

РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Галерея

R&S: Вердикт — Краткие обзоры

Battlefield: 1942 — Road to Rome

Жанр: Action/arcade

Издатель/Разработчик: Electronic Arts, Digital Illusions

Издатель в России: Софт Клуб

Похожесть: Battlefield: 1942

Системные требования: CPU 600MHz(800), 128Mb(256), 64Mb(128) Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один + три оригинала

Рейтинг: 7,0

Fetish Fighters

Жанр: Файтинг

Издатель/Разработчик: BRZ Games

Похожесть: Bikini Karate Babes

Системные требования: CPU 300MHz(350MHz), 64Mb(128), 8Mb(16) Video

Мультиплеер: Вдвоем на одном компьютере

Количество CD: Один

Рейтинг: 1,0

Deer Hunter, Bird Hunter, Trophy Hunter 2003

Полностью названия звучат так: Deer Hunter 2003: Legendary Hunting, Bird Hunter 2003: Fall Hunting Classic, Trophy Hunter 2003: Rocky Mountain Adventures

Жанр: Симуляторы охоты

Издатель/Разработчик: Infogrames/Southlogic Studios

Похожесть: Deer Hunter

Системные требования: CPU 450MHz(800), 128Mb(256), 32Mb(64) Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один

Рейтинг: 6,0

IGI 2: Covert Strike

Жанр: Action

Издатель/Разработчик: Codemasters/Innerloop

Похожесть: Project IGI: I'm Going In

Системные требования: CPU 1GHz(2GHz), 128Mb(512), 64Mb(128) Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Два

Рейтинг: 6,0

I Was An Atomic Mutant

Жанр: 3D Action

Издатель/Разработчик: ValuSoft/Canopy Games

Похожесть: Любой 3D Action

Системные требования: CPU 400MHz(700), 128Mb(256), 8Mb(32) Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Один

Рейтинг: 7,5

Князь 2

Жанр: Hack'n'slash

Издатель/Разработчик: 1C/Snowball

Похожесть: Князь, Diablo, Icewind Dale

Системные требования: CPU 400MHz(600), 64Mb(128), 32Mb(64) Video
Мультиплеер: Локальная сеть
Количество CD: Два
Рейтинг: 5,0

МАРШ!

Жанр: Action
Издатель/Разработчик: Бука/HBM
Похожесть: Serious Sam
Системные требования: CPU 700MHz(1GHz), 64Mb(128), 32Mb(64) Video
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Количество CD: Один
Рейтинг: 5,0

Ядерный титбит

Жанр: Квест
Издатель/Разработчик: Бука/VZ Labs
Похожесть: ШтЫрлиц
Системные требования: CPU 400MHz(500), 128Mb(256), 16Mb(32) Video
Мультиплеер: Нет
Количество CD: Один
Рейтинг: на вкус и цвет

R&S: Вердикт — Краткие обзоры — Локализации

Архангел

Оригинальное название: Archangel * **Жанр:** 3D Action/RPG * **Издатель в России/Локализация:** Руссобит-М * **Краткий обзор:** Игромания №1'2003
Рейтинг: 6,0

Farscape: На краю вселенной

Оригинальное название: Farscape: The Game * **Жанр:** Adventure * **Издатель в России/Локализация:** 1С/Логрус * **Краткий обзор:** Игромания №10'2002
Рейтинг: 2,5

Властелин Колец: Содружество Кольца

Оригинальное название: The Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring * **Жанр:** Action/adventure * **Издатель в России/Локализация:** Софт Клуб * **Полный обзор:** Игромания № 1'2003
Рейтинг: 6,5

R&S: Вердикт — Дождались?

Far West

Жанр: Экономическая стратегия/RTS

Издатель: JoWood Productions

Разработчик: Kritzelkratz 3000

Локализация: Акелла

Издатель в России: Акелла

Похожесть: Stronghold, Европа 1400

Системные требования

Необходимо: CPU 400MHz, 64Mb, Diamond 1000

Желательно: CPU 600MHz, 128 Mb, Riva TNT

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один

www.farwest.de

Рейтинг "Мании": 7.0

Дождались? Будни Дикого Запада на ваших мониторах. Хозяйственный симулятор с элементами RTS, и минимум ковбойско-индейской романтики.

Оправданность ожиданий: 65%

Gothic II (Готика 2)

Жанр: RPG

Издатель: JoWood

Разработчик: Piranha Bytes

Издатель в России: Акелла

Локализация: Акелла

Похожесть: Gothic, Ultima IX

Системные требования:

Необходимо: CPU 700MHz, 256Mb, 32Mb Video

Рекомендуется: CPU 1,2GHz, 512Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Два

www.gothic2.com

Рейтинг "Мании": 9.0

Оправданность ожиданий: 100%

Дождались? "Все то же самое", но ровно в два раза больше. Самая уютная ролевая игра в этой части Млечного Пути.

Grom

Жанр: RPG

Издатель: CDV Software

Разработчик: Rebelmind

Похожесть: Final Fantasy VIII, Grandia 2, Commandos

Системные требования:

Необходимо: CPU 300MHz, 128Mb, 32Mb Video

Рекомендуется: CPU 800MHz, 256Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Один

www.colonelgrom.de

Рейтинг "Мании": 7.5

Оправданность ожиданий: 90%

Дождались? Стопроцентно "японская" RPG в самом что ни на есть европейском исполнении. Пан Джонс забывает, что его зовут Индиана, и отныне величается Гром.

Master of Orion 3

Жанр: Глобальная космическая стратегия

Издатель: Infogrames

Разработчик: QuickSilver

Похожесть: Серия Master of Orion

Системные требования:

Необходимо: CPU 300, 128Mb, DirectX 8.1b или старше

Желательно: CPU 800, 256Mb, DirectX 8.1b или старше

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Два

<http://moo3.quicksilver.com>

Рейтинг "Мании": 7,0

Дождались? Эта игра способна порадовать только истинных фанатов. Новичкам здесь не место — все билеты на поезд Master of Orion были раскуплены еще в далеком

1996-м.

Оправданность ожиданий: 60%

Tom Clancy's Splinter Cell

Жанр: Stealth-Action

Разработчик: Ubi Soft Montreal

Издатель: Ubi Soft Entertainment

Издатель в России: NMG

Локализация: Медиа-Сервис 2000

Похожесть: Metal Gear Solid, Thief 1-2

Необходимо: CPU 800MHz, 256Mb, GeForce 2

Желательно: CPU 1500MHz, 512Mb, GeForce 4

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Три

www.splintercell.com

Рейтинг "Мании": 9,5

Дождались? Сэм Фишер — парень без страха и упрека. В его компании этот шпионский вояж запомнится вам навсегда. Только не стоит повторять все эти фокусы в жизни — чревато травмами и повышенным интересом спецслужб.

Оправданность ожиданий: 100%

Unreal II: The Awakening

Жанр: 3D Action

Издатель: Infogrames

Разработчик: Legend Entertainment

Похожесть: Unreal

Системные требования

Необходимо: CPU 733MHz, 256Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1200MHz, 384Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Один

www.unreal2.com

Рейтинг "Мании": 7,5

Дождались? Грустно. Unreal II — не игра всех времен, и не веха. Это очередная стрелялка на одни выходные, и вы забудете ее на следующий же день.

Оправданность ожиданий: 35%

Двенадцать стульев

Жанр: Квест

Издатель: Бука

Разработчик: Сатурн-плюс

Похожесть: ШТЪрлиц, Петька и ВИЧ

Системные требования:

Необходимо: CPU 233MHz, 64Mb, Diamond 1000

Желательно: CPU 600MHz, 128Mb, Riva TNT

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Два

www.buka.ru

Рейтинг "Мании": 7,5

Дождались? Стильный шарж в стиле "ретро" с зубодробительной квестовой составляющей. Реинкарнация классического сюжета: те же события — с другой точки зрения.

Оправданность ожиданий: 75%

R&S: В разработке — Первый взгляд

Line of Sight: Vietnam

Жанр: Action

Издатель: Infogrames

Разработчик: nFusion Interactive

Похожесть: Deadly Dozen

Дата выхода: Весна-лето 2003 года

Системные требования: CPU 550MHz(900MHz), 128(256)Mb, 16(128)Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Man of Valor: Vietnam

Жанр: Action

Издатель: Vivendi

Разработчик: 2015

Похожесть: Medal of Honor: Allied Assault

Дата выхода: 2004 год

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Без подробностей

No Man's Land

Жанр: Стратегия

Издатель: CDV

Разработчик: Related Designs

Похожесть: Age of Mythology, Завоевание Америки

Дата выхода: Весна-лето 2003 года

Системные требования: CPU 800MHz(1.2GHz), 128(256)Mb, 32(128)Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Panzers

Жанр: Стратегия

Издатель: CDV

Разработчик: Stormregion

Похожесть: S.W.I.N.E.

Дата выхода: Осень-зима 2003 года

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Restricted Area

Жанр: RPG

Издатель: Нет

Разработчик: Master Creating

Похожесть: Fallout, "Код доступа: РАЙ"

Дата выхода: Конец 2003 год

Системные требования: Не определены

Мультиплеер: Нет

Schwarzenberg

Жанр: Action/Adventure

Издатель: Нет

Разработчик: Radon Labs

Похожесть: Thief

Дата выхода: 2004 год

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Без подробностей

White Fear

Жанр: Action/RPG

Издатель: Microids

Разработчик: WideScreen Games

Издатель в России: 1С

Локализация: Логрус

Похожесть: Zanzarah: The Hidden Portal, Rune

Дата выхода: Весна-лето 2003 года

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

R&S: В разработке — Будем ждать?

Black & White 2

Жанр: Стратегия, симулятор бога

Издатель: Не объявлен

Разработчик: Black & White Studios

Похожесть: Black & White, Populous

Дата выхода: Предположительно 2003 год

Системные требования:

Не объявлены

Мультиплеер: Нет

www.bwgame.com

Будем ждать? Из старого в **Black & White** останутся разве что зверюшки. Это будет совершенно другая игра — жестокая и воинственная. Мечи наголо!

Процент готовности: 55%

Enter the Matrix

Жанр: Action

Издатель: Infogrames

Разработчик: Shiny Entertainment

Похожесть: Max Payne

Дата выхода: Май 2003 года

Системные требования:

Не объявлены

Мультиплеер: Нет

<http://enterthematrixgame.com>

Будем ждать? Та самая игра по "Матрице". Все прочие комментарии излишни.

Процент готовности: 90%

Soldner: Secret Wars

Жанр: 3D Action

Издатель: JoWood Production

Разработчик: Wings Simulation

Издатель в России: Руссобит-М

Похожесть: Panzer Elite, Battlefield 1942, Operation Flashpoint

Дата выхода: Весна 2003 года

Системные требования

Необходимо: CPU 733MHz, 128Mb, Riva TNT

Желательно: CPU 1,2GHz, 256Mb, GeForce2 MX

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

<http://soldner.jowood.com>

Будем ждать? Ожесточенные сражения ближайшего будущего. Самолеты вертикального взлета и атомное оружие — в вашем распоряжении. Ядерные взрывы коверкают ландшафт прямо у вас перед глазами. 3D Action, опасно балансирующий на грани симулятора.

Процент готовности: 80%

Warcraft III: The Frozen Throne

Жанр: RTS/RPG

Издатель: Vivendi Universal Games

Разработчик: Blizzard Entertainment

Издатель в России: Софт Клаб

Локализация: Софт Клаб

Похожесть: Warcraft III

Дата выхода: Июль 2003 года

Системные требования: Аналогичны Warcraft III

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

www.blizzard.com/war3x

Будем ждать? Вопрос даже не стоит. Этот аддон, безусловно, станет неотъемлемой частью игры, как было с Brood War или Lord of Destruction. Blizzard, сами знаете, веников не вяжет.

Процент готовности: 90%

Worms 3

Жанр: Походовая стратегия

Издатель: Activision

Разработчик: Team 17

Похожесть: Worms 2, Hogs of War

Дата выхода: Конец 2003 года

Системные требования:

Не объявлены

Мультиплеер: Hot-seat

www.worms3.com

Будем ждать? Знаменитые червяки возвращаются под звуки фанфар — на этот раз в трехмерном обличье. И, надо сказать, 3D их совсем не портит.

Процент готовности: 40%

R&S: В центре внимания

Периметр

Жанр: RTS

Издатель: 1С

Разработчик: К-Д ЛАБ

Дата выхода: Вторая половина 2003 года

Системные требования: Не объявлены

Deus Ex 2: Invisible War

Жанр: Action/RPG

Издатель: Eidos Interactive

Разработчик: Ion Storm

Дата выхода: Июнь 2003 года

Системные требования: Не объявлены

The Elder Scrolls III: Bloodmoon

Жанр: RPG

Издатель: Bethesda Softworks

Разработчик: Bethesda Softworks

Дата выхода: Май 2003 года

Системные требования:

Необходимо: CPU 500MHz, 128Mb, Video 32 Mb

Рекомендуется: CPU 1GHz, 256Mb, Video 64 Mb

Территория разлома

Статья "В пламени священной войны"

Первые картинки из **Warfare** — нового проекта компании **MiST land**, авторов "**Кода доступа: РАЙ**".

Вот как выглядит Warfare глазами очевидцев: "Небольшой (4x4 километра) фрагмент Аравийского полуострова. Долина среди гор. Светло-серый ландшафт — у нас здесь почти пустыня, как-никак — с пятнышками чахлого леса и крохотным озерцом. Небольшой поселок, несколько промышленных построек и пара брошенных грузовиков. По небу плывут облака, отбрасывая на землю тени. Повинуясь команде Виталия, камера показывает крупным планом лес. Видны деревья. Не четыре с половиной полигона, обтянутых неаккуратной текстурой, а именно *деревья*: на россыпь веток нанизаны сотни зеленых листков. Позволив вдоволь налюбоваться местной флорой, камера взмывает под небеса. Видно, как деревья превращаются в лес — плавно и почти без рывков, свойственных смене детализации. Виталий начинает крутить мышкой, показывая вблизи отдельные фрагменты карты. Поражает полнейшая реалистичность картинки."

Статья "Как закалялись "Рейнджеры""

Подборка скринов из "**Космических рейнджеров**" — великолепной фантастической стратегии/приключения от компании **Elemental Games**.

Антихакер

Ключ к Kaspersky Anti-Hacker

На диске мартовского номера "**Игромани**" была размещена полная версия мощнейшего брандмауэра от "**Лаборатории Касперского**" — **Kaspersky Anti-Hacker**. У многих пользователей возникли проблемы с установкой утилиты. Полноценная работа пакета невозможна без ключа. С разрешения "Лаборатории Касперского" выкладываем на компакт ключ для брандмауэра сроком действия на месяц (ключ

может быть активирован в ближайшие три месяца). Целый месяц совершенно бесплатной работы утилиты, которая является коммерческим продуктом!

Установка

При инсталляции **Kaspersky Anti-Hacker** укажите путь к файлу ключа. Если утилита уже установлена, то просто поместите ключ в папку с утилитой и зарегистрируйте программу через соответствующее меню. Утилита активируется и будет работать месяц в полнофункциональном режиме.

Игрострой/Вскрытие

Статья "Скульпторы игрового действия"

Microsoft .NET Framework Package

Пакет библиотек, необходимых для запуска ряда программ, входящих в состав Battlefield 1942 Unofficial SDK.

Установка

Запустите файл **dotnetredist.exe** и укажите путь, куда будет распакован последний. Вследствие распаковки на свет появится файл **dotnetfx.exe**, который вы также должны запустить, после чего начнется процесс установки самих библиотек.

Battlefield 1942 Unofficial SDK

Набор инструментов для создания модификаций к игре.

Установка

Не требуется. Подробное описание по работе читайте в статье.

RAD Video Tools

Пакет утилит для просмотра видеоряда из bik-файлов.

Установка

Запустите exe-файл и следуйте дальнейшим инструкциям.

Статья "Третье измерение виртуальности"

Статья, опубликованная во 2 номере "Игромании" за 2002 год и посвященная работе в редакторе 3D-моделей MilkShape 3D. С материалом можно ознакомиться в разделе "ИнфоБлок" нашего компактa.

MilkShape 3D

Мощнейший редактор 3D-объектов. Подробно о том, что собой представляет программа и как в ней работать, читайте в статье "Третье измерение виртуальности" в

рубрике "**ИнфоБлок**" нашего компактa.

Установка

Просто запустите exe-файл и следуйте инструкциям. Как настроить программу, подробно рассказано в статье.

Статья "Дар рожденному летать"

Статья "Сам себе гном"

Статья, опубликованная в 7 номере "Игромании" за 2002 год. В материале подробно разобраны методы работы со скриптами.

О гномоводы и гномоведы, ликуйте! Свершилось чудо! Открыта полная формула ДНК самого удивительного из созданий во всем подземном мире — ГНОМА. Тысячи ученых трудились многие годы, скрестили немало троллей и личинок, разбили немало колбочек с растворами подозрительных цветов и на лабораторных спиртовках поджарили огромное количество хомячков. И их усилия увенчались успехом. Теперь мы знаем не только детальное внутреннее устройство Гнома, но и вполне можем изменить его под собственные нужды и вкусы.

С материалом можно ознакомиться в разделе "**ИнфоБлок**" нашего компактa.

Статья "Локализация на дому 3"

ExeScope

Эта программа специально создана для редактирования исполняемых файлов (**exe, dll, ocx, vcl**) и не только, функции редактируемой программы она, конечно, поменять не может, но вот заменить текст меню, скрыть пару кнопок или изменить размер окна — это всегда пожалуйста. Так что, юные локализаторы, берите эту программку и переводите, переводите и еще раз переводите. Сделайте иностранный софт доступнее.

Установка

Просто скопируйте файлы в любую директорию, и программа готова к употреблению.

Шрифты для NoLF2

Набор шрифтов, поддерживающих русскую раскладку клавиатуры для игры NoLF2.

Установка:

Просто распакуйте содержимое архива на диск. Далее распорядитесь ими так, как указано в статье.

LithRez

Программа предназначена для распаковки rez-архивов из игр на движке LithTech,

таких как NoLF 1-2, Blood 2, Shogo и прочие.

Установка

Инсталляция не требуется. О том, как работать с утилитой, подробно читайте в статье.

Softy

Программа предназначена для создания или изменения шрифтов, как TTF, так и FON-форматов. В отличие от более мощных собратьев (FontLab), очень проста в использовании, занимает мало места и условно бесплатна.

Установка

Программа не требует инсталляции. О том, как работать с утилитой, читайте в статье.

Игрострой/Мастерская

Статья "Героический квестострой"

Скрипты-примеры

Разъяснить все тонкости скриптов HoMM4 на страницах журнала невозможно, не хватит никакой бумаги. Но их можно увидеть, всмотревшись непосредственно в скрипты. Эти две карты показывают работу скриптов, описанных в статье "Героический квестострой". Карты не загромождены красивыми картинками — только пример сделанного квеста. Обратите внимание, что квест может быть построен несколькими разными способами.

Установка

Переписать в директорию /Maps.

Статья "Нереальное редактирование 2003"

Уровень-пример

Уровень-пример от автора статьи.

Установка

Скопировать в директорию /Maps и открыть из игрового меню.

Статья "Феерия красок"

Gmax

Бесплатная облегченная версия 3D Max — утилита Gmax. В программе

реализованы все основные функции полного пакета, обрезаны лишь "тонкие" функции.

Установка

Запустите **Setup** и следуйте инструкциям. Работа в программе очень похожа на работу в полновесной версии приложения. Как работать с последней — читайте в журнале.

Статья "Трехмерная кузница"

Статья, опубликованная в 5 номере "Игромании" за 2002 год. В материале подробно рассказано об основах работы в графическом пакете 3D Max. С материалом можно ознакомиться в разделе "**ИнфоБлок**" нашего компактa.

Статья "Игровые редакторы"

Статья "Охотники из синей бездны"

Подробное руководство по созданию одиночных карт и кампаний к играм **Silent Hunter II** и **Destroy Command**. С материалом можно ознакомиться в разделе "**ИнфоБлок**" нашего компактa. На страницах "Игромании" данный материал не публиковался!

Редактор карт для Silent Hunter II и Destroy Command

Редактор был создан с упором на **Silent Hunter II**, часть опций для **Destroy Command** отсутствует. Отсутствующие опции игра устанавливает по умолчанию. В будущих версиях авторы редактора обещают сделать полную поддержку Destroy Command. Подробное руководство по работе с редактором читайте в разделе "**ИнфоБлок**" нашего компактa — статья "**Охотники из синей бездны**".

Установка

Запустите exe-файл и следуйте дальнейшим инструкциям.

Игрострой/Самопал

Статья "Беспредел простоты: Основы игростроения на Flash"

Первая статья из цикла, посвященного работе в Macromedia Flash MX, опубликованная в 12 номере "Игромании" за 2002 год. В материале рассмотрены основы работы с утилитой. С материалом можно ознакомиться в разделе "**ИнфоБлок**" нашего компактa.

Интернет

Статья "Мобильный интернет"

Deck-it previewer

Один из лучших офлайновых WAP-браузеров. Эмулирует изображение WAP-браузера на стилизованном мобильнике, позволяет просматривать как сетевые ресурсы, так и скачанные на винт WAP-странички.

Установка

Запустите exe-файл.

DotWAP2

Один из лучших WML-редакторов. О том, что такое WML, читайте в статье "Мобильный интернет".

Установка

Запустите exe-файл и следуйте инструкциям.

Отечественные локализации

Представляем вашему вниманию нашу постоянно обновляемую и дополняемую сводную таблицу отечественных локализаций. **Таблица разделена на три раздела: "Новые поступления", "В разработке" и "В продаже".**

На страницах журнала представлена сокращенная версия таблицы. Конкретно, сокращенным в ней является раздел "В продаже". А здесь вы всегда можете ознакомиться с полной версией таблицы локализаций.

1) НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ. Здесь публикуются последние добавления в таблицу. Намечается локализация новой зарубежной игрушки? Строчка об этом впервые появится именно здесь.

Появится, чтобы через месяц переместиться в следующий раздел — "В разработке".

2) В РАЗРАБОТКЕ. Здесь вы можете узнать про все локализуемые игры, выходящие как в отдаленном будущем, так и в самое ближайшее время. Изменения и обновления, вносимые в этот раздел от номера к номеру, выделяются курсивом.

Когда мы точно знаем, что игра уже поступила на прилавки и вы можете ее приобрести, мы перемещаем информацию о ней в следующий раздел — "В продаже".

3) В ПРОДАЖЕ. Из названия следует, что сюда помещаются все те игры, которые уже можно купить. Данный список растет изо дня в день, и процесс это бесконечный.

Редакция "Игромании" напоминает, что вся информация о датах выхода локализаций, включая изменения и обновления, поступает к нам от отечественных

издателей. Мы не несем ответственности за любые изменения, которым может подвергнуться представленная вашему вниманию информация.

Установка

Таблица представлена в формате **XLS**. Для ее просмотра вам понадобится программа **Microsoft Excel**, которая стандартно входит в состав программного пакета **Microsoft Office**. Помимо как в **Excel**, таблицу можно открыть в **Microsoft Word**, но учтите, что в таком случае внешний вид таблицы будет оставлять желать лучшего, т.к. сойдутся все форматирования колонок.

Почта "Мании"

Исторически так сложилось, что каждый мало-мальски известный писатель считает своим долгом послать своего героя, и не как-нибудь, а именно куда подальше. Как Гомер мурыжил Одиссея по всей Греции, как Чуковский колбасил несчастного Бармалея, заставляя его идти в обход Африки, как Сельма Лагерлеф загусытила Нильса, как Волков телепортировал Элли в Изумрудный город, как Бульчев откомандировал Алису за миелофоном — так мы не поступим никогда!!!

Ибо за рубрикой "**Почта**" вам надо всего лишь проследовать в раздел "**ИнфоБлок**". И там вы обрящете.

Руководства, прохождения, тактика

Европа 1400: Гильдия (Europa 1400: The Guild)

Таблицы для руководства по "Европа 1400: Гильдия"

В разделе "**Руководства и прохождения**" вы имеете возможность ознакомиться с подробным руководством по игре. А здесь находится таблица "**Иерархия власти**", наглядно показывающая карьерную лестницу в Europa 1400: The Guild.

Установка

Таблица представлена в виде **rtf-файла**, который можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через Microsoft Word).

Территория разлома

Статья "Кино на экране монитора"

BSPlayer 0.86

Разработчик: BST

Размер: 1 Мб

www.bsplayer.org

Проигрыватель, признанный большинством пользователей лучшим. Разработчики создали качественную и универсальную программу, способную не только проигрывать любые медиафайлы, но и обладающую наиболее широким спектром всевозможных настроек и команд.

К несомненным достоинствам плеера можно отнести и его нетребовательность к инсталляции. Достаточно распаковать архив и запустить exe-файл. Никаких дополнительных кодеков и плагинов этот проигрыватель не требует, используя уже установленные в системе. Еще одно приятное качество — BSPlayer поддерживает огромное число языков, в том числе и русский. Это немаловажно для пользователей, у которых с английским не все ладится.

BSPlayer — чуть ли не единственный плеер, поддерживающий функцию *Pan&Scan* (ручная настройка размера изображения) при воспроизведении обычных видеофайлов. Можно легко превратить изображение 16:9 в полноэкранное, обрезав края. Конечно, почти все программы для просмотра DVD включают в себя регулировку изображения с помощью *Pan&Scan* при просмотре DVD, однако при запуске avi-файлов она почему-то становится недоступной.

Плеер позволяет подгружать и одновременно проигрывать несколько дополнительных звуковых дорожек (например, дорожку с переводом, если она присутствует в виде отдельного файла).

Есть интересная возможность — положить изображение на *desktop*. Правда, "обои" для этого придется отключить, так как изображение проецируется вместо стандартного фона. И *рабочий стол* можно использовать без каких-либо затруднений. Однако у любителей постоянного бардака на десктопе могут возникнуть проблемы — изображение будет плохо просматриваться.

Программа предоставляет максимум возможностей и очень удобный интерфейс. Кроме того, она очень качественно проигрывает файлы и, что важно, минимально загружает центральный процессор (если верить показаниям встроенного в WinXP индикатора системных ресурсов). Выбор профессионала и наш выбор.

Установка

Просто запустить exe-файл. Откроется окно плеера.

ZoomPlayer 2.90

Разработчик: Inmatrix

Размер: 0,7 Мб

www.inmatrix.com

Очень похож на BSPlayer, поэтому вновь перечислять все достоинства и недостатки не имеет смысла — у этих плееров они совпадают. Необходимо лишь отметить оптимизацию под просмотр DVD по сравнению с другими плеерами и удивительно малый (около 600 кб) размер дистрибутива, а вернее программы, так как ZoomPlayer не требует установки — достаточно распаковать архив. Набор настроек очень велик и хорошо систематизирован, но разобраться в них будет трудно неподготовленному пользователю из-за отсутствия поддержки русского языка. Пренебрежение "великим, могучим" и является основным минусом ZoomPlayer. Также смущает отсутствие звуковых эффектов, которое можно простить DivX Player из-за общей малой функциональности, но для ZoomPlayer — непростительно.

Во время изготовления скриншотов рассматриваемых программ произошел забавный случай с ZoomPlayer и BSPlayer, который еще раз подтверждает сходство этих программ. Запустив программу, я начал делать скриншоты, которые затем помещал в Photoshop. Когда я сделал первый скриншот и вставил его в новый документ, картинка в окне проигрывателя (в скриншоте) начала изменяться ("Фотошоп" подгрузил не статичное изображение, а видеопоток), аналогично изображению в окне программы. То же самое произошло с BSPlayer.

Установка

Запустить exe-файл. Откроется окно плеера. Инсталляция не требуется.

Sasami Player

Разработчик: Kiwidream

Размер: 0,75 Мб

www.sasami2k.com

Еще один плеер, на этот раз от корейских производителей. А точнее от производителя: разработчиком является двадцатилетний студент **Юи-Йон Чои (Ui-Jong Choi)**. Несмотря на "любительскую" работу, это вполне полноценный видеоплеер, обладающий рядом преимуществ по сравнению с другими программами нашего обзора.

В первую очередь следует отметить оригинальный дизайн. Плеер вообще не имеет панели управления. Все необходимые клавиши и ползунок прокрутки плавно всплывают при подведении мыши к верхнему или нижнему краю экрана. Основное же меню выводится так же, как и в других проигрывателях — нажатием правой кнопки мыши.

Основным достоинством утилиты по сравнению со всеми остальными плеерами является богатый набор разнообразных аудио- и видеофильтров. К наиболее интересным и полезным из них можно отнести *включение негатива изображения (Negative)*, *увеличение четкости изображения*, если кадры *размыты (Sharpen)*,

сглаживание изображения (Soften), а также *Level Adjustment*, который настраивает цветовую гамму оптимальным образом под каждый фильм.

Из аудиофильтров следует отметить *Swap cannels* — фильтр, позволяющий менять местами звуковые каналы. Это бывает полезным в нескольких случаях. Во-первых, каналы в кабеле от звуковой карты иногда оказываются случайно перепутанными. Хотя в этом случае с проблемой лучше разобраться на аппаратном уровне — перепаять разъемы. А во-вторых, если вы выводите звук через колонки музыкального центра и смотрите видео по телевизору, который находится в близком соседстве с компьютером, то, развернувшись от монитора к телевизору, вы можете услышать звук "перевернутым". Тут и пригодится фильтр.

Интересным является фильтр *Voice Removal*, который позволяет убрать голоса, а точнее, тот спектр звукового сигнала, в котором они располагаются. Работает он, правда, не очень четко и зачастую отрубает вместе с голосами изрядное количество других звуков.

Однако есть в этой бочке меда парочка чайных ложек дегтя. Чем всегда отличались и будут отличаться любительские программы от программ, созданных профессионалами, так это надежностью и отлаженностью. Вот и *Sasami* многим хорош, но очень нестабилен в работе. Программа часто открывает файлы с ошибками, срывается и виснет при включении некоторых фильтров и сильно тормозит систему. Так что, несмотря на хорошую задумку, утилита еще далека от совершенства, и у корейского студента впереди еще много работы.

Установка

1. Распаковать архив
2. Запустить программу, щелкнуть правой кнопкой мыши на рабочем пространстве программы.
3. Выбрать "Настройка..."
4. Затем вкладку "Дополнительно"....
5. А там в самом низу окна нажать кнопку "Регистрация".

Вне компьютера

Блок "Ролемансера": Основные материалы

EverQuest RPG: спецподборка

Материал прилагается к статье, которую вы можете прочитать в журнале. Для этой новой ролевой игры от *SSS* мы выкладываем на диск специальный бланк персонажа, монстров и два приключения для героев низких уровней.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**, открываются **Adobe Acrobat Reader**. Программа

каждые три месяца выкладывается на компакт "Игромании". Последний раз **Adobe Acrobat Reader** был выложен на компакт-диске февральской "Игромании", в разделе "Софтверный набор".

MechWarrior: Dark Age

Материал прилагается к статье, которую вы можете прочитать в журнале. Правила нового варгейма и FAQ к ним.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**, открываются **Adobe Acrobat Reader**. Программа каждые три месяца выкладывается на компакт "Игромании". Последний раз **Adobe Acrobat Reader** был выложен на компакт-диске февральской "Игромании", в разделе "Софтверный набор".

Warhammer Fantasy Battle: сценарии

Два новых официальных сценария для игры по 6-ой редакции правил.

Установка

Перед вами — **doc-файлы**, открывающиеся с **WinWord**.

Lord of the Rings TCG: новый сет

Правила и спойлер (перечень всех карт) для пятого сета карточного "Властелина колец" — **Battle of Helm's Deep**.

Установка

Перед вами — **doc-файл**, открывающийся **WinWord**, а также **pdf-файл**, который открывается **Adobe Acrobat Reader** (программа — на диске февральской "Мании").

Блок "Ролемансера": Информация

Статьи в "ИнфоБлоке"

Все статьи от "Ролемансера" находятся не здесь, а в "ИнфоБлоке".
Отправляйтесь туда и читайте!

Вас ждет продолжение материала И. и К. Горбуновых о лучших коллекционных карточных играх, который опубликован в журнале. Предлагаем вашему вниманию ВСЕ статьи серии "Плавание по морю ККИ", вышедшие с января 2003 (кроме тех, которые опубликованы в этом номере журнала).

Проект Rolemancer

<h2>История создания и развития</h2>

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый "*Пивогейзер*" — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился *Максим Матвейко aka Kentai*, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом **Rolemancer** работает более двух десятков сотрудников.

<h2>Rolemancer сегодня</h2>

Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:

Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)

Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)

Коллекционные карточные игры (CCG)

Настольные тактические игры (Wargames)

Ролевые игры на природе (Larp)

Литература (фантастическая и сказочная)

История в приложении к ролевым играм

Рейтинг игровых сайтов GameTop

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие

вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков (www.gameforums.ru). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

Настольные ролевые игры (www.rolemancer.ru)

Компьютерные ролевые игры (www.crpgru)

Военно-тактические игры (www.wargames.ru)

Коллекционные карточные игры (www.ccg.ru)

Рейтинг игровых сайтов GameTop (www.gametop.ru)

Онлайновые сессии по ролевым играм (www.rpg.gameforums.ru)

Английская версия раздела по настольным ролевым играм (www.rolemancer.com) также находится в процессе доработки.

Описание составили Kentai & FatCat 28 июня 2001 года

Информация о клубе "Лабиринт"

В клубе интеллектуальных настольных игр "Лабиринт" поддерживаются следующие игровые направления:

1. Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampires the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, "Эра Водолея", "Искусство Волшебства" и т.д.)
2. Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG)
3. Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, "Эпоха Битв" и т.д.)
4. Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, "Пираты", "Захват Колоний" и т.д.)
5. Компьютерный зал с интернетом

1-4. Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.

Клуб расположен по адресу:

МОСКВА, ст. метро "Полянка", Бол. Полянка, 28, стр. 1, подвал книжного магазина "Молодая Гвардия" (вход со двора).

Тел./факс: (095) 238-57-59

www.rolemancer.ru/labyrinth

Блок "Ролемансера": Magic: The Gathering

Деклисты лучших колод мира

В феврале крупных турниров в констрактед форматах не проходило, а посему предлагаю изучить чуть устаревшие, но не менее актуальные колоды. На ваше рассмотрение представлены уже публиковавшиеся в прошлом номере колоды с **States Championships** и **Chicago Masters**, а также не знакомые вам колоды с **Gateway** — отборочного турнира для **Chicago Masters**.

Установка

Перед вами — **doc-файлы**. Читаются с помощью **WinWord**.

Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (new!)

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил "Магии" и подобная "Оракулу" (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **22 января 2003**.

Установка

Два **html-файла**. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без интернета запускаться будет, что и требуется.

The Comprehensive Rulebook

Официальные правила Magic: The Gathering, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **7 октября 2002 года**.

Установка

Формат — **doc-файл**. Смотреть в любом текстовом редакторе, который "кушает" док-файлы.

Oracle Card Reference

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на

карте "Магии", — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто **"Оракул"**. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

А именно — версия от 01/02/2003 года.

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.