

# Inhalt

**Kurzanleitung**

**Spielregeln**

**Menü**

**Registrierung**

# Kurzanleitung

1. Wählen Sie im Menü DATEI/NEU
2. Wählen Sie im Menü OPTIONEN/ SPIELERANZAHL. Geben Sie dort die Spieleranzahl und Ihre Namen ein.
3. Setzen Sie den Ball mit der linken Maustaste auf der weißen Ablagefläche ab, die in jedem Spielfeld erscheint.
4. Mit der Maus bestimmen Sie nun die Schlagrichtung und die Schlagstärke. Die Schlagstärke entspricht der Länge des Weges zwischen abgelegtem Ball und aktueller Mausposition. Der Schlagrichtung entspricht der Geraden zwischen abgelegtem Ball und aktueller Mausposition.
5. Drücken Sie nun zum Abschlagen des Balles die linke Maustaste.
6. Wenn der Ball wieder anhält fahren sie mit Punkt 4. und 5. solange fort bis Sie entweder das Loch getroffen oder die maximale Schlaganzahl erreicht haben.

# Menü

Datei

Optionen

Hilfe

# Spielregeln

Ziel des Spieles ist es mit möglichst wenig Schlägen den Ball ins Loch zu treffen.

Pro Golfbahn darf jeder Spieler 6 mal den Ball abschlagen. Ist beim 6. Schlag das Loch noch nicht getroffen, werden 7 Schläge angeschrieben.

Insgesamt gibt es 18 Golfbahnen.

Wer die wenigsten Schläge über alle Bahnen benötigt ist Sieger.

# Registrierung

## **Durch die Registrierung haben Sie folgende Vorteile:**

1. Sie können anstatt 6 Level alle 18 Level spielen..
2. Sie erhalten keine Sharewarehinweise mehr.
3. Sie helfen mit, daß dieses Produkt weiterentwickelt wird. Dieses Programm konnte nur entwickelt werden, da sich für unsere anderen Spiele genug Anwender haben registrieren lassen. Und trotzdem ist uns bei der Entwicklung dieses Programmes das Geld ausgegangen, so daß wir einige Dinge, die wir vorhatten nicht mehr realisieren konnten. Deshalb ist Ihre Registrierung auch für Sie interessant. Nur wenn der Sharewaregedanke funktioniert werden Sie auch in Zukunft Programme vor dem Kauf ausprobieren können, anstatt die Katze im Sack zu kaufen.

Das Programm kostet DM 29,90

**Bitte benutzen Sie für die Registrierung das Bestellformular, welches Sie durch Ausdruck der Datei orderfor.wri erhalten. Falls die Datei nicht mehr existieren sollte, senden Sie uns einen kurzen Brief oder eine Postkarte mit Ihrem Absender und Ihrem Programmwunsch.**

## **Falls Sie sich registrieren lassen möchten. Gibt es folgende Zahlungsmöglichkeiten:**

### **Scheck:**

Senden Sie einen Verrechnungsscheck an die unten angegebene Adresse.

### **Überweisung:**

Überweisen Sie den Betrag auf das unten angegebene Konto und senden Sie einen Brief an die unten angegebene Adresse oder schicken Sie ein Fax.

### **Kreditkarte:**

Falls Sie eine Kreditkarte (Visa oder Eurocard) besitzen können Sie auch damit bestellen. Bitte geben Sie Ihre Kreditkartennummer das Verfallsdatum und Ihren Namen an. Mit Kreditkarte können Sie auch telefonisch bestellen.

**Tel. 030/4941373** (Nur Bestellungen, keine Hotline).

### **Adresse:**

**Software-Entwicklung  
Thomas Zeh**

**Wriezener Str. 41  
13359 Berlin**

**Fax 030/4945844**

**Konto:**

**Thomas Zeh  
Berliner Sparkasse  
BLZ 100 500 00  
Kto.-Nr. 0340152826**

# Datei

## **Neu**

Beendet das aktuelle Spiel und fängt ein neues Spiel an.

## **Beenden**

Beendet das Programm.

# Optionen

## **Geräusche**

Schaltet die Ballgeräusche etc. ein oder aus.

## **Musik**

Schaltet die Musik ein oder aus.

## **Spieleranzahl**

Es erscheint ein Dialog mit dem Sie die Spieleranzahl bestimmen sowie für jeden Spieler einen Namen eingeben können.

Dieser Menüpunkt ist nur am Anfang des Spieles anwählbar.

## **Punkttestand**

Zeigt den aktuellen Punkttestand für jeden Spieler. Die Schlaganzahl pro Bahn und die Summe aller Schläge.

## **Highscore**

Zeigt die Highscoreliste (Die 10 besten Spieler). Die Eintragung und das Anzeigen der Liste geschieht am Ende des Spieles automatisch, wenn ein Spieler besser ist als die 10 Besten. Ein Eintrag ist nur in der Vollversion möglich, da sonst die Ergebnisse verfälscht würden (mit sechs Levels kann man natürlich viel weniger Schläge haben als mit 18 Levels).

## **Experte**

Normalerweise wird beim Abschlag des Balles eine Art Gummiband gezeigt, die das Zielen einfacher macht. Wenn Experte eingeschaltet ist, wird das Gummiband nicht angezeigt.

## **Neuer Versuch**

Schaltet auf den vorherigen Level zurück. Der aktuelle Punkttestand der Spieler wird für diesen Level gelöscht.

# Hilfe

## **Hilfe**

Zeigt diese Hilfe.

## **Bestellformular**

Startet die Anwendung Write und zeigt Ihnen das Bestellformular für unsere Programme.

Falls das Bestellformular nicht mehr vorhanden sein sollte, sehen sie bitte unter [Registrierung](#) nach, wie Sie bei uns bestellen können.

## **Andere Programme von uns**

Zeigt einen Text mit Werbung für unsere anderen Produkte.

## **Info**

Zeigt Informationen über die Mitarbeiter dieses Programmes etc.



