

Mit Guck mal können folgende Bildformate
angezeigt und gedruckt werden:

<u>BMP</u>	Unkomprimierte Pixelbilder
<u>RLE</u>	Komprimierte Pixelbilder
<u>ICO</u>	Windows Icons
<u>WMF</u>	Windows Vectorgrafik - Bilder

Die Bildgröße wird in Bildpunkten angegeben.

Und zwar im Format: **Bildbreite x Bildhöhe**

Die Zwischenablage ist ein von Windows bereitgestellter Speicherbereich mit dessen Hilfe Daten zwischen verschiedenen Programmen ausgetauscht werden können.



Hilfe zu Guck mal 1.2

Inhaltsverzeichnis

Über "Guck mal"

Bilder laden

Die Info-Funktion

Bilder skaliert anzeigen

Vor und zurück blättern

Einzelbilder drucken

Archivseiten drucken

Zwischenablage verwenden

Die Benutzung der Maustasten

Sonstiges

Über "Guck mal"

Mit Guckmal können Bilder am Bildschirm angezeigt und auf dem Drucker ausgedruckt werden.

Besonders interessant ist dabei die Möglichkeit ganze Archive zu Drucken die einen Überblick, auch über größere Bildersammlungen, ermöglichen. Dabei werden auf einer Seite bis zu zwölf Bilder, zusammen mit Ihrem Dateinamen und der Bildgröße, gedruckt. Einzelbilder können in Ihrer Größe frei skaliert und an beliebiger Position gedruckt werden.



Bilder laden

Um eines oder mehrere Bilder zu laden wählen Sie im Menü "Datei" die Option "Laden", oder klicken mit der Maus auf das entsprechende Icon in der Schalterleiste. Wählen Sie dann im Dateiauswahlfenster den Dateityp der Bilder die Sie laden möchten. Wechseln Sie zu dem Laufwerk und zu dem Verzeichnis in dem sich die Bild-Dateien die Sie laden möchten befinden. Markieren Sie die gewünschten Dateien und starten Sie die Anzeige mit einem Mausklick auf den OK-Button.

Um mehrere Dateien auszuwählen halten Sie die Ctrl-Taste gedrückt und klicken mit der Maus die gewünschten Dateien an.
Wollen Sie alle Dateien auswählen klicken Sie mit der Maus den Button "Alle markieren" an.



Die Info-Funktion

Das Info-Fenster zeigt Ihnen die wichtigsten Daten zu dem gerade angezeigten Bild.

Aktivieren Sie das Info-Fenster entweder indem Sie das Bild mit der Maus anklicken oder im Menü "Datei" die Option "Info" auswählen oder in der Schalterleiste den Info-Button klicken.



Bilder skaliert anzeigen

Bilder können in Originalgröße angezeigt oder auf der Anzeigefläche eingepaßt werden.

Um zwischen den beiden Anzeigenmodi zu wechseln klicken Sie das Bild einfach mit der rechten Maustaste an oder wählen den entsprechenden Menüpunkt aus dem Menü "Ansicht" aus oder klicken auf den Lupen-Button in der Schalterleiste.



Vor und zurück blättern

Wenn Sie mehrere Bilder ausgewählt haben, können Sie Bild für Bild durchblättern.

Wählen Sie dazu die Option "Bild vor" oder "Bild zurück" aus dem Menü "Ansicht", oder klicken Sie mit der Maus auf die Pfeil-Buttons in der Schalterleiste oder drücken Sie einfach die Pfeiltasten auf der Tastatur.

Die Anzahl der ausgewählten Bilder und welches davon gerade angezeigt wird, wird in der Schalterleiste angezeigt.



Einzelbilder drucken

Um ein Bild zu drucken bringen Sie es zuerst auf den Bildschirm (siehe Datei laden). Wählen Sie dann aus dem Menü "Datei" die Option "Drucken" oder klicken Sie auf den Drucker-Button in der Schalterleiste. Verschiedene Voreinstellungen erlauben es Ihnen das Bild exakt zu positionieren, seine Druck-Größe zu bestimmen und es zu beschriften. Mit dem Faktor bestimmen Sie die Größe des Bildes auf dem Ausdruck.

Wenn Sie den Faktor verändern wird sofort angezeigt wie sich dadurch die Größe auf dem Ausdruck ändert. Die Position des Bildes auf dem Ausdruck bestimmen Sie mit der Randeinstellung. Dabei beziehen sich die Angaben auf die linke, obere Bildecke. Die vertikale und horizontale Korrektur erlaubt es Ihnen die individuellen Abweichungen Ihres Druckers zu korrigieren. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

Drucken Sie ein Bild mit einer Randeinstellung von z.B. 2 cm. Messen Sie dann wie weit die Ränder von den vorgegebenen 2 cm abweichen. Tragen Sie diese Werte in die entsprechenden Felder ein. Die Korrekturwerte werden automatisch abgespeichert und stehen dann bei jedem Programmstart zur Verfügung. Die Korrekturwerte wirken sich auch auf die Funktion "Archivdruck" aus.

Zusätzlich zum Bild können Sie auch dessen Namen und seine Größe unterhalb des Bildes drucken. Wählen Sie dazu die gewünschte Schriftgröße und den Schrifttyp aus. Wenn Sie bei der Schriftgröße den Menüpunkt "Ohne" anwählen wird das Bild ohne Beschriftung gedruckt.



Archivseiten drucken

Die Funktion Archivdruck druckt auf einer Seite bis zu zwölf Bilder, wahlweise mit Dateiname und Bildgröße. Die einzelnen Bilder werden dazu auf etwa die gleiche Größe skaliert und in vier Reihen zu je drei Bildern gedruckt.

Die Einstellung der Beschriftung erfolgt genau wie beim Einzelbilddruck durch Auswahl von Schriftgröße und Typ.



Zwischenablage verwenden

Das Bild das gerade am Bildschirm angezeigt wird, kann in die Zwischenablage kopiert, und so an andere Programme übergeben werden. Umgekehrt können auch Bilder die sich in der Zwischenablage befinden mit "Guck mal" angezeigt werden.

Um ein Bild in die Zwischenablage zu kopieren wählen Sie aus dem Menü "Zwischenablage" die Option "Kopieren". Mit der Option "Einfügen" fügen Sie ein Bild, das sich in der Zwischenablage befindet, in "Guck mal" ein.

Beide Funktionen lassen sich auch durch anklicken der entsprechenden Buttons in der Schalterleiste aktivieren.

Im Menü "Zwischenablage" finden Sie zusätzlich noch den Menüpunkt "**Zwischenablage löschen**". Verwenden Sie diesen Befehl um ein Bild aus der Zwischenablage zu löschen, wenn es nicht mehr benötigt wird. Damit wird der von der Zwischenablage belegte Speicherplatz freigegeben und steht dem System wieder zur Verfügung.

Die Benutzung der Maustasten

Mit der Maus können außer der üblichen Programmsteuerung (anwählen von Menüpunkten, betätigen von Buttons u.s.w.) noch einige andere Funktionen ausgeführt werden.

Wenn Sie das auf der Anzeigefläche angezeigte Bild mit der rechten Maustaste anklicken, wird das Bild auf der Anzeigefläche eingepaßt. Klicken Sie es mit der linken Maustaste an, werden die Bild-Informationen angezeigt.

Zu einem Button bekommen Sie die entsprechende Hilfe angezeigt, wenn Sie ihn mit der rechten Maustaste anklicken. Allerdings nur wenn der Button auch aktiv ist. Der Drucker-Button, z.B., kann erst benutzt werden wenn ein Bild geladen oder aus der Zwischenablage eingefügt wurde.

Sonstiges

Die Verarbeitung von Bilddateien ist eine Speicherplatz fressende Angelegenheit. Die Bildgröße die Sie auf Ihrem System bearbeiten können hängt, insbesondere beim Drucken, von der Größe des verfügbaren RAM-Speichers, sowie des temporären Speichers ab. Schließen sie deshalb möglichst alle anderen Anwendungen um Speicherplatz freizugeben. Speziell beim Drucken ist darauf zu achten, daß der temporäre Speicher nicht zu knapp bemessen ist.

