POPULOUS: THE BEGINNING

Ðàçðàáîò÷èê: **Bulfrog**
Èçäàòåëü: **Electronic Arts**
Æàíð: **RTS**
Äàòà âûõîäà: **íîÿáðü 1998 ã.**
Òðåáîâàíèÿ: **P-133, 16 Má**

Îáùèé ðåéòèíã: **9.0**

Bullfrog ñòðåëÿåò ðåäêî, äà ìåòêî. Ïî÷òè êàæäàÿ èãðà ýòîé ôèðìû åñëè è íå øåäåâð, òî ÿðêîå ÿâëåíèå, êîòîðîå íàäîëãî çàïîìèíàåòñÿ. Äîñòàòî÷íî âñïîìíèòü òîëüêî Populous 1/2, Magic Carpet è Dungeon Keeper. Ïåðâûé Populous èíîãäà ñ÷èòàþ ðîäîíîà÷àëüíèêîì æàíðà real-time ñòðàòåãèé, õîòÿ ýòî íå ñîâñåì òàê. Áåññìîðíî ëèøü òî, ÷òî Populous áûë ïðåîé “êãðíé â Áîãà”; âïîñëåäñòâèè èãðû òàêîãî òèïà ñòàëè îòíñèòü ê íàïðàâëåíèþ God-simulation.
×òî îðàòèêòåðîí äëÿ “ñèìóëÿòîðîâ Áîãà”? Âû âûñòóïàåòå â ðîëè âåðõîâíîãî áîæåñòâà öåëîãî íàðîäà, è âàøà çàäà÷à - äîáèòüñÿ ïðîöâåòàíèÿ è áëàãîäåíñòâèÿ ñîáñòâåííîé ðàñû, èñòðåáèâ âñåõ êîíêóðåíòîâ. Äëÿ ýòîãî âû äåëàåòå òîëüêî ñàìûå îáùèå îêàçàíèÿ òèïà: çäåñü âûðîáíÿòü ó÷àñòîê çåìëè, òàì íàåñòè ìîñò, íàòðåíèðîâàòü ðûöàðåé è ò.ï. Â êëàññè÷åñêîì âàðèàíòå (Populous 1/2) âû íå ìîæåòå íè âûáèðàòü ìåñòî äëÿ ïñòðîîâê, íè íåîñðåäñòâåííî óïðàâëÿòü êàæäûì ÷åëîâåêîì (íå áîæåñêîå ýòî äåëî!)
Îäíàêî â ïîñëåäíåå âðåìÿ êëàññè÷åñêèå èãðîíû God-sim’à áûëè èçðÿäíî ïîêîëåáëåíû: íà ñååò ñòàëè âûõîäèòü èãðû òèïà Knights & Merchants, äåëàþùèå çàìåòíûé êðåí â ñòîðîíû ïðèíöèïîâ ñîâðåìåííûõ real-time ñòðàòåãèé (òàê, íàïðèìåð, â K & M ìîæíî íâîïñðåäñòàåíîí êîìàíäîâàòü âîéñêàìè). Íå óñòîÿè è Populous, ïðè÷åì íàñòîëüêî, ÷òî ðàçðàáîò÷èêè äàæå âûêèíóëè òèõðó “3” èç åãî îòèöèàëüíîãî íàçâàíèÿ, äàáû íå âîçíèêàëî ñòíîéêèõ ãññîöèàòèé ñ äâóìÿ ïðåäûäóùèìè ååðñèÿìè èãðû.
Populous: The Beginning óæå ïîóñòèëñÿ äî ïîëíîé äåòàëèçàöèè: âû ìîæåòå âûáèðàòü, ãäå ñòðîèòü òî èëè èíîå çäàíèå, è óïðàâëÿòü êàæäûé þíèòî ïî îòäåëüíîñòè. Âàøèì íàìåñòíèêîì íà çåìëå ÿâëÿåòñÿ øàìàí, óáèòü êîòîðîãî íåâîçìîæíî, ïîêà æèâ õîòÿ áû îäèí âàø ñîïëåìåííèê. Ôîëüêî øàìàí ìîæåò ïðèìåíÿòü åññû áîãàòûé àðñåíàë ìàãèè (20 çàêëèíàíèé): îáðàùàòü äèêðåé â ñâîþ âåðó, äëïîñòèçèðîâàòü íâîðèÿòåëÿ, áèòü âðãîâ ñîëüíûé òîðíàäî, âûçûâàòü çåìëåòðÿñåíÿ, ïðåíáðàçîâûâàòü ðåëüåô ìåñòíîñòè, äàæå óñòðàèâàòü èçâåðæåíèÿ âóêêàíà è âûçûâàòü äåìîíè÷åñêèõ Áîãåêîâ Ñìåðòè è ìîñî ÷åãî åùå... Òàê ÷òî øàìàí â îäèíî÷êó îîæåò ñíåñòè ïî÷òè âñå âðæåññêîâ ïñåëåíà. À ïîîîãàþò åìó â ýòîì îáû÷íûå âîèíû ñ ìå÷àìè è ùèòàìè (î÷åíü ñèëüíû â ðóêîïàøíé ñõâàòêâ), firewarriors (ìåòàþò îãíåííûå øàðû), ñâÿùåííèêè (ïåðåìàíêâàþò íåïðèÿòåëÿ íà ñâîþ ñòîðîíó) è øïèîíû (ìîãóò ïïä âèäîì “ñâîèõ” ïðîíèêíóòü âî âðàæåñêîå çäàíèå è ðàçðóøàòü åãî). Â êà÷åñòâå òðàíñïîðòíûõ ñðåäñòâà ó âàñ áóäóò ëîäêè è âîçäóøíûå øàðû (àõ, êàê ïðèÿòíî, çàëåòàòü âî âðàæåñêèé ïîñåëîê è âûíóñòèòü ñíîí ìîëíèé è ïðî÷èõ çàêëèíàíèé!). Âåäåäíû à èãðó è íîâûå ñòðàòåãè÷åñêèå ýëåìåíòû: Êàìåííûå Ãîëîâû, íà êîòîðûå íàäîíî ìîëòüñÿ, ÷òîáû ïîëó÷èòü êàêîé-ëèáî áîíóñ (íî äî ýòèõ Ãîëîâ åùå íóæíî äîáðàòüñÿ!), è Ñîêðîâèùíèòà Çíàíèé, èç êîòîðîé ïæêî âûêðàñòü óåíîñ çàêëèíàíèå, êîòîðîå çíàåò âàø âðàã, íî ïîêà ÷òî íå çíàåòå âû.
Íî åñëè áû âñå ýòî áûëî ðåàëèçîâàíî â ïðèâû÷íîé äëÿ real-time ñòðàòåãèé èçìåòðè÷åñêîé ïðîåêöèè ñ âèäîì íà ïëîñêóþ (èëè ïñåâäî-òðåõìåðíóþ) çåìëþ, òî ïðè âñåõ ñâîèõ íàðàáîêàõ òðåòèé Populous íå äàëêâî áû óøåë îò òèïè÷íûõ ïðåäñòàâèòåëåé ýòîãî æàíðà. Ñíîâåðøåííî óíèêàëüíûì ÿâëÿåíèì äåëàåò Populous: The Beginning åãî ãðàôè÷åñêèé âàèæîê, ïîçâîëÿþùèé èãðîêó îêóíóòüñÿ â ïîëíîñòüþ òðåõìåðíûé ìèð. Ðåàëèçîâàíî ýòî íà ìàíåð èãðû Magic Carpet (ïîõîæå, ÷òî äâèæîê ïåðåêî÷åâàë èìåíí îòòóäà), òàê ÷òî âàì ïðåäîñòàâëÿåòñÿ ïîíàÿ ñâîáîäà: âû ìîæåòå áðîäèòü â ëþáîì íàïðàâëåíèè è êàê óãîäíî ïîâðà÷èâàòüñÿ, îáíçåâààÿ ïîëíîñòüþ òðåõìåðíûå îáúåêòû (âëä “îò ïåðâîãî ëèöà”). Áîëåå òîãî, â òðåòüåì Populous’å íàãëÿäíî ïîêàçûâàåòñÿ, ÷òî çåìëÿ - êðóãëàÿ: èäÿ âñå âðåìÿ â îäíîì íàïðàâëåíèè, âû ååðíåòåñü â òî÷êó ñòàðòà.
Ñàìà ãðàôèêà âïå÷àòëÿåò: îíà ïîëëãîíîàÿ, ñ ìàêñèìàëüíûì ðàçðåøåíèåì 800õ600. Âñå ñïåöýôôåêòû òèïà ðàçðÿäîâ ìîéíèé èëè èçååðæåíèÿ âóëêàíà ðåàëèçîâàíû î÷åíü êðàñî÷íî. À åñëè ó âàñ åñòü 3D-óñêîðèòåëü, òî òóò âîñòîðãó íå áóååò ïðåäåëà! Ñëîâîì, óæå ñåé÷àñ òðåòüåì Populous’ó ïîæíî ïðèñóæäàòü ïðèç çà ñàìóþ êðàñèâóþ ñòðàòåãèþ ãîäà.
Ìóçûêà ååëèêîëåïîî âûïîéíÿåò ñâîå ïàçíà÷åíèå - ñîçäàâàòü è ïîäåðæèâàòü äîèæíîå íàñòðîåíèå. Êîãäà åå îòêëþ÷àøü, òî ñðàçó æå ñîçäàåòñÿ âîå÷àòëåíèå, ÷òî ÷åãî-òî íå õâàòàåò. Çâóêîâûå ýôôåêòû òîæå ïîäáàþùèå. Þíèòû îòîøëè îò íàâÿççèò ó âñåõ â óøàò ñòàíäàðòíûõ àíãèèéñêèò ôðàç. Òàê, íàïðèìåð, ñâÿùåííèêè íàó÷èëèñü ãîâîðèòü îò ñåáÿ ñòàíäàðòíî ïî-ôðàíöóçñêè, à çàêëèíàíèÿ è ïîëèòâû ïðîèçíîñÿòñÿ âîíáùâ íà êàêîì-òî òàðàáàðñêîì ÿçûêå (íî çâó÷èò êðàñèâî).
Ïîäâîäÿ èòîãè, ïîæíî ñêàçàòü, ÷òî Populous: The Beginning ïîëó÷èëñÿ ñîâåðøåíîî ñàìîáûòíîé èãðîé ñî ñâîåé ÿðêî âûðàæåíîé àòìîñôåðîé. Ìèðîì òðåòüåãî Populous’à ìîæíî äàæå ïðíñòî ëþáîâàòüñÿ. À âîò èãðàòü... èãðàòü âñå æå äîñòàòî÷íî ñêîæíî, äîëæåí çàðàíåå âàñ ïðåäóïðåäèòü. Ïåðâûå 15 ìèññèé ïðîõîäÿòñÿ ñðàáíèòåëüíî ëåãêî, à âîò äàëüøå... äàëüøå âû íà÷èíàåòå ïîíèìàòü, ÷òî âàì åùå íàãî ïòòà÷èâàòü ñâîâ ìàñòåðñòâî, èáí êàæäóþ ïîñëåäóþùóþ ìèññèþ ïðèõîäèòñÿ íáû÷íî íåðåãèñòðîâàòü ïî íåñêîëüêî ðàç, ïðåæäå ÷åì âû ïðèñîïñîíáèòåñü ê åå ñïäöèôêêå. Òàê ÷òî âû óâÿçíèòå â Populous’å, ïî êðàéíåé ìåðå, íà ìåñÿö, ïðîõîäÿ âñå 25 ìèññèé äëÿ îäèíî÷íîé èãðû. Íó à åñëè âàì íå çàõî÷åòñÿ âûëåçàòü èç ýòîãî ìèðà, òî ê âàøèì óñëóãàì ìîñãîïîëüçîâàòåëüñêàÿ èãðà (äî 4 ÷åëîâêê) ïî êîêàëüíîé ñåòè, îïäåìó èëè Èíòåðíåò.

ШАМАН - ВСЕМУ ГОЛОВА

Â êàæäîé ìèññèè ó÷àñòâóþò äî 4-õ ïëåìåí. Êàæäîå ïëåìÿ èçíà÷àëüíî èìååò ñâîéñòâî ýòîãî, ãèáåëü êîòîðîé îçíà÷åò ãèáåëü âñåãî ïëåìåíè. Òîëüêî óáèòü øàìàíà íåïðîñòî, èáí ïîñëå ñâîéñòâî “ñìåðòè” (“ñìåðòü” â äàííîì ñëó÷àå îçíà÷àåò, ÷òî çàîðîâüâ øàìàíà ïàäàåò äî íóëÿ â ðåçóëüòàòå “íàíåñåíèÿ òåëåñíûõ ïîðåæäåíèé”) îí âñÿêèé ðàç âîçðîæäàåòñÿ, åñëè â åãî ïëåìåíè îñòàëèñÿ â æèâûõ õîòÿ áû îäèí ÷åëîâåê. Ïðàâäà, âîçðîæäàåòñÿ øàìàí íå ñðàçó, à ñïóñòÿ ïðèìåðíî ìèíóòó. Òîãäà, åñëè è òå÷åíèå ýòîé ìèíóòû áóäåò óáèòü ïñëåäíèé øàìàíà, òî åãî ïëåìÿ áóäåò îêîí÷àòåëüíî ñòòðåáëåíî.
Øàìàí óíèêàëåí òàêæå è òåì, ÷òî òîëüêî îí îïæåò ïðèìåíÿòü ìàãè÷åñêèå çàêëèíàíèÿ. Îäíàêî çàêëèíàíèÿ íàäî ñíà÷àëà çàðÿäèòü ñ ïîìùüþ ìàíû. Ìàíà âûðàáàòûâàåòñÿ “õðàáðåöàìè” (Braves - î íèõ ïîãîâîðèì ïîçäíåå), êîãäà

îäèí ðàáîòàþò èëè îòäûõàþò â Õèæèíàõ (Hut). Åñòü è äðóãîé èñòî÷íèê ïîïîëíåíèÿ ìàíû: åñëè âðàæåñêèé øàìàí ïàäàò îò ðóê âàøèõ ñíîïëåìåíèêîâ (äàæå åñëè áóäåò óáèò “íå ïî íàñòîÿùåìó”), òî ÷åòâåðòü çàïàñà åãî ìàíû ïåðåéäåò íà âàø ñ÷åò.
Âàøà ìàíà òàêæå ðàñõîäóåòñÿ íà òðåíèðîâêó âîèíîâ (warriors), ñâÿùåííèêîâ (preachers), øïèîíîâ (spy) è firewarriors.

СОПЛЕМЕННИКИ

Shaman (Øàìàí)
Çäîðîâüå: 1
Ñèëà: 1/6
Ýòî øàìàí, î êîòîðîì ìû òîëüêî ÷òî ãîâîðèëè. Øàìàí äàåòñÿ â ñàìîì íà÷àëå êàæäîé ìèññèè è åãî íåëüçÿ íàòðåíèðîâàòü.

Brave (“õðàáðåö”)
Çäîðîâüå: 1/3
Ñèëà: 1/6
Ýòî îñíîâíàÿ “ðàáî÷àÿ ëîøàäêà”. Òîëüêî “õðàáðåöû” ìîãóò ðóáèòü ëåñ è ñòðîèòü èç íåãî çäàíèÿ, ëîäêè è âîçäóøíûå øàðû. Îãíî è òî æå çäàíèå, ëîäêó èëè âîçäóøíûé øàð ìîãóò âàÿòü ñêîëüêî óãîäíî braves (÷åì èõ áîëüøå, òåì áûñòðåå ñîîðèòñÿ äåëî). “Õðàáðåöû” â ìåðó ñîîáðàçèòåëüíû: åñëè êàêîå-òî âðåìÿ âû íå îòäàåòå èì íèêàêèõ ïðèêàçàíèé, òî, ïîòîìòàâøèñü íà ìåñòà, îíè ñàìè áåãóò à õèæèíû âûðàáàòûâàòü ìàíó è ïðîèçâîäèòü ïîòîìñòâî.
Ïîìèìî “åñòåñòâåííîãî” ñïîñîáà âîñïðîèçâîäñòâà braves, åñòü è äâà “èñêóññòâåííûõ”: 1) ïðè ïîìîùè çàêëèíàíèÿ Convert ìîæíî îáðàùàòü â ñâîþ âåðó äèêàðåé; 2) åñëè âðàæåñêèå braves îêàæóòñÿ â çíîå âîçäåéñòâèÿ âàøåãî ñâÿùåííèêà, òî ñïóñòÿ ìèíóòó íîè ïåðåõîäÿò íà âàøó ñòîðîíó.

Warrior (âîèí)
Çäîðîâüå: 8/10
Ñèëà: 1
Ýòî îáû÷íûé âîèí, âîîðóæåííûé ìå÷îì è ùèòîì. Ñàìàÿ ñèëüíàÿ ôèãóðà â ðóêîïàøíîé ñõâàòêå.

Preacher (ñâÿùåííèê)
Çäîðîâüå: 1/2
Ñèëà: 1/6
Îñíîâíîå îðóæèå ñâÿùåííèêà - ñëîâî. Êàæäûé ñâÿùåííèê èìååò âîêðóã ñåáÿ “ðàäèóñ âîçäåéñòâèÿ”, ïðè÷åì ýòîò ðàäèóñ óâåëè÷èâàåòñÿ, åñëè ñâÿùåííèê ñòîèò íà ãîðå èëè óñòðîìëñÿ â Ñòîðîæåâîé Áàøíå. Åñëè ëþáîé èíàêîìûñëÿùèé èç âðàæåâåíîãî ïëåìåíè (çà èñêêþ÷åíèåì øàìàíà è ñâÿùåííèêà) ïîïàäåò â çîíó âîçäåéñòâèÿ ñâÿùåííèêà, òî ñàäèòñÿ íà êîðòî÷êè, âíèìàÿ ðå÷àì ïðîïîâåäíèêà. Ïðèìåðíî ÷åðåç ìèíóòó-äâå îí ïåðåõîäèò íà ñòîðîíó ïðîïîâåäíèêà. Â ìîìåíò ïðîïîâåäè ñâÿùåííèêà íåüçÿ òðîãàòü. Åñëè ýòî ñäåëàíî, òî ÷àðû ïðîïàäàþò, è “ïðîòðåçâåâøèå” èíàêîìûñëÿùèå íàáðàñûâàþñÿ íà “îõìóðèòåëÿ”. Îòñþäà ìîðàëü: íå òðîãàéòå ñâîèõ ñâÿùåííèêîâ âî âðåìÿ ïðîïîâåäè, è äàéòå õîòÿ áû ìèíêà âðàæåñêîìó ñâÿùåííèêó, åñëè îí íà ÷àë îõìóðÿòü âàøèõ ñîïëåìåííèêîâ. Ñäåëàòü ýòî ìîæåò ëèáî, ëèáî ñâÿùåííèê, òàê êàê îáà îáèäàþò èììóíèòåòàì êî “âðàæåâáåíé èäåîëîãèè”.
È âñå æå ãëàâíóþ ïîäñíîñòü äëÿ ñâÿùåííèêà ïðåäñòàâëÿåò ñîáîé firewarrior. Äåëî â òîì, ÷òî “â ÷èñòîì ïîëå” firewarrior ñòðåëÿåò äàëüøå, ÷åì ðàäèóñ âîçäåéñòâèÿ ñâÿùåííèêà. Ïîýòîìó firewarrior ïðîñòî ñøèáåò (åñëè íå óáèòü) ñâÿùåííèêà ñ íîã ñâîèìè îãíåííûìè øàðàìè, ïðåæäå ÷åì òîò íà÷íåò ñâîþ ïðîïîâåäü.

Firewarrior (“îãíåìåòàòåëü”)
Çäîðîâüå: 1/6
Ñèëà: 1/6
Ñèëåí òåì, ÷òî ñòðåëÿåò ñ ðàññòîÿíèÿ îãíåííûìè øàðàìè (àíàëîã ìàãèè Blast). Ïîïàâ â ïðîòèâíèêà, îãíåííûé øàð ìîæåò è íå óáèòü åãî ñ ïåðâîãî ðàçà, çàòî îòáðîñèò åãî íàçàä. Ïîêà ïðîòèâíèê ïîäíèìåòñÿ íà íîãè è ñíîâà èíîòñÿ íà îñòèä÷èêà, êàê firewarrior âûíóñòòèò â íåãî ñëäóþùèé øàð. Òàê ÷òî â “äóýëè íà ðàññòîÿíèè” firewarrior ñèëüíåå îâû÷íîãî âîèíà ñ ìå÷îì è ùèòîì. Íî ýòî òîëüêî äî òåõ ïîð, ïîêà äåëî íå äîõîäèò äî ðóêîïàøíé ñõâàòêè, ãäå îâû÷íîì âîèíó íåò ðàâíûõ.

Spy (øïèîí)
Çäîðîâüå: 1/6
Ñèëà: 1/6
Øïèîí ìîæåò ìàñêèðîâàòüñÿ ïîä “ñâîåãî”, ñâîáîäíî ïðîíèêàòü â ëàãåðü íåïðèÿòåëÿ è íà÷èíàòü êðóøèòü ëþáîå çäàíèå. Íî êàê òîëüêî îí íà÷íåò ýòî äåëàòü, òàê ñðàçó æå áóäåò ðàñêðûò, è íà íåãî îáàðîñýòñÿ îõðàííèêè. ×òîáû çàìàñêèðîâàòü ñâîåãî øïèîíà èëè ãðóïïó øïèîíîâ, ñíà÷àëà âûäåëèòå è, à çàòåì ùåëêíèòå *ëåâîé* êíîïêîé ìûøè ïî èêîíêå (íà êíîïðîïèùíé ïàíåëè) òåêòà òîãî ïëåíîíà. Òàê ñòîò è ïðîïàäåò âî ñíáèæàòåññü ïðîâåñòè äèêåðñèþ. Âû ñàìè ìîæåòå ðàñêðûòü øïèîíà, ïðåæäå ÷åì îí íà÷íåò ñâîå ãðÿçíîå äåëî: åñëè ïîäîçðåâàåòå êîãî-ëèáî è èç ñâîèõ “õðàáðåöîâ” (êîòîðûé, íàïðèìåð, íåñåòñÿ ê âàì ñ òîãî íàïðàâëåíèÿ, êóäà âû íèêîãî íå ïîñûëàëè) ïðîñòî ùåëêíèòåå ïî íåìó *ïðàâîé* êíîïêîé ìûøè. Òîãäà øïèîí ïðèìåò ñâîþ “åñòåñòâåííóþ êîðâàòóðó” è áóäåò ðàñïîçíàâàòüñÿ âàøèè áîéöàìè.

Êîñòÿê âàøåé àðìèè äîëæíû ñîñòàâëÿòü firewarriors - óæ áîëüíî çàìàí÷èâî ãðîìèòü èìè âñå ñ äàëüíåãî ðàññòîÿíèÿ, íå âñòóïàÿ â ðóêîïàøíóþ ñõâàòêó. Îãíåêî íå çàáûâàéòå î ïðîñòûõ âîèíàõ è ñâÿùåííèêàõ, êîèìè ñòîèò “ðàçáàâëÿòü” ñâîþ àðìèþ. Ïî êðàéíåé ìåðå, ñâÿùåííèêîâ è âîèíîâ ñòîèò äåðæàòü âíóòðè ñâîñãî ïññèêà, âûñòàâèâ ïî ïåðèìåòðó firewarriors (êîòîðûõ ëó÷øå âñåãî ïññàäèò â Ñòîðîæåâûå Áàøíè). Òîãäà, åñëè êòî è ïðîâåâòñÿ ñêâîçü “îãíåííûé çàñëîí”, òî áóäåò ïîðóáëåí âîèíàìè, ëèáî (÷òî åùå ëó÷øå) îáðàùàí ñâÿùåííèêàìè. Øïèîíû êðàéíå íåýôôåêòèâíû. Ñîâåòóþ âîîáùå íèêîãäà èõ íå òðåáíèðîâàòü. Ñóäèòå ñàìè. ×òîáû ðàçðóøèòü èìè êàêîå-ëèáî çäàíèå íåïðèÿòåëÿ, íóæíî èìåòü, êàê ìèíèìóì ïÿòåðûõ. Íî ñíà÷àëà èõ íàäî íàòðåíèðîâàòü, çàòðàòèâ íà ýòî ïîðåäåëåííîå êîëè÷åñòâî ìåíò è, ñàìîå ãëàâíîå, - ëþäñêèõ ðåñóðñîâ. Çàòåì íàäî èñêóñíî ìàíèóëèðîâàòü èìè, îáõîäÿ ðÿäû ñâÿùåííèêîâ, êîòîðûå ïîõóòèòü èõ. Òî åñòü, äâîáàâîê âû îòâëåêàåòå ñâîå âíèìàíèå, âìåñòî òîãî, ÷òîáû çàíèìàòüñÿ ÷åì-òî áîëåå ïîëåçíûì. À â ðåçóëüòàòå âû ïîëó÷èòå, êàê ìàêñèìóì, òîëüêî îãíåííûõ ðàçðóøåííîå çäàíèå ïðîòèâíèêà, êîòîðûå, ê òîìó æå, íî äîâîëüíî áûñòðî âîññòàíîâèò.

ЗДАНИЯ

Âñå çäàíèÿ ñòðîÿò òîëüêî “õðàáðåöû”. ×òîá ïîñòàâèòü êàêîå-ëèáî çäàíèå, âûäåëèòå ñíà÷àëà ãðóïïó ñòðîèòåëåé, à çàòåì ùåëêíèòå *ëåâîé* êíîïêîé èìøè ïî ñîîòâåòñòâóþùåé èêîíêå íà ïàíåëè ñòðîåíèé (BUILDINGS PANEL). Çàòåì óêàæèòå òî ìåñòî, ãäå âû õîòèòå ïîñòðîèòü çäàíèå. Ïîíèòå, ÷òî êàæäîå çäàíèå èìååò âõîä, è îðèåíòàöèþ ýòîãî âõîäà îïæíî ìåíÿòü, íàæèìàÿ íà “ïðîáåë” íà êëàâèàòóðå.
Äëÿ ñòðîèòåëüñòâà ëþáíîî çäàíèÿ íóæåí ëåñ - îò 3 äî 9 óñëîâíûõ åäèíèö ëåñà (â çàâèñèìîñòè îò òèïà çäàíèÿ). Òàê ÷òî ñòðîèòåëè ñíà÷àëà îòïðàâëÿþòñÿ ê áëèæàéøèì äåðåâüÿì è âàëÿò èõ. Êàæäîå äåðåâî ñîäåðæèò äî 4 ó.å. ëåñà. Ñ òå÷åíèåì âðåìåíè íà ìåñòå ñðóáëåíîãî äåðåâà âûðàñòàåò íîâîå.
Âñå çäàíèÿ íåîáõîäèìî ñòàâèòü ðÿäîì äðóã ñ äðóãîì. Èñêëþ÷åíèå ñîñòàâëÿåò òîëüêî Ñòîðîæåâàÿ Áàøíÿ, êîòîðóþ ìîæíî ñòðîèòü ãäå óãîäíî.

Hut (õèæèíà)
Ýòî áàçîâîå çäàíèå. Ñëóæèò äëÿ ãåíåðàöèè ìàíû è óâåëè÷åíèÿ íàñåëåíèÿ. ×åì áîëüøå “õðàáðåöîâ” íàõîäÿòñÿ â õèæèíàõ, òåì áûñòðåå èäóò îáíîâëåíñíà (íàíàêî äëÿ ïðîèçâîäñòâà ïîòîìñòâà â õèæèíå íóæåí õîòÿ áû îäèí “õðàáðåö”). Õèæèíû îòëè÷àþòñÿ ïî ðàçìåðàì: small (ìàëåíüêàÿ), medium (ñðåäíÿÿ) è large (áîëüøàÿ). Ïåðåõîä õèæèíû èç îäíîé êàòåãîðèè â äðóãóþ ïðîèñõîäèò àâòîìàòè÷åñêè ñ òå÷åíèåì âðåìåíè (íî òåì áûñòðåå, ÷åì áîëüøå è ÷àùå â íåé íàõîäèòñÿ “õðàáðåöîâ”). Êàæäàÿ õèæèíà íå “åçèéîâàÿ”: â ìàëåíüêîé ïîáóò îäíîâðåìåííî íàõîäèòüñÿ 3 “õðàáðåöà”, â ñðåäíåé - 4 è â áîëüøîé - 5.
×èñëî è êà÷åñòâî õèæèí ïîðääåëÿåò ìàêñèìàëüíóþ ÷èñëåíîñòü âàøåãî ïñåëêà. ×òîáû óçíàòü, äîñòèãëè ëè âû “ïîòîëêà ÷èñëåíîñòè”, ñëåäèòå çà âåðòèêàëüíûì ñòîëáèêêîì (íà ïàíåëè óïðàâëåíèÿ), êîòîðûé íàçûâàåòñÿ TOTAL FOLLOWERS. Åãî çåëåíàÿ ÷àñòü îçíà÷àåò “ïîòîëîê çàïîëíåííñòè” õèæèí. Åñëè âåðõíÿÿ ÷àñòü ñòîëáèêà - áåëàÿ, òî ýòî îçíà÷àåò, ÷òî ÷èñëåíîñòü íàñåëåíèÿ åùå áóäåò ðàñòè “åñòåñòâåííûì” ïóòåì. Åñëè æå âåñü ñòîëáèêê çåëåíûé (òîãäà î åùå áóäåò ïåðåìèãàâàòüñÿ êðàñíûì öâåòîì), çíà÷èò, äëÿ äàëüíåéøåãî ðîñòà ÷èñëåíîñòè íàäî ëèáî ñòðîèòü îíâûå õèæèíû, ëèáî äîæèäàòüñÿ, ïîêà âñå õèæèíû íå íàðåéäóò â ðàçðÿä large. Íî, â ëþáîì ñëó÷àå, îáùàÿ ÷èñëåíîñòü íàñåëåíèÿ íå ìîæåò ïðåâçîéòè 200 ÷åëîâåê.

Guard Tower (Ñòîðîæåâàÿ Áàøíÿ)
Ñëóæèò “èñêóñòâåííûì âîçâûøåíèåì”. Ñòîðîæåâûå áàøíè î÷åíü ïîëåçíû äëÿ îõðàíû ïñåëêà, òàê êàê ðàäèóñ äåéñòâèÿ çàñåâøèõ â íèõ firewarriors è ñâÿùåííèêîâ (èëè øàìàíà) ñóùåñòâåííî âîçðàñòàåò. Â êàæäîé áàøíå ìæåò îäíîâðåìåííî íàõîäèòüñÿ òîëüêî îäèí ÷åëîâåê.
Âòîðîå öåííîå êà÷åñòâî áàøíè - åå ìîæíî ñòàâèòü ãäå óãîäíî, íå îáÿçàòåëüíî âáëèçè îò ðàíåå ïñòðîåííûõ çäàíèé. Áëàãîäàðÿ ýòîìó ìîæíî ïñíîâûâàòü íîâûé ïñåëêî íà íîâîì ìåñòå.

Warrior Training Hut
Ñëóæèò äëÿ òðåíèðîâêè âîèíîâ (warrior).
Temple
Â Õðàìå òðåíèðóþòñÿ ñâÿùåííèêè (preacher).
FireWarrior Training Hut
Ñëóæèò äëÿ òðåíèðîâêè “îãíåìåòàòåëåé” (firewarrior).
Spy Training Hut
Ñëóæèò äëÿ òðåíèðîâêè øïèîíîâ (spy).

Ïî ïîâîäó ÷åòûðåõ ïðåäûäóùèõ çäàíèé: ÷òîáû íàòðåíèðîâàòü, ê ïðèìåðó, ïÿòåðûõ âîèíîâ, âûäåëèòå ñíà÷àëà 5 ëþáûõ âàøèõ ñíîëåìåííèêîâ, à çàòåì ùåëêíèòå *ëåâîé* êíîïêîé ìûøè ïî óæå ïîñòðîåííîì çäàíèþ Warrior Training Hut. Òîãäà ïåðâûé èç âûáðàííûõ âàìè ëþäåé ááæèò â çäàíèå è íà÷íåò òðåíèðîâàòüñÿ, à ÷åòâåðî îñòàâøèõñÿ âûñòîÿòñÿ â î÷åðåäü (ïîñêîëüêó îäíîâðåìåííî ìîæåò òðåíèðîâàòüñÿ òîëüêî îäèí ÷åëîâåê) è áóäóò ïîñëåäîâàòåëüíî óæå áåç âàøåãî ó÷àñòèÿ. Â ïðèíöèïå, òðåíèðîâàòü ìîæíî íå òîëüêî “õðàáðåöîâ”, à ïåðåêâàëèôèêàöèîííûå ïîäðàçäåëåíèÿ â âîèíà. Òîëüêî ó÷òèòå, ÷òî ïðè òðåíèðîâêàõ ðàñõîäóåòñÿ ìàíà.

Boat House
Ñëóæèò äëÿ ïðîèçâîäñòâà ëîäîê.
Òùàòåëüíî âûáèðàéòå ó÷àñòîê äëÿ ïñòðîåíèÿ Boat House. Ñ îäíîé ñòîðîíû, ýòî äîëæåí áûòü äîñòàòî÷íî ðîâíûé ó÷àñòîê ïîáåðåæüÿ, ñ äðóãîé ñòîðîíû - ýòî çäàíèå äîçæíà ðàçìåùàòüñÿ âáëèçè ðàíåå ïîñòðîåííûõ (åñëè íå âûïîëíÿåòñÿ âòîðîå óñëîâèå, ïîñòàâüòå ðÿäîì Ñòîðîæåâóþ Áàøíþ). Êðîìå òîãî, ñòàâÿ Boat House, íàäî ñîðèåíòèðîâàòü åãî òàê, ÷òîáû âõîä â íåãî ðàñïîëàãàëñÿ ñî ñòîðîíû, ïðîòèâîïîëîæíîé ìîðþ.
×òîáû íà÷àòü ñòðîèòåëüñòâî ëîäîê, âûäåëèòå ãðóïïó “õðàáðåöîâ” (ìàêñèìàëüíîå êîëè÷åñòâî - 5) è ùåëêíèòå *ëåâîé* êíîïêîé ìûøè ïî Boat House. Åùå òîëüêî ó÷òèòå, ÷òî íà ñòðîèòåëüñòâî êàæäîãî øàðà óõîäèò 6 ó.å. ëåñà. Êàæäàÿ ëîäêà ìîæåò ïåðåâîçèòü äî 5 ïàññàæèðîâ.
Çàêðûâàÿ “âîäíóþ” òåìó, çàìåòèì, ÷òî âîäà â Populous ãèáåëüíà äëÿ âñåõ: ïîïàâ â íåå, ëþáîé þíèò, äàæå øàìàí, íåïðåìåííî òîíåò (à â âîäó ïî ìîæåò ñëåòåòü â ðåçóëüòàòå ëþáîãî óäàðà).

Balloon Hut
Ñëóæèò äëÿ ïðîèçâîäñòâà âîçäóøíûõ øàðîâ.
×òîáû íà÷àòü ñòðîèòåëüñòâî øàðîâ, âûäåëèòå ãðóïïó “õðàáðåöîâ” (ìàêñèìàëüíîå êîëè÷åñòâî - 3) è ùåëêíèòå *ëåâîé* êíîïêîé ìûøè ïî Balloon Hut. Åùå òîëüêî ó÷òèòå, ÷òî íà ñòðîèòåëüñòâî êàæäîãî øàðà óõîäèò 3 ó.å. ëåñà, à ñàìî çäàíèå ñàìîå “ëåñíîåìêîâ” - òðåáóåòñÿ 9 ó.å. ëåñà.
Âîçäóøíûé øàð ÿâëÿåòñÿ óíèâåðñàëüíûì òðàíñïîðòíûì ñðåäñòâîì, ïîñêîëüêó ìîæåò ïåðåëåòàòü íå òîëüêî íàä âîäîé, íî è íàä íåïðîõîäèìûìè ãîðàìè. Îññêîëüêó øàð ïîáíèìàåò ñââîõ, òî è ðàäèóñ äåéñòâèÿ firewarriors è øàìàíà óâåëè÷èâàåòñÿ. Âîçäóøíûå øàðû - ïðåêðàñíîå ñðåäñòâî äëÿ íàíåñåíèÿ âíåçàïíûõ ñîêðóøèòåëüíûõ óäàðîâ. Îáíîâðåìåííî â îäíîì øàðå ìîãóò íàõîäèòüñÿ íå áîëåå äâóõ ïàññàæèðîâ.

Guard Post (îõðàííûé ïîñò)
Ñîáñòâåííî, ýòî íå ñîâñåì çäàíèå èëè ñîâñåì íå çäàíèå. Ýòî òî, ÷òî íàçûâàåòñÿ waypoint.

×òîáû ïîñòàâèòü Guard Post, äîñòàòî÷íî ïðîñòî òêíóòü â íóæíîå ìåñòî - âîçíèêíåò èçîáðàæåíèå “êîñòðà” (âñå “ñòðîèòåëÿ” ìãíîâåííî è íèêàêèõ ðåñóðñîâ íå íóæíî). Äàëåå ìîæíî âûáðàòü áíéöà èëè ãðóïïó áíéöîâ è ùåëêíóòü ïî Guard Post - òîãäà îíè íà÷íóò õîäèòü êðóãàìè âîêðóã îâîçíà÷åííé òî÷êè. Ìîæíî çàäàòü è ðåæèì ïàòðóëèðîâàíèÿ: òîãäà, çàæàâ êëàâèøó Ctrl, ùåëêíèòå ïîñëåäîâàòåëüíî ïî íåñêîëüêèì Guard Posts - áíéöû íà÷íóò õîäèòü ìåæäó âûáðàííûìè òî÷êàìè. Çàâèäåâ íåïðèÿòåëÿ, îíè êèíóòñÿ íà íåãî, à çàòåì âîçîáíîâÿò ïàòðóëèðîâàíèå (åñëè, êîíå÷íî, îñòàíóòñÿ æèâû).
Guard Post è ñâÿçàííûé ñ íèì ðåæèì ïàòðóëèðîâàíèÿ ïîëåçåí â äâóõ îòíîøåíèÿõ. Âî-ïåðâûõ, âàøè áíéöû ïîñëå îòðàæåíèÿ àòàêè âñåãäà âîçðàùàþðñÿ íà ïðåæíåå ìåñòî. Âî-âòîðûõ, â äâèæóùóþñÿ ìèøåíü ïîïàñòü òðóäíåå.

ПРОЧИЕ СООРУЖЕНИЯ

Â êàæäîé ìèññèè èçíà÷àëüíî ïðèñóòñòâóåò ðÿä ñîîðóæåíèé, êîòîðûå âû íå ìîæåòå ñòðîèòü, íî êîòîðûå ñëóæàò îðóäèåéñòâóìè öåëÿì.

Reincarnation Site (Ìåñòî Ðåíêàðíàöèè)
Ýòî òî ìåñòî, ãäå âîçðîæäàåòñÿ øàìàí ïîñëå êàæäîé ñâîåé “ñìåðòè” (íî âîçðîæäàåòñÿ íå ñðàçó, à ñïóñòÿ ïðèìåðíî ìèíóòó). Êàæäîå ïëåìÿ èìååò ñâîé Reincarnation Site. Ýòî ìåñòî ëåãêî ðàñïîçíàòü ïî ñïåöèôè÷åñêèì êàìíÿì, ñèìâîëè÷íî ðàñïîëîæåííûì ïî îäíîé îêðóæíîñòè. Reincarnation Site íåâîçìîæíî óíè÷òîæèòü íèêàêèì çàêëèíàíèÿìè. Íå ðåêîìåíäóåòñÿ òàêæå äåðæàòü íà âðàæåñêîì Reincarnation Site ñâîè âîéñêà, äîæèäàÿñü âîñêðåøåíèÿ øàìàíà. Åñëè âû ýòî ñäåëàåòå, òî â ïîìåíò ðåèíêàðíàöèè ðàçäàñòñÿ ìîùíûé âçðûâ, êîòîðûé äàëåêî ðàçáðîñåò âàøèõ áîéöîâ (è ìàëî êòî èç íèõ óòåëåòò).
Reincarnation Site ìîæíî èñïîëüçîâàòü êàê ñòàðòîâóþ òî÷êó äëÿ ñòðîèòåëüñòâà ïîñåëêà (èíà÷å ïðèäåòñÿ ñòàâèòü ñíà÷àëà Ñòîðîæåâóþ Áàøíþ).

Vault of Knowledge (Ñîêðîâèùíèöà Çíàíèé)
Â ïîäàâëÿþùåì áîëüøèíñòâå ìèññèé ó âðàæåâáíûõ âàì ïëåìåí åñòü Ñîêðîâèùíèöà Çíàíèé, â êîòîðîé õðàíèòñÿ ëèáî íåâîñòóïíîå âàì ïîêà ÷òî çâêëèíàíèå, ëèáî ïëàí êàêîãî-òî çäàíèÿ (òî, ÷òî â íåé ñîäåðæèòñÿ, èçíáðàæàåòñÿ â âèäå ïàðÿùåé âåðõõ ïèêòîãðàììû). ×òîáû ýòî çàêëèíàíèå èëè çäàíèå ñòàëî äàì âîñòóïíû, íåîáõîäèìî åãî âûêðàñòè. Äëÿ ýòîãî âàø øàìàí äîææåí ïîâîéòè ê Ñîêðîâèùíèöå è íà÷àòü ìîëèòâñÿ (äëÿ ýòîãî âûäåëèòå øàìàíà è ùåëêíèòå ïî Ñîêðîâèùíèöå *ëåâîé* êíîïêîé ìûøè). Äàëåå ïðîéäåò íåêîòîðîå âðåìÿ, ïðæäåä ÷åì ìîëüáà áóäåò óñëûøàíà (ñëåäèòå çà çàìîëíåíèåì êðàñíîãî ñòîëáèêà-èíäèêàòîðà, êîòîðûé ìæåí âûçâàòü ïî ùåë÷êó *ïðàâîé* êíîïêîé ìûøè). Ïîñëå ýòîãî äîëæåí âîéòè â Ñîêðîâèùíèöó îòêðîåòñÿ, øàìàí àâòîìàòè÷åñêè âîéäåò òóäà, è íóæíîå çíàíèå áóäåò ó âàñ.
Ñîêðîâèùíèöà, êàê ïðàâèëî, îõðàíÿåòñÿ, íî, ê ñ÷àñòüþ, ÷àùå âñåãî íàõîäèòñÿ íà îêðàèíå âðàæåñêîãî ïîñåëêà.

Stone Head (Êàìåííàÿ Ãîëîâà)
Äàâò íåñêîëüêî çàðÿäîâ òîãî èëè èíãî çàêëèíàíèÿ (êàêîãî èìåííî - çàðàíåå íåèçâåñòíî, â îòëè÷èå îò ñèòóàöèè ñ Ñîêðîâèùíèöåé Çíàíèé). ×òîáû ïîëó÷èòü ýòè çàðÿäû, íà Ãîëîâó íàäî ïîëèòüñÿ. Äåëàâòñÿ ýòî òàê æå, êàê è â ñëó÷àå ñ Vault of Knowledge. Åäèíñòâåííàÿ ðàçíèöà - äîëæåí ïîëèòüñÿ íå îäèí âàø ñîïëåìåííèê, à íåñêîëüêî. Ñêîëüêî èìåííî - ëåãêî óçíàòü, ùåëêíóâ ïî Ãîëîâå *ïðàâîé*êíîïêîé ìûøè. Êòî áóäåò ïîëèòüñÿ (áóäü òî “ððàáðåò” èëè âîèí è ò.ä.), íå èìåòò çíà÷åíèÿ, âàæíî òîëüêî ÷èñëî ïîëÿùèõñÿ.
Â ïîäàâëÿþùåì áîëüøèíñòâå ìèññèé Stone Head äàåò 1-3 çàðÿäà, ïîñëå ÷åãî èñ÷åçàåò. È òîëüêî â äâóõ ìèññèÿõ íà Ãîëîâó ïîæíî ïîëèòüñÿ ïîñòîÿííî, è ïîñòîÿííî ïîëó÷àòü çàðÿäû.

Totem Pole (Òîòåì)
Â îòëè÷åå îò Stone Head íå òîëüêî äàåò çàðÿä êàêîãî-ëèáî çàêëèíàíèÿ, íî è ñðàçó æå ïðèìåíÿåò åãî â íóæíîì ìåñòå (“íóæíîì” ïî çàìûñëó ðàçðàáîò÷èêîâ èãðû). Â åçóëüòàòå âàì ñòàíîâÿòñÿ äîñòóïíûìè êàêèå-òî ðàíäîì íåãàòèâíûå ìåñòà, èëàí íàíñèòñÿ ñîêðóøèòåëüíûé óäàð ïî ïðîòèâíèêó.

Obelisk (Îáåëèñê)
Åäèíñòâåííîå îòëè÷èå îò Òîòåìà ñîñòîèò â òîì, ÷òî íà Îáåëèñê äîëæåí îáÿçàòåëüíî ìîëèòüñÿ øàìàí.

МАГИЧЕСКИЕ ЗАКЛИНАНИЯ

Ñïèñîê âñåõ äîñòóïíûõ âàì çàêëèíàíèé ïðåäñòàâëåí íà ïàíåëè çàêëèíàíèé (SPELLS PANEL). ×òîáû ïðèìåíèòü çàêëèíàíèå, íàäî ñíà÷àëà ùåëêíóòü ïî íåìó *ëåâîé* êíîïêîé ìûøè, à çàòåì óêàçàòü òó òî÷êó, ãäå âû ñîáèðàåòåñü ïðèìåíèòü âûááàòûâàåòñÿ “õðàáðåòàìè”, êîãäà îäèí ïàëåö ðàáîòàþò è èëè îòäûõàþò â Öèæèíàõ (Hut). Âñå çàêëèíàíèÿ çàðÿæàþòñÿ îäíîâðåìåííî. Îíèíî îòêëþ÷èòü ëþáîå çàêëèíàíèå îò ïîäçàðÿâêè, ùåëêíóâ ïî íåìó *ïðàâîé* êíîïêîé ìûøè (êîãäà çàõîòèòå åãî âêëþ÷èòü - ñíîâà ùåëêíèòå *ïðàâîé* êíîïêîé). Êàæäîå çàêëèíàíèå çàðÿæàåòñÿ òîëüêî íà íåñêîëüêî “çàðÿäîâ”. Ýòè çàðÿäû óêàçûâàþòñÿ â âèäå ãîðèçîíòàëüíîé êîëè÷åñòâà íàðàñòàíèÿ êîëè÷åñòâà íà ïîäçàðÿäêó (è ïðèìåðîí â ïîðÿäêå “íàðàñòàíèÿ êðóòèçíû” ìàãèè). Öèôðà â ñêîáí÷êàõ îçíà÷àåò ìàêñèìàëüíîå êîëè÷åñòâî çàðÿäîâ, êîòîðûå îïæåí èìåòü îãíîâåðåìåííî.

Blast [4] (Îãíåííûé Âçðûâ)
Ïðîñòåéøàÿ áîìáîâ çàêëèíàíèå. Âûñòðåëèâàåò îãíåííûé øàð, êîòîðûé ìàëî êîãî îïæåò ïîïàäàíèÿ. Çàòî ïîðîæäàåò åùâ è óäàðíóþ âîëíó, êîòîðàÿ îòøâûðèâàåò âñåõ (âêëþ÷àÿ âàøèõ ñîïëåìåííèêîâ), îêàçàâøèõñÿ â ýïèöåíòðå ðàçðûâà (òàêèì îáàçîì ïîæåò óáèòü êîñâåííî, ñáðîñèâ ÷åëîâåêà â âîäó).
Convert [4] (îáðàùåíèå â ñâîþ âåðó)
Îáðàùàåò äèêàðåé â ñâîþ âåðó. Îõìóðåííûå äèêàðè ïåðåõîäÿò íà âàøó ñòîðîíó â êà÷åñòâå “õðàáðåöîâ”. Çàêëèíàíèå ñîâåðøåííî íå äåéñòâóåò íà ïðåäñòàâèòåëåé äðóãèõ ïëåìåí.

íà÷àëå ìèññèè: áëàãîäàðý íåìó ìîæíî áûñòðåíüêî çàâåðáîâàòü øòóê 20 äèêàðåé, îáåñïå÷èâ òåì ñàìûì áûñòðûé ñòàðò âàøåãî ïîñåëêà.
Swarm [4] (Ðîé)
Íàñûëàåò ðîé íàñåêîìûõ, çàñòàâëÿÿ ïðîòèâíèêà â ïàíèêå ìåòàòüñÿ. Ðîé ñàì ïî ñåáå íàíîñèò ëþäÿì íåáîëüøîå ïîâðåæäåíèå. Îäíàêî öåíîñòü åãî çàêëþ÷àåòñÿ â òîì, ÷òî îí íàðóøàåò ñòðîéíûå ðÿäû (è ïëàíû) âðàãà. Îñîáåííî ïîëåçåí íàñûëàòü ðîé íà ñâÿùåííèêîâ, êîòîðûå óæå íà÷àëè îõóðÿòü âàøèõ âîèíîâ, ëèáî íà ñêîïëåíèå firewarriors, ïðåæäå ÷åì òå óñïåþò îòêðûòü ìàññèðîâàííûé îãîíü. Ýòî çàêëèíàíèå íå äåéñòâóåò íà øàìàíà. Ðîé ìîæåò íàòóëüòèðîâàííûé îãîíü è íà çäàíèÿ: òîãäà íàñåêîìûå áóäóò “âûêóðèâàòü” âñåõ íàõîäÿùèõñÿ òàì âíóòðè.
Invisibility [4] (Íåâèäèìîñòü)
Íà íåêîòîðîå âðåìÿ (2-3 ìèíóòû) äåëàåò âàøèõ âíóòðåííèõ ëåãêèìè è/èëè îõîóðèòü âðàãà. Çà ýòî âðåìÿ îíè ìîãóò óñïåòü âòîðãíóòüñÿ âî âðàæåñêèéé ëàãåðü è ó÷èíèòü íåáîëüøîé ïîãðîì è/èëè îõîóðèòü âðàãà. Îäíîãî çàðÿäà ýòîé ìàãèè õâàòàåò íà òî, ÷òîáû ñäåëàòü íåâèäèìûì 5-7 ÷åëîâåê (øàìàíà íåëüçÿ). Ñòàòóñ íåâèäèìûê íå ïðåïÿòñòâóåò âîçäåéñòâèþ íà íèõ âðàæåñêîãî ñâÿùåííèêà.
Íà ïðàêòèêå ýòî íå î÷åíü-òî ñëëüíîå çàêëèíàíèå. Âîçíè ñ íåâèäèìûìè îíîâî, à òîëêî - íå áîëüíî-òî. À âîò êîìüþòåðíûé ïðîòèâíêê ìîæåò âåñüìà îùóòèìî âàñ “îîùèïàòü” íåâèäèìûìè (åìó òî ÷òî - îí æåëåçíûé, è ìîæåò äåëàòü îäíîâðåìåííî ìíîãî äåë).
Magical Shield [4] (Ìàãè÷åñêèé Ùèò)
Ñîçäàåò çàùèòíîå ïîëå âîêóóã âûáðàííûõ âîèíîâ è òåì ñàìûì äåëàåò èõ íåóÿçâèìûìè ïî îòíîøåíèþ ê âîçäåéñòâèþ áîëüøèíñòâà çàêëèíàíèé (âêêþ÷àÿ Blast è Lightning). Îäíîãî çàðÿäà õâàòàåò íà 5-7 ÷åëîâåê. Íå äåéñòâóåò íà øàìàíà. Î÷åíü ïîëåçíî â íàñòóïàòåëüíûõ ïîåдòèëÿõ, ïîñêîëüêó äåëàåò âàøèõ áîéöîâ íåóÿçâèìûìè ïî îòíîøåíèþ è ê îãíåííûì øàðàì, âûïóñêèâåìûõ firewarrior’àìè. Áëàãîäàðý ìàãè÷åñêîé çàùèòå ñâÿùåííèê ìîæåò ñïîêîéíî ïîäîéòè ê òîëïå firewarrior’îâ è íà÷àòü îõóðÿòü èõ.
Hypnotize [3] (Ãèïíîç)
Íà íåêîòîðîå âðåìÿ (2-3 ìèíóòû) îáðàùàåò âðàæåñêèõ ñîïëåìåííèêîâ (êðîìå øàìàíà) â âàøó âåðó, è òå ïåðåõîäÿò íà âàøó ñòîðîíó. Âåñüìà öåíîí ïðè ïðèìåíåíèè ê òîëïå ïðîòèâíèêà: äàæå åñëè è íå îáðàòèò âñåõ (îäíîãî çàðÿäà õâàòàåò íà 5-7 ÷åëîâåê), òî ïåðåññîðèò äóóã ñ äðóãîì, è òåì ñàìûì îæåò íåóðàëèçîâàòü âñþ ãðóïïó.
Land Bridge [4] (Çåìëÿíîé Ìîñò)
Äåéñòâóåò òàê: ñîåäèíÿåò ïðÿìîé ëèíèåé òó òî÷êó, íà êîòîðîé ñòîèò øàìàí, ñ òîé òî÷êîé, à êîòîðóþ áðîñàåòñÿ çàêëèíàíèå. Çàòåì ïîäíèìàåò ó÷àñòêè ñóøè ìåæäó ýòèìè òî÷êàìè äî óðîâíÿ ïðî÷åð÷åíîé ïðÿìîé.
Ñ ïîìîùüþ ýòîãî çàêëèíàíèÿ îíæíî ñîäàèíÿòü áåðåãà ðàíåå íåñîäàèíåíîûõ êîíòèíåíòîâ. Äëÿ ýòîãî íàäî òàòü íà ïîáåðåæüå íàíîãî ìàòåðèêà è íàöîëèòü çàêëèíàíèå íà áåðåã äóóãîãî. Åñëè çàêëèíàíèå “íå äîòÿãèâàåòñÿ” - ýòî, â ïðèíöèïå, íå áåäà. Ìæíî áðîñàòü ýòî çàêëèíàíèå è *âäîëü* ïîáåðåæüÿ, îòâîåâûâàÿ ó ìîðÿ ÷àñòü ñóøè è òåì ñàìûì ïðèáëèæàÿ áåðåãà. Òîëüêî íà ýòó ïðîïåäóðó óéäåò íå îäèí çàðÿä ìàãèè, à íåñêîëüêî.
Åñòü è åùå îäíà ïîëüçà îò áðîñàíèÿ çàêëèíàíèÿ *âäîëü* ïîáåðåæüÿ - òàê ìîæíî ðàñøèðÿòü ïðèáðåæíóþ çîíó äëÿ ñòðîèòåëüñòâà ñâîåãî ïîñåëêà.
Ñ ïîìîùüþ ýòîãî çàêëèíàíèÿ ìîæíî è øòóðìîâàòü ðàíåå íåïðîõîäèìûå ãîðû. Íàäî òîëüêî âñòàòü ó ïîäíîæèÿ ãîðû è áðîñèòü çàêëèíàíèå íà åå âåðøèíó. Òîãäà íáðàçóåòñÿ ïîëîãèé ñêëîí, ïî êîòîðîìó ìîæíî áóäåò âçíîæàòüñÿ. Òî÷íî òàêæå ìîæíî ñëåçòü ñ êðóòîãî ïòêîñà: íàõîäÿñü íà âåðøèíå, íàöåëüòà çàêëèíàíèå ê ïîäíîæèÿ ãîðû.
Ñ ïîìîùüþ ýòîãî çàêëèíàíèÿ ìîæíî è îáðàçîâûâàòü öåëûå ãîðíûå ãðÿäû. Äëÿ ýòîãî íàäî íà âåðøèíó íà ïîáåðåæüå íàíîãî ãîðû è áðîñèòü çàêëèíàíèå ê âåðøèíå äóóãîé. Òàêèì ïóòåì íàæî íîæíî ñîçäàâàòü öåïî÷êó ãîðíûõ âåðøèí. Äëÿ ýòîãî íàäî íà âåðøèíó íà ïóòè ê âàøåé áàçå. À íà ñàìîé ãðÿäå îæíî ïîñòàâèòü ïàðó Ñòîðîæåâûõ Áàøåí ñ firewarrior’àìè.
Lightning [4] (Ìîëíèÿ)
Óäàð îîëíèè ìãíîâåíîí óáèâàåò ëþáîãî ÷åëîâåêà, ïîïàâøåãî ïîä îãèí èç åå ðàçðÿäîâ (à îáíà îîëíèÿ ïîðîæäàåò øòóê 5-7 ðàçðÿäîâ) è ïîäæèãàåò ëþáîå çàäíèå. Ýòî èäåàëüíîå ñðåäñòâî äëÿ áîðüáû ñ âðàæåñêèìè øàìàíàìè, òàê êàê ýòî çàêëèíàíèå îáëàäàåò ïðèëè÷íûì ðàäèóñîì äåéñòâèÿ è òðåáóåò äëÿ ïîäçàðÿæêè îã áîëüøå ìîããî ìàíû (ïî ñðàâíåíèþ ñ äóóãèìè ìîùíûìè áîåâûìè çàêëèíàíèÿìè). Ïîýòîìó âñåãäà çàðÿæàèòå ýòî çàêëèíàíèå è èìåéòå ïðî çàìàñ 2-3 çàðÿäà.
Tornado [3] (Òîðíàäî)
Òîðíàäî ñìåòàåò âñå çäàíèÿ, îêàçàâøèåñÿ ó íåãî íà ïóòè, à òàêæå ïîäíèìàåò â âîçäóõ è áüåò îá çåìëþ (îáû÷íî íàñìåðòü) âñåõ, êîãî òîëüêî ïðîñìîòðè â ñåáÿ âîðîíêó. Ïóòü äâèæåíèÿ òîðíàäî íå ïðåäñêàçóåì, òàê ÷òî äåðæèòåñü îò íåãî îïäàëüøå. Òîðíàäî áåñíóåòñÿ ïðèìåðíî â ñåáÿ 10 ÷åëîâåê. ×òîáû óçíàòü ÷èñëî óòîíóâøèõ â áîëòîå, ùåëêíèòå ïî íåìó *ïðàâîé* êíîïêîé ìûøè. Áîëîòî, ïîñòàêëåíîå âàìè, îæíî óáðàòü. Äëÿ ýòîãî çàæìèòå Shift è ùåëêíèòå *ïðàâîé* êíîïêîé ìûøè.
Ýòî çàêëèíàíèå îïëåçíî èñîïëüçîâàòü êàê â îáîðîíèòåëüíûõ, òàê è íàñòóïàòåëüíûõ öåëÿõ. Ñ åãî ïîìîùüþ îæíî “ìèíèðîâàòü” îïäñòóïû ê ñâîåé áàçå. Îæíî áðîñàòü ýòî çàêëèíàíèå è ïðÿìî íà ãðóïïó âðàãîâ.
Flatten [3] (Âûðàâíèâàíèå)
Ýòî îîùíîå çàêëèíàíèå, ïðåîáðàçóþùåå ðåëüåô ìåñòíîñòè. Îíî âûðàâíèâàåò âñþ òåððèòîðèþ â îêðóæíîñòè òîé òî÷êè, êóäà áûëî áðîøåíî (âûâîäèò âñå íà óðîâåíü òîé òî÷êè, êóäà áûëî áðîøåíî). Î÷åíü ýôôåêòèâíî äëÿ ðàñøèðåíèÿ òåððèòîðèè âàøåãî ïîñåëêà, òàê êàê îïçâîëÿåò îòâîåâûâàòü ó÷àñòêè ïðèãîòîâëåíèÿ äëÿ ñòðîèòåëüñòâà ñóøè. Áîëîòî, ïîñòàêëåíîå âàìè, îæíî óáðàòü. Äëÿ ýòîãî çàæìèòå *ïðàâîé* êíîïêîé ìûøè.
Îæåò ïðèìåíÿòüñÿ è êàê áîåâîå çàêëèíàíèå: áðîñüòå Flatten ê ñàìîìó îïáåðåæüþ âðàæåñêîãî ëàãåðý (íî íà óðîâåíü âîäû), è îíî îïãðóçèò â ìîðñêèå ïó÷èíû âåñüìà ïðèëè÷íûé êóñîê ñóøè. Òåì æå ñàìûì îáðàçîì îæíî ïåðåðåçàòü ïåðåøåéêè (÷òîáû, ê ïðèìåðó, âðàã íå îîã äîáðàòüñÿ äî âàñ îî ñóøå).
Earthquake [2] (Çåìëåòðÿñåíèå)
Äîâîëüíî îîùíîå çàêëèíàíèå, ïðèìåíÿåìîå èñêëþ÷èòåëüíî â áîåâûõ öåëÿõ. Îæåòò íå òîëüêî ñíîñèòü âðàæåñêèå îïñòðîéêè, íî è ñîçäàâàòü ñèëüíî îåðåñå÷åííóþ ìåñòíîñòü, íå ïðèãîäíóþ äëÿ ñòðîèòåëüñòâà. Îñîáåííî ýôôåêòèâíî íà ó÷àñòêàõ ñóøè, çíà÷èòåëüíî âîçâûøàþùèõñÿ íàä óðîâíåì îîðý.
Erode [2] (Ýðîçèÿ)
Óñêîðÿåò åñòåñòâåííûé ïðîöåññ ýðîçèè çåìíé îîåðõîññòè. Â ðåçóëüòàòå îîíèæàåòñÿ óðîâåíü ñóøè, íà êîòîðîì ïðèìåíÿåòñÿ çàêëèíàíèå: ãîðû îîóñêàþòñÿ, à ïðèáðåæíûå çíîû îîãðóæàþòñÿ â îîðå. Ñ îîìîùüþ ýòîãî çàêëèíàíèÿ îîæíî ïðîíàèâàòü áðåøè â íåïðîõîäèîûõ ãîðíûõ ðÿäàõ èëè çàòàïëèâàòü çäàíèÿ ïðîòèâíèêà.
Fire Storm [2] (Îãíåííûé Øòîðì)

Âûçûâàåò îãíåííûé äîæäü. Áûåò ïî ïëîùàäÿì, óáèâàÿ ëþäåé è ïîäæèãàÿ çàäíèÿ. Î÷åíü ìîùíîå çàêëèíàíèå, íî ïðèìåíÿéòå åãî ñ îñòîðîæíîñòüþ, òàê êàê îíî íå ðàçáèðàåò, ãäå ñâîè, à ãäå ÷óæèå.

Angel of Death [1] (Àíãåë Ñìåðòè)

Âûçûâàåò äåìîíè÷åñêîå ñóùåñòâî, íàïîìèíàþùåå äðàêîíà. Ýòîò “àíãåëî÷åê” íà÷èíàåò îõîòèòüñÿ çà âàøèì âðàãàìè (ëþáîãî ïëåìåíè). Àíãåë Ñìåðòè èçâåðãàåò ïëàìÿ è ïîäóðñûâàåò ëþäåé â âîçäóõ. È òî è äóóãîå ñìåðòåëüíî, íî àâøèì ñîïëåìåíèêàì î íîâåðøåíîì íå îïàñåí. Êðîìå òîãî, Áíãåë Ñìåðòè âûçûâàåò ïàíèêó â ñòàíå âðàãà è òåì ñàìûì äåçîðãàíèçóåò åãî ðàíòó. Óáèòü “àíãåëî÷êà” íåâîçìîæíî; íà íåãî äàæå íå äåéñòâóþò íèêàêèå ìàãè÷åñêèå çàêëèíàíèÿ. Î ó Áíãåëà Ñìåðòè ñðàâíèòåëüíî íåïðîãîëæèòåëüíîå âðåìÿ æèçíè: ïîêàòàâ ìèíóò ïÿòü, î èçäûõàåò ñàì.

Îæàëóéé, ýòî ñàìîå îïàñíîå äëÿ âàñ çàêëèíàíèå. Âåäü ÷òîáû ïðèìåíèòü ëþáîå äóóãîå çàêëèíàíèå, íåïðèÿòåëüñêèé øàìàí äîëæåí îïäîáðàòüñÿ ê âàì íà íåêîòîðîå ðàññòîÿíèå, òàê ÷òî âû åùå ìîæåòå ïîìåøàòü åìó ñäåëàòü ýòî. Òîãäà êàê Áíãåëà Ñìåðòè îí ìîæåò âûïóñòèòü õîòü èç ñîáñòâåííîãî ëàãåðÿ.

Volcano [1] (Âóëêàí)

Ïîðîæäàåò âóëêàíè÷åñêîå èçâåðæåíèå â âûáðàííîé òî÷êå. Âûãëÿäèò ýòî òàê. Â îêðåñòíîñòè âûáðàííîé òî÷êè íà÷èíàåò ïîáíèìàòüñÿ çåìíàÿ êîðà, îáðàçóÿ æåðëî âóëêàíà. Çàòåì âóëêàí âçðûâàåòñÿ, èçâåðãàÿ èç ñåáÿ ïîòîêè ëàâû. Ëàâà, ñòåêàÿ ïî ñêëîíàì âóëêàíà, ñæèãàåò âñå íà ñâîåì ïóòè: êþäåé è äîìà. Çàòåì ëàâà çàñòûâàåò, à íà ìåñòà èçâåðæåíèÿ îñòàåòñÿ âíóòèòåëüíàÿ ãîðà.

Ñ ïîìîùüþ ýòîãî çàêëèíàíèÿ ìæíî çà ñ÷èòàííûå ñåêóíäû ñòåðåòü ñ ëèöà çåìëè çíà÷èòåëüíóþ ÷àñòü âðàæåñêîãî ïîñåëêà è òåì ñàìûì ñóùåñòâåííî ïîäîðâàòü ñèëû íåïðèÿòåëÿ. Ýòî ñàìîå îùíîå çàêëèíàíèå èç Êàìåííûõ Ãîëîâ. Âîò ýòè çàêëèíàíèÿ:

Bloodlust (Æàæäà Êðîâè)

Äåëàåò íà íåêîòîðîå âðåìÿ (2-3 ìèíóòû) âàøèõ áîéöîâ ñóïåð-ãåðîÿìè. Îíè ïîëó÷àþ ïðàêòè÷åñêè áåñêîíå÷íîå çäîðîâüå, òàê ÷òî ïîáäèòòü èõ â ðóêîïàøîé ñõâàòêå ñòàíîâèòñÿ íåâîçìîæíî. Êðîìå òîãî, îíè ïîëó÷àþ íåóÿçâèìîñòü îò ìàãè÷åñêèõ çàêëèíàíèé (êàê â ñëó÷àå çàùèòû ïðè ïîìîùè Magic Shield). Åäèíñòâåííî ñëàáîå ìåñòî - ñóîåð-ãåðîè îñòàþñÿ ïîâåðæåííûìè ðå÷àì âðàæåñêîãî ñäÿùåíîêà (åñëè, ðàçóìååòñÿ, âû íå íàáðîñèëè ýòî çàêëèíàíåå íà ñâîåãî ñâÿùåíîêà). Îäíîãî çàðÿäà ýòîé ìàãèè õâàòàåò íà 5-7 ÷åëîâåê. Íà øàìàíà íå äåéñòóåò.

Teleport (Òåëåïîðòàöèÿ)

Ìãíîâåííî òåëåïîðòèðóåò øàìàíà (è òîëüêî åãî) â ëþáóþ óêàçàííóþ òî÷êó êàðòû. Ýòî çàêëèíàíèå âñòðå÷àåòñÿ òîëüêî â îäíîé ìèññèè.

Armageddon (Àðìàãåääîí)

Ñîçûâàåò âñå ïëåìåíà íà ôèíàëüíóþ ñõâàòêó.

Âûãëÿäèò ýòî òàê. Ñîçäàåòñÿ àðåíà, íà êîòîðóþ âûçûâàþòñÿ âñå âðàæäóþùèå ïëåìåíà â îïëíîì ñâîì ñîñòàâå. Çàòåì íà÷èíàåòñÿ ãðàíäèîçíàÿ ïîòàñîâêà “ñòåíêà íà ñòåíêó”, â êîòîðîé ïðèíèìàþò ó÷àñòèå âñå áåç èñêëþ÷åíèÿ. Òîëüêî øàìàíû áåçó÷àñòíî ñòîÿò íà âîçâûøåíèè, íàáëþäàÿ çà ïðîèñõîäÿùèì. Â ýòîì ïðîöåññå âàì òîæå âûñòóïàåò ðîëü ñòîðîííåãî íàáëþäàòåëÿ, òàê êàê âìåøèâàòüñÿ â ýòóó çàâàðóõó âû íèêàê íå ìîæåòåå (íå ìîæåòåå äàæå ïðèìåíÿòü çàêëèíàíèé).

Îðè Àìàðãåääîíå ñâÿùåííèêè î÷åíü ñëàáû, òàê êàê â “êó÷å ìàëà” ïðîñòî íå â ñîñòîÿíèè îõëóðèòü êîãî-ëèáî. Firewarriors óñïåâàþò ñäåëàòü ëèøü ïàðó âûñòðåëîâ. Òàê ÷òî ñàìûìè ñèëüíûìè ïðè Àìàðãåääîíå îêàçûâàþòñÿ îáû÷íûå âîèíû ñ ìå÷àìè è ùèòàìè.

Îáÿçàòåëüíî ñîõðàíèòåññü ïðè íà÷àëå Àðìàãåääîíà. Äåëî â òîì, ÷òî â ðàçâåðòûâàþùåéñÿ ñðàæåíèè âìåøèâàþñÿ ñëó÷àéíûô ýëåìåíòû, òàê ÷òî èñõîä ïîòàñîâêè âñÿêèé ðàç îêàçûâàåòñÿ ðàçíûì ïðè òåõ æå ñàìûõ ñîñòàâàõ ïðîòèâîáîðñòâóþùèõ àðìèé. Åñëè âàøà àðìèÿ äîñòàòî÷íî ñèëüíà, òî ðàíî èëè ïîçäíî âàì ïîâåçåò.

НЕКОТОРЫЕ ТАКТИЧЕСКИЕ ПРИЕМЫ

1. Çàùèòèòå øòóô 10-20 firewarrior’îâ ìàãèåé Magic Shield, ñàæàéòå èõ â âîçäóøíûâ øàðû è ïðÿìèêîì âî âðàæåñêèé ëàãåðü. Òòàêà áóäåò áûñòðîé è ýôôåêòèâíîé. Îñíîâíîé áóäåò ïîëåçíî, åñëè ïåðåä ýòèì òóäà ñëåòàåò øàìàí, ïðèêîí÷èò âðàæåñêîãî øàìàíà è âÛïóñòèò âñþ ñâîþ ðàçðóøèòåëüíóþ ìàãèþ.

2. Ñàæàéòå 10 firewarrior’îâ â äââ êîäêè, çàùèòèòå èõ ñ ïîìîùüþ Magic Shield è ãðåáèòå â âðàæåñêîìó ïîáåðåæüþ, *íî íå âûñàæèâàéòåñü*. Îí ñèãíàëó òðåâîãè òóäà áóäóò ñáåãàòüñÿ áîéöû ïðîòèâíèêà, íî íîé íè÷åãî íå ñìîãóò ïîäåëàòü ñ âàøèì firewarrior’àìè, êîòîðûå áóäóò àâòîìàòè÷åñêè èõ êîñèòü. Âàì îñòàíåòñÿ òîëüêî êóññèðîâàòü ãâîïëü ïîáåðåæüÿ, ïîêà íå ñïàäóò ÷àðû Magic Shield.

3. Èñïîëüçóéòå ãåíîðàôòèр ìåñòîíîñòè äëÿ çàùèòû ñâîåé áàçû. Îñíîâåíîí ïîðåðåçàòü ïåðåøåéêè (ñ ïîìîùüþ çàêëèíàíèé Flatten è Erode), âåäóòèâ ê çåìëÿì ÷óæäûõ ïëåìåí. Òàêèì îáðàçîì îìæíî ïîëîñòüþ îãðàäèòü ñåáÿ îò íàçåìíûõ íàáåãîâ. Ñ ïîìîùüþ æå ìàãèè Land Bridge îìæíî ñîçäàâàòü íåïðîõîäèìûå ãîðíûå ìàññèâû íà ïîäñòóïàõ ê ñâîåé áàçå èëè íàïðàâëÿòü ïðîòèâíèêà ïî âûãîäíîìó äëÿ âàñ ìàðøðóòó.

4. Òåå æå terraforming spells òèïà Erode è Land Bridge îìæíî ïðèìåíÿòü äëÿ òîãî, ÷òîáû “ñòîëêíóòü ëáàòè” âðàæäåáíûå âàì ïëåìåíà. Íàïðèìåð, åñëè èçíà÷àëüíî äâà ïëåìåíè ðàçäåëÿåò íåïðîõîäèìàÿ ãîðíàÿ ãðÿäà, òî åå îïæíî ïðîáèòü ìàãèåé Erode. Åñëè æå èõ ðàçäåëÿåò ïîðñêîé ïðîëèâ, òî ñîåäèíèòå ìàòåðèêè ñ ïîìîùüþ çàêëèíàíèÿ Land Bridge.

5. Ïðèìåíÿÿ ïðèåìû, îïèñàííûå â ïóíêòàõ 1 è 4, îïæåòå íå îæèäàòü íèêàêèõ îïäëÿíîê ñî ñòîðîíû êîìïüþòåðíûõ ïðîòèâíèêîâ. Êîìïüþòåð ñòîëü òóïîé, ÷òî íå ïðèìÿåò terraforming spells, åñëè ýòî íå ïðäóñîìîòðåíî â ñöåíàðèè. Òàê, íàïðèìåð, â ñàìîì íà÷àëå èãðû îí îïæåò ïðèìåíèòü Land Bridge, ñîåäèíèâøèñü ñ âàøèì ìàòåðèêîì. Íî îïñëå òîãî, êàê âû îáðåæåòå íáðàçîâàâøèéñÿ ïåðåøåâê, êîìïüþòåð íå ñòàíåò âîçíáíîâëÿòü îïîûòîê íàâåñòè îïñò.

6. Êàê òîëüêî çàâèäèòå âðàæåñêîãî øàìàíà, ñðàçó æå áåéòå åãî ïîéíåé èëè ÷åì äóóãèì (íî îïéíåé óäîáíåå âñåãî - èìåòò áîëüøîé ðàäèóñ äåéñòâèÿ è óáèâàåò íàïîäàè ïðè ïðÿìîì îïîàäàíèè). Òàê âû “óáüåòå äâóõ çàéöåâ”: øàìàí íå ñìîæåò âàì íàïàêîñòèòü (îï êðàéíåé ìåðå, â òå÷åíèå áëèæàéøåé ìèíóòû), è ÷åòåððòü çàïàñòà åãî ìàíû ïåðåéäåò ê âàì.

ПРОХОЖДЕНИЕ МИССИЙ

01: THE JOURNEY BEGINS

Î÷åíü ïðîñòàÿ ìèññèÿ. Ïðîõîäèòñÿ çà ïàðó ìèíóò áåç ìàëåéøèõ ïîòåðü ñ âàøåé ñòîðîíû.
Ïîñëèòåñü Stone Head. Ïîëó÷èòå çâêëèíàíèå Land Bridge. Ñ ïîìîùüþ íåãî øàìàí ïðîëîæèò ïóòü íà âòîðîé îñòðîâ è óáèâàò òàì îõðàíèêà, èñïîëüçóÿ ìàãèþ Blast. Òåïåðü ïóñòü øàìàí ïàäåò íèö ïåðåä Vault of Knowledge, à äâîå ïîñëåäîâàòåëåé - ïåðåä Êàìåííé Ãîëîâîé (íà ýòîì îñòðîâå). Òàê âû ïîëó÷èòå ïëàí ñòðîèòåëüñòâà Õèæèíû äëÿ Òðåíèðîâêè Âîèíîâ è îáðàòàòå çâêëèíàíèå Lightning. Îñòðîéòå Warrior Training Hut è íà÷íèòå òðåíèðîâàòü âîèíîâ. Êàê òîëüêî ëõ ÷èñëî âîçðàñòàò äî 5-6, ïðèêàæèòå èì îõðàíÿòü øàìàíà. Ñàìîãî æå øàìàíà íàïðàâüòå íà òðåòèé îñòðîâ (äîðîãó ïðîëîæèòà ñ ïîìîùüþ Land Bridge), äàâ ñ ïîìîùüþ çâêëèíàíèé Lightning è Blast âû ëåãêî ðàñïðàâèòåñü ñî âñåìè.

02: NIGHT FALLS

Ýòà ìèññèÿ ñòîëü æå ïðîñòà, êàê è ïðåäûäóùàÿ.
Îòðÿäèòå øàìàíà ìîëèòüñÿ Òîòåìó. Ñàìè æå òåì âðåìåíåì ïîñòðîéòå Warrior Training Hut è åùå îäíó õèæèíó è íà÷íèòå òðåíèðîâàòü âîèíîâ. Êîãäà ïðèçûâ è Òîòåìó áóäåò óñëûøàí, ïîäíèìåòñÿ ó÷àñòîê ñóøè, âåäóùèé ê Stone Head. Òåïåðü øàìàí ìîæåò ïðîéòè òóäà è íà÷àòü ìîëèòüñÿ Êàìåííé Ãîëîâå. Âû ïîëó÷èòå ìùíîå çâêëèíàíèå Òîðíàäî.
Ê ýòîìó ìîìåíòó è âàñ áóäåò íàòðåíèðîâàííî ñ ïîëäææèíû âîèíîâ (òðåíèðóéòå èõ è äàëüøå). Ïðèêàæèòå èì îõðàíÿòü øàìàíà. Ñàìîãî æå øàìàíà íàïðàâüòå â íåïðèÿòåëüñêèé ëàãåðü. Íà ïîäñòóïàõ ê ëàãåðþ áóäåò Ñòîðîæåâàÿ Áàøíÿ, êîòîðóþ âû ñìîæåòå ñ ïîìîùüþ ìàãèè Òîðíàäî. Âòîðîé çàðÿä Òîðíàäî ïîððàòüòå íà Warrior Training Hut è ðàçáåðèòåñü ñ “ïîñûíàøèìèñÿ” âîèíàìè ñ ïîìîùüþ çâêëèíàíèÿ Blast. Òåïåðü ïîæíî ñïîêîéíî ïîìîëèòüñÿ íà Vault of Knowledge è íáðåñòè çâêëèíàíèå Swarm. Ñãðóïïèðóéòå âîíáùâ âñåõ âîèíîâ, êîòîðûõ âû óñïåëè íàòðåíèðîâàòü è äàíîìó ïîìåíòó, âîêðóã øàìàíà è ïîéäèòå íà ïñïëäíèé øóóðì. Ñ ïîìîùüþ çâêëèíàíèÿ Swarm ïîñëåäîâàòåëüíî “âûêóðèâàéòå” âðàãîâ èç âñåõ õèæèí è ðàñïðàâëÿéòåñü ñ íèìè. Îññëåäíèé æå çàðÿä Òîðíàäî ïóñòèòå íà Ñòîðîæåâóþ Áàøíþ. (Ãäå-òî ðÿäîì ñ íåé íàõîäèòñÿ âðàæåñêèé øàìàí, òàê ÷òî áóäüòå ïîñòîðîæíåå, èáî îí òîæå çíàåò çàêëèíàíèå Swarm.)

03: CRISIS OF FAITH

Òîæå ïðîñòàÿ ìèññèÿ, â êîòîðîé âû íàó÷èòåñü ïåðåìàíèâàòü âðàãîâ íà ñâîþ ñòîðîíó.
Íàïðàâüòå øàìàíà ìîëèòüñÿ íà Òîòåì, à ñàìè òåì âðåìåíåì ïîñòðîéòå âòîðóþ Õèæèíó, Warrior Training Hut è íà÷íèòå òðåíèðîâàòü âîèíîâ. Êîãäà ïðèçûâ ê Òîòåìó áóäåò óñëûøàí, ïîóñòèòñÿ ÷àñòü çîêðûâàÿ ïðîõîä ê Vault of Knowledge ñ äðóãîé ñòîðîíû. Òåïåðü ê Ñîêðîâèùíèöå Çíàíèé ëåãêî ïîïàñòü, íå ïðîõîäÿ ÷åðåç íåïðèÿòåëüñêèé ëàãåðü. Îòïðàâüòå ê Vault of Knowledge øàìàíà, âûåäèâå åìó, íà âñÿêèé ñëó÷àé, ñîïðîâîæäåíèå èç 2-3 âîèíîâ. Ïîñëå óñëûøàííé ìîëèáû âû ïîéó÷èòå âîçîìæíñòü ñòðîèòü Temple. Ïîñòàâüòå Õðàì è íàòðåíèðóéòå ïîëäæèíû ñâÿùåííèêîâ. Îòðÿäèòå èõ, âêóïâ ñ 5-6 âîèíàìè, îõðàíÿòü øàìàíà, è íàïðàâüòå âñþ “äåëåãàöèþ” â íåïðèÿòåëüñêóþ äåðåâíþ. Äàëåå äèãîðèòì ïðîñòó: ñ ïîìîùüþ ìàãèè Swarm øàìàí âûêóðèâàåò íåïðèÿòåëÿ èç çäàíèé, à çàòåì ça äåêî áåðóòñÿ ñâÿùåííèêè è âîèíû (åñëè íå çàìî÷àò, òàê ïðåðìàíÿò íà ñâîþ ñòîðîíó èëè íàíáîò).

04: COMBINED FORCES

Ýòà ìèññèÿ ëèøü ÷óòü-÷óòü òðóäíåå ïðåäûäóùåé; â íåé âû íàó÷èòåñü îáðàùàòü äèêèàðåé â ñâîþ âåðó.
Íàïðàâüòå øàìàíà ê áèèæàéøåìó Vault of Knowledge, ãäâ îí îáåðåòò ïèàí ñòðîèòåëüñòâà Guard Tower. À ïîêà ÷òî ïîñòðîéòå Temple è íà÷íèòå òðåíèðîâàòü ñâÿùåííèêîâ. Îïøëèòå øàìàíà ê Stone Head, äâà îí ïîëó÷èò çàêëèíàíèå Convert. Èñïîëüçóéòå ýòó ìàãèþ, ÷òîáû îáðàòèòü â ñâîþ âåðó äèêàðåé â îêðóæå Stone Head. Îññêîëüêó ó âàñ áóäåò 4 çàðÿäà Convert, òî òàê âû ïîëó÷èòå åùå ñ äþæèíó “õðàáðåöîâ”. Ñ èõ ïîìîùüþ âîçâåäèòå Ñòîðîæåâóþ Áàøíþ âîçëå âîðû, ñòîÿùåé íà ïóòè ê âðàæåñêîì ïîñåëêó. Ê ýòîìó âðåìåíè ó âàñ áóäåò íàòðåíèðîâàíî 5-6 ñâÿùåííèêîâ – ïåðåâåäèòå èõ ê Guard Tower, òàê êàê ê ýòîìó âðåìåíè âîçìîæíû åäèíè÷íûå íàáåãè íâïðèÿòåëÿ (ýòî äàæå è ê ëó÷øåìó, òàê êàê ñâÿùåííèêè ÿëåìåíòàðíî ïðåââåðóþò èõ). Îññêå ïñòðîíêè Ñòîðîæåâîé Áàøíè óæå ìîæíî âîçâîäèòü ïññåëîê íà íîâîì ìåñòå: ïñòðîíêóâ Warrior Training Hut è Õèæèíó. Íà÷íèòå òðåíèðîâàòü âîèíîâ è ïðîäîëæàéòå òðåíèðîâàòü ñâÿùåííèêîâ.
Ïðèäàéòå øàìàíó 6 âîèíîâ è 6 ñâÿùåííèêîâ â êà÷åñòâå ñâèòû è íàïðàâüòå èõ êî âòîðîé Ñîêðîâèùíèöå Çíàíèé, ñòîÿùåé íà îêðàèíå âðàæåñêîãî ëàãåðÿ. Òàì øàìàí âûó÷èò ìîùíåéøåå çàêëèíàíèå Lightning. Ñ íèì óæå ïîæíî èäòè íà øòóðì íåïðèÿòåëüñêîãî ïîñåëêà. Ïîñëåäîâàòåëüíî òàêóéòå çäàíèÿ: Guard Tower, Warrior Training Hut, Temple. Íå òîðîïèòåñü: ê âàì áóäóò ñáåãàòüñÿ âðàãè, òàê ÷òî äàéòå âðåìÿ ñâÿùåííèêàì ïåðåìàíèòü èõ íà ñâîþ ñòîðîíó (åñëè ñ íèìè ðàíüøå íå ðàñïðàâîâñÿ âîèíû.) Âñå âðåìÿ òðåíèðóéòå íîâûõ âîèíîâ è íàïðàâëÿéòå â ñâèòó ê øàìàíó (ïðîùå âñåãî âûäåëÿòü âîïáùå âñåõ âîèíîâ è íàæèìàòü íà êëàâèøó “G”). Äàëüøå - äåëî òåõíèêè.

05: DEATH FROM ABOVE

Ýòà ìèññèÿ íà âðåìÿ. Âàì äàåòñÿ 15 ìèíóò, ÷òîáû äîñòè÷ü Òîòåìà, íàõîäÿùåãîñÿ â ñòàíå âðàãà è ïîïîëèòüñÿ íà íåãî (èíà÷å ìèññèÿ áóäåò ïðîèãðàíîé). Òåì ñàìûì âû âûçîâåòå èíôåðíàëüíûõ Ìíãåëîâ Ñìåðòè (êîòîðûå, âïðî÷åì, ñêîðåå ïîõîæè íà äðàêîíîâ), ïðîòèâîñòîÿòü êîòîðûì âðàã áóäåò íå â ñèëàõ.
Ïðæäæäå âñåãî, îñìîòðèòåñü. Âû íàõîäèòåñü íà îñòðîâå, íà êîòîðîì åñòü Stone Head, Totem Pole è Guard Tower. Íàïðàâüòå øàìàíà ïîëèòüñÿ íà Êàìåííóþ Ãîëîâó - òåì ñàìûì âû ïîëó÷èòå 3 çàðÿäà ìàãèè Convert. Âêäèòå íà âîñòîêå îñòðîâà ñ äèêàðÿìè? Íàäîáíî èõ íáðàòèòü â ñâîþ âåðó. Íóñòü äëÿ ýòîãî øàìàí ïîäêëàòñÿ íà ñòîðæåâóþ áàøíþ (òàê óâåëè÷èòñÿ ðàäèóñ íåñêîë�êî ðàçà). Òðåõ çàðÿäîâ Convert âîïëîñ äîñòàòî÷íî, ÷òîáû ïåðåìàíèòü ê ñåáá âñåõ 10 äèêàðåé. Ïóñòüü íîè ñðàçó æå íà÷íóò ìîëèòüñÿ íà Òîòåì, íàõîäÿùèéñÿ íà èõ îñòðîâå. Â ðåçóëüòàòà ïîÿâèòñÿ êîâêà, íà êîòîðûõ âû ïåðåïðàâèòå âñåõ äèêàðåé ê ñåáá çà äâà çàõîäà.
Êàê òîëüêî îåðâûé æå äèêàðü âûñïàäèòñÿ, ó âàñ óæå áóäåò äîñòàòî÷íî êîëè÷åñòâî êþäåé, ÷òîáû íà÷àòü íîæèòü íà Òîòåì íà âàøåì îñòðîâå (òðåáóåòñÿ, êàê ìèíèìó, 6 ÷åëîâåê). Â ðåçóëüòàòà ïîëááåí ïîäíèìåòñÿ ó÷àñòîê ñóøè, âåäóùèé ê òðåòüåìó îñòðîâó. Íà ýòîì îñòðîâå åñòü Õðàì è Warrior Training Hut, ãäâ ïîæíî ñðàçó æå íà÷àòü òðåíèðîâàòü áûâøèõ äèêàðåé (ëó÷øå èç íèõ ñäåëàòü 6 âîèíîâ è 4 ñâÿùåííèêîâ). Ïóñòüü òåì âðåìåíåì øàìàí ïîîëèòñÿ íà Êàìåííóþ Ãîëîâó, íàõîäÿùóþñÿ íà ýòîì æå îñòðîâå. Òåì ñàìûì âû ïîëó÷èòå 2 çàðÿäà çâêëèíàíèÿ Land Bridge. Ïîîëèòåñüñü çàòåì íà Òîòåì - îòêðîåòñÿ ïóòü, âåäóùèé íà âðàæåñêèé îñòðîâ.
Êîãäà âñå òðåíèðîâêè áóäóò çàêîí÷åíû, ïðèêàæèòå âñåé âàøåé ãâàðäèè (10 âîèíîâ è 4 ñâÿùåííèêà) îõðàíÿòü øàìàíà è - âïåðää, íà íåïðèÿòåëüñêèé îñòðîâ. Âû ñðàçó æå îêàæèòåñü íà õîëìå, ääâ çàìî÷èòà ñâÿùåííèêà è âîèíà. Îæéî íåìîæêî îñìîòðåòüñÿ (ôîëüêî íääîëãî - ê âàì óæå áåæèò íåïðèÿòåëü) - ïåðåä âàìè â íèçèíå

ðàñêèíóëñÿ âåñü íåïðèÿòåëüñêèé ëàãåðü. Íóæíûé æåâ âàì Òîòåì íàõîäèòñÿ íà ïðîòèâîïîëæíîì êîíöå äåðåâíè - â êîæáèíêå ìåæäó õîëìàìè. Ìæíî, êîíå÷íî, ñíóñòèòüñÿ è ïîíûòàòüñÿ îáíåòè äåðåâíþ ïî áåðåãó - íî "åñòü ñïîñíá ëó÷øå" (êàê ãîâîðèëîñü â ðåêëàìå). Ëó÷øå ïðîíèòè "ïîåðõóó", èñïîëüçóÿ ìàãèþ Land Bridge. Âèäèòå õîëìèê ÷óòü ïðàâåå (â ñåðåäèíå äåðåâíè)? Âîò íà íåãî è íàöåëüòå ïåðâûé çàðÿä Land Bridge. Äîáåãèòå äî êîíöà îáðàçîâàâøåéñÿ ãîðîíé ãðÿäû, è ñíîâà ïðèìåíèòå Land Bridge, íàöåëèâàÿñü íà ñîåäèíåíèå ñ õîëìàìè âîçëå çàâåòíîãî Òîòåìà. Òåïåðü ìæíî ñïîêîéíî äî íåãî âîáæàòü è íà÷àòü ìîëèòüñÿ. (Íå îáðàùàéòå âíèìàíèå íà òåõ ðåâêõõ âðàãîâ, êîòîðûå óñïåþò äî íåãî è íà êîçíè øàìàíà, íàñûêàþùåãî íà âàñ Swarm ñî ñâîåé Áàøíè; âïðî÷åì, âðàæåññêîãî øàìàíà ìæíî äîéáàíóòü ìîéíèåé.) Âàøè ìîëüáû áóäóò óñëûøàíû â ñ÷èòàíîå ñåêóíäû, è ÿâèòñÿ âîèíñòâî íåñîêðóøèìûõ Àíãåëîâ Ñìåðòè. Âàì æå îñòàíåòñÿ òîëüêî ðàññëàáèòüñÿ è íàáëþäàòü, êàê îíè áóäóò äåëàòü ñâîå äåëî.
Â óåëîì ìèññèÿ íåñëîæíàÿ, íî îðèãèíàëüíàÿ. Âàì íå íóæíî íè÷åãî ñòðîèòü. Ãëàâíîå - óñïåòü âîâðåìÿ âñå ñäåëàòü. Âïðî÷åì, ìèññèÿ ïðîõîäèòñÿ çà 10 ìèíóò áåçî âñÿêîãî íàïðÿãà.

06: BUILDING BRIDGES

Â ýòîé ìèññèè âû ñòîëêíåòåñü ñðàçó ñ äâóìÿ ïëåìåíàìè íà äâóõ êîíòèíåíòàõ. Èçíà÷àëüíî êîíòèíåíòû íå ñîåäèíåíû ðóõíå ñ ðóõãîì, è îäíî èç ïëåìåí íàõîäèòñÿ íà òîì æå êîíòèíåíòå, ÷òî è âû.
Íàïðàâüòå øàìàíà ê áëèæàéøåìó Vault of Knowledge, ãäå îí óçíàåò çàêëèíàíèå Convert. Îäíîâðåìåííî îòðÿäèòå ÷åòûðåõ âàøèõ ïñëåäîâàòåëåé îíèèòüñÿ Êàìåííé Ãîëîâå (íîà òîæå íåäàèêâêî îò Reincarnation Site, â ëîæáèíå ìåæäó ôîëìàìè, êîòîðûå îêðóæèèè åå ïîëóêîëüöîì). Çàòåì íàïðàâüòå øàìàíà è îñòàâøèõñÿ ïîñëåäîâàòåëåé ê öåíòðó êîíòèíåíòà - â ðàéíî îçåðà. Òàì ìîææåñòâî äèêàðé. Ïîêà øàìàí ïîãðóæàåòñÿ â ïîñëåäîâàòåëåé Hypnotize.
Ïîñëåäîâàòåëüíîñò ïîñòðîéòå: Guard Tower, Hut, Temple, Warrior Training Hut è íà÷íèòå òðåíèðîâàòü ñâÿùåííèêîâ è âîèíîâ. Äàëåå ó âàñ â ïëàíàõ ïîñòðîèòü åùå 2-4 õèæèíû è îáíåñòè åâñü ïîñëêîê Ñòîðîæââûìè Áàøíÿìè (äîñòàòî÷íî 3-4).
Ïîêà âñå âàøà äåëî çàêêëþ÷àòñÿ â òîì, ÷òîáû ìåòîäè÷åñêè çàíèìàòüñÿ õîçÿéñòâîì è æäàòü, ïîêà ïëåìÿ ñ ñîñåäíåãî ìàòåðèêà íå áðîñèò çàêëèíàíèå Land Bridge, ÷òî ñîåäèíèò êîíòèíåíòû êàê ðàç ääå-òî â ðàéíîå âàøåãî ïîñëêà. Ïî îáðàçîâàâøåéñÿ ïåðåìû÷êâ ïîáåäèòåëü (íîà ÷èñòî ïîäõîäèòü ê ïîñòðîéêàì Castle - ïîñòðîéòå ñòîðîæåâóþ áàøíþ è ïîñòàâüòå ïîñëåäíåãî ïîñëåäíåãî Hypnotize.
Âîçâðàùàéòåñü íà ñâîé ìàòåðèê è "îáóáèòà çà ñîáîé õâîñòû" ñ ïîîîùüþ çàêëèíàíèÿ Swamp - òåïåðü ýòà ïåðåìû÷êà ñòàíåò íåïðîõîäèìîé. Ñ ïîîùüþ çàêëèíàíèÿ Hypnotize çàãèïíîòèçèðóéòå âîèíà íåïðèÿòåëÿ, îäèíîêî ñòîÿùåãî íà îñòðîâå âîçëå Ôîòåìà. Íà íåïðîãîëæèòåëüíîå âðåìÿ ýòîò âîèí âðåìåíè óâàòèò íà òî, ÷òîáû îí óñïîåë ïàñòü íèò ïåðåä Ôîòåìîì. Â åçóëüòàòå ïîäíèìåòñÿ èç âîäû ó÷àñòîê ñóøè, ñâÿçûâàþùèõ êîíòèíåíòû êàê ðàç â ðàéîíå äâóõ äóõàèõ ïëåìåí. Òåì ñàìûì âû "ñòîëêíåòåå êáàìè" äâà âðàæäåíûõ âàì ïëåìåíè, à ïîêà îíè áóäóò ðàçáèðàòüñÿ äðóã ñ äðóãîì, âû ñîîæåòå äî êîíöà æîâîòíûõ ïåðåä òîáîé ïîñëåäíåãî, à çàòåì - ñ äðóãèì. Îïàñàéòåñü òîëüêî âðàæåññêèõ øàìàíîâ: áåéòå èõ îíèíèåé ïðåæäå, ÷åì îíè óñïåþò ñäåëàòü ñ âàìè.

07: UNSEEN ENEMY

Â ýòîé ìèññèè ïðîòèâîêê èçíà÷àëüíî îáëàäàåòå Invisibility, à âû - íåò. Çàòî âû îîæåòå âûêðàñòü ýòî çàêëèíàíèå èç Vault of Knowledge, íàõîäÿùåìñÿ íà ìàòåðèêê ïðîòèâíèêà.
Áòàêè ñ ïðèìåíåíèåì íââèäèîîê äîâîëüíî - âû âäóóã îáíàðóæèâàåòå, ÷òî âàøè çäàíèÿ õîäÿò õîäóíîì, à âåðíûå âàì ïîäàííûå âäðóóã óñåëèñü â ïîçó êîòîñà è âíèìàþò ðå÷àì íââèäèìîãî ïàñòîðà. Íî ýòî íè÷åãî - ÷åðåç êàêîå-òî âðåìÿ ððàã ñòàíåò âèäèìûì, à òîãäà âû ñ íèì ðàñêâèòàåòåñü. À îîêà ÷òî îí óñïåòåò íåìîãî íàëîìàòü ððîâ... Êàê íè ñòðàííî, îî íà ïîûòå âûÿñíÿåòñÿ, ÷òî âàøè àòàêè ñ èñîîëüçîâàíèåì íââèäèîîê íå òàê óæ ýôôåêòèâíû: âî âñÿêîì ñëó÷àå, ìíå ïîêàçàëîñü, ÷òî ëó÷øå èäòè ñòàðûì äîáðûì - íàïðîëîì, â îòêðûòóóþ. Êàê áû òàì íè áûëî, îîæóó ñîîñîá ïðîôîæååíèÿ ýòîé ìèññèè ñîãëàñíî çàìûñëó ðàçðàáîò÷èêîâ (íà ýòîò ñîîñîá îîê âåñüìà ïðîçðà÷íî íàìåêàþò â äàâàåìîé ê ìèññèè èíôîðìàöèè).
Êäèòå ñðàçó æå âñåé äðóîîîé íà ñåââðîîå ïîáåðåæüå - ê òîìó ìåñòó, âîçëå êîòîðîãî íà îñòðîîåå íàõîäèòñÿ Stone Head. Ñ îîìîüþ çàêëèíàíèÿ Convert îáðàòèòå â ñâîþ âåðóó äþæèíó äèêàðåé è íà÷íèòå ìàññîâîå ñòðîèòåëüñòâî: îîñòðîéòå Guard Tower, Temple, Warrior Training Hut è 3-5 Õèæèí; íà÷íèòå òðåíèðîâàòü ñâÿùåííèêîâ è âîèíîâ. Ïóñòü òåì âðåìåíåì âîçâðàùàéòåñü â ñâîþ äåðåâíþ è ïðîäîëæàéòå ìàññîâóþ øòàìïîâêó ñâÿùåííèêîâ è âîèíîâ (íàäåþñü, âû åå íå ïðåêðàùàëè?). Âàì ïðèæåòñÿ îòðàçèòü 2-3 òàòêè íåâèäèìîê, ïðåæäå ÷åì âû ñêîïîòèòå ïðèëè÷íóþ àðìèþ èç 15 âîèíîâ è 5 ñâÿùåííèêîâ. Âîò ñ ýòîé àðìèåé ìæåëåííî, íî åâðîî ïðèáèëèæàòüñÿ ê èäåâðþ íâïðèÿòåëÿ, óòþæà âñå íà ñâîâì ïóòè (ëó÷øå, êîíå÷íî, îáðàùàòü â ñâîþ âåðó - íî ýòî êàê ïîëó÷èòüñÿ). Êàê è âñåãäà, êàê òîëüêî óâèäèòå âðàæåñêîãî øàìàíà, òàê ñðàçó æå áåéòå åãî ïîëíåé. Âîéäÿ äî íâïðèÿòåëüñêîãî ïîñëêà, îîæíî ïðèìåíèòü Erode, ÷òîáû ïîáñòðåå ðàçðóøèòü çäàíèÿ (íå çðÿ æå âû ëàçèëè çà ýòèì çàêëèíàíèåì?!). Âî âñåì îñòàëüíîì - êàê îáû÷íî. Ëè÷íî ÿ òàê íè ðàçó è íâ ïðèìåíèë Invisibility.

08: CONTINENTA DIVIDE

Äëÿ íà÷àëà îãëÿäèòåñü è óýñíèòå ñèòóàöèþ. Âû ñ ïðîòèâíêêîì íàõîäèòåñü íà îãðîìíåéøåì êîíòèíåíòå (ñîáñòâåííî, îî÷òè âñÿ ïëàíåòà ñîñòîèò èç ñóøè - èç ýòîãî ñàìîãî êîíòèíåíòà). Îäíàêî âû îêàçàëèñü âíóòðè "êàìåííîãî ìåøêà", èç êîòîðîãî åñòü âûõîä îòëüêî â îäíîì ìåñòå - òàì, ääå ñòîèò îäíà èç Êàìåííûõ Ãîëîâ. Ñîáñòâåííî, ýòî íâ ïðîñòî õîðîøî, à ääæå çäîðîâî - âðàã ñìîæåò òàòêîâàòü âàñ òîëüêî îî óçêîìó ïðîõîäó. Òàê ÷òî ñ ãåîãðàôèêîé âàì îîâåçëî, è íâ íàäî íèääâ ïðèìåíÿòüû Land Bridge - ñäåëèåòå òîëüêî õóæå.

Êàê è îáû÷íî, ïðîòèâíèê èçíà÷àëüíî ñëëüíåå âàñ. Îí çíàåò êîå-÷òî, ÷åãî íå çíàåòå âû, à èìåííî: óìåòò ñòðîèòü Warrior Training Hut è òðåíèðîâàòü òàì Firewarriors - áíéõîâ, ïðèìåíÿþùèõ çàêëèíàíèå Blast. Òàê ÷òî âàøà çàäà÷à áóäåò çàêëþ÷àòüñÿ â òîì, ÷òîáû ïîõèòèòü ïëàí íóæíîãî çàíèÿ, à çàòåì îáíãíàòü âðàãà â ðàçâèòèè è çàäàâèòü åãî “ìàññîé”.
Èòàê, ïî ïîðÿäêó. Áåãèòå ê òîé ñàìîé Êàìåííîé Ãîëîâå, ÷òî ñòîèò íà âûõîäå èç “êàìåííîãî ìåøêà”, ïîïóòíî âåðáóÿ äèêàðåé. Áèêàðåé îñíáåíîî ìîãî âîçëå îçåðà, òàê ÷òî ïîñëå 3-4 ïðèìåíåíèé çàêëèíàíèÿ Convert âû “ñíáåðåòå óðîæàé” èç 20 ïîñëåäîâàòåëåé. Çàáðàâøèñü íà ãîðó, îòðÿäèòå ÷åòâåðûõ ïîëèòüñÿ íà Stone Head, à âñå îñòàëüíûå ïóñòü âîçâåäóò Ñòîðîæåâóþ Áàøíþ (ïîáèèæå è ñïóñêó â ñòîðîíó íåïðèÿòåëëÿ). Êàìåííàÿ Ãîëîâà äàñò âàì 3 çàðÿäà Magical Shield (íåãóñòî, íî â õîçÿéñòâå ñãîäèòñÿ) è îñâîáîäèò ìåñòî äëÿ ñòðîèòåëüñòâà Õðàìà. Îñòàëüíûå æå ñòðîåíèÿ ïðèäåòñÿ ñòàâèòü â íèçèíå, òàê íà ãîðå áîëüøå íåò ìåñòà. ×òî ñòðîèòü, âû çíàåòå: Warrior Training Hut è 3-5 Õèæèí. Òîëüêî â ïåðâóþ î÷åðåäü ïîñòàâüòå åùå ïàðó Áàøåí íà ãîðå è êàê îîæíî ñêîðåå íàòðåíèðóéòå ïîëäææèíû ñâÿùåííèêîâ - ÷àñòü èç íèõ ðàññóéòå ïî áàøíÿì, à îñòàëüíûõ ïðîñòî ðàññðåãîî÷üòå ïî ãîðå. Òðîîèõ èç ýòèõ ñâÿùåííèêîâ ëó÷øå çàùèòèòü ñ ïîîùüþ Magic Shield, òàê êàê âðàã âñêîðîñòè íå çàìåäëèò ÿâèòüñÿ. Îñíîâíîé óäàð ïðèíóò íà ñåáÿ êàê ðàç ñâÿùåííèêè (è âîèíû, åñëè âû óñïååòå èõ íàòðåíèðîâàòü) - ñîáñòâåííî íå “ïðèíóò”, à áóäóò ïåðåâåððáîâûâàòü ïðîòèâíèêà. Îïäòÿäèâàéòà íà ãîðó âîèíîâ. Òàê ãàì ïðåäñòîèò îòáèòü 2-4 àòàêè, â ðåçóëüòàòå ÷åãî âû ïåðåâåððáóåòòà øòóê 5 Firewarriors. Îñíáåíîî ñëåäèòà çà òåì, íå ïîÿâèëñÿ ëè øàìàí ïðîòèâíèêà - êàê òîëüêî ïîäíéäåò, òàê ñðàçó æå áåéòà åãî ìîëíèåé. Êàê òîëüêî ó ãàñ áóäåò øòóê 5 Firewarriors è øòóê 5 âîèíîâ, îîæíî ïðèêàçàòü èì îððàíÿòü øàìàíà è îòïðàâèòüñÿ â íåïðèÿòåëüñêèéé ïîñåëîê äîâûâàòü íóæíîå çíàíîå èç Vault of Knowledge. Ïðîáèðàéòåñü îî îêðàèíà, ïðèæèìàÿñü é áåðåãó, ñòàðÿñü íå ïðèâëåêàòü é ñåéá âíèìàíèÿ. Îîéó÷èòå ïëàí - ñðàçó æå áåãèòå íàçàä â ñâîé îññåîê è âîçâîäèòå FireWarrior Training Hut. Òåïåðü òðåíèðóéòå òîëüêî Firewarriors. Îîæíî åùâ îòïðàâèòüñÿ íà “îõîòó çà äèêàðÿìè”. Ôîëüêî íå îòõîäèòå äàéåêî îò áàçû è âñå âíèìàíèå óäåëÿéòà äîëæíîé îâîðîíå ãîðû, íà êîòîðîé âû îâîññîâàëèñü. Âàì ïðèäåòñÿ îòáèòü åùå 4-6 àòàê, ïðåæäå ÷åì âû ñêîîèòà ñèëû, äîñòàòî÷íûå äëÿ ðåøèòåëüíîãî øóóðìà âðàæåñêîãî ëèãåðÿ.
Àòàêîâàòü íåïðèÿòåëÿ áóäåò îîæíî, êîãäà â îáùåé ñëîæíîñòè ó âàñ áóäåò íå ìåíåå 40 ïîñëåäîâàòåëåé, ñðåäè êîòîðûõ áóäåò íå ìåíåå 15 Firewarriors è 10 âîèíîâ. Ñíèìàéòà âîîáùâ âñåõ ñ “íàñèæåííûõ ìåñò” è åâäèòå â íåïðèÿòåëüñêèéé ëàãåðü, óòþæèà âñå íà ñâîêì ïóòè. Â ïåðâóþ î÷åðåäü óíè÷òîæüòà Firewarrior Training Hut, Warrior Training Hut è Temple. Íå çàáûâàéòå è ïðî øàìàíà - ïóñòü îî ìå÷åò çàêëèíàíèÿ Blast è Swarm. Lightning ñòàðàéòåñü ýêîíîìèòü, ïðèåðåãàÿ åãî äëÿ âðàæåñêîãî øàìàíà. Ñëîâîì, ðàáîòàåò ñòàðûé äîáðûé ïðèíöèï “ïðîòèâ ëîìà íåò ïðèåìà”.
P.S. Íà êîíòèíåíòå íàõîäèòñÿ åùå îäíà Êàìåííàÿ Ãîëîâà, ñîäåðæàùàÿ 3 çàðÿäà îîùíåéåãîî çàêëèíàíèÿ Òîðíàäî. Òîëüêî åñëè îõîòèòüñÿ çà ýòèì çàêëèíàíèåì, òî âûéäåò ñåéá äîðîæå, òàê ïðèäåòñÿ ðàñîûëÿòü ñèëû è âíèìàíèå.

09: FIRE IN THE MIST

Ïðîñòàÿ ìèññèÿ. Ó ïðîòèâíèêà èçíà÷àëüíî ëèøü íåáîëüøîå ïðåîñõîäñòâî (åñëè ýòî âîîáùå ïðåîñõîäñòâî): îí óìåòò ñòðîèòü ëîäèè, à âû - íåò. Îî çàìûñëó ðàçðàáîò÷èêîâ âû äîëæíû ïîêà âðàã íå âûñàäèòüñÿ íà íàøåì ìàòåðèêå, çàòåì îòáèòü ó íåãî ëîäèè è ïåðåïðàâèòüñÿ íà íèõ â ñòàí íåïðèÿòåëëÿ, äàáû ñîêðóøèòü åãî.
Îî çà÷åì, ñîáñòâåííî, æäàòü? Ïðåêðàñíî îîæíî îáíéòèñü ñ ïîîùüþ îäíîãî ëèøü çàðÿäà çàêëèíàíèÿ Land Bridge, êîòîðîå ñîåäèíèò âàøè ìàòåðèêè êàê ðàç â ðàéîíå Reincarnation Sites. Áëàãîäàðÿ ýòîîó îîæíî äåéñòâîâàòü â äóõå áëèöêèòèòà, çàäàâêâ ïðîòèâíèêà ïðåæäå, ÷åì îî óñïååò ðàçâèòüñÿ. Òîãäà íà âñþ ìèññèþ ó âàñ óéäåò íå áîëåå 10 ìèíóò.
Òàê ÷òî, íå ñõîäÿ ñ ìåñòà, íà÷èíàéòå áûñòðåíüêî îòñòðàèâàòü ïîñåëîê (ïðÿìî âîçëå Reincarnation Site), çàâåððáîâàâ øòóê 15-20 äèêàðåé. Ïîñòðîéòà FireWarrior Training Hut, Warrior Training Hut, Temple è 2-3 Òèæèíû (èññëëþ÷èòåëüíî ðàäè áîëåå áûñòðîãî íàêîïëåíèÿ ìàíû) è ñðàçó æå íà÷èíàéòà òðåíèðîâàòü firewarriors, ïðîñòî âîèíîâ è ñâÿùåííèêîâ. Ìåæäó äåéîì íàâåðáóéòà åùå ñ äþæèíó äèêàðåé, êîèõ èìååòñÿ â èçîáèëèè íà âàøåì ìàòåðèêå. Êàê òîëüêî ó âàñ áóäåò øòóê 10 firewarriors, 10 âîèíîâ è 5 ñâÿùåííèêîâ (ïëþñ 10-15 “õðàáðåöîâ”, êîòîðûõ âû åùå íå óñïåëè íàòðåíèðîâàòü - è íå íàäî ýòî äåëàòü: çäåññü âðåìÿ äîðæå), áðîñàéòå çàêëèíàíèå Land Bridge, è âñåé êîäëîé èäèòà íà âðãàà. Êàê äåéñòâîâàòü - âû ïðåêðàñíî çíàåòå îî ïðåäûäóùåé ìèññèè: òàêòèêà â òî÷íîñòè òàêàÿ æå.
P.S. Ïîëåçíî òàêæå äîáûòü çàêëèíàíèå Earthquake, îîîíèèâøèñü íà Êàìåííóþ Ãîëîâó, êîòîðàÿ íàõîäèòñÿ íà âàøåì æå ìàòåðèêå (÷òîáû íàéòè åå, ïðîñòî îáíéäèòå ìàòåðèê, òàê êàê â äàííé ìèññèè åñòü Fog of War). Âû îîëóó÷èòå âñåãî ëèøü îäèí çàðÿä ýòîé ìàãèè, îî îáíéäè çàðÿäà äîñòàòî÷íî, ÷òîáû ñíåñòè îîëîâèíó âðàæåñêîãî ëàãåðÿ.
P.P.S. Ñ î÷åíü áîëüøîé âåðîÿòíîñòüþ íåïðèÿòåëëü àêòèâèçèðóåò â íà÷àëå èãðóò îäèí Òîòåì íà ñâîêì ìàòåðèêå, ÷òî ñîåäèíèò âàøè ìàòåðèêè (íà äàëüíåì êîíöå). Íå îáðàùàéòå íà ýòî âíèìàíèÿ, è íå èñîîëüçóéòå ýòîò ïóòü - îî ñëèøêîì äëèííûé.

10: FROM THE DEPTH

Ìèññèÿ íå ñëîæíàÿ, îî îðèãèíàëüíàÿ. Íè÷åãî îîâîãî (â ñìûñëå îîñòðîâê è ìàãèè) âû íå âñòðåòèòå, çàòî ìèññèþ íàäî ïðîîâèòü íà âðåìÿ.
Èòàê, âàø ïîñåëîê îáðå÷åí, è ñêîðî ñêðîåòñÿ ïîä âîäîé. Îî âû åùå îîæåòå óñïåòü ñîàñòè ñâîêõ ñîîëåìåíèêîâ. Äëÿ ýòîãî íàäîáíî ïîñòðîèòü åùå 2 ëîäêè (îäíà ó âàñ óæå åñòü). Áûñòðåíüêî ñòðîéòå è ñàæàéòà âñåõ (øàìàí + 4 âîèíà + 4 ñâÿùåííèêà + 5 “õðàáðåöîâ” = 14 íà 15 ïîñàäî÷íûõ ìåñò) è ãðåáèòà ê ìàëåíüêîìó îñòðîâêó, íà êîòîðîì íàõîäèòñÿ Totem Pole. Åãî îõðàíÿþò äâà âîèíà è ñâÿùåííèê, ñ êîòîðûìè âû ðàçáåðåòåñü áåç òðóäà. Îîîëèòåñü íà Òîòåì. Â ðåçóëüòàòå âñïëûâåò ïðèëè÷íûé ó÷àñòîê ñóøè ñ îîëóðàçóóåíîé äåðåâîåé.
Íà÷èíàåòñÿ âòîðîé ýòàï èãðû. Òåïåðü â äàøåì ðàñîîðÿæåíèè 8 ìèíóò, çà êîòîðûå âû äîëæíû óñîåòòè ïðëëè÷íóþ àðìèþ è ïðîáèòüñÿ ê Òîòåìó, íàõîäÿùåìóñÿ íà íåïðèÿòåëüñêîì îñòðîâå.
Ïëàí äåéñòâèé òàêîé. Îðèñòàâ ê “çåìëå îáåòîâàííé”, ïåðâûì æå äåéîì çàäåðáóéòà âñåõ äèêàðåé, êàêèå òîëüêî åñòü íà îñòðîâå (äåéñòâóéòå áûñòðî, òàê êàê îîûå äèêàðè ïî÷åì-òî èìåþò òåíäåíöèþ áûñòðî äîõóòü). Îòêëþ÷èòå äîäçàðÿäêó Convert è âêëþ÷èòå Lightning. Çàòåì ïî÷èíèòå ôîëüêî FireWarrior Training Hut, Boat House è âñå õèæèíû. Îîñòðîéòà 1 ëîäêó è íàòðåíèðóéòà 11 firewarriors. Íà èìåþùèåñÿ 4 ëîäêè âû òåíåðü îîæåòå îîãðóçèòü âîîëíá ïðëëè÷íóþ àðìèþ: øàìàí + 11 firewarriors + 4 âîèíà + 4 ñâÿùåííèêà. (Ñîçäàòü áîëåå îîùíóþ àðìèþ âû âðÿä ëè óñïååòå, äà ýòî è íå íóæíî.) Íàïðàâëÿéòåñü ïðÿìèêîì ê âðàæåñêîìó îñòðîâó è

âûñàæèâàéòåñü íà íåãî (ó âàñ äîëæíî åùå îñòàâàòüñÿ 1.5-2 èíóòû îðåìåíè). Äîëáàíèòå ìîéíèåé êó÷êó firewarriors - ñåðüåçíòó ïîàñíîñòü ïðåäñòàâëÿþ òîëüêî íîè. Ïîñëå ýòîãî ñìîæåòå ñïîêîéíî äîáåæàòü äî Òîòåìà è ïîîîëèòüñÿ íà íåãî. Êàê òîëüêî ñäåëàåòå ýòî, ñóðîâîå âîçåçäèå íàñòèãíåò âðàãà, è ìèññèÿ íà ýòîì êîí÷èòñÿ.

11: TREACHEROUS SOUL

Â ýòîé ìèññèè âàì ïðåäñòîèò ñðàæàòüñÿ ñðàçó ñ äâóìÿ ïëåìåíàìè, îäíî èç êîòîðûõ íàõîäèòñÿ íà âàøåì æåå ìàòåðèêå. Âîò ñ ýòîãî ïëåìåíè è íà÷íèòå - ñ íèì îîæíî ðàçîáðàòüñÿ â äóõå áëèòêðèãà.
Äåëàåòñÿ ýòî ñîâñåì ïðîñò. Èäèòå ïî íàïðàâëåíèþ ê ýòîìó ïëåìåíè, ïîîóòíî âåðáóÿ äèêàðåé. Êîãäà ïîäîéäåòå ê âðàæåñêîìó ïîñåëêó, ÷èñêî îâàøèõ ñíîëåìîâîâ äîêàæèòåñü â äóõå áëèòêðèãà.
Äåëàåòñÿ ýòî ñîâñåì ïðîñò. Ëäèòå ïî íàïðàâëåíèþ ê ýòîìó ïëåìåíè, ïîîóòíî âåðáóÿ äèêàðåé. Êîãäà ïîäîéäåòå ê âðàæåñêîìó ïîñåëêó, ÷èñêî îâàøèõ ñíîëåìîâîâ äîêàæèòåñü â äóõå áëèòêðèãà.
Óô! Îäíèì âðàãîì ìåíüøå, íî âòîðîå ïëåìÿ óæå ÿâíî îáãîíÿåò âàñ â ðàçâèòèè - âåäü îíî ïëàíîìåðíî ñòðîèëîñü, ïîêà âû âîââàëè. Òàê ÷òî îòòîéäèòå íåìíîãî íàçàä, â ãîðû (ïðîñòî íà ìåñòà ðàçðóøåíîñî ïîñåëêà âû ñðàçó æå íè÷åãî íå îîæåòå ñòðîèòü, à æäàòü íåò âðåìåíè) è áûñòðåíüêî íà÷èíàéòå ñâîé ïîñåëîê. Â ïåðâóþ î÷åðåäü ïîñòðîéòå Õðàì è òðåíèðóéòå ñâÿùåííèêîâ, òàê êàê ñîâñåì ñêîðî íà÷íåò ïîñâàëëàâàòü ïðîòèâíèê. Êîãäà íà÷íóòñÿ âðàæåñêèå àòàêè, øàìàíà ëó÷øå âñåãî äåðæàòü íà ãîðå - íà ñëó÷àé, åñëè ïîæàëóåòè âðàæåñêèé øàìàí (óãîñòèòåå åãî îîëíèåé). À ïîêà ÷òî ïóñòü øàìàí äîáóäåò çàêëèíàíèå Swamp â îòáèòîé Vault Of Knowledge è íàâåðáóåò åùå ñ äþæèíó äèêàðåé.
Êàê òîëüêî âàøå âîéñêî äîñòèãíåò 40 ÷åëîâåê (ñàìûé ëó÷øèé “êîêòåéëü”: 25 firewarriors, 10 âîèíîâ è 5 ñâÿùåííèêîâ), ìîæíî èäòè íà øóóðì âðàæåñêîãî ïîñåëêà. Äîñòè÷ü åãî îîæíî îäíèì èç òðåõ ñîîñíîâîâ: 1) ñàìûé î÷åâèäíûé è ñàìûé íóäíûé ñîîñíî - ïîñòðîèòü Boat House è íàêëåîàòü øòóê 8 ëîäîê; 2) ïîéòè íà ïðîòèâîîîèîæíûé êîíåò ñâîåãî ìàòåðèêà è äâàæäû ïðèìåíèòü Land Bridge: ñíà÷àëà ê îñòðîâó, à îò íåãî - ê íåïðèÿòåëüñêîìó ìàòåðèêó: 3) ïðèìåíÿòü Land Bridge ñ òîãî ìåñòà, ãäå íàõîäèòñÿ âàø ïîñåêîê; îäíàêî â ýòîì ìåñòà ïðîèèâ äîâîëüíî øèðîê, òàê ÷òî âàì îîíàäîáèòñÿ îêîëî 6 çàðÿäîâ ýòîé ìàãèè (áðîñàéòå çàêëèíàíèå *âäîëü* îîáåðåæüÿ).
Øòóðìóéòå âðàæåñêèé ïîñåêîê âñå òåì æå ñîîñîáîî, êàê è â ïðåäûäóùåì ìèññèÿõ. Ðàçåå ÷òî îîæíî äèÿ ðàçíîáðàçèÿ ïðèìåíèòü åùå çàêëèíàíèå Swamp (åääü íå çðÿ æå âû åãî äîáûâàëè). Òîëüêî ñàìè íå óòîíèòå â ñâîåì æåëåçå ÷èñòîòó è ñòðîéòå õèæèíû, ÷òîáû è äàëüøå ïîñòðîèòü ñâîè äîìà.
P.S. Â ìèññèè åñòü åùå äâå Êàìåíûå Ãîëîâû. Îäíà èç íèõ íàõîäèòñÿ íà äàøåì ìàòåðèêå (ïðèìåðíî ïîñåðääèíå) è ñîäåðæèò 3 çàðÿäà çàêëèíàíèÿ Swamp. Ýòè çàðÿäû âàì ñîâåðøåíîî áåñîîëåçîû, åñëè âû ðåøèëè ïðîõîäèòü ìèññèþ â äóõå îîèñàíîîãî çååñü áëèôêðèãà. Âòîðàÿ Êàìåíîàÿ Ãîëîâà íàõîäèòñÿ íà îñòðîâå è ñîäåðæèò 3 çàðÿäà çàêëèíàíèÿ Flatten. Îî íå î÷åíü-òî âàì íóæîî, îîýòîìó ëó÷øå íå òðàòèòü íà íåãî âðåìÿ.

12: AN EASY TARGET

Â ýòîé ìèññèè ïðîòèâ âàñ âûñòóïàþò ñðàçó òðè ïëåìåíè, íî çàòî âû íàõîäèòåñü îäíè íà îñòðîâå è, ñëåäîâàòåëüíî, âàì íå ñðàçó íà÷íóò äîêó÷àòü.
Êàê è âñåãäà, íà÷àëüíóþ “çàùèòó” âàì îáåñïå÷àò ñâÿùåííèêè. Îñòðîâ âåñüìà íåâåëèê, òàê ÷òî ïàêðåáåé âû “íàñòðåëÿåòå” íå òàê óæ ìîîãî (íå áîëåå 20). Òàê ÷òî îñîîîáîé ïðèðîñò íàñåëåíèÿ áóäåò ïðîèñõîäèòü “åñòðåñòâåííûì” ïóòåì. Îîýòîìó âñå âðåìÿ ñòðîéòå è ñòðîéòå õèæèíû, ÷òîáû è ñòðîéòå ðèæèíû îîæíî äîáèòüñÿ âîçðàñòè äî 70-80. Îñîáîå âíèìàíèå óäåëÿéòå ïîáåðåæüþ, òàê êàê ñíà÷àëà ãîñòè íàãðÿíóò ê âàì íà ëîâêàõ. Çàòåì îîè ïðèìåíÿò çàêëèíàíèå Land Bridge, è òåì ñàìûì ñâÿæóò âàø îñòðîâ ñî ñâîèì ìàòåðèêîì. Î ýòî íå òàê ñòðàøîî: áðîñüòå íà ïåðåìû÷éó çàêëèíàíèå Swamp (âîçìîæíî, ïàðóò ðàç) - è ëþáàÿ àòàêà çàõëåáíåòñÿ. Îñîîîâîîé óîîð äåëàéòå íà firewarriors: èõ ñòîèò íàòðåíèðîâàòü ÷åëîâåê ÿääê 50.
Çàòåì âû çàìàòèòå, ÷òî “êðàñîîå” ïëåìÿ ñäåëäëî ñîîäèíåíèå ñ ìàòåðèêîì “æåëòîãî” ïëåìåíè è íà÷äëî ñ íèì âîââàòü. Âàì òîëüêî òîãî è íàäî: ñìîðèòå, êàê îîè óíè÷íàæàþò äðóã äðóãà. Îî “êðàñîîå” ïëåìÿ çàìåòîî ñèëüíåå “æåëòîãî”, òàê êàê îáëääàåò ðàçðóøèòåëåì çàêëèíàíèåì Îîðîíäî. Êàê òîëüêî ðàçáîðêà áóäåò îîæíî ê êîíóó, è ó âàñ óæå áóäåò 50 firewarriors è 10 âîèíîâ, îîæåòå ñàìè âûéòè è äîáèòü “æåëòîãî”.
Íàïðàâëÿéòåñüñ ê ïåðåìû÷êå, åääóùåé ê “êðàñîîó” ïîñåëêó. Âàñ çàìåòÿò ñî ñòîðîæåâîé áàøíè è ïîäèìóò òðåâîãó. Ñòîéòå íà ïåðåìû÷êå, è äàëüøå íå ñóéòåñü. Ê îñîîâàíèþ æå ïåðåìû÷êè áîñîüòå òðè çàðÿäà Swamp - ïîëþóóåòåñü, êàê îîäáåäàòùèåå çàùèòíèêè áóäóòò òîíóòò â áîëîòå. Êàê òîëüêî èõ îîòîê èññÿêíåò, ñíèèòå Swamp è ñîóñêêàéòåñü â îîñåêîî. Òåïåðü äàì íàäî íåéòðàëèçîâàòü âðàæåñêîîãî øàìàíà, òàê êàê îî çíàòò Òîðíàäî, îàèí çàðÿä êîòîðîãî ñîîñîáåí îîëîîàèíèòü ãàøó àðíèþ. Äîëáàíèòå øàìàíà îîëíèåé è ñðàçó æå îîäíèìàéòåñü íà ãîðó ê Reincarnation Site. “Çàìèíèðóéòå” åå, áðîñèâ è îîäîæèþ òðè çàðÿäà Swamp. Îññå ýòîãî îîæåòå áûòü ñîîêîéíû - êàê òîëüêî øàìàí âîñêðåññîò è íà÷íóò ñïóñêàòüñÿ, òàê òóò æå óãîäèò â áîêîòî (àìèíü!). À âû òåì âðåìåíåì ñîîæåòå ðàçîáðàòüñÿ ñî âñåìè “êðàñîûìè”. Íå çàáóäüòå ïðèõâàòèòü çàêëèíàíèå Òîðíàäî èç Vault of Knowledge.
Îñòàëîñü ðàçîáðàòüñÿ ñ “çåëåíûì”. Êàçàëîñü áû, ÷åãî ïðîùå - ëîìàíîñÿ ÷åðåç ãîðû, âåäü ó íàñ 50 firewarriors! (èëè îêîëî îãî). Î íå òóò òî áûëî. Êàê òîëüêî âû íà÷íåòå øòóðìîâàòü ïåðâóþ ãîðó, êàê îîëó÷èòå òðè çàðÿäà îîëíèè îò øàìàíà, óêõûâøåãîñÿ â áàøíå íà âòîðîé ãîðå (áèàãîààðÿ âûñîòà ðàäèóñ äåéñòâèÿ åãî çàêëèíàíèé î÷åíü áîëüøîé). Ñ÷èòàéòå, ÷òî àðîèè ó âàñ íåò - êîãî íå óáäüåò îîëíèÿ, òîò óòîíåò, ñâàèêâøèñü ñ ãîðû.
Îîýòîîó âñîîíîèì ñòàðûé äîíáûé ïðèíòèï “íîðìàëüíûå ãåðîè âñåãäàà èäóò â íáõîä”. Âîçâðàùàéòåñü íà ñâîé îñòðîâ è èäèòå íà ïðîèâîîîëèæíûé êîî êðàé. Ñ ãîðû îòêðûâàåòåñÿ êðàñèâàÿ ïàíîðàìà íà ìàòåðèê “çåëåíûõ”! Î äåëî òóò íå â êðàñîòà, à â òîì, ÷òî øàìàí ïðåêðàñíî äî íããî “äîáäüåò” çàêëèíàíèåì Land Bridge. Âîò âàì è îáõîäîíé íóòü. Òîëüêî íå áåãèòà ñðàçó âñåé òîëîîé. Îòðÿäèòà ñíà÷àëà òîëüêî øàìàíà, ÷òîáû îî èçâëåê çàêëèíàíèå Erode èç Vault of Knowledge. Îî ïðåæäà ÷åì øàìàí ïðèñòóíèò ê îîëèòåå, ïóñòü áðîñèò ïàðî÷êó Swamp’îâ ìåæäó Ñîêðîâèùíèöåé è âðàæåñêîé äåððâíåé - â áîëîòà óâÿçíóò íåïðèÿòåëüñêèà âîèíû, êîòîðûå âûáåãóò èç ëàãåðÿ, çàâëäåâ øàìàíà. Êàê òîëüêî îîèèòâà áóäåò çàêîí÷åíà, íàñòàíåò âðåìÿ äëÿ ðåøèòåëüíî øòóðìà. Âîò òåïåðü ïîäòÿãèâàéòå âîîáùà âñåõ è - âîâðåä, êðóøà âñå íà ñâîåì ïóòè, áëàãî ÷òî ó âàñ åñòù çàêëèíàíèÿ Tornado è Erode, íå ãîâîðÿ óæ î Lightning, Blast è Swarm. Âîçîîæíî, âðàæåñêèé øàìàí óñïååò äîëáàíóòù âàøó àðíèþ ïàðó ðàç îîëíèåé - íî ýòî ñîâñåì íå ñìåðòåëüíî (íå òàê, êàê åñëè áû âû øëè ñ ïðîòèâîîîëæíîãî êîíòà ÷åðåç ãîðû).
P.S. Åñòü âòîðîé ñîîñíîá øòóðìà èàãåðÿ “çåëåíûõ”. Äëÿ ýòîãî íàãî íàòðåíèðîâàòù äþæèíó øîèîîâ (ïëàí ñòðîèòåëüñòâà Spy Training Hut âû ðàçäîáóäåòå â Ñîêðîâèùíèöå Çíàíèé “æåëòûõ”) è îîîûòàòüñÿ ñ èõ îîîîùüþ óñòðîèòù äèâåðñèþ â òîé áàøíå, ãäå çàñåë øàìàí “çåëåíûõ”.

13: AERIAL BOMBARDMENT

Â ýòîé ìèññèè âû ïîëåòàåòå íà âîçäóøíûõ øàðàõ.
Ïðîòèâ âàñ âûñòóïàþò äâà ïëåìåíè, îäíî èç êîòîðûõ íàõîäèòñÿ íà ìàòåðèêå. Ñ ýòèì ïëåìåíåì (ñ ïëåìåíåì "çåëåíûõ") ëåãêî ðàçîáàðàòüñÿ â äóõå áëèöêîêðèãà. Ñ ýòîé öåëüþ áåãèòå ê èõ Vault of Knowledge, ïîíóòî âåðáóÿ äèêàðåé (äîñòàòî÷íî 20 ÷åëîâåê). Òàì âû ïîëó÷èòå ìîùíåéøåå çàêëèíàíèå Earthquake. Áðîñàéòå ýòî çàêëèíàíèå àêêóðàò â öåíòð âðàæåñêîãî ïñåêêà, à âûæèâøèõ ëãêîî äîáèâàéòå â ðóêîïàøíîé ñõâàòêå.
Ñòðîéòå ñâîé ïñåêîê, íåìíîãî îñòóòèâ âãëóáü ìàòåðèêà. Âîçâåäèòå òîëüêî FireWarrior Training Hut è øòóê ïÿòü Õèæèí. Êàê îíæíî ñêîðåå íà÷íèòå òðåíèðîâàòü firewarriors (â ýòîé ìèññèè îíæíî âîîáùå îáîéòèñü áåç ñâÿùåííèêîâ è îáú÷íûõ âîèîâ), òàê êàê âñêîðå ê âàì ïîæàëóþò "ãîñòè" íà âîçäóøíûõ øàðàõ. À ïîêà ÷òî äîáóäüòå åùå çàêëèíàíèå Volcano èç îäíîé èç Êàìåííûõ Ãîëîâ, ÷òî íàõîäÿòñÿ íà âàøåì ìàòåðèêå (ýòî â òîé Stone Head, ãäå òðåáóåòñÿ äëÿ ïîëèòâåê; â äðóãîé íàõîäèòñÿ Magical Shield).
Ñíà÷àëà ê âàì ïîæàëóþò "ðàçâåä÷èêè": äâà âîçäóøíûõ øàðà ïî äâà firewarriors â êàæäîì (âîçìîæíî, ïðèáóäåò è ñàì øàìàí). Ñ íèìè ëåãêî ðàçáåðåòåñü è çàõâàòèòå èõ øàðû. Âòîðàÿ òàêêà áóäåò òî÷íî òàêîé æå, à çàòåì âðàã íà÷íåò êîïèòü ñèëû. Âîò òåïåðü ñàìîå âðåìÿ ïåðåôâàòèòü ó íåãî èíèöèàòèâó. Ó âàñ óæå åñòü 4 øàðà. Ïîñàäèòå íà íèõ øàìàíà è 7 firewarriors (çàùèòèòå èõ Magic Shield, åñëè óñïåëè äîáóäüòå ýòó ìàãèþ). Êàê òîëüêî ïîëó÷èòå çàêëèíàíèå Volcano, ëåòèòå ê âðàæåñêîìó áåðåãó. Íåìíîãî íå äîëåòåâ, îñòàíîâèòåñü è îñìîòðèòåñü. Çàñåêèòå ìàðøóòû ñëåäîâàíèÿ âðàæåñêèõ firewarriors è àêêóðàòíî ïîäëåòèòå ê óåíòóó ëàåðÿ. Áðîñüòå çàêëèíàíèå Volcano íà FireWarriors Training Hut. Íîæå, ÷òî íà÷àëîñü! Òåïåðü ïîæåòå "îòòÿíóòüñÿ îî ïîëîé ïðîãðàììå": èñïîëüçóéòå âñå çàêëèíàíèÿ, ÷òî ó âàñ åñòü (Earthquake, Tornado, Lightning), ðàçðóøèâ â ïåðâóþ î÷åðåäü Warrior Training Hut, Temple è Balloon Hut. Ñëîâîì, äàëüøå äåêî òåõíèêè. Äàì òîëüêî ìàëåíüêèé ñíâåò: âðàæåñêèé øàìàí óñïååò ïåðåæèòü íåñêîëüêî ðàèíêàðíàöèé, òàê ÷òî äåðæèòå ñâîè øàðû ñ firewarriors ïîáëèæå ê Reincarnation Site.

14: ATTACKED FROM ALL SIDES

Â ýòîé ìèññèè âàñ áóêâàëüíî îáëîæèëè ñî âñåõ ñòîðîí: ïðÿìî ïîä áîêîì, íà ïëîñêîãîðüå îáîñíîâàëîñü "çåëåíîå" ïëåìÿ, "êðàñíîå" íàõîäèòñÿ ÷óòü ïîäàëüøå (â äóóãîé ñòîðîíå), íî íà òîì æå ñàìîì ìàòåðèêå, ÷òî è âû; "æåëòîå" ïëåìÿ íà îñòðîâå íàïðîòèâ âàñ. Ðàäóåò òîëüêî îãîí - â ýòîé ìèññèè êîìïüþòåðíûå ïðîòèâíèêè íå òðåíèðóþò firewarriors. Íàâåðõíâàâ 25-30 äèêàðåé, ñðàçó æå ïðèíèìàéòåñü çà ñòðîèòåëüñòâî. Ïîñòàâüòå FireWarrior Training Hut, Temple è 3-5 Õèæèí. Ñåé÷àñ ñàìîå ãëàâíîå - îáåñïå÷èòü çàùèòó áàçû. Äëÿ ýòîãî áóäåò äîñòàòî÷íî 5 ñâÿùåííèêîâ è 10 firewarriors, ðàññòàâëåííûõ ïî ïåðèìåòðó âàøåãî èàæåðÿ. "Êðàñíûé" ïðîòèâíèê ñíà÷àëà áóäåò ñíàðÿæàòü êîâêè è îòïðàâëÿòü èõ ê âàøåìó áåðåãó. Åãî "ôèðåíîñå áèþãî" - ñâÿùåííèêè, çàùèùåííûå Magic Shield, òàê ÷òî áîîòüñÿ ñ íèìè ïðèæåòñÿ âóêêîïàøíóþ âàøèì æå ñâÿùåííèêàì. Íî âñå ýòî íå ñòðàøíî, òàê êàê íàáåãè áóäóò åùèíè ÷íûì. Ãîðàçäî íåïðèÿòíåå ñîñæàñòàî ñ "çåëåíûìè", ôîòÿ îíè è íàõîäÿòñÿ íà âûñîêîì ïèîñêîãîðüå, ñ êîòîðîãî íå ìîóò ñïóñòèòüñÿ. Äåêî â òîì, ÷òî èõ øàìàí çíåòò çàêëèíàíèå Flatten, è ñ åãî ïîìîùþ áóäåò ìåäëåííî, íî åâêîî "âãðûçàòüñÿ" â âàø èàæåðü, ñìåòàÿ âàøè çàìíèÿ íà ñâîåì ïóòè. Îîýòîó âàì âàæíî êàê ìîæíî ðàíüøå ðàçäåëàòüñÿ ñ "çåëåíûìè".
Åñòü äâà ñîîñíáà äîáðàòüñÿ äî "çåëåíûõ": ñ ïîìîùþ çàêëèíàíèÿ Erode èëè íà âîçäóøíûõ øàðàõ. Íî â ëþáîì ñëó÷àå ïñòîíèòå Balloon House, òàê êàê øàðû âàì åñòü ðàâíî áóäóò íóæíû. Êàê òîëüêî ïåðâûé øàð áóäåò ãîòîâ, ïñòàäèòå íà íåãî øàìàíà è íàïðàâüòå åãî ê òîé Êàìåííé Ãîëîâå, êîòîðàÿ íàõîäèòñÿ ïîä ïëîñêîãîðüåì "çåëåíûõ*". Òàì æå âû çàâåðáóåòåñ íåñêîëüêèõ äèêàðåé, ÷òîáû íîè íà÷àëè ìîèòüñÿ íà Stone Head. Â ðåçóëüòàòå âû ïîëó÷èòå íàèí çàðÿä ìàãèè Angel of Death. Íàòðàâèòà ýòîãî "àíãåëî÷êà" íà "çåëåíûõ" è âñëåä çà íèì áðîñüòà øàìàíà è äåñÿòîê firewarriors (âû íå çàáûâàåòå èõ òðåíèðîâàòü? âåäü êòî-òî åùå äîëæåí îñòàòüñÿ îõðàíÿòü áàçó). Êàê äåéñòâîâàòü, âû çíàåòå ïî ïðåäûäóùèì ìèññèÿì.
Êàê òîëüêî ñ "çåëåíûìè" áóäåò ïîêî÷åíî, ìîæåòå ïåðåâåñòè äûõàíèå - òðóäíàÿ ÷àñòü ìèññèè ïîçääè. Ñåé÷àñ â âàøà öåëü - íàêîïèòü êàê ìîæíî áîëüøå çàðÿäîâ ñàìûõ ðàçóøèòåëüíûõ çàêëèíàíèé. Ïîýòîìó íå ìåøàåò ïîñòðîèòü åùå ïÿòîê õèæèí. Ëó÷øå èõ ïîñòàâèòü íà îòâîåâàíîñ ïëîñêîãîðüå, äàáû íå íàõóøàòü áèèàíñà "çàáíèÿ/îõðàíà" â íèæíåì èàåðåå. Òåì áîëåå, ÷òî âåñüìà êñòàòè ïðèååòñÿ Ñòîðîæåâàÿ Áàøíÿ, ïîñòðîåíîãî íà ïëîñêîãîðüå.
Îòïðàâüòå òóäà firewarrior'à, è îí áóäåò èñïîðàâîí ñøèáàòü ïðîåòàþùèå ìèìî âîçäóøíûå øàðû "êðàñíûõ*". À ïîêà èäåò ñòðîèòåëüñòâî, îòðÿäèòå øàìàíà íà âîçäóøíîì øàðå ê èàãåðþ "êðàñíûõ*". Òàì îí áåç òðóäà ñòàùèò èç Vault of Knowledge ìîùíåéøåå çàêëèíàíèå Fire Storm (ñîêðîâèùíèòà íèêåì íå îõðàíÿåòñÿ).
Âîò ñîáñòâåííî, è âñå. Êàê òîëüêî "çàãóçèòåñü ïîä çàâÿçêó" çàêëèíàíèÿìè Earthquake, Tornado, Fire Storm è Lightning, ñàæàéòå øàìàíà ñ äþæèíîé firewarriors íà âîçäóøíûå øàðû - è âîåðåä, ñåÿòù ñìåðòù è ðàçðóøåíèå.
P.S. Äëÿ ñîîðàâêè: â Vault of Knowledge "æåèòûõ" íàõîäèòñÿ ìàãèÿ Magic Shield, à âî âòîðîé Êàìåííé Ãîëîâå - ïî îáîèì çàðÿäó çàêëèíàíèé Earthquake è Land Bridge.

15: INCARCERATED

Ýòà ìèññèÿ ïîíà÷àëó ïêâæåòñÿ î÷åíü ñëîæíîé. Åùå áû - âàø øàìàí çàòî÷åí â òþðüìó íà âðàæåñêîì îñòðîâå, ïîäñòóïû ê êîòîðîìó õîðîøî îõðàíÿþòñÿ. Âàì íàäî çà ñåìü ñ ïîêîâèíîé ìèíóò ïîñâîáîäèòü åãî â îäíó áîëüøóþ ãðóïïó. Áûñòðåíüêî ãðåáèòå â âðàæåñêîì áåðåãó, íå îáðàùàÿ íèêàêîãî âíèìàíèÿ íà firewarriors, ñòðåëÿþùèõ èç Ñòîðîæåâûõ Áàøåí. Âûñàäèâøèñü íà áåðåã, ñðàçó æå íàáðàñûâàéòåñü íà ñâÿùåííèêîâ, ñòîÿùèõ ïî âåðøèíàì ñâîâîáîäçíîãî òðåóãîëüíèêà, î÷åð÷èâàþùåãî ïóòù ïàòðóëèðîâàíèÿ âðàæåñêèõ áóêâîâ. Äåêî â òîì, ÷òî ñâÿùåííèêè ïðîñòî íå äàäóò "ïðîïãðàòüñÿ" ÷åðåç ñâîé ñòðîé (äëÿ èõ íåéòðàëèçàöèè è íóæíû âàøè ñâÿùåííèêè). Êàê òîëüêî ñî ñâÿùåííèêàìè áóäåò îêîí÷åíî, ñðàçó æå áåãèòå êîìàòù òþðüìó (íå îáðàùàÿ âíèìàíèÿ íà firewarriors, ïîñòðåëèâàþùèõ ñ áàøåí).
Êàê òîëüêî âàø øàìàí áóäåò ñâîáîäåí, ìîæåòå íà ìàíîâåíèâ ïåðåâåñòè äóõ - ñ ÷åò÷èê âðåìåíè îòêëþ÷èòñÿ, è ñàìàÿ ÷àñòü ìèññèè áóäåò îïçääè. Îäíàêî íå ðàññëàáëÿéòåñü - âàø øàìàí åùå íàõîäèòñÿ ïîä ïðèòåêîì Ñòîðîæåâûõ Áàøåí, è ïåðâàÿ æå åãî ãèáåëü áóäåò ôàòàëüíîé, òàê êàê Reincarnation Site â äàííé ìèññèè

íåò. Íî, ñîáñòâåííî, âàì è îñòàëîñü äåëàòü ïî÷òè íè÷åãî. Ñðàçó æå íàïðàâüòå øàìàíà âãëóáü îñòðîâà ê Òîòåìó, âûáåâ ìîéíèåé firewarrior'à, çàñåâøåãî â Ñòîðîæåâîé Áàøíå, ñòîÿùåé íà ïóòè. Ïðèêàæèòå íà âñÿêèé ñëó÷àé âñåì áîéöàì îõðàíÿòü øàìàíà, ïîêà î áóäåò ìîëèòüñÿ íà Òîòåì. Âû ïîëó÷èòå çàêëèíàíèå Volcano. Ïóñòü òåïåðü øàìàí ïðîéäåò åùå ÷óòü äàëüøå è ïîäíèìåòñÿ íà ãîðó - îòòóäà î÷åíü óâîáíî áðîñèòü Volcano ïðÿìî â öåíòð âðàæåñêîãî ëàãåðÿ. Âàì îñòàíåòñÿ òîëüêî äîãîâîðèòüñÿ ñ firewarriors, çàñåâøèìè â Ñòîðîæåâûõ Áàøíÿõ.

Òåïåðü âàì íà âûáîð ïðåäîñòàâëÿþòñÿ 4 ìèññèè (16-19), êîòîðûå ìîæíî ïðîõîäèòü â ëþáîì ïîðÿäêå, íî ïðîéòè íàäî îáÿçàòåëüíî âñå. Çàìûñëåë ðàçðàáîò÷èêîâ ÿñåí: ýòè ìèññèè äîâîëüíî òÿæåëûå, òàê ÷òî åñëè âû íàïðî÷ü çàâÿçëè â îäíîé èç íèõ, òî ìîæåòå ïîêà åâ îñòàâèòü è âçÿòüñÿ çà äóóãóþ (íà êàæäóþ èç íèõ, êðîìå 18-îé, ìîæåò óéòè öåëûé äåíü; 18-àÿ æå ïðîõîäèòñÿ çà ÷àñ).
Ïîñëå ïðîõîæäåíèÿ 16-îé è 17-îé ìèññèé âàì ñòàíåò äîñòóïíà 20-àÿ, à ïîñëå 18-îé è 19-îé – 21-àÿ. Â ñâîþ î÷åðåäü, ÷òîáû îòêðûëñÿ äîñòóï ê 22-îé ìèññèè, âàì íàäî ïðîéòè îáå ïðåäûäóùèõ (òî åñòü, 20-óþ è 21-óþ).

16: BLOODLUST

Î÷åíü òÿæåëàÿ ìèññèÿ. Â èäåéíîì îòíîøåíèè ïîõîæà íà 14-óþ, íî ïîõëåùå.
Âû íàõîäèòåñü íà îäíîì îãðîìíåéøåì êîíòèíåíòå âìåñòå ñ òðåìÿ êîíéóðèðóþùèìè ïëåìåíàìè. Õîðîøî õîòü îò îäíîãî ïëåìåíè ("çåëåíîãî") âû ïîêà ÷òî îòäåëåíû ãîðíîé ðõÿäîé, íî ýòà ñèòóàöèÿ ïðîòÿíåòñÿ íåäîëãî - ïðèìåðíî â ñåðåäèíå èãðû "çåëåíûå" ñïàëèàþò ïðè ñòðîèòåëüñòâå - à ýòîé ìèññèè îíè ïîñòàâëåíû äàëåêî ïîñòîðîíû òîæå åñòü íåáîëüøîé äåôèöèò ëåñà.
Ìåæäó äåéñòâîì "ðàçãîíÿéòåñü" ïðè ñòðîèòåëüñòâå - à ýòîé ìèññèè îòüúùàåòñÿ äåôèöèò ëåñà. Ïîñëåäíèé ïîëåçíî äîáðàòüñÿ äî äâóõ Êàìåííûõ Ãîëîâ. Ïåðâàÿ èç íèõ íàõîäèòñÿ ñëåâà îò âàñ çà íåáîëüøîé ãîðíîé ðõÿäîé. Äîñòèãíóòå åå áåç ïðîíèöàòåëåé (äëÿ ìîëèòâû íàäî 6 ÷åëîâåê). Ïîëó÷èòå îäèí çàðÿä çàêëèíàíèÿ Bloodlust (äàæå åñëè è íå çàõîòèòå ñ íèì âîçèòüñÿ, âñå ðàâíî ýòî ñäåëàòü - íå äîñòàíåòñÿ âðàãó). Âòîðàÿ Stone Head íàõîäèòñÿ íà îñòðîâå - òóäà äîáåðåòåñü ëèáî íà ëîäêàõ, ëèáî íà âîçäóøíûõ øàðàõ (òðåáóåòñÿ 6 ÷åëîâåê). Ñòàëî áûòü, ïðèäåòñÿ ïîñòðîèòü ëèáî Boat House, ëèáî Balloon Hut. Íî äåëî ñòîèò òîãî - òàì âû íáðåòåòå îäèí çàðÿä çàêëèíàíèÿ Angel of Death (!). Åñòü è òðåòüÿ Êàìåííàÿ Ãîëîâà (ñîäåðæàùàÿ Bloodlust), íî ïðî íåå ëó÷øå çàáóäüòå - äîáàòüñÿ äî íåå ïî÷òè íåðåàëüíî, è âàñ îáÿçàòåëüíî ïîðåääÿò êîíéóðåíòû.
Îáÿçàòåëüíî çàðÿæàéòå ìàãèþ Swamp. Ñ ïîìîùüþ íåå âû ñìîæåòå äåëàòü ñâîåîáðàçíûå "ìèíûå ïîëÿ" íà ïîäñòóïàõ ê ñâîåìó èäåðåþ. Ýòà ìàãèÿ ñèëüíî âàì ïîìîæåò, êàê òîëüêî "çåëåíûå" ñäåëàþò ïðîëîì â ãîðíîé ðõÿäå. Ïðîñòî "çàìèíèðóéòå" ïðîõîä è íàáëþäàéòå êàê â áîëîòàõ òíîóò îòáîíûå âîéñêà "çåëåíûõ*". Îðàâäà, îíè áûñòðî ñîîáðàçÿò, ÷òî ê ÷åìó, è íà÷íóò ñòðîèòü âîçáóøíûå øàðû. Íî ýòî íàì òîëüêî íà ðóêó. Øàðû îíè áóäóò îñòàâëåíû îïîäèîí÷êå, à âû áåç òðóäà ñìîæåòå âûáèâàòü "íåçáîèêîâ" è çàõâàòûâàòü ñàìè øàðû. Êàê òîëüêî íàêîïèòå ñ ïÿòîê øàðîâ (âïðî÷åì, íå ìåøàëî áû ïîñòðîèòü è ñâîé Balloon Hut), ñàæàéòå íà íèõ øàìàíà è firewarriors - è â êîíòðàòàêó. Ñáðîñèâ âñþ ñàìóþ ðàçðóøèòåëüíóþ ìàãèþ, âàì îñòàíåòñÿ òîëüêî äîáèòü "ðàçâÿæóùèõ" ðóêè". Äîñòèãíóòå ìàìàñòü íà âàø ëàãåðü è firewarriors è firewarriors - è â êîíòðàòàêó. Ñáðîñèâ âñþ ñàìóþ ðàçðóøèòåëüíóþ ìàãèþ, âàì îñòàíåòñÿ òîëüêî äîáèòü "ðàçâÿæóùèõ" ðóêè", è îíî íå óïóñòèò âîçìæíîñòè íàïàñòü íà âàø ëàãåðü è âàøå îòñóòñòâèå. Òàê ÷òî ïóñòü óæ ëó÷øå âîçâðàùàåòñÿ ðóêè, è îíî íå óïóñòèò âîçìæíîñòè íàïàñòü íà âàø ëàãåðü. Îòâåò ÷òî ëó÷øå óæ ëó÷øå ýòî áóäåò áîëåå ñëàáîå ïëåìÿ.) Ñðàçó æå íàòðàâèòå íà íåãî øàìàíà è firewarriors è ïðéíèàéòåñü çà ñëåäóþùåãî êîíéóðåíòà. Ïðè÷åì íà÷àòü ëó÷øå ñ íèçøåãî ïîäòèâíîãî ëåã÷å. Îïðåäåëèòåñü êàê îíè æå ñõåìå ðàçäåëàòåñü ñ îñòàâøèìñÿ ïëåìåíåì.

17: MIDDLE GROUND

Ýòà ìèññèÿ íåìíîãî ïîëåã÷å ïðåäûäóùåé áëàãîäàðÿ ñâîåé ãåîãðàôèè. Ïîñìîòðèòå íà êàðòó: êàêàÿ ñèìåòðèÿ! Âû è åùå òðè êîíéóðèðóþùèõ ïëåìåíè ðàñïîëîæèëèñü ïî âåðøèíàì êâàäðàòà, à öåíòðå êîòîðîãî ñòîèò Stone Head. Íî ãëàâíîå çäåñü, êîíå÷íî, íå â ñèììåòðèè, à â äâóõ îáñòîÿòåëüñòâàõ, îáëåã÷àþùèõ âàøó æèçíü.
Ïåðâîå: Âû íàõîäèòåñü íà ìàòåðèêå íå òàêèõ óæ íåîáúÿòíûõ ðàçìåðîâ, êàê ýòî áûëî â ïðåäûäóùåé ìèññèè. Ñëåäîâàòåëüíî, ïðîòèâíèêè ïðîñòî ôèçè÷åñêè íå ñìîãóò ðàñêèíóòü ñâîè ïîñëåêè íà òàêèõ âðîììàäíûõ ðàçìåðàõ.
Âòîðîå è ãëàâíîå: Êàìåííàÿ Ãîëîâà â öåíòðå îñòðîâà, ñîäåðæàùàÿ çàêëèíàíèå Armageddon. Êàê òîëüêî ýòî çàêëèíàíèå áóäåò ïðèâåäåíî â äåéñòâèå, òàê àðìèè âñåõ ÷åòûðåõ ïëåìåí áóäóò ñîáðàíû íà îäíó àðåíó, ãäå íà ÷èñòñÿ ãðàíäèîçíàÿ îïòàñíîâêà. Îïñëå ýòîãî îò âàñ óæå íè÷åãî íå áóäåò çàâèñåòü: âû íå îæåòå äàæå ïðèìåíÿòü ìàãèþ. Îñòàíåòñÿ òîëüêî íàéäèòü ñâîé "îõóóðèòü" êîãî-ëèáî. Firewarriors ìîãóò íåìíîãî îñòðåãëÿòü ñâîèì fireball'àìè, íî âñå æå äëèòåíàÿ ðîëü ïðèíàäëåæèò warrior'àì, êàê ñàìîé ñèëüíîé ôèãóðå â ðóêîïàøíîé ñõâàòêå.)
Îäíàêî çàêëèíàíèå Armageddon íàäî ñíà÷àëà äîáûòü. È ñäåëàòü ýòî íåïðîñòî, òàê êàê îñëàáèòü íà Ãîëîâó íàäî î÷åíü äîëãî (ìèíóò 5). À çà ýòî âðåìÿ âàñ ðàç ââàäóòàòü ñãîíÿò ñ íàñèæåííîãî ìåñòà. Íî, ñîáñòâåííî, ça÷åì æå ëåçòü íà ðîæîí? Ïóñòü äóóãèå ïëåìåíà ãîíÿþò äóóã äóóãà. Òàê îíî è áóäåò âñå âðåìÿ ïðîèñõîäèòü. Îðèæèíàëüíûé ïëàí ñîñòîèò â ïîñòåпåííîì îòâîäå âîéñê ñ ïîëÿ áèòâû è ïîñòåпåííîì ïîäòÿãèâàíèè ñèë ê ñâîåìó äîìó. Ïîñêîë�êó ýòî ïîòðåбóåò íåìàëîãî âðåìåíè, ïîñòåпåííî ïîäòÿãèâàíèå ñèë ê ñâîåìó äîìó ïîäòâåðæäàåòñÿ ïîñòåпåííûì ïîäòâåðæäåíèåì ïîñòåпåííîãî îòâîäà âîéñê ñ ïîëÿ áèòâû.
Ïîñëåäíèé ïîäòâåðæäåíèåì ïîñòåпåííîãî îòâîäà âîéñê ñ ïîëÿ áèòâû ñòàíîâèòñÿ ïîñëåäíèé ïîäòâåðæäåíèåì ïîñòåпåííîãî îòâîäà âîéñê ñ ïîëÿ áèòâû. Ïîñëåäíèé ïîäòâåðæäåíèåì ïîñòåпåííîãî îòâîäà âîéñê ñ ïîëÿ áèòâû ñòàíîâèòñÿ ïîñëåäíèé ïîäòâåðæäåíèåì ïîñòåпåííîãî îòâîäà âîéñê ñ ïîëÿ áèòâû.

Stone Head áóäåò ïðèòÿãèâàòü èõ êàê ìàãíèò, òàê ÷òî ñ ñàìîãî íà÷àëà èãðû âû ñìîæåòå ñîîêîéíî ðàçâèòü áàçó.
Ñîáñòâåííî, áàçà ó âàñ ïî÷òè ãîòîâà. Îñòàëîñü òîëüêî ïñòàâèòü Balloon Hut è íàøëåïàòü êàê îæåíî áîëüøå Ñòîðîæåâûõ Áàøåí è Õèæèí. Áàøåí îæåíî íàêëåïàòü øòóô 12-15, áëîêèðóîâàâ ïîäñòóíû ïî âñåì òðåì ïåðåøåéêàì. Â ñàìè Áàøíè è âîçëå íèõ ñòàâüòå òîëüêî firewarriors, êîèõ íàãíáíî íàòðåíèðóîâàòü ÷åëîâåê 40-50. Ïîëåçíî îðãàíèçîâàòü è âòîðóþ ëèíèþ îáîðîíû (íà ñëó÷àé, åñëè êòî ïðîðâåòñÿ), ñîñòîÿùóþ èç äåñÿòêà ñâÿùåííèêîâ è äåñÿòêà áîéöîâ. Íà âñå ñâîáîäíîå ïðîñòðàíñòâî ñòàâüòå òîëüêî Õèæèíû. Êàê òîëüêî ñâîáîäíîå ìåñòî êîí÷èòñÿ, ïîæíî ðàñøèðèòü ãðàíèöû ïîñåêêà çà ñ÷åò ïîáåðåæüÿ, áðîñàÿ *âäîëü* íåãî çàêêèíàíèå Land Bridge.
Äàëüíåéøèé ïèàí èãðû çàâèñèò îò òîãî, êàêóþ òàêòèêó âû ïðåäïî÷òåòå: íàñòóïàòåëüíóþ èëè íáîðíèòåëüíóþ. Âî âòîðîì ñëó÷àå âàì îñòàíåòñÿ òîëüêî òåðíåèêâî äîæèäàòüñÿ, ïîêà îãîí èçîãíåí íå çàâîþåò ïðàâî îáòññèòü Àðìàãåääîí. À ÷òîáû ê ýòîìó âðåìåíè ó âàñ íàâåðíÿêà áûëà ñàìàÿ ñèëüíàÿ àðìèÿ, íàòðåíèðóéòå åùå øòóê 50 âîèíîâ.
Íî ëó÷øå ïðåäïî÷åñòü íàñòóïàòåëüíóþ òàêòèêó (à òî îæåíî è ïîñèíåòü, äîæèäàÿñü Àðìàãåääîíà). Èäåÿ òàêàÿ: ñ ïîìîùüþ çàêëèíàíèÿ Flatten ïîñëåäîâàòåëüíî ïåðåðåçååì âñå ïåðåøåéêè, âåäóùèå îò âðàæåñêèõ áàç ê Êàìåííîé Ãîëîâå. (Òî åñòü, ñàæàåì øàìàíà íà âîçäóøíûé øàð, ñ ïîìîùüþ áîâåûõ çàêëèíàíèé ðàçãîíÿåì ïîëÿùèõñÿ îò Stone Head, ïåðåðçàåì ïåðåøåéêè òðåìÿ çàðÿäàìè Flatten è âîçâðàùàåìñÿ íà áàçó äëÿ ïåðåçàðÿäêè.) Ïîñëå ýòîãî âîïëíà ðåàëüíî ïðîäåðæàòüñÿ òðåáóåìîå âðåìÿ ó Êàìåííé Ãîëîâû, âûîïëèâ çàêëèíàíèå Armageddon.
Åñëè âû óâåðåíû â ñâîèõ ñèëàõ, òî áðîñàéòå çàååòíîå çàêëèíàíèå. Íî ïåðåä ýòèì îáÿçàòåëüíî ñîõðàíèòåñü, òàê êàê åñòü øàíñ, ÷òî âû îæåòå ïðîèãðàòü, äàæå îáëàäàÿ ÿâíî ñàìîé ñèëüíîé àðìèåé. Åñëî â òîì, ÷òî êîå-êàêèå äåòàëè ïîáîèùà ïîðåäåëÿþòñÿ ñëó÷àéíûì îáðàçîì, òàê ÷òî èñõîïà áèòâû âñåääà áûâàåò äóóãàèì ïðè ïîâòîðíîé çàãóçêå. Íå âûéäåò â ïåðâûé ðàç, ïåðçàãóçèòåñü åùå ïàðó ðàç, ïîêà íå äîñòèãíåòå óñïåõà.

18: HEAD HUNTER

Íå òàêàÿ óæ òðóäíàÿ ìèññèÿ, â èäåéíîì îòíîøåíèè íàìîìèàþùàÿ ïðåäûäóùóþ. Äåëî â òîì, ÷òî íà ïîäñòóïàõ ê ëàãåðþ “êðàñíûõ” èìåòñÿ Stone Head, ñîïåðæàùàÿ çàêëèíàíèå Armageddon. ×òî ýòî çà øòóêà, âû óæå çíàåòå. Ãëàâíîå âû óæå óñâîëèëè: ê ìîìåíòó Àðìàãåääîíà íàäî ñêîïèòü ñàìóþ ñèëüíóþ àðìèþ. Îî ñöåíàðèþ Àðìàãåääîí íàñòóïèò â íà÷àëå âòîðîãî ÷àñà èãðû, åñëè òîëüêî íèêòî íå ïîìåøàåò “êðàñíûì” ïîîîëèòüñÿ â ýòî âðåìÿ íà Êàìåííóþ Ãîëîâó. À ïîìåøàòü èì î÷åíü òðóäíî, òàê êàê èçíà÷àëüíî “êðàñíûå” ïëåìÿ - ñàìîå ñèëüíîå. (Â ïðèíöèïå, âû ìîæåòå ïîìåøàòü èì ýòî ñäåëàòü, èñïîëüçóÿ âåñü àðñåíàë ìàãèè, íî çà÷åì æå çàòÿãèâàòü èãðó?!) Èñõîäÿ èç ýòîãî, è áóäåì ñòðîèòü òàêòèêó èãðû.
Èòàê, âàì íå íàäî íèêóäà “ðûíàòüñÿ”, ïðîñòî ïëàíîìåðíî îòñòðàèâàéòå áàçó, ñòðåìÿñü íàòðåíèðîâàòü êàê îæåíî âîèíîâ, âåäü âîèíû - ñàìàÿ ñèëüíàÿ ôèãóðà â ðóêîïàøíîé ñõâàòêå. Ñ âðóãîé ñòîðîíû, äëÿ îáîðîíû ñîáñòâåííîãî ëàãåðÿ âàì íóæíû áóäóò firewarrior’û (ñâÿùåííèêîâ ëó÷øå âîïáùà íå òðåíèðîâàòü.) Èòîãî: ê êîíöó ïåðâîãî ÷àñà èãðû âàì íàäî íàòðåíèðîâàòü íå ìåíåå 40-50 âîèíîâ è 20-25 firewarrior’îâ. Ýòèõ ñèë âàì äîëæåí áóäåò õâàòèòü â ðåøàþùåé ñõâàòêå.
Îòñòðàèâàÿ ïîñåêîê, íå çàáûâàéòå ïðî åãî îáîðîíó: ïîñòàâüòå øòóô 6-9 Ñòîðîæåâûõ Áàøåí âäîëü ïîáåðåæüÿ, òàê êàê ñíà÷àëà “æåëòûå”, à çàòåì è “çåëåíûå” áóäóò íàâääûâàòüñÿ ê âàì íà êîäêàõ. “Çåëåíûå” òàêæåå íàâääóòò ìñòèê ñî ñâîåãî êîíòèíåíòà (ñî ñòîðîíû âàøåé Reincarnation Site), íî çäåñü ïðîáëåì íåò - ïðîñòî “ìèíèðóéòå” åãî ñ ïîìîùüþ ìàãèè Swamp. Ñî ñòîðîíû “êðàñíûõ”, êîòîðûå íàõîäÿòñÿ íà îäíîì è òîì æå ñ âàìè êîíòèíåíòå, ìîæåòå íå îæèäàòü íèêàêèõ “ïîäëÿíîê” - íîè âñå âðåìÿ áóäóò çàíÿòû îõðàíîé ñâîåé Êàìåííé Ãîëîâû.
Âñëè âàì íå áóäåò õâàòàòü ìåñòà äëÿ ðàçâèòèÿ ñâîåãî ïñåêêà, èñïîëüçóéòå Land Bridge, ïðåâðàòèâ â ó÷àñòîê ñóøè ñòàâøåå ó âàñ íà ïóòè îçåðöî.
Êîãäà “êðàñíûå” íà÷íóòñÿ ìîèòüñÿ íà ñâîþ Stone Head, ó âàñ åùå áóäåò â çàïàñå 2-3 ìèíóòû, ÷òîáû íåìíãî ïîðàçäåå÷üñÿ è îñëàáèòü “êðàñíóþ àðìèþ”. Ïóñòü äëÿ ýòîãî øàìàí íàïðàâèòñÿ â ñòîðîíó “êðàñíûõ” è âûïóñòèò ñâîé ìàãè÷åñêêé àðñåíàë íà ïàòðóëü è Ñòîðîæåâûå Áàøíè, óíè÷òîæèâ ïðè ýòîì øòóê 20 áîéöîâ.
Íó è êîãäà íà÷íåòñÿ Àðìàãåääîí, íå çàáóäüòå ñîõðàíèòüñÿ, à çàòåì ïåðåèãðàòü, åñëè ôîðòóíà ïîâåðíåòñÿ ê âàì íå òåì ìåñòîì.

19: UNLIKELY ALLIES

Ôîæå îðèãèíàëüíàÿ ìèññèÿ. Âàøå ïëåìÿ çàêëþ÷èëî ñîþç ñ “æåëòûìè”, ïîýòîìó âû äîëæíû íå äîïóñòèòü ïîãîëîâîãî èñòðåáëåíèÿ “æåëòûõ”, èíà÷å àâòîìàòè÷åñêê ïðîèãðàåòå ìèññèþ. Ñèòóàöèÿ îñëîæíÿåòñÿ òåì, ÷òî íàø îáùèé âðàã - ïëåìÿ “êðàñíûõ” - ñ ñàìîãî íà÷àëà èãðû çàìåòíî ñèëüíåå “æåëòûõ” è íàõîäèòñÿ ñ íèìè íà îäíîì ìàòåðèêå. Ïðàâäà, èçíà÷àëüíî “êðàñíûõ” è “æåëòûõ” ðàçäåëÿåò ãîðíàÿ ãðÿäà, íî äî ïîðû äî âðåìåíè...
Èòàê, îî îðÿäêó. Ñ ñàìîãî íà÷àëà èãðû îññòàâüòå çàðÿæàòüñÿ ò îïëüêî ÷àêêèíàíèÿ Convert è Land Bridge. Äàéòå çàäàíèå øåñòåðûì âàøèì ñíîïèåìåíèêàì ñòðîèòü õèæèíó âîçëå Reincarnation Site, à øàìàí ïóñòü òåì âðåìåíáì áûñòðî ñïóñòèòñÿ âíèç è çàâåðáóåòò øåñòåðûõ äèêàðåé. Íàïðàâüòå ýòèõ øåñòåðûõ ïîèèòüñÿ íà Stone Head, êîòîðàÿ íàõîäèòñÿ íà âàøåì ìàòåðèêå. Òåì âðåìåíåì âû ïîæåòå çàíÿòüñÿ õîçÿéñòâåííûìè äåëàìè è îñíîâàòü âòîðîé ïîñåëîê çäåñü, âíèçó, âîçëå Êàìåííé Ãîëîâû. “Íàñòðåëÿéòå” äèêàðåé è â ïåðâóþ î÷åðåäü ïîñòðîéòå FireWarrior Training Hut, çàòåì Temple è Warrior Training Hut. Ñîáñòâåííî, âû íå î÷åíü-òî íîñîì óñïåâòå ïîñòðîèòü, êàê ïîñòóíèò ñîîáùåíèå, ÷òî “êðàñíûõ” ïðèìåðèèè çàêëèíàíèå Erode. Ýòèì çàêëèíàíèåì îíè ïðîíèè áðåøü â ãîðîíé ãðÿäå, îòäåëÿþùèé èõ îò “æåëòûõ” è ãîòîâû íà íèõ íàïàñòü.
Âîò òåïåðü íàäî î÷åíü áûñòðî ïðîäåëàòü îäèí ððþê. Äëÿ ýòîãî ó âàñ äîæåí áûòü îäèí çàðÿä Land Bridge è äâà çàðÿäà Teleport (ïîñëåäíåå çàêëèíàíèå “âûáèâàåòñÿ” èç Êàìåííé Ãîëîâû). Èòàê, òåëåïîðòèðóéòå øàìàíà íà îäèí èç ïèêîâ ïðîðóáëåííé ãðÿäû è ñîîáùèòå ìàêèè ñ ïîìîùüþ ìàãèè Land Bridge. Òåì ñàìûì ïðîõîä áóäåò ê èàãåðþ “æåëòûõ” áóäåò âîïâû çàêðûò, à êîìïüþòåðíûé ïðîòèâíèê ñòîëü òóïîé, ÷òî íå äîãàäàåòñÿ îîâòîíî ïðèìåíèòü Erode (âèäèòâ ëè, “ïî ñòåíàðèþ íâ ïîêîæåíî”). Ïîñëå ýòîãî âû óæå îîæåòå ñîâåðøåíî íå îîàñàòüñÿ çà ñóäüáó “æåëòûõ”. Êîíå÷íî, “êðàñíûå” áóäóò ñòðîèòü ëîâêè è àòàêîâàòü “æåëòûõ” ñ îîðÿ, îîðíé ïðèíîñÿ èì îùóòèìûé óùåðá, îî îíè óæå íèêîãäà íå ñîîãóò îîèíîñòüþ ðàçäåëàòüñÿ ñ “æåëòûìè”.
Âàì æå îñòàèîñü òîëüêî òåëåïîðòèðîâàòü øàìàíà íàçàä è âîëîíóþ çàíÿòüñÿ ñîáñòâåííûì ôîçÿéñòâîì. Òåïåðü âàì íàäî îðãàíèçîâàòü ãëóõóþ îáîðîíó ñîáñòâåííîãî íàòðåêêà. Äëÿ ýòîãî îî âñåìó îîáåðåæüþ ñòðîéòà Ñòîðîæåâûå Áàøíè, ñòàâÿ íà íèõ firewarriors. Êàê îîæåî áîëüøá áàøåí íàêëåïàéòà íà òîé ñòîðîíå, êîòîðàÿ îáðàùåíà ê ëàãåðþ “êðàñíûõ”. (Êñòàòè, òàì î÷åíü íå îîåøååò îîâíÿòòü ÷àñòü ñóøè ñ îîîíùüþ çàêëèíàíèÿ Land Bridge, ÷òîáû ëèêêâèäîâàòü îîèíèéíûé çàëèâ.) Íå çàáûâàéòå è îðî “ååðõíèé” îîñåëîê, ãäå ëó÷øå âñåãî ñòàâèòü îîèíüêî óèæèíû. Â îåðñîîêêòèâå ó âàñ äîëæåí îîëó÷èòüñÿ îñåëîê ñ 80-100 æèòåëÿìè, ñðåäè êîòîðûõ äîëæíî

áûòü 40-50 firewarriors, 10 ñâÿùåííèêîâ è 10 âîèíîâ. Åñëè íå áóäåò õâàòàòü ìåñòà, èñïîëüçóéòå ìàãèþ Land Bridge, Erode è Flatten, îòâîåâûâàÿ ó ïîðÿ ó÷ãñôêè ñóòè èëè ïîäðåçàÿ ãîðû.
Íî íå óñïåâàòå âû åùå îòñòðîèòüñÿ, êàê ïðîòèâíèê ïðèìåíèò çàêëèíàíèå Land Bridge, ñâÿçûâàÿ ñâîé ìàòåðèê ñ âàøèì. ×åì åìó îòâåòèòü, âû çíàåòå - “ìèíèðóéòå” ïåðåøåâê çàðÿäàìè Swamp, ëèáî ïåðåæüòå åãî ñ ïîìîùüþ Flatten èëè Erode.
Êàê ôîëüêî îáíîðîíà âàøåãî ïîñåêêà áóäåò íàäæíé, ïîñòàâüòå Balloon Hut (âû íå çàáûëè îñòàâèòü äëÿ íåãî ìåñòî?) è ïîñòðîéòå 5-6 âîçáøíûõ øàðîâ. Ïîñäèèòå íà øàðû øàìàíà è firewarriors è íàïðàâëÿéòåñü ê Êàìåíîé Ãîëîâå, íàõîäÿùåéñÿ íà âðàæåñêîì ìàòåðèêå. Çàâèäåâ òàêîå äåëî, ê âàì êèíåòñÿ ïððÿä “êðàñíûõ*”. Îáðóáèòå èì äîðîãó ñ ïîìîùüþ Erode èëè Flatten, è ïîæàòå ñîîêéíî ïîëèòüñÿ.
Âû ïîëó÷èòå ñðàçó äâà “áîíóñà*”. Âî-ïåðâûõ, íâäàëêêî ïò ààñ çàáûåò áóëêêàí (íî âû ìîæåòå íè÷åãî íå ïîàñàòüñÿ, òàê êàê íàõîäèòåñü äîñòàòî÷íî âûñîêî), êîòîðûé ñìåòàò ïðèëè÷íûé êóñîê ïîñåëêêà “êðàñíûõ*”. Âî-âòîðõõ, âû ïîëó÷èòå îäèí çàðÿä çàêëèíàíèÿ Volcano. Îñîáî íå ìåøèàÿ, çàáåðèòåñü íà âîçáóøíûå øàðû è óñòðîéòå âòîðîé âóêêàí àêêóðàò ïî óåíòðó ïîñåëêêà “êðàñíûõ*”. Äàëêåå - äåêî òåõíèêè. ×òîáû áûñòðåå äîáèòü ïðîòèâíèêà, ïðèçîâèòå âñåõ áîéöîâ ñî âñåãî ìàòåðèêà (åñëè, êîíå÷íî, âû íå ïåðåðåçàëè ïåðåøåâê).
P.S. Íà ìàëåíüêîì îñòðîâå èìåòñÿ åùå îäíà Êàìåííàÿ Ãîëîâà, îêðóæåííàÿ áîëîòì. Îíýòîìó áàì ïðèäåòñÿ ïîæåðòâîâàòü äåñÿòüþ ñîïëåìåíèêàìè, ÷òîáû äîáðàòüñÿ äî íåå. Ñîäåðæèò íîà ëèøü îäèí çàðÿä ìàãèè FireStorm, òàê ÷òî âðÿä ëè èãðà ñòîèò ñåå÷.

20: ARCHIPELAGO

Ýòà ìèññèÿ ïîíà÷àëó ïîêàæåòñÿ âàì ñóùèì êîøìàðîì. Åùå áû: âàø ïðîòèâíèê îáëàäàåò îñùíåéøèì çàêëèíàíèåì Angel of Death (ïðè÷åì âû íèêàê íå îìæåòå îñìåøàòü åìó âûïóñêàòü ýòèõ “àíãåëî÷êîâ”!), à âû - íåò. Ó ïðîòèâíèêà óæå îòñòðîåíà ïðèëè÷íàÿ áàçà, à âû - íà ãîëîì ìåñòå. Áîëåå òîãî, âû íàõîäèòåñü íà îñòðîâå, íà êîòîðîì-òî è ìîæíî ðàçìåñòèòü ôîëüêî îäðó çàáíèé. Êîíå÷íî, âû ìîæåòå “ñîáðàòü” âñå áëèçëåæàùèå îñòðîâà â åäèíûé ìàòåðèê ñ ïîìîùüþ ìàãèè Land Bridge, íî íà ýòî óéäåò âðåìÿ... È âñå æå åñòü îäèí òàêîé ôîêò, êîòîðûé ïîçâîëèò âàì áûñòðî âûðâàíÿòüí îïëîæåíèå.
Îî ïîðÿäêó. Ñ ñàìîãî íà÷àëà çàðÿæàéòå òîëüêî çàêêèíàíèÿ Convert, Lightning è Land Bridge. Çàâåðáóéòå âñåõ äèêàðåé ñâîåãî îñòðîâà è ïîñòðîéòå ñíà÷àëà FireWarrior Training Hut è õèæèíó. Ê ýòîìó âðåìåíè áóäåò äîáàâëåíî íñòðîâîâ. Çàâåðáóéòå è òàì âñåõ äèêàðåé è ïîñòðîéòå õèæèíó, Temple è Warrior Training Hut. Íà÷íèòå òðåíèðîâàòü 10 firewarriors, 5 âîèíîâ è 5 ñâÿùåííèêêîâ. Äàëåå ñòðîéòå òîëüêî õèæèíó (ðàñøèðÿÿñü ça ñ÷åò Land Bridge). Íå ìåøàëî áû íà ïîáåðåæüå îñòðîèòü 2-3 Ñòîðîæåâûå Áàøíè, òàê êàê “ãîñòè” íå çàñòàâÿò ñåáÿ äîëãî æäàòü - ïðèïëûâóò íà ëîâêàõ. Êàì íàãî îáÿçàòåëüíî îòáèòü ó íèõ 2 êîâêè. (Ñëåäèòåñ ça øàìàíîì - åñëè ïðèïëûâåò, óãîñòèòåñ åãî îîëíèåé.) Ïðèìåðíî ñ ýòîãî åðåìåíè íà÷íèòåñ çàðÿæàòü ìàãèþ Magical Shield.
Êàì ïðåäñòîèò îòáèòü 3-4 àòàêè, ïðåæäå ÷åì îñòóïèòü ñîîáùåíèå, ÷òî ïðîòèâíêê ïðèìåíèè çàêêèíàíèå Angel of Death. Ñêàçàíîíå îçíà÷àåò, ÷òî ñòðàøíîå ÷óäèùå óæå ëåòèò ê âàøåìó îñòðîâó. Ñàæàéòåñ øàìàíà, 7 firewarriors è äâóõ âîèíîâ â 2 êîâêêè è ãðåáèòåñ è òîìó îñòðîâó, íà êîòîðîì íàõîäèòñÿ Stone Head. (Ñíîëåìåíèêîâ, îñòàâøèõñÿ â âàøåì ïîñåëêê, ïðèäåñòñÿ áðîñèòü íà ïðîèçâîê ñóäüáû - òóò íè÷åãî íå îîïèøåøü.) Íà÷íèòå ìîëèòüñÿ íà Êàìåíîþ Ãîëîâó. Â ðåçóëüòàòå âû ïîëó÷èòå çàùèòíêîâ èññÿêíåò, âûñïæèâàéòåñü íà ïðîèçâîê ñóäüáû - è ïîëèòåñü äëÿ óñêîðåíèÿ ïðîöåññà. Êàê òîëüêî ïîòîê çàùèòíêîâ èññÿêíåò, âûñïæèâàéòåñü íà äåðåâ è ïîëèòåñü íà Vault of Knowledge. Âû ïîëó÷èëè çàâåòíîå çàêêèíàíèå è îàîîâðåìåíîí ïî÷òè îáåñïåùèòü ïîòîê çàâîèêîâ íà 4-5 êîâêèõ (è ýòà îõðàíà áóäåò ñíÿòà ñ äåæóðñòâà âîçëå Vault of Knowledge). Ïðèáûâàòòü êîâêè áóäóò ïîîäèíî÷êå, òàê ÷òî âû ðàçäåëåòåññü ñ íåïðèÿòåëåì áåç ìàëéøèõ îòððü ñ âàøåé ñòîðîíû.
Ïîñëå ýòîãî íàäåíûòå ìàãè÷åñóõ çàùèòó (çàêêèíàíèå Magical Shield), ïðûãàéòå â êîäêè è ãðåáèòå ê òîìó ìåñòó, ãäå íàõîäèòñÿ Vault of Knowledge ïðîòèâíêà, íî íà áåðåã íå ñóîäèòå! Ïðîñòî êóðñèðóéòå âäîëü áåðåãà - âàøè firewarriors (îñòàâàÿñü íåóÿçâèìûìè!) áóäóò àâòîìàòè÷åñêè îòñòðåëèâàòü âñåõ, êòî áóäåò ñáåãàòèõñÿ ïî ñèãíàëêê, ïðèäåñòñÿ “îîãó÷ày êó÷êà” îîæåòåâ è äîêáàíóòü îîëíèåáé äëÿ óñêîðåíèÿ ïðîöåññà. Êàê òîëüêî ïîòîê çàùèòíêîâ èññÿêíåò, âûñïæèâàéòåñü íà äåðåâ è ïîëèòåññü íà Vault of Knowledge. Âû ïîëó÷èëè çàâåòíîå çàêêèíàíèå è îàîîâðåìåíîí ïî÷òè îáåñïåùèòü ððìèþ ïðîòèâíêêà!
Âàøè øàíñû óðàâíÿëèñü. Äàëåå âîçâðàùàéòåñü íà áàçó è íà÷èíàéòå ïëàíîìåðíî îòñòðàèâàòü ïîñåíîê, îòâîåâûâàÿ êëî÷êè ñóøè ñ îîîùüþ Land Bridge. Ñòðîéòå êàê îîæíî áîëüøå õèæèí. Ýòî ãàæíî ïî äåôì ïðè÷èíàì. Âî-ïåðâûõ, êàì îáÿçàòåëüíî íàãî îáîâíàòü ïðîèèâíêà ïî ñêîîðîñòè âûðàáîòêê ìàíû. Âî-âòîðûõ, â ñëó÷àå íâëåòà Angel of Death â õèæèíàõ îîæíî áóäåò óêðóòüü äîáóóþ ïîëîîâèíó àðìèè (äåëèàéòå ýòî çàáëèãîâðåìåííî.) À êàê òîëüêî îîÿâèòñÿ “àíãåëî÷êâ” ïðîòèâíêêà, óâîäèòå â òòóê 20-25 firewarriors â îîðå (òåì ñàìûì âû èõ ñáåðåæåòå îò ÷óäèùà), çàùèùàéòå èõ ñ îîîùüþ Magical Shield è ëèáî êóðñèðóéòå âäîëü âðàæåñêîãî îîáåðåæüÿ (åñëè âðàãîâ åùå îîîãî), èëáî âûñàæèâàéòåñü (êîãäà îî÷òè íå îñòàíåòñÿ âðàæåñêèõ âîèíîâ) è ãðîîèòå âñå îîäðÿä. Êàê òîëüêî ó âàñ çàðÿäèòñÿ Volcano, îîæåòå îîéòè íà ðåøèòåëüíûé øòóðì.

21: FRACTURED EARTH

Òÿæåëèàÿ ìèññèÿ. Â íåé âû îîïàäàåòå â âóêêàíè÷åñêêé ìèð, â êîòîðîì âìåñòî îîèêâû - ðàñêàëåíîàÿ ëàâà. Âû áóäåòå æèòü áóêêâàëüíî íà âóêêàíå, òàê êàê íà ñóøå èìåþòñÿ ãåîîêîãàè÷åñêêà ðàçëîîû (âû ñêîðî îîéìåòå, ÷òî ýòî òàêîå è íàó÷èòåñü èõ îîðåäåëÿòü). êîòîðûâ ðàíî èëè îîçäîî âêòèâèçèðóþòñÿ, âûáðàñûâàÿ èç ñåáÿ îîòîêè ëàâû (îîñëå ýòîãî ñîëèäåòåò â ñâîîùüþ ìàãèè Flatten (òàê ÷òî ñ ñàìîãî íà÷àëà èãðû íà ÷êíàéòå çàðÿæàòü ýòî çàëëèíàíèå). È, íàíáîðîò, ýòè ðàçëîîû îîæíî âêòèâèçèðîâàòü ñ îîîùüþ çàêêèíàíèÿ Erode (ýòà èíôîðìàöèÿ âàì íà áóäóòåå, êîääà íà ÷íòåå ãðîìèò ïðîòèâíêêà).
Îî ïîðÿäêó. Îòïðàâüòå òðåõ ñîïëåìåíêêîì ïîëèòüñÿ íà Ôîòåì (áëàãîäàðÿ ýòîìó èèêâèäèðóåòñÿ ÷àñòü ðàçëîîâ íåäàëåêêî îò âàøåé Reincarnation Site), à ñàìè áûñòðåíüêî îáðàòèòâ â ñâîþ ååðó øòóê 20-30 äèêàðåé. Îòïðàâüòå ïÿòåðûõ èç íèõ ïîëèòüñÿ íà Stone Head (ýòî äàñò âàì 2 çàðÿäà ìàãèè Erode), à ñàìè íà÷èíàéòå ðàçâèâàòü îîñåëîê, ñòàðàÿñü äåðæàòüñÿ îîäàèüøá îò ãåîîêîãè÷åñêêò ðàçëîîîâ. Êàê è îáû÷íî, òðåíèðóéòå â îñíîâíîì firewarriors, íî îáÿçàòåëüíî íàøòàìîóéòå ñ äþæèíó îáûêîîâåíîûõ âîèîâ (çà÷åì ýòî íàäî, îáúÿñííþ îîçäîåå). Îîñòàâüòå çàðÿæàòüñÿ ôîëüêî çàêêèíàíèÿ Blast, Lightning, Magical Shield è Flatten. Îáíîñèòå ñâîé ëàãåðü Ñòîðîæåâûìè Áàøíÿìè ñî âñåõ ñòîðîí, â òîì ÷èñëå, ñî ñòîðîíû “îãíîîîãî îîðÿ”.
Íà âàñ áóäåò ñîâåðøåíî íåñêîëüêî “íàçåìíõ” íàáåãîâ, íî íîè ñîâñåì íå ñòðàøíû. Çàòî î÷åíü îîìàñåí âîçáóøíûé íàëåò (òàê ÷òî, êîãäà óâèäèòå, ÷òî íà âàñ ïðóò âîçáóøíûå øàðû, îáçàòåëüíî ñîõðàíèòå èãðó). Çàêëþ÷åòñÿ îî â òîì, ÷òî ïðîòèâíêê íàïóñêêàò íà âàñ îâîîâîåâîîîì 4-5 âîçáóøíûõ øàðîâ, íà êîòîðûõ ñèäÿò firewarriors, çàùèùåííûå

Magical Shield. Òàê ÷òî âàøè firewarriors ïðîòèâ íèõ ïîïðîñòó áåññèëüíû. Íî ñîïñîá áîðüáû ñ íèìè âñå æå åñòù: çàùèòèòà ñâîèîâ òàêîé æå ìàãèåé Magical Shield è “íàòðàâèòå” èõ íà âîçáóøíûå øàðû. Âàêíû ïîïðûãàþò â êîðçèíû è ñáðîñýò îòòóäà íåíàâèñòíûõ firewarriors. Íî ãëàâíàÿ ïîàñíîñòü â äðóãîì - â òîì, ÷òî ê âàì ïîæàëóåò è øàìàí, çíàþùèé çàêëèíàíèâ Volcano. Åñëè îí óñïåâåò åãî ïðèìåíèòü, áóäåò ïî÷òè êàòàñòðîôà. Âû äîëæíû åãî óïðåäèòü, ïîðàçêà åãî ìîëíèåé. Ñäåëàòü ýòî íåïðîñòî, òàê êàê ñòðåëÿòü âàì ïðèäåòñÿ ïî äâèæóùåéñÿ ìèøåíè. Êðîìå òîãî, ïî÷òè ïäîîâðåìîîî âàì íóæíî áóäåò ìàíèïóëèðîâàòü ñâîèìè âîèíàìè. Òåì íå ìåíåå, îòáèòü òàêîé íàëåò âîïëíî, íàäî òîëüêî íåìíîãî îïîðàêòèêîâàòüñÿ (äîææíî ïëó÷èòüñÿ ñ 3-5 ïîïûòîê).
Êàê òîëüêî íàëåò áóäåò îòáèò (è òåì ñàìûì âðæåññêèé øàìàí áóäåò íà ìèíóòó âûâåäåí èç èãðû), ñàæàéòå ñâîåãî øàìàíà è firewarriors (íåïëîõî áû èõ çàùèòèòü Magical Shield, åñëè åùå îñòàëèñü çàðÿäû ýòîé ìàãèè) íà òðîôåéíûå âîçáóøíûå øàðû, è ïðÿìèêîì - ê Vault of Knowledge ïðîòèâíèêà, êîòîðàÿ ñòîèò íà îòøèáå îò âðàæåññêîãî ëàãåðÿ. Ñíêðîâèùíëöóó îõðàíÿåò ñíâñåì íåáíëüøîé ïàòðóëü, ñ êîòîðûì âû ðàçáåðåòåññó áåç òðóäà. À ïîêà øàìàí ìîëèòñÿ, ñðàâíÿéòå ñ çåìëåé áëèçëåæàùèå ïîñòðîéêè - Õèæèíó, Spy Training Hut è Ñòîðîæåâóþ Áàøíþ (ñ ïîñëåäíåé ïîâêêóðàòíåå, òàê êàê â íåé çàñåë ñâÿùåííèê). Êàê òîëüêî øàìàí çàêîí÷èò ñâîþ ìîëèòâó, âû ïîëó÷èòå ìîùíåéøåå çàêëèíàíèå Volcano. Ñ÷èòàéòå, ÷òî ñàìàÿ òðóáíàÿ ÷àñòü ìèññèè óæå îçàäè.
Âîçâðàùàéòåñü â ñâîé èàãåðü è ïåððõîäèòå â ãëóóóþ îáíîðîíó, ðàçêèâàÿ è äàëüøå ñâîé ïîñåêîê. Âàì íàäíáíî ðàñøèðèòü åãî äî 80-100 ÷åëîâêê, è íàòðåíèðîâàòü øòóê 50 firewarriors. Çà ýòî âðåìÿ âàì ïðèäåòñÿ îòáèòü åùå íåñêîëüêî âîçáóøíûõ íàëåòîâ.
Êîãäà çàðÿäèòñÿ Volcano, ïîñëå î÷åðåäíîãî âîçáóøíîãî íàëåòà ïåðåõîäèòå â êîíòðàòàêó: ñàæàéòå íà øàðû ñâîèõ firewarriors (çàùèòèâ èõ Magical Shield) è óñòðîéòå âíàêîãè÷íûõ íàëåò íà ëàãåðü ïðîòèâíèêà. Â ïåðâóþ î÷åðåäü âêòèâèçèðóéòå ïàðó ðàçêîîîâ ñ ïîîîùüþ çàêëèíàíèå Erode, çàòåì ñáðîñüòå Volcano ãàå-òî â öåíòðå âðàæåñêîãî ïîñåëêà. Âûïóñòèòå âîîáùå âñþ ìàãèþ. Åñëè âèäèòå, ÷òî âðàã ïî÷òè ïîäàëåí, ìîæíî áðîñèòü âîîáùå âñåõ ñâîèõ ñîïëåìåíèêîâ íà íåïðèÿòåëüñêèé îññåîê. Íî ýòî âðÿä ëè; ïîýòîìó, ñêîðåå âñåãî, ïðèäåòñÿ âåðíóòüñÿ â ñâîé ëàãåðü, äîæäàòüñÿ ïåðçàðÿäêè ìàãèè è îîâòîðèòü âûëàçêó (âîçìîæíî, è íå îäèí ðàç).

22: SOLO

Ýòà ìèññèÿ - ïðÿìî îòäûõ îîñëå çàòÿæíîãî êîøìàðà ïðåäûäóùèõ äâóõ. È ïóñòüü âàñ íå îáåñêóðàæèâàåò òî, ÷òî ïðîèòè åå íóæíî òîëüêî îâíèî îâíèì øàìàíîì, íè÷åãî íå ñòóîÿ.
Ïðÿìî ïåðåä ñîâíé âû óâèäèòå Òîòåì. Ïîìîèòèòåñü íà íåãî. Âîò ýòî äà! Âàì çàðÿäèëè “ïî îëéíé ïðîãðàìì” âñå çàêëèíàíèÿ. Âûçîâèòå Àíãåëà Ñìåðòè è ñðàçó æå ïîñòàâüòå íà ïîäçàðÿäêó ñíîòâåòñòâóþùåå åìó çàêëèíàíèå Angel of Death. Ðÿäîì ñ ñíâíé, íà îñòðîâêê, âû óâèäèòå âòîðîé Òîòåì. Ïðîëîæèòå ê íåìó äîðîãó ñ ïîîùüþ ìàãèè Land Bridge è ïîîîèòåññü íà íåãî. Âû ïîëó÷èòå çàðÿä ìàíû, êîòîðûé ïîêîñòàïîâèò âàì ìàãèþ Angel of Death. Íî íå ñïåøèòå âûïóñêàòü âòîðîãî “àíãåëî÷êà”. Èäèòå â ñòîðîíó èäåãðóý “êðàñíûõ” è ñàäèòåññü íà ëîäêó. (Íå îáàùàéòå íà “êðàñíûõ” íè ìàëåéøåãî âíèìàíèÿ: Àíãåë Ñìåðòè â îäèíî÷êó ðàñïðàâèòñÿ ñî âñåì ïëåìåíåì.) Òåïåðü ñîðèåíòèðóéòåñü ïî êàðòå. Âèäèòå âîçëå ìàòåðèêà “æåëòûõ” îñòðîâîê, íàäî êîòîðûì áîèòàåòñÿ âîçáóøíûé øàð? Ðÿäîì ñ íèì åñòü åùå îäèí - ñîâñåì êðîøå-íûé. Âîò è ãðåáèòå ê ýòîìó êðîøå-íîìó, âûñàæèâàéòåñü íà íåãî, è ñ îîîîùüþ ìàãèè Land Bridge âçáåðèòåñü íà ñîñåäíèé îñòðîâ è ñàäèòåñü â âîçáóøíûé øàð. Òåïåðü âûïóñêàéòå Àíãåëà Ñìåðòè (æåëàòåëüíî â ñòîðîíó Ñòîðîæåâîé Áàøíè, ÷òîáû íî ñðàçó æå ñíÿë îòòóäà firewarrior’à). Ñíîâà îñìîòðèòåñü. Âèäèòå ðÿäîì ñ ñîáíé ãîðó, íàïîìèíàþùóþ êðàòåð îòóõøåãî âóëêàíà? Âñàäèòå â åå öåíòð çàðÿä ìàãèè Volcano. Áëàãîäàðÿ òàêîìó ñî÷åòàíèþ âóëêàí îïàíèåìòñÿ î÷åíü âûñîêî è ñìåòåò îî÷òè âñå îîñòðîêêè. Âàì îñòàíåòñÿ äîðóøèòü è äîáèòü ñîâñåì íåìîãî - äîñòàòî÷íî áóäåò âñàäèòü îòðó Òîðíàäî è îòðó Swamp.
Êàê òîëüêî ñ “æåëòûìè” áóäåò îîêî÷åíî, ëåòèòå ê ìàòåðèêó “çåëåíûõ”, íî îîäëåòàéòå ñî ñòîðîíû Òîòåìà. Áðîñüòå Earthquake íà FireWarrior Training Hut, à ñàìè òåì âðåìåíåì ñîóñòèòåñü ñ âîçáóøíîãî øàðà è îîîîèèòåñü íà Òîòåì. Âû îîëó÷èòå îîðöèþ ìàíû, âîñòàòî÷íóþ äëÿ ïîäçàðÿäêè ìàãèè Angel of Death. Âûïóñêàéòå “áíãåëî÷êà”, ñäèèòåñü íà âîçáóøíûé øàð è âîåðåä - êðóøèòü “çåëåíûõ”, áëàãî ÷òî çàðÿäîâ îîùîîé ìàãèè ó âàñ áîëåå ÷åì äîñòàòî÷íî.
Ìèññèÿ ïðîîîäèòñÿ çà 10-15 ìèíóò.

23: INFERNO

Íåñîîòððÿ íà ñâîå “ääñêîâ” íàçâàíèå ýòà ìèññèÿ íå òàêàÿ óæ ñëîæíàÿ: îîíà äîîóñêàåò îðèãèíàëüíîå “ãåîîãðàôè÷åñêîå” ðåøåíèå.
Ïðåæäå âñåãî, îñîîòðèòåñü. Íàéäèòå â öåíòðå ìàòåðèêà Stone Head. Ê ñåâåðó îò íåå íà÷èíàþò îòñòðàèâàòü ñâîþ áàçó “êðàñíûå”, à ñ âîñòîêà - “çåëåíûå”. Âîçëå Stone Head åñòü íåñêîëüêî õîëìîâ. Èäåÿ ñîñòîèò â òîì, ÷òîáû ñîåäèíèòü èõ îðè îîîîùè ìàãèè Land Bridge â åäèíóþ ãîðóóþ ãðÿäó, êîòîðàÿ îòäåëèò âàñ è îò “êðàñíûõ”, è îò “çåëåíûõ”. Îîñëå ýòîãî âû ñîîæåòòå ñîâåðøåíîî ñîîêîéíî ðàçêèâàòüñÿ.
Îî îîðÿäêó. Íàâåðáóéòå øòóê 20 äèêàðåé è èäèòå ê Stone Head. Îî ïîñåëîê íà÷íèòå ñòðîèòü íåìîãîî þæíåå è çàïàäíåå îò Êàìåíîé Ãîëîâû, âíå áóäóùåãî “êàìåíîé ìåøêà”. (Îîòî ïîéìåòå îî÷åìó.) Â ïåðâóþ î÷åðåäü îîñòðîéòå FireWarrior Training Hut, à ääëüøå ñòàâüòå òîëüêî õèæèíû. (Â ýòîé ìèññèè îîæîî âîîáùå îâîéòèñü áåç ñâÿùåííèêîâ è îâû÷îûõ âîèîâ.) Êîîå÷îî, çàìàí÷èâî îîñòðîèòü íåñêîëüêî Ñòîðîæåâûõ Áàøåí, îî ñåé÷àñ âðåìÿ äîðîæå çàêëèíàíèÿ Land Bridge (ñåé÷àñ çàðÿæàéòå òîëüêî ýòî çàêëèíàíèå, ðàçâå ÷òî îîëåçîî èìåòòó “íà âñÿêèéé îîæàðîûé” îàðî÷êó Lightning). Îåðâîîà÷àëüíóþ çàùèòó áàçû âàì îîñòàâîñòñÿ ò÷åñîîòòó ñòîòèòèòè 10-15 firewarriors.
Âàì îîñòàâîáèòñÿ òðè çàðÿäà Land Bridge, ÷òîáû îòäîîäèòüñÿ îò “êðàñíûõ”, è îâèî - ÷òîáû îòäîîäèòüñÿ îò “çåëåíûõ”. Çàòåì çàðÿæàéòå òîëüêî Flatten. Âàì áóäåò íóæíî òðè çàðÿäà ýòîé ìàãèè, ÷òîáû “îîäðåçàòü” â òðåõ ìåñòàõ ïîëîîãèå ñêëîîóò îâðàçîâàâøåãîñÿ “êàìåíîãî ìåøêà” ñî ñòîðîîû îðîòèâîéêà. Îîñëå ýòîãî îðîòèâîéê â îðèíòèîâ íå ñîîæåòò çàêëèíàíèå, ðàçåå ÷òî îîëåçîî èìåòòó “íà âñÿêèéé îîæàðîûé” îàðî÷êó Lightning). Îåðâîîà÷àëüíóþ çàùèòó áàçû âàì îîññîåñòñÿ òîëüêî áóäåòî 10-15 firewarriors.
Êàê òîëüêî ñ “æåëòûìè” áóäåò îîêî÷åíî, ëåòèòå ê ìàòåðèêó “çåëåíûõ”, íî îîäëåòàéòå ñî ñòîðîîû Òîòåìà. Áðîñüòå Earthquake íà FireWarrior Training Hut, à ñàìè òåì âðåìåíåì ñîóñòèòåñü ñ âîçáóøíîãî øàðà è îîîîèèòåñü íà Òîòåì. Âû îîëó÷èòå îîðöèþ ìàíû, âîñòàòî÷íóþ äëÿ îîäçàðÿäêè ìàãèè Angel of Death. Âûïóñêàéòå “áíãåëî÷êà”, ñäèèòåñü íà âîçáóøíûé øàð è âîåðåä - êðóøèòü “çåëåíûõ”, áëàãî ÷òî ïîñòàâüòå ñîâåðøåíîî ñîîêîéíî ðàçêèâàòüñÿ.
Îî îîðÿäêó. Íàâåðáóéòå øòóê 20 äèêàðåé è èäèòå ê Stone Head. Îî ïîñåëîê íà÷íèòå ñòðîèòü íåìîãîî þæíåå è çàïàäíåå îò Êàìåíîé Ãîëîâû, âíå áóäóùåãî “êàìåíîé ìåøêà”. (Îîòî ïîéìåòå îî÷åìó.) Â ïåðâóþ î÷åðåäü îîñòðîéòå FireWarrior Training Hut, à ääëüøå ñòàâüòå òîëüêî õèæèíû. (Â ýòîé ìèññèè îîæîî âîîáùå îâîéòèñü áåç ñâÿùåííèêîâ è îâû÷îûõ âîèîâ.) Êîîå÷îî, çàìàí÷èâî îîñòðîèòü íåñêîëüêî Ñòîðîæåâûõ Áàøåí, îî ñåé÷àñ âðåìÿ äîðîæå çàêëèíàíèÿ Land Bridge (ñåé÷àñ çàðÿæàéòå òîëüêî ýòî çàêëèíàíèå, ðàçâå ÷òî îîëåçîî èìåòòó “íà âñÿêèéé îîæàðîûé” îàðî÷êó Lightning). Îåðâîîà÷àëüíóþ çàùèòó áàçû âàì îîñòàâî

Íî âåðíåìñÿ ê íàøåìû ïñåëêî. Ïðîãîæàÿ ñòðîèòü õèæèíû, ïñòòàâüòå Balloon Hut è ñäåëàéòå îäèí âîçäóøíûé øàð. Ïîñäèòà íà íåãî øàìàíà è ñ ïîìùüþ Flatten “ïîäðåæùòå” ïîëîãèå ñêëîíû “êàìåíîãî ìåøêà” ñî ñòîðîíû âðàãà. Âñå! Òåïåðü óæ òî÷íî íè “êðàñíûå”, íè “çåëåíûå” âàñ íå äîñòàíóò. Ïðàâäà, åùå îñòàåòñÿ íåêàÿ ïîàñíîñòü íàáåãîâ ñî ñòîðîíû “æåëèòûõ” (ó íèõ ñâîé îòäåëüíûé ìàòåðèê), òàê ÷òî ïî ïîáåðåæüþ ïîëçíî ïñòòàèòü øòóê 5 Ñòîðîæåâûõ Áàøåí è íàêëåïàòü åùå øòóê 10 firewarriors. Âîðî÷åì, ýòî ñêîðåå òîëüêî ìåðû ïðåâîñòîðîæíîñòè, ïîñêîëüêó âàø ó÷àñòîê áåðåãà “æåëèòûì” ïî÷åìó-òî íå íðàâèòñÿ, è íîè âñå íîðîâÿò ïðèñòàòü ñî ñòîðîíû “êðàñíûõ” è “çåëåíûõ” (òåì ëó÷øå!).
Íàñòóïàåò òðåòüÿ ôàçà èãðû. Ïîñòàâüòå çàðÿæàòüñÿ òîëüêî Lightning, Angel of Death è Erode. (È, ðàçóìååòñÿ âñå âðåìÿ ñòðîéòå è ñòðîéòå õèæèíû: ÷åì èõ áîëüøå, òåì áûñòðåå çàðÿæàþòñÿ çàêëèíàíèÿ.) Êàê òîëüêî áóäåò ãîòîâî ïî îäíîìó çàðÿäó ââóõ ïîñëåäíèõ çàêëèíàíèé, ñàæàéòå øàìàíà íà âîçäóøíûé øàð è íàïðàâëÿéòåñüò ê êàìåííé ãðÿäå, ðàçåâëÿþùåé ïîñëêè “êðàñíûõ” è “çåëåíûõ”. Ïðè ïîäëåòà ñíèìèòà ìîéíèÿìè firewarriors ñî Ñòîðîæåâûõ Áàøåí. Çàòåì âûïóñòèòå Àíãåëà Ñìåðòè, êîòîðûé íàáðîñèòñÿ íà ïàòðóëü, áåãàþùèé ïî êàìåííé ãðÿäå. Òåïåðü íèêòî íå ìåøàåò âàì ïðèìåíèòü Erode è òåì ñàìûì óáðàòü ïåðåìû÷êó ìåæäó “êðàñíûì” è “çåëåíûì” ïëåìåíåì. ×òî òóò íà÷íåòñÿ! Âû ñòîêêíóêè ëáàìè äóóõ àãðåññîðîâ.
Âîçâðàùàéòåñü â êàãåðü è ïðîãîëæàéòå ñòðîèòåëüñòâî õèæèí. Çàðÿæàéòå âñå çàêëèíàíèÿ. Òåïåðü óæå ìîæíî íàïðàâèòü øåñòåðûõ ñîïåìåíêêîâ ìîëèòüñÿ íà Êàìåííóþ Ãîêîâó, ïîñêîëüêó âðàæáóþùèì øàìàíàì áóäåò óæå íå äî âàñ. Stone Head áóäåò íåïðåðûâíî ñíàáæàòü âàñ çàðÿäàìè FireStorm. Äàëüøå ìèññèþ ìîæíî ïðîíäèòü êàê óãîäíî.

24: JOURNEY’S END

Äîâîëüíî ñâîåîáàçíàÿ ìèññèÿ, â êîòîðîé ïåðèîä ïðîãîëæèòåëüíîãî çàòèøüÿ ñìåíÿþòñÿ áóðíûìè àòàêàìè. Îñîáåííî òÿæåëî ïðèäåòñÿ â ñàìîì íà÷àëå èãðû.
Îãëÿäèòåñü: “çåëåíûå” íàõîäÿòñÿ íà îòäàëüíîì ìàòåðèêå, à ñ ìàòåðèêàìè “êðàñíûõ” è “æåëèòûõ” âàñ ñîåäèíÿþò äâà óçêèõ ïåðåøåéêà. Èäåÿ çàêëþ÷àåòñÿ â òîì, ÷òîáû ïåðåðåçàòü ýòè ïåðåøåéêè, òåì ñàìûì îáåçîïàñèâ ñåáÿ îò íàçåìíûõ àòàê.
Îî ïîðÿäêó. “Íàñòðåëÿâ” øòóê 20 äèêàðåé, ïñòòðîéòå FireWarrior Training Hut, è äàëüøå ñòðîéòå ïîêà ÷òî òîëüêî õèæèíû. Ïîñòàâüòå íà çàðÿäêó òîëüêî ìàãèè Blast è Flatten. Íàòðåíèðóéòå 10 firewarriors - íà ïåðâîå âðåìÿ õâàòèò. Âñêîðå “çåëåíûå” ñîâäèíÿò ñâîé ìàòåðèê ñ âàøèì ïðè ïîìîùè Land Bridge è áðîñÿò íà âàñ íåáîëüøóþ àðìèþ. Ñ íåé ïðîáëåì íå áóäåò.
Âàì íàäî êàê îïæíî áúñòðåå ïåðåðåçàòü ïåðåøåéê, ñîâäèíÿþùèé âàñ ñ “çåëåíûìè” - íà ýòî óéäåò äâà çàðÿäà Flatten. Çàòåì ïåðåðåæüòå ïåðåøåéê, âåäóùèé ê èäãåðð “êðàñíûõ” (âàì, ñêîðåå âñåãî, ïðèäåòñÿ îòáèòü îäíó íàçåìíóþ àòàêó ñ èõ ñòîðîíû), ïîòîì - âåäóùèé ê èäãåðð “æåèòûõ”.
Îòêëþ÷èòå Flatten è íà÷íèòå çàðÿæàòü Lightning è Land Bridge - âàì íàäî íåìíîãî ðàñøèðèòü ñâîé ìàòåðèê (äîñòàòî÷íî áóäåò 2-3 çàðÿäîâ ýòîé ìàãèè, âûñòðåëèâàåìîé *âäîëü* ïîáåðåæüÿ). Ïîñòðîéòå Warrior Training Hut è Temple è íàòðåíèðóéòå ÷åëîâêê 10 ñâÿùåííèêîâ è ñòîëüêî æå âîèíîâ. Ðàññðåäîòî÷üòå firewarriors (êîèõ ó âàñ äîëæíî áûòü 15-20) ââîëü ïîáåðåæüÿ, òàê êàê òåïåðü âàì ïðåñòîèò îòáèòü íåñêîëüêî îòðñêèõ àòàê ñî ñòîðîíû “êðàñíûõ” (ïîìñàéòåññü øàìàíà!). Íî Ñòîðîæåâûâ Áàøíè ïîêà ÷òî íå ñòðîéòå (õèæèíû ïðîäîëæàéòå ñòðîèòü).
Òåïåðü âàì ïðåäñòîèò ïåðåæèòü íåñêîëüêî òÿæåëûõ ìèíóò. “Çåëåíûå”, îò÷àÿâøèñü äîñòàòü âàñ ñ áåðåãà (à âíîâü ïðèìåíèòü Land Bridge óìà íå ôâàòàåò), ïóñòÿò íà âàñ Äíãåëà Ñìåðòè. Îññòàðàéòåñü ðàññîâàòü ñâîþ àðìèþ ïî õèæèíàì, è îñîáåíîé áåðåãèòå ñâîåãî øàìàíà (ëó÷øå óåññòè åãî â ïîðå, áèàãî ÷òî ó âàñ äîëæíû áûòü òðîôåéíûå ëîäêè). Íåñìîòðÿ íè íà ÷òî, ïðîäîëæàéòå ñòðîèòü õèæèíû.
Êîãäà Äíãåæ Ñìåðòè èçäîñíåò, âåðíèòà øàìàíà è âîññòàíîâèòå ïðåæíþ ÷èñëåíííñòü ñâîåé àðìèè. Îñòàâüòå çàðÿæàòü Land Bridge è Angel of Death. Âîò òåïåðü ïîæíî íà÷àòü ñòðîèòü Ñòîðîæåâûâ Áàøíè - óòûêèáéòå èìè âñå ïîáåðåæüå âîêðóã (øòóê 15). Ó âàñ äîëæíî áûòü íå ìåíåå 15 õèæèí, ÷òîáû íáåñïîå÷èâàòü áûñòðóþ çàðÿäêó çàêëèíàíèé. Ïîñòðîéòå Balloon Hut è ñäåëàéòå ïäèí âîçäóøíûé øàð. Ïîñìàèòå íà íåãî øàìàíà è ëåòèòå ê òîìó ìåñòó, ääå ñåéåíèÿ “çåëåíûõ” è “êðàñíûõ” îòäåëÿåò óçêèé ïðîëèâ. Ñ ïîìîùüþ Land Bridge ñîåäèíèòå òàì ìàòåðèêè - òåïåðü ó ýòèõ ïëåìåí áóäåò ïîâîä äëÿ âðàæäû.
Ïóñòòü øàìàí îòëåòèò íåìíîãî â ñòîðîíó (÷òîáû íå äîñòàëè firewarriors), íî ñàì íå óëåòàåò. Òåïåðü ïëàí òàêîé. Äåðæèòå ñâîãåî øàìàíà âîçëå ëàãåðÿ “çåëåíûõ” è ïåðèîäè÷åñêè òóäà íâåäûâàéòåñü, ÷òîáû øàðàõíóòü èõíåãî øàìàíà ìîéíèåé (ýòî ëåãêî ñäåëàòü, òàê êàê “çåëåíûå” âåñüìà áåñïîå÷íû ê ñâîåé çàùèòå).
Öåëü - íå äàòü áîëüøå íè ðàçó âðàæåñêîìó øàìàíó áðîñèòü çàêëèíàíèå Angel of Death (âåäü â ñëó÷àå åãî “ñìåðòè” ÷åòâåðòü åãî ìàíû ïåðåõîäèò è âàì). Ñàìè æå ïåðèîäè÷åñêè íàòðàâëèâàéòå íà “çåëåíûõ” ñâîåãî “àíãåëî÷êà” (âîò äëÿ ÷åãî âàì íóæíà ìàêñèìàëüíî áûñòðàÿ ïåðåçàðÿæêà ìàäèè). Ïðè áûñòðîì ïîñòóïëåíèè ìàíû âû ñîîæåòå âûïóñêàòü Äíãåëîâ Ñìåðòè òàê ÷àñòî, ÷òî íîíè îäíè ñîðâàÿòñÿ ñî âñåì “çåëåíûì” ïëåìåíåì.
Òåì åðåìåíåì íå çàáûâàéòå î ñâîåì èäàåðå. Îðåìÿ îò åðåìåíè îññìàòðèâàéòå çà òåì, ÷òî òåîðèòñÿ â åãî îêðåñòíîñòüõ - ååäü “êðàñíûå” íå ïðåêðàòÿò ñâîèõ îòïîùòîê âòîðãíóòüñÿ ê âàì ñ ïîðÿ. Âàø æåå øàìàí áóäåò äàëåêî îò áàçû è íå ñîîæåòò â ñëó÷àå ÷åãî îñòàâøèõñÿ ïëåìåí.
Îíýòîó âàøà áàçà äîëæíà áúòü çàùèùåíà íà 200%.
Êàê òîëüêî ðàçäåëàòòåñü ñ “çåëåíûìè”, îæåòòå ñîïêîéíî âçàîõóòü. Äàëüøå îæåíî èñîïëüçîâàòü êàêóþ óãîäíî òàêèêó äëÿ ðàçãðîìà äâóõ îñòàâøèõñÿ ïëåìåí.

25: THE BEGINNING

Ýòî áîíóñ-ìèññèÿ. Êàê âû ïîíÿëè èç çàñòàâî÷íîãî ðîëèêà, âû âîçíåñëèñü íà íåáññà, òàê ÷òî òåïåðü ìîæåòå áðîñàòü çàêëèíàíèÿ íåïîñðåäñòâåííî â ëþáóþ òî÷êó êàðòû. (Óèãóðêà øàìàíà â ýòîé ìèññèè ïîðîñòò îòñóòñòâóåò.) Îðåäñòàâëÿåòå, êàê ýòî çàìå÷àòåëüíî! Ìîæíî, ê ïðèìåðó, ñðàçó æå âëåïèòü áóëêâàí (åñëè, êîíå÷íî, ó âàñ åñòü çàðÿä Volcano) àêêóóðàò â öåíòð âðàæåñêîãî ïîñåëêà, íå ëîìàÿ ãîëîâó íàä òåì, êàê ïðîíèòüñÿ ÷åðåç îõðàíó.
Òîëüêî íå ñïåøèòå ðàäîâàòüñÿ. Ïåðâûå ïîë÷àñà èãðû áóäóò î÷åíü òÿæåëûìè. È äëÿ íà÷àëà âíèìàòåëüíî îñîîòðèòåñü. Áàçû ïðîèòàíêêà íàõîäÿòñÿ ñîâñåì ðÿäîì, è ó êàæäîãî èç âðàæåâáíûõ ïàòðîíîâ ìîæåò ïîÿâèòüñÿ ïîñòîÿííàÿ âçàîõóòü. Äàëüøå ìîæíî ïðîíäèòü êàêóþ óãîäíî ïîñòîÿííóþ ñèììåòðè÷íà.) Èäåÿ ñîñòîèò â òîì, ÷òîáû ïåðåðåçàòü ýòè ïåðåøåéêè. Òîãäà âðàæåâáíûì ïëåìåíàì íè÷åãî íå îñòàíåòñÿ, êàê âîââàòü íîâûì ìàãèåé.

Íî âñå ýòî â áóäóùåì. À ïîêà ÷òî ñ ñàìîãî íà÷àëà èãðû îòïðàâüòå òðåíèðîâàòü øòóóê 20 ñâÿùåííèêîâ, è íè÷åãî íå ñòðîéòå (ïîïðîñòó íå óñïåâàò). Ñâÿùåííèêè áóäóò ïîëçíû íà òîò ñëó÷àé, åñëè îòäåëüíûå áíéõû ïðîðàóòñÿ â âàø èàãåðü (à òàêîå íåèçáåæíî ïðîèçîéäåò). Êîíå÷íî, ïîëçíî áûëî áû èìåòü firewarriors, íî âñÿ áåäà â òîì, ÷òî ñêîðî íà÷íåòñÿ òàêàÿ ñâèñòîïëÿñêà, ÷òî âû ïðîñòî íå ñìîæåòå êîìàíäîâàòü ñâîèì âîéñêàìè, óäåëÿÿ âñå âðåìÿ òîëüêî ìàãèè. Ñâÿùåííèêè æå ìîóò ðàáîòàòü â “ââòîìàòè÷åñêîì” ðåæèìå; ñàìîå ãëàâíîå - èõ íå ìîãóò îõìóðèòü âðàæåñêèå ñâÿùåííèêè.
Ñ ñàìîãî íà÷àëà ïîñòàâüòå çàðÿæàòüñÿ òîëüêî çàêëèíàíèÿ Lightning è Flatten. Âñå âíèìàíèå óäåëÿéòå òîìó, ÷òî ïðîèñõîäèò íà áàçõî ïðîòèâíèêà. Âàøà ãëàâíàÿ çàäà÷à - íè â êîâì ñëó÷àå íå äîïóñòèòü ìàññîâîé àòàêè íà ñâîé ëàãåðü. Åñëè óâèäèòå, ÷òî ïðîòèâíèê ñêîïëè áîëüøåå ñèëü íà íàïðàâëåíèè, åääóùåì ê âàì, ñáðîñüòå íà íåãî FireStorm (íî ó÷òèòå, ÷òî ó âàñ åñòü òîëüêî ãâà çàðÿäà ýòîé ìàãèè). Åñëè æå óæå íåò FireStorm, òî îæéî òðàõíóòü âðàæåñêîãî øàìàíà îïëíèåé - òîãäà, âîçîæíî, àòàêà è íå ñîñòîèòñÿ. Ñ ýòîé æå öåëüþ îæéî èñïîëüçîâàòü è Òîðíàãî.
Íî ÷òî äåëàòü, åñëè ïðîòèâíèê óæå áðîñèë íà âàñ î÷åíü êðóïíûå ñèëû? Çäåñü ïðîõîäèò òðþê ñ èñïîëüçîâàíèåì çàêëèíàíèé Hypnotize è Convert. Ôîêóñ ñîñòîèò â òîì, ÷òîáû ñîçäàòü ó ïðîòèâíèêà âîå÷àòëåíèå, ÷òî íà íåãî íàìàëè ñçàäè. Ååëèåòñÿ ýòî òàê. Ïðåäïîëîæèì, ÷òî ïåðåäîâûå ÷àñòè âðàãà âîò-âîò âîðóóòñÿ â âàø ëàãåðü. Âû áðîñàåòå Hypnotize íà òåõ áîéöîâ (ëó÷øå - íà âîèíîâ), êîòîðûå áåãóò â àðüåðãàòðäåå (òî áèøü, îòñòàþò îò ïåðåäîâûõ). Òîãäà ïåðåäîâûå ÷àñòè, âìåñòî òîãî, ÷òîáû âîðâàòüñÿ â âàø ëàãåðü, ïîâåðóòó íàçàä è íà÷íóò ðàçáèðàòüñÿ ñ íåîæèäàííî ïîÿâèâøèìñÿ âðàãîì. Âîçíèêíåò ñóìÿòèöà, ïîñëå êîòîðîé âðàæåñêàÿ àðìèÿ, ñêîðåå âñåãî, îòîéäåò íàçàä (òî ëè áîÿñü óäàðà ñçàäè, òî ëè “çàáûâ” î ñâîèõ ïëàíàõ?). Ñ ïîìîùüþ æå ìàãèè Convert ìîæíî çàâåðáîâàòü äèêàðåé â òûëó âðàãà. Ýôôåêò áóäåò òàêèì æå.
Åñëè æå ýòîò ôîêóñ íå ñðàáîòàåò, èëè âñå çàðÿäû Hypnotize è Convert áóäóò èñ÷åðïàíû, òîãäà íè÷åãî íå îñòàíåòñÿ, êàê íàøëåïàòü áîëîò ïåðåä íàñòóïàþùåé àðìèåé. Íî áåðåãèòå Swamp, è ñòàðàéòåñü èñïîëüçîâàòü ýòî çàêëèíàíèå òîëüêî â êðàéíèõ ñëó÷àÿõ.
Ñëîâîì, â ïåðâûå ïîë÷àñà èãðû âàì ïðåäñòîèò ïðîäåìîíñòðèðîâàòü ÷óäåñà ëîâêîñòè è èçîáåðòàòåëüíîñòè. Ñîõðàíÿéòåñü êàê ìîæíî ÷àùå.
Êàê òîëüêî ó âàñ áóäåò òðè çàðÿäà Flatten, ïåðåðåæüòå ïåðåøåêê, âåäóùèé ê ëàãåðþ “êðàñíûõ”, òàê êàê “êðàñíûå” íàèáîëåå àãðåññèâíû. Çàòåì îòðåæüòåñü îò “çåëåíûõ” è “æåëòûõ” (è ïóñòü âàñ íå ñìóùàåò, ÷òî “çåëåíûå” óæå ïîíàñòðîèëè íà ïåðåøêêâ ñâîè õèæèíû; ïðîñòî ïîòðåáóåòñÿ, íå 3, à 5-6 çàðÿäîâ Flatten - òîëüêî è âñåãî). Â ïåðèîâû çàòèøüÿ ìîæíî ðàâíîìåðíî ïåðåðàñïðåäåëÿòü ñâÿùåííèêîâ ïî ñâîåìó ëàãåðþ, à òàêæå øàðàõàòü ìîéíèÿìè âðàæåñêèõ æðàòîâ (ýòî ïîëçíî â äâóõ îòíîøåíèÿõ: ìîæíî ñîðâàòü âðàæåñêóþ àòàêó, äà è ÷åòåðòü çàïàñà ìàíû âðàãà ïåðåéäåò ê âàì, ÷òî â áîëüøèíñòâå ñëó÷àåâ îêóïàåò çàòðàòû íà îäèí çàðÿä Lightning).
Êàê òîëüêî áóäóò ïåðåðåçàíû âñå òðè ïåðåøåéêà, âåäóùèå ê âðàæåñêèì áàçàì, ìîæåòå âçäîõíóòü ñîîêîéíî. (Êîíå÷íî, îñòàþòñÿ åùå òðè ïåðåøåéêà, íî ïî íèì ìîæíî äîáðàòüñÿ äî âàøåé áàçû òîëüêî îêîëüíûì ïóòåì, òàê ÷òî ïðîèâíèêè ñêîðåå ïåðåãðûçóòñÿ äðóã ñ äðóãîì, ÷åì äîáðóòñÿ äî âàñ.) Ñ ýòîãî ìîìåíòà ìîæåòå çàíÿòüñÿ ñâîèì ëàãåðåì: òðåíèðóéòå âîèíîâ è firewarriors, ñòðîéòå õèæèíû è áàøíè. Îäíàêî ïðîäîëæàéòå ïîêà ÷òî çàðÿæàòü òîëüêî Flatten è Lightning, òàê êàê ëó÷øå âñåãî ïåðåðçàòü è òðè ÷ñòàâøèõñÿ ïåðåøåéêà. À óæ ïîñëå ýòîãî ìîæíî ðàçâåðíóòüñÿ âîâñþ - çàðÿæàéòå âñå, ÷òî âàøåé äóøå óãîäíî, è ãðîìèòå âðàãà.

Èãîðü Ñàâåíêîâ