

РАЗДЕЛ “ПО ЖУРНАЛУ”

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать диск напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ “ИГРОМАНИИ”

Галерея

R&S: Вердикт — Краткие обзоры

Egyptian Prophecy: The Fate of Ramses

Жанр: Квест

Издатель/Разработчик: The Adventure Company/Kheops Studio

Похожесть: Египет 2

Системные требования: CPU500 (700) MHz, 64 (128) Mb, 16 (32) Mb Video

Мультимедиа: Нет

Количество дисков: Три CD

R&S: Вердикт — Краткие обзоры — Локализации

Disciples II: Восстание эльфов

Оригинальное название: Disciples II: Rise of the Elves

Жанр: Пошаговая стратегия

Издатель в России/Локализация: Руссобит-М

Шизм 2. Хамелеон

Оригинальное название: Mysterious Journey 2: Chameleon (Schizm 2)

Жанр: Квест * **Издатель в России/Локализация:** 1С/Логрус

Отряд “Дельта”: Операция “Картель”

Оригинальное название: Delta Force Black Hawk Down: Team Sabre

Жанр: Action

Издатель в России/Локализация: 1С/snowball.ru

Мастер керлинга

Оригинальное название: Take-out Weight Curling 2

Жанр: Спортивный симулятор

Издатель в России/Локализация: Акелла

Jetfighter V — На страже Родины

Оригинальное название: Homeland Protector

Жанр: Авиасимулятор

Издатель в России/Локализация: Акелла

Алхимик

Оригинальное название: Alchemist Wizard

Жанр: Аркада
Издатель в России/Локализация: Полет Навигатора

Гонки на разрушение

Оригинальное название: Ultimate Demolition Derby
Жанр: Аркадные гонки
Издатель в России/Локализация: Полет Навигатора

Князь тьмы (Sacred)

Оригинальное название: Sacred
Жанр: RPG * **Издатель в России/Локализация:** Акелла

R&S: Вердикт — Дождались?

Warlords Battlecry 3

Жанр: RTS
Издатель: Enlight Software
Разработчик: Infinite Interactive
Издатель в России: Акелла
Похожесть: Warlords Battlecry
Системные требования:
Необходимо: CPU 450 MHz, 128 Mb, 16 Mb Video
Желательно: CPU 600 MHz, 256 Mb, 32 Mb Video
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Количество дисков: Один CD
www.warlordsbattlecry3.com

Дождались? Фанатам предыдущих серий — потреблять и обязательно просить добавки. Простые любители стратегий также могут ознакомиться. Для расширения кругозора.

Рейтинг “Мании”: 7.5

Beyond Divinity: Оковы судьбы

Жанр: RPG
Издатель: Hip Games
Разработчик: Larian Studios
Издатель в России: Бука
Похожесть: Divine Divinity, Diablo, Baldur’s Gate
Системные требования
Необходимо: CPU 800 MHz, 256 Mb, 64 Mb Video
Желательно: CPU 1,2 GHz, 512 Mb, 128 Mb Video
Мультиплеер: Нет
Количество дисков: Два CD
www.beyond-divinity.com

Дождались? Продолжение Divine Divinity почти дотягивает до оригинала. Крепкий сюжет, юмор, увлекательный геймплей, интерактивный мир, отличная музыка Кирилла Покровского с одной стороны, и древний движок с кучей багов — с другой. Что победит — решать вам.

Рейтинг “Мании”: 8.0

Gangland: Trouble In Paradise (Гангстеры)

Жанр: RTS
Издатель: Whiptail Interactive
Разработчик: MediaMobsters
Издатель в России: Акелла
Похожесть: Hooligans: Storm over Europe
Системные требования
Необходимо: CPU 700 MHz, 128 Mb, 32 Mb Video
Желательно: CPU 1,1 GHz, 512 Mb, 64 Mb Video
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество дисков: Один CD

www.mediamobsters.com/index.php?pageid=2

Дождались? Оригинальная RTS на мафиозную тему. Игра просто напичкана новыми идеями, большая часть из которых, к сожалению, не доведена до ума.

Рейтинг “Мании”: 6.5

Harry Potter and the Prisoner of Azkaban

Жанр: Аркада

Издатель: Electronic Arts

Разработчик: Electronic Arts

Похожесть: Harry Potter and the Chamber of Secrets

Системные требования

Необходимо: CPU 600 MHz, 256 Mb, 32 Mb Video

Желательно: CPU 1.5 GHz, 512 Mb, 64 Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество дисков: Один CD

www.harrypotter.ea.com/hppoa

Дождались? Третья часть аркадных походов Гарри Поттера по мотивам экранизации оказалась на удивление играбельной. Приятный дизайн уровней, осязаемая атмосфера и доработанная графика сделали свое дело. Всем фанатам посвящается.

Рейтинг “Мании”: 7.0

Rise of Nations: Thrones and Patriots

Жанр: RTS

Издатель: Microsoft

Разработчик: Big Huge Games

Похожесть: Rise of Nations

Системные требования

Необходимо: CPU 500 MHz, 128 Mb, 32b Video

Желательно: CPU 1 GHz, 512 Mb, 64 Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество дисков: Один CD

www.microsoft.com/games/riseofnations

Дождались? Очень качественное и интересное дополнение к одной из лучших стратегий прошлого года. С одинаковым успехом рекомендуется как поклонникам оригинальной игры, так и тем, кто еще не подсел на мощный RTS-наркотик под названием Rise of Nations.

Рейтинг “Мании”: 8.5

Shrek 2: The Game

Жанр: Аркада

Издатель: Activision

Разработчик: Luxoflux

Похожесть: The Hobbit

Системные требования

Необходимо: CPU 600 MHz, 128 Mb, 64 Mb Video

Желательно: CPU 1 GHz, 256 Mb, 128 Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество дисков: Один CD

Дождались? Более чем обычный платформер “по мотивам”. Пройдя Shrek 2: The Game, вы ничего не потеряете, но и ничего не приобретете. Тот же результат будет, если вы, скажем, в течение часа будете качаться на стуле или смотреть телепередачу о новостях мировой экономики.

Рейтинг “Мании”: 5.5

Spartan

Жанр: Стратегия

Издатель: Just Play

Разработчик: Slitherine Software

Похожесть: Chariots of War

Системные требования

Необходимо: CPU 500 MHz, 128 Mb, 8 Mb Video

Желательно: CPU 1 GHz, 256 Mb, 32 Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество дисков: Один CD

www.slitherine.co.uk/spartan/spartan.htm

Дождались? Chariots of War древнегреческого разлива: геймплей по-прежнему силен в плане стратегии, но юродивые графика и звук портят все удовольствие. Развлечение исключительно для хардкорных стратегов.

Рейтинг “Мании”: 6.0

Thief: Deadly Shadows

Жанр: Stealth action

Издатель: Eidos

Разработчик: Ion Storm

Похожесть: Thief, Tom Clancy’s Splinter Cell

Системные требования

Необходимо: CPU 1,5 GHz, 256 Mb, 64 Mb Video

Желательно: CPU 2 GHz, 512 Mb, 128 Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество дисков: Три CD

www.thief3.com

Дождались? Прародитель всех стелс-экшенов вернулся и прекрасно себя чувствует. Deadly Shadows — роскошная игра, которая не дотянула до 9 баллов исключительно из-за ряда мелких недоработок. Но играть в нее обязательно стоит.

Рейтинг “Мании”: 8,5

True Crime: Streets of LA

Жанр: Action

Издатель: Activision

Разработчик: Luxoflux

Похожесть: Grand Theft Auto: Vice City

Системные требования

Необходимо: CPU 800 MHz, 128 Mb, 32 Mb Video

Желательно: CPU 2,4 GHz, 256 Mb, 128 Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество дисков: Четыре CD

www.activision.com/microsite/truecrime

Дождались? Спите и видите себя крутым городским полицейским без страха и упрека? Тогда Ник Канг и True Crime: Streets of LA — ваш выбор.

Рейтинг “Мании”: 8,5

UEFA Euro 2004

Жанр: Футбольный симулятор

Разработчик: EA Canada

Издатель: EA Sports

Похожесть: FIFA Soccer 2004, Pro Evolution Soccer 3

Системные требования:

Необходимо: CPU 700 MHz, 128 Mb, 32 Mb Video

Желательно: CPU 1,2 GHz, 256 Mb, 64 Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество дисков: Два CD

www.easports.com/games/euro2004

Дождались? Игра для всех, кого впечатлил Чемпионат Европы. Если Сычев не забьет португальцам — займите пост Ярцева и исправьте эту оплошность! Ну а ортодоксальным фанатам следует ждать FIFA Soccer 2005 в конце этого года.

Рейтинг “Мании”: 7.0

R&S: В разработке — Первый взгляд

Alida

Жанр: Квест
Издатель: Got Game Entertainment
Разработчик: Dejavu Worlds
Похожесть: Серия Myst, Schizm 2
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Июль 2004 года

Dark Ore

Жанр: Стратегия/Симулятор
Издатель: RayLogic
Разработчик: RayLogic
Похожесть: EVE Online: The Second Genesis, Project Freedom
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Вторая половина 2004 года

Heroes of the Pacific

Жанр: Авиасимулятор
Издатель: Encore Software
Разработчик: IR Gurus Interactive
Похожесть: Secret Weapons over Normandy
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть, split-screen
Дата выхода: Конец 2004 года

Lost Paradise

Жанр: Квест
Издатель: Нет
Разработчик: White Birds Productions
Похожесть: Syberia, Amerzone, The Longest Journey
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Сентябрь 2005 года

Poacher

Жанр: Action
Издатель: Нет
Разработчик: Exileworks Corporate
Похожесть: Cabela's Big Game Hunter, Carnivores, Deer Hunter
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: 2005 год

RollerCoaster Tycoon 3

Жанр: Стратегия
Издатель: Atari
Разработчик: Frontier Developments
Похожесть: Серия Roller Coaster Tycoon, Theme Park
Системные требования: CPU 733 MHz, 128 Mb, 64Mb Video
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Ноябрь 2004 года

Sid Meier's Pirates!

Жанр: Стратегия/RPG
Издатель: Atari
Разработчик: Firaxis Games
Похожесть: Sid Meier's Pirates! (1987)
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Без подробностей
Дата выхода: Конец 2004 года

The Chronicles of Narnia

Жанр: RPG
Издатель: Нет
Разработчик: ClownKeep
Похожесть: Baldur's Gate, Final Fantasy
Системные требования: CPU 1GHz, 256Mb, 32Mb Video
Мультиплеер: Без подробностей
Дата выхода: 2005 год

R&S: В разработке — Будем ждать?

Alpha Black Zero: Intrepid Protocol

Жанр: Тактический экшен
Издатель: Playlogic
Разработчик: Khaeon Games
Похожесть: Tom Clancy's Ghost Recon
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: Конец 2003 года
www.khaeon.nl

Будем ждать? Демократичный — как в плане геймплея, так и в плане системных требований — тактический экшен с фантастическим уклоном. Любители интеллектуальных командных пострелушек должны быть в восторге.

Процент готовности: 90%

DRIV3R

Жанр: Action/Racing
Издатель: Atari
Разработчик: Reflections Studios
Похожесть: Driver, GTA3, The Getaway, True Crime: Streets of Los Angeles
Мультиплеер: Без подробностей
Дата выхода: Июнь 2004 года
www.atari.com/driv3r

Будем ждать? Потенциально интересный проект рискует провалиться из-за некоторых недоработок. Ситуацию, однако, могут спасти безупречный стиль и голливудские звезды, задействованные для озвучки. Кто победит — атмосфера или технология, мы узнаем этим летом.

Процент готовности: 90%

Star Wars Knights of the Old Republic II: The Sith Lords

Жанр: RPG
Издатель: LucasArts Entertainment
Разработчик: Obsidian Entertainment
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Февраль 2005 года
www.lucasarts.com/games/swkotor_sithlords

Будем ждать? Сиквел лучшей RPG прошлого года, объект тайных вздыханий целой армии преданных фанатов — эта игра обречена на успех задолго до своего появления на свет.

Процент готовности: 60%

NHL 2005

Жанр: Спортивный симулятор

Издатель: EA Sports

Разработчик: EA Sports

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Осень 2004 года

www.easports.com

Будем ждать? Революционное нововведение Open Ice Control, персонализация игроков и улучшенная анимация делают NHL 2005 самым ожидаемым спортивным проектом осени.

Процент готовности: 85%

R&S: В центре внимания

Battlefield 2

Жанр: Action

Издатель: Electronic Arts

Разработчик: Digital Illusions

Похожесть: Battlefield 1942

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: 2005 год

Системные требования: Не определены

www.eagames.com/redesign/games/pccd/bf2/home.jsp

Freedom Force vs. the Third Reich

Жанр: RPG/Стратегия

Издатель: Irrational Games

Разработчик: Irrational Games

Похожесть: Freedom Force

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Осень 2004 года

Системные требования: Не объявлены

Сайт игры: ***www.myfreedomforce.com/index_ff2.html***

Full Spectrum Warrior

Жанр: Action

Издатель: THQ

Разработчик: Pandemic Studios

Похожесть: Tom Clancy's Ghost Recon

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Осень 2004 года

Системные требования: Не определены

www.fullspectrumwarrior.com

Ground Control II: Operation Exodus

Жанр: RTS

Издатель: Vivendi Universal

Разработчик: Massive Entertainment

Похожесть: Ground Control

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Лето 2004 года

Системные требования

Необходимо: CPU 800 MHz, 128 Mb, 32 Mb Video

Желательно: CPU 1,5 GHz, 256 Mb, 128 Mb Video

www.groundcontrol2.com

Дальнобойщики 3

Жанр: Симулятор
Издатель: 1С
Разработчик: SoftLab-NSK
Похожесть: "Дальнобойщики", Big Mutha Truckers
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: 2004 год
Системные требования: Не объявлены
Сайт игры: www.int.games.1c.ru/rig_n_roll

Игра месяца

Информацию о хит-параде “Игра месяца” смотрите в рубрике “ИнфоБлок”.

Мобильные игры

SimEdit

SimEdit — мечта любого, кто желает иметь доступ ко всем настройкам собственного телефона. Подключите ваш мобильник к компьютеру, запустите SimEdit, и все содержимое вашей sim-карты откроется вам для редактирования. Чтение/копирование sms, смена PIN/PUK-кода, просмотр содержимого памяти карты и многое другое. К сожалению, бесплатная версия программы обладает определенными функциональными ограничениями. “Игромания” также настоятельно рекомендует взвесить все “за” и “против”, прежде чем пользоваться SimEdit, — несанкционированное редактирование содержимого вашей sim-карты может привести к плачевным результатам.

Тип распространения: shareware

Рейтинг: 8/10

Установка

Запустите exe-файл.

Timers

Timers — j2me-утилита-таймер. В отличие от большинства встроенных в мобильные телефоны аналогичных программ, Timers поддерживает до четырех отсчетов времени одновременно, позволяет настраивать цвет, самолично корректировать результаты, задавать описания и так далее. Мелкая, но невероятно полезная в хозяйстве утилита.

Тип распространения: freeware

Рейтинг: 8/10

Установка

Распакуйте архив и установите приложение на ваш мобильный телефон.

Отечественные локализации

Представляем вашему вниманию нашу постоянно обновляемую и дополняемую сводную таблицу отечественных локализаций. Сортировка игр в таблице ведется по именам. Возможные сокращения в колонке “Вид упаковки”: **В** — Box (коробка), **Db** — DVD-box (коробка из-под DVD), **J** — Jewel (обычный футляр для CD). Предупреждаем, что в связи с нововведениями в колонке “Вид упаковки” возможны некоторые неточности.

Также представляем вашему вниманию сводную таблицу отечественных игровых проектов. Строится она по тому же принципу, что и список локализаций.

Таблица разделена на три раздела: “Новые поступления”, “В разработке” и “В продаже”. На страницах журнала представлена сокращенная версия таблицы. А здесь вы всегда можете ознакомиться с полной версией таблицы локализаций.

Приведем традиционные пояснения по разделам.

1. НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ. Здесь публикуются последние добавления в таблицу. Подписан контракт на локализацию новой зарубежной игрушки? Строчка об этом впервые появится именно здесь. Появится, чтобы через месяц переместиться в следующий раздел — “В разработке”.

2. В РАЗРАБОТКЕ. Здесь приводится информация по всем локализуемым играм, выходящим как в

отдаленном будущем, так и в самое ближайшее время. Изменения и обновления, вносимые в этот раздел от номера к номеру, выделяются курсивом.

Когда мы точно знаем, что игра уже поступила на прилавки и вы можете ее приобрести, мы перемещаем информацию о ней в следующий, заключительный раздел — “В продаже”.

3. В ПРОДАЖЕ. Сюда помещаются все те игры, которые уже можно купить. Данный список растет изо дня в день, и это бесконечный процесс... в отличие от количества журнальных страниц, которых всегда не хватает. Именно поэтому в полном объеме информацию о тех локализациях, которые имеются в продаже, мы публикуем только на компакт-диске.

Установка

Таблица представлена в формате **xls**. Для ее просмотра вам понадобится программа **Microsoft Excel**, которая стандартно входит в состав программного пакета Microsoft Office. Помимо Excel таблицу можно открыть в **Microsoft Word**, но учтите, что в таком случае внешний вид таблицы будет оставлять желать лучшего, т.к. сойдется форматирование колонок.

Игрострой

Вскрытие: к статье "На грани реальности"

DMC-r6

Мощный конвертор музыки, работающий со звуковыми файлами самых различных форматов.

Установка

Распаковав архив, запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

dBpwerAMP Ogg Vorbis Codec

Кодек для DMC-r6, позволяющий работать со звуковыми файлами формата *.ogg.

Установка

Распаковав архив, запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

DXT Tools

Пакет утилит для работы с графическими файлами формата *.dds. В частности, позволяет конвертировать dds-картинки в tga-файлы и производить обратную операцию (то есть перевод файлов из tga-формата в dds).

Установка

Не требуется.

Мастерская: к статье "Игровые редакторы"

Утилиты для редактирования Baldur's Gate 2: Shadow of Amn

Набор утилит для редактирования Baldur's Gate 2: Shadow of Amn. Описания утилит читайте в журнале.

Редактор Vietcong: Fist Alpha

Редактор предназначен для создания одиночных сценариев мультиплеерных карт.

Установка

Запустите exe-файл и следуйте инструкциям по инсталляции.

Интернет

К статье "Двигатель сетевого прогресса"

Текстовый редактор

Удобнейший текстовый редактор с подсветкой кода и множеством других полезнейших фишек.

Установка

Запустите exe-файл и следуйте инструкциям.

Утилиты для локального сервера

Последняя версия джентльменского набора, содержащего все необходимое для работы локального сервера.

Установка

Запустите exe-файл и следуйте инструкциям.

PHP Nuke 7.0 RUS

Дистрибутив PHP Nuke 7.0 RUS, движка, рассмотренного в статье.

Установка

Подробную инструкцию по установке читайте в журнальной статье.

Статья "Игромоделер"

Электронная версия руководства

Полная версия материала "**Игромоделер: Руководство по созданию модели для Unreal Tournament 2003**". В чем отличие напечатанного в журнале варианта от электронного? Электронная версия руководства более полная и, в отличие от печатной, содержит более 200 (!!!) иллюстраций, отражающих ход работы очень детально. Руководство оформлено в виде единого html-файла, что, безусловно, очень удобно из соображений совместимости и "переносимости": кроме любого интернет-браузера, для просмотра никаких дополнительных программ не потребуется! Электронный материал снабжен удобным оглавлением, построенным на основе гиперссылок. Для перехода к нужному разделу достаточно одного клика! И только полная версия материала содержит многочисленные авторские комментарии и заметки.

Установка

Не требуется.

Почта "Мании"

Кто угадает с трех раз, где у нас находится "Почта"... Тому ее и читать!

(подсказка: ответ начинается на букву "И")

Файлы для раздела "Руководства и прохождения"

Castle Strike

Герои игры, пехота, спецбойцы, стрелки и осадные машины — все их характеристики в одном флаконе из пяти **rtf**-таблиц.

Установка

Rtf-файлы читаются любым толковым текстовым редактором (лучше всего — **Microsoft Word**).

Far Cry

Две **rtf**-таблицы: "Управление (первая раскладка по умолчанию)" и "Сооружения в сетевой игре". Строить здания можно в режиме Assault, подробнее — см. в руководстве по игре.

Установка

Rtf-файлы читаются любым толковым текстовым редактором (лучше всего — **Microsoft Word**).

Kelly Slater's Pro Surfer

Сохраненка с пройденной карьерой за Лизу Андерсен. Собственно руководство по серфингу на шейдерных волнах — см. в "Руководствах и прохождениях".

Установка

Riot Police

Три **rtf**-таблицы. Краткое описание ваших подразделений (пункт первый), бунтовщиков (пункт второй) и действий, с помощью которых пункт первый будет умирять пункт второй. Развернутое описание всех трех пунктов — в "Руководствах и прохождениях".

Установка

Rtf-файлы читаются любым толковым текстовым редактором (лучше всего — **Microsoft Word**).

Unreal Tournament 2004

Две больших rtf-таблицы — характеристики всех ботов и всех игр нынешнего нереального турнира. Само руководство по игре, как обычно, живет в одноименном разделе.

Установка

Rtf-файлы читаются любым толковым текстовым редактором (лучше всего — **Microsoft Word**).

Вне компьютера

Блок "Ролемансера": Основные материалы

Астроид: Спецподборка материалов

“Астроид” — новая оригинальная игра от российской компании “Технолог”, производителя “Бронепехоты” и “Роботеха”. Она распространяется в виде бустеров по два пластиковых робота в каждом, и нескольких роботов каждому из играющих хватает, чтобы создать несокрушимую армию. (Скоро “Астроид” будет продаваться и в больших наборах.) Правила просты настолько, что научить играть в “Астроид” можно даже ребенка.

Собственно, правила вы найдете на диске. Всего несколько страниц, зато потом — часы захватывающей игры.

Обзор игры, написанный Петром Тюленевым, располагается в “бумажной” части “Игромании”. На диске же представлена статья об игре, художественный рассказ о вселенной “Астроида” и — главное! — мультипликационный ролик, в котором боевые роботы оживают и сражаются друг с другом! Этот мини-мультфильм эксклюзивно предоставлен “Игромании” компанией “Технолог”.

Ну и на закуску — обои с календарем на первый летний месяц текущего года.

Установка

Перед вами — pdf-файлы, открывающиеся с Adobe Acrobat Reader. Видео в формате avi-файла проигрывается большинством видеопрограмм (например, Windows Media Player, который поставляется вместе с последними версиями “Виндоуз”).

Дремучий лес

“Дремучий лес” — оригинальная отечественная игра в жанре славянского фэнтези, выпущенная компанией “Хобби-игры”. Про правила игры рассказывается в “бумажной” части “внекомпьютерной” рубрики, а тут мы предлагаем взглянуть на то, как игра выглядит. Образцы карт, а также коробка покажут уровень дизайна и иллюстраций. Кроме того, из текста карт можно получить представление и об игровой механике.

Установка

PDF-файл. Просматривается программой Adobe Acrobat Reader.

Forgotten Realms: Elminster's Ecologies II

На компактках и DVD продолжается публикация материалов по ролевой игре **Advanced Dungeons & Dragons**, которые были выложены в открытый доступ правообладателем — компанией **Wizards of the Coast**.

Forgotten Realms — самый проработанный из существующих миров фэнтези. Предлагаем вам вторую книгу, написанную от лица Эльминстера — самого могущественного мага этого мира, этакого Гэндальфа Забытых царств. Эльминстер рассказывает читателю о наиболее загадочных точках планеты Ториль, куда приключенцы не должны соваться без подготовки. Но разве что-то может помешать любопытным героям проникнуть в таинственные закоулки Forgotten Realms?

Установка

PDF-файл. Просматривается программой Adobe Acrobat Reader.

D&D Eberron

Совсем скоро великие и могучие **Wizards of the Coast** выпустят новый оригинальный мир для D&D, который, кстати, уже лицензирован для новой компьютерной стратегии в реальном времени (названия будущей компьютерной игры пока не объявляли). Все фанаты ждут выхода превью сеттинга Eberron, а наиболее нетерпеливые могут установить на своей машине тематический скринсейвер или обои.

Установка

EXE-файл скринсейвера, JPG-файлы обоев. Последние можно просмотреть любой программой, воспроизводящей графику (даже Internet Explorer).

D&D Module

Wizards of the Coast продолжают радовать всех поклонников **D&D** (и читателей “Игромании” в частности) новыми бесплатными модулями-приключениями для самой популярной ролевой игры планеты Земля. Модуль *Frozen Whispers* рассчитан на группу героев третьего уровня. Приятно, если учесть, что в последнее время компания-производитель выкладывала на своем сайте только высокоуровневые модули.

Установка

PDF-файл. Просматривается программой Adobe Acrobat Reader.

d20 Modern

Приключения по ролевой игре о современности *d20 Modern* выходят с не меньшей оперативностью, чем модули к *D&D*. Публикуем в этот раз сразу два новых приключения. Первое называется *Too Far Gone* и посвящено странным случаям сумасшествия на далеком острове в Тихом океане, где когда-то американцы сражались с подданными японского императора. Второе именуется *Crisis on Canyon Road* и рассказывает о расследовании случая с катастрофой микроавтобуса.

Установка

PDF-файлы. Просматриваются программой Adobe Acrobat Reader.

Call of Cthulhu: Коллекционная карточная игра

Fantasy Flight Games намеревается выпустить новую ККИ по вселенной Говарда Лавкрафта, о чем мы сообщали в “бумажной” части журнала, в новостях “Вне компьютера”. Здесь вы найдете тестовые колоды этой “ужасной” игры, а также бета-версию правил.

Установка

PDF-файл. Просматривается программой Adobe Acrobat Reader.

Блок "Ролемансера": Magic: The Gathering

Лучшие колоды со всего мира

В этом месяце прошел **Grand Prix Brussels** в формате *Standard Constructed*, топ-8 с него ждет вашего внимания. И не забудьте посмотреть, чем играл сам Кай Бадде! Кроме того, завершился **Magic Invitational**, на который собрались 16 самых знаменитых игроков со всего мира. Колоды старого *Mirrodin Block Constructed* и *Online Extended* (начинается с **Invasion**-блока, не путать с обычным *Extended*) также представлены на ваше рассмотрение.

Установка

Перед вами doc-файлы. Читаются с помощью WinWord.

Rulings Summaries om Stephen D'Angelo

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил “Магии” и подобная “Оракулу” (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **15 января 2004**.

Установка

Два html-файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к интернету, и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без интернета запускаться будет, что и требуется.

The Comprehensive Rulebook (new!)

Официальные правила Magic: The Gathering, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **1 июня 2004 года**.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который "кушает" док-файлы.

Oracle Card Reference (new!)

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте "Магии", — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто "**Оракул**". Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

А именно — версия от 1 июня 2004 года.

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

DCI Tournaments Rules (new!)

Эти правила нужны, чтобы знать, что и как можно делать в приличном магическом обществе. **DCI Floor Rules** — разъяснения по форматам турниров и списки запрещенных карт. **DCI Tournament Policy** — призовые фонды, планки для баев и прочие полезные факты для тех, кому интересны крупные турниры. **DCI Universal Tournament Rules** — общие сведения о DCI-турнирах, правила поведения на турнирах и тому подобное. **DCI Penalty Guidelines** — рекомендации судьям по раздачам всяческих наказаний.

Версия *сезон 2003—2004 года*.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который "кушает" док-файлы.

Fifth Dawn: FAQ + Spoiler

Тут вашему вниманию представлены полный текстовый спойлер свежешедшего **Fifth Dawn**, а также судейский **FAQ**, в котором разобраны подробно все новые механики и проблемные карты. О таких вещах лучше узнавать ДО турнира!

Установка

Формат — **txt**-файл + **rtf**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, способном их прочитать (Word подойдет).

Fifth Dawn: Scans

Все карты нового сета — на нашем компактe! Это изображения абсолютно всех карт Fifth Dawn.

Установка

Формат — **jpg**-файлы. Просматриваются любой программой, работающей с графикой.

Блок "Ролемансера": Информация

Статьи в "ИнфоБлоке"

Все статьи от "Ролемансера" находятся не здесь, а в "ИнфоБлоке". Отправляйтесь туда и читайте!

Статья Антона Курина о **Magic: The Gathering**, рассказывающая о новейшем сете игры, который называется Fifth Dawn.

Проект Rolemancer

<h2>История создания и развития</h2>

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но

изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый "*Пивогейзер*" — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился *Максим Мамвейко aka Kentai*, создатель игрового проекта **Travel Inc.** В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом Rolemancer работает более двух десятков сотрудников.

<h2>Rolemancer сегодня</h2>

Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:

Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)

Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)

Коллекционные карточные игры (CCG)

Настольные тактические игры (Wargames)

Ролевые игры на природе (Larp)

Литература (фантастическая и сказочная)

История в приложении к ролевым играм

Рейтинг игровых сайтов GameTop

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков (www.gameforums.ru). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

Настольные ролевые игры (www.rolemancer.ru)

Компьютерные ролевые игры (www.crpg.ru)

Военно-тактические игры (www.wargames.ru)

Коллекционные карточные игры (www.ccg.ru)

Рейтинг игровых сайтов GameTop (www.gametop.ru)

Онлайновые сессии по ролевым играм (www.rpg.gameforums.ru)

Английская версия раздела по настольным ролевым играм (www.rolemancer.com) также находится в процессе доработки.

Мозговой штурм: СКРИНТУРС №7. Июль

Что такое Скринтурс

Что такое *скриншот*? Это кадр, снятый в процессе игры. Что такое *конкурс*? Это состязание, ассоциирующееся с мозговыми усилиями, которые вознаграждаются призами. Что такое *Скринтурс*? Это конкурс, состоящий в отгадывании игровых скринов и, разумеется, не обойденный ценными призами, полагающимися в награду победителям!

На диске вы найдете скриншоты из девяти игр — как уже появившихся, так и готовящихся к выходу. Вы могли прочитать о них в каком-нибудь из номеров “Мании”. Таким образом, все они хотя бы смутно, но должны что-нибудь напомнить.

Условия участия в Скринтурсе

Вам нужно определить, к какой игре какая картинка (скриншот) относится, и выслать нам ответы примерно следующего содержания:

1. **TRON 3.0: Kaspersky's Revenge**
2. **Unreal Cry 2004**
3. **Palmkiller**

...

9. **Battlefield of Duty**

Что от вас требуется — прислать письмо с указанием точных названий игр, из которых данные скрины сняты. Ни даты выхода, ни издателя/разработчика указывать не нужно. Только название. Вот так все просто. Сможете правильно ответить — войдете в число победителей, среди которых и будут в случайном порядке разыграны призы.

Дабы ваш ответ был зачтен, требуется не только правильно угадать игры, но и правильно их написать. Конечно, никто не станет придираться к откровенным очепяткам, но ответы типа “Komand&Kanker” рассматриваться не будут. Печатать длинные научно-публицистические трактаты о том, с какого уровня игры какая картинка происходит, что именно на ней изображено и почему именно это, а также что вы по этому поводу думаете, тоже совершенно не обязательно. На правильность ответа, как ни странно, это никак не влияет.

Версия игры (локализованная или нет) на правильность ответа не влияет только в том случае, если по скриншоту действительно невозможно отличить локализацию от не-локализации. А так — пишите соответствующее название.

Будь то письмо по электронной почте или по обычной, **указывайте название конкурса**. Гарантия того, что по достижении редакции ваше письмо сразу попадет в нужные руки. В противном случае ничего не гарантируем.

Если пишете по обычной почте, УКАЗЫВАЙТЕ ТОЧНЫЙ ОБРАТНЫЙ АДРЕС И ФАМИЛИЮ-ИМЯ-ОТЧЕСТВО ТОГО, КТО СМОЖЕТ ПОЛУЧИТЬ ПРИЗ, ЕСЛИ ВЫ ВЫИГРАЕТЕ (для того чтобы получить приз на почте, нужен паспорт; если у вас его нет — пишите того, кто сможет получить приз за вас). Если пишете по электронной почте, ничего, кроме имени, указывать не надо. Разве что запасной e-mail, если нет уверенности в том, с которого послали письмо. Если вы победите, мы вам напишем. И во всех случаях приветствуемым (но не критичным) фактором станет наличие телефона для связи.

Ответы высылайте на screenturs@igromania.ru либо на адрес редакции: **111524, Россия, г. Москва, ул. Перовская, д. 1, стр. 7, “Игромания”**, с обязательной пометкой на конверте — “Скринтурс!”. Письма, не отвечающие вышеупомянутым требованиям, **рассмотрены НЕ БУДУТ**.

Конкурс проводится **как минимум до 31 июля**. В августовском номере будут опубликованы имена победителей и ответы.

Призы Скринтурса №7. Июль

#******Картинка: boxshot_uk_large.jpg*

Пятерка самых удачливых победителей нынешнего **Скринтурса** в качестве приза получит DVD-box с отличным платформером **Beyond Good&Evil** (“За гранью добра и зла”) от компании “Бука”.

Конкурсные картинки Скринтурса №7. Июль

Вашему вниманию предлагается девять картинок. Девять. Не сто восемьдесят шесть, не дважды девять восемнадцать, не девять на три всего три, а девять. Вам требуется прийти к единственно верному осознанию, какая из картинок к какой игре относится. Удостовериться в факте свершенного вами осознания. Написать названия всех игр, не забыв указать нумерацию. Удостовериться, что написали их **орфографически правильно** (будем придираться). Удостовериться, что нигде не возникает языкового противоречия: например, если игра локализована и на картинке присутствует русский текст, то надо написать ее локализованное русское название, а не англоязычное, и наоборот, соответственно.

Дальше — высылайте письмо нам. Успеха!