

## **GERMANY for Windows Hilfeindex**

[Übersicht](#) über das Programm

[Menü](#)

[Tool-Bar](#)

[Tastenkürzel](#)

[Dialoge](#)

[Infomasken](#)

[Dateiformate](#)

## **Übersicht über das Programm GERMANY for Windows**

GERMANY stellt die aktuelle Version des elektronischen Autoatlases der think! informationssysteme gmbh dar. Damit haben Sie ein umfangreiches Informationssystem über die Bundesrepublik Deutschland, die sich durch zahlreiche nützliche Funktionen und einfache Bedienung auszeichnet.

Für alle Kunden die GERMANY bisher noch nicht kannten, folgt eine kleine Aufzählung der Programmfunktionen.

### **(1) Der automatische Reiserouter**

GERMANY ist ein bewährter Streckenplaner, der Ihnen die kürzeste Autoroute zwischen zwei Orten Ihrer Wahl auf der GERMANY-Landkarte und als Streckenprotokoll erstellt, das Sie auch ausdrucken und auf der Festplatte speichern können. Start- und Zielpunkt einer Reise werden dabei absolut exakt, d.h. auf die gewünschte Ausfahrt genau bestimmt!

### **(2) Ein aktualisiertes Streckennetz**

Das Streckennetz von GERMANY umfaßt alle Autobahnen, alle vierspurigen Bundesstraßen sowie alle Bundesstraßen mit Europastraßennummer der Bundesrepublik Deutschland und entspricht dem aktuellen Stand. Die Autobahnen und Bundesstraßen sind anhand unterschiedlicher Farbgenung auf der Karte leicht zu unterscheiden.

### **(3) Ein komplexes Infosystem**

GERMANY verwaltet alle Orte Deutschlands ab 1000 Einwohner inkl. der zugehörigen Postleitzahl (4-stellige und 5-stellige) mit Ortsbereiche, Kreiskennziffer, Telefonvorwahl und Einwohnerzahl, sowie der geographischen Lage, dem Bundesland, dem Regierungsbezirk und dem Landkreis, in dem der Ort liegt. Darüber hinaus werden von GERMANY auch zahlreiche Sehenswürdigkeiten und sogenannte Infopunkte mit detaillierten Textinformationen verwaltet.

Jedes dieser von GERMANY verwalteten Elemente kann selbst wiederum auch als Suchkriterium dienen. Aus einer Vorgabe Ihrer Wahl sucht das Programm dann alle Orte, die dieser Vorgabe entsprechen, und zeigt deren Lage auf der Landkarte.

### **(4) Eine variable Deutschlandkarte!**

Das "Herzstück" von GERMANY ist die stilisierte Deutschlandkarte mit Staats- und Ländergrenzen, die auf Wunsch auch den Grenzverlauf der Landkreise und Regierungsbezirke sowie die geographischen Längen- und Breitengrade anzeigt. Die Farbgebungen können von Ihnen nach eigenen Vorstellungen beliebig verändert werden. Ebenso kann der Abbildungsausschnitt und -maßstab der Karte von Ihnen frei bestimmt werden, so daß die Übersichtlichkeit gewährleistet wird.

### **(5) Individuelle Dateiverwaltung!**

GERMANY bietet Ihnen die Möglichkeit, individuell die Dateien des Programms durch eigene Eingaben zu erweitern. So können Sie Städte, Ausflugsziele oder Straßen usw., die von GERMANY von Haus aus nicht verwaltet werden (z.B. Ihren Wohnort, wenn er weniger als

1000 Einwohner hat), in das Programm mit aufnehmen und so Ihre ganz persönlichen GERMANY-Dateien erstellen.

## **(6) Zusatzmodule!**

Eine weitere Besonderheit von GERMANY ist, daß es durch Zusatzmodule ausbaufähig ist. So können Sie durch einzelne Module jederzeit Ihr GERMANY bedarfsgerecht erweitern (nur in Verbindung mit der Vollversion).

## Menü von GERMANY

[Extra](#)

[Suchen](#)

[Finden](#)

[Karte](#)

[Route](#)

[Marken](#)

[Editieren](#)

[Optionen](#)

[Hilfe](#)

## Dialoge von GERMANY

- > Editieren - Ort - Wie?
- > Editieren - Ort
  
- > Editieren - Vorzugsort - Wie?
- > Neuer Vorzugsort
  
- > Editieren - Orientierungspunkt - Wie?
- > Neuer Orientierungspunkt
  
- > Optionen Laden
- > Optionen Speichern Unter
  
- > Optionen - Programm
- > Optionen - Karten
- > Optionen - Farben
- > Optionen - Router
- > Optionen - Verzeichnisse
  
- > Suchen nach Name
- > Suchen nach 4-stelliger Postleitzahl
- > Suchen nach 5-stelliger Postleitzahl
- > Suchen nach Größe
- > Suchen nach Höhe
- > Suchen nach Regierungsbezirk
- > Suchen nach Landkreis
- > Suchen nach Kreiskennziffer
- > Suchen nach Vorwahl

## **Infomasken von GERMANY**

> Infomasken sind in GERMANY Dialoge die eine Sonderfunktion einnehmen. Sie dienen dazu Informationen darzustellen. Diese Dialoge werden mit dem Start von GERMANY erzeugt und beim Beenden wieder gelöscht. Während der Ausführung von GERMANY sind Sie nicht löscher, man kann Sie lediglich anzeigen oder verbergen.

## Tastenkürzel von GERMANY

Taste	Funktion
F1	<u>Hilfe   Index</u>
F3	<u>Karte   Neuzeichnen</u>
ALT + F4	<u>GERMANY beenden</u>

## Tool-Bar von GERMANY

Die Tool-Bar von GERMANY ist eine Leiste mit Symbolen, die Menüpunkte repräsentieren. Das Anklicken eines Symbols geht schneller als der Aufruf des entsprechenden Befehls über das Menü.

Schalter:                    Menüpunkt:

---



Hilfe | Index



Extra | Wechseln zu



Suchen | Weitersuchen



Karte | Zoom



Karte | Zoom vorher



Karte | Gesamtkarte



Karte | Neuzeichnen



Route | Startauffahrt



Route | Zielabfahrt



Route | Zwischenpunkte



Marken | Setzen



Marken | alle Setzen



Optionen | Programm



Optionen | Karten



## **Das Menü Extra**

Wechseln Zu...

Beenden

### **Extra | Wechseln zu... (Befehl)**

> Öffnet einen Dialog in dem man Programme definieren kann, die GERMANY zur Ausführung bringen soll.

## **Extra | Beenden (Befehl)**

> Beendet das Programm GERMANY for Windows.

## Das Menü Suchen

Das Suchmenü dient der Suche nach Orten. Dabei sucht GERMANY Orte immer entsprechend der gewählten Suchvorgabe. Darüber hinaus wird das Suchmenü auch bei einigen anderen Funktionen des Programms verwendet.

Name

Postleitzahl

4-stellig

5-stellig

Grösse

Höhe

Regierungsbezirk

Landkreis

Kreiskennziffer

Vorwahl

Umgebung

Weitersuchen

### Allgemein gilt:

- (1)** Die Suche bezieht sich nur auf den im Kartenfenster jeweils dargestellten Kartenausschnitt, (dies kann natürlich auch die Gesamtkarte sein).
- (2)** Hat GERMANY einen der Suchvorgabe entsprechenden Ort gefunden, so markiert es mit einem Fadenkreuz die Lage des Ortes auf der Karte und zeigt die Informationen zu diesem Ort in einer dazu geöffneten Infomaske an.
- (3)** Jeder in GERMANY gefundene und auf diese Weise angezeigte Ort, kann mit einer Marke versehen werden. (Siehe: Das Menü Marken )
- (4)** Eine Suche ist automatisch beendet, wenn alle dem Suchkriterium entsprechenden Orte angezeigt wurden.
- (5)** Gibt es mehrere Orte, die der Suchvorgabe entsprechen, so bietet GERMANY mehrere Möglichkeiten, diese Orte abzufragen:

### Automatisch Weitersuchen:

Klickt man den Menüpunkt Marken | alle Setzen nachdem der erste gefundene Ort angezeigt wird, werden darauf hin alle Orte auf der Karte markiert die dem Suchkriterium entsprechen und sich im aktuellen Kartenausschnitt befinden. Anschließend können über den Menüpunkt Finden | Marken weitere Informationen zu den Orten abgerufen werden.

### Weitersuchen:

Siehe: Suchen | Weitersuchen

### Weitersuche unterbrechen:

Eine laufende "Weitersuche" kann durch die Taste **ESC** unterbrochen werden, sobald die Datenmaske eines gefundenen Ortes in dem entsprechenden Dialog steht.

**automatische Weitersuche abbrechen:**

Eine laufende Suche der Funktionen von Marken | alle Setzen kann jederzeit abgebrochen werden. Dazu muß die Taste **ESC** gedrückt werde.

## **Suchen | Name (Befehl)**

> Öffnet einen Dialog in dem man den Suchnamen für einen Ort eingeben kann.

Siehe auch:

Suchen nach Name

Marken | Setzen

Marken | alle Setzen

## **Suchen | Postleitzahl | 4-stellig (Befehl)**

> Öffnet einen Dialog in dem man eine 4-stellige Postleitzahl eingeben kann, mit der dann nach dem entsprechenden Ort oder auch mehreren gesucht wird.

Siehe auch:

Suchen nach 4-stelliger Postleitzahl

Marken | Setzen

Marken | alle Setzen

## **Suchen | Postleitzahl | 5-stellig (Befehl)**

> Öffnet einen Dialog in dem man eine minimale und/oder eine maximale 5-stellige Postleitzahl eingeben kann, mit der dann nach dem entsprechenden Ort oder auch mehreren gesucht wird.

Siehe auch:

Suchen nach 5-stelliger Postleitzahl

Marken | Setzen

Marken | alle Setzen



## **Suchen | Größe (Befehl)**

> Öffnet eine Dialog in dem man für die Suche nach einem Ort eine minimale und/oder eine maximale Einwohnerzahl eingeben kann.

Siehe auch:

[Suchen nach Größe](#)

[Marken | Setzen](#)

[Marken | alle Setzen](#)

## **Suchen | Höhe (Befehl)**

> Öffnet eine Dialog in dem man für die Suche nach einem Ort eine minimale und/oder eine maximale Höhe eingeben kann.

Siehe auch:

[Suchen nach Höhe](#)

[Marken | Setzen](#)

[Marken | alle Setzen](#)

## **Suchen | Regierungsbezirk (Befehl)**

> Öffnet eine Dialog in dem man einen Regierungsbezirk spezifizieren kann. Es wird dann nach den Orten gesucht, die sich in diesem Regierungsbezirk befinden.

Siehe auch:

Suchen nach Regierungsbezirk

Marken | Setzen

Marken | alle Setzen

## **Suchen | Landkreis (Befehl)**

> Öffnet eine Dialog in dem man einen Landkreis spezifizieren kann. Es wird dann nach den Orten gesucht, die sich in diesem Landkreis befinden.

Siehe auch:

[Suchen nach Landkreis](#)

[Marken | Setzen](#)

[Marken | alle Setzen](#)

## **Suchen | Kreiskennziffer (Befehl)**

> Öffnet einen Dialog in dem man eine minimale und/oder eine maximale Kreiskennziffer als Suchoptionen eingeben kann. Es wird dann nach den Orten gesucht die den Kreiskennziffer entsprechen.

Siehe auch:

Suchen nach Kreiskennziffer

Marken | Setzen

Marken | alle Setzen

## **Suchen | Vorwahl (Befehl)**

> Öffnet einen Dialog in dem man die Vorwahl als Suchoptionen eingeben kann. Es wird dann nach den Orten gesucht die dieser Vorwahl entsprechen.

Siehe auch:

[Suchen nach Vorwahl](#)

[Marken | Setzen](#)

[Marken | alle Setzen](#)

## Suchen | Umgebung (Befehl)

> Hier hat man die Möglichkeit nach allen Orten zu suchen die sich in einem Suchradius befinden. Dazu muß der Suchradius zuerst definiert werden. Man fährt den Mausfokus zu der Stelle auf der Karte der dem Mittelpunkt des Suchradius entsprechen soll. Man drückt die <LINKE MAUSTASTE> **und** hält Diese gedrückt. Durch Bewegen der Maus wird ein Kreis definiert. Hat dieser Suchkreis die gewünschte Größe wird die <LINKE MAUSTASTE> wieder losgelassen. Es beginnt die Suche nach den Orten die sich in dem definierten Suchkreis befinden.

Siehe auch:

[Marken | Setzen](#)

[Marken | alle Setzen](#)

## **Suchen | Weitersuchen (Befehl)**

> Sucht mit der zuletzt gültigen Suchoptionen weiter.



## **Das Menü Finden**

Marken

Sehenswürdigkeiten

Infopunkte

UKW-Sender

Orientierungspunkte

Vorzugsorte

## **Finden | Marken (Befehl)**

> Hier hat man die Möglichkeit sich Informationen über Marken in einer Infomaske darstellen zu lassen. Dazu wird eine Funktionen gestartet in der darauf gewartet wird, daß man eine Marke mit der Maus anfährt und die <LINKE MAUSTASTE> drückt. Falls sich an der Stelle tatsächlich eine Marke befindet, wird die Information über diese Marke in der Infomaske dargestellt. Falls sich an der entsprechenden Stelle keine Marke befindet wird einfach die dem Punkt nächste Marke dargestellt, falls sich Diese im aktuellen Kartenausschnitt befindet.

## **Finden | Sehenswürdigkeiten (Befehl)**

> Hier hat man die Möglichkeit sich Informationen über Sehenswürdigkeiten in einer Infomaske darstellen zu lassen. Dazu wird eine Funktionen gestartet in der darauf gewartet wird, daß man eine Sehenswürdigkeit mit der Maus anfährt und die <LINKE MAUSTASTE> drückt. Falls sich an der Stelle tatsächlich eine Sehenswürdigkeit befindet, wird die Information über diese Sehenswürdigkeit in der Infomaske dargestellt. Falls sich an der entsprechenden Stelle keine Sehenswürdigkeit befindet wird einfach die dem Punkt nächste Sehenswürdigkeit dargestellt, falls sich Diese im aktuellen Kartenausschnitt befindet.

## **Finden | Infopunkte (Befehl)**

> Hier hat man die Möglichkeit sich Informationen über Infopunkte in einer Infomaske darstellen zu lassen. Dazu wird eine Funktionen gestartet in der darauf gewartet wird, daß man einen Infopunkt mit der Maus anfährt und die <LINKE MAUSTASTE> drückt. Falls sich an der Stelle tatsächlich ein Infopunkt befindet, wird die Information über diesen Infopunkt in der Infomaske dargestellt. Falls sich an der entsprechenden Stelle kein Infopunkt befindet wird einfach der dem Punkt nächste Infopunkt dargestellt, falls sich Dieser im aktuellen Kartenausschnitt befindet.

> Hat man so einen Infopunkt ausgewählt kann man durch das Drücken der <RECHTEN MAUSTASTE> sich Zusatzinformationen zu diesem Infopunkt anzeigen lassen.

## **Finden | UKW Sender (Befehl)**

> Hier hat man die Möglichkeit sich Informationen über UKW-Sender in einer Infomaske darstellen zu lassen. Dazu wird eine Funktionen gestartet in der darauf gewartet wird, daß man einen UKW-Sender mit der Maus anfährt und die <LINKE MAUSTASTE> drückt. Falls sich an der Stelle tatsächlich ein UKW-Sender befindet, wird die Information über diesen UKW-Sender in der Infomaske dargestellt. Falls sich an der entsprechenden Stelle kein UKW-Sender befindet wird einfach der dem Punkt nächste UKW-Sender dargestellt, falls sich Dieser im aktuellen Kartenausschnitt befindet.

## **Finden | Orientierungspunkte (Befehl)**

> Hier hat man die Möglichkeit sich Informationen über Orientierungspunkte in einer Infomaske darstellen zu lassen. Dazu wird eine Funktionen gestartet in der darauf gewartet wird, daß man einen Orientierungspunkt mit der Maus anfährt und die <LINKE MAUSTASTE> drückt. Falls sich an der Stelle tatsächlich ein Orientierungspunkt befindet, wird die Information über diesen Orientierungspunkt in der Infomaske dargestellt. Falls sich an der entsprechenden Stelle kein Orientierungspunkt befindet wird einfach der dem Punkt nächste Orientierungspunkt dargestellt, falls sich Dieser im aktuellen Kartenausschnitt befindet.

## **Finden | Vorzugsorte (Befehl)**

> Hier hat man die Möglichkeit sich Informationen über Vorzugsorte in einer Infomaske darstellen zu lassen. Dazu wird eine Funktionen gestartet in der darauf gewartet wird, daß man einen Vorzugsort mit der Maus anfährt und die <LINKE MAUSTASTE> drückt. Falls sich an der Stelle tatsächlich ein Vorzugsort befindet, wird die Information über diesen Vorzugsort in der Infomaske dargestellt. Falls sich an der entsprechenden Stelle kein Vorzugsort befindet wird einfach der dem Punkt nächste Vorzugsort dargestellt, falls sich Dieser im aktuellen Kartenausschnitt befindet.

## **Das Menü Karte**

Zoom

Zoom vorher

Gesamtkarte

Entfernung

Neuzeichnen



## **Karte | Zoom (Befehl)**

> Hier hat man die Möglichkeit einen Kartenausschnitt zu vergrößern.

## **Karte | Zoom vorher (Befehl)**

> Stellt den zuletzt gültigen Kartenausschnitt wieder her.

## **Karte | Gesamtkarte (Befehl)**

> Stellt die Gesamtkarte dar.

## **Karte | Entfernung (Befehl)**

> Hier hat man die Möglichkeit sich die Entfernung zwischen zwei Punkten auf der Karte berechnen und darstellen zu lassen. Dazu bewegt man den Mausfokus zum ersten Punkt auf der Karte und drückt die <LINKE MAUSTASTE>. Man hält Diese gedrückt und bewegt dann die Maus. Die Entfernung zwischen dem ersten (definierten) Punkt und dem Punkt der dem Mausfokus entspricht wird in einer Infomaske dargestellt. Durch das Loslassen der <LINKEN MAUSTASTE> wird die Funktion beendet.

## **Karte | Neuzeichnen (Befehl)**

> Zeichnet den aktuellen Kartenausschnitt neu.

## **Das Menü Route**

Startauffahrt

Zielabfahrt

Zwischenpunkte

Aktuelle Route

Route berechnen

## **Route | Startauffahrt (Befehl)**

Hier hat man die Möglichkeit die Startauffahrt für eine Reiseroutenberechnung zu spezifizieren.

(1) Um eine Startauffahrt zu spezifizieren muß zuerst ein Startort spezifiziert werden

### **Auswahl des Startortes:**

#### **Indirekte Auswahl des Startortes:**

> Eine indirekte Auswahl des Startortes erfolgt über die Suchfunktionen.

Siehe: [Das Menü Suchen](#)

#### **Direkte Auswahl des Startortes:**

> In dem dazu geöffneten Dialog [Startort](#) muß der Name eines Ortes eingegeben werden, nachdem dann gesucht wird. Entspricht mehr als ein Ort der Suchvorgabe, so werden Diese in einer Liste angezeigt (aus der Liste der Orte muß dann ein Ort als Startort ausgesucht werden).

(2) Nachdem ein Startort spezifiziert wurde (indirekt oder direkt), werden die nächsten Auffahrten eingelesen. Nun muß die Startauffahrt spezifiziert werden.

### **Auswahl der Startauffahrt:**

#### **Indirekte Auswahl der Startauffahrt:**

> Der Kartenausschnitt um den Startort wird vergrößert und die Auffahrten dargestellt. Mit der <LINKEN MAUSTASTE> kann man sich die Informationen zu einzelnen Auffahrten in einer dazu geöffneten Infomaske anzeigen lassen. Falls man die gewünschte Auffahrt spezifiziert hat, wird Diese durch das Drücken der <RECHTEN MAUSTASTE> als Startauffahrt übernommen.

#### **Direkte Auswahl der Startauffahrt:**

> Die nächsten Auffahrten werden in einer Liste angezeigt, aus der man sich die Auffahrt wählen kann, die als Startauffahrt übernommen werden soll.

Siehe auch: [Optionen - Router](#)

## **Route | Zielabfahrt (Befehl)**

Hier hat man die Möglichkeit die Zielabfahrt für eine Reiseroutenberechnung zu spezifizieren.

(1) Um eine Zielabfahrt zu spezifizieren muß zuerst ein Zielort spezifiziert werden

### **Auswahl des Zielortes:**

#### **Indirekte Auswahl des Zielortes:**

> Eine indirekte Auswahl des Zielortes erfolgt über die Suchfunktionen.

Siehe: [Das Menü Suchen](#)

#### **Direkte Auswahl des Zielortes:**

> In dem dazu geöffneten Dialog Zielort muß der Name eines Ortes eingegeben werden, nachdem dann gesucht wird. Entspricht mehr als ein Ort der Suchvorgabe, so werden Diese in einer Liste angezeigt (aus der Liste der Orte muß dann ein Ort als Zielort ausgesucht werden).

(2) Nachdem ein Zielort spezifiziert wurde (indirekt oder direkt), werden die nächsten Abfahrten eingelesen. Nun muß die Zielabfahrt spezifiziert werden.

### **Auswahl der Zielabfahrt:**

#### **Indirekte Auswahl der Zielabfahrt:**

> Der Kartenausschnitt um den Zielort wird vergrößert und die Abfahrten dargestellt. Mit der <LINKEN MAUSTASTE> kann man sich die Informationen zu einzelnen Abfahrten in einer dazu geöffneten Infomaske anzeigen lassen. Falls man die gewünschte Abfahrt spezifiziert hat, wird Diese durch das Drücken der <RECHTEN MAUSTASTE> als Zielabfahrt übernommen.

#### **Direkte Auswahl der Zielabfahrt:**

> Die nächsten Abfahrten werden in einer Liste angezeigt, aus der man sich die Abfahrt wählen kann, die als Zielabfahrt übernommen werden soll.

Siehe auch: [Optionen - Router](#)



## **Route | Zwischenpunkte (Befehl)**

Hier hat man die Möglichkeit Zwischenpunkte zu definieren. Zwischenpunkte sind Punkte auf dem Weg von der Startauffahrt zur Zielabfahrt. Zwischenpunkte können genauso wie Startauffahrt und Zielabfahrt definiert werden, mit dem Unterschied das mehrere Zwischenpunkte möglich sind.

### **Direkte Auswahl der Zwischenpunkte:**

> Öffnet einen Dialog in dem aus einer Liste sämtlich vorhandener Autobahnkreuze, Autobahndreiecke und Bundesstraßenanschlüsse Zwischenpunkte definiert werden können. Siehe auch: [Dialog: Route - Zwischenpunkte](#)

### **Indirekte Auswahl der Zwischenpunkte:**

> Das Streckennetz wird im Kartenfenster mit den Namen der Autobahnkreuze und Autobahndreiecken angezeigt. Durch das Drücken der <LINKEN MAUSTASTE> kann man sich in einer Infomaske Informationen zu dem, dem Mausfokus, nächsten Streckenpunkt anzeigen lassen. Durch das Drücken der <RECHTEN MAUSTASTE> wird der Streckenpunkt als Zwischenpunkt übernommen.

### **Hinweis:**

> Zu Beachten ist das die Zwischenpunkte in der Reihenfolge ihrer Definition in die Reiseroutenberechnung eingehen.

## **Route | Aktuelle Route (Befehl)**

- > Öffnet einen Dialog in dem die aktuell definierte Route angezeigt wird.

## **Route | Route berechnen (Befehl)**

- > Startet die Berechnung der Reiseroute.
- > Ist die Reiseroute berechnet, werden die ermittelten Informationen laut den Eintragungen im Dialog Optionen - Router verarbeitet.

## **Das Menü Marken**

Setzen

alle Setzen

selektives Löschen

alle Löschen

## **Marken | Setzen (Befehl)**

- > Hier hat man die Möglichkeit Orte zu markieren, d.h. sie zu Marken zu machen.
- > Um einen Ort markieren zu können, muß erst ein Ort gesucht und gefunden werden. Dazu dienen die Suchfunktionen im Menü Suchen.
- > Marken werden solange verwaltet, bis sie durch die Befehle Marken | selektives Löschen oder Marken | alle Löschen gelöscht werden, oder das Programm beendet wird.

## **Marken | alle Setzen (Befehl)**

- > Hier hat man die Möglichkeit mehrere Marken zu setzen. Im Gegensatz zu Marken | Setzen wird hier nicht nur der erste gefundene Ort markiert sondern alle die der Suchvorgabe entsprechen.
- > Um einen Ort markieren zu können, muß erst ein Ort gesucht und gefunden werden. Dazu dienen die Suchfunktionen im Menü Suchen.

## **Marken | selektives Löschen (Befehl)**

> Hier hat man die Möglichkeit gezielt einzelne Marken zu löschen. Dazu wird der Mausfokus auf die zu löschende Marke gesetzt und die <LINKE MAUSTASTE> gedrückt. Nach einer Sicherheitsabfrage kann die selektierte Marke gelöscht werden.

## **Marken | alle Löschen (Befehl)**

> Hier hat man die Möglichkeit alle Marken, nach einer Sicherheitsabfrage, zu löschen. Der Sicherheitsabfrage kann man außerdem die Anzahl der aktuell verwalteten Marken zu entnehmen.



## **Das Menü Editieren**

Ort

Vorzugsort

Orientierungspunkt

## **Editieren | Ort (Befehl)**

> Hier hat man die Möglichkeit einen Ort zu Editieren. Dabei wird zwischen folgenden Editierfunktionen unterschieden.

### **(1) Werte eines spezifizierten Ortes ändern.**

Dazu muß erst ein Ort über die Suchfunktionen, im Menü Suchen, gefunden werden. Falls so ein Ort gefunden wurde, muß dieser Menüpunkt aufgerufen werden, und in dem dann geöffneten Dialog der Schalter mit der Aufschrift "Werte des aktuellen Ortes ändern" gedrückt werden. Anschließend wird der Dialog Editieren - Ort geöffnet.

### **(2) Neuen Ort hinzufügen.**

Nach dem Aufruf dieses Menüpunktes muß in dem dann geöffneten Dialog der Schalter mit der Aufschrift "Neuen Ort eingeben" gedrückt werden. Mit der Maus muß dann die Lage des neu einzugebenden Ortes definiert werden. Man bewegt den Mausfokus zu der Stelle an dem der neue Ort liegen soll und drückt die <LINKE MAUSTASTE>. In dem dann geöffneten Dialog Editieren - Ort kann man alle notwendigen Informationen zu diesem Ort eingeben. Eine genaue Positionierung des Mausfokuses ist nicht notwendig, da in diesem Dialog Längen- und Breitengrad des Ortes per Hand nachdefiniert werden können.

### **(3) Aktueller Ort löschen.**

Löscht den aktuellen Ort aus der Ortedatenbank.

## Editieren | Vorzugsorte (Befehl)

> Hier hat man die Möglichkeit einen Vorzugsort zu editieren.

### (1) Ort als Vorzugsort übernehmen:

Falls man zuvor über das Menü Suchen einen Ort gesucht und gefunden hat, kann man diesen Ort durch das Drücken des Schalters "Übernehmen" in die Liste der Vorzugorte übernehmen.

### (2) Vorzugsort hinzufügen:

Um einen neuen Vorzugsort einzugeben bewegt man den Mausfokus an die Stelle auf der Karte an die der Vorzugsort liegen soll. Diese Stelle sollte so genau wie möglich definiert werden, da eine Nachbearbeitung der Werte des Längens- und Breitengrades nicht möglich ist. In dem im Anschluß geöffneten Dialog Neuer Vorzugsort können die notwendigen Informationen über den Vorzugsort eingegeben werden.

### (3) Vorzugsort löschen:

Um einen Vorzugsort zu löschen bewegt man den Mausfokus zu einem Vorzugsort und drückt die <LINKE MAUSTASTE>. Nach einer Sicherheitsabfrage kann der Vorzugsort gelöscht werden.

### Allgemein gilt:

Man kann Vorzugsorte nur in dem Bereich Editieren, den man gerade im Kartenfenster hat. Beim Editieren spielt es keine Rolle, ob es sich dabei um einen Ort aus dem Bestand der GERMANY Ortsdatei handelt oder um eine beliebige Stelle auf der Karte, der man den Status eines Vorzugsortes verleihen möchte. (In letzterem Fall muß man bei den verlangten Eingaben etwas kreativ sein und entsprechend eigener Wünschen bezüglich Name und Größe improvisieren. Zu einem solchen "Ort" werden natürlich **keine** Zusatzdaten verwaltet.) Selbstverständlich kann man einen bereits existierenden Ort, den man zu einem Vorzugsort machen will, hier auch umbenennen (auch in diesem Fall sind später dann **keine** Zusatzdaten abrufbar, weil GERMANY dessen Daten nur unter korrekten Ortsnamen verwaltet).

## Editieren | Orientierungspunkt (Befehl)

> Hier hat man die Möglichkeit einen Orientierungspunkt zu editieren.

### **(1) Ort als Orientierungspunkt übernehmen:**

Falls man zuvor über das Suchmenü einen Ort gesucht und gefunden hat, kann man diesen Ort durch das Drücken des Schalters "Übernehmen" in die Liste der Orientierungspunkte einfügen.

### **(2) Orientierungspunkt hinzufügen:**

Um einen neuen Orientierungspunkt einzugeben bewegt man den Mausfokus an die Stelle auf der Karte an die der Orientierungspunkt liegen soll. Diese Stelle sollte so genau wie möglich definiert werden, da eine Nachbearbeitung der Werte des Längen- und Breitengrades nicht möglich ist. In dem im Anschluß geöffneten Dialog Neuer Orientierungspunkt können die notwendigen Informationen über den Orientierungspunkt eingegeben werden.

### **(3) Orientierungspunkt löschen:**

Um einen Orientierungspunkt zu löschen bewegt man den Mausfokus zu einem Orientierungspunkt und drückt die <LINKE MAUSTASTE>. Nach einer Sicherheitsabfrage kann der Orientierungspunkt gelöscht werden.

### **Allgemein gilt:**

Man kann Orientierungspunkte nur in dem Bereich Editieren, den man gerade im Kartenfenster hat.

Beim Editieren spielt es keine Rolle, ob es sich dabei um einen Ort aus dem Bestand der GERMANY Ortsdatei handelt oder um eine beliebige Stelle auf der Karte, der man den Status eines Orientierungspunktes verleihen möchte. (In letzterem Fall muß man bei den verlangten Eingaben etwas kreativ sein und entsprechend eigener Wünschen bezüglich Name und Größe improvisieren. Zu einem solchen "Ort" werden natürlich **keine** Zusatzdaten verwaltet.) Selbstverständlich kann man einen bereits existierenden Ort, den man zu einem Orientierungspunkt machen will, hier auch umbenennen, (auch in diesem Fall sind später dann **keine** Zusatzdaten abrufbar, weil GERMANY dessen Daten nur unter korrekten Ortsnamen verwaltet).

## Das Menü Optionen

Programm

Karten

Farben

Router

Infopunkte

Verzeichnisse

Infomasken

- > Orte-Infomaske verbergen/anzeigen
- > Sehenswürdigkeiten-Infomaske verbergen/anzeigen
- > Infopunkte-Infomaske verbergen/anzeigen
- > UKW-Sender-Infomaske verbergen/anzeigen
- > Orientierungspunkte/Vorzugsorte-Infomaske verbergen/anzeigen
- > Ausfahrten-Infomaske verbergen/anzeigen
- > Entfernung-Infomaske verbergen/anzeigen
- > Koordinaten-Infomaske verbergen/anzeigen

Laden

Speichern

Speichern\_Unter...

## **Optionen | Programm (Befehl)**

> Öffnet den Dialog Optionen - Programm in dem das Ändern der Programmooptionen möglich ist.

## **Optionen | Karten (Befehl)**

> Öffnet den Dialog Optionen - Karten in dem man die Kartenoptionen ändern kann.

## **Optionen | Farben (Befehl)**

> Öffnet den Dialog Optionen - Farben in dem das Ändern der Farbdefinitionen möglich ist.



## **Optionen | Router (Befehl)**

> Öffnet den Dialog Optionen - Router in dem das Ändern der Routeroptionen möglich ist.

## **Optionen | Infopunkte (Befehl)**

> Öffnet den Dialog Optionen - Infopunkte in dem man die Infopunkte auswählen kann, die dann in der Karte gezeichnet werden sollen.

## **Optionen | Verzeichnisse (Befehl)**

> Öffnet den Dialog Optionen - Verzeichnisse in dem das Ändern der Verzeichnisnamen für die in GERMANY verwalteten Daten möglich ist.

**Optionen | Fenster | Orte-Infomaske verbergen/anzeigen (Befehl)**

> Zeigt oder verbirgt die Orte-Infomaske.

**Optionen | Fenster | Sehenswürdigkeiten-Infomaske verbergen/anzeigen  
(Befehl)**

> Zeigt oder verbirgt die Sehenswürdigkeiten-Infomaske.

**Optionen | Fenster | Infopunkt-Infomaske verbergen/anzeigen (Befehl)**

> Zeigt oder verbirgt die Infopunkte-Infomaske.

**Optionen | Fenster | UKW-Sender-Infomaske verbergen/anzeigen (Befehl)**

> Zeigt oder verbirgt die UKW-Sender-Infomaske.

**Optionen | Fenster | Orientierungspunkte/Vorzugsorte-Infomaske  
verbergen/anzeigen (Befehl)**

> Zeigt oder verbirgt die Orientierungspunkte/Vorzugsorte-Infomaske.



**Optionen | Fenster | Ausfahrten-Infomaske verbergen/anzeigen (Befehl)**

> Zeigt oder verbirgt die Ausfahrten-Infomaske.

**Optionen | Fenster | Entfernung-Infomaske verbergen/anzeigen (Befehl)**

> Zeigt oder verbirgt die Entfernungs-Infomaske.

**Optionen | Fenster | Koordinaten-Infomaske verbergen/anzeigen (Befehl)**

> Zeigt oder verbirgt die Koordinaten-Infomaske.

## **Optionen | Laden (Befehl)**

- > Öffnet einen Dialog in dem die Auswahl einer Konfigurationsdatei möglich ist.
- > Bei korrekter Auswahl und dem richtigen Dateiformat wird diese Konfigurationsdatei geladen und die entsprechenden Variablen neu gesetzt.

Siehe auch: [Optionen - Laden](#)

## **Optionen | Speichern (Befehl)**

> Speichert die für die Konfiguration notwendigen Daten in die Konfigurationsdatei mit dem zuletzt gültigen Namen.

## **Optionen | Speichern unter... (Befehl)**

> Öffnet einen Dialog in dem das Abspeichern der Konfigurationsdaten in einer Datei unter einem neu zu vergebenden Standard-DOS-Dateinamen möglich ist.

Siehe auch: [Optionen - Speichern unter](#)

## **Das Menü Hilfe**

[Index](#)

[Befehle](#)

[Info über GERMANY](#)

## Hilfe | Info über GERMANY... (Befehl)

- > Öffnet einen Dialog, in dem Informationen über Copyright und Version zu finden sind.



## **Dialogfenster "Optionen Laden"**

### **Dateiname:**

Ist die aktuell ausgewählte oder spezifizierte Datei.

### **Verzeichnis:**

Ist das aktuelle Verzeichnis.

### **Dateien:**

Dateien im aktuellen Verzeichnis.

### **Verzeichnisse:**

Unterverzeichnisse des aktuellen Verzeichnisses und alle vorhandenen Laufwerke.

### **OK:**

- (1) Falls unter Dateiname ein korrekter DOS-Dateiname eingegeben worden ist, wird mit OK der Dialog beendet und die Konfigurationsdatei gelesen (falls die Datei das richtige Dateiformat besitzt).
- (2) Falls unter Dateiname kein korrekter DOS-Dateiname eingegeben worden ist, kann OK nicht betätigt werden.
- (3) Falls unter Dateiname eine Maske eingegeben worden ist (z.B. \*.cfg), kann mit OK alle Dateien mit der entsprechenden Maske ausgegeben werden.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Optionen Speichern Unter"**

### **AlterName:**

Bisheriger Name der Konfigurationsdatei.

### **Dateiname:**

Ist die aktuell ausgewählte oder spezifizierte Datei.

### **Verzeichnis:**

Ist das aktuelle Verzeichnis.

### **Verzeichnisse:**

Unterverzeichnisse des aktuellen Verzeichnisses und alle vorhandenen Laufwerke.

### **OK:**

(1) Falls unter Dateiname ein korrekter DOS-Dateiname eingegeben worden ist, wird mit OK der Dialog beendet und die Konfigurationsdaten in die Datei geschrieben. Falls bereits eine Datei mit dem neu eingegebenen Namen existiert, wird man im Programm darauf hingewiesen.

(2) Falls unter Dateiname kein korrekter DOS-Dateiname eingegeben worden ist, soll OK nicht betätigt werden können.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, werden die Einstellungen bestätigt.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Editieren - Ort - Wie?"**

### **Werte des aktuellen Ortes ändern:**

Durch das Drücken dieses Schalters hat man die Möglichkeit, die Werte zu einem Ort zu bearbeiten.

Siehe auch: (Dialog) Ort ändern

### **Neuen Ort eingeben:**

Durch das Drücken dieses Schalters hat man die Möglichkeit einen neuen Ort zu definieren, der dann in die Ortedatei gespeichert werden soll.

Siehe auch:

Menüpunkt: Editieren | Ort

(Dialog) Neuen Ort eingeben

### **Aktueller Ort löschen:**

Durch das Drücken dieses Schalters hat man die Möglichkeit, den aktuellen Ort aus der Ortedatenbank zu löschen.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## Dialogfenster "Ort ändern/Neuen Ort eingeben"

Hier hat man die Möglichkeit die Werte eines Ortes zu Editieren.

### **Name:**

Hier muß der Name des Ortes eingegeben werden. Max. 30 Zeichen erlaubt.

### **Breite:**

Der Breitengrad des Ortes muß hier eingegeben werden.

### **Länge:**

Der Längengrad des Ortes muß hier eingegeben werden.

### **PLZ (4):**

Hier muß die alte, 4-stellige, Postleitzahl eingegeben werden. Dabei ist das Kürzel (w-/W-) oder (o-/O-) voranzustellen. Falls man die Postleitzahl nicht kennt oder nicht eingeben will, sollte man den vorhandenen Dummy-Eintrag (W-0000) stehen lassen.

### **Höhe:**

Hier muß die Höhe des Ortes eingegeben werden.

### **Vorwahl:**

Hier muß die Vorwahl des Ortes eingegeben werden (die führende 0 (Null) ist mit anzugeben).

### **Einwohnerzahl:**

Hier muß die Einwohnerzahl (Größe) des Ortes eingegeben werden.

### **Kreiskennziffer:**

Hier muß die Kreiskennziffer des Ortes eingegeben werden. Falls man diese nicht kennt sollte 0 (Null) eingegeben werden.

### **Landkreis:**

Hier muß aus einer Liste sämtlicher Landkreise der Landkreis ausgewählt werden, in dem sich der Ort befinden soll. **Hinweis:** Es wird durch GERMANY nicht nachgeprüft ob sich die geographische Lage des Ortes innerhalb der Grenzwerte des Landkreises befindet.

### **Regierungsbezirk:**

Hier muß aus einer Liste sämtlicher Regierungsbezirke der Regierungsbezirk ausgewählt werden, in dem sich der Ort befinden soll. **Hinweis:** Es wird durch GERMANY nicht nachgeprüft ob sich die geographische Lage des Ortes innerhalb der Grenzwerte des Regierungsbezirkes befindet. Falls der Ort nicht zu einem speziellen Regierungsbezirk gehört, sollte der Leereintrag gewählt werden.

### **Bundesland:**

Hier muß aus einer Liste sämtlicher Bundesländer das Bundesland ausgewählt werden, in dem sich der Ort befinden soll. **Hinweis:** Es wird durch GERMANY nicht nachgeprüft ob sich die geographische Lage des Ortes innerhalb der Grenzwerte des Bundeslandes befindet.

### **PLZ 5 - Min:**

Hier muß eine 5-stellige Postleitzahl eingegeben werden, die als minimale 5-stellige Postleitzahl verwendet werden soll.

### **PLZ 5 - Max:**

Hier muß eine 5-stellige Postleitzahl eingegeben werden, die als maximale 5-stellige

Postleitzahl verwendet werden soll. **Hinweis:** Die maximale 5-stellige Postleitzahl muß größer oder gleich der minimalen 5-stelligen Postleitzahl sein.

**OK:**

Durch das Drücken des Schalters OK werden die Eingaben bestätigt.

**Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Editieren - Vorzugsort - Wie?"**

Hier kann definiert werden, welche Bearbeitungsfunktion für einen Vorzugsort gewünscht wird.

### **(1) Übernehmen:**

Durch das Drücken des Schalters "Übernehmen" kann man den aktuell gefundenen Ort als Vorzugsort übernehmen.

### **(2) Hinzufügen:**

Durch das Drücken des Schalters "Hinzufügen" erhält man die Möglichkeit einen neuen Vorzugsort einzugeben. Anschließend definiert man durch das Drücken der <LINKEN MAUSTASTE> die geographische Lage des Vorzugsortes auf der Karte. In dem darauf hin geöffneten Dialog Neuer Vorzugsort muß man einige benötigte Werte zu diesem Vorzugsort eingeben.

### **(3) Löschen:**

Durch das Drücken des Schalters "Löschen" erhält man die Möglichkeit einen vorhandenen Vorzugsort zu löschen. Anschließend kann man durch das Drücken der <LINKEN MAUSTASTE> in der Nähe eines Vorzugsortes den Vorzugsort markieren, den man gelöscht haben will. Nach einer Sicherheitsabfrage kann der Vorzugsort gelöscht werden.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Neuer Vorzugsort"**

### **Name:**

Hier muß der Name des Vorzugsortes eingegeben werden.

### **Einwohnerzahl:**

Hier muß die Einwohnerzahl des Vorzugsortes eingegeben werden.

### **OK:**

Durch das Drücken des Schalters OK werden die Eingaben bestätigt.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Editieren - Orientierungspunkt - Wie?"**

Hier kann definiert werden, welche Bearbeitungsfunktion für einen Orientierungspunkt gewünscht wird.

### **(1) Übernehmen:**

Durch das Drücken des Schalters "Übernehmen" kann man den aktuell gefundenen Ort als Orientierungspunkt übernehmen.

### **(2) Hinzufügen:**

Durch das Drücken des Schalters "Hinzufügen" erhält man die Möglichkeit einen neuen Orientierungspunkt einzugeben. Anschließend definiert man durch das Drücken der <LINKEN MAUSTASTE> die geographische Lage des Orientierungspunktes auf der Karte. In dem darauf hin geöffneten Dialog Neuer Orientierungspunkt muß man einige benötigte Werte zu diesem Orientierungspunkt eingeben.

### **(3) Löschen:**

Durch das Drücken des Schalters "Löschen" erhält man die Möglichkeit einen vorhandenen Orientierungspunkt zu löschen. Anschließend kann man durch das Drücken der <LINKEN MAUSTASTE> in der Nähe eines Orientierungspunktes den Orientierungspunkt markieren, den man gelöscht haben will. Nach einer Sicherheitsabfrage kann der Orientierungspunkt gelöscht werden.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.



## **Dialogfenster "Neuer Orientierungspunkt"**

### **Name:**

Hier muß der Name des Orientierungspunktes eingegeben werden.

### **Einwohnerzahl:**

Hier muß die Einwohnerzahl des Orientierungspunktes eingegeben werden.

### **OK:**

Durch das Drücken des Schalters OK werden die Eingaben bestätigt.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Startort bzw. Zielort"**

Hier kann man nach einem Ort suchen lassen, der als Start- bzw. Zielort einer Route definiert werden soll.

### **Ortsname:**

Hier kann der Name (nur Kleinbuchstaben möglich) eingegeben werden, der als Suchvorgabe dienen soll.

Dabei gibt es zwei Möglichkeiten:

- (1) Man gibt den vollständigen Ortsnamen ein und bestätigt anschließend mit [ENTER] oder **OK**.
- (2) Man gibt nur einen Teil des Namens ein, ersetzt den Rest durch den Joker \* und drückt anschließend [ENTER] oder **OK**. Der Stern kann nur am Namensende benutzt werden (z.B. lichten\*: gesucht werden dann alle Orte, die mit "lichten-" beginnen).

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, wird laut Suchvorgabe ein Ort gesucht.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Route - Zwischenpunkte"**

Hier hat man die Möglichkeit Zwischenpunkte für die Routenberechnung zu definieren.

### **Vorhandene Kreuze:**

> Liste sämtlich vorhandener Autobahnkreuze, Autobahndreiecke und Bundesstraßenanschlüsse.

### **Übernehmen:**

> Übernimmt das in der Liste "**Vorhandene Kreuze**" markierte Kreuz bzw. Dreieck in die Liste der definierten Zwischenpunkte (falls es noch nicht übernommen worden ist).

### **Alle Löschen:**

> Löscht die Liste der aktuell definierten Zwischenpunkte.

### **Als Zwischenpunkte übernommen:**

> Liste der aktuell definierten Zwischenpunkte.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, die Eingabe bestätigt.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Optionen - Infopunkte"**

Hier hat man die Möglichkeit die Infopunkte zu markieren, die in der Karte gezeichnet werden sollen.

Um einen Infopunkt zu markieren bzw. eine Markierung aufzuheben, muß ein Doppelklick mit der Maus in der Liste auf dem entsprechenden Infopunkt ausgeführt werden.

### **Vorhandene Infopunkte:**

> Liste aller Infopunkt auf die GERMANY aktuell Zugriff hat.

### **Infopunkt in der Karte anzeigen**

> Wenn diese Markierungsbox markiert ist, wird der entsprechende Infopunkt gezeichnet, ansonsten nicht.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, die Eingabe bestätigt.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Wechseln zu"**

Hier hat man die Möglichkeit Suchpfade von Programmen zu definieren, und diese auch zur Ausführung zu bringen.

### **Definierte Programme:**

Liste der aktuell definierten Suchpfade für Programme.

### **Starten:**

Startet das Programm, das durch den aktuell in der Liste markierten Suchpfad definiert ist.

### **Ändern:**

Öffnet einen Dialog in dem man den aktuell in der Liste markierten Suchpfad ändern kann.

### **Neu:**

Öffnet einen Dialog in dem ein neuer Suchpfad definiert werden kann.

### **Alle Löschen:**

Löscht den Inhalt der Liste.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, die Eingabe bestätigt.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Programmname ändern/Neuer Programmname"**

Hier hat man die Möglichkeit den Suchpfad für ein Programm zu definieren.

### **Dateiname:**

Ist die aktuell ausgewählte oder spezifizierte Datei.

### **Verzeichnis:**

Ist das aktuelle Verzeichnis.

### **Dateien:**

Dateien im aktuellen Verzeichnis.

### **Verzeichnisse:**

Unterverzeichnisse des aktuellen Verzeichnisses und alle vorhandenen Laufwerke.

### **OK:**

- (1) Falls unter Dateiname ein korrekter DOS-Dateiname eingegeben worden ist, wird mit OK der Dialog beendet und die Eingabe bestätigt.
- (2) Falls unter Dateiname kein korrekter DOS-Dateiname eingegeben worden ist, kann OK nicht betätigt werden.
- (3) Falls unter Dateiname eine Maske eingegeben worden ist (z.B. \*.exe), kann mit OK alle Dateien mit der entsprechenden Maske ausgegeben werden.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dateiformate in GERMANY for Windows**

UKW-Sender

Sehenswürdigkeiten

Infopunkte

## Format der Datei: "SENDER.TXT"

In der Datei "SENDER.TXT" befinden sich Informationen über UKW-Sender. Diese Datei ist frei editierbar, so daß man Sie beliebig erweitern kann.

### Format:

Pro UKW-Sender müssen 5 Zeilen definiert werden.

Zeile	Info
1	@[Breite],[Länge]
2	[Reichweite in km]
3	[Frequenz in MHz]
4	[Name des Senders]
5	[Schritte der Reichweite]

### Erklärung:

# = Zahl

\$ = Buchstabe / Zeichen

[ ] = Optional

\* = Iteration

[Breite]	=	##.###
[Länge]	=	##.###
[Reichweite in km]	=	[1..65535]
[Frequenz in MHz]	=	[1.5e-45..3.4e38]
[Name]	=	[\$]*29 (min. 1, max. 30)
[Schritte der Reichweite]	=	[1..32767]



## Format der Datei "SWK.TXT"

In der Datei "SWK.TXT" befinden sich Informationen über Sehenswürdigkeiten. Diese Datei ist frei editierbar, so daß man Sie beliebig erweitern kann.

### Format:

Pro Sehenswürdigkeit müssen 2 Zeilen definiert werden.

Zeile	Info
1	@[Breite],[Länge]
2	[Name der Sehenswürdigkeit]

### Erklärung:

# = Zahl  
\$ = Buchstabe / Zeichen  
[ ] = Optional  
\* = Iteration

[Breite] = ##.###  
[Länge] = ##.###  
[Name] = \$[\*]\*39 (min. 1, max. 40)

## Format der Infopunkte

Alle Infopunkte von GERMANY for Windows sind nach dem folgenden Format abgespeichert:

Es existiert eine Datei über die Infopunkt-Klassen. Diese Datei trägt den festen Namen "INFOPKT.TXT" und ist als normale Textdatei ausgeführt, so daß sie mit einem Texteditor verändert und/oder erweitert werden kann.

### Die Klassen-Datei hat folgenden Aufbau:

Jede Infopunkt-Klasse wird durch drei Zeilen in der Datei "INFOPKT.TXT" definiert.

**Zeile 1** enthält den Namen der Infopunkt-Klasse (max. 40 Buchstaben/Zeichen). In der Auslieferungsversion von GERMANY for Windows v1.0 existieren die zwei Klassen mit den Namen "Ausflugsziele" und "Freizeitparks".

**Zeile 2** enthält den Namen einer Datei, welche alle Infopunkte dieser Klasse aufnimmt. Auch diese Datei ist als Textdatei ausgelegt und kann so leicht verändert werden. In der Auslieferungsversion von GERMANY for Windows v1.0 gehört zur Infopunkt-Klasse "Ausflugsziele" die Datei AUSFLUG.TXT und zur Infopunkt-Klasse "Freizeitparks" die Datei FREIZEIT.TXT.

**Zeile 3** enthält den Namen eines Bitmaps, das beim Zeichnen eines Infopunkts benutzt werden soll.

### GERMANY for Windows v1.0 stellt folgende Bitmaps für Infopunkte zur Verfügung:

	CAMPING
	FRAGE
	FREIZEITPARK
	HOTEL
	INFOPUNKT
	KAMERA
	SCHLOSS
	GOLF

### Format der Dateien der einzelnen Klassen:

Jede Infopunkte-Klasse besitzt eine eigene Datei im folgenden Format:

#### Je Infopunkt:

Zeile 1	@[Breite],[Länge]
Zeile 2	[Name]
Zeile 3 bis (n-1)	[Textinformation]
Zeile n	#END

#### Erklärung:

# = Zahl  
\$ = Buchstabe / Zeichen  
[ ] = Optional  
\* = Iteration

[Breite] = ##.###  
[Länge] = ##.###  
[Name] = \$[\$]\*39 (min. 1, max 40)

[Textinformation] =  
> max. 255 Zeichen/Buchstaben pro Zeile  
> max. 255 Zeilen

## Dialogfenster "Optionen - Programm"

Hier können die Programmooptionen von GERMANY geändert werden.

### Gruppe Allgemeines:

#### > Ton:

Hier kann man definieren ob Meldungsdialoge mit einem akustischen Signal ausgegeben werden sollen.

#### > Markennamen ausgeschrieben:

Hier kann man definieren ob die Ortsnamen von globalen Marken auf der Karte angezeigt werden sollen.

### Gruppe Größenanpassung:

#### > Globale Marken:

Hier kann man definieren ob globale Marken unterschiedlich groß, d.h. entsprechend ihrer Einwohnerzahl, oder gleich groß auf der Karte dargestellt werden sollen.

#### > Orientierungspunkte:

Hier kann man definieren ob Orientierungspunkte unterschiedlich groß, d.h. entsprechend ihrer Einwohnerzahl, oder gleich groß auf der Karte dargestellt werden sollen.

#### > Vorzugsorte:

Hier kann man definieren ob Vorzugsorte unterschiedlich groß, d.h. entsprechend ihrer Einwohnerzahl, oder gleich groß auf der Karte dargestellt werden sollen.

**Hinweis:** Die Anpassung entspricht der Einwohnerzahl und nicht der tatsächlichen geographischen Ausmaße des Ortes.

### Gruppe ToolBar:

#### > Horizontal:

Stellt die GERMANY-Tool-Bar horizontal unter dem Menü dar.

#### > Vertikal links:

Stellt die GERMANY-Tool-Bar vertikal an der linken Seite des GERMANY-Fensters dar.

#### > Vertikal rechts:

Stellt die GERMANY-Tool-Bar vertikal an der rechten Seite des GERMANY-Fensters dar.

### OK:

Falls OK gedrückt wird, werden die Einstellungen bestätigt.

### Abbruch:

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## Dialogfenster "Optionen - Karten"

Hier können die Kartenoptionen von GERMANY geändert werden.

### Gruppe Grenzen:

Hier kann man definieren welche Grenzen dargestellt werden sollen.

#### > **Deutschland:**

Hier kann man definieren ob die Grenzen der Bundesrepublik Deutschland auf der Karte dargestellt wird oder nicht.

#### > **Bundesländer:**

Hier kann man definieren ob die Grenzen der Bundesländer auf der Karte dargestellt werden oder nicht.

#### > **Regierungsbezirke:**

Hier kann man definieren ob die Grenzen der Regierungsbezirke auf der Karte dargestellt werden oder nicht.

#### > **Landkreise:**

Hier kann man definieren ob die Grenzen der Landkreise auf der Karte dargestellt werden oder nicht.

### Gruppe Bezugspunkte:

Hier kann man die Bezugspunkte ein- oder ausblenden.

#### > **Orientierungspunkte:**

Hier kann man definieren ob die Orientierungspunkte auf der Karte dargestellt werden oder nicht.

#### > **Vorzugsorte:**

Hier kann man definieren ob die Vorzugsorte auf der Karte dargestellt werden oder nicht.

#### > **Sehenswürdigkeiten:**

Hier kann man definieren ob die Sehenswürdigkeiten auf der Karte dargestellt werden oder nicht.

#### > **UKW-Sender:**

Hier kann man definieren ob die UKW-Sender auf der Karte dargestellt werden oder nicht.

#### > **Marken:**

Hier kann man definieren ob die Marken auf der Karte dargestellt werden oder nicht.

### Gruppe Optik:

#### > **Koordinaten:**

Hier kann man definieren ob die Weltkoordinaten auf der Karte dargestellt werden oder nicht.

#### > **Höhenlinien:**

Hier kann man definieren ob die Höhenlinien auf der Karte dargestellt werden oder nicht.

#### > **Infopunkte:**

Hier kann man definieren ob Infopunkte auf der Karte dargestellt werden oder nicht.

### Gruppe Straßen:

Hier kann man die Straßen ein- oder ausblenden. Beim Routen werden die Autobahnen und Bundesstraßen automatisch eingeblendet.

#### > **Autobahnen:**

Hier kann man definieren ob die Autobahnen auf der Karte dargestellt werden oder nicht.

#### > **Bundesstraßen:**

Hier kann man definieren ob die Bundesstraßen auf der Karte dargestellt werden oder nicht.

#### > **BAB-Name anzeigen:**

Hier kann man definieren ob die Autobahnnummern beim Zeichnen der Autobahnen mit ausgegeben werden sollen.

> **BS-Name anzeigen:**

Hier kann man definieren ob die Bundesstraßennummern beim Zeichnen der Bundesstraßen mit ausgegeben werden sollen.

**Hinweis:** Die Namen der einzelnen Autobahnen und Bundesstraßen werden nicht immer eingeblendet, sondern erst ab einer gewissen Vergrößerung in der Karte.

**Gruppe Speicherbelegung:**

Hier hat man die Möglichkeit zu definieren wie die unterschiedlichen Karten gehandhabt werden sollen.

> **Karten im Speicher belassen:**

Karten werden nach der Auswahl zuerst in den Speicher geladen und dann gezeichnet. Vorteil: Hohe Ausgabegeschwindigkeit.

> **Permanent:**

Falls eine Karte ausgeblendet werden soll, und dieser Punkt gesetzt ist, verbleibt die dazugehörige Karte im Speicher, und muß beim Wiedereinschalten der entsprechenden Kartenoption nicht erneut geladen werden. Ist dieser Punkt nicht bestätigt, kann man dadurch Speicherplatz sparen, da eine Karte bei Nichtgebrauch aus dem Speicher gelöscht wird.

> **Karten in Datei lassen:**

Mit dieser Option kann definiert werden, daß die Karten nicht in den Speicher geladen, und zum Zeichnen die Werte immer wieder von neuem aus den entsprechenden Dateien geladen werden sollen. Diese Option ist für Rechner mit kleinem Speicherbereich gedacht. Ist diese Option gewählt verlangsamt sich die Ausgabe erheblich.

**Hinweis:** Für das Routen müssen die Autobahnen und Bundesstraßen permanent im Speicher sein.

**Gruppe**

> **Kreis für Marken/Vorzugsorte/Orientierungspunkte ausgefüllt:**

Falls unter Optionen - Programm die Optionen bei Größenanpassung gesetzt sind, kann hier angegeben werden, ob ein gefüllter oder nicht gefüllter Kreis als Kennzeichnung eines Ortes ausgegeben werden soll (kann beim Drucken einer Karte nützlich sein).

> **Namen von Autobahnkreuzen und - dreiecken ausgeben:**

Bei der Ausgabe der Straßen in der Karte werden Autobahnkreuze und - dreiecke beschriftet. Diese Option wird automatisch aktiviert, falls man Startauffahrt oder Zielabfahrt oder Zwischenpunkte indirekt definiert.

**OK:**

Falls OK gedrückt wird, werden die Einstellungen bestätigt und die entsprechenden Informationen in der Karte dargestellt.

**Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Optionen - Farben"**

Hier hat man die Möglichkeit die Farben für das Kartenfenster und die darin dargestellten Karten zu ändern.

### **Objektliste:**

Liste von Objekten deren Farbe geändert werden kann.

### **Gruppe Farbanteile:**

- > **Rot:** Rollbalken für den roten Farbanteil der aktuellen Farbe.
- > **Grün:** Rollbalken für den grünen Farbanteil der aktuellen Farbe.
- > **Blau:** Rollbalken für den blauen Farbanteil der aktuellen Farbe.

### **Monitor:**

Vorschau für die aktuell definierte Farbe.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, werden die globalen Farbdefinitionen neu angezeigt.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

### **Standard:**

Alle grafischen Objekte bekommen eine Standardfarbe.

## Dialogfenster "Optionen - Router"

Hier hat man die Möglichkeit die Routeroptionen zu ändern.

### Gruppe: Definition von

#### Gruppe: Start- / Zielort

> **indirekt:** Die Auswahl des Start- bzw. Zielortes erfolgt, indem man zuerst mit Hilfe des Menüs Suchen einen Ort sucht und anschließend den Menüpunkt Route | Startauffahrt bzw. Route | Zielabfahrt wählt.

> **direkt:** Die Auswahl des Start- bzw. Zielortes erfolgt direkt über dem Menüpunkt Route | Startauffahrt bzw. Route | Zielabfahrt .

#### Gruppe: Startauffahrt / Zielabfahrt

> **indirekt:** Die Auswahl der Startauffahrt bzw. der Zielabfahrt erfolgt bei der Routendefinition mit Hilfe der Maus in der Karte.

> **direkt:** Die Auswahl der Startauffahrt bzw. der Zielabfahrt erfolgt bei der Routendefinition aus einer Liste von Auffahrten bzw. Abfahrten.

#### Gruppe: Zwischenpunkte

> **indirekt:** Die Auswahl der Zwischenpunkte erfolgt bei der Routendefinition mit Hilfe der Maus in der Karte.

> **direkt:** Die Auswahl der Zwischenpunkte erfolgt bei der Routendefinition aus einer Liste von Autobahnkreuzen und -dreiecken.

#### Gruppe: Sortierung von Auf-/Abfahrten

> **Name:** Bei der direkten Auswahl einer Startauffahrt/Zielabfahrt werden die ermittelten Auf-/Abfahrten nach dem Namen sortiert, bevor sie in der Liste dargestellt werden.

> **km:** Bei der direkten Auswahl einer Startauffahrt/Zielabfahrt werden die ermittelten Auf-/Abfahrten nach der Entfernung zum Startort/Zielort sortiert, bevor sie in der Liste dargestellt werden.

#### Gruppe: Anzahl von Auf-/Abfahrten

Hier kann man die Anzahl von Auffahrten bzw. Abfahrten angeben, die zu einem Startort bzw. Zielort ermittelt werden sollen.

#### Gruppe: Routentiefe

Hier kann man die Routentiefe angeben. Die Routentiefe ist ein Maß für die Suche einer Teilstrecke. Je höher die Routentiefe, desto höher ist die Wahrscheinlichkeit, daß eine Route gefunden wird, bzw. daß die gefundene Route genauer ist.

#### Gruppe: Ausgabe von

> **Tankanlagen:** Anzeigen oder Verbergen der Tankanlagen im Streckenprotokoll. Es werden nur die Tankanlagen ausgegeben die sich auf der Route befinden.

> **Rastanlagen:** Anzeigen oder Verbergen der Rastanlagen im Streckenprotokoll. Es werden nur die Rastanlagen ausgegeben die sich auf der Route befinden.

> **Radarfallen:** Anzeigen oder Verbergen der Radarfallen im Streckenprotokoll. Es werden nur die Radarfallen ausgegeben die sich auf der Route befinden.

> **Ausfahrten:** Anzeigen oder Verbergen der Ausfahrten im Streckenprotokoll. Es werden nur die Ausfahrten ausgegeben die sich auf der Route befinden.

#### Gruppe: Route ausgeben



**Gruppe: grafisch**

- > **Nein:** Errechnete Route soll auf der Karte nicht angezeigt werden.
- > **Ja:** Errechnete Route soll auf der Karte angezeigt werden.
- > **Nach Anfrage:** Errechnete Route soll auf der Karte laut einer Anfrage angezeigt werden.
- > **Blinkend:** Errechnete Route soll auf der Karte Blinkend angezeigt werden, oder nicht.

**Gruppe: als Text zeigen**

- > **Nein:** Routenprotokoll nicht anzeigen.
- > **Ja:** Routenprotokoll anzeigen.
- > **Nach Anfrage:** Routenprotokoll laut Anfrage anzeigen.
  
- > **Route drucken:** Errechnete Route, mit Kartenausschnitt, auf dem Standarddrucker ausgeben.

**Hinweis:** Falls eine errechnete Route auf dem Drucker ausgegeben werden soll, muß dieser Punkt vor dem Beginn der Routenberechnung markiert werden.

**OK:**

Falls OK gedrückt wird, werden die Einstellungen bestätigt.

**Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Optionen - Verzeichnisse"**

Hier können die Pfade für die GERMANY Datendateien spezifiziert werden.

### **Programm:**

Verzeichnis in dem sich die Programmdatei der aktuellen Instanz von GERMANY for Windows befindet. Dieses Feld ist nicht editierbar.

### **Daten:**

Verzeichnis in dem sich die Standard-Datendateien von GERMANY befinden.

### **Strassen:**

Verzeichnis in dem sich die Datendateien der Straßenkarten befinden.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, werden die Einstellungen bestätigt.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Suchen nach Name"**

Hier können Orte nach dem Namen gesucht werden.

### **Ortsname:**

Hier kann der Name (nur Kleinbuchstaben möglich) eingegeben werden, der als Suchvorgabe dienen soll.

Dabei gibt es zwei Möglichkeiten:

(1) Man gibt den vollständigen Ortsnamen ein und bestätigt anschließend mit [ENTER] oder **OK**.

(2) Man gibt nur einen Teil des Namens ein, ersetzt den Rest durch den Joker \* und drückt anschließend [ENTER] oder **OK**. Der Stern kann sowohl den Anfang des Namens ersetzen (z.B. \*burg: gesucht werden kann dann alle Orte, die auf "-burg" enden) als auch das Namensende (z.B. lichten\*: gesucht werden dann alle Orte, die mit "lichten-" beginnen) oder beides zugleich (z.B. \*ried\*). In letzterem Fall sucht GERMANY dann alle Orte, die irgendwo im Namen die Silbe "ried" haben.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, wird laut Suchvorgabe ein Ort gesucht.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Suchen nach 4-stelliger Postleitzahl"**

Hier können Orte nach der alten, 4-stelligen, Postleitzahl gesucht werden.

### **Postleitzahl:**

Hier kann die 4-stellige Postleitzahl (alte Postleitzahl) eingegeben werden, die als Suchvorgabe dienen soll. Dabei muß jeder Postleitzahl entweder mit dem Kürzel O- (für die östlichen Bundesländer) oder W- (für die westlichen Bundesländer) vorangestellt werden.

Eingabe-Notation: ( (W-|w-) | (O-|o-) ) Zahl ( [Zahl] [Zahl] [Zahl] | [\*] )

Beispiele:

W-8540

O-76\*

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, wird laut Suchvorgabe ein Ort gesucht.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Suchen nach 5-stelliger Postleitzahl"**

Hier können Orte nach der neuen, 5-stelligen, Postleitzahl gesucht werden.

### **minimale PLZ 5:**

Hier kann die untere Grenze der 5-stelligen Postleitzahl eingegeben werden, die als Suchvorgabe dienen soll.

### **maximale PLZ 5:**

Hier kann die obere Grenze der 5-stelligen Postleitzahl eingegeben werden, die als Suchvorgabe dienen soll.

### **Hinweis:**

Falls man einen minimalen und einen maximalen Wert eingibt, muß der maximale Wert größer oder gleich dem minimalen Wert sein.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, wird laut Suchvorgabe ein Ort gesucht.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Suchen nach Größe"**

Hier können Orte gesucht werden, die eine bestimmte Einwohnerzahl haben.

### **minimale Größe:**

Hier kann die minimale Einwohnerzahl der zu suchenden Orte eingegeben werden.

### **maximale Größe:**

Hier kann die maximale Einwohnerzahl der zu suchenden Orte eingegeben werden.

### **Hinweis:**

Falls man einen minimalen und einen maximalen Wert eingibt, muß der maximale Wert größer oder gleich dem minimalen Wert sein.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, wird laut Suchvorgabe ein Ort gesucht.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Suchen nach Höhe"**

Hier können Orte gesucht werden, die auf einer bestimmten Höhe liegen. Dazu müssen zwei Grenzwerte eingegeben werden.

### **minimale Höhe:**

Hier kann die minimale Höhe der zu suchenden Orte eingegeben werden.

### **maximale Höhe:**

Hier kann die maximale Höhe der zu suchenden Orte eingegeben werden.

### **Hinweis:**

Falls man einen minimalen und einen maximalen Wert eingibt, muß der maximale Wert größer oder gleich dem minimalen Wert sein.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, wird laut Suchvorgabe ein Ort gesucht.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Suchen nach Regierungsbezirk"**

Hier können Orte gesucht werden, die sich in einem bestimmten Regierungsbezirk befinden.

### **Regierungsbezirke:**

Hier kann aus einer Liste sämtlicher Regierungsbezirke der Regierungsbezirk ausgewählt werden, dessen Orte gesucht werden sollen.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, wird laut Suchvorgabe ein Ort gesucht.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.



## **Dialogfenster "Suchen nach Landkreis"**

Hier können Orte gesucht werden, die sich in einem bestimmten Landkreis befinden.

### **Landkreise:**

Hier kann aus einer Liste sämtlicher Landkreise der Landkreis ausgewählt werden, dessen Orte gesucht werden sollen.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, wird laut Suchvorgabe ein Ort gesucht.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Suchen nach Kreiskennziffer"**

Hier können Orte gesucht werden, die eine bestimmte Kreiskennziffer haben.

### **minimale Kreiskennziffer:**

Hier kann die minimale Kreiskennziffer der zu suchenden Orte eingegeben werden.

### **maximale Kreiskennziffer:**

Hier kann die maximale Kreiskennziffer der zu suchenden Orte eingegeben werden.

### **Hinweis:**

Falls man einen minimalen und einen maximalen Wert eingibt, muß der maximale Wert größer oder gleich dem minimalen Wert sein.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, wird laut Suchvorgabe ein Ort gesucht.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

## **Dialogfenster "Suchen nach Vorwahl"**

Hier ist die Suche nach einem Ort (oder mehreren) über die Telefonvorwahl möglich.

### **Vorwahl:**

Die Nummerneingabe erfolgt ohne die führende 0 (Null). Anfang und/oder Ende der Nummer können durch den Joker \* ersetzt werden.

### **OK:**

Falls OK gedrückt wird, wird laut Suchvorgabe ein Ort gesucht.

### **Abbruch:**

Durch das Drücken des Schalters Abbruch wird der Dialog beendet.

