

РАЗДЕЛ “ТЕМЫ DVD”

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать диск напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ “ИГРОМАНИИ”

Первая тема DVD: Dungeon Siege: Elemental

Автор: Team Elemental

Скажите честно: вы ведь тоже сравнивали детище Gas Powered Games с Diablo, не правда ли? В попытке “догнать и перегнать” шедевр Blizzard Dungeon Siege была сделана максимально непохожей на своего “родителя” — одна ролевая система, в которой персонаж “сам качается”, многого стоит. Однако родимые пятна не смоешь, и клыкастая морда Diablo выглядывает в Dungeon Siege из-за каждой двери.

Расставить точки над *i*, тщательно проверить пунктуацию и вообще навести порядок в геймерских головах взялась группа энтузиастов под названием Team Elemental, предложившая нашему вниманию “Diablo на движке Dungeon Siege” под названием Elemental. Характерные столбики — один красный, другой синий, два окошечка для выбора ударов — под правую и левую кнопку мыши, слоты для зелий, дерево скиллов — это Он, коллеги, получивший за счет движка Dungeon Siege третье измерение. Всюду, куда ни бросишь взгляд — знакомые меню; любой фанат Diablo почувствует себя как дома. Все то же самое — но значительно красивее.

Конечно же, не обошлось без трудностей. Предлагаемая вашему вниманию версия — сырая “альфа”, в которой не задействована большая часть планируемых игровых возможностей. Большая часть дерева скиллов отключена — оставлены только базовые заклинания. Доступна всего одна карта, всего один класс персонажей.

При знакомстве с проектом на ум все время приходит фраза: “Через четыре года здесь будет город-сад”. Потенциал идеи огромен, средства для его реализации у разработчиков, очевидно, есть, а потому единственная проблема — во времени. На сайте проекта каждый день появляются новые скриншоты, описания новых скиллов и прочее. Будем ждать; в том случае, если релиз полной версии проекта состоится в обозримом будущем, мы станем свидетелями рождения новой игры на старом движке — ребенка, который вполне может оказаться лучше родителя. Время покажет.

Установка

Запустите по очереди сначала файл **elementalr1b0.exe**, а затем **elementalr1b2fromr1b0.exe**. После установки запустите файл **Elemental.bat** в каталоге игры **Mods\elemental**.

Авторы предупреждают, что Elemental — это технологическая демка, а не полноценная игра. А потому ждите глюков. Мод выдает сообщения об ошибках, временами вылетает, но работает — как и многие современные игры. Первый патч поставляется вместе с модом; в том случае, если Team Elemental продолжит поддержку своего детища — мы будем держать вас в курсе.

Обратите внимание, что номинально Elemental поддерживает исключительно сетевую игру. Чтобы играть в одиночку, выберите пункт TCP/IP и создайте собственный сервер.

Вторая тема DVD: Warcraft III: Wanderers of Sorceria

Автор: Razorclaw X

Количество миссий: первая часть — 14, вторая — 12, третья — 16

Большая кампания в трех частях, которая повествует о войне маленького государства Артесия с многочисленными врагами. В рассказанной автором истории участвует масса героев и множество рас. У страны есть правительство, заседания которого показаны в скриптовых роликах.

В основном игрок будет исследовать карты и вести беседы с жителями страны. Строительство баз и масштабные сражения канули в Лету. Герой с парой помощников, иногда несколько героев — вот и вся армия.

В кампании нет привычных для игрока рас. Используя оригинальные модели, автор создал “анимешные” гибриды.

Что несомненно удалось в этой кампании, так это новая музыка, которая поднимает боевой дух и придает бодрости и динамизма. Задачу большинства миссий можно выразить в нескольких словах: “Дойди до поселения, найди там определенного субъекта и переговори с ним”. Вам, конечно, попытаются помешать неприятели, но их мало и они не шибко сильные. Правда, ближе к концу истории задания станут сложнее, появятся более крепкие враги и произойдут особо крупные сражения.

Особенно удалась автору кампании дизайн и прорисовка карт, в некоторых из которых использованы оригинальные авторские идеи.

Кампания придется по вкусу в первую очередь любителям RPG. Уж они-то смогут вдосталь наговориться, посмотреть множество роликов на движке игры, от души почитать разные тексты и с наслаждением побродить по городам и весям Warcraft III: Wanderers of Sorceria.

Наш рейтинг: 9

ВНИМАНИЕ: для запуска кампании необходимо установить патч версии 1.12.

“Игромания” выкладывала его на диск к сентябрьскому номеру за 2003 год (№09/72)

Установка

Скопировать файлы в директорию **Warcraft III\Campaigns**, загрузить игру. В главном меню выбрать “Один игрок”, потом “Дополнительные кампании”, среди представленных кампаний выбрать **Wanderers of Sorceria**.