

# РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт-диск напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

\*\*\*\*\*

## Галерея

### *R&S: Вердикт — Краткие обзоры*

#### *Battlefield: 1942 — Road to Rome*

**Жанр:** Action/arcade

**Издатель/Разработчик:** Electronic Arts, Digital Illusions

**Издатель в России:** Софт Клуб

**Похожесть:** Battlefield: 1942

**Системные требования:** CPU 600MHz(800), 128Mb(256), 64Mb(128) Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Один + три оригинала

**Рейтинг:** 7,0

#### *Fetish Fighters*

**Жанр:** Файтинг

**Издатель/Разработчик:** BRZ Games

**Похожесть:** Bikini Karate Babes

**Системные требования:** CPU 300MHz(350MHz), 64Mb(128), 8Mb(16) Video

**Мультиплеер:** Вдвоем на одном компьютере

**Количество CD:** Один

**Рейтинг:** 1,0

### *Deer Hunter, Bird Hunter, Trophy Hunter 2003*

**Полностью названия звучат так:** Deer Hunter 2003: Legendary Hunting, Bird Hunter 2003: Fall Hunting Classic, Trophy Hunter 2003: Rocky Mountain Adventures

**Жанр:** Симуляторы охоты

**Издатель/Разработчик:** Infogrames/Southlogic Studios

**Похожесть:** Deer Hunter

**Системные требования:** CPU 450MHz(800), 128Mb(256), 32Mb(64) Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Один

**Рейтинг:** 6,0

### *IGI 2: Covert Strike*

**Жанр:** Action

**Издатель/Разработчик:** Codemasters/Innerloop

**Похожесть:** Project IGI: I'm Going In

**Системные требования:** CPU 1GHz(2GHz), 128Mb(512), 64Mb(128) Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Два

**Рейтинг:** 6,0

### *I Was An Atomic Mutant*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель/Разработчик:** ValuSoft/Canopy Games

**Похожесть:** Любой 3D Action

**Системные требования:** CPU 400MHz(700), 128Mb(256), 8Mb(32) Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Один

**Рейтинг:** 7,5

### *Князь 2*

**Жанр:** Hack'n'slash

**Издатель/Разработчик:** 1C/Snowball

**Похожесть:** Князь, Diablo, Icewind Dale

**Системные требования:** CPU 400MHz(600), 64Mb(128), 32Mb(64) Video  
**Мультиплеер:** Локальная сеть  
**Количество CD:** Два  
**Рейтинг:** 5,0

### *МАРШ!*

**Жанр:** Action  
**Издатель/Разработчик:** Бука/HBM  
**Похожесть:** Serious Sam  
**Системные требования:** CPU 700MHz(1GHz), 64Mb(128), 32Mb(64) Video  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Количество CD:** Один  
**Рейтинг:** 5,0

### *Ядерный титбит*

**Жанр:** Квест  
**Издатель/Разработчик:** Бука/VZ Labs  
**Похожесть:** ШтЫрлиц  
**Системные требования:** CPU 400MHz(500), 128Mb(256), 16Mb(32) Video  
**Мультиплеер:** Нет  
**Количество CD:** Один  
**Рейтинг:** на вкус и цвет

## *R&S: Вердикт — Краткие обзоры — Локализации*

### *Архангел*

**Оригинальное название:** Archangel \* **Жанр:** 3D Action/RPG \* **Издатель в России/Локализация:** Руссобит-М \* **Краткий обзор:** Игромания №1'2003  
**Рейтинг:** 6,0

### *Farscape: На краю вселенной*

**Оригинальное название:** Farscape: The Game \* **Жанр:** Adventure \* **Издатель в России/Локализация:** 1С/Логрус \* **Краткий обзор:** Игромания №10'2002  
**Рейтинг:** 2,5

## *Властелин Колец: Содружество Кольца*

**Оригинальное название:** The Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring \* **Жанр:** Action/adventure \* **Издатель в России/Локализация:** Софт Клуб \* **Полный обзор:** Игромания № 1'2003  
**Рейтинг:** 6,5

## *R&S: Вердикт — Дождались?*

### *Far West*

**Жанр:** Экономическая стратегия/RTS

**Издатель:** JoWood Productions

**Разработчик:** Kritzelkratz 3000

**Локализация:** Акелла

**Издатель в России:** Акелла

**Похожесть:** Stronghold, Европа 1400

#### **Системные требования**

**Необходимо:** CPU 400MHz, 64Mb, Diamond 1000

**Желательно:** CPU 600MHz, 128 Mb, Riva TNT

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Один

[www.farwest.de](http://www.farwest.de)

**Рейтинг "Мании": 7.0**

**Дождались?** Будни Дикого Запада на ваших мониторах. Хозяйственный симулятор с элементами RTS, и минимум ковбойско-индейской романтики.

**Оправданность ожиданий:** 65%

### *Gothic II (Готика 2)*

**Жанр:** RPG

**Издатель:** JoWood

**Разработчик:** Piranha Bytes

**Издатель в России:** Акелла

**Локализация:** Акелла

**Похожесть:** Gothic, Ultima IX

#### **Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 700MHz, 256Mb, 32Mb Video

**Рекомендуется:** CPU 1,2GHz, 512Mb, 64Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Два

*[www.gothic2.com](http://www.gothic2.com)*

**Рейтинг "Мании": 9.0**

**Оправданность ожиданий:** 100%

**Дождались?** "Все то же самое", но ровно в два раза больше. Самая уютная ролевая игра в этой части Млечного Пути.

### *Grom*

**Жанр:** RPG

**Издатель:** CDV Software

**Разработчик:** Rebelmind

**Похожесть:** Final Fantasy VIII, Grandia 2, Commandos

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 300MHz, 128Mb, 32Mb Video

**Рекомендуется:** CPU 800MHz, 256Mb, 64Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Один

*[www.colonelgrom.de](http://www.colonelgrom.de)*

**Рейтинг "Мании": 7.5**

**Оправданность ожиданий:** 90%

**Дождались?** Стопроцентно "японская" RPG в самом что ни на есть европейском исполнении. Пан Джонс забывает, что его зовут Индиана, и отныне величается Гром.

### *Master of Orion 3*

**Жанр:** Глобальная космическая стратегия

**Издатель:** Infogrames

**Разработчик:** QuickSilver

**Похожесть:** Серия Master of Orion

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 300, 128Mb, DirectX 8.1b или старше

**Желательно:** CPU 800, 256Mb, DirectX 8.1b или старше

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Два

*<http://moo3.quicksilver.com>*

**Рейтинг "Мании": 7,0**

**Дождались?** Эта игра способна порадовать только истинных фанатов. Новичкам здесь не место — все билеты на поезд Master of Orion были раскуплены еще в далеком

1996-м.

**Оправданность ожиданий:** 60%

### *Tom Clancy's Splinter Cell*

**Жанр:** Stealth-Action

**Разработчик:** Ubi Soft Montreal

**Издатель:** Ubi Soft Entertainment

**Издатель в России:** NMG

**Локализация:** Медиа-Сервис 2000

**Похожесть:** Metal Gear Solid, Thief 1-2

**Необходимо:** CPU 800MHz, 256Mb, GeForce 2

**Желательно:** CPU 1500MHz, 512Mb, GeForce 4

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Три

***www.splintercell.com***

**Рейтинг "Мании": 9,5**

**Дождались?** Сэм Фишер — парень без страха и упрека. В его компании этот шпионский вояж запомнится вам навсегда. Только не стоит повторять все эти фокусы в жизни — чревато травмами и повышенным интересом спецслужб.

**Оправданность ожиданий:** 100%

### *Unreal II: The Awakening*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Infogrames

**Разработчик:** Legend Entertainment

**Похожесть:** Unreal

***Системные требования***

**Необходимо:** CPU 733MHz, 256Mb, 32Mb Video

**Желательно:** CPU 1200MHz, 384Mb, 64Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Один

***www.unreal2.com***

**Рейтинг "Мании": 7,5**

**Дождались?** Грустно. Unreal II — не игра всех времен, и не веха. Это очередная стрелялка на одни выходные, и вы забудете ее на следующий же день.

**Оправданность ожиданий:** 35%

## *Двенадцать стульев*

**Жанр:** Квест

**Издатель:** Бука

**Разработчик:** Сатурн-плюс

**Похожесть:** ШТЪрлиц, Петька и ВИЧ

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 233MHz, 64Mb, Diamond 1000

**Желательно:** CPU 600MHz, 128Mb, Riva TNT

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Два

*www.buka.ru*

**Рейтинг "Мании":** 7,5

**Дождались?** Стильный шарж в стиле "ретро" с зубодробительной квестовой составляющей. Реинкарнация классического сюжета: те же события — с другой точки зрения.

**Оправданность ожиданий:** 75%

## *R&S: В разработке — Первый взгляд*

### *Line of Sight: Vietnam*

**Жанр:** Action

**Издатель:** Infogrames

**Разработчик:** nFusion Interactive

**Похожесть:** Deadly Dozen

**Дата выхода:** Весна-лето 2003 года

**Системные требования:** CPU 550MHz(900MHz), 128(256)Mb, 16(128)Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

### *Man of Valor: Vietnam*

**Жанр:** Action

**Издатель:** Vivendi

**Разработчик:** 2015

**Похожесть:** Medal of Honor: Allied Assault

**Дата выхода:** 2004 год

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Без подробностей

## *No Man's Land*

**Жанр:** Стратегия

**Издатель:** CDV

**Разработчик:** Related Designs

**Похожесть:** Age of Mythology, Завоевание Америки

**Дата выхода:** Весна-лето 2003 года

**Системные требования:** CPU 800MHz(1.2GHz), 128(256)Mb, 32(128)Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

## *Panzers*

**Жанр:** Стратегия

**Издатель:** CDV

**Разработчик:** Stormregion

**Похожесть:** S.W.I.N.E.

**Дата выхода:** Осень-зима 2003 года

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

## *Restricted Area*

**Жанр:** RPG

**Издатель:** Нет

**Разработчик:** Master Creating

**Похожесть:** Fallout, "Код доступа: РАЙ"

**Дата выхода:** Конец 2003 год

**Системные требования:** Не определены

**Мультиплеер:** Нет

## *Schwarzenberg*

**Жанр:** Action/Adventure

**Издатель:** Нет

**Разработчик:** Radon Labs

**Похожесть:** Thief

**Дата выхода:** 2004 год

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Без подробностей



## *White Fear*

**Жанр:** Action/RPG

**Издатель:** Microids

**Разработчик:** WideScreen Games

**Издатель в России:** 1С

**Локализация:** Логрус

**Похожесть:** Zanzarah: The Hidden Portal, Rune

**Дата выхода:** Весна-лето 2003 года

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

## *R&S: В разработке — Будем ждать?*

### *Black & White 2*

**Жанр:** Стратегия, симулятор бога

**Издатель:** Не объявлен

**Разработчик:** Black & White Studios

**Похожесть:** Black & White, Populous

**Дата выхода:** Предположительно 2003 год

**Системные требования:**

Не объявлены

**Мультиплеер:** Нет

[www.bwgame.com](http://www.bwgame.com)

**Будем ждать?** Из старого в **Black & White** останутся разве что зверюшки. Это будет совершенно другая игра — жестокая и воинственная. Мечи наголо!

**Процент готовности:** 55%

### *Enter the Matrix*

**Жанр:** Action

**Издатель:** Infogrames

**Разработчик:** Shiny Entertainment

**Похожесть:** Max Payne

**Дата выхода:** Май 2003 года

**Системные требования:**

Не объявлены

**Мультиплеер:** Нет

<http://enterthetrixgame.com>

**Будем ждать?** Та самая игра по "Матрице". Все прочие комментарии излишни.

**Процент готовности:** 90%

### *Soldner: Secret Wars*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** JoWood Production

**Разработчик:** Wings Simulation

**Издатель в России:** Руссобит-М

**Похожесть:** Panzer Elite, Battlefield 1942, Operation Flashpoint

**Дата выхода:** Весна 2003 года

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 733MHz, 128Mb, Riva TNT

**Желательно:** CPU 1,2GHz, 256Mb, GeForce2 MX

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

<http://soldner.jowood.com>

**Будем ждать?** Ожесточенные сражения ближайшего будущего. Самолеты вертикального взлета и атомное оружие — в вашем распоряжении. Ядерные взрывы коверкают ландшафт прямо у вас перед глазами. 3D Action, опасно балансирующий на грани симулятора.

**Процент готовности:** 80%

### *Warcraft III: The Frozen Throne*

**Жанр:** RTS/RPG

**Издатель:** Vivendi Universal Games

**Разработчик:** Blizzard Entertainment

**Издатель в России:** Софт Клаб

**Локализация:** Софт Клаб

**Похожесть:** Warcraft III

**Дата выхода:** Июль 2003 года

**Системные требования:** Аналогичны Warcraft III

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

[www.blizzard.com/war3x](http://www.blizzard.com/war3x)

**Будем ждать?** Вопрос даже не стоит. Этот аддон, безусловно, станет неотъемлемой частью игры, как было с Brood War или Lord of Destruction. Blizzard, сами знаете, веников не вяжет.

**Процент готовности:** 90%

## *Worms 3*

**Жанр:** Походовая стратегия

**Издатель:** Activision

**Разработчик:** Team 17

**Похожесть:** Worms 2, Hogs of War

**Дата выхода:** Конец 2003 года

**Системные требования:**

Не объявлены

**Мультиплеер:** Hot-seat

[www.worms3.com](http://www.worms3.com)

**Будем ждать?** Знаменитые червяки возвращаются под звуки фанфар — на этот раз в трехмерном обличье. И, надо сказать, 3D их совсем не портит.

**Процент готовности:** 40%

## *R&S: В центре внимания*

### *Периметр*

**Жанр:** RTS

**Издатель:** 1С

**Разработчик:** К-Д ЛАБ

**Дата выхода:** Вторая половина 2003 года

**Системные требования:** Не объявлены

### *Deus Ex 2: Invisible War*

**Жанр:** Action/RPG

**Издатель:** Eidos Interactive

**Разработчик:** Ion Storm

**Дата выхода:** Июнь 2003 года

**Системные требования:** Не объявлены

### *The Elder Scrolls III: Bloodmoon*

**Жанр:** RPG

**Издатель:** Bethesda Softworks

**Разработчик:** Bethesda Softworks

Дата выхода: Май 2003 года

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 500MHz, 128Mb, Video 32 Mb

**Рекомендуется:** CPU 1GHz, 256Mb, Video 64 Mb

## ***Территория разлома***

### ***Статья "В пламени священной войны"***

Первые картинки из **Warfare** — нового проекта компании **MiST land**, авторов "**Кода доступа: РАЙ**".

Вот как выглядит Warfare глазами очевидцев: "Небольшой (4x4 километра) фрагмент Аравийского полуострова. Долина среди гор. Светло-серый ландшафт — у нас здесь почти пустыня, как-никак — с пятнышками чахлого леса и крохотным озерцом. Небольшой поселок, несколько промышленных построек и пара брошенных грузовиков. По небу плывут облака, отбрасывая на землю тени. Повинуясь команде Виталия, камера показывает крупным планом лес. Видны деревья. Не четыре с половиной полигона, обтянутых неаккуратной текстурой, а именно *деревья*: на россыпь веток нанизаны сотни зеленых листков. Позволив вдоволь налюбоваться местной флорой, камера взмывает под небеса. Видно, как деревья превращаются в лес — плавно и почти без рывков, свойственных смене детализации. Виталий начинает крутить мышкой, показывая вблизи отдельные фрагменты карты. Поражает полнейшая реалистичность картинки."

### ***Статья "Как закалялись "Рейнджеры" "***

Подборка скринов из "**Космических рейнджеров**" — великолепной фантастической стратегии/приключения от компании **Elemental Games**.

## **Антихакер**

### ***Ключ к Kaspersky Anti-Hacker***

На диске мартовского номера "**Игромани**" была размещена полная версия мощнейшего брандмауэра от "**Лаборатории Касперского**" — **Kaspersky Anti-Hacker**. У многих пользователей возникли проблемы с установкой утилиты. Полноценная работа пакета невозможна без ключа. С разрешения "Лаборатории Касперского" выкладываем на компакт ключ для брандмауэра сроком действия на месяц (ключ

может быть активирован в ближайшие три месяца). Целый месяц совершенно бесплатной работы утилиты, которая является коммерческим продуктом!

Установка

При инсталляции **Kaspersky Anti-Hacker** укажите путь к файлу ключа. Если утилита уже установлена, то просто поместите ключ в папку с утилитой и зарегистрируйте программу через соответствующее меню. Утилита активируется и будет работать месяц в полнофункциональном режиме.

## Игрострой/Вскрытие

### *Статья "Скульпторы игрового действия"*

#### *Microsoft .NET Framework Package*

Пакет библиотек, необходимых для запуска ряда программ, входящих в состав Battlefield 1942 Unofficial SDK.

Установка

Запустите файл **dotnetredist.exe** и укажите путь, куда будет распакован последний. Вследствие распаковки на свет появится файл **dotnetfx.exe**, который вы также должны запустить, после чего начнется процесс установки самих библиотек.

#### *Battlefield 1942 Unofficial SDK*

Набор инструментов для создания модификаций к игре.

Установка

Не требуется. Подробное описание по работе читайте в статье.

#### *RAD Video Tools*

Пакет утилит для просмотра видеоряда из bik-файлов.

Установка

Запустите exe-файл и следуйте дальнейшим инструкциям.

### *Статья "Третье измерение виртуальности"*

Статья, опубликованная во 2 номере "Игромании" за 2002 год и посвященная работе в редакторе 3D-моделей MilkShape 3D. С материалом можно ознакомиться в разделе "ИнфоБлок" нашего компактa.

#### *MilkShape 3D*

Мощнейший редактор 3D-объектов. Подробно о том, что собой представляет программа и как в ней работать, читайте в статье "Третье измерение виртуальности" в

рубрике "**ИнфоБлок**" нашего компактa.

Установка

Просто запустите exe-файл и следуйте инструкциям. Как настроить программу, подробно рассказано в статье.

## ***Статья "Дар рожденному летать"***

### ***Статья "Сам себе гном"***

Статья, опубликованная в 7 номере "Игромании" за 2002 год. В материале подробно разобраны методы работы со скриптами.

*О гномоводы и гномоведы, ликуйте! Свершилось чудо! Открыта полная формула ДНК самого удивительного из созданий во всем подземном мире — ГНОМА. Тысячи ученых трудились многие годы, скрестили немало троллей и личинок, разбили немало колбочек с растворами подозрительных цветов и на лабораторных спиртовках поджарили огромное количество хомячков. И их усилия увенчались успехом. Теперь мы знаем не только детальное внутреннее устройство Гнома, но и вполне можем изменить его под собственные нужды и вкусы.*

С материалом можно ознакомиться в разделе "**ИнфоБлок**" нашего компактa.

## ***Статья "Локализация на дому 3"***

### ***ExeScope***

Эта программа специально создана для редактирования исполняемых файлов (**exe, dll, ocx, vcl**) и не только, функции редактируемой программы она, конечно, поменять не может, но вот заменить текст меню, скрыть пару кнопок или изменить размер окна — это всегда пожалуйста. Так что, юные локализаторы, берите эту программку и переводите, переводите и еще раз переводите. Сделайте иностранный софт доступнее.

Установка

Просто скопируйте файлы в любую директорию, и программа готова к употреблению.

### ***Шрифты для NoLF2***

Набор шрифтов, поддерживающих русскую раскладку клавиатуры для игры NoLF2.

Установка:

Просто распакуйте содержимое архива на диск. Далее распорядитесь ими так, как указано в статье.

### ***LithRez***

Программа предназначена для распаковки rez-архивов из игр на движке LithTech,

таких как NoLF 1-2, Blood 2, Shogo и прочие.

Установка

Инсталляция не требуется. О том, как работать с утилитой, подробно читайте в статье.

***Softy***

Программа предназначена для создания или изменения шрифтов, как TTF, так и FON-форматов. В отличие от более мощных собратьев (FontLab), очень проста в использовании, занимает мало места и условно бесплатна.

Установка

Программа не требует инсталляции. О том, как работать с утилитой, читайте в статье.

## **Игрострой/Мастерская**

### ***Статья "Героический квестострой"***

***Скрипты-примеры***

Разъяснить все тонкости скриптов HoMM4 на страницах журнала невозможно, не хватит никакой бумаги. Но их можно увидеть, всмотревшись непосредственно в скрипты. Эти две карты показывают работу скриптов, описанных в статье "Героический квестострой". Карты не загромождены красивыми картинками — только пример сделанного квеста. Обратите внимание, что квест может быть построен несколькими разными способами.

Установка

Переписать в директорию /Maps.

### ***Статья "Нереальное редактирование 2003"***

***Уровень-пример***

Уровень-пример от автора статьи.

Установка

Скопировать в директорию /Maps и открыть из игрового меню.

### ***Статья "Феерия красок"***

***Gmax***

Бесплатная облегченная версия 3D Max — утилита Gmax. В программе

реализованы все основные функции полного пакета, обрезаны лишь "тонкие" функции.

Установка

Запустите **Setup** и следуйте инструкциям. Работа в программе очень похожа на работу в полновесной версии приложения. Как работать с последней — читайте в журнале.

### ***Статья "Трехмерная кузница"***

Статья, опубликованная в 5 номере "Игромании" за 2002 год. В материале подробно рассказано об основах работы в графическом пакете 3D Max. С материалом можно ознакомиться в разделе "**ИнфоБлок**" нашего компактa.

### ***Статья "Игровые редакторы"***

#### ***Статья "Охотники из синей бездны"***

Подробное руководство по созданию одиночных карт и кампаний к играм **Silent Hunter II** и **Destroy Command**. С материалом можно ознакомиться в разделе "**ИнфоБлок**" нашего компактa. На страницах "Игромании" данный материал не публиковался!

#### ***Редактор карт для Silent Hunter II и Destroy Command***

Редактор был создан с упором на **Silent Hunter II**, часть опций для **Destroy Command** отсутствует. Отсутствующие опции игра устанавливает по умолчанию. В будущих версиях авторы редактора обещают сделать полную поддержку Destroy Command. Подробное руководство по работе с редактором читайте в разделе "**ИнфоБлок**" нашего компактa — статья "**Охотники из синей бездны**".

Установка

Запустите exe-файл и следуйте дальнейшим инструкциям.

## **Игрострой/Самопал**

### ***Статья "Беспредел простоты: Основы игростроения на Flash"***

Первая статья из цикла, посвященного работе в Macromedia Flash MX, опубликованная в 12 номере "Игромании" за 2002 год. В материале рассмотрены основы работы с утилитой. С материалом можно ознакомиться в разделе "**ИнфоБлок**" нашего компактa.



# Интернет

## Статья "Мобильный интернет"

### *Deck-it previewer*

Один из лучших офлайновых WAP-браузеров. Эмулирует изображение WAP-браузера на стилизованном мобильнике, позволяет просматривать как сетевые ресурсы, так и скачанные на винт WAP-странички.

Установка

Запустите exe-файл.

### *DotWAP2*

Один из лучших WML-редакторов. О том, что такое WML, читайте в статье "Мобильный интернет".

Установка

Запустите exe-файл и следуйте инструкциям.

## Отечественные локализации

Представляем вашему вниманию нашу постоянно обновляемую и дополняемую сводную таблицу отечественных локализаций. **Таблица разделена на три раздела: "Новые поступления", "В разработке" и "В продаже".**

На страницах журнала представлена сокращенная версия таблицы. Конкретно, сокращенным в ней является раздел "В продаже". А здесь вы всегда можете ознакомиться с полной версией таблицы локализаций.

**1) НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ.** Здесь публикуются последние добавления в таблицу. Намечается локализация новой зарубежной игрушки? Строчка об этом впервые появится именно здесь.

Появится, чтобы через месяц переместиться в следующий раздел — "В разработке".

**2) В РАЗРАБОТКЕ.** Здесь вы можете узнать про все локализуемые игры, выходящие как в отдаленном будущем, так и в самое ближайшее время. Изменения и обновления, вносимые в этот раздел от номера к номеру, выделяются курсивом.

Когда мы точно знаем, что игра уже поступила на прилавки и вы можете ее приобрести, мы перемещаем информацию о ней в следующий раздел — "В продаже".

**3) В ПРОДАЖЕ.** Из названия следует, что сюда помещаются все те игры, которые уже можно купить. Данный список растет изо дня в день, и процесс это бесконечный.

Редакция "Игромании" напоминает, что вся информация о датах выхода локализаций, включая изменения и обновления, поступает к нам от отечественных

издателей. Мы не несем ответственности за любые изменения, которым может подвергнуться представленная вашему вниманию информация.

Установка

Таблица представлена в формате **XLS**. Для ее просмотра вам понадобится программа **Microsoft Excel**, которая стандартно входит в состав программного пакета **Microsoft Office**. Помимо как в **Excel**, таблицу можно открыть в **Microsoft Word**, но учтите, что в таком случае внешний вид таблицы будет оставлять желать лучшего, т.к. сойдутся все форматирования колонок.

## Почта "Мании"

Исторически так сложилось, что каждый мало-мальски известный писатель считает своим долгом послать своего героя, и не как-нибудь, а именно куда подальше. Как Гомер мурыжил Одиссея по всей Греции, как Чуковский колбасил несчастного Бармалея, заставляя его идти в обход Африки, как Сельма Лагерлеф загусятила Нильса, как Волков телепортировал Элли в Изумрудный город, как Бульчев откомандировал Алису за миелофоном — так мы не поступим никогда!!!

Ибо за рубрикой "**Почта**" вам надо всего лишь проследовать в раздел "**ИнфоБлок**". И там вы обрящете.

## Руководства, прохождения, тактика

### *Европа 1400: Гильдия (Europa 1400: The Guild)*

*Таблицы для руководства по "Европа 1400: Гильдия"*

В разделе "**Руководства и прохождения**" вы имеете возможность ознакомиться с подробным руководством по игре. А здесь находится таблица "**Иерархия власти**", наглядно показывающая карьерную лестницу в Europa 1400: The Guild.

Установка

Таблица представлена в виде **rtf-файла**, который можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через Microsoft Word).

## Территория разлома

### *Статья "Кино на экране монитора"*

## ***BSPlayer 0.86***

**Разработчик:** BST

**Размер:** 1 Мб

***www.bsplayer.org***

Проигрыватель, признанный большинством пользователей лучшим. Разработчики создали качественную и универсальную программу, способную не только проигрывать любые медиафайлы, но и обладающую наиболее широким спектром всевозможных настроек и команд.

К несомненным достоинствам плеера можно отнести и его нетребовательность к инсталляции. Достаточно распаковать архив и запустить exe-файл. Никаких дополнительных кодеков и плагинов этот проигрыватель не требует, используя уже установленные в системе. Еще одно приятное качество — BSPlayer поддерживает огромное число языков, в том числе и русский. Это немаловажно для пользователей, у которых с английским не все ладится.

BSPlayer — чуть ли не единственный плеер, поддерживающий функцию *Pan&Scan* (ручная настройка размера изображения) при воспроизведении обычных видеофайлов. Можно легко превратить изображение 16:9 в полноэкранное, обрезав края. Конечно, почти все программы для просмотра DVD включают в себя регулировку изображения с помощью *Pan&Scan* при просмотре DVD, однако при запуске avi-файлов она почему-то становится недоступной.

Плеер позволяет подгружать и одновременно проигрывать несколько дополнительных звуковых дорожек (например, дорожку с переводом, если она присутствует в виде отдельного файла).

Есть интересная возможность — положить изображение на *desktop*. Правда, "обои" для этого придется отключить, так как изображение проецируется вместо стандартного фона. И *рабочий стол* можно использовать без каких-либо затруднений. Однако у любителей постоянного бардака на десктопе могут возникнуть проблемы — изображение будет плохо просматриваться.

Программа предоставляет максимум возможностей и очень удобный интерфейс. Кроме того, она очень качественно проигрывает файлы и, что важно, минимально загружает центральный процессор (если верить показаниям встроенного в WinXP индикатора системных ресурсов). Выбор профессионала и наш выбор.

Установка

Просто запустить exe-файл. Откроется окно плеера.

## ***ZoomPlayer 2.90***

**Разработчик:** Inmatrix

**Размер:** 0,7 Мб

[www.inmatrix.com](http://www.inmatrix.com)

Очень похож на BSPlayer, поэтому вновь перечислять все достоинства и недостатки не имеет смысла — у этих плееров они совпадают. Необходимо лишь отметить оптимизацию под просмотр DVD по сравнению с другими плеерами и удивительно малый (около 600 кб) размер дистрибутива, а вернее программы, так как ZoomPlayer не требует установки — достаточно распаковать архив. Набор настроек очень велик и хорошо систематизирован, но разобраться в них будет трудно неподготовленному пользователю из-за отсутствия поддержки русского языка. Пренебрежение "великим, могучим" и является основным минусом ZoomPlayer. Также смущает отсутствие звуковых эффектов, которое можно простить DivX Player из-за общей малой функциональности, но для ZoomPlayer — непростительно.

Во время изготовления скриншотов рассматриваемых программ произошел забавный случай с ZoomPlayer и BSPlayer, который еще раз подтверждает сходство этих программ. Запустив программу, я начал делать скриншоты, которые затем помещал в Photoshop. Когда я сделал первый скриншот и вставил его в новый документ, картинка в окне проигрывателя (в скриншоте) начала изменяться ("Фотошоп" подгрузил не статичное изображение, а видеопоток), аналогично изображению в окне программы. То же самое произошло с BSPlayer.

Установка

Запустить exe-файл. Откроется окно плеера. Инсталляция не требуется.

## *Sasami Player*

**Разработчик:** Kiwidream

**Размер:** 0,75 Мб

[www.sasami2k.com](http://www.sasami2k.com)

Еще один плеер, на этот раз от корейских производителей. А точнее от производителя: разработчиком является двадцатилетний студент **Юи-Йон Чои (Ui-Jong Choi)**. Несмотря на "любительскую" работу, это вполне полноценный видеоплеер, обладающий рядом преимуществ по сравнению с другими программами нашего обзора.

В первую очередь следует отметить оригинальный дизайн. Плеер вообще не имеет панели управления. Все необходимые клавиши и ползунок прокрутки плавно всплывают при подведении мыши к верхнему или нижнему краю экрана. Основное же меню выводится так же, как и в других проигрывателях — нажатием правой кнопки мыши.

Основным достоинством утилиты по сравнению со всеми остальными плеерами является богатый набор разнообразных аудио- и видеофильтров. К наиболее интересным и полезным из них можно отнести *включение негатива изображения (Negative)*, *увеличение четкости изображения*, если кадры *размыты (Sharpen)*,

*сглаживание изображения (Soften)*, а также *Level Adjustment*, который настраивает цветовую гамму оптимальным образом под каждый фильм.

Из аудиофильтров следует отметить *Swap cannels* — фильтр, позволяющий менять местами звуковые каналы. Это бывает полезным в нескольких случаях. Во-первых, каналы в кабеле от звуковой карты иногда оказываются случайно перепутанными. Хотя в этом случае с проблемой лучше разобраться на аппаратном уровне — перепаять разъемы. А во-вторых, если вы выводите звук через колонки музыкального центра и смотрите видео по телевизору, который находится в близком соседстве с компьютером, то, развернувшись от монитора к телевизору, вы можете услышать звук "перевернутым". Тут и пригодится фильтр.

Интересным является фильтр *Voice Removal*, который позволяет убрать голоса, а точнее, тот спектр звукового сигнала, в котором они располагаются. Работает он, правда, не очень четко и зачастую отрубает вместе с голосами изрядное количество других звуков.

Однако есть в этой бочке меда парочка чайных ложек дегтя. Чем всегда отличались и будут отличаться любительские программы от программ, созданных профессионалами, так это надежностью и отлаженностью. Вот и Sasami многим хорош, но очень нестабилен в работе. Программа часто открывает файлы с ошибками, срывается и виснет при включении некоторых фильтров и сильно тормозит систему. Так что, несмотря на хорошую задумку, утилита еще далека от совершенства, и у корейского студента впереди еще много работы.

Установка

1. Распаковать архив
2. Запустить программу, щелкнуть правой кнопкой мыши на рабочем пространстве программы.
3. Выбрать "Настройка..."
4. Затем вкладку "Дополнительно"....
5. А там в самом низу окна нажать кнопку "Регистрация".

## Вне компьютера

### *Блок "Ролемансера": Основные материалы*

#### *EverQuest RPG: спецподборка*

Материал прилагается к статье, которую вы можете прочитать в журнале. Для этой новой ролевой игры от **SSS** мы выкладываем на диск специальный бланк персонажа, монстров и два приключения для героев низких уровней.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**, открываются **Adobe Acrobat Reader**. Программа

каждые три месяца выкладывается на компакт "Игромании". Последний раз **Adobe Acrobat Reader** был выложен на компакт-диске февральской "Игромании", в разделе "Софтверный набор".

### ***MechWarrior: Dark Age***

Материал прилагается к статье, которую вы можете прочитать в журнале. Правила нового варгейма и FAQ к ним.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**, открываются **Adobe Acrobat Reader**. Программа каждые три месяца выкладывается на компакт "Игромании". Последний раз **Adobe Acrobat Reader** был выложен на компакт-диске февральской "Игромании", в разделе "Софтверный набор".

### ***Warhammer Fantasy Battle: сценарии***

Два новых официальных сценария для игры по 6-ой редакции правил.

Установка

Перед вами — **doc-файлы**, открывающиеся с **WinWord**.

### ***Lord of the Rings TCG: новый сет***

Правила и спойлер (перечень всех карт) для пятого сета карточного "Властелина колец" — **Battle of Helm's Deep**.

Установка

Перед вами — **doc-файл**, открывающийся **WinWord**, а также **pdf-файл**, который открывается **Adobe Acrobat Reader** (программа — на диске февральской "Мании").

## ***Блок "Ролемансера": Информация***

### ***Статьи в "ИнфоБлоке"***

Все статьи от "Ролемансера" находятся не здесь, а в "ИнфоБлоке".  
Отправляйтесь туда и читайте!

Вас ждет продолжение материала И. и К. Горбуновых о лучших коллекционных карточных играх, который опубликован в журнале. Предлагаем вашему вниманию ВСЕ статьи серии "Плавание по морю ККИ", вышедшие с января 2003 (кроме тех, которые опубликованы в этом номере журнала).

### ***Проект Rolemancer***

## <h2>История создания и развития</h2>

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый "*Пивогейзер*" — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился *Максим Матвейко aka Kentai*, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом **Rolemancer** работает более двух десятков сотрудников.

## <h2>Rolemancer сегодня</h2>

### *Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:*

*Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)*

*Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)*

*Коллекционные карточные игры (CCG)*

*Настольные тактические игры (Wargames)*

*Ролевые игры на природе (Larp)*

*Литература (фантастическая и сказочная)*

*История в приложении к ролевым играм*

*Рейтинг игровых сайтов GameTop*

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие

вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков ([www.gameforums.ru](http://www.gameforums.ru)). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

*Настольные ролевые игры ([www.rolemancer.ru](http://www.rolemancer.ru))*

*Компьютерные ролевые игры ([www.crpgru](http://www.crpgru))*

*Военно-тактические игры ([www.wargames.ru](http://www.wargames.ru))*

*Коллекционные карточные игры ([www.ccg.ru](http://www.ccg.ru))*

*Рейтинг игровых сайтов GameTop ([www.gametop.ru](http://www.gametop.ru))*

*Онлайновые сессии по ролевым играм ([www.rpg.gameforums.ru](http://www.rpg.gameforums.ru))*

Английская версия раздела по настольным ролевым играм ([www.rolemancer.com](http://www.rolemancer.com)) также находится в процессе доработки.

***Описание составили Kentai & FatCat 28 июня 2001 года***

### ***Информация о клубе "Лабиринт"***

**В клубе интеллектуальных настольных игр "Лабиринт" поддерживаются следующие игровые направления:**

1. Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampires the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, "Эра Водолея", "Искусство Волшебства" и т.д.)
2. Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG)
3. Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, "Эпоха Битв" и т.д.)
4. Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, "Пираты", "Захват Колоний" и т.д.)
5. Компьютерный зал с интернетом

**1-4.** Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.

***Клуб расположен по адресу:***

**МОСКВА**, ст. метро "Полянка", Бол. Полянка, 28, стр. 1, подвал книжного магазина "Молодая Гвардия" (вход со двора).

Тел./факс: (095) 238-57-59

***[www.rolemancer.ru/labyrinth](http://www.rolemancer.ru/labyrinth)***



## ***Блок "Ролемансера": Magic: The Gathering***

### ***Деклисты лучших колод мира***

В феврале крупных турниров в констрактед форматах не проходило, а посему предлагаю изучить чуть устаревшие, но не менее актуальные колоды. На ваше рассмотрение представлены уже публиковавшиеся в прошлом номере колоды с **States Championships** и **Chicago Masters**, а также не знакомые вам колоды с **Gateway** — отборочного турнира для **Chicago Masters**.

Установка

Перед вами — **doc-файлы**. Читаются с помощью **WinWord**.

### ***Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (new!)***

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил "Магии" и подобная "Оракулу" (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **22 января 2003**.

Установка

Два **html-файла**. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без интернета запускаться будет, что и требуется.

### ***The Comprehensive Rulebook***

**Официальные правила Magic: The Gathering**, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **7 октября 2002 года**.

Установка

Формат — **doc-файл**. Смотреть в любом текстовом редакторе, который "кушает" док-файлы.

### ***Oracle Card Reference***

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на

карте "Магии", — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто **"Оракул"**. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

*А именно — версия от 01/02/2003 года.*

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.