

## Свежая версия модификации Classic DOOM

**Название:** Classic DOOM

**Игра:** DOOM 3

**Разработчик:** Classic Team

**Версия:** 0.56

**Размер:** 70 Мб

**Сайт модификации:** <http://cdoom.d3files.com/>

Специально для всех, кто ностальгирует по старым добрым временам самого первого **DOOM**, группа энтузиастов под названием **Classic Team** изваяла самый настоящий подарок. Встречайте модификацию **Classic DOOM**, которая делает вполне очевидную вещь — превращает DOOM 3 в точную копию самого первого DOOM.

Прежде всего обратите внимание на то, что создатели мода нарисовали новые карты — точные копии карт оригинального DOOM. Внимание к деталям впечатляет. Даже самая, казалось бы, незначительная деталь карты была скрупулезно перенесена из DOOM в DOOM 3 Classic. При этом, конечно, красоты движка DOOM 3 никуда не делись, так что хотя карты в плане дизайна похожи, выглядят они потрясающе красиво. Кроме того, разработчики мода добавили милые нашему сердцу пушки, такие как дробовик, пистолет, пулемет и так далее. Разумеется, все звуки, музыка и интерфейс один в один повторяют DOOM. Смотрится и играется все это дело отлично.

В новой версии разработчики поправили установку, добавили новые карты и текстуры, а также ряд нового оружия.

### **Установка**

Запустите exe-файл.

## Финальная версия модификации для Unreal Tournament 2004 — Red Orchestra V3.3: Combined Arms

**Название:** Red Orchestra V3.3: Combined Arms

**Игра:** Unreal Tournament 2004

**Разработчик:** Red Orchestra Team

**Версия:** 3.3

**Размер:** 688 Мб

**Сайт модификации:** <http://www.redorchestra.clanservers.com/>

Мы долго думали, есть ли смысл тратить почти 700 мегабайт на последнюю версию этой шикарной модификации, и в итоге пришли к выводу, что да — смысл есть.

Итак, перед вами последняя версия лучшего мода для UT2004 — **Red Orchestra**. Суть модификации в том, что действие игры из фантастического будущего переносится на поля сражений Второй мировой войны. Полностью переработан арсенал: к вашим услугам легендарные ПППШ и «шмайсеры», винтовка «Маузер», пистолет «ТТ» и еще целый ворох оружия того времени. Разумеется, геймплей тоже был основательно переработан — теперь перед вами не аркадно-безумный UT2004, а довольно сложный тактический симулятор. Ну а графическая часть UT2004 была переделана настолько, что постоянно возникает ощущение, будто ты играешь совсем в другую игру.

В последней на сегодняшний день версии вас ждут новые классы персонажей, пара свежих стволов, а также ворох оригинальных карт. Исправлено множество самых разных ошибок, багов и глюков.

### **Установка**

Запустите exe-файл.

# Unreal Tournament 2004 — Патч к модификации Unreal Tournament 2 Conversion

**Название:** Патч к модификации Unreal Tournament 2 Conversion

**Игра:** Unreal Tournament 2004

**Разработчик:** Смирнов Дмитрий «SDVenom»

**Версия:** 1.5

**Размер:** 3 Мб

Ценный патч для отменной модификации (см. «Тему DVD» в предыдущем номере журнала), превращающей UT2004 в самый первый Unreal Tournament 1999 года выпуска.

Вносит он следующие изменения:

— излечен баг в мультиплеере — в многопользовательской игре после переключения на следующее оружие оно пропадало из инвентаря;

— перескалирована карта DM-Fractal[] — увеличен размер уровня (с расчетом на двойной прыжок);

— устранена ошибка альянса «nextweapon» (следующее оружие) — кнопка, отвечающая за переключение на следующее оружие, не работала;

— добавлена недостающая текстура R3.tex — очень неприятная ошибка, из-за которой нельзя было закончить дисциплину Deathmatch в одиночной игре и перейти к CTF и CDM;

— устранены ошибки в оружии Enforcer — при стрельбе из сдвоенных Enforcer'ов на левом стволе не было вспышек при выстрелах. Также альтернативный режим был медленнее, чем основной.

## ***Установка***

Скопируйте папку **UnrealTournament2C** в главный каталог игры, заменив устаревшие файлы.