

## РАЗДЕЛ "ИГРОВАЯ ЗОНА"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

\*\*\*\*\*

## Руководство по установке игровых дополнений

1. Модификации (равно как и некоторые карты, неофициальные патчи и даже трейнеры) в большинстве своем корректно работают только с полной английской версией игры, желательно с установленным последним патчем. Если после установки мода на "русскую" или рипаную версию игра перестанет работать — не удивляйтесь. Правда, все это не исключает нормальной работы дополнения — все зависит от самой игры. Как правило, с официальными локализациями, в которых не нарушена структура файлов и директорий, все работает нормально.

2. Перед установкой какого-либо дополнения, заменяющего оригинальные файлы игры (обычно это касается модификаций), обязательно сделайте резервные копии этих файлов. Также рекомендуется сохранить в надежном месте копии файлов с сохраненками, в ряде случаев после использования того или иного мода и сейвы оказываются поврежденными (яркий пример — Мах Рауне). То же самое касается различных программ, предназначенных для изменения игровых файлов. Если вы собираетесь что-то изменять — сделайте бэкап.

3. О мультиплеерных модификациях: советуем обращать внимание на то, для какого режима игры предназначен мод или карта. Мы всегда указываем, сингл это или мультиплеер. Логично, что установка мультиплеерного мода никак не повлияет на сингл, а на мультиплеерной карте в сингл-режиме не будет никаких противников.

## Ил-2: Штурмовик

Новая подборка из доброго десятка дополнительных сценариев, как за "наших", так и за "ихних". Самые разные сценарии, которые объединяет только одно — высокое качество исполнения.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Scenario\Singleplayer**.

## Казачи (Cossacks)

Давненько мы ничего не выкладывали по великим "Казачкам". Немедленно исправляемся и помещаем на диск небольшую, но довольно интересную подборку из семи синглплеерных карт от зарубежных производителей.

Установка

Скопировать в директорию игры.

# Age of Empires II: The Conquerors

## *Дополнительные миссии*

Как всегда, вашему вниманию предлагается подборка из десяти сингплеерных миссий (**Battlefield 1642**, **Desert Battle**, **The Point**, **Man of Nature**, **Ziggy Wars** и другие).

Установка

Скопировать в директорию **Scenario**.

## *Дополнительные кампании*

В виде приятного дополнения к отдельным сценариям — пять исторических кампаний (**Britain vs Scotland**, **British Imperialism**, **European Invasion**, **Pretty Town** и **The War What Was Not**).

Хватит, надеюсь, надолго, как раз до следующего номера.

Установка

Скопировать в директорию **Campaign**.

## Counter-Strike

### *J.B. Choice №9*

#### *Пламенное приветствие*

Hostage down! Заждались? То-га! Надеюсь, в мое отсутствие вас не запарил Акакий Сигизмундович, и “Злая отравка” от Оранжа вас не разочаровала.

Как это ни грустно, КС переживает тяжелые дни. Все больше отцов киберспорта предательски подсаживаются на ОФП и “иАнки в Армии”. Ну ничего! Мы дождемся Condition Zero и тогда посмотрим, чей AWP громче! А пока проапгрейдем нашу армию новыми стволами, которыми не сможет похвастаться любая другая игра.

#### *Вхр smg*

Замена модели **Mac 10**.

Замечательная модель, созданная непосильными трудами наших соотечественников **Vitriol** и **Tanatos**. Цитирую автора: “Встречайте чудо африканской военной индустрии компактный пистолет-пулемет, явно близкий родственник МАК-10.”

**Создатели:**

**Модельмейкер** — **Vitriol**

**Текстуры** — **Tanatos**

Установка

Разархивируйте файлы с расширением **.mdl** в папку **\cstrike\models\**.

Советую сделать копии оригинальных моделей в другую папку или просто переименовать их. На случай, если новые модели у вас не заработают или не понравятся.

**Еще раз напомню: все модели на данном компактe совместимы только с КС версии 1.1 — 1.5. (Сам проверил, так что гневные письма не принимаются.)**

#### *HK UMP 45 With Reflex Sight*

Замена модели **HK UMP 45**.

А этот ган создавало аж восемь человек! И как обычно: чем больше фенек-рюшек-писочек на стволе и чем больше места он занимает на мониторе, тем он круче.

**Создатели:**

**Model** — §sevenDust.

**Skin** — The\_Aim.

**W Model** — De@dMe@t.

**Animations** — PRiMACORD Mp5Navy.

**Sprites** -\*\*\*Cobra\*\*\*

**Sounds** — НК.

**Compiling** — De@dMe@t.

**Clip Strap & Clipbrace** — Raven.

**Bullet** — Helldog.

**Trijicon Reflex Sight** — GiJoe, Edited & Altered By De@dMe@t.

Установка

Разархивируйте файлы с расширением **.mdl** в папку `\cstrike\models\`, файлы с расширениями **.spr** и **.txt** — в папку `\cstrike\sprites`

**Ak-74**

Замена модели **M4A1**.

*“Занять позицию!... Товсь!... Пли!!! (бах! бах! тра-та-та-та!)*

*Э-э-э-э. А почему никто не попал? Что? Винтовки заклинило? А ну-ка, боец, дай посмотрю, из чего ты там стрелял. Это что, шутка? Трофейные M16? Да кто же выдал вам ЭТО? Это же металлолом, а не винтовка! M16, блин, твою дивизию!!!”... Это только начало!*

Продолжение вы найдете в архиве. Автор модели **[СССР] Monster** так же отлично описал ее, как и смоделировал! Эта модель должна быть установлена у всех и каждого. Поддержим отечественного производителя.

**Создатели:**

**Модельмейкер** — **[СССР] Monster**

Установка

Подробное описание установки вы найдете все в том же файле с описанием.

**FAMAS**

Замена модели **Steyer Aug**.

Да-да-да! Можно стонать так же, как та тетя из рекламы, что мыла свою башню в самолете.

Ура! Вот она, мечта всех штурмовиков. Французская винтовка от русского конструктора. У тебя уже стоит... FAMAS? :)

**Создатели:**

**Skin** — Wannabe.

**Original Model** — Darkhunter.

**Model Additional Parts Added By** De@dMe@t

**P&W Models** — De@dMe@t.

**Compilation** — De@dMe@t.

**Animations** — Firearms Famas.

**Some Texture Editing By** De@dMe@t

Установка

Разархивируйте файлы с расширением **.mdl** в папку `\cstrike\models\`.

**H&K SL-9SD Military Model**

Замена модели **Scout**.

Самая заподлянская мухобойка в КС. Только коварные мегапрофи с легкостью покупают ее на респах. Потому что смерть врага от нее бывает самой радостной, а для соперника самой обидной.

**Создатели:**

**Model** — Cypherion

**Skin** — [K.o.S]-\*[bh]\*-Mike

**Compiling** — De@dMe@t

Установка

Разархивируйте файлы с расширением **.mdl** в папку `\cstrike\models\`, файлы с расширением **.spr** и **.txt** — в папку `\cstrike\sprites`.

### *T.a.C.-O.p.S. M-60*

Замена **M249**.

Обычно, когда показывают фильм про бравых американских десантников, всегда можно заметить на вертолетах грозного дядьку с пулеметом, прикрывающего остальных перцев. Вот именно с этим дырколом вы и будете похожи на этого кренделя.

**Создатели:**

**Model** — m|n|on

**Skin** — sixshooter

**Animations** — dragoon

**Compiling** — flipstyl3

**Stock model** — zapzilla

**Stock** — dragoon

**Sounds** — chavez@ cstrike-addons.com

**Sounds (tweaked)** — flipstyl3

Установка

Разархивируйте файлы с расширением **.mdl** в папку `\cstrike\models\`, файлы с расширением **.wav** — в папку `\cstrike\sound\weapons`.

### *J.B. Choice: Bolshie Bulki*

#### *Траурное приветствие*

Ну вот вы и доигрались! Откладываем все пушки в сторону! Вы получаете то, что так долго просили!

#### *Nina Snipes!*

Замена модели **gsg9**.

Это просто ЗЕ БЕСТ моделька! Еще ни в одной игре не было таких бул... ну, в общем, когда установите, вам будет уже не до игры.

**П.С.** Замечательная моделька инструментов для деактивации бомбы в комплекте.

**П.П.С.** Вам на выбор две Нинки: одна с большими... пистолетами в кобуре, вторая без них. Просто переименуйте нужную в **gsg.mdl**.

**Создатели:**

**Model:** Raven\_TK

**Skin:** SixShooter

**Compiling:** -X-

**Bomb/Defuse kit:** -X-

**Special thanks:** Bindyeye

Установка

Разархивируйте файлы с расширением **.mdl** в папку `cstrike\models\player\gsg9`.

### *Lara Croft (Angelina Jolie)*

Замена модели **gign**.

Это не просто Лара... Это Ангелина Джоули, или как там ее, блин. Ну так вот, эта Анжелина, или Ангелина, или Энжелина... короче, Лара тут, собственно, и не при чем! У Лары не такие

большие тить... пистолеты, как у Жули!

**Создатели:**

**BODY : Salma TERRO Player MODEL by GABOR DESIGN (CS-model) /**

**FACE : Lala Croft Player MODEL by PornStar (Q3-model) / nickelbag@Nyc.com**

Установка

Разархивируйте файлы с расширением **.mdl** в папку **cstrike\models\player\gign**.

### ***VIP***

Замена модели **vip**.

Эдакая тетяка, косящая под Нину. Но у нее это плохо получается, поэтому ее все хотят сбagrить на вертолет. Зато у нее трусы красные!

**Создатель:**

**CITY COBRA**

Установка

Разархивируйте файлы с расширением **.mdl** в папку **cstrike\models\player\vip**.

### ***Kate Archer***

Замена модели **hostage**.

Уже догадываетесь, откуда эта муадуамуазуель? Всем поклонникам рекомендуется спасать, противникам... не спасать.

**Создатель:**

**MZ.MARS**

Установка

Разархивируйте файлы с расширением **.mdl** в папку **cstrike\models**, файлы с расширением **.wav** — в папку **cstrike\sound\hostage\**.

### ***Britney Spears***

Замена модели **Scientist**.

Ага! Чувствую, что вы недалеко спрятали свои стволы. Теперь не только терроры захотят убить такую заложницу, но и спецназ прибежит отнюдь не спасать.

**Создатели:**

**Models by Gabor.**

**Skin by Gidgidonihah.**

**Sounds by Britney Spears and selected by Gidgidonihah.**

Установка

Разархивируйте файлы с расширением **.mdl** в папку **cstrike\models**, файлы с расширением **.wav** — в папку **cstrike\sound\hostage\**.

## **Elder Scrolls III: Morrowind**

### ***Лучшие плагины***

#### ***AliBaba's Hall***

Новое подземелье для героев среднего уровня с многообещающим названием “Пещера Алибабы”. В отличие от большинства стандартных “данженов”, обладает завидными размерами и подчеркнутой многоэтажностью.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

### ***Balmora Stuff***

Плагин **Balmora Stuff**. Добавляет несколько новых NPC в городе Балмора, а также приписывает каждому стандартному неписю ряд дополнительных возможностей.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

### ***Boat House***

Плагинов, добавляющих в игру дом для игрока, уже существует великое множество, а вот таких оригинальных пока немного — всего один. Как вам нравится возможность жить в свое удовольствие на барже? Аки в городе Париже.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

### ***Caldera House***

Очередной скромный домик в Кальдере. Несколько этажей, пара кроватей, стол и пара стульев, несколько сундуков и подвал для тренировок, с соломенными куклами, мишенями для стрельбы из лука и набором алхимика.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

### ***Creature Arena***

Вторая по счету вариация на тему гладиаторских арен. Здесь платят деньги за показательные бои с монстрами. Находится в Балморе и рекомендуется к посещению героями старше пятого уровня.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

### ***Difficulty Edit***

Если игра кажется вам слишком сложной, попробуйте загрузить этот плагин. Он существенно ослабляет монстров и повышает убойную силу вашего оружия.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

### ***Gildan Hideout***

Домик в эльфийском городе Ald-Ruhn. Внутри довольно много полезного и сердитый эльф-хозяин. Убиваем злюку, роемся в сундуках и можем спокойно жить в этом доме. Только труп не забудьте убрать.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

### ***Daedric & Glass Armor***

Если вам не терпится нацепить на себя самую крутую броню в начале игры, рекомендуется

воспользоваться этим плагином.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

### ***Bingu's Item Pack***

Большой плагин, добавляющий в игру уйму дополнительных предметов, от магического оружия до мелочей типа нижнего белья. Общее количество новинок — тридцать.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

### ***Jedi Mod***

Добавляет новый класс (угадайте, какой) и лазерный меч (доступен уже в самом начале игры). Меч чертовски хорош, даже характерный свет на ближайших предметах оставляет.

Установка

Скопировать в директорию с плагинами, выбрать нужный набор плагинов при загрузке игры.

## **FIFA 2002**

### ***Дополнительные стадионы***

Несколько дополнительных стадионов — английский **Elland Road**, новое искусственное поле Кубка Содружества и безымянный тренировочный стадион с абсолютно пустыми трибунами.

Установка

Скопировать все и вся в директорию с файлами \*.big.

### ***Футболки***

Комплект разнообразных футболок, от милой каждому отечественной сборной до мифической сборной Афганистана.

Установка

Скопировать в директорию игры, после чего запустить все bat-файлы из этого комплекта.

### ***Программа Log Editor***

Для вивисекторов-практиков — программа **Log Editor**, которая позволяет редактировать абсолютно все текстовые сообщения.

Установка

Не требуется.

### ***Программа Music Editor***

Для вивисекторов-меломанов — программа **Music Editor**. Поможет заменить стандартный саундтрек на ваш любимый **Cannibal Corpse**.

Установка

Не требуется.

## ***Программа Group Manager***

Для не в меру распорядительных вивисекторов — **Group Manager**. Им можно навести полнейший шухер во всех командах.

Установка  
Не требуется.

## **GTA III**

### ***BMW M3***

Фотореалистичная моделька “модной пацанской бэхи”. Так и хочется добавить: “В натуре йоу!”

Установка  
Автоматическая.

### ***Ferrari Testarossa***

Старенькая, маленькая, но тем не менее удаленькая. Красненькая вся такая и спортивная.

Установка  
Автоматическая.

### ***Peugeot 405***

Одна из самых красивых моделек в сегодняшней подборке. От настоящей машины почти неотличима. Грамотно сделана модель повреждений, а внутренний дизайн, которому обычно уделяется мало внимания, выполнен даже лучше, чем в самой игре.

Установка  
Автоматическая.

### ***Rover Mini***

Именно на таком ездил мистер Бин в известном сериале. Символ Англии 70-х годов, поп-арта и ЛСД.

Установка  
Автоматическая.

### ***Subaru Impreza***

Раллийная версия “Субару”. Смотрится не хуже, чем во многих раллийных симуляторах.

Установка  
Автоматическая.

## ***Волга***

И гвоздь программы — родная “Волга”. Даже комментировать не хочется — наворачиваются слезы умиления. Посмотрите на скриншот и сами все поймете.

Установка  
Автоматическая.

# Half-Life

## *Zubben Map Pack*

Как показывает опыт последних двух номеров, синглплеерные карты и целые аддоны для бессмертной **Half-Life** до сих пор пользуются бешеной популярностью. Поэтому мы будем стараться публиковать подобного рода вещи на каждом диске. В ноябре вашему вниманию предлагается не то чтобы полноценный аддон, но просто сборник очень неплохих сингловых карт под названием **Zubben**.

На этот раз дело происходит прямо-таки в космосе, на далекой безымянной планете. А на далекой безымянной планете строят точно такие же лаборатории, как и в Северной Америке, и работают там точно такие же яйцеголовые, и охотятся на них такие же спецназовцы, ну а мутанты — они и на Марсе мутанты.

Дизайн прекрасный, выдержанный в стиле игры. Баланс вполне приличный. Реально пройти на максимальном уровне сложности (волшебная операция сейв-лоад) за пару часов. На легкой сложности пробегается как выставка.

Установка

Скопировать файлы в директорию **valve\maps**. Запустить первую карту командой **map zubben**.

## Jedi Knight II: Jedi Outcast

Как и обещалось, мы продолжаем выкладывать на диск **синглплеерные** карты для джедайского хита. Сегодня это **Mainframe**, **The Villa** и **Tavilon**. До уровня официальных, увы, не дотягивают — “Радиант” освоить многовато ума надо, но поиграть вполне можно и даже с удовольствием.

Установка

Скопировать карты в директорию **Jedi2\Main**.

## Mafia

### *Nude Chicks*

Хитом игра уже месяц как стала, норовя доплюнуть и переплюнуть великий **GTA III**, а дополнение для нее появилось только одно. Довольно пикантный апдейт с простым названием **Nude Mod** заменяет модельки дам легкого поведения, освобождая представительниц древнейшей профессии от лишней одежды, дабы куртизанки не словили тепловой удар в горячих перестрелках.

Установка

Скопировать три графических файла в директорию **Maps**.

## Max Payne

### *Тема компакта — Max Payne: Matrixed Reality*

Вышедший более года назад **Max Payne** сразу же назвали самой кинематографичной игрой нового века. Надо сказать, заслуженно. Наверное, каждый удосужился провести параллели с фильмами Джона Ву и, безусловно, с “Матрицей”. Именно этому эпохальному творению братьев Вачовски и посвящается тема нашего компакта в лице модификации **Matrixed Reality** от **Master Fusion**.

Итак, вместо Макса у нас Нео... Со всеми вытекающими отсюда последствиями. В мод

встроена уже известная система KungFu, на этот раз специально заточенная под “Матрицу”. Все самые известные по фильму эффекты здесь замечательнейшим образом реализованы. И чего только наш герой не умеет вытворять — и через голову кувыркаться, и колесом ходить, и на лету врагам морды бить (ногами), и от стенок мячиком отскакивать, и в воздухе зависать... Весьма напоминает прототип, да еще и музыка до боли знакомая все это великолепие сопровождает.

Дабы не махать только руками-ногами, нам любезно предлагают следующий набор нового оружия: **Walther P99**, **USP Match**, **Ak47**, **IMI T.A.R.**, **HK PDW**, **OICW**, **KG9**, **Uzi**. Кроме того, появилась возможность стрелять с двух рук не только из пистолетов. Поверьте мне, выстрел из двух шотганов одновременно — это реально убойная сила.

В качестве маленького, но очень приятного бонуса — неограниченное замедление и возможность выбора любой карты из главного меню.

Установка

Скопировать **mrm-файл** в директорию игры и выбрать нужный пункт в меню запуска.

## **Medal of Honor: Allied Assault**

### ***Explosion Mod***

Заменяет спрайты, отвечающие за отображение взрывов, благодаря чему мы имеем милые любому глазу ядерные грибки.

Установка

Скопировать в **MedalOfHonor\\Main**.

### ***Real Sound Mod***

Эта модификация заменяет звуки выстрелов на более реалистичные, выданные из более исторически достоверных игр.

Установка

Скопировать в **MedalOfHonor\\Main**.

### ***Дополнительные карты***

Три очень качественные мультиплеерные карты.

Установка

Скопировать в **MedalOfHonor\\Main**.

## **Microsoft Train Simulator**

### ***Тепловоз ЧМ-3***

Новая моделька отечественного маневрового тепловоза ЧМ-3 в новой раскраске. Теперь новенький и чистенький.

Установка

Автоматическая.

### ***Состав “Владивосток”***

Фирменный поезд Владивосток-Москва. В комплекте спальные вагоны, а также почтовый, багажный и ресторан.

Установка

Автоматическая.

## *Состав EVRExpress*

Фирменный состав EVRExpress, курсирующий от Москвы до Таллинна. Один из самых комфортабельных поездов на территории бывшего СССР, сам проверял.

Установка  
Автоматическая.

## **Neverwinter Nights**

### *Дополнительные модули*

Подборка из десятка самых популярных на сегодняшний день синглплеерных модулей. Отбирались на основе международных рейтингов и личных предпочтений.

Установка  
Скопировать в директорию **Modules**. Выбрать нужный модуль через меню **New Game**.

### *Дополнительные герои*

Десяток высокоуровневых, грамотно прокачанных героев самых разных классов. Особенно полезны будут при прохождении модулей, где свежесозданный чар может и не выжить.

Установка  
Скопировать в директорию **Characters**.

### *Портреты героев*

Десять качественных портретов, для тех, кому мало стандартных. Портреты выдержаны в духе игры.

Установка  
Скопировать в директорию **Portraits**.

## **Pharaoh**

### *Новые города*

Подборки по **Zeus** мы временно прекращаем и переходим к предыдущей игре этой известной серии. Для “**Фараона**” у нас припасено тридцать штук полностью отстроенных городов.

Установка  
Города представляют собой save-файлы. Поместить в директорию **Save** и загрузить через меню **Load Game**.

## **Quake**

### *Quake: Tenebrae — Doom III уже сегодня!*

Патчами для **Doom**, **Hexen** или **Heretic**, добавляющими в игры поддержку современных видеокарт, нынче уже никого не удивишь. Но в этот раз к нам попал действительно эксклюзивный продукт, так что не удивляйтесь тому, что темой компакта становится такая старая игра.

До сих пор единственной возможностью насладиться любимой “Квакой” в высоком разрешении был пожилой **GLQuake**, использовавший возможности максимум Voodoo 2, но

никак не четвертого GeForce. На дворе двадцать первый век, и на сцену выходит НЕЧТО. Кто бы мог подумать, что игра 1996 года выпуска может выглядеть не хуже, чем грядущий Doom III. Полностью переработанный движок на полную катушку использует всю мощь видеокарт последнего поколения, благодаря чему в происходящем на экране разум поначалу просто отказывается верить.

Кардинальным образом переработано освещение. Представьте себе летящий кусок раскаленной лавы, который отбрасывает не просто пульсирующий красный свет на поверхность, а отражение своей текстуры на все объекты. Каждый предмет, будь то монстр, ящик, аптечка или элемент интерьера, отбрасывает свою тень на другие объекты, причем тени изменяются в соответствии со всеми законами оптики. Добавьте к этому модные эффекты типа тумана и отражений, текстуры сверхвысокого разрешения и так называемые 3D-текстуры — и получите нечто совсем уж потрясающее воображение.

Единственное “но” — все это великолепие требует немалых системных ресурсов и даже на относительно мощных машинах имеет свойство неслабо подтормаживать.

Установка

Автоматическая. Просто запустите **exe**-файл.

### *Текстуры для Tenebrae*

Набор текстур высокого разрешения, способных превратить картинку на экране в поистине завораживающее зрелище.

Установка

Скопировать в директорию, где установлена модификация.

## Quake III Arena

### *Модели игроков*

Три замечательные модели — человек из конструктора LEGO, штурмовик из “Звездных войн” и сверхсексуальная девушка-дракон.

Установка

Скопировать в директорию **Quake3\baseq3**.

## Red Alert II

### *Red Eagle Mod*

Один из лучших представителей племени больших модификаций — **Red Eagle Mod**. Изменяет характеристики всего, что только можно, да еще и добавляет по два десятка новых зданий и юнитов для каждой из враждующих сторон. Мод предназначен для **Yuri's Revenge**.

Установка

Автоматическая.

### *AI Boost*

**AI Boost** — парочка модифицированных **ini**-фалов, способных существенно усилить врагов.  
Установка  
Скопировать в директорию игры, предварительно сделав резервные копии заменяемых файлов.

### *Дополнительные карты*

Семь неплохих карт для **Skirmish/Multiplayer**. Подробно описывать смысла не имеет, ибо все представляют, что это такое.

Установка

Скопировать в директорию игры.

## Rune (Руна)

### *Дополнительные карты*

Давненько мы не обращали внимания на “**Руну**”, совершенно незаслуженно, надо сказать. Уже год как ничего по ней не выкладывалось. А игра-то все еще популярна. Достойных замен в жанре исторических экшенов от третьего лица не появилось. Рагнар пока вне конкуренции. Немедленно исправляемся и публикуем ровно десять карт. Наслаждайтесь.

Установка

Скопировать файлы в директорию игры, соблюдая структуру директорий.

## Serious Sam (Крутой Сэм)

### *Дополнительные карты*

Три великолепнейшие синглплеерные карты — **Lake Temple**, **No Chance** и **Run for Cover**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры.

## Soldier of Fortune II: Double Helix

### *Дополнительные карты*

Синглплеерные уровни пока не появлялись. Помешанные на мультиплеере буржуи предпочитают сносить башни не тупым монстрам, а своим не менее тупым соотечественникам, посему в невероятных количествах на свет рождаются дефматчевые карты. Некоторыми из них вы можете насладиться прямо здесь и сейчас.

Установка

Скопировать в директорию **Sof2\\main**.

## Star Wars: Galactic Battlegrounds

### *Дополнительные карты*

Третья по счету и, возможно, последняя подборка синглплеерных карт для этого клона сами знаете чего. Ровно десять штук.

Установка

Скопировать в директорию **Scenario**.

## Stronghold

### *Дополнительные карты*

Пять сценариев для различных режимов игры. Для аддона **Crusader** пока ничего не появлялось, так что будем ждать.

Установка  
Скопировать в директорию **Maps**.

## The Sims

### *70 новых объектов!*

Грандиозная подборка из семи десятков (!) самых разных предметов. От спальных гарнитуров до прудов с лебедями.

Установка  
Скопировать в директорию **UserData\Objects**.

### *20 скинов*

Два десятка разнообразных шкурок для различных персонажей. Даже детей не забыли.

Установка  
Скопировать в директорию **UserData\Skins**.

## WarCraft III: Reign of Chaos

### *Лучшие карты*

Может быть, на последнем месте в алфавитном списке, но первый по популярности пункт. Не пропустите. Только сегодня и только у нас: десять синглплеерных карт для великого суперхита.

Установка  
Скопировать все файлы в директорию **maps**.

## Дополнение к “Игровой зоне” #01

В дополнениях без флешек никуда, так что первым пунктом у нас именно flash-игра. Весьма оригинальное творение под названием **Incriminati**. Цель игры — за тридцать секунд убрать в комнате все последствия бурной вечеринки. И использованные презервативы и полную пепельницу — в помойку, порнографические журналы — в стол, пьяного соседа — в окно, и т.д. Не успеете прибраться за отведенный срок — вернутся родители и сделают ата-та по филиейным частям.

Установка  
Не требуется.

## Дополнение к “Игровой зоне” #02

Симуляторов парашютного спорта у нас вроде как еще не было. Представляем достопочтенной публике первую ласточку, точнее носорога, летающего аки ласточка в ясном небе погожим летним днем. Называется это чудо немецкого игростроения **Don Horn**. Принцип простой — управляем носорогом-парашютистом, пытаюсь собирать шарики с дополнительными очками и аккуратно облетать вредные “бонусы”. Главное — вовремя потянуть за кольцо, иначе получится большой барабум.

Установка  
Автоматическая.

## Дополнение к “Игровой зоне” #03

И снова и снова вариация на тему бессмертного **Moorhuhn**. Зовется **Detective Ed Kowalsky**. Вместо леса у нас ночной город, вместо шотгана — наручники, а вместо кур — грабители. Так как город довольно большой — несколько экранов — приходится ориентироваться по звуку. За одного пойманного бандюка начисляется 25 очков, если ненароком повязать мирного жителя — штраф 10 очков, и так до победного конца.

Установка  
Автоматическая.

## Работы читателей “Мании”

### *Diablo II*

#### *Paladin High Templar*

**Автор:** Вячеслав

**Координаты автора:** slava-m@r66.ru

**Комментарии:** Здравствуйте, “Игромания”, я посылаю вам своего героя для DiabloII: LoD версии 1.09, его звать High Templar. Он 44 уровня на Nightmare И ОН НЕ ЛОМАНЫЙ!

Установка  
Скопировать в **Diablo2\Save**.

#### *Amazon Shiva*

**Автор:** Сергей Бурлаков

**Координаты автора:** ilyas\_sadikov@mail.ru

**Комментарии:** Вашему вниманию предлагается замечательная амазонка 56 уровня с кучей зеленых вещей. Абсолютно честная прокачка, никаких трейнеров и т.п. не применялось. Основным оружием этой амазонки являются Guided Arrow и Immolation Arrow, также рекомендуется к использованию Валькирия.

Установка  
Скопировать в **Diablo2\Save**.

#### *Amazon Valkyrie*

**Автор:** Игорь Тихонович

**Координаты автора:** ring@one.lv

**Комментарии:** Отсутствуют.

Установка  
Скопировать в **Diablo2\Save**.

### *Elder Scrolls III: Morrowind*

#### *Пещера мертвяков*

**Авторы:** Иван Мищенко aka Ai-Ven Bobcat aivenbobcat@mail.ru и Дмитрий Олейник aka Night Spirit

**Координаты автора:** не имеют место быть

**Комментарии:** Работает только при установленном плагине **Cool Headquarters**. Дверь в пещеру сразу за занавеской. Этот плагин добавляет в игру новую пещеру “Пещера мертвяков”. Эта пещера полна призраков и мощных скелетов, но есть одно “но”: эта же пещера полна артефактов! Среди артефактов все даэдрическое оружие и три типа лучшей брони.

Еще мы хотим сказать, что эту пещеру не одолеет герой ниже 10-го уровня, т.к. в ней около нескольких десятков мощных трупиков!

Установка

Скопировать в **Morrowind\DataFiles**.

## ***GTA 3***

### ***Скин Anarchy***

**Автор:** Стародубов

**Координаты автора:** starodubow@mail.ru

**Комментарии:** Здрасьте. Чего-то меня на шкурообработку потянуло. Тут скин разъяренного анархиста-фаната.

Установка

Скопировать в **GTA3\Skins**.

### ***Скин'o'Мания***

**Автор:** Дмитрий Лобовкин

**Координаты автора:** atos@ddt.ryazan.ru

**Комментарии:** Решил прислать вам сделанный мной скин игрока для GTA 3. Как он выглядит — взгляните на скриншоте.

Установка

Скопировать в **GTA3\Skins**.

### ***Скин Vampire***

**Автор:** Неизвестен

**Координаты автора:** Отсутствуют

**Комментарии:** Излишни

Установка

Скопировать в **GTA3\Skins**.

### ***Скин Zuxel***

**Автор:** Zuxel

**Координаты автора:** deemoon@ukr.net

**Комментарии:** Вот, наделал своими ручками скин и вам прислал!

А еще, “Игромания” — Институт Геймеров Русских, Организующий Маниакальную Армию Независимо Идеалистически Ярую!

Установка

Скопировать в **GTA3\Skins**.

## ***Heroes of Might & Magic IV***

### ***Карта BigWar***

**Автор:** BeRSerK

**Координаты автора:** berserk@tamb.ru

**Комментарии:** Здравствуй, “Игромания”! Присылаю “плод рук своих”. Карта, созданная для войны! Без добычи ресурсов, с минимумом строительства, с огромными армиями, с супер раскачкой “Героев”! Описывать не стану, а то слишком много получится. Просто выложите на компакт — вдруг кому-то понравится.

Установка

Скопировать в **Heroes4\Maps**.

## *Neverwinter Nights*

### *Герой*

**Автор:** ILYAS SADIKOV

**Координаты автора:** ilyas\_sadikov@mail.ru

**Комментарии:** Вашему вниманию предлагается герой для **Neverwinter Nights** — раскачанный по максимуму эльфийский волшебник **Neutral Good**. Обладает полным арсеналом самых мощных заклятий и недюжинным интеллектом, а также имеет косвенное доказательство абсолютной честности прокачки — набор классных вещей и артефактов, включая антирептилианский амулет, получаемый почти в конце игры.

Установка

Скопировать в **Neverwinter Nights\localvault**.

## *Starcraft*

### *Подборка карт*

**Автор:** KuRT [T.\$.B.]

**Координаты автора:** Fabian2001@mail.ru

**Комментарии:** Подборка карт к StarCraft'у, предназначенных для игры от 2 до 8 человек. Плюс одна replay'ка, где я победил 7 зергов.

Установка

Скопировать в **Starcraft\Maps**.

## *The Thing*

### *Просто чит*

**Автор:** N@PSTER

**Координаты автора:** napster@mail.primorye.ru

**Комментарии:** Здравствуйте. Многие, наверное, уже сделали себе такой ключ для The Thing. Те же, кто не сделали, пусть берут. После его установки можно будет записываться прямо в игре, но загружаться придется из главного меню. А также добавлен режим бессмертия.

Установка

Просто запустить файл.

## *WarCraft III: Reign of Chaos*

### *Подборка карт*

**Автор:** M@DDOG

**Координаты автора:** maddog13@mail.ru

**Комментарии:** Я сделал парочку маленьких и динамичных карт для WarCraft 3. Прошу любить и жаловать.

Установка

Скопировать в **Warcraft3\Maps**.

## *Wallpaper no Counter-Strike*

**Автор:** Николай Исламов

**Координаты автора:** nick\_bios@bk.ru

**Комментарии:** Большой привет моему самому любимому журналу! Прислал воллпейпер на тему Counter-Strike.

Установка

Как и любой другой воллпейпер.

## *Wallpaper no Doom III*

**Автор:** Mistake

**Координаты автора:** mistake@e-mail.ru

**Комментарии:** Прислал вам свой незатейливый wallpaper под 800x600 и 1024x768 (правда, этот похуже — там много пустого места) с расчетом на максимум два столбика иконок на рабочем столе. Сделан он на тему еще не вышедшей, но долгожданной игры Doom III.

Установка

Как и любой другой воллпейпер.

## *Моделька для MilkShape3D*

**Автор:** Alex

**Координаты автора:** alex\_sboy@mail.primorye.ru

**Комментарии** (*авторский текст оставлен без изменений*):

Хребет, всем деломанам, играющим замечательный одноименный журнал! Хребет — в самом хорошем смысле этого слова, разумеется. Если помните, в одном из номеров (это был апрельский) имела место статейка, демонстрирующая некоторые способности программки MilkShape3D. Пару-тройку дней назад я решил ею попользоваться сроком, я думаю, этак 30-31 дней, дающимся для бесплатного юзания перед окончательным и однозначным “зарегистрируйся, гадина!”. Статька была очень интересна, правда, на практике оказалось кое-что не очень понятно и вяк. Некий human, который прилагается к моему письму, был моим четвертым трехмерным объектом, который я когда-либо рисовал. Остальные три стали моим трехдневным опытом в этом нелегком деле. Если я не ошибаюсь, то автор вышеназванной статьи был временным, то бишь непостоянным. Но даже если это так, то я бы хотел, чтобы была написана еще одна статейка по этой чудо-программке, а если быть более конкретным, то по текстурированию моделей в данной программке, а также последующей компиляции. Да нет, вы меня не так поняли. Тutorials-то я читал, но если следовать его указаниям, то получается такая ерунда, что необходимо скачать полный SDK-архив по данной игре (в частности HL, в который я собственно и хотел засунуть свою модель). Скачать-то можно, конечно, но только теоретически. SDK весит 80 метров (ну стандартный малость поменьше — 40 примерно). Легче убится, чем качать столько. В общем-то, убится всегда очень легко... Так вот я и предлагаю написать статью, которая делает упор на разъяснение компиляции моделей (в том числе разными способами), а также текстурирования. Если же это невозможно сделать, то я предлагаю выложить мою модель на диск (файлик очень мало занимает, вернее не мало, а мизер), причем, если можно, с натянутыми одним из ваших игроманов вашими текстурами, причем, если можно, скомпилированную в HL'совский mdl.

Установка

Не требуется.

## *Игра Phoenix RPG*

**Автор:** Паша aka Phoenix

**Координаты автора:** fedjarik@online.ru

**Комментарии:** PhoenixRPG beta — вот так называется эта игра, которую я делал месяц, но это не конец, а бета-версия, сделанная на RPGmaker2000.

Установка

Не требуется.

## *Игра PlaneGame*

**Автор:** DJPascal

**Координаты автора:** [guisness\\_beer@mail.ru](mailto:guisness_beer@mail.ru)

**Комментарии:** PLANE — игра для расслабона. Летаем на самолете и смотрим на дымы.

Стрелка влево — поворот влево. Стрелка вправо — поворот вправо. Escape — выход.

Самолет рикошетит от краев экрана. Если бросить управление, то получается скринсейвер.

Установка

Не требуется.