

## РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

\*\*\*\*\*

## Галерея

### *R&S: Вердикт — Краткие обзоры*

#### *Arthur's Quest: Battle for the Kingdom*

**Жанр:** Забеги по лесу

**Издатель:** ValuSoft

**Разработчик:** ValuSoft

**Похожесть:** Нехен, но до него игре явно далеко

**Системные требования:** ПII-350(PII-450), 32(64)Mb RAM, 8(16)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг "Мании":** 1,5

#### *Conflict: Desert Storm*

**Жанр:** Аркада

**Издатель:** SCi Games

**Разработчик:** Pivotal Games

**Издатель в России:** Бука

**Похожесть:** Ghost Recon

**Системные требования:** ПII-450(Athlon 1GHz), 128(256)Mb RAM, 16(32)Mb Video

**Мультиплеер:** Локальная сеть

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг "Мании":** 6,0

#### *Eye of the Kraken*

**Жанр:** Квест

**Издатель:** Absurdus

**Разработчик:** Absurdus

**Издатель в России:** Акелла

**Похожесть:** Любой квест

**Системные требования:** ПII-300(PII-400), 16(32)Mb RAM, 4(8)Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг "Мании":** 1,0

### ***Hard Truck: 18 Wheels of Steel***

**Жанр:** Бесстыжий закос под “Дальнобойщиков”

**Издатель:** Великая ValuSoft

**Разработчик:** ValuSoft the Great

**Похожесть:** Дальнобойщики 1-2

**Системные требования:** PIII-600(PIII-800), 128(256)Mb RAM, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг “Мании”:** 3,5

### ***MegaMan X5***

**Жанр:** Платформенная аркада

**Издатель:** Capcom

**Разработчик:** Capcom

**Похожесть:** MegaMan X4

**Системные требования:** PII-300(PII-450), 32Mb(128) RAM, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг “Мании”:** 5,5

### ***Stronghold: Crusader***

**Жанр:** RTS

**Издатель:** GOD Games

**Разработчик:** Firefly Studios

**Похожесть:** Caesar, Settlers, Lords of the Realm

**Системные требования:** PII-300(PIII-600), 64(256)Mb RAM, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг “Мании”:** 8,0

### ***The Italian Job***

**Жанр:** Аркада

**Издатель:** SCi Games

**Разработчик:** Pixelogic Games Limited

**Похожесть:** Driver, Midtown Madness, Crazy Taxi

**Системные требования:** PII-350(PIII-500), 64(128)Mb RAM, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг “Мании”:** 4,5

### ***The Sims: Unleashed***

**Жанр:** Sims. Sims? Sims!

**Издатель:** Electronic Arts

**Издатель в России:** Софт Клаб

**Разработчик:** Maxis

**Похожесть:** The Sims

**Системные требования:** PII-350(PIII-500), 64(256)Mb RAM, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Два + оригинал

**Рейтинг “Мании”:** На вкус и цвет

### ***Кзаки: Снова война***

**Жанр:** RTS

**Издатель:** Руссобит-М

**Разработчик:** GSC Game World

**Похожесть:** Казаки

**Системные требования:** ПII-350(PIII-600), 64(256)Mb RAM, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг “Мании”:** На вкус и цвет

## ***R&S: Вердикт — Краткие обзоры — Локализации***

### ***Chessmaster 9000***

**Жанр:** Шахматы

**Издатель:** Ubi Soft Entertainment

**Разработчик:** Ubi Soft Entertainment

**Издатель в России:** Акелла

**Похожесть:** Серия Chessmaster

**Системные требования:** ПII-300(PIII-450), 32(128)Mb RAM, 4(8)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть, вдвоем на одном компьютере

**Сколько CD:** Два

**Рейтинг “Мании”:** 9,0

### ***Ghost Recon: Desert Siege***

**Жанр:** Тактический экшен

**Издатель:** Ubi Soft Entertainment

**Разработчик:** Red Storm Entertainment

**Издатель в России:** NMG/Медиа-Сервис 2000

**Похожесть:** Ghost Recon

**Системные требования:** ПII-450(PIII-800), 32(256)Mb RAM, 16(64)Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Сколько CD:** Один + оригинал

**Рейтинг “Мании”:** 7,0

### ***Варлорды: Боевой клич II (Warlords BattleCry II)***

**Жанр:** RTS

**Издатель:** Ubi Soft Entertainment

**Разработчик:** SSG

**Издатель в России:** Новый Диск/Медиа-Сервис 2000

**Похожесть:** Warlords Battlecry

**Системные требования:** ПII-300(PIII-450), 16(32)Mb RAM, 4(16)Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг “Мании”:** 7,0

### ***Цена страха (Sum of all fears)***

**Жанр:** Тактический экшен

**Издатель:** Ubi Soft Entertainment

**Разработчик:** Red Storm Entertainment

**Издатель в России:** Руссобит-М

**Похожесть:** Ghost Recon, Rainbow Six

**Системные требования:** ПII-450(PIII-600), 32(256)Mb RAM, 16(32)Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг “Мании”:** 7,5

### *Эскадра смерти (Destroyer Command)*

**Жанр:** Симулятор  
**Издатель:** Ubi Soft Entertainment  
**Разработчик:** Ultimation  
**Издатель в России:** Новый Диск/Медиа-Сервис 2000  
**Похожесть:** Silent Hunter 2  
**Системные требования:** PII-450(PIII-600), 32(256)Mb RAM, 16(32)Mb Video  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг “Мании”:** 9,5

## **R&S: Вердикт — Дождались?**

### *Battlefield 1942*

**Жанр:** Action  
**Издатель:** Electronic Arts  
**Разработчик:** Digital Illusions  
**Издатель в России:** Софт Клуб  
**Похожесть:** Unreal Tournament, Team Fortress  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** CPU 500MHz, 128Mb, 32Mb Video  
**Желательно:** CPU 1GHz, 256Mb, 64Mb Video  
**Количество CD:** Два  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
[www.ea.com/eagames/official/battlefield1942/home.jsp](http://www.ea.com/eagames/official/battlefield1942/home.jsp)  
**Рейтинг “Мании”:** 8.0

**Дождались?** Перепаханное снарядами поле битвы ждет поклонников лихого мультиплеера и по совместительству фанатов второй мировой. Вход зубрам войны в стиле Flashpoint разрешен только в дни отпусков.

**Оправданность ожиданий:** 85%

### *Beach Life*

**Жанр:** Экономический симулятор  
**Издатель:** Eidos Interactive  
**Разработчик:** Deep Red Games  
**Похожесть:** Tropico, Rollercoaster Tycoon  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** CPU 450MHz, 128Mb, Riva TNT  
**Желательно:** CPU 800MHz, 256Mb, GeForce MX  
**Мультиплеер:** Отсутствует  
**Сколько CD:** Один  
[www.beachlife.eidos.co.uk](http://www.beachlife.eidos.co.uk)  
**Рейтинг “Мании”:** 7.0

**Дождались?** Парадоксально-ностальгический экономический симулятор “идеального лета”.

**Оправданность ожиданий:** 70%

### *Divine Divinity*

**Жанр:** Action/RPG  
**Издатель:** CDV Software

**Разработчик:** Larian Studios

**Похожесть:** Diablo, Baldur's Gate, Ultima 7

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 500MHz, 128Mb RAM, 32Mb video

**Желательно:** CPU 800MHz, 256Mb RAM, 64Mb video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Три

[www.larian.com/Site/english/divinity/divinity.html](http://www.larian.com/Site/english/divinity/divinity.html)

**Рейтинг “Мании”:** 8,5

**Дождались?** На первый взгляд это выглядит как Diablo. На второй оказывается игрой, от которой невозможно оторваться: сильная сюжетная линия, детализованная графика, сбалансированный геймплей сделали Divine Divinity игрой, которая порадует поклонников классических RPG.

**Оправданность ожиданий:** 90%

### *Emperor: Rise of the Middle Kingdom*

**Жанр:** Градостроительный симулятор

**Издатель:** Sierra

**Разработчик:** Impressions Games

**Похожесть:** Caesar, Pharaoh, Zeus

**Необходимо:** CPU 400MHz, 64Mb, 4Mb Video

**Желательно:** CPU 800MHz, 128Mb, 16Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет

**Сколько CD:** Один

<http://emperor.sierra.com/emperor>

**Рейтинг “Мании”:** 7.5

**Дождались?** Очень старый и очень добрый “Цезарь” — в новой оболочке, оболочке Поднебесной Империи. Он как вино — чем старше, тем ценнее. Вопрос лишь в том, не надоел ли вам сорт...

**Оправданность ожиданий:** 70%

### *Medieval: Total War*

**Жанр:** Стратегия

**Издатель:** Activision

**Разработчик:** Creative Assembly

**Похожесть:** Shogun: Total War

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 300MHz, 64Mb, 16Mb Video

**Рекомендуется:** CPU 900MHz, 128Mb, 32Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Два

[www.activision.com/games/medieval\\_totalwar](http://www.activision.com/games/medieval_totalwar)

**Рейтинг “Мании”:** 8.5

**Дождались?** Medieval — действующая модель средневековой Европы. Полный тюнинг. По-прежнему сногшибательная комбинация пошаговой стратегии и сложнейшей тактики.

**Оправданность ожиданий:** 90%

### *No One Lives Forever 2: A Spy In H.A.R.M.'s Way*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Fox Interactive/Sierra Entertainment

**Разработчик:** Monolith Productions

**Издатель в России:** СофтКлуб

**Похожесть:** NOLF, Deus Ex

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 500MHz, 128Mb, 32Mb Video

**Желательно:** CPU 2GHz, 512Mb, 128Mb Video

**Количество CD:** Два

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**<http://nolf2.sierra.com>**

**Рейтинг “Мании”:** 9.5

**Дождались?** В NOLF 2 есть все, за что мы полюбили первую часть — но с поправкой на более высокий уровень исполнения. Кейт Арчер раздает автографы, Лара Крофт хрюкает от зависти — оторваться от игры невозможно. Первый претендент на титул лучшего экшена года.

**Оправданность ожиданий:** 100%

### *Prisoner of War*

**Жанр:** Action/Adventure

**Издатель:** Codemasters

**Разработчик:** Wide Games

**Издатель в России:** 1С

**Похожесть:** The Thing, Commandos, Metal Gear Solid

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 500MHz, 128Mb, GeForce 2 MX

**Желательно:** CPU 800MHz, 256Mb, GeForce 3

**Мультиплеер:** Отсутствует

**Количество CD:** Один

**[www.codemasters.com/pow/front.htm](http://www.codemasters.com/pow/front.htm)**

**Рейтинг “Мании”:** 7,0

**Дождались?** Если вас вдохновил мультфильм “Побег из курятника”, то берите игру и “беги, Льюис, беги”! Но постарайтесь мягко привыкнуть к местной графике — иначе возможен протест со стороны желудочно-кишечного тракта.

**Оправданность ожиданий:** 50%

### *Unreal Tournament 2003*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Infogrames

**Разработчик:** Digital Extremes/Epic Games

**Похожесть:** Unreal Tournament

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 733MHz, 128Mb, Riva TNT 2

**Желательно:** CPU 1000MHz, 256Mb, GeForce4

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Три

**[www.unrealtournament2003.com](http://www.unrealtournament2003.com)**

**Рейтинг “Мании”:** 9,0

**Дождались?** Красивейшая игра современности и новый полигон большого и малого киберспорта. Digital Extremes сделали то, что от них требовалось. Хотя, быть может, и не совсем то, чего вы хотели.

**Оправданность ожиданий:** 80%

### *Вторая мировая: Стальной кулак*

**Жанр:** Wargame

**Издатель:** Zuxhez Entertainment

**Разработчик:** In Images

**Издатель в России:** Акелла

**Локализатор:** Акелла

**Похожесть:** Sudden Strike

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 300MHz, 32Mb, 8Mb Video  
**Желательно:** CPU 700MHz, 64Mb, 32Mb Video  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Сколько CD:** Два  
[www.akella.com/pub-wwii-ru.shtml](http://www.akella.com/pub-wwii-ru.shtml)  
**Рейтинг “Мании”:** 7,0

**Дождались?** Неплохая тактическая игра в реальном времени, где победа достигается умом, а не скоростью движения мышки, — и за это можно простить некоторую грубость исторического подхода.

**Оправданность ожиданий:** 75%

**Код доступа:** РАЙ

**Жанр:** Походная стратегия/RPG  
**Издатель:** Бука  
**Разработчик:** MiSTLand  
**Похожесть:** Jagged Alliance, X-Com, Incubation  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** CPU 450MHz, 64Mb, 16Mb Video  
**Желательно:** CPU 700MHz, 128Mb, 32Mb Video  
**Количество CD:** Два  
**Мультиплеер:** Нет  
[www.mistgames.ru](http://www.mistgames.ru)  
**Рейтинг “Мании”:** 9.0

**Дождались?** Jagged Alliance, X-Com и Incubation когда-то были добрыми соседями на вашем жестком диске? Тогда вам стоит пополнить свой опыт игры в “сквадовые” (squad-based) тактики. “Код доступа” — вполне достойный кандидат в вашу коллекцию.

**Оправданность ожиданий:** 100%

**Ларго Винч: Империя под угрозой**

**Жанр:** Adventure  
**Издатель:** Ubi Soft  
**Разработчик:** Ubi Soft  
**Издатель в России:** Акелла  
**Похожесть:** In Cold Blood, Broken Sword  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** CPU 300MHz, 64Mb, 16Mb Video  
**Желательно:** CPU 600MHz, 128Mb, 32Mb Video  
**Мультиплеер:** Нет  
**Количество CD:** Один  
[www.akella.com/pub-largo-ru.shtml](http://www.akella.com/pub-largo-ru.shtml)  
**Рейтинг “Мании”:** 7,0

**Дождались?** Largo Winch — игра, которая научит вас, каким тяжким трудом зарабатывают миллионеры свой кусок хлеба. Попутно вы переживете массу приключений и разгадаете множество загадок. Не шедевр, но достойное пополнение жанра!

**Оправданность ожиданий:** 80%

**R&S: В разработке — Первый взгляд**

**A Fistful of Gold**

**Жанр:** RTS/RPG  
**Издатель:** Не найден  
**Разработчик:** Rebelmind  
**Похожесть:** Allods: Sealed Mystery  
**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Предположительно 2003 год

### *FIFA Football 2003*

**Жанр:** Симулятор футбола  
**Издатель:** Electronic Arts  
**Разработчик:** EA Sports  
**Издатель в России:** Софт Клуб  
**Похожесть:** Серия FIFA  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Октябрь 2002 года

### *Freedom: Battle for Liberty Island*

**Жанр:** Squad-based action  
**Издатель:** Electronic Arts  
**Разработчик:** Io Interactive  
**Похожесть:** Hidden and Dangerous  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Зима-весна 2003 года

### *Hannibal*

**Жанр:** Action/Adventure  
**Издатель:** Universal Interactive  
**Разработчик:** Arxel Tribe  
**Похожесть:** The Thing, Clive Barker's Undying  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Без подробностей  
**Дата выхода:** Весна 2003 года

### *Inquisition*

**Жанр:** Action/Adventure  
**Издатель:** Strategy First  
**Издатель в России:** Новый Диск/Медиа-Сервис 2000  
**Разработчик:** Wanadoo  
**Похожесть:** Thief, Commandos  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Конец 2002 года

### *Mistmare*

**Жанр:** Action/Adventure  
**Издатель:** Arxel Tribe  
**Разработчик:** Sinister Systems  
**Издатель в России:** 1С  
**Похожесть:** Morrowind  
**Системные требования:** CPU 450MHz, 128Mb, 32Mb Video  
**Мультиплеер:** Без подробностей  
**Дата выхода:** Зима 2003 года

### *Ostrich Runner*

**Жанр:** Аркада

**Издатель:** Не объявлен

**Разработчик:** Засекречен

**Похожесть:** Отсутствует

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть, сплит-скрин

**Дата выхода:** Осень 2002 года

### *Return to Castle Wolfenstein: Enemy Territory*

**Жанр:** RTS/RPG

**Издатель:** Activision

**Разработчик:** Nerve Software

**Похожесть:** Return to Castle Wolfenstein

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Дата выхода:** Конец 2002 года

### *Shade: Wrath of Angels*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Senega

**Разработчик:** Black Element, Bohemia Interactive

**Похожесть:** Tomb Raider

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Нет

**Дата выхода:** Зима 2003 года

### *Tom Clancy's Ghost Recon: Island Thunder*

**Жанр:** Тактический экшен

**Издатель:** Ubi Soft

**Разработчик:** Red Storm

**Похожесть:** Tom Clancy's Ghost Recon

**Системные требования:** CPU 266MHz, 32Mb, Riva TnT 2

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Дата выхода:** Весна 2003 года

## *R&S: В разработке — Будем ждать?*

### *Dragonfarm*

**Жанр:** Стратегия

**Издатель:** Black Star Interactive

**Разработчик:** Soft Enterprises

**Похожесть:** Sim Farm

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 500MHz, 64Mb, 16Mb 3D уск.

**Желательно:** CPU 800MHz, 128Mb, 32Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Один

[www.dragonfarm.de](http://www.dragonfarm.de)

**Будем ждать?** Помните, в детстве вы хотели вырасти, научиться карате и прочим модным словам и надавать всем по сусалам? Теперь вы сможете это сделать — если заведете собственного дракона.

**Процент готовности:** 100%

### ***Haegemonia: Legions of Iron***

**Жанр:** RTS

**Издатель:** Wanadoo

**Разработчик:** Digital Reality

**Издатель в России:** 1С

**Похожесть:** Imperium Galactica, Homeworld

**Дата выхода:** Ноябрь 2002 года

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**[www.haegemonia.com](http://www.haegemonia.com)**

**Будем ждать?** Похоже, времена Homeworld и светлый его дух возвращаются в новой оболочке. Дашь гегемонию в RTS!

**Процент готовности:** 90%

### ***Tom Clancy's Splinter Cell***

**Жанр:** Action

**Издатель:** Ubi Soft Entertainment

**Разработчик:** Ubi Soft Montreal

**Издатель в России:** New Media Generation

**Похожесть:** Metal Gear Solid, Soldier of Fortune 2

**Дата выхода:** 29 ноября 2002 года

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Нет

**[www.splintercell.com](http://www.splintercell.com)**

**Будем ждать?** Неужели у Metal Gear Solid появится конкурент на PC? Предлагаю коллективно в это поверить. Массовые надежды генерируют будущее.

**Процент готовности:** 95%

### ***Отряд "Дельта": Операция "Черный Ястреб"***

**Жанр:** Тактический экшен

**Издатель:** NovaLogic

**Разработчик:** NovaLogic

**Издатель в России:** snowball.ru/1С

**Локализация:** snowball.ru

**Похожесть:** Серия Delta Force

**Дата выхода:** Конец 2002 года

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 800MHz, 128Mb, 32Mb Video

**Желательно:** CPU 1.2GHz, 256Mb, 64Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**[www.snowball.ru/delta](http://www.snowball.ru/delta)**

**Будем ждать?** Мы читали про это книгу. Мы смотрели про это кино. Теперь нам предлагают сыграть в игру про это. Стоит? Пожалуй, да — новая Delta Force обещает вернуть былую славу своей самой первой прародительницы.

**Процент готовности:** 95%

### ***R&S: В центре внимания***

#### ***American Conquest***

**Жанр:** RTS

**Издатель:** CDV Software

**Разработчик:** GSC Game World  
**Издатель в России:** Руссобит-М  
**Дата выхода:** 1 ноября 2002 года  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** CPU 500MHz, 128Mb, 16Mb Video  
**Желательно:** CPU 800MHz, 256Mb, 32Mb Video

### *SimCity 4*

**Жанр:** Экономический симулятор  
**Издатель:** Electronic Arts  
**Разработчик:** Maxis  
**Издатель в России:** Софт Клаб  
**Дата выхода:** Январь 2003 года  
**Системные требования:** Не объявлены

### *Unreal 2: The Awakening*

**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** Infogrames  
**Разработчик:** Legend Entertainment  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

## *Территория разлома*

### *Статья “Порохом пропах”*

Не успели мы порадовать общественность новым совместным проектом **Paradox Entertainment** и **Snowball Interactive** — “Крестоносцами” — как выясняется, что у **Paradox'ов** на подходе еще одна игра. Сегодня мы представляем вам второй проект от авторов **Europa Universalis**: стратегию о Второй мировой войне “День Победы” (в западном издании — **Hearts of Iron**).

### *Статья “Чужой в чужой стране”*

“Объектом **Venom 2**” оказалась игра под названием **Xenus**; жанр — на стыке 3D Action и RPG. Считать Xenus продолжением Venom — неправильно: сюжетные линии совершенно разные. Технически Xenus основывается на движке Vital Engine 2, который претерпел значительные изменения по сравнению со своим предшественником. Библиотеки рендеринга и моделирования физики были переписаны практически полностью.

## **Вскрытие**

### *Статья “Ролевое безумие: Джедаи против зомби”*

#### *Neverwinter Nights TLK Editor*

Программа, позволяющая редактировать любые записи в файле dialog.tlk, удалять их, добавлять новые. С помощью TLK Editor можно перевести любой текст из NWN на русский.

Установка  
Не требуется.

#### *Neverwinter Viewer*

При помощи этой программы можно просматривать и экспортировать большинство файлов игры в другие форматы. В частности: TLK, PLT, TGA, BMP, 2DA, ASCII SSF, UT\*, ITP, GUI, GIC, ARE, GIT, DLG, FAC, IFO MDL ASCII, а также bif-файлы. Кроме того, она может редактировать

НАК, ERF, MOD.

Установка

Не требуется.

### *Resource Hacker*

Resource Hacker предназначен для извлечения и редактирования ресурсов исполняемых файлов (\*.exe и \*.dll). Это творение программистской мысли пригодится при вскрытии других игр и даже программ.

Установка

Не требуется.

### *ctools*

Это целый пакет утилит, предназначенный для работы с файлами NWN. В него входят: утилита для распаковки bif-файлов, для распаковки mod-файлов, просмотра содержимого dialog.tlk, утилита для конвертирования бинарных mdl-файлов в ASCII MDL и наоборот. Все программы пакета работают из командной строки.

Установка

Не требуется.

### *Плагины к 3D Studio Max*

Плагины, конвертирующие mdl-файлы в формат, используемый 3D Studio, и наоборот.

Установка

Распакуйте архив в папку **каталог 3D Studio \Plugins**.

## *Статья “Вакханалия ужаса”*

### *NVIDIA DXT Compression Tools*

Универсальный компрессор для игровых ресурсов **The Thing**.

Установка

Тонкости настройки изучайте в статье. Установка не требуется.

## **Вне компьютера**

### *Блок “Ролемансера”: Основные материалы*

#### *AD&D Ravenloft*

Продолжаем публикацию классических приключений в мире “Равенлофт” для AD&D Второй редакции. Модуль для начальных уровней **Night of the Walking Dead** перенесет игроков в мрачный средневековый городок, улицы которого ночами заполняют бродячие мертвецы. Вам предстоит выяснить, где кроется причина нависшего над городом проклятья: в его истории, на кладбище или в тех, кому вы привыкли доверять...

Установка

Перед вами — **zip**-файл, открывающийся с помощью **WinZip** или **WinRar**. Внутри архива — графические файлы и **pdf**-файл, который открывается **Adobe Acrobat Reader**. Эта программа размещена на нашем компактe.

#### *D&D 3rd Edition: Book of the Righteous*

Любители Третьей редакции D&D и d20 system обнаружат в этих материалах массу полезных дополнений для классов, связанных с поклонением божествам: клириков и друидов.

Установка

Перед вами — **pdf**-файл, который открывается **Adobe Acrobat Reader**. Эта программа размещена на нашем компактe.

### ***Lord of the Rings TCG***

В этом месяце по всему миру (в т.ч. в нашей родной стране) пройдут пререлизные турниры нового большого властелиновского сета **The Two Towers**, открывающего второй блок. Как вы догадываетесь, в основу этого блока положен второй фильм кинотрилогии, “Две крепости”. На диске — частичный спойлер нового сета, а также текст правил, который на этот раз будет размещаться в двух рулбуках.

Установка

Перед вами — **doc**-файлы. Читаются с помощью **WinWord**.

### ***Modern d20***

Превью долгожданного продукта от *Wizards of the Coast* проливает свет на будущий ролевой хит: игру о современности, которая использует механику d20 system! Она позволит вести приключения в стиле бондианы, “Индианы Джонса”, бандитских разборок и т.д.

Установка

Перед вами — **doc**-файлы. Читаются с помощью **WinWord**.

### ***Star Trek CCG***

Полные правила коллекционной карточной игры “Звездный путь”, которая обзревается в этом же номере журнала. Помимо правил, рекомендуется также изучить Глоссарий игры.

Установка

Перед вами — **pdf**-файлы. Читаем их с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**. Эта программа размещена на нашем компактe.

### ***Terra Primate***

Облегченная версия оригинальных правил игры **Terra Primate**, посвященная фантастическому миру разумных обезьян. Героев ждут приключения в духе **Planet of the Apes**.

Установка

Перед вами — **pdf**-файлы. Читаем их с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**. Эта программа размещена на нашем компактe.

## ***Блок “Ролемансера”. Magic: The Gathering***

### ***Новая подборка колод***

Как обычно, представляем деклисты для самой знаменитой CCG в мире. Здесь представлены колоды Standard, прошедшие в четвертьфинал *Grudge Match Grinder*. Этот турнир является отборочным к сезонному состязанию сильнейших нью-йоркских магов, проводимому в одном из лучших клубов этого города — Neutral Ground. Обратите внимание на игрока, занявшего второе место, — это сам *Zev Gurwitz*, создатель знаменитого Zevatog'a!

Кроме того, вы увидите последние колоды уходящего ОБЦ сезона. Они взяты из четвертьфиналов *ГП Гамбург* и еще одного *Grudge Match Grinder*.

Установка

Перед вами — **doc**-файлы. Читаются с помощью **WinWord**.

### ***Спойлер Onslaught***

Официальный спойлер нового сета — **Onslaught**. Текстовки всех карт плюс еще некоторая драгоценная информация.

Установка

Пусть к просветлению откроется к вам через **Notepad**. Ибо вас ждет **txt**-файл.

### ***Сканы всех карт Onslaught***

Сканированные изображения почти всех карт нового сета — **Onslaught**. “Почти”, т.к. нам не удалось достать изображения всех базовых земель, и мы решили их уже вообще не выкладывать. Все прочее, включая небазовые земли, присутствует.

Сканы можно использовать для рассматривания картинок и для изучения карт.

Установка

Все карты — в формате \*.jpg. Смотреть с помощью любой графической программы. Мы рекомендуем **ACDSee**.

### ***Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (new!)***

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил “Магии” и подобная “Оракулу” (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **09 сентября 2002**.

Установка

Два **html**-файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к Интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без Интернета запускаться будет, что и требуется.

### ***The Comprehensive Rulebook (new!)***

**Официальные правила Magic: The Gathering**, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **7 октября 2002 года**.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который “кушает” док-файлы.

### ***Oracle Card Reference (new!)***

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте “Магии”, — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто “**Оракул**”. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

*А именно — версия от 01/10/2002 года.*

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

## ***Блок “Ролемансера”: Информация***

### ***Статьи в “ИнфоБлоке”***

**Все статьи от “Ролемансера” находятся не здесь, а в “ИнфоБлоке”. Отправляйтесь туда и читайте!**

Обзор известной игровой системы **Unknown Armies RPG**, которая производится компанией **Atlas Games**. Эта игровая система разработана для мрачного параллельного мира, в котором человеческие страхи обретают реальность. Обзор в двух частях написан *Максимом Щегловым*.

### ***Проект Rolemancer***

#### **<h2>История создания и развития</h2>**

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей

— игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый “*Пивогейзер*” — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился **Максим Мамвейко aka Kentai**, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом **Rolemancer** работает более двух десятков сотрудников.

## <h2>Rolemancer сегодня</h2>

**Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:**

*Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)*

*Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)*

*Коллекционные карточные игры (CCG)*

*Настольные тактические игры (Wargames)*

*Ролевые игры на природе (Larp)*

*Литература (фантастическая и сказочная)*

*История в приложении к ролевым играм*

*Рейтинг игровых сайтов GameTop*

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков ([www.gameforums.ru](http://www.gameforums.ru)). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

*Настольные ролевые игры ([www.rolemancer.ru](http://www.rolemancer.ru))*

*Компьютерные ролевые игры ([www.crpgru](http://www.crpgru))*

*Военно-тактические игры ([www.wargames.ru](http://www.wargames.ru))*

*Коллекционные карточные игры ([www.ccg.ru](http://www.ccg.ru))*

*Рейтинг игровых сайтов GameTop ([www.gametop.ru](http://www.gametop.ru))*

*Онлайновые сессии по ролевым играм ([www.rpg.gameforums.ru](http://www.rpg.gameforums.ru))*

Английская версия раздела по настольным ролевым играм ([www.rolemancer.com](http://www.rolemancer.com)) также находится в процессе доработки.

**Описание составили Kentai & FatCat 28 июня 2001 года**

### **Информация о клубе “Лабиринт”**

**В клубе интеллектуальных настольных игр “Лабиринт” поддерживаются следующие игровые направления:**

1. Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampires the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, “Эра Водолея”, “Искусство Волшебства” и т.д.)

2. Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG)

3. Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, “Эпоха Битв” и т.д.)

4. Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, “Пираты”, “Захват колоний” и т.д.)

1-4. Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.

**Клуб расположен по адресу:**

**МОСКВА**, ст. метро “Полянка”, Бол. Полянка, 28, стр.1, подвал книжного магазина “Молодая Гвардия” (вход со двора).

Тел./факс: (095) 238-57-59

[www.rolemancer.ru/labyrinth](http://www.rolemancer.ru/labyrinth)

## Интернет

### Статья “Интернет в закладках”

#### *Check & Get 1.5*

Удобная программка для организации и проверки “живости” ваших интернет-закладок.

Установка

Распаковав архив, запустите **exe**-файл, после чего начнется процесс установки.

#### *Bookmarker 1.2*

Хороший менеджер интернет-закладок, позволяющий хранить ваши букмарки в интернете.

Установка

Распаковав архив, запустите **exe**-файл, после чего начнется процесс установки.

#### *Private Bookmarks 3.3*

Неплохой организатор интернет-закладок, суть которого можно выразить в одной короткой фразе — “посторонним вход воспрещен”.

Установка

Распаковав архив, запустите **exe**-файл, после чего начнется процесс установки.

#### *Alert Bookmarks 9.0*

Красивый, удобный и мощный менеджер букмарков.

Установка

Распаковав архив, запустите **exe**-файл, после чего начнется процесс установки.

## Мастерская

### Статья “Создание скинов для GTA3”

#### *Шкурка*

Шкурка, созданная в процессе написания статьи.

Установка

Читайте подробно в материале.

#### *BriSkin*

Утилита для работы с графикой GTA3. Как работать с программой, читайте в статье.

Установка

Запустить **exe**-файл и следовать инструкциям.

## *SkinPacker*

Программа, предназначенная для упаковки скинов с последующей их удобной установкой.  
Установка  
Запустить **exe**-файл и следовать инструкциям.

## **Статья “Ноктюрн влюбленного зомби”**

### *Андейты*

**Hidden Trap Door** позволяет создавать потайные (невидимые) двери в полу. После распаковки архива запускаем редактор и заходим в **File\import**. Указываем папку, где лежит распакованный файл с расширением **.erf**.

**Hidden Wall Door** позволяет создавать потайные (невидимые) двери в стене. Скопируйте файл с расширением **.hak** в папку **Hak**, которая находится в корневом каталоге игры. По умолчанию это **C: \NeverwinterNights \NWN \hak**. Заходим в меню **Edit\Module properties** на закладку **Advanced**. В пункте **Hak File** указываем нужный файл и нажимаем **OK**. Для установки файла с расширением **.erf** повторяем те же действия, как и в первом случае.

### *TestModules*

Демонстрационный уровень к статье.  
Установка

Скопируйте файл в папку **modules**, которая находится в корневом каталоге игры. По умолчанию это **C: \NeverwinterNights \NWN \modules**. В игре выберите **New**, потом **Other Modules** и нужный вам модуль.

## **Статья “Военное ремесло 2”**

### *Тестовая карта*

Карта, созданная в процессе написания статьи.  
Установка  
Подробное описание присутствует в тексте материала.

## **Почта “Мании”**

КАК ОБЫЧНО, ВСЕ МАТЕРИАЛЫ САМОГО СКАНДАЛЬНОГО, ПОЛИТИЧЕСКИ НЕКОРРЕКТНОГО, ПАРАНОИДАЛЬНОГО И БЕЗУМНО УВЛЕКАТЕЛЬНОГО РАЗДЕЛА “ПОЧТА”, КАКОВЫЕ ПРЕДНАЗНАЧАЛИСЬ ДЛЯ ВЫКЛАДКИ НА КОМПАКТ, ВЫ СМОЖЕТЕ ОТЫСКАТЬ, ОТПРАВИВШИСЬ В РАЗДЕЛ “ИНФОБЛОК” И ОТЫСКАВ РАЗДЕЛ, КОТОРЫЙ ТАК И НАЗЫВАЕТСЯ — “ПОЧТА МАНИИ”! Вот.

## **Руководства и прохождения**

### *Divine Divinity*

К прохождению, опубликованному в соответствующем разделе, прилагается спасенная игра. Это набор файлов, помещенных в папку с названием, совпадающим с названием игры.

**Black Lake** — Черное Озеро, под которым находится последнее подземелье игры. Тут колдуны Черного Круга во главе с Демоном Лжи творят ритуал по призыванию Лорда Хаоса. Подземелье — огромный лабиринт из шести отдельных зданий, соединенных каменными мостками. На каждом шагу караулят засады, и в центре каждого здания вас ожидает встреча со злым колдуном. Но героиня хорошо прокачана и вооружена, в огне она не горит и в воде не тонет, поэтому прохождение этого подземелья — увлекательное и не слишком трудное занятие. Правда,

последний бой может потребовать усилий. Так что удачи!

Установка

Файлы должны быть помещены в директорию `..\DivineDivinity\Run\savegames\black lake`.

## *Icewind Dale II*

Для вас приготовлено несколько сохраненных игр, которые прилагаются к руководству и прохождению по игре, каковое вы можете прочесть в одноименном разделе. Сохраненки позволят вам начать игру с начала 1-5 глав настоящего прохождения.

Установка

Просто скопируйте в подкаталог игры `\mpsave` сохраненные игры, а персонажей из каталога `\char` — в подкаталог `\characters` (если хотите начать игру с ними сначала).

## *Mafia: The City Of Lost Heaven*

Если застряли в игре — не впадайте в панику! Во-первых, в разделе “**Руководства и прохождения**” вас ждет всеобъемлющий труд *Антон Годицина*, посвященный изучению особенностей выживания в криминальном мире **Mafia: The City Of Lost Heaven**.

А во-вторых, Антон припас для вас полный комплект сейвов! Только учтите, что настройки в игре будут теми, которые устанавливал автор при прохождении игры. Так что не поленитесь залезть в настройки и установить все по собственному вкусу и в соответствии с аппетитами вашей машины.

Установка

Скопируйте файлы в директорию `GameDirectory\savegame` (если потребуется замена каких-либо файлов — заменяйте!) и в самом первом экране, когда вам предлагают выбрать профиль, жмите *Anton*. Ну а там уж *Load Game*, и выбирайте нужный эпизод нужной части.

## *Medieval: Total War*

К детальнейшему труду *Тимура Хорева*, опубликованному на компактовых страницах раздела “**Руководства и прохождения**”, прилагается несколько важнейших файлов. Вы сможете получить их, нажав кнопку “**НА ВИНТ**”. Это следующие файлы:

1. Прохождения всех трех исторических битв: при Гастингсе, на мосту Стерлинг и при Баннокберне.

2. Таблица в формате **Excel (.xls)**, в которой вы найдете все основные численные параметры для всех видов войск из MTW.

3. Древо технологий, зданий и апгрейдов в провинциях. Ко всем описанным зданиям есть информация о том, какие юниты становится возможным производить с их постройкой, сколько здание стоит и сколько лет оно строится. На первом листе таблицы представлены варианты апгрейда замка и обозначены цвета, каждый из которых соответствует определенной стадии развития вашей крепости. На втором листе представлено древо технологий. Чтобы оно не было слишком запутанным, цвет каждого апгрейда соответствует цвету того замка, который для него необходим. Материал дан в формате **Excel (.xls)**.

Установка

Все реплеи (1) сделаны на уровне Normal. Для просмотра надо распаковать их в каталог игры `..\SaveGames\Battles`.

Таблицы (2 и 3) надо смотреть в программе **Excel**, каковая входит в пакет **Microsoft Office**. На крайняк можно попробовать открыть их в **Microsoft Word**, но учтите, что вам тогда придется долго форматировать текст, прежде чем вы сможете сделать его читабельным.

## *The Thing*

Во время прохождения игры можно одновременно использовать только восемь ячеек для сохранения, поэтому сохраненки для **The Thing** пришлось поделить на две группы. В первой находятся сохраненки с ранних уровней, во второй — соответственно, с последних. Берите те, которые вам нужны, и пользуйтесь на здоровье.

## Установка

Чтобы воспользоваться сохраненными играми, распакуйте файловый архив и скопируйте все его содержимое в подкаталог `\\bin` в директории с установленным **The Thing**. Загружать сохраненные игры можно из подпункта `Load game` в главном меню игры.

*Сохраненки являются приложением к тактике и прохождению по игре, каковые публикуются в разделе “Руководства и прохождения” на компактe.*

## Самопал

### *Все статьи цикла “Ролевая Библия”*

Статьи цикла вы можете прочитать в разделе “**ИнфоБлок**” нашего компакта.

## Территория разлома

### *Статья “Битва за реестр”*

#### *RegCleaner*

Очень интересная программа. RegCleaner имеет дружелюбный интерфейс, который будет понятен даже тем, кто, кроме игр, больше ничего не запускал на компьютере. Программа будет готова к работе сразу же после установки. Единственное, что вам нужно будет сделать, — это переключить язык программы на русский. Хотя, если вы отлично владеете английским... Если нет, то вам прямая дорога в **Options\\Language\\Select Language**. В появившемся окне найдите файл **Russian.rlg** и откройте его. После этой нехитрой манипуляции программа получит русский интерфейс.

Утилита предоставляет возможности изучать список программ, которые зарегистрированы в системном реестре. Если нужно удалить какую-либо запись — вы просто **ставите галочку** напротив названия этой программы и нажимаете кнопку “**Удалить**”.

Теперь давайте кратко рассмотрим возможности RegCleaner. В программе — семь закладок. Каждая из которых отвечает за определенный участок системного реестра.

**Программы** — здесь отображаются все программы, о которых существуют записи в реестре.

**Автозагрузка** — здесь вы можете удалить из списка автозагрузки те программы, которые вам не нужны, но которые загружаются каждый раз при включении компьютера. Я, например, никогда не использую “Планировщик задач”... вот и удалил его, не мудрствуя лукаво. Тем самым сэкономив ресурсы компьютера.

**Деинсталляция** — помните, я говорил о программах, которых уже нет на компьютере, а Windows все еще надеется найти их? Так вот, в этой закладке отображаются вообще все программы, фигурирующие в меню Windows “**Установка и удаление программ**”. Вы можете просто отметить те, которых уже нет на винчестере, и RegCleaner сотрет всю “память” о давно покинувших этот мир. Также эта закладка может использоваться для нормальной деинсталляции, не прибегая к помощи Windows.

**Типы файлов** — эта закладка интересна как с познавательной, так и с практической точки зрения. Здесь отображается список всех расширений файлов, зарегистрированных в Windows, и названия приложений, к которым привязано это расширение.

**Новые файлы** — здесь вы можете самостоятельно указать расширение файла и приложение, к которому будет относиться это расширение.

**Расширения** — это примерно то же самое, что и закладка “Типы файлов”, но дополнительно отображается полный путь до исполняемого файла, который отвечает за каждое расширение.

**Копия** — это, по сути, “Корзина” в Windows. Сюда перемещаются все удаленные вами записи реестра (если вы удалили их с помощью RegCleaner). При необходимости вы всегда можете вернуть их на место.

Утилита предельно проста в освоении и очень функциональна, рекомендуем ее всем, у кого Винды начали шалить или только собираются начать. Хотя где вы видели спокойную Винду?..

## Установка

Запустить **exe**-файл и следовать инструкциям.

### **RegHealer**

Программа занимается тем, что проверяет системный реестр на наличие ошибочных записей. После завершения просмотра вы можете запустить режим исправлений. Чтобы начать проверку, вам нужно в меню **Action** выбрать пункт **Start Registry Scan** или нажать пиктограмму с изображением бинокля. После этого в основном окне программы начнут появляться записи реестра, содержащие ошибки. Как только проверка будет завершена — можно приступать к исправлению. Можно сразу же выделить все записи и запустить режим исправления, а можно работать с каждой записью по отдельности.

После того как вы определитесь с режимом исправления, нажмите на **правую кнопку мышки** и в появившемся меню выберите пункт **Correct Selected References**. После этого на экране должно появиться новое окно. В этом окне вы должны указать диск, на котором следует искать варианты исправления (обычно это диск **C:**), и нажать на кнопку **Scan**. Программа попытается найти вариант исправления ошибки. Следует заметить, что программа не будет сама вносить изменения в реестр, а спросит у вас разрешения на изменение.

Освоение этой программы не займет у вас много времени, и уже через пять минут вы будете свободно работать с утилитой. Подкупая простотой, RegHealer несколько смущает ограниченными возможностями. Впрочем, если вы не ждете от программы ничего, кроме возможности немного покопаться в реестре, то RegHealer — как раз для вас.

Установка

Запустить **exe**-файл и следовать инструкциям.

## **Таблица отечественных локализаций**

Дамы и господа, а также мадам и мсье, буде таковые читают наш журнал! Спешим сообщить вам чрезвычайно радостную новость! Столь необходимая в хозяйстве убежденного геймера таблица по локализациям благополучно завершила путешествие из раздела **“Новостной меридиан”** в раздел **“Кратких обзоров”**. И поселилась тут пожалуй что навечно. Причины переезда? Ну как, стандартные... развод, дети пополам и девичья фамилия. Шучу. Конечно, прежде всего это ваше удобство. Которое состоит в том, что, прочитав строгие, но справедливые обзоры локализаций **Антон Логвинова**, вы сможете тут же, не отходя от кассы и не возвращаясь в **“Меридиан”**, посмотреть — что вас ожидает в будущем. В плане локализованных нашими разработчиками и изданных нашими издателями игр, я имею в виду. Ну а посмотрев, немедленно спланировать свой бюджет на ближайшие четыре недели. Поступить ли как обычно, купив на 90% вашего дохода новые игры, а на 10 оставшихся — колбасы? Или же позволить себе гастрономическую слабость и по-гусарски ухнуть еще 5% на приобретение сыра? Все эти, а также многие другие вопросы вы сможете для себя решить, изучив нашу таблицу локализаций. Шампанское в студию!

Установка

Файл с таблицей предоставляется в формате **\*.xls**. Открыть его можно в программе **Excel**, которая входит в пакет **Microsoft Office**, или, на крайняк, в **Microsoft Word** (но тогда все будет выглядеть криво, и вам, вероятно, придется немного повозиться с текстом, чтобы сделать его удобным для чтения).