Скопировать файлы в директорию **cstrike\models**.

Карта "Склад"

Автор: Горин "KREW" Александр

Координаты автора: krew1337@yandex.ru

Комментарии: Неплохая карта, сделанная геймером с многолетним стажем игры в "Контру". Причем автор явно склоняется не к тем картам, где игрокам требуется только "мясо", а к картам со стратегическим уклоном. На ней имеются длинные переходы, винтовая лестница, камеры, а также много Easter Eggs, включая секретную комнату, в которую можно залететь с помощью Spectator'a. К сожалению, на карте присутствуют некоторые глюки с текстурами, которые не мешают играбельности, но снижают общую оценку.

Оценка: удовлетворительно.

Установка

Скопировать файлы в директорию **cstrike\models**, а содержимое папки **sounds** — в соответствующую директорию в игровой папке.

GTA 3

BMW M5

Автор: Алексей Бухаров

Координаты автора: maddog13@mail.ru

Комментарии: **BMW M5**, заменяющий в игре автомобиль **Mafia Sentinel**. Заменены только текстуры, физика машины осталась без изменений. И хотя перед нами без сомнения именно BMW, но текстуры сделаны несколько топорно, что и послужило общей невысокой оценке данной модели. Все-таки хотелось бы большей проработки и побольше вкуса.

Оценка: удовлетворительно.

Установка

С помощью утилиты **IMG Tool** откройте файл **Game Directory\models\GTA3.IMG**, найдите файл **Mafia.dff** и удалите\переименуйте его. Затем с помощью команды **Add** вставьте этот же файл, только из нашего архива.

Точно так же поступите с файлом **Mafia.txd** в архиве **Game Directory\models\TXD.IMG**.

Lamborghini Murcielago

Автор: Dragon

Координаты автора: r-dragon@hotmail.ru

Комментарии: Внешний вид модели не вызывает чувства отторжения. Очень похоже на "Ламборгини". Однако несколько странная модель повреждений и отсутствие текстуры двигателя, замененного фанеркой с указанием модели автомобиля, не дает поставить высокий

балл этой работе.

Заменяемый автомобиль: Banshee.

Оценка: удовлетворительно.

Установка

Просто запустите исполняемый файл и укажите директорию с игрой.

Скин Angel

Автор: Dragon

Координаты автора: r-dragon@hotmail.ru

Комментарии: Неплохой скин, решенный в приятной цветовой гамме, да и стандартные текстуры перерисованы, причем на относительно высоком уровне. Мне играть этим персонажем было приятно.

Оценка: хорошо.

Установка

Скопируйте файл в директорию **Game Directory****Skins** и в настройках персонажа выбирайте скин **Angel**.

Постеры "Мании"

Автор: Dragon

Координаты автора: r-dragon@hotmail.ru

Комментарии: Ну вот любят читатели "Манию", и это правильно! Данная модификация замещает всякие разнообразные плакаты, развешанные по улицам Либерти-сити, на отсканированные обложки номеров "Мании" и плакаты на тему "А ты купил "Манию"?".

В принципе, сам замысел неплох, но вот стоило ли городить огород вокруг только "Мании"? Может быть, стоило и других постеров добавить — для разнообразия? Например — "А ты прошел Mafia?" и "Grand Theft the World!".

Оценка: удовлетворительно.

Установка

Скопируйте файл в директорию **Game Directory****Models**, туда же скопируйте исполняемый файл утилиты **TXD Patcher** и запустите его.

Der Protoss Skinpack

Автор: Der Protoss

Координаты автора: derprotoss@rambler.ru

Комментарии: Набор из пяти превосходных скинов на все вкусы. Мало того, что скины оригинальны по идее, они еще и хорошо сделаны по исполнению. По крайней мере три из пяти скинов рекомендованы к обязательной установке.

Оценка: отлично.

Установка

Скопируйте bmp-файлы в директорию **Game Directory****Skins** и в настройках персонажа выбирайте необходимый скин.

Operation Flashpoint: Resistance (Сопротивление)

Миссия "Спасение"

Автор: Малолетков Кирилл aka WIZARD

Координаты автора: MaloletkovII@rdt.ru

Комментарии: Очень неплохая работа, которая привлечет ваше внимание занятным сюжетом и несколькими вариантами финала. Вам предстоит играть за русского офицера Ивана Солдатов, и именно он поведет войска в бой, сталкиваясь по пути с пехотой, танками и вертолетами.

Единственное, что удручает, так это высоковатые требования к "железу": вас ожидают масштабные сражения, в которых всякие красоты вроде взрывов будут пожирать системные ресурсы с необычайной скоростью.

Оценка: хорошо.

Установка

Скопировать все файлы в папку **Game Directory**\\Missions и в игре выбрать миссию "WIZARD's Spasenie".

Примечание: для игры вам потребуется русская версия **Operation Flashpoint: Resistance** от 1.75 и выше.

Starcraft: Brood War

Temple of NOX

Автор: Dissable24

Координаты автора: dissable24@rambler.ru

Комментарии: Интересная сингловая карта для аддона великого и могучего Starcraft'a. В наличии имеется сюжет — вы играете за терранов, которым надо выполнить три задачи: встретить трех агентов протоссов, узнать месторасположение Temple of NOX и пробраться туда.

К сожалению, без глюков не обошлось. К примеру, настоятельно не рекомендуется перемещать здания протоссов. Во избежание неприятностей. Также может не сработать триггер, отвечающий за победу на карте, — что уж совсем неприятно.

Оценка: удовлетворительно.

Установка

Скопировать файл в директорию **Game Directory**\\Maps и запустить одиночный сценарий.

Quest for Engineers

Автор: ВИТАЛИЙ a.k.a. AGENT

Координаты автора:

Комментарии: Небольшая сингловая карта. В наличии имеется сюжет, не блещущий, однако, оригинальностью. Но сама карта сделана очень неплохо, и играть в нее интересно.

Оценка: хорошо.

Установка

Скопировать файл в директорию \\Game Directory\\Maps\\ и запустить одиночный сценарий.

The Elder Scrolls III: Morrowind

Barrack plugin

Автор: Маркин Михаил

Координаты автора: minervashik@mail.kubtelecom.ru

Комментарии: Весьма полезный плагин для любителей собирать все, что плохо (или хорошо) лежит. Все на себе не натаскаешься, а бросить жалко. Вот для этих скопидомов и создал автор домик с подвалом в **Кальдере** (это прямо на север от **Бальморы**, которая в свою очередь прямо на север от **Сейда Нин**, с которой вы и начинаете путешествие по провинции **Морровинд**). Добраться туда помогут маги.

Оценка: хорошо.

Установка

Скопировать файл в директорию \\Game Directory\\Data files\\. После запуска игры зайдите в меню "Файлы данных" и поставьте галочку против этого плагина.

Примечание: плагин сделан для русской версии игры. Если у вас оригинальный вариант и этот плагин не запускается, откройте плагин в редакторе, сохраните его, ничего не изменяя, и вновь запустите игру. Все должно заработать. Этот трюк справедлив и для установки английских плагинов на русскую версию.

Rah Vir plugin

Автор: Павлов Никита Павлович aka Negr

Координаты автора: pal45@yandex.ru

Комментарии: Плагин позволяет вам экипироваться по полной программе и не бояться потом уже почти совсем ничего. Главное — добраться до **Бальморы**, там в доме торговца **Ра Вири** на потолке вы найдете невесомые даэдрические доспехи, защищающие на 1000%; в миске валяются бесхозные 1000 золотых (показывают только 100); и в довершение там лежит длинный эбонитовый меч. В общем, читерский плагин, но зато поможет кому-то пройти всю игру.

Оценка: удовлетворительно.

Установка

Скопировать файл в директорию `\\Game Directory\Data files\\`. После запуска игры зайдите в меню "**Файлы данных**" и поставьте галочку против этого плагина.

Воздушный транспорт

Авторы: Липин Андрей aka Great и Семенов Сергей aka Lard

Координаты авторов: great-2001@mail.ru и lard1983@yandex.ru

Комментарии: Провинция **Морровинд** велика — пешком не находишься, а транспорта маловато. Этот плагин добавляет в игру еще один вид транспорта — *летающие корабли*. Найти их стоянки можно в следующих городах: **Бальмора, Вивек, Аль'друн, Молаг мар, Вольверин хол, Дагон фел**. Весьма полезный плагин и очень хорошая реализация оного.

Оценка: отлично.

Установка

Скопировать файл в директорию `\\Game Directory\Data files\\`. После запуска игры зайдите в меню "**Файлы данных**" и поставьте галочку против этого плагина.

Ил-2: Штурмовик. Забытые сражения

Dave Skin

Автор: Полоз Александр aka "Dave Oxygen"

Координаты автора: daveoxygen@rambler.ru

Комментарии: Данный скин предназначен для самолета Ла-5. Выглядит скин стильно и отличается тщательной проработкой мелких деталей. Однако выбивается из общего стиля игры.

Оценка: хорошо.

Установка

Скопировать файл **La5_Dave.bmp** в `\\Game Directory\IL2\PaintSchemes\Skins\La-5FN\\`, а файл **La5_wolf.bmp** в `\\Game Directory\IL2\PaintSchemes\Skins\La-5FN\\`.

Игры

E-Racer

Автор: Солянов Женя aka Engine

Координаты автора: solanove@mail.ru

Комментарии: Простенькая аркадная гонка с трехмерным звуком, выполненная под Direct3D. Чем-то напоминает MicroMachines, только в 3D. Задача проста: стартовать и приехать первым. Однако сделать это непросто.

Помимо дуэли с компьютером можно погонять с другом. И кроме того, помимо имеющихся трех карт и четырех автомобилей с помощью прилагающегося редактора можно буквально за пару десятков минут склепать собственную трассу и добавить новые модели автомобилей.

Чуть-чуть бы автору поработать над дизайном — и вообще было бы здорово!

Оценка: хорошо.

Установка

Не требуется. Просто запустите исполняемый файл игры или редактора.

Обои

Earth

Автор: Полоз Александр aka "Dave Oxygen"

Координаты автора: daveoxygen@rambler.ru

Комментарии: Автор утверждает, что данные обои есть его размышления на тему иракского кризиса. Может быть, и так, а по мне просто хорошо и красиво сделанные обои. Чувствуется, что человек серьезно увлекается графикой и умеет работать с "Фотошопом".

Одно жаль: обои сделаны в разрешении 800x600, но этим разрешением уже мало кто пользуется.

Оценка: хорошо.

Установка

Скопируйте файл в директорию `\\Windows\\` (для XP по умолчанию это `\\WINDOWS\\Web\\Wallpaper\\`) и устанавливайте обои обычным способом.

WinAMP skins

LaParka skinpack

Автор: Андрей Новоселов aka LaParka

Координаты автора: LaParka-D@yandex.ru

Комментарии: Четыре неплохих скина для популярнейшего плеера WinAMP. Скины сделаны под впечатлением рестлинговых боев и посвящены известным в этом виде шоу-бизнеса бойцам. Скины вполне качественные и заслуживают установки.

Впридачу автор прислал вполне качественный русификатор меню опций, что совсем не помешает тем, кто не в ладах с английским языком.

Оценка: хорошо.

Установка

Скопировать файлы в директорию `\\Program Files\\Winamp\\Skins\\`, запустить плеер и установить нужный скин.

Для установки русификатора запустите исполняемый файл и следуйте инструкциям по установке.

Carmageddon 2: Carpocalypse Now

Автор: Давыдов Павел

Координаты автора: PaD3@yandex.ru

Комментарии: Очень достойный скин для WinAMP'а. Хотя и несколько мрачноватый, но в определенном окружении будет смотреться на достойном уровне. Вкус автору не изменил и вообще имеется в наличии.

Оценка: хорошо.

Установка

Скопировать файл в директорию `\\Program Files\\Winamp\\Skins\\`, запустить плеер и установить нужный скин.