

# РАЗДЕЛ “DEATHZONE”

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать диск напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

## РЕДАКЦИЯ “ИГРОМАНИИ”

\*\*\*\*\*

## Call of Duty

### *Модификация: Aquai's Sound Mod*

**Автор:** Aquai

Заменяет оригинальные звуки выстрелов и перезарядки оружия более реалистичными.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры /**main**.

### *Модификация: DK MOD@DVD@*

**Автор:** KillerX2k

Глобальная модификация **DK MOD** вносит множество изменений в геймплей, благодаря чему игра становится более сложной и реалистичной. Изменению подверглись также таблица повреждений, характеристики оружия, звуки, отдельные текстуры, меню игры и многое другое.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры /**main**.

### *Модификация: The Voice of War@DVD@*

**Автор:** xXezekielXx

С помощью этой модификации вы сможете присоединиться к серверам с установленным The Voice of War. Мод представляет собой новую систему голосовых сообщений, с помощью которой можно говорить в любое время сразу после окончания предыдущего сообщения, в то время как раньше нужно было некоторое время ждать. Представлены голосовые сообщения четырех типов: крик (shout), шепот (whisper), радиокоманды (squad radio) и “насмешки” (taunts). Модификация The Voice of War совместима со всеми режимами игры.

Установка

Автоматическая. Запустите **exe**-файл.

### *Модификация: VS-UK Total War@DVD@*

**Автор:** [VS-UK]Col.Parts[BnHQ]

Модификация улучшает баланс оружия и вводит некоторые новшества в геймплей. Гранаты летят чуть ближе, стрельба на ходу становится менее точной, стрельба из винтовок сидя — более точной, и так далее. Кроме того, модификация исправляет множество багов игры, допущенных разработчиками.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры /**main**.

### *Карта: Arcville*

**Автор:** =ARC= T-BAG

Согласно сюжету этой карты, фашисты захватили небольшой французский город Арквилль, где нашли древнюю реликвию — египетскую “Книгу мертвых”, с помощью секретов которой пытаются стать бессмертными. Задача небольшой группы американских солдат — захватить “Книгу мертвых”, разрушить вражеские коммуникации и всю тяжелую технику в Арквилле.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Hollenberg***

**Автор:** Clint Farkas

**Hollenberg** — великолепная карта, на создание которой автору потребовалось три с лишним месяца. На ней вы сможете стать участником сражения между советскими и германскими войсками. Качественный дизайн и четко выверенный баланс делают игру очень увлекательной. Карта рассчитана на 2-64 игроков и поддерживает все режимы игры, кроме Search & Destroy.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: IRQ\_WW2***

**Автор:** [FRU]ElimLDR

Карта **IRQ\_WW2** — это переделанная мультиплеерная карта с точно таким же названием для Soldier of Fortune. Хорошо передана особая атмосфера игры. Поддерживаются все режимы игры, кроме Retrieval и Behind Enemy Lines. Число игроков — 32.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Landsitz@DVD@***

**Автор:** Fangio

**Landsitz** — большая, детально проработанная карта. На ней вы сможете принять участие в сражении между британцами и фашистами внутри огромного дома, в который можно пробраться подземным ходом, и в лабиринте, который, правда, хорошо простреливается с крыши дома. Играть могут до 64 игроков.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Officespace@DVD@***

**Автор:** [CCB]\_Love\_A\_Lot\_Bear\_||GEN||

Необычный сюжет этой карты начинается с того, что вы опаздываете на работу, но, устремившись со стоянки автомобилей к месту работы, оказываетесь участником нешуточной битвы. Основное место действия — пятиэтажное офисное здание, дополнительные — различные каналы, туннели, автомобильная парковка. Поддерживаются все режимы игры.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Beauville***

**Автор:** IxQue

**Beauville** — это хорошо прорисованный разбомбленный городок. Геймплей разнообразен: ближние бои в разрушенных домах сочетаются с методичным отстрелом противников с дальних башен и крыш. На этой большой карте могут сражаться 32 игрока. Поддерживаются режимы Deathmatch, Team Deathmatch, Search & Destroy.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Das Boot@DVD@***

**Автор:** Tieger

Карта **Das Boot** основана на эпизоде из одноименного фильма и выполнена в виде гавани. Участники битвы — Советский Союз и Германия. Карта отличается качественным дизайном и хорошим балансом. Поддерживаются режимы Deathmatch, Team Deathmatch, Search & Destroy.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: The Valley\_1.2@DVD@***

**Автор:** Wet Paper Industries

**The Valley** — это хорошо прорисованная небольшая долина. Красивая карта с хорошим дизайном и увлекательным геймплеем.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

## **Quake III Arena**

### ***Карта dk7***

**Автор:** Maniac

**Тип:** FREE FOR ALL

**Поддержка ботов:** есть

Очень маленькая карта, которая понравится начинающим игрокам. Благодаря небольшим размерам ее можно быстро изучить.

Скромный дизайн карты соответствует ее назначению — быстрым сражениям. Два зала, несколько маленьких помещений, пара небольших коридоров, три прыгалки и два телепорта. Для развития у начинающих игроков внимательности в середине карты расположена пропасть. На карте много аптечек, брони и мощного оружия, а многочисленные повороты и развилки помогают легко скрыться от неприятеля.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

См. “Руководство по установке файлов “Deathmatch” в “ИнфоБлоке”.

### ***Карта Eternal Arenas***

**Автор:** Amphetamine

**Тип:** FREE FOR ALL

**Поддержка ботов:** есть

Замечательная карта, автор которой мастерски переделал известные пейзажи игры **Wolfenstein 3D**. Мрачные коридоры, украшенные знаменами со свастикой и портретами изрядно постаревшего Гитлера. Однако аналогия не полная. Вскоре становится ясно, что из “фашистского” хита позаимствована лишь четверть карты, остальное — плод фантазии автора. Плод вполне зрелый: качественный дизайн, хорошая графика, интересный геймплей. На карте множество поворотов, развилки, обрывов и лифтов, которые делают игру весьма динамичной.

Умеренная сложность, разумная расстановка аптечек и бонусов, а также поддержка ботов — дополнительные плюсы этой замечательной карты.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. “Руководство по установке файлов “Deathmatch” в “ИнфоБлоке”.

### ***Карта Geometrica@DVD@***

**Автор:** Joel McDonald

**Тип:** FREE FOR ALL

**Поддержка ботов:** есть

Очень странная карта, сознательно выполненная только с помощью прямых линий и геометрических фигур, которые составляют город будущего, несколько похожий на город из знаменитого фильма “Пятый элемент”. Высоченные небоскребы, многочисленные промышленные здания и тротуар, расположенный на огромной высоте над землей. Прекрасный дизайн, множество прыгалок и телепортов, от которых поначалу голова кругом — кажется, что герой больше летает,

чем ходит. В карте использован популярный в аркадах движущийся пол: стоит зазеваться, и ты в пропасти. Многочисленные повороты и развилки делают геймплей динамичным. Оружия и аптечек мало, но разложено все так, чтобы оказалось под рукой в самый нужный момент.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. “Руководство по установке файлов “Deathmatch” в “ИнфоБлоке”.

### ***Карта Obsolete@DVD@***

**Автор:** EpicGlottis

**Тип:** FREE FOR ALL, Tourney

**Поддержка ботов:** есть

Очень темная карта, все великолепие которой становится видно, только если прибавить яркости. Основное достоинство — уникальный многоуровневый дизайн. С края любого из множества обрывов можно увидеть, что происходит тремя этажами ниже, однако падать не рекомендуется. Многоуровневость дает возможность продумать оригинальную тактику боя, а вот множество прямых коридоров без единого поворота усложняют игру. С этажа на этаж можно мгновенно перемещаться с помощью прыгалок. Хорошего оружия, аптечек и брони очень мало, так что основной упор придется сделать на тактические уловки.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

См. “Руководство по установке файлов “Deathmatch” в “ИнфоБлоке”.

### ***Карта Palindrome@DVD@***

**Автор:** Hal9000

**Тип:** CTF

**Поддержка ботов:** есть

Запутанная CTF-карта. Замысловатый лабиринт из маленьких комнат, поворотов и огромного числа прыгалок с телепортами изрядно усложняет путь на вражескую базу. Слегка помогают незаметные указатели на полу, однако во время жаркой схватки обычно бывает не до них. Малое число аптечек и оружия создают дополнительные сложности. Эта карта скорее придется по вкусу настоящим хардкорным игрокам.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

См. “Руководство по установке файлов “Deathmatch” в “ИнфоБлоке”.

### ***Карта Shad3DM1 — Damaged@DVD@***

**Автор:** Shadowdane

**Тип:** FREE FOR ALL

**Поддержка ботов:** есть

Карта, выполненная в лучших традициях Quake III Arena, наверняка понравится тем, кто любит не напрягаться, а развлекаться. Множество поворотов и маленьких комнаток грамотно сочетаются с большими залами. Засев у окошка над одним из них, можно спокойно уничтожать бегающих внизу врагов. Многочисленное оружие, броня и аптечки, прыгалки и телепорты превращают игру на этой карте в увлекательную забаву. Особенно весело наблюдать, как ваш герой перепрыгивает с прыгалки на прыгалку, чтобы добраться до верхнего этажа, и совершает при этом замысловатые воздушные кульбиты.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

См. “Руководство по установке файлов “Deathmatch” в “ИнфоБлоке”.

### ***Карта The Frag Pipe@DVD@***

**Автор:** Simon

**Тип:** Tourney

**Поддержка ботов:** есть

Точная копия знаменитой карты из игры Quake II. Единственное нововведение автора — прыгалки вместо привычных лифтов. Множество поворотов и развилок, опасные потоки лавы и

кислоты требуют особой осторожности. Много мощного оружия, которое находится точно в тех же местах, что и на оригинальной карте. Осложняет игру на этой карте малое количество аптечек.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. “Руководство по установке файлов “Deathmatch” в “ИнфоБлоке”.

## ***Карта Trajectory GeoComp***

**Автор:** Mr.LyCon

**Тип:** FREE FOR ALL, Tourney

**Поддержка ботов:** есть

Великолепная карта, выполненная на основе карты геомагнитных линий Земли. На карте множество поворотов, а самая интересная деталь — прозрачные полы, которые порой можно перепутать с пропастью. Единственное, чего не хватает дизайну, так это дополнительных деталей в помещениях — пустые комнаты и голые стены в сочетании с интенсивно синим цветом карты навевают некоторую скуку.

Оружие и аптечки расставлены разумно, и в случае необходимости их несложно отыскать.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. “Руководство по установке файлов “Deathmatch” в “ИнфоБлоке”.

## ***Карта Walk Don't Run***

**Автор:** wviperw

**Тип:** Tourney

**Поддержка ботов:** есть

Самая разноцветная и самая многоуровневая карта в этой подборке. Взобраться на любой из многочисленных этажей можно только с помощью прыгалок и телепортов. Запрыгнув на последний этаж, вы легко держите под своим контролем половину карты. Для того чтобы геймплей не был слишком легким, оружия и аптечек на карте весьма мало.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. “Руководство по установке файлов “Deathmatch” в “ИнфоБлоке”.

## ***Модель Mistress***

**Боты:** есть

Отличная модель воительницы в облегающем костюме. Лицо девушки прорисовано до мелочей, чего не скажешь об остальных частях тела. Тем не менее играть за эту победительницу монстров интересно. Кроме того, модель поддерживает боты, следовательно, можно под завязку заселить игру такими красавицами в качестве своих противников.

Установка

См. “Руководство по установке файлов “Deathmatch” в “ИнфоБлоке”.

## ***Модель Dragongirl***

**Автор:** FRAG COW

**Боты:** есть

Великолепная модель симпатичной девчонки-дракончика. Крылья девушки не несут никакой смысловой или игровой нагрузки — просто причуда натуралиста. Впрочем, прорисован этот мутант очень тщательно. Модель поддерживает боты, так что сформировать отряды драконокрылых красоток — не проблема.

Установка

См. “Руководство по установке файлов “Deathmatch” в “ИнфоБлоке”.

## **Star Wars: Jedi Knight — Jedi Academy**

**Карта:** *Battle X@DVD@*

**Тип:** Free For All

**Автор:** The Triad

Карта, которая поначалу повергает в ступор. Множество висячих платформ, коридоры и маленькие помещения, которые не объединены никакой общей концепцией. Упершись в стену одной из комнаток, в мгновение ока переносишься в какой-то храм. Такие внезапные телепортации делают геймплей динамичным и создают дополнительные тактические возможности. На карте много аптечек, мощного оружия и укрытий. Дизайн карты хорошо продуман, интерьеры разнообразят колонны, статуи и факелы, укрепленные на стенах. Самое привлекательное в этой несложной карте — добавленная автором приятная музыка, которая звучит и во время жаркой схватки, и в минуты затишья.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**, загрузить мультиплеерную игру нажатием клавиш **Shift+~**, ввести “**map battle x**” и нажать **Enter**.

### ***Карта: Endurance of Hatred@DVD@***

**Тип:** Duel

**Автор:** GothiX

Небольшая дуэльная карта переносит игрока в храм, который одним своим видом навевает ужас. Мрачная атмосфера, чадающие факелы, странные статуи по углам и высокие колонны в центре зала. Карта настолько мала, что на ней с трудом могут разойтись даже два игрока. Кроме единственной комнаты, нет никаких ответвлений или дополнительных пространств. Основное достоинство карты — новая, весьма динамичная музыка. Неистовый хард-рок как нельзя лучше соответствует общему стилю карты и подталкивает к решительным действиям.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**, загрузить мультиплеерную игру.

### ***Карта: Forest@DVD@***

**Тип:** Free For All

**Автор:** Wraith

Большая карта для любителей размеренных тактических действий и неспешного изучения пространства. Четыре больших острова, которые висят в воздухе, соединены друг с другом только телепортами. Дизайн карты довольно-таки однообразен: основной его элемент — деревья, и лишь на одном острове есть небольшая площадка и четыре красивых статуи. В качестве оружия можно выбрать световой меч или джедайские бластеры. Сложность геймплея определяется малым количеством аптечек.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**, загрузить мультиплеерную игру.

### ***Карта: Industrial Training Station@DVD@***

**Тип:** Free For All

**Автор:** Storm

Маленькая карта, которая состоит из большой арены, на которой происходят основные сражения, и нескольких комнаток, которые не очень-то пригодны для боевых действий. Подняться в комнаты можно на одном из двух лифтов, которые расположены рядом с ареной. Дизайн карты однообразен. Арена совершенно пуста.

В то же время отсутствие аптечек и качественного оружия делают карту очень сложной. Карта услаждает скорее слух, а не взор — приятный транс вперемежку с индастриалом будет сопровождать вас на протяжении всей игры.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**, загрузить мультиплеерную игру.

### ***Карта: Island Thunder***

**Тип:** Free For All

**Автор:** Rebirth

Оригинальное творение. Такого в Jedi Academy мы еще не видели. Имперские базы и далекие планеты канули в Лету. Нет больше космоса, инопланетян и далеких миров. Действие происходит на Земле, посреди огромного океана, на одном из двух больших парусников времен Петра Первого. Удивительно, что на кораблях есть летающие мотоциклы, на которых можно в свое удовольствие покататься. Особый динамизм карте придает невероятное множество прыгалок. Хардкорным игрокам, безусловно, понравится, что поправить здоровье можно лишь в одном месте. Остальным игра с таким скудным числом аптечек покажется трудноватой..

Дизайн карты на высоте. Корабли, на которых происходит большая часть сражений, великолепно прорисованы. Каюты, рули, несколько палуб, лестницы — все это создает неповторимую историческую атмосферу. Сражаться можно только на световых мечах.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**, загрузить мультиплеерную игру.

## ***Карта: Orbital Equanimity***

**Тип:** Duel

**Автор:** Austin

Карта-привет от знаменитой игры XIII. Графика здесь такая же, как в этом не так давно вышедшем шпионском боевике. Кажется, что находишься в комиксе, но стоит нажать кнопку “вперед” — и все это рисованное великолепие приходит в движение. Сражения происходят на небольшой платформе, которая висит в воздухе, а вокруг нее хаотически вращаются огромные обручи. Действие происходит в сопровождении гармоничной спокойной музыки, которая хороша сама по себе, но не очень подходит для дуэлей. Самое сложное в этой карте — полное отсутствие аптечек и оружия.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**, загрузить мультиплеерную игру.

## ***Карта: Peanut Butter@DVD@***

**Тип:** Free For All

**Автор:** GothiX

Маленькая карта, которая почему-то называется “Арахисовое Масло” и напоминает то ли храм, то ли имперскую базу. В центре небольшого клочка земли, который со всех сторон окружен высокими стенами, расположен высокий объект непонятного назначения, от которого к стенам отходят два мостика. И все это бледно-коричневого цвета, который, возможно, и дал название карте.

Карта прекрасно подходит для дуэлей: мало места, много действия, проработанный дизайн, а также отсутствие огнестрельного оружия. Аптечек на карте нет, поэтому играть сложно. Напряженность геймплея несколько нивелирует спокойная умиротворяющая музыка.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**, загрузить мультиплеерную игру.

## ***Карта: Realm of Hell***

**Тип:** Duel, Free For All

Зловещее название карты “Царство ада” никак не подкрепляется ее дизайном. Сражение происходит в большом зале, который больше подходит для дуэлей, чем для игры в режиме FFA. Единственная “адская” примета — зловещие статуи в углах зала. Карта подходит только для битв на световых мечах. Есть где применить джедайскую Силу, а также на полную мощь использовать свой меч. Играть сложно — в основном потому, что нет аптечек.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**, загрузить мультиплеерную игру.

## ***Карта: Reactor core@DVD@***

**Тип:** Duel

**Автор:** Deamonmist

Концептуальная карта с графикой в стиле замечательной игры TRON 2.0. Действие происходит внутри реактора, похожего на гиперпространство. Все вокруг переливается красным и синим цветом. От Jedi Academy здесь остался лишь световой меч. Самое главное в этой карте — музыка, заимствованная из знаменитого фильма “Миссия невыполнима” и как нельзя лучше подходящая для этой карты. Аптечек и огнестрельного оружия здесь нет, а есть только световой меч и джедайская сила, но и этого вполне достаточно, чтобы надавать по сусалам всем врагам.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**, загрузить мультиплеерную игру.

## ***Карта: Shiva duel***

**Тип:** Duel

**Автор:** Rebirth

Яркая радужная карта в индусском стиле. Вдоль стен небольшой комнаты расположены кристаллы красного, зеленого, синего и голубого цвета. В центре — изящная беседка, которая изрядно мешает сражаться. Самая выразительная часть композиции — изваяние Шивы. Карта прекрасно подходит для дуэли. Много места для сражений на световых мечах и применения джедайской Силы. А сила вам понадобится — на карте нет ни какого-либо другого оружия, ни аптечек. Дизайн проработан до мелочей. Единственная комната прекрасно меблирована и выглядит вполне реалистично. Ну а о динамизме я и не говорю — отдыхать не придется!

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**, загрузить мультиплеерную игру.

## **Unreal Tournament 2004**

### ***Модификация: Siege@DVD@***

**Автор:** Johannes “Leviathan” Sievert

Инновационная модификация, которая вносит в ураганный геймплей UT 2004 элементы RTS. У каждого игрока появляется возможность построить ряд зданий: турели, оружейные мастерские — местный аналог “харвестеров” и прочее. Таким образом, можно развить собственную базу и превратить ее в мощный опорный пункт, настоящий командный центр. Защита базы становится одной из ключевых задач обеих команд, потому как иных вариантов получения оружия, кроме как из специальных строений-арсеналов, у игроков попросту нет.

Если вы соскучились по хорошей командной игре, то Siege — это именно то, о чем вы мечтали. Возможность тщательно планировать стратегию боя, расставлять нужные постройки в ключевых местах и заставляя их самым драматическим образом влиять на ход матча — это уникальные детали, способные сделать Siege популярной в широких геймерских кругах.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры, начните игру, запустив файл **StartSiege2004.bat**.

### ***Модификация: Ejection***

**Автор:** Rens2Sea

Небольшая модификация-мутатор заставляет игроков автоматически выпрыгивать из взрывающихся машин и таким образом спасать свою жизнь. Вы не раз вспомните авторов **Ejection** добрым словом, выпрыгивая из приказавшего долго жить багги и отправляясь на поиски новой машины.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры, выберите мутатор при создании игры.

### ***Модификация: Jetpack***

**Автор:** Pfhoenix

Мутатор, который выдает каждому игроку по реактивному ранцу. Полет происходит в



соответствии с законами физики, однако не ограничен ничем, кроме естественных препятствий. Шанс промахнуться и упасть в пропасть достаточно велик, а потому будьте осторожны. Область тактического применения устройства чрезвычайно широка — у игроков появляется возможность быстро преодолевать значительные расстояния, уходить из-под обстрела или, скажем, спастись от выстрела из “ядерной пушки” — **Redeemer**. Освоивший управление этим хитрым устройством способен творить чудеса на радость себе и зависть врагам.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры, выберите мутатор при создании игры.

Не забудьте назначить клавишу, отвечающую за управление ранцем, в соответствующем меню.

## ***Модификация: TTM2004***

Новейшая версия **TTM Mod** — самой популярной модификации для всех игр серии **Unreal Tournament**. Напомним, что мод TTM для предыдущих серий этой замечательной игры представлял собой мутатор, который добавлял в игру режим разыгрывания перед матчем, статистику меткости игроков, возможность заменять модели противников, звуки попадания по врагу и многое другое. Самая первая бета-версия TTM2004 v1 BETA вносит в Unreal Tournament 2004 следующие изменения:

- \* возможность установить разные модели игроков своей команды и команды противника, чтобы проще было их различать во время сражения;

- \* возможность переключать цвет модели игроков противника с синего на красный;

- \* режим разыгрывания перед битвой;

- \* возможность автоматической демо-записи игры;

- \* звуки при попадании в противника — это сильно помогает ориентироваться в ходе битвы;

- \* HUD overlay — таблица с информацией о том, где в данный момент находятся игроки вашей команды; похожая таблица была в **Quake III Arena**.

Установка

Скопируйте папки в директорию с игрой.

## ***Карта: Campgrounds 2004***

**Автор:** Guyver1

**Тип карты:** Deathmatch

Обновленная Campgrounds — это ремейк известной DM-карты из Quake III — **q3dm6**. Конечно же, вашему вниманию предлагается улучшенная и дополненная версия. Сама карта (версия для UT 2003, архитектурой не отличающаяся от нашей новинки) подробно описывалась в “**Игромании**” №4 за 2004 год.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

## ***Карта: Lost 2004***

**Автор:** Daedalus

**Тип карты:** Capture the Flag

Все привыкли, что карты для режима STF обладают зеркальным дизайном, нужным для того, чтобы поставить команды в одинаковые условия. Lost 2004 выделяется на общем фоне благодаря отходу от традиционных схем: половинки карты, принадлежащие разным командам, отличаются не только цветом стрелок на стенах, но и совершенно разным дизайном. Такое новшество не вступает в противоречие с балансом игры: топография обеих половин карты — одинаковая.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

## ***Карта: Peak Monastery***

**Автор:** Teddie “teddabod” Tapawan

**Тип карты:** Deathmatch

Карта переносит вас в стилизованный средневековый замок в духе первого Unreal Tournament: узкие проходы вдоль стен, дизайн в средневековом стиле, дорожки, выходящие к пропасти. Любой, кто играл в первый UT, моментально почувствует себя здесь как дома.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

## ***Карта: Topgun***

**Тип карты:** Onslaught

Представьте себе: несколько небольших островков, безбрежный океан кругом и истребители, очень много истребителей. Бесконечные воздушные бои в сером дождливом небе над островами кораблей и зелеными пальмами — вариация на тему “Перл-Харбор” в антураже Unreal Tournament.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.