

ANLEITUNG TIGER für WINDOWS

Dies ist der zweite Teil eines vollständigen Rechenlernsystems für die Grundschule. Insgesamt umfaßt das Rechenlernsystem 5 Programme.

1. Eins für Windows	Umfaßt das Üben des EinMalEins	39 DM
2. Maus für Windows	Mathematik 1.Klasse Grundschule	49 DM
3. Meister für Windows	Mathematik 2.Klasse Grundschule	49 DM
4. Tiger für Windows	Mathematik 3. und 4.Klasse Grundschule	49 DM
5. Bunny für Windows	Mathematik 1. - 4. Klasse Grundschule	99 DM

Für die Programme 1 - 4 sind auch DOS-Versionen erhältlich. Die Preise entnehmen Sie bitte der Hilfe (Andere Anwendungen von AW-Soft)

Zu den oben aufgeführten Programmen gibt es auch noch weitere Zusatzdisketten.

1. Witze 1
2. Witze 2 (je Diskette 100 weitere Witze)
3. Witze 3 jeweils 15 DM
4. Grafik (50 zusätzliche Grafiken) 25 DM.

Bei Barzahlung oder bei Zahlung durch Verrechnungsscheck werden keine Versandkosten berechnet. Bei Nachnahmeversand rechne ich einen Versandkostenanteil von 10 DM.

Händleranfragen und Schulen willkommen !!!!!

Wie lasse ich mich registrieren ?

Drucken Sie das Registrierformular aus. Hierfür steht Ihnen der Menüpunkt Registrierung zur Verfügung. Kreuzen Sie die gewünschte Zahlungsweise an und senden Sie das Registrierformular an mich.

Sollten Sie sich für die Zahlungsweise Überweisung entscheiden, überweisen Sie bitte die Registriergebühr auf folgendes Konto :

BLZ : 545 912 00
Kto. : 4545206
Bank : Volksbank Kirchheim

Anschließend senden Sie das ausgefüllte Registrierformular per Post an mich.

Sobald die Registriergebühr auf obigem Konto eingegangen ist, wird Ihnen die Vollversion per Post zugestellt.

Unterschiede Vollversion <==> Sharewareversion

1. Der Registrierhinweis und das Eingeben der Zeichenfolge bei Programmstart und Programmende entfällt.
2. Du erhältst noch ein Programm, mit dem du selbst Witze eingeben kannst, die du dir dann später anzeigen lassen kannst.
3. Der Vollversion sind 40 unterschiedliche Bilder und 100 lustige Witze beigelegt.
4. Du kannst frei wählen, wieviele Aufgaben du pro Lektion üben möchtest.

5. Du erhältst noch Halma für Windows mit lustigen Figuren

Wie erhältst du die Vollversion ?

Wähle den Menüpunkt Drucke/Registrierformular aus. Anschließend wird ein Formular angezeigt. Dies mußt dann du oder deine Eltern vollständig ausfüllen und von deinen Eltern unterschrieben an mich schicken. Du erhältst dann spätestens nach einer Woche die neueste und uneingeschränkte Version von Maus.

Systemvoraussetzungen

1. mindestens 386-er PC
2. Windows ab Version 3.0
3. Maus

Bedienungshinweise

Nachdem du einen der Menüpunkte ausgewählt hast, erscheint ein Fenster. In dem Fenster wird dir dann eine Aufgabe angezeigt, die du lösen mußt.

Die Aufgaben werden beispielsweise auf folgende Weise ausgegeben :

Beispiel : $3 + 4 = ??$

Die Anzahl der Fragezeichen gibt dir einen Hinweis darauf, wie groß das Ergebnis ist. Wenn du nun eine der Tasten 0 bis 9 drückst, werden die Fragezeichen durch diese Werte ersetzt. Hast du dich vertippt oder verrechnet und möchtest dein Ergebnis verbessern, mußt du die BACKSPACE-Taste (<-----) drücken. Die bereits eingetippte Zahl wird dann wieder durch ein Fragezeichen ersetzt.

So, nun möchte ich die Funktionen der einzelnen Menüpunkte beschreiben.

Das "=" Menü

Das "=" Menü umfaßt zwei Menüpunkte.

Der erste Menüpunkt lautet Uhr. Dies ist ein kleine Analoguhr, die ein paar lustige Effekte beinhaltet. Der eine Effekt ist Harmonie. Durch Anklicken dieses Menüpunktes wird eine kleine Melodie gespielt.

Allerdings ist hierfür eine Sound-Karte erforderlich.

Der zweite Effekt lautet Kuckuck. Was er macht ? Schau es dir einfach an.

Der zweite Menüpunkt beinhaltet einen Taschenrechner. Mit diesem Taschenrechner kannst du deine Rechnungen überprüfen. Er kann alle Grundrechenarten.

Das "ADDITION"-Menü

Dieses Menü umfaßt insgesamt 9 Menüpunkte. Die unterschiedlichen Menüs haben unterschiedlichen Schwierigkeitsgrad.

Alle Übungen dieses Menüs üben das Zusammenzählen zweier Zahlen bzw. dreier Zahlen auf unterschiedliche Art und Weise.

Übung 1 : **Addition kleiner 100**

Wenn du diesen Punkt auswählst kannst du das Addieren von zwei Zahlen üben. Das Ergebnis der Addition ist nicht größer als 100

Übung 2 : **Addition kleiner 1000**

Über diesen Menüpunkt kannst du das Addieren von zwei Zahlen üben. Das Ergebnis der Addition wird nicht größer als 1000.

Übung 3 : **Addition Hunderter und Zehner**

Auch diese Übung dient dazu, die Addition von 2 Zahlen zu üben. Allerdings wird hier ein Sonderfall geübt. Die erste Zahl ist durch 100 teilbar und die zweite Zahl ist durch 10 teilbar.

Beispiel :

$$200 + 60 = ???$$

Übung 4 : **Addition Hunderter und Tausender**

Zwei Zahlen die ein Vielfaches von 100 und 1000 sind werden zueinander addiert. Die erste Zahl ist ein Vielfaches von 100, die zweite von 1000.

Beispiel :

$$200 + 5000 = ?$$

Übung 5 : **Addition kleiner 100**

Hier werden schlicht und einfach zwei Zahlen die kleiner als 100 sind zueinander addiert.

Beispiel :

$$10 + 89 = ?$$

Übung 6 : **Addition kleiner 1000**

Hier werden zwei Zahlen die kleiner als 1000 sind zueinander addiert. Das Ergebnis der Addition übersteigt den Wert 1000 ebenfalls nicht.

Beispiel :

$$132 + 546 = ???$$

Übung 7 : **Vielfache von 10 kleiner 1000**

Hier werden zwei Zahlen addiert, die durch 10 teilbar sind, jedoch nicht größer als 1000. Die jeweilige Summe bleibt ebenfalls kleiner als 1000.

Beispiel :

$$230 + 560 = ?$$

Übung 8 : **Addition 3-stelliger Zahlen**

Das Ergebnis der Addition wird immer größer als 100, also 3-stellig. Hier werden dir Aufgaben folgender Art und Weise gestellt :

Beispiel :

$$234 + 5 = ?$$

oder

$$200 + 40 + 5 = ?$$

Übung 9 : **Addition 4-stellige u. 1-stellige**

Eine einstellige Zahl, also eine Zahl kleiner 10 sollst du zu einer vierstelligen Zahl, also einer Zahl größer 1000 addieren.

Beispiel :

$$4567 + 6 = ?$$

Übung 10 : **Addiere 3-stellige und Zehner**

Hier sollst du zu einer dreistelligen Zahl eine Zahl addieren, die durch 10 teilbar und kleiner 100 ist.

Beispiel :

$$345 + 80 = ?$$

Übung 11 : **Addition kleiner 10000**

Zwei Zahlen die kleiner als 10000 sollst du zueinander addieren. Die Summe der beiden Zahlen ist ebenfalls kleiner 10000.

Übung 12 : **Nachfolger großer Zahlen**

In dieser Übung sollst du die Zahl angeben, die auf eine dir vorgegebene Zahl folgt.

Beispiel :

$$6789 + 1 = ?$$

Das "SUBTRAKTION"-Menü

Die Übungen dieses Menüs haben fast das gleiche Aussehen, nur daß du hier zwei bzw drei Zahlen voneinander abziehen sollst.

Übung 1 : **Subtraktion mit 100**

Zwei Zahlen, die ein Vielfaches von 100 sind, sollen voneinander subtrahiert werden. Die Differenz wird nicht größer als 1000.

Beispiel :

$$400 - 300 = ?$$

Übung 2 : **Subtraktion mit 1000**

Zwei Zahlen, welche ein Vielfache von 1000 sind , sollst du voneinander subtrahieren. Die Differenz der beiden Zahlen wird nicht kleiner als 1000.

Beispiel :

$$3000 - 2000 = ?$$

Übung 3 : **Subtrahiere Hunderter und Zehner**

Zwei Zahlen sollst du voneinander subtrahieren, wobei die erste Zahl ein Vielfaches von 10 ist und die zweite Zahl ein Vielfaches von 100. Die erste Zahl wird nicht größer als 100, die zweite nicht größer als 1000.

Beispiel :

$$400 - 40 = ?$$

Übung 4 : **Subtrahiere Hunderter und Tausender**

Zwei Zahlen die ein Vielfaches von 100 und 1000 sollen voneinander subtrahiert werden. Die erste Zahl ist ein Vielfaches von 1000, die zweite von 100.

Beispiel :

$$5000 - 200 = ?$$

Übung 5 : **Subtraktion kleiner 100**

Hier werden schlicht und einfach zwei Zahlen die kleiner als 100 sind voneinander subtrahiert.

Beispiel :

$$89 - 34 = ?$$

Übung 6 : **Subtraktion kleiner 1000**

In dieser Übung sollst du zwei Zahlen die kleiner als 1000 sind voneinander subtrahieren. Das Ergebnis der Subtraktion übersteigt den Wert 1000 ebenfalls nicht.

Beispiel :

$$542 - 136 = ?$$

Übung 7 : **Subtrahiere Vielfache von 10 kleiner 1000**

In dieser Übung sollst du zwei Zahlen voneinander subtrahieren, die durch 10 teilbar sind, jedoch nicht größer als 1000 sind. Das Ergebnis bleibt auch kleiner als 1000.

Beispiel :

$$560 - 360 = ?$$

Übung 8 : **Subtraktion 3-stelliger Zahlen**

In dieser Übung mußt du entweder zwei oder drei Zahlen voneinander subtrahieren. Das Ergebnis bleibt immer eine Zahl zwischen 100 und 999, d.h. es wird nicht größer als 1000.

Beispiel :

$$234 - 5 = ?$$

oder

$$200 - 40 - 5 = ?$$

Übung 9 : **Subtraktion 4-stellige Zahl und 1-stellige**

In dieser Lektion sollst du eine 1-stellige Zahl, d.h. eine Zahl kleiner 10 von einer 4-stelligen Zahl, d.h. einer Zahl kleiner 10000 subtrahieren

Beispiel :

$$4567 - 6 = ?$$

Übung 10 : **Subtraktion 3-stellige Zahl und Zehner**

Hier wird von einer dreistellige Zahl eine Zahl subtrahiert, die durch 10 teilbar und kleiner 100 ist.

Beispiel :

$$345 - 80 = ?$$

Übung 11 : **Subtraktion kleiner 10000**

Zwei Zahlen, die kleiner als 10000 sind werden voneinander subtrahiert. Die Differenz der beiden Zahlen ist ebenfalls kleiner 10000.

Beispiel :

$$6789 - 4567 = ?$$

Übung 12 : **Vorgänger großer Zahlen**

In dieser Übung sollst du den Vorgänger einer großen Zahl, d.h. die Zahl bestimmen, die einer vorgegebenen Zahl vorausfolgt.

Beispiel :

$$6789 - 1 = ?$$

Das "DIVIDIERE"-Menü

Übung 1 : **Dividiere normal**

Eine Zahl kleiner 100 wird durch eine Zahl kleiner 10 dividiert. Die beiden sind ohne Rest durcheinander teilbar.

Beispiel :

$$24 : 6 = ?$$

Übung 2 : **Dividiere durch 10**

Du sollst eine Zahl, welche ein Vielfaches von 10 und kleiner als 1000 ist, durch 10 dividieren.

Beispiel :

$$460 : 10 = ?$$

Übung 3 : **Division durch 100**

Du sollst in dieser Übung eine Zahl, welche ein Vielfaches von 100 und kleiner als 10000 ist, durch 100 dividieren.

Beispiel :

$$6400 : 100 = ?$$

Übung 4 : **Dividiere Vielfache von 10 und 100**

Eine Zahl die entweder ein Vielfaches von 10 oder ein Vielfaches 100 ist, soll in dieser Übung durch eine Zahl kleiner 10 dividiert werden.

Beispiel :

$$6400 : 4 = ?$$

Übung 5 : **Dividiere ganzzahlig**

Hier werden zwei Zahlen, welche nicht unbedingt durcheinander teilbar sind, geteilt. Als Ergebnis soll der ganzzahlige Anteil der Division angegeben werden.

Beispiel :

$$23 : 7 = 3; \text{ denn } 23 = 3 \times 7 + 2$$

$$25 : 6 = 4; \text{ denn } 25 = 4 \times 6 + 1$$

etc.

Übung 6 : **Ist 36 durch 5 teilbar?**

Hier soll die Fähigkeit trainiert werden, zu erkennen ob zwei Zahlen durcheinander teilbar sind oder nicht. Als Antwort muß J oder N eingegeben werden.

Beispiel :

Ist 45 durch 10 teilbar ? NEIN

Ist 30 durch 6 teilbar ? JA

Übung 7 : **Gerade oder ungerade ?**

Hier wird die Fähigkeit trainiert, zu erkennen ob eine Zahl durch zwei teilbar ist oder nicht, denn eine gerade Zahl ist durch 2 teilbar, eine ungerade Zahl hingegen nicht.

Beispiel :

Ist 45 gerade ? NEIN

Ist 40 gerade ? JA

Das "MULTIPLIKATION"-Menü

Übung 1 : **Multiplikation mit 100**

In dieser Lektion sollst du eine Zahl kleiner 10 mit 100 multiplizieren.

Beispiel :

$$6 * 100 = ???$$

Übung 2 : **Multiplikation mit 1000**

Hier wird eine Zahl kleiner 10 mit 1000 multipliziert.

Beispiel :

$$6 * 1000 = ?$$

Übung 3 : **Multiplikation mit 10 und 100**

In dieser Übung sollst du eine Zahl, die ein Vielfaches von 10 oder 100 ist, mit einer Zahl kleiner 10 multiplizieren

Beispiel :

$$6 * 60 = ?$$

$$6 * 200 = ?$$

Übung 4 : **Multipliziere 3 Zahlen**

Drei Zahlen kleiner 10 sollst du miteinander multiplizieren.

Beispiel :

$$3 * 5 * 4 = ?$$

Übung 5 : **Multipliziere schriftlich**

Hier sollst du die Aufgaben schriftlich auf einem Blatt Papier lösen und anschließend das Ergebnis eingeben.

Das "GEMISCHT"-Menü

Dieser Menüpunkt übt die Punkt-Vor-Strich Regel.

Übung 1 : **Multipliziere und dividiere**

In dieser Lektion erhältst du Aufgaben, in denen Multiplikation und Division miteinander vermischt werden.

Beispiel :

$$5 * 10 : 2 = ?$$

$$10 : 2 * 5 = ?$$

Übung 2 : **Addiere und dividiere**

In dieser Übung wird die Punkt-vor-Strich Rechnung wiederholt.

Beispiel :

$$4 + 10 : 2 = ?$$
$$10 : 2 + 3 = ?$$

Übung 3 : Addiere und dividiere mit Klammern

Hier wird das Klammerrechnen in Verbindung mit Addition und Division geübt und wiederholt..

Beispiel :

$$4 + (30 : 6) = ?$$
$$(4 + 28) : 2 = ?$$

Übung 4 : Addiere und dividiere mit Klammern Teil 2

Die Zahlen sind ein Vielfaches von 10 oder 100 bzw. kleiner 10.

Beispiel :

$$6800 + (40 : 2) = ?$$
$$40 + (6800 : 2) = ?$$

Übung 5 : Addition und Subtraktion mit Variablen

Hier sollst du die Fähigkeit trainieren, einfache Gleichungen zu lösen.

Beispiel :

$$\text{wenn } a + 10 = 20 \text{ dann } a = ?$$
$$\text{wenn } a - 30 = 46 \text{ dann } a = ?$$

Übung 6 : Addition und Subtraktion mit Variablen Teil 2

Gleichungen mit Vielfachen von 100

Beispiel :

$$\text{wenn } a - 100 = 800 \text{ dann } a = ?$$
$$\text{wenn } a + 100 = 900 \text{ dann } a = ?$$

Das "SPEZIAL"-Menü

Das Spezialmenü enthält Rechenanwendungen, bei denen die Rechenregeln die in den vorherigen Übungen trainiert wurden, angewendet werden. Das Menü ist nochmals unterteilt in die Menüs Maße und Geld.

Das Menü Maße enthält insgesamt 4 Übungen.

Übung 1 : Ergänze auf 1 KM

Bei dieser Übung erhältst du Aufgaben von folgendem Typ gestellt :

$$234 \text{ m} + ??? \text{ m} = 1 \text{ KM}$$

Was du wissen mußt ist, daß $1 \text{ KM} = 1000 \text{ m}$ ist. Somit wäre für das obige Beispiel die Lösung 766.

Du mußt also immer eine Zahl finden, die zu dem angegebenen Wert addiert, 1000 ergibt.

Übung 2 : **Wieviele Milimeter sind es ?**

Bei dieser Übung erhältst du folgende Aufgaben gestellt :

$$2 \text{ cm } 5 \text{ mm} = ?? \text{ mm}$$

Deine Aufgabe besteht nun darin, die Zentimeter und Milimeter in Milimeter umzurechnen. 1 Zentimeter ist 10 Milimeter. Also lautet das Ergebnis für die obige Aufgabe 25, denn $2 \times 10 + 5 = 25$.

Übung 3 : **Wieviele Zentimeter sind es ?**

In dieser Übung sollst du Meterangaben in Zentimeter umrechnen. Du erhältst Aufgaben von folgendem Aussehen :

$$3,17 \text{ m} = ??? \text{ cm}$$

Wie erhältst du nun die richtige Lösung ? Nun, 1 Meter entspricht 100 Zentimeter. Das Ergebnis für obige Aufgabe lautet 317, denn $3 \times 100 + 17 = 317$. Du mußt also die Zahl vor dem Komma mit 100 multiplizieren und anschließend die Zahl hinter dem Komma dazuaddieren.

Übung 4 : **Wieviele Dezimeter sind es ?**

Bei dieser Übung mußt du Meterangaben in Dezimeter umrechnen. Du bekommst beispielsweise folgende Aufgaben :

$$3,6 \text{ m} = ?? \text{ dm}$$

Nun gilt, daß 1 Meter 10 Dezimetern entspricht. Somit lautet das Ergebnis für obiges Beispiel 36, denn $3 \times 10 + 6 = 36$. Du mußt also die Zahl vor dem Komma mit 10 multiplizieren und anschließend die Zahl nach dem Komma hinzuaddieren.

Das Menü Geld enthält 2 Übungen

Übung 1 : **Ergänze auf 1 DM**

Bei diesen Aufgaben sollst du mit Geldbeträgen rechnen. Du erhältst Aufgaben von folgendem Aussehen :

$$36 \text{ Pf.} + ?? \text{ Pf.} = 1 \text{ DM}$$

Du sollst nun die Zahl finden, die zu 36 addiert 100 ergibt, denn 1 DM = 100 Pfennig.

Übung 2 : **Wieviele Pfennige sind es ?**

In dieser Übung sollst du DM-Beträge in Pfennigbeträge umrechnen. Du bekommst beispielsweise folgende Aufgabe :

$$3,14 \text{ DM} = ??? \text{ Pfennig.}$$

Da nun gilt, daß 1 DM = 100 Pfennig ist, lautet das Ergebnis 314, denn $3 \times 100 + 14 = 314$. Du mußt also den Wert vor dem Komma mit 100 multiplizieren und anschließend den Wert hinter dem Komma hinzuaddieren.

Das "Einstellungen"-Menü

Dieses Menü enthält in der Sharewareversion drei Menüpunkte.

Der erste Menüpunkt lautet "**Aufgabenanzahl**". Hier kannst du einstellen, wieviel Aufgaben du pro Übung machen möchtest. In der Shareware-Version darf dieser Wert nicht größer wie fünf werden. In der Vollversion kannst du einen beliebigen Wert kleiner 100 eingeben.

Der zweite Menüpunkt lautet "**Witzeanzahl**". Hier kannst du einstellen, wieviele Witze vorhanden sind, die dann angezeigt werden, wenn du alle Aufgaben einer Lektion richtig gelöst hast. In der Sharewareversion werden nur 20 Witze mitgeliefert, somit kannst du hier nur einen Wert eingeben, der nicht größer als 20 ist.

Und der dritte Menüpunkt "**Hintergrundbild**" gibt dir die Möglichkeit, ein anderes Hintergrundbild zu installieren. Nachdem du diesen Menüpunkt ausgewählt hast, erscheint eine Dialogbox, in der die Namen aller Bilder angezeigt werden, die du als Hintergrundbild einrichten kannst.

Klicke mit der Maus auf den Namen des Bildes, das du als Hintergrundbild haben möchtest und klicke anschließend den Installieren-Schalter.

Der vierte Menüpunkt "**Sound**" gibt dir die Möglichkeit die Soundausgabe ein- bzw. auszuschalten.

Der letzte Menüpunkt lautet **Witze eingeben**. Diese Funktion gibt dir die Möglichkeit, eigene Witze einzugeben oder bereits eingegebene Witze zu überschreiben.

Willst du neue Witze hinzufügen, mußt du darauf achten, daß der Wert, der dir angezeigt wird, wenn du den Menüpunkt Einstellungen/Witzeanzahl anklickst, der Anzahl der Witze entspricht, die bereits vorhanden sind. In der Vollversion werden beispielsweise 100 Witze mitgeliefert. Willst du also Witz 101 eingeben, muß der Wert der dir angezeigt wird 100 sein, andernfalls mußt du ihn abändern.

Willst du einen bereits vorhandenen Witz durch einen anderen ersetzen, mußt du den Wert unter Einstellungen/Witzeanzahl entsprechend verkleinern und dir den alten Wert merken.

Beispiel :

Du willst Witz 31 überschreiben und durch deinen eigenen ersetzen. Klicke Menüpunkt Einstellungen/Witzeanzahl an. Ändere den Wert, der dir angezeigt wird in 30 !! um und klicke anschließend den OK-Button.

Gebe anschließend deinen Witz ein und drücke den Speichern-Button.

Klicke wieder Einstellungen/Witzeanzahl an und ändere den Wert wieder in den alten, den du dir gemerkt hast, um.

Pro Witz kannst du maximal 9 Zeilen mit einer Länge von jeweils 34 Buchstaben eingeben.

Das "Hilfe"-Menü

Dieses Menü umfaßt 4 Menüpunkte.

Der erste Menüpunkt "**Anleitung**" zeigt dir diese Anleitung an.

Der Menüpunkt "**Inhalt**" zeigt dir das Inhaltsverzeichnis der Hilfedatei an. Hier kannst du dir Informationen zu möglicherweise auftretenden Fragen holen.

Der Menüpunkt "**Hilfe benutzen**" erklärt dir, wie du schnell und erfolgreich die Hilfe benutzen kannst.

Und der letzte Menüpunkt "**Info**" gibt dir Auskunft über die vorliegende Programmversion.

Lizenzbestimmungen

Die Lizenz der Vollversion gilt nur für einen Rechner. Hierfür eignet sich der Vergleich mit einem Buch. Ein Buch kann auch immer nur von einer Person gleichzeitig gelesen werden. So darf das Programm immer nur auf **einem** Rechner installiert werden. Sollten Sie beabsichtigen, das Programm auf mehreren Rechnern gleichzeitig laufen zu lassen, müssen Sie eine Mehrfachlizenz erwerben. Fragen Sie einfach nach. Das ist billiger wie Sie vielleicht denken. Des weiteren gelten wie für kommerzielle Software auch, daß das Programm nur zu eigenen Zwecken kopiert (Schutzkopie) kopiert werden darf und nicht an andere Anwender weitergegeben werden darf.

Meine Adresse : Andreas Will
Im Woogtal 28
67273 Bobenheim
Tel. : 06353/2853

Solltest du irgendwelche Fragen haben, kannst du mich jederzeit anrufen.