

## 1. Introduction

Ce jeu est du type MASTER MIND. Il faut retrouver cinq boucliers cachés à droite de la salle d'armes. Il y a 12 rangées verticales d'anneaux pour trouver la solution cachée.

## 2. Déroulement du jeu

Pour placer les boucliers, il faut soit à l'aide de la souris, aller cliquer sur un des sept qui sont suspendus à gauche de la salle d'armes en maintenant le bouton gauche de la souris appuyé jusqu'au dessus d'un anneau sur le mur puis le relacher, soit double-cliquer sur un anneau sur le mur pour faire apparaître le bouclier correspondant à la position d'une tête de mort qui est en face des 7 boucliers à gauche de la salle d'armes.

*Remarques:*

- la position de cette tête de mort se change en appuyant sur la touche "tabulation" (à côté du "A") de votre clavier.
- si vous vous êtes trompé et que vous voulez enlever un bouclier, cliquez-y dessus avec le bouton droit de la souris.

Lorsque vous avez rempli une rangée verticale avec votre choix de boucliers, cliquez sur le bouton "Evaluation" ou appuyez sur la "barre espace" et ainsi des flèches se planteront au dessus de la rangée que vous venez de composer. Elles seront de couleur noires si un bouclier choisis correspond à un bouclier de la solution et qu'il est bien placé, et de couleur blanches si seulement le bouclier correspond et pas son emplacement dans la rangée.

## 3. Fin du jeu

Lorsque vous avez cinq flèches noires, vous avez trouvé la solution qui s'affichera à droite de la salle d'armes. Si après le deuxième coup vous n'avez toujours pas 5 flèches noires, vous avez perdu.

## 4. Remarques

La solution à trouver peut comporter plusieurs boucliers identiques.

