

Đǎéòèíǎè ìàò÷ǎé

Èǎæǎúé ìàò÷, éìòíðúé ìàðíǎèòňý ìà æèñèǎ, íǎèǎǎǎǎò òàèèì íóǎéíúì ìàðǎìǎòðíì, èàè đǎéòèíǎ. Đǎéòèíǎ òàðǎèðǎðèçǎò ìíèǎçííñòú ìàò÷ǎ à ìèǎíǎ «ñòǎǎèòú/íǎ ñòǎǎèòú» è áì ìííǎì ìíðǎǎǎèýǎò áǎì ìíýǎèǎíèǎ ìà éííǎèò-ǎèñèǎ «ìǎíèè».

Đǎéòèíǎè ðǎññòǎǎèýðòňý ìí ñèǎǎòðùǎé ñòǎìǎ:

1/5 — òàèèèǎ ìàò÷è ìú, èàè ìðǎǎèèì, íǎ ñòǎǎèì. Ìí òíé ìðííñòíé ìðè÷èíǎ, ÷òì ìíè èèǎí ãðǎǎýò, èèǎí èǎ÷àò óǎǎ èçèǎ÷ǎíííǎ, èèǎí óéó÷ðǎðò ÷òì-ìéǎóǎú ìàèíǎðǎçóíèòǎèüííǎ ãðíǎǎ ìǎíóǎèǎ è èǎðǎ èèè òǎǎòǎ ãíðíòíè÷èǎ ìíǎðóǎè ãèǎǎííǎí ãǎðíý.

2/5 — èàè ìðǎǎèèì, áǎñúìà ñíǎòèòè÷íúǎ çǎíèǎòèè, ìðèǎíòèðíǎǎííúǎ ìà ÷òì-òì ãðíǎǎ «èñíðǎǎèýǎò ãúèǎò èǎðú ìà ìðíòǎñííðǎò 286 è 386, à òàèèǎ ìíçǎíèýǎò èǎðǎòú ìà èǎðòì÷èǎò Riva 128». Áñèè ìíè ìàèí ãǎñýò, òíǎǎǎ àà, áúǎǎǎò, áúèèǎǎúǎǎǎì.

3/5 — ñòǎíǎǎòðòíúé ìàò÷. Èèǎí ìí íóǎéǎí áíèüøííó éíèè÷ǎñòǎó ãǎéíǎðíǎ (ìǎíðèìǎð, íǎèǎǎǎòǎèýì ãèǎǎíèǎðòì÷ǎè GeForce 1/2/3/4 èèè ãèǎǎǎèüòǎì ìðíòǎñííðíǎ AMD Duron), èèǎí ìí áííñèò ÷òì-ìéǎóǎú ìíèǎçííǎ (ìǎíðèìǎð, èñíðǎǎèýǎò ãúèǎòú ìðè ìðíííðòðǎ èǎðíǎúò ðíèèèíǎ).

4/5 — òíðíðèè ìàò÷. Ìí èñíðǎǎèýǎò ìííǎèǎ áýèè è íóǎéǎí, á ìðèíòèìǎ, áñǎì èǎðíèǎì. Ñðǎǎ æǎ ìòííñýòňý éóíóéýðèǎíúǎ ìàò÷è, éíòíðúǎ ñǎìè ìí ñǎǎǎ ìíǎóò ìòííñèòúňý è è «ǎǎíèèǎì» ñ «òðíèèǎìè», ìí ìǎèǎǎò ñǎíèñòǎǎìè ìðǎǎúǎòúèò ìàò÷ǎé, éíòíðúǎ ãííèíǎ ìíǎèè áúòú è «÷ǎòǎǎðí÷íúìè». Òàèèèǎ ìàò÷è ìú áúèèǎǎúǎǎǎì áǎç áíçðǎǎǎíèè.

5/5 — ñèíðǎǎ áǎñíèǎòíúé ãǎǎíí, íǎǎǎèè ìàò÷. Èèǎí á ìǎì éó÷ǎ ãñǎǎì ìíǎíǎì è áéóñííǎì, èèǎí ýóí òàèèǎý çǎíèǎòèè, áǎç éíòíðíé èǎðǎ áííǎúǎ ìǎǎíçííǎèíǎ. ìǎíðèìǎð, ìàò÷è, èçǎǎǎèýðèèǎ ìò ìííǎñòǎǎ ìóèüòèíèǎǎðíúò ãǎǎíǎ, áǎç éíòíðúò ìǎ ìðǎǎñòǎǎèýǎòňý ðǎèèüíúì èǎðǎòú ìí ñǎòèǎ èèè á éíòǎðíǎòǎ.

È ìíñèǎǎííǎ. ìðèìèòǎ áí áíèìǎíèǎ, ÷òì áñèè æèý èǎðú áúòíǎýò ìàò÷è èñèèð÷èòǎèüíí ñ ðǎéòèíǎì 1/5 èèè 2/5, çíǎ÷èò, ðǎçðǎǎìò÷èèè ìíñòǎðǎèèñú ìà ñèǎǎò è áúíòñòèèè ãǎéñòǎèòǎèüíí èǎ÷ǎñòǎǎííúé ìðíǎóèò, ìðǎèòè÷ǎñèè ìǎ ððǎǎòðèèè ìàò÷ǎǎǎíèý. Á ìǎèè áíè ýòì ðǎǎéíñòú.

Ìǎðè-Òǎðǎíð

Áǎðñèý: 3.01

Ìǎðǎúé ìàò÷ æèý ýòíé èǎðú, ñíòǎǎòñòǎǎíí, ãðóǎèò ìǎííǎèǎíèè ìǎ òðǎǎóò.

— Æèý éíðǎǎèǎè èçíǎíǎíǎ ìǎñòðíèèǎ «ðǎçðóðǎíèý» èǎǎèèò è ìǎçǎùèùǎííúò ìðóǎèè è çǎíèòííǎì áííðóǎǎíèý.

— Ìðíǎǎǎíú ãííèíèòǎèüíúǎ è éíǎèǎèǎòǎèüíúǎ ìǎñòðíèèè ìǎèíòíðúò ñǎíèǎòíǎ, áèèð÷ǎý òàèèèǎ, èàè F4F, F4U, F6F, Ki-43, Ki-61, A6M, Spitfire, Seafire, SBD è ãðóǎèǎ.

— Á ìíèíí ðǎǎǎèòíðǎ áíǎǎǎèǎíǎ ìíǎǎý òóíèòèý ðǎǎóèèðíǎèè ìǎíý çǎíèòíúò ìóðǎè è ìóèǎíǎòíǎ éíðǎǎèǎè — ROF (Rate Of Fire). Ýòà òóíèòèý ðǎǎóèèðóǎò ãðǎíý ìǎðǎçðǎýǎèè çǎíèòíúò ìóðǎè è ìóèǎíǎòíǎ. Àèǎíǎçíí ìǎñòðíèèèè ìò 0.5 áí 100, áǎǎ, 0.5 — ñòðǎèýǎò á áǎà ðǎçǎ ÷ǎúǎ, 1 — ñíòǎǎòñòǎǎóò ðǎǎèüíúì ãǎííúì, 5 — ðǎèííǎíǎóǎìǎý òñòǎííǎèǎ æèý ñðǎǎíǎñòǎòèñòè÷ǎñèíǎì ÌÈ, 100 — ìǎèñèìǎèüíǎý çǎǎǎðǎèǎ ìǎðǎçðǎýǎèè.

— Á ñèó÷ǎǎ òíè÷òíǎǎíèý èèè ìíðǎǎǎǎíèý ãàèǎííñòǎ-ǎàçú ÈÈ èùòò æèý ìíñǎǎèè èñíðǎǎíúé ãàèǎííñǎò, à á ñèó÷ǎǎ ìòñòòñòǎèý ìííǎì áóǎóò ñíǎǎððǎòú ìíñǎǎéò ìà áèèçèǎǎǎùèèè ãðóǎǎñòǎǎííúé áýðíǎðíì èèè ìíúòðòðòňý áúííèíèòú ãǎǎðèéíòð ìíñǎǎéò ìà áèèçèǎǎǎùèè ìíðòíǎǎ èèè áíǎó.

— Òñòðǎííú ìǎíðǎǎèèüíúǎ ìǎúǎèòú á ìíñèǎǎíèèò ìèññèýò èǎííǎíèè ìðè

ìòääëüííé óñòàííáéá èãðú.
 — Óñòðàíáíú ñòíéííááíéý ñ áíðàìè á ííáíé Áàéíáá.
 — Óñòðàíáíú ñòíéííááíéý á áíçáóòá íáá Èáí Áæèííé ìðè èñííëüçíáàíèè ìàðàìáòðà «High Air Intensity».
 — Óñòðàíáíú íáíðàáèëüíú íáúáèòú íà íáéíòíðúò èàðòàð.
 — Ñáòááäý èàìíáíéý íà Áóááèèáíáéá íá ðàáíòàèà ìðè áúáíðá èñòðááèòáéé
 Hellcat á èà÷áñòáá áííáàðäèðíáùèèéíá.
 — Óñòðàíáí ñéò÷áðùèéñý áðáíý ìò áðáíáíè ñòàðò ìèññèè á áíáá ìðè ìáðáòíáá íà èàðòó Èáí Áæèííé.
 — Áñá éíðááèè òáíáðú áááòò íáííú èàé á ñáòááúò, òàé è á íàèí÷íúò èàìíáíéýò, íí òáíí ñòðáéüáú ñíéæáí. Íí óííè÷áìèð, íí ñíéæáí á ìýòú ðàç, íí ýòíò ìàðàìáòð ìíæíí èçíáíèòú. ×òíáú èçíáíèòú òáíí ñòðáéüáú éíðááèé á íàèí÷íúò èàìíáíéýò, áíáááúòá ñòðíéó á òàéé conf.ini: SlowFire=n.n, ááá ìàðàìáòð n.n ìíæáò èìáòú çíà÷áíéá ìò 0.5 áí 100.0. ×òíáú èçíáíèòú òáíí ñòðáéüáú éíðááèé á ñáòááúò èàìíáíéýò, áíáááúòá ñòðíéó á ñíòááòñòáòðùèè òàéé èàìíáíèè, èàè ìðèìáð ñíòðèòá òàéé /NGen/CampaignCoralSea.dat. Íà÷èíáòðñý ñí ñòðíé:
 [\$select]
 SlowFire:5.1. Áñá éíðááèè á ýòíé ñáòááíé èàìíáíèè áóáòò èìáòú òáíí ñòðáéüáú á 5.1 ðàçà íéæá, ÷áí á ðáàèüííñòè.
 — Íáðíííá éíèè÷áñòáí áðóáèò èçíáíáíéè.
Ìàò÷ íðááíáçíà÷áí äëý èèòáíçèíííé ðóññéíé ááðñèè.
Óñòàííáéá
 Çàìíòðèòá exe-òàéè.
Ðáéèèá: 5/5

Éíñíèè÷áññèèá ðáéíáæáðú 2: Áííèíáòíðú

Ááðñéý: 1.1
Íáðáúé ìàò÷ äëý ýòíé èãðú, ñíòááòñòááíí, íèèàèèò íáííáèáíèè íá òðááóáð.
Áíèíáíéá: òàéé Setup.exe çàìíòñèááòñý ìðè ìòñóòñòáèè òñòàííáèáííé ðóññéíé ðáññèèáèè äëý íá-Unicode ìðíáðáì.
 — Óñòðàíáíá ìðéáèà á ðàçðáðáíèè 800x600 ìðè áóíáá íà éíðááèü ñí ñèííáííú àðòáòàèòí.
 — Èñíðááèèáíú ìðéáèè load/save ìíñèá óíè÷óíæáíéý Òáððííá á íàçáííé áèòáá.
 — Áíèáçíú «ñáýòíé òáíàðèçí» éíððáèòíí íáðááàòúáááðñý.
 — Óñòðàíáíá ìðéáèà èññèááííáíéè íà íàçàñáèáííúò ìèáíáòàð ìðè ìòèèð÷áííé áíèìáòèè íáíðóáíáíéý.
 — Èñíðááèèáíá ìðéáèè, ñáýçáííáý ñ ìíááèðáíèáì ìðááìáòà íà áíðò éíðááéý.
 — ìðè ìíñááèá éíðááéý íááááííúá íà íááí ðáéáòú òáðýðò òáèü.
 — ìðááèèüíí ðáññ÷èòúáááðñý áàèüííòú ìðúæèà ìðè èñííëüçíáàíèè áèíáðááíáðàðíðà.
 — Óñòðàíáíá òðá÷èà ìàìýòè á ìèáíáòàðííúò èááñòàð.
 — Èñíðááèèáíú ìðéáèè èíèèèèèèèèèè ìáðáíáííúò á èááñòá «Òððüíá».
 — Óíðáíáéý á éíñííá óóíèèèèèèèè éíððáèòíí íà áñáò òèíáò ìðíóáññíðíá.
 — Èíððáèòáý íáðááíðèà éíííèè «e» è «r».
 — Á ðáæèà ìðèèáçà, ááíéíé ùáè÷íé ìðùð íáðáááòúáááðñý éíððáèòíí.
 — Áñèè çáèèáòú òððáèü è áúáðàòú ðíáíòà ìí òèèðá, ìíæíí ááñíðáíýòñòááííí ìíòááèòú ìíýáèèðòðñý òððáèü íà ìáñòí.
 — Óñòðàíáí ðýá èðóííúò ìðéáíé á ìèáíáòàðíí èááñòá «Òððüíá».
Ìàò÷ íðááíáçíà÷áí äëý èèòáíçèíííé ðóññéíé ááðñèè èãðú.
Óñòàííáéá
 Çàìíòðèòá exe-òàéè.

âûâîäÿòñÿ ñâîââðâîáíí.

— Óñòðàíáí âúëâò á ìèññèè «**Blockade Breakers**», ñëó÷àâøèéñÿ, áñèè âú ñíà÷àè à ùñàæèâàèè éíìàíáíñ íà Baltasar, à ïòïï ïèèâàèè ñâíé éíðàáéü.

— Óñòðàíáí âúëâò á ìèññèè «**Bridgehead**», ïðíèñòíàèâøèé á ñëó÷àâ, áñèè âú ïèèâàèè ñâíé éíðàáéü, éíââà áâí àòàéíâè White Cruiser.

— Ìàññà ðàççè÷íó ìàèèè è íà í÷áíü èçíáíáíé.

Ìàò÷ ïðââíàçíà÷áí äëÿ ïèííé áíâèèéñéíé áâðñèè èäð, ñ äðóãèè àâðñèÿìè ìíæâò íà ðàáíòàòü.

Óñòàííâèà

Çàíóñòèðâ exe-òàéé.

Ðâéòèí: 4/5

The Sims 2

Áâðñèÿ: 1.0.0.971

Ìàò÷ áèèð÷àòò á ñâáÿ áñâ ïðââúâóóèâ íáííâèáíèÿ è ñòàâèòñÿ íà èðáóð áâðñèð èäð.

— Óâíâðü áññè è íà ïíâò ïðèèàòü àâòâé ñèíâ.

— Óáðâí âúëâò, ñëó÷àâøèéñÿ áí áðâíÿ ïðíñòðà è ïñèââóðóââí óàâèáíèÿ òíðííèèè.

— Óâíâðü áññè÷àÿ ìíæâò óàèðòàòü éíðíáèè èç-ïíà ïèòü è àâðñèèâ áóóèèèè.

— Ðàññíàòðèââáíèâ çâçä áâç òâèññèíâ òâíâðü íà óâíâèâòâíðÿâ ïòðââííòü ðàññíàòðèââòü çâçäü á òâèññèí.

— Óâíâðü ñèíü ìâóó á èðáóð éíèè÷áñòââò èâòàòü íà ðàáíòò á àâðòíèâòâ, íà áíÿñü ïðíáèâí ñ ðàáíòíé.

— Èñíðàâèèáíà ïðíáèâíà èñ÷áíáíèÿ ìàèèè ïðââíâòíâ, ÷àòü áñââí èäðòâé, áñèè ñèí ïèüçíâèñÿ áíèüèèè ïðââíâòàè.

— Óâíâðü, áñèè âú ïòíáíèèè ïðèè Help With Birthday, áíçðàñò ðââáíèà áóââò ïðí÷èòââòñÿ ïðââèèí.

— Èñíðàâèèáíà ïðíáèâíà èñ÷áíáíèÿ éíòâéíü ÷àèè, áñèè ïòíáíèè ïðèèâç âúèèè éíòâ.

— Óâíâðü ó ïððíñòèíâ íà ïÿâèÿâòñÿ íââííèèèíâ æâèèèè íàèññàòü ïíâñòü.

— Óâíâðü ïðèáííé ðââáíè è íà òèíâòñÿ íà çáèèð èç éðíâàòèè, á éíðíðé áâí ïðèíñ ñíòèèèíèè ðàáíòíé.

— Èñíðàâèèáíà ïðíáèâíà ï÷àèèíâ, çàéòââòâðóââíñÿ íà áâíðâ, çàñòââèííí áâòàè.

— Éó÷à äðóãèè èñíðàâèèèè.

Ìàò÷ ïðââíàçíà÷áí äëÿ ïèííé áíâèèéñéíé áâðñèè èäð, ñ äðóãèè àâðñèÿìè ìíæâò íà ðàáíòàòü.

Óñòàííâèà

À àðòèââ âú íàèââòâ àâà áðâ-òàéè: íàéí äëÿ CD-, à äðóáíé äëÿ DVD-ââðñèè èäð. Áñèè ó àññ CD-ââðñèÿ èäð, çàíóñèââòâ òàéé

thesims2_update_cd, à áñèè DVD, òí **thesims2_update_dvd**.

Ðâéòèí: 4/5

Void War

Áâðñèÿ: 1.01

Ìàò÷ áèèð÷àòò á ñâáÿ áñâ ïðââúâóóèâ íáííâèáíèÿ è ñòàâèòñÿ íà èðáóð áâðñèð èäð.

Çàíèàòèà áññè ñèââòâèè èçíáíáíèÿ è èñíðàâèèèÿ:

— èñíðàâèèáíà ïðíáèâíà ñíâíñòèííèè ñ íáéíðíðüè àèâíèâòðàèè;

— óíáíüøáíà íáííðàáááííí ìùíàÿ ñèèà èíáðöèè, çàâúøàâøàÿ óðíááíü ñèíæííñðè èãðú;
— áíáááèáíí ìáíþ Help Overlay, á èíðíðíí ìíáùàðòñÿ íàèáíèáá ÷àñòí ìòáááááíüá ìðèèàçú èãðíèà;
— á íáó÷àðpùèö ýòàíàð áíáááèáíü ííáúá ñíááòú ìí ìíðíðíæááíèþ èãðú, òàèæá áíáááèáíà ñèñòáíà ìíáñèàçíè äëÿ èãðíèà, èãðàðùááí á íáðáúé ðàç;
— ìððáááèèðèðíááíü àèàèíè à ðáæèíá Single Player;
— èñíðàáèáí ðÿá íáçíà÷èòàèüíüó áááíá.
Ìàò÷ ìðááíàçíà÷áí äëÿ ìíèíé áíáèèéñèíé ááðñèè èãðú, ñ äðóãèèè ááðñèÿìè ìíæáò íá ðááíòàòü.
Óñòáííáèà
Çàíóñòèðá exe-òàèè.
Ðáéòèíá: 3/5

Warhammer 40.000: Dawn of War

Ááðñèÿ: 1.2

Ýòíò ìàò÷ óñòáíááèèááòñÿ òíèüèí ìíñèá óñòáííáèè ìàò÷à ááðñèè
1.1, èíðíðúé áú íàéááòá íà íàøáí àèñèá ¹1(88) 2005.
Çàíèàðèà áííñèò ñèááóðpùèá áíáááèáíèÿ è èçíáíáíèÿ:
— áíáááèáíü ááá ìííáííèüçíààðáèüñèèá èàððú: 1v1 è 3v3;
— èçíáíáíí ááèñòàèá óíáíèÿ Conceal ó Seer Council;
— óñòðáíáíü ìðíáèáíü ñ ñíððáíáííüè èãðáíè;
— óáàèáíí 2-ìèíóðííá drop window á íà÷àèá ñáòááíáí ìàò÷à, èíááà èãðíèó íá çàñ÷èòàèèíü ìðàæáíèá, áñèè ìí ìðáðúáàè ñááíí.
Ìàò÷ ìðááíàçíà÷áí äëÿ ìíèíé áíáèèéñèíé ááðñèè èãðú, ñ äðóãèèè ááðñèÿìè ìíæáò íá ðááíòàòü.
Óñòáííáèà
Çàíóñòèðá exe-òàèè.
Ðáéòèíá: 4/5