

# CHEVALERESQUE

Par Erik Amzallag  
08/99

## •La Quête

Votre Père le Roi d'Acreval est atteint d'une bien étrange maladie. Seule une nouvelle couronne forgée par les compagnons peut le sauver. C'est ainsi que vous devrez parcourir sept lieux différents où se trouvent retenus vos compagnons, avec les 20 pièces et les 1500 secondes qui vous sont fournies au départ. En cas d'échec, vous serez banni du Royaume et le chevalier de Cressonde, après la mort de votre père qui est sans autre héritier que vous, sera nommé Roi d'Acreval. Cet échec peut être dû au manque de temps, à votre mort ou par le fait qu'il manque les compagnons ou/et les matériaux nécessaires à la confection de la nouvelle couronne.

## •Les 7 Compagnons

Les compagnons vous apporteront tous une aide au bien de votre quête. A vous d'aller les chercher dans le bon ordre. Vous pouvez visualiser chacun de ces compagnons dans >Info sur le jeu >Personnages

- DE COURRAJ Antoine : Fidèle conseiller du Roi. Il est retenu par Hubert de La Ruhe en son castel. Ce félon espère ainsi faire choir le Roi. De Courraj est le seul qui puisse vous lire les écrits.
- GRONFOIR : Forgeron libre travaillant au village de Grespiont. Avec du métal, il peut vous forger à tout moment une épée puissante.
- MERLINNI : Enfermé par une âme maléfique qui lutte pour le Mal, Merlinni l'enchanteur défend le Bien.
- PIERRE : Il est Maître du Feu. Retenu prisonnier par Montflair pour ses pouvoirs, il peut, grâce aux substances qui brûlent, vous aider.
- PHIOGE : Comme tous les alchimistes, il est à la recherche de la pierre philosophale. Mais il décide de transformer l'or pour obtenir du métal. Le Roi, peur d'être ruiné par les échecs consécutifs le renvoie. Il se met alors au service de Courtetire qu'il ruine. Ce dernier l'enferme et doit partir en guerre pour remplir ses coffres.
- SARGASSE : Ecuyer au service de la famille royale, il se fait capturer par Treval alors qu'il se rendait au village.
- VANTAR : Guérisseur averti, il se fait piégé par les habitants de la forêt trollienne pendant qu'il ramassait des herbes. Il peut vous guérir de bien des maladies.

Lorsqu'une bulle d'info apparaît en haut à gauche de l'écran, ceci signifie qu'un ou les compagnons veulent dire quelque chose.

## •Les lieux

La partie du Royaume d'Acreval où se déroule la quête est divisée en 5 comtés seigneuriaux, plus celui du Roi. On y trouve également le village de Grespiont et la Forêt Trollienne. L'accès à chaque lieu se fait par un passage transitoire où vous êtes amené ou pas à faire un choix, à subir une action...

Vous ne pourrez accéder au Chateau du Roi que si tous les compagnons sont libérés.

## •Les contrôles

Le jeu se gère entièrement aux touches. Lorsqu'un personnage parle, votre seule action possible est de pouvoir se rendre dans le tableau de contrôle.

Les touches paramétrables dans >Joueurs (CTRL + J) :

Flèches droite-gauche : pour aller à droite-gauche

Flèches bas-haut : pour aller en bas-haut

Shift : sauter / confirmer un choix

Contrôle : tirer

Autres touches :

Barre d'espace : pour passer par une porte

F3 / F4 : pour entrer / sortir du tableau de contrôle de votre situation : temps, quantité d'épées restantes, vies, énergie, objets transportés.

Bulle d'info : signale qu'un compagnon veut parler. Rendez-vous dans le tableau de contrôle (F3).

Appuyez sur Shift (ou votre touche paramétrée) pour que le compagnon sélectionné utilise son pouvoir.

F1 : Aide

F2 : Nouveau joueur

F6 : Recommencer la quête

P : Pause

Alt + F4 : Quitter le jeu.

## •Quelques chiffres...

- 6 mois de travail pour 30 minutes de jeu, soit 10 secondes de jeu réalisées par jour...

- 22 pages et 14 feuilles de brouillon pour les notes.

- pour les adeptes de TGF : - jusqu'à 500 événements gérés par niveau.

- 12 compteurs globaux et les seize variables globales utilisées.

## •Pour me contacter

e-mail : [amzallagek@aol.com](mailto:amzallagek@aol.com)

site Internet : [www.multimania.com/amzallagek](http://www.multimania.com/amzallagek)

Que la Chance soit avec toi, Chevalier...

...en attendant ton règne sur le Royaume d'Acreval...