

РАЗДЕЛ “DEATHZONE”

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать диск напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ “ИГРОМАНИИ”

Call of Duty

Модификация: Heat of Battle

Прежде всего, модификация по-иному оформляет главное меню. Новый дизайн сделан с использованием фрагментов фотографий времен Второй мировой. Затем Heat of Battle заменяет скины персонажей всех сторон-участников войны, а также делает прозрачным фон снайперского прицела, что облегчает наводку. Изменены также внешний вид и тактико-технические характеристики гранат.

Установка

Создайте папку **hob** в корневой директории игры и скопируйте туда три **pk3**-файла из архива. Модификация станет доступна в главном меню.

Карты

Farm2

Пришедшая в упадок баварская ферма. Дохлый скот, полуразрушенные здания, общее запустение. Все выполнено качественно.

Установка

Скопируйте файл с расширением **pk3** в папку **/Main**.

Firefight_(T)DM

Карта для 20 человек. Самая интересная деталь — прожекторы ПВО.

Установка

Скопируйте файл с расширением **pk3** в папку **/Main**.

Kiel

Kiel — портовый город в северной Германии. Время действия — самое начало Второй мировой. Россия и Германия — пока союзники, а вот американцы уже в полной мере ощутили железную хватку Вермахта. Небольшой отряд американских военных проводит операцию в немецком порту.

Установка

Скопируйте файл с расширением **pk3** в папку **/Main**.

Mittenwald

Очень качественная карта. Бои разворачиваются на занесенной снегом военной базе, которая притаилась в девственных лесах Германии. Небо над лесами бороздят эскадрильи немецких бомбардировщиков.

Установка

Скопируйте файл с расширением **pk3** в папку **/Main**.

Streetwar

Очень подробная, старательно детализированная карта. Каждая мелочь старательно проработана, что делает геймплей еще более интересным.

Установка

Скопируйте файл с расширением **pk3** в папку **/Main**.

v2_ver2

Секретная германская база, на которой припрятаны столь же секретные ракеты "Фау-2". Карта хорошо сбалансирована.

Установка

Скопируйте файл с расширением **pk3** в папку **/Main**.

Counter-Strike

Модификация: Black Hawk Down Pack

Модификация на основе голливудского фильма Black Hawk Down изменяет внешний вид нескольких моделей персонажей. Теперь они одеты в камуфляж для пустыни. Изменен также внешний вид многих стволов: автомат AKSU заменяет АК-47, M4A1 становится потрясающе точной копией настоящей винтовки этой модели. Качество модификации высокое, хорошо передана атмосфера войны на Ближнем Востоке.

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: fy_rambohulk

На карте **fy_rambohulk** нет ни заложников, ни бомб — есть только две команды, оружие, разбросанное по всей карте, таинственный артефакт и одна цель — прикончить всех! Карта для кровопролитных сражений.

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: cs_militia2k

Карта **cs_militia2k** — это римейк всем известной карты **cs_militia**. Архитектура карты-прототипа сохранена полностью. Улучшены только текстуры и звуковое сопровождение.

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: cs_pacific

Красивая карта с напряженным геймплеем. Место действия — Гавайские острова.

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: cs_sovjet

Действие происходит на секретном советском объекте. Группа террористов захватила в заложники

трудовой коллектив объекта.

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: de_alps

Действие карты **de_alps** разворачивается в высокогорной альпийской деревушке. Террористы выбирают мирное село местом проведения вооруженных акций. Но brave парни из контртеррористического отряда тоже не лыком шиты и готовы любой ценой отстоять и заснеженное поселение, и покой местных жителей.

О красоте **de_alps** можно говорить бесконечно, графика — выше всяких похвал. Звуковое оформление отличного качества. В общем, карта затягивает надолго.

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: de_crgo

Симпатичная карта, действие которой происходит на угольном заводе.

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: de_escher19

Карта **de_escher19** представляет собой потрясающе точно изображенный замок. Дизайн и графическое исполнение карты качественные. Террористы стремятся взорвать дизельный генератор, который находится в подземелье замка. Если они не смогут прорваться к генератору, то взорвут надземную часть замка.

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: de_torabora

Вот вы и в Тораборе — логове Усамы бен Ладена. Карта ничем особенным не отличается, кроме своеобразной задачи, которая стоит перед террористами: они намерены включить таймер на атомной бомбе и подорваться вместе с ней, но не дать "контрам" обезвредить адскую машину.

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Jedi Knight II: Jedi Outcast

Карта: Anchorhead@DVD@

Тип: FFA

Автор: Monsoontide

Огромная карта — город на одной из многочисленных планет республики. Высоченные небоскребы и скромные частные дома города выполнены одинаково хорошо. Недюжинные размеры карты дают возможность выбора тактики. Можно напасть на противника в лоб, а можно затаиться и атаковать неожиданно. На карте нет коридоров и маленьких комнат. Игрок движется по открытым городским пространствам. Карта многоуровневая — можно не только бродить по земле, но и подняться на самый верх небоскреба, чтобы обозреть мегаполис с высоты птичьего полета, и даже побывать на космодроме, где припаркован имперский звездолет.

Сначала герой вооружен только световым мечом, но по мере продвижения по карте он будет получать все новые и новые виды оружия. Удовольствие от игры на этой карте омрачает только очень малое количество аптечек.

Наш рейтинг: 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: Bushido

Тип: Duel

Автор: SatansMaster

Небольшая японская деревушка с домами в типично азиатском стиле. Играть могут не больше шести игроков, иначе станет тесно. Бусидо есть бусидо — сражения происходят на световых мечах и с помощью джедайской Силы. Никакого другого оружия, так же как и аптечек, на карте нет. Но вам и не нужно непременно биться до последнего. Можно маневрировать между домами и совершать неожиданные атаки.

Карта красивая и хорошо прорисована. По обеим сторонам улицы таинственно мерцают факелы. Геймплей размеренный и неторопливый, как и сама загадочная и непостижимая Азия.

Наш рейтинг: 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: Facing Worlds

Тип: Capture the Flag

Автор: FIA_LEMMING715

Карта, которая прославилась в игре Unreal Tournament, теперь есть и в Jedi Outcast.

Места на Facing Worlds мало, действовать придется решительно.

Флаги противников расположены в двух больших домах, которые стоят друг против друга. Между домами — узкая дорожка. От дома к дому можно добежать за 30 секунд. Дизайн карты как нельзя лучше подходит для Capture the Flag — нет никаких закоулков и потайных мест, только открытое пространство, которое нужно преодолеть с флагом наперевес.

Воевать можно только световым мечом и бластером. Аптечек — кот наплакал. Игра на Facing Worlds в Jedi Outcast столь же затягивает, как и в Unreal Tournament.

Наш рейтинг: 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: Jedi archive

Тип: Free For All

Необычная карта, действие которой происходит на небольшой базе повстанцев, больше напоминающей древний храм или средневековый замок с огромным залом.

Хотя карта заявлена как FFA, она больше подходит для дуэлей. Все действие карты разворачивается в зале. Очень не хватает аптечек и оружия. Воевать можно только световым мечом и Силой. Дизайн карты скромный — совершенно пустой зал с синим ковром на полу, окруженный колоннами.

Наш рейтинг: 7/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: Coruscant promenade

Тип: Duel

Автор: Starunner

Карта соответствует всем канонам дуэли: на огромной высоте подвешены две небольшие арены, на каждой из которых может поместиться только один игрок. С площадки на площадку можно перепрыгивать. Вокруг переливается неоновая реклама, под аренами — пропасть. Одно неверное движение — и вы проиграли. Оружие — только световые мечи. Аптечек нет.

Карта красивая. Арены висят рядом с огромными яркими небоскребами планеты Корускант.

Наш рейтинг: 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: Shower Room Access

Тип: Duel

Автор: Pegasus

Небольшая душевая с несколькими кабинками. Если прыгнуть в люк, расположенный в углу, то вы окажетесь в водостоке, тоже очень маленьком. Больше, чем четверым, в этом санузле развернуться не удастся. Драться можно только световым мечом. Самая досадная деталь — низкие потолки помещения. Настоящему джедаю и прыгнуть-то некуда.

Наш рейтинг: 7/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: Temple of two orders

Тип: Free For All

Автор: Startana

Главный зал академии джедаев, святая святых, в которой Люк Скайуокер проводит совещания со своими подчиненными в игре Jedi Academy. Знаменитый зал академии воспроизведен очень точно. Огромное пространство как нельзя лучше подходит для динамичных битв многочисленных противников, вооруженных световыми мечами. Этажом ниже, там, где стоят звездолеты, можно не только отдышаться в ходе жаркой схватки, но и подстеречь противника.

Наш рейтинг: 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: Uprising

Тип: Free For All

Автор: El Cuko

Невероятная карта, которая бросает вызов здравому смыслу и всевозможным канонам и правилам. В открытом космосе висит огромный остров, на котором расположен средневековый замок и множество зданий самой невероятной архитектуры.

Столь же необычен и дизайн карты, которому невозможно выдать хоть какую-то оценку, кроме "У-х-х!". Огромные открытые пространства соседствуют с убогими каморками и тесными закоулками. Сражаться можно с помощью джедайской Силы, световых мечей или всевозможных бластеров, которые размещены именно в тех помещениях, в которых с мечом не развернуться. А вот редкие аптечки придется поискать.

Наш рейтинг: 10/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Quake III Arena

Карта: Doom 2 Map 01

Автор: Jonathan "Amphetamine" Garrod

Тип: FFA

Doom 2 в новом обличье. Карта почти полностью копирует первый уровень знаменитой игры — с некоторыми авторскими дополнениями. Темные коридоры, плохо освещенные комнатухи, постоянное ожидание врагов, которые могут выскочить из-за каждого угла — и общая атмосфера ужаса, памятная по игре-легенде. К авторским находкам относятся большие залы, в которых можно сразиться с небольшим количеством врагов.

Оружие и всевозможные бонусы размещены с умом. Легкие бластеры найти проще простого, а вот ракетницы и пушки помощнее запрятаны гораздо лучше.

Наш рейтинг: 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: Lanaholics

Автор: 187-J4CK4L

Тип: Duel

В космосе висит средневековый замок, где вам и предстоит сразаться. Карта небольшая — для двух-трех игроков. Тем не менее на ней достаточно комнат, залов, порталов и прыгалок, которые дают возможность придумать свою тактику игры. Играть весело. Самая примечательная деталь дизайна — фотографии автора карты, развешанные по стенам. Оружие и бонусы — обычные, кроме брони, которая лежит на маленьких платформах, висящих в воздухе. Запрыгнуть на них не так-то просто.

Наш рейтинг: 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: Metal Meat

Автор: Joga

Тип: Duel

Не карта, а мечта маньяка. Пол, стены и потолок — из красного, сочного мяса, а в полу торчат какие-то лезвия, ножи и резак. Огромное кровавое пространство для отчаянных дуэлей мясников. Изрядно порубленного противника можно и заморозить, если, конечно, доберетесь по лесенке до замораживателя. Лучшие пушки находятся в углах этой скотобойни. Аптечек мало, так что берегите себя.

Наш рейтинг: 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: Patibuh's Lair

Автор: blemish

Тип: Duel

Немного бестолковая, но тем и привлекательная карта для большого числа игроков. Чего только на ней нет — многочисленные комнатки, коридорчики, узкие дорожки, лестницы, два портала и даже пропасти. Набегаешься, пока разберешься в географии местности. Геймплей карты — динамичный не только потому, что есть где побегать, но и потому, что придется поискать запрятанное оружие и редкие

аптечки.

Наш рейтинг: 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: The Evil Face

Автор: Сергей "CUTTER" Мурзаев

Тип: Duel

Симпатичная дуэльная карта. Сражения на нескольких аренах, которые соединены узенькими дорожками и образуют четырехлучевую звезду с большой ареной в центре. Бегать по дорожкам нужно с опаской — оступившись, можно насладиться красивым полетом в небытие под дружный вопль противников "Хорошо пошел!".

В остальном карта несложная: много разного оружия, боеприпасов и аптечек. Можно повоевать в свое удовольствие.

Наш рейтинг: 7/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта: 69

Тип: Free For All

Любопытная карта с непонятным названием. То ли это какая-то дорогая сердцу автора дата, то ли обозначение созвездия Рака. Карта выполнена в типичном для игры Quake 3 устрашающем стиле. Дело происходит на довольно тесной инопланетной базе, где кипит лава, а бегать приходится по узким дорожкам, с которых того и гляди упадешь. Разных помещений на базе много — большие комнаты, залы, коридорчики, вдоль стен которых стоят горящие факелы. Атмосфера материнской игры передана вполне. Вот только оружия маловато, но зато аптечек и брони — море.

Наш рейтинг: 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Модель: Alien

Чужой из фильма Alien в Quake 3. Зверюшка пошатывается из стороны в сторону, ритмично подергивает хвостом и крутит головой. Модель замечательно прорисована: на теле Чужого видна каждая жилка, по которым, видимо, и течет "кислотная" кровь, а если приглядеться, то вполне можно разглядеть изъеденные кариесом зубы.

Наш рейтинг: 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Модель: Johnny Bravo

Автор: _GoatMan_

Как этот забавный персонаж комиксов перекочевал в Quake 3, неизвестно, тем не менее — встречайте Johnny Bravo. Типичный американский герой в синей футболке, джинсах, кроссовках и с прической как у Элвиса Пресли. Только вместо гитары — автомат. Всем бы хорош парень, да вот только голова малость квадратная и руки чуток угловаты. Но в мире Quake 3 Джонни — просто красавчик.

Наш рейтинг: 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Модель: Marge

Автор: Frag Cow

Отличная модель для фанатов мультсериала о Симпсонах. Мама Симпсонов выглядит потрясающе. Модель замечательно прорисована и анимирована. Особенно хороши огромные изумленные глаза, которые будто говорят: "Боже, как это меня угораздило попасть в такое неприятное место!"

Наш рейтинг: 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Модель: Rabbit

Автор: Ravlick

Вот только кроликов "Кваке" и не хватало! Впрочем, хорошо прорисованный кролик везде пригодится. Правда, этот как раз прорисован так себе. Лапы у него тонкие и кривенькие, уши углами торчат. Зато анимация удалась: криволапое и углоухое создание довольно плавно бегаёт, прыгает и шевелит ушками. В архиве находится бот этого же кролика. Так что можно устроить в Quake 3 Arena кроличьи бои не на жизнь, а на смерть. Жуть!

Наш рейтинг: 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Записи игр

Записи игр к статье "Тактика боя на картах pro-q3dm6 и pro-q3tourney4".

Демо-записи дуэли между **IC-Toxic** и **Forze.Cooler** в финале чемпионата **Cyberfight Invite**, проведенного порталом **Cyberfight.Ru** в декабре прошлого года, а также великолепной командной игры двух ведущих европейских команд — французской **AaA** и шведской **Ice Climbers** — на турнире **Eurocup 7 Q3**. Также записи игр матчей **Daler** против **Zero4** и **Daler** против **b100.Death'a** на чемпионатах **Cyber X Games**.

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".