

РАЗДЕЛ "ИГРОВАЯ ЗОНА"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Руководство по установке игровых дополнений

1. Модификации (равно как и некоторые карты, неофициальные патчи и даже трейнеры) в большинстве своем корректно работают только с полной английской версией игры, желательно с установленным последним патчем. Если после установки мода на "русскую" или рипаную версию игра перестанет работать — не удивляйтесь. Правда, все это не исключает нормальной работы дополнения — все зависит от самой игры. Как правило, с официальными локализациями, в которых не нарушена структура файлов и директорий, все работает нормально.

2. Перед установкой какого-либо дополнения, заменяющего оригинальные файлы игры (обычно это касается модификаций), обязательно сделайте резервные копии этих файлов. Также рекомендуется сохранить в надежном месте копии файлов с сохраненками, в ряде случаев после использования того или иного мода и сейвы оказываются поврежденными (яркий пример — Max Payne). То же самое касается различных программ, предназначенных для изменения игровых файлов. Если вы собираетесь что-то изменять — сделайте бэкап.

3. О мультиплеерных модификациях: советуем обращать внимание на то, для какого режима игры предназначен мод или карта. Мы всегда указываем, сингл это или мультиплеер. Логично, что установка мультиплеерного мода никак не повлияет на сингл, а на мультиплеерной карте в сингл-режиме не будет никаких противников.

Краткий терминологический словарь

Перед вами — краткий словарь стандартных игровых терминов, знание которых может потребоваться при работе с материалами "Игровой зоны".

Аддон (Add-on) — официальное (реже неофициальное) дополнение к игре, продолжающее ее сюжетную линию. В аддон, как правило, входит некоторое количество новых **уровней**, иногда несколько новых экземпляров монстров (или юнитов, в случае со стратегиями) и паратройка новых видов оружия (в случае с action и RPG). Довольно часто аддон совмещается с последним **патчем** (т.е. последняя версия патча включается в аддон).

Бот (Bot) — программа-имитатор живого противника в сетевой игре. Идеально подходит для людей, обделенных сетевыми возможностями, а также для тренировки в свободное от клановых войн время.

Кампания (Campaign) — набор карт (см. "Карта"), объединенных в единое целое и предназначенных для последовательного прохождения. Минимальный размер кампании — две карты, максимальный — любой. Кампании могут содержать единый сюжет, а также любые дополнительные элементы (монстры, войсковые единицы, предметы, сооружения, текстуры и

так далее).

Карта (Map) — она же **мапа**, **уровень (level)**, а в случае со стратегиями, тактикой или военным симулятором — еще и **сценарий (scenario)** или **миссия (mission)**, если имеется определенный сюжет. Грубо говоря — территория, на которой происходит игровая заварушка. Некоторое количество сюжетно взаимосвязанных миссий называется **кампанией (campaign)**.

Модификация (Modification) — она же **мод (mod)** — нечто изменяющее игровой процесс, от незначительных поправок в характеристиках оружия до полностью новой игры на основе старой. Раньше моды принято было называть Conversion. Основным отличием мода от **аддона** является то, что мод не дополняет, а именно изменяет игру. Кроме того, в подавляющем большинстве случаев модификации создаются фанатами игры, а не разработчиками. В исключительных случаях мод приобретает официальный статус и даже становится коммерческим, яркий пример — Counter-Strike.

Модель (Model) — трехмерный объект, отвечающий за отображение того или иного предмета, будь то игрок, монстр, оружие или предмет интерьера. Изменяет только внешний вид, оставляя в неприкосновенности характеристики предмета.

Модуль (Module) — понятие, применяемое для игры Neverwinter Nights. Означает, в принципе, глобальный подключаемый к игре уровень, снабженный любыми дополнительными элементами (например, могут быть новые монстры) и сюжетом.

Мультиплеер (Multiplayer) — режим игры для нескольких игроков, компьютеры которых соединены по сети, через интернет либо по модему. От сингла отличается отсутствием противников, контролируемых компьютером. Каждый участник — живой человек (исключением является, пожалуй, только режим Cooperative — прохождение сингловой части игры группой из нескольких человек). В последнее время появляется все больше игр, поддерживающих только мультиплеер, яркие примеры — Quake 3 и Counter-Strike.

Патч (Patch) — он же **апдейт (update)** — официальное дополнение, исправляющее ошибки (как в программном коде, так и в балансе), допущенные в предыдущих версиях игры. Иногда, хотя и редко, патч добавляет в игру что-то новое, например новый уровень или сценарий.

Плагин (Plug-In) — файл или несколько файлов, которые можно подключить к программе (реже игре) для добавления новых функций. В отличие от модификации, ничего не меняет, а только добавляет. Другой особенностью плагина можно назвать возможность его отключения без переустановки программы.

Скин (Skin) — он же "**шкурка**" — текстура, натягиваемая на модель. Заменой кожи осуществляется изменение внешнего вида объекта, без изменения его формы. Относится ко всем трехмерным играм. Отдельно можно поставить скины для программ, например для всенародно любимого плеера Winamp.

Синглплеер (Singleplayer) — он же **сингл** — режим игры, рассчитанный на одного игрока и не требующий сетевых соединений. В большинстве случаев является основным, а то и единственным режимом игры.

Скирмиш (Skirmish) — режим, присутствующий в малом количестве игр, чаще всего — в стратегиях. Позволяет сразу окунуться в бой, без строительства и развития.

Юнит (Unit) — исключительно стратегический термин. Юнитом называют любой активный и поддающийся контролю объект (существо, машина). Яркий пример — харвестер из C&C.

ИГРОВЫЕ ОБОИ

ИЛ-2: Штурмовик

Десять обоев, выполненных в стиле игры. 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **ВМР** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Blood Rayne

Пять очень качественных обоев с симпатичнейшей вампиршей в главной роли. Разрешение 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Elder Scrolls III: Morrowind

18 высококлассных обоев от разработчиков игры. Разрешение 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Final Fantasy

Огромная пачка из двух десятков валлпейперов, посвященных играм этой знаменитой серии. Разрешение 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

James Bond 007: Nightfire

Шесть обоев в разрешении 1024x768. Только для истинных шпионов.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Sacrifice

Восемь довольно забавных рисунков по мотивам уже почти забывшейся игры, в разрешении 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

The Sims

В "Симов" не только играют, но и обои в их честь рисуют. Вот они. Целых десять. Все как один в 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

The Thing

Обои очень красивые, но их мало — всего четыре штуки. Разрешение 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Tomb Raider

Силиконовая Лариска просто обязана хотя бы пару дней повисеть на вашем десктопе, в качестве фетиша ли, или же в качестве мишени для размышлений о смысле жизни — не важно. 21 штука. Разрешение от 800x600 до 1152x864.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Worms

Пачка веселых обоек, посвященных всей серии Worms. Стандартное 1024x768.

Установка

Обои представлены в формате **JPG**. Для установки конвертируйте нужный файл в формат **BMP** (для чего воспользуйтесь любым более-менее серьезным графическим редактором), скопируйте в директорию **Windows** и выберите любой файл из меню **Свойства дисплея\Фон**.

Но наиболее удобным способом установки является использование функции **Set Wallpaper** в популярной смотрелке **ACDSee** или же в браузере **Internet Explorer**.

Age of Mythology

Кампания The 13th Warrior

Кампания **The 13th Warrior**, по мотивам одноименного фильма (который с Бандерасом в главной роли; в российском прокате шел как "Тринадцатый воин"). Представляет собой три последовательных сценария, смахивающих больше на RPG, нежели на стратегию. Разговоров,

квестов и прочих ролевых моментов предостаточно, и боевые эпизоды встречаются. В состав кампании входит три сценария, соответствующих сюжету фильма.

Установка

Скопируйте файлы *.scn в директорию **Scenario**, а все остальные — в **Data**.

Дополнительные карты

Пачка из шести карт для режимов **Skirmish** и **Multiplayer**, в состав которой входят следующие карты: **Dwarf Run**, **Massive Mountain Terror**, **Troy Massacre**, **Tug of Mythology**, **Warlock's Heaven** и **World Revisted**.

Установка

Поместите все файлы в директорию **Scenario**.

Command & Conquer: Generals

StartmapMod

Простейшая и единственная, на данный момент, модификация, которая всего лишь изменяет стартовый скрипт-ролик, на фоне которого расположено главное меню, в сторону повышения зрелищности. Больше техники, больше взрывов, больше крови!

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Maps**, соблюдая структуру каталогов.

Дополнительные карты

*****картинка: snap0040.jpg

Подпись: Карта Dwarf Run

*****картинка: snap0041.jpg

Подпись: Карта Troy Massacre

*****картинка: snap0042.jpg

Подпись: Карта Warlock's Heaven

Первая десятка отличных **скирмишно-мультиплеерных** карт. Благодаря удобному встроенному редактору новые уровни для этого блокбастера появляются в просто-таки невероятных количествах. Первая подборка — как бы пробная, карты не отсортированы и валяются одной большой пачкой. На скриншотах вы можете видеть некоторые из них.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Maps**, соблюдая структуру каталогов.

Command & Conquer: Tiberian Sun

Mod Alkaline Rules

Модификация на основе изменений файла **rules.ini**. Как и все подобные моды, изменяет только характеристики юнитов, в данном случае — ускоряет абсолютно все войска, значительно увеличивает возможности юнитов-ветеранов плюс добавляет возможность строить здания и юниты, которые иногда встречались в сингле, но были недоступны для строительства.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры. Предварительно сделайте резервные копии тех файлов, которые будут заменены.

Old C&C Mod

Модификация для ностальгирующих, изменяет названия и характеристики юнитов, превращая игру в "ту самую" мать всех стратегий — самый первый Command & Conquer.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры. Предварительно сделайте резервные копии тех файлов, которые будут заменены.

Tiberian Dawn Remake

Выполнена на более высоком уровне, нежели представленная в этом же разделе **Old C&C**. Заменяет оригинальные юниты на старые, причем изменения касаются не только характеристик, но и графики (увы, не самих спрайтов, а только изображений в меню).

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры. Предварительно сделайте резервные копии тех файлов, которые будут заменены.

Counter-Strike

Тема компакта — PMC PACK

Завершился конкурс на самую красивую карту, проводившийся сайтом www.counter-strike.de. По результатам конкурса была составлена подборка, в которую вошли семь лучших карт, которые мы и публикуем на нашем компактe. Карты действительно потрясающие. Когда смотришь на монитор, с трудом верится, что это "Контра", больше напоминает какую-нибудь игру будущего — настолько все шикарно сделано. Упор сделан на дизайн, так что не слишком надейтесь на оригинальный геймплей — о планировке уровней авторы задумывались в последнюю очередь. Но ведь в окружении такой красоты не слишком думаешь о самой игре, первые десять минут просто бегаешь по карте, разинув варежку и любуясь отражениями в воде или практически идеальными кривыми поверхностями. И это все сделано на движке, которому стукнуло уже семь лет. Фантастика!

Установка

Автоматическая. Запустите exe-файл и следуйте дальнейшим указаниям. Карты работают с любой версией игры.

Diablo II

Модификация Always Rare

Читерская модификация **Always Rare Mod** — после ее установки даже из обычных монстров выпадают магические предметы, а уж из локальных боссов валятся сплошь уникальные раритеты с суперхарактеристиками. Обвешайте вашего аватара "золотыми" шмотками и задайте перцу Баалу и прочим...

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, предварительно сделав резервные копии. **Не устанавливайте несколько модификаций одновременно!**

Модификация Class Conversion

Class Conversion — мод, изменяющий характеристики героев. Изменяет их радикально, даже классы называются иначе, не говоря уже о скиллах и магии, которую переколбасили до

неузнаваемости. Новые классы персонажей зовутся **Holy Protector**, **Nomad**, **Battle Mage**, **Cure Warrior** и **Spearzon** (при установке на **Lord of Destruction** новые Друид и Ассасинка остаются прежними). Кроме того, добавлено значительное количество нового магического оружия.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, предварительно сделав резервные копии. **Не устанавливайте несколько модификаций одновременно!**

Модификация CryptMod

Изменяет последний уровень первого эпизода, делая его намного больше и населяя нетипичными и, пожалуй, слишком мощными для этого эпизода монстрами.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, предварительно сделав резервные копии. **Не устанавливайте несколько модификаций одновременно!**

Модификация Higher Difficulty

Игра кажется вам слишком простой? Не проблема! Ставьте этот мод, и уже на первом уровне вас встретят монстры с последнего.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, предварительно сделав резервные копии. **Не устанавливайте несколько модификаций одновременно!**

DOOM

Дополнительные карты

Специально для ветеранов экшеонистского фронта, трудяг бензопилы и шотгана! Только для вас — пачка синглплеерных карт. Карты — закаленные временем, проверенные в боях и вполне годящиеся для настоящих борцов с подлыми демонами. Карты работают со всеми версиями игры, от первой до **Final Doom**, и прекрасно стыкуются с последними модными версиями вроде **jDoom** (выкладывалась нами полгода назад).

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Wads**. Запуск нужной карты осуществляется из меню запуска и конфигурации игры.

Elder Scrolls III: Morrowind

Asgard (здание)

Один из самых больших и шикарных особняков во всем игровом мире. В самом центре родной Балморы. Шикарная отделка, высоченные потолки и полный комплект мебели. Солидные соседи (гильдия бойцов и дом Хлаалу), лучшие магазины и бары на той же улице.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **DataFiles**, активизируйте нужные плагины при запуске игры. Плагин несовместим со старыми сохранениями.

Bank Mod (здание/модификация)

Ваши миллионы тянут карман? Храните их в банке, благо теперь это возможно. Процентов, правда, не начисляют, но все-таки спокойнее, когда деньги хранятся в надежном месте.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **DataFiles**, активизируйте нужные плагины при запуске игры. Плагин несовместим со старыми сохранениями.

City of Black Light (город)

Целый город, причем очень немаленький. В нем есть все, что может понадобиться приключенцу: кузница, чтобы отремонтировать оружие, магазин, чтобы сбыть честно награбленное, и таверна — для отмечания новых побед.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **DataFiles**, активизируйте нужные плагины при запуске игры. Плагин несовместим со старыми сохранениями.

Dagger House (здание)

Очередной ничейный домик, который может стать вашим. Отличается оригинальной формой и расположением (см. скриншот). Внутри ничего выдающегося — только необходимая мебель.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **DataFiles**, активизируйте нужные плагины при запуске игры. Плагин несовместим со старыми сохранениями.

Horatio Casting (модификация)

Небольшой по объему, но значительный по своему действию мод, изменяющий параметры заклинаний и уменьшающий штрафы от использования высокоуровневых заклинаний непрокачанными героями.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **DataFiles**, активизируйте нужные плагины при запуске игры. Плагин несовместим со старыми сохранениями.

Lich Mod (новая раса)

Новая доступная раса — полуистлевшие злые волшебники-скелеты. Отличаются хорошими магическими способностями, устойчивостью к некоторым заклинаниям и колоритной внешностью.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **DataFiles**, активизируйте нужные плагины при запуске игры. Плагин несовместим со старыми сохранениями.

PallaQuest (квест)

Солидный набор самых разнообразных взаимосвязанных квестов. Чтобы получить первое задание, достаточно прочитать несколько книжек у букиниста в Балморе, а дальше пошло-поехало...

Установка

Скопируйте файлы в директорию **DataFiles**, активизируйте нужные плагины при запуске игры. Плагин несовместим со старыми сохранениями.

Pet Shop (здание/модификация)

Магазин в центре Балморе, где можно приобрести себе домашнего питомца, например,

вьючного гуара или, скажем, карманного демона. Совсем недорого, между прочим.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **DataFiles**, активизируйте нужные плагины при запуске игры. Плагин несовместим со старыми сохранениями.

Skeletones Mod (новая раса)

Новая раса — скелеты обыкновенные, человеческие. Ничем выдающимся не отличаются, кроме, конечно, внешности. Особенно хорошо смотрятся в доспехах.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **DataFiles**, активизируйте нужные плагины при запуске игры. Плагин несовместим со старыми сохранениями.

Witch Girl Adventure (квест)

Масштабный набор квестов, повествующих о приключениях весьма симпатичной особы. Она же и выдает вам все задания — связанные с поиском таинственного артефакта. Выполнение всех квестов может затянуться на многие часы — разработчики постарались на славу!

Установка

Скопируйте файлы в директорию **DataFiles**, активизируйте нужные плагины при запуске игры. Плагин несовместим со старыми сохранениями.

G.I. Combat

Дополнительные карты

*****картинка: farm.jpg

Подпись: Карта Groesbeek Farm

*****картинка: ooster.jpg

Подпись: Карта Ooster

Варгеймы, в силу своей ориентированности на узкую аудиторию серьезных игроков и закрытую архитектуру, нечасто снабжаются пользовательскими дополнениями. G.I. Combat — приятное исключение. Здесь вас ожидают две карты. Как они выглядят, вы можете наблюдать чуть ниже.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов.

Модификация TreeMod

Оригинальные лесные массивы не столь уже красивы. Глядя на них, эстетическое наслаждение получить проблематично, чего не скажешь о новых деревьях, которые появляются после установки этого мода.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов.

G.T.A. 3

Тема компакта: Vice City Mod

Vice City Mod

Сверхмодификация, любезно предоставленная сайтом <http://bzmafia.nm.ru>.

Вы никак не можете дождаться выхода **Vice City** на **PC**? Ожидание скрасит потрясающий **VC Mod**, превращающий третью часть в почти-четвертую. Города и задания, конечно, остаются прежними, но по улицам знакомого **Liberty City** теперь ездят совершенно новые машины и ходят совершенно другие персонажи, перекочевавшие сюда прямоком из **Города Пороков!**

Модельки автомобилей выполнены на высочайшем уровне, равно как и персонажи. Такие легендарные средства передвижения, как Cadillac Eldorado или Chevrolet Monte Carlo старого образца, готовы к крутым виражам и оторванным дверям (модель повреждений у новых машин великолепная).

И, наконец, самое-самое — в игре появились **МОТОЦИКЛЫ!** И не один, а целый комплект, каждый со своим типом поведения на дороге.

Установка

Автоматическая. Запустите exe-файл.

Скин персонажа из Vice City

Скин главного героя, прямоком из **Города Пороков**. Гавайская рубашка, потертые джинсы, кеды, золотые часы и суровая морда — риал гангста, йо!

Установка

Скопируйте файл в директорию **Skins**.

Дополнительные модели

JEEP Grand Cherokee

Замена машины: MoonBeam

Суперский джип! Классная моделька, все проработано и выверено до миллиметра, ровно и четко. Вместе с моделькой устанавливаются классные колеса, созерцать которые вы можете на скриншотах. Не задумываясь, нажимайте "На винт"!

Установка

Автоматическая.

Mercedes BENZ G500

Замена машины: Cartel Cruiser

Mercedes G500, в простонародии — "чемодан". Все колумбийцы уже давно сдали свои старые тачки на металлолом, а у нас на таких ездят злые бандиты и президентская охрана.

Установка

Автоматическая.

Humvee

Замена машины: Patriot

"Хаммер". На такой машине ездят звезднополосатые вояки. Нашему "козлу", правда, он и в подметки не годится, ибо завязнет в первом же подмосковном болоте. Но для качественных дорог Либерти Сити вполне сойдет.

Установка

Автоматическая.

Dodge Viper GTS

Замена машины: Banshee

Суперская и зыкинская модель классного суперкара! Очень качественная модель в двух

вариантах — с антикрылом и без оногo. Немного изменены характеристики поведения машины на дороге.

Установка
Автоматическая.

Camaro 68 SS Motorhaub

Замена машины: Diablo

Мощная тачка и классная замена надоевшему Diablo's Stallion. Эта машина немного смахивает на ту, что была в "Форсаже". Все красиво сделано, нет ничего лишнего.

Установка
Автоматическая.

СуперБонус!

МУЛЬТИПЛЕЕР ДЛЯ GTA 3!!!

Фанфары! То, чего все ждали. О чем мечтали долгими зимними вечерами. За что боролись и на что, в конечном итоге, напоролись. Фанфары еще раз! Брызги шампанского! И в воздух чепчики бросайте! **МУЛЬТИПЛЕЕР ДЛЯ GTA 3**. Неофициальная модификация, позволяющая играть по сети. Пока еще довольно сырая, но — реально работающая! Разработчики клятвенно обещают новые версии, к которым мы впоследствии еще вернемся. Проверена на самых отчаянных редакционных товарищах — реально работает!

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, запустите файл **admin_console.exe**, откройте вкладку **Multiplayer** и начинайте игру. В первой версии можно играть только вдвоем.

Русские газеты

Зачем нам американские газеты? Правильно — незачем! Вот к Андрею Шуткевичу, автору данной подборки (кроме Vice City), и пришла добрая муза, и решил он сделать такой мод. Смотрится красиво, как будто так и было. Ставить всем!

Установка
Скопировать в директорию **Models**.

Half-Life

Affliction AddOn

Вот уже как год ни один номер "Игромании" не обходится без какого-нибудь масштабного дополнения для бессмертной **Half-Life**. После масштабнейшего аддона, опубликованного на компакт предыдущего номера, предлагается немного передохнуть и ознакомиться с небольшим сборником сингловых карт по имени **Affliction**. Легко и непринужденно проходит за час, радует глаз замечательным дизайном и грамотной расстановкой врагов — монстры берут не крутостью и не числом, но своим расположением и скриптовыми действиями. В качестве приятного дополнения — новые модели оружия и озвучка для него же. Наконец-то автомат стал и выглядеть солидно, и звучать как положено!

Установка
Автоматическая. Запустите exe-файл.

Heroes of Might & Magic IV

Дополнительные карты

*****картинка: *ace.jpg*

Ace of Diamonds

Автор: Александр Ариповский

Размер: маленький

Количество игроков: 6

Подземелье: имеется

*****картинка: *amused.jpg*

1 Amused Player

Автор: Amarkord

Размер: средний

Количество игроков: 4

Подземелье: есть

*****картинка: *bigdesert.jpg*

Big Desert in Small Kingdom

Автор: Sergey

Размер: средний

Количество игроков: 6

Подземелье: наличествует

*****картинка: *dragons.jpg*

Dragon's Prisoner

Автор: Gideon

Размер: большой

Количество игроков: 4

Подземелье: есть

*****картинка: *faerie.jpg*

Faerie Land

Автор: GoodEvil

Размер: большой

Количество игроков: 6

Подземелье: есть

*****картинка: *pen.jpg*

Peninsulas

Автор: Steven

Размер: большой

Количество игроков: 6

Подземелье: отсутствует

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Maps**.

Кампания Minus One

Автор: KoBaPHoE_lamo

Количество карт: 6

Много лет назад король Эрик погиб от руки наемного убийцы. Шестерых его маленьких сыновей спасли. Теперь 6 принцев вернулись на землю предков. Им предстоит завоевать 6 провинций. После завоевания каждой провинции их будет оставаться на одного меньше, а число врагов — увеличиваться на одного. Королем станет сильнейший из братьев.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Maps**.

Impossible Creatures

*****картинка: 1.jpg

Подпись: Карта Blood of Heroes

*****картинка: 2.jpg

Подпись: Карта Ancient Grounds

*****картинка: 3.jpg

Подпись: Карта Deep Freeze

Внимание современных гибризаторов и кибернетчиков предлагаются новые полигоны для жестоких генетических экспериментов, запрещенных международной конвенцией. Целых пять карт беспробудных лабораторных опытов для истинных маньяков стратегического звероводства!

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Data\\Scenarios**.

Jedi Knight II: Jedi Outcast

Chewbacca Mod

Новая моделька игрока, новые, весьма забавные звуки и несколько незначительных изменений в игровом процессе.

Установка

Скопируйте в директорию **GameData**.

Dead Monkey Rules

Синглплеерный мод для тех, кому всегда не хватает патронов (например, для любителей разряжать пол-обоймы в уже холодный труп). После установки этого небольшого файла патроны перестанут заканчиваться, а пушки, стреляющие очередями, станут работать намного быстрее.

Установка

Скопируйте в директорию **GameData**.

Карта Imperial Smelting Facility

Большая синглплеерная карта, поделенная на две части. Являет собой имперскую фабрику по переработке неизвестно чего во что-то другое. Напоминает знаменитый эпизод из Quake 2 — там, где морпехов растворяли в кислоте, давили прессами, колесовали и расчленили.

Установка

Скопируйте в директорию **GameData**. Запустите карту консольной командой **map imp_smelt_facility_a**. Для активизации консоли запустите игру с параметром **-console**.

Mafia: City of Lost Heaven

Alien Blood Mod

Продукт весьма сомнительный и оскорбляющий эстетические чувства любого нормального человека. Предназначен для оригиналов, не переносящих вида крови. Заменяет красную жидкость на некую радужную субстанцию. Лично меня при виде такого безобразия несколько мутит.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов. Предварительно сделайте резервные копии заменяемых файлов.

Brandnames Mod

Мод заменяет местную непонятную рекламу на хорошо знакомые имена, вроде **Marlboro** или **Coca Cola**. Старинный грузовик с ящиками знаменитого кокаинового напитка смотрится вполне эффектно!

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов. Предварительно сделайте резервные копии заменяемых файлов.

RealCarNames Mod

Модификация изменяет названия автомобилей на теперь-уже-точно соответствующие историческим реалиям.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов. Предварительно сделайте резервные копии заменяемых файлов.

Дополнительные машины

Alfa Spider

Alfa Romeo Spider — великолепный красный кабриолет 60-х годов. Крыша не откидывается.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов. Предварительно сделайте резервные копии заменяемых файлов.

Bike

Мотоцикл! Как раз то, чего не хватало. Классический мото того времени, к сожалению — без коляски.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов. Предварительно сделайте резервные копии заменяемых файлов.

BMW Z8

А вот это уже экзотика. Суперсовременный родстер в городке 30-х годов. Особенно хорош для ухода от преследователей.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов. Предварительно сделайте резервные копии заменяемых файлов.

Ford Mustang

Великолепная моделька спортивного суперкара. Очень эффектно смотрится.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов. Предварительно сделайте резервные копии заменяемых файлов.

Ford Thunderbird

Американская спортивная машинка 60-х годов. Именно на такой, только розовой, в свое время ездила Мэрилин Монро. Будучи нетрезвой, она прожгла сигаретой обшивку сидения, но следующий владелец машины взял да и поменял кресла на более удобные, не подозревая о том, что в будущем благодаря этой дырке цена машины могла бы возрасти в десятки раз...

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов. Предварительно сделайте резервные копии заменяемых файлов.

Taxi

Необычная штука — такси-кабриолет. Желтая "Альфа Ромео" 70-х годов.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов. Предварительно сделайте резервные копии заменяемых файлов.

Max Payne

Модификация **The Daywalker**, в духе дальневосточного киберпанка. Новая моделька главного героя, экзотическое оружие (вроде сюрикенов и катаны), новое оформление меню и перерисованные сюжетные комиксы. Альтернативная озвучка и саундтрек прилагаются. Но, конечно, действие игры происходит по-прежнему на стандартных картах.

Установка

Скопируйте файл в директорию игры. Активизируйте нужный модуль в меню запуска и настройки игры.

MechWarrior IV: Mercenaries

Дополнительные карты

Любителей боевых роботов нынче не слишком балуют, и особенно справедливо это замечание в отношении четвертой части. Всего две толковых карты для последней игры из этой серии были нами обнаружены, спешим донести их до вас. Называются карты **Mercenary Storm** и **Boot Camp**.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов.

Medieval: Total War

Camelot Mod

Эта модификация заменяет портреты и характеристики героев и юнитов, а также некоторые текстуры. Позволяет использовать в битвах самого короля Артура, с Мерлином в качестве поддержки.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов.

Empire Campaign

Дополнительная кампания, рассчитанная на тысячу игровых лет. Играем за шведов, отражаем вражеские атаки на свою крепость, параллельно не забывая о дипломатии.

Установка

Скопировать файлы в директорию **campmap\startpos**.

HiTech Campaign

Модификация последней кампании из оригинальной игры. Дело происходит в десятом веке, по сравнению с оригиналом изменены доступные технологии для всех рас, а также увеличена сложность.

Установка

Скопировать файлы в директорию **campmap\startpos**.

Pagan Campaign

Кампания, повествующая о нелегкой жизни язычников в средние века. Добавляет новый регион, заселенный этими самыми язычниками, и ряд новых миссий. Все другие расы по отношению к язычникам ведут себя крайне агрессивно, так что легкой жизни не ждите.

Установка

Скопировать файлы в директорию **campmap\startpos**.

Need for Speed

Машины для NFS: Hot Pursuit 2

BMW FBI

Перекрашенная "Бэха", используемая в качестве полицейской машины для задержания особо рьяных нарушителей. Фирменный ФБР-овский "очень черный" цвет.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **cars\bmw_fbi**.

Carrera X-Style

Стильный скин для Porsche Carrera. Его вы можете лицезреть ниже.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **cars\lxstyle**.

Corvette FBI

ФБР-овский "Корвет" — черный-пречерный, быстрый-пребыстрый.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **cars\corvette_fbi**.

Lotus Elise II

Психоделическая раскраска для "Лотуса".

Установка

Скопируйте файлы в директорию **cars\elise2**.

McLaren Top Secret

Сверкающий серебристый McLaren F1. Выглядит замечательно, особенно в динамике.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **cars\topsecret**.

Машины для NFS 3

ВАЗ 2121 "Нива"

Нивоводы против полиции! Элита российских автолюбителей готова здорово потрепать нервы торговцам полосатыми палочками!

Установка

Скопируйте файлы в директорию **cars\niva**.

ВАЗ 2107

Шедевр отечественного автопрома — "семерка", да еще и в спортивном варианте, со спойлером и на высокой подвеске!

Установка

Скопируйте файлы в директорию **cars\2107**.

VW Passat

Немецкий семейный автомобиль "Фольксваген Пассат" последней серии. Довольно аккуратная моделька, хотя и с не совсем четкими текстурами.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **cars\passat**.

Neverwinter Nights

Модуль Homeland Security

Автор: Stefan Gagne

Тип модуля: Dungeon Adventure\Parody

Сеттинг: NWN

Необходимость DM: не нужен

Уровень игроков: 10-15

Количество игроков: 1

Сложность: средняя

Модуль из серии "шуточные". Автор тонко подшучивает над мировой паранойей по поводу терроризма. Только здесь террористы пользуются исключительно магией, что значительно эффективней, нежели угнанные самолеты. Все происходящее преподано с изрядной долей

юмора, чего стоят одни только названия, вроде "Подземелья клаустрофобии" или "Города кретинов" (по сюжету явно проводятся параллели с Нью-Йорком).

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Modules**.

Модуль Ocean Dreams

Автор: Adam Miller

Тип модуля: Puzzle\\Twisted Dark

Сеттинг: NWN

Необходимость DM: не нужен

Уровень игроков: 9

Количество игроков: 1

Сложность: высокая

Небольшой квест из серии Dreamcatcher, последние несколько месяцев прочно удерживающейся на вершине рейтингов. Вам предстоит выбраться из замка лорда Пиргреона, пробившись через уйму его злых помощников, преодолев кучи ловушек и разрешив массу головоломок.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Modules**.

Модуль Pastor of Muppets

Автор: Stefan Gagne

Тип модуля: Dramatic\\Dungeon Adventure

Сеттинг: NWN

Необходимость DM: не нужен

Уровень игроков: 10-15

Количество игроков: 1

Сложность: низкая

История о борьбе жителей мирной деревушки с могущественным некромансером, создающим магических существ, управляемых на расстоянии. Большой, качественный и серьезный модуль, с массой секретных мест.

P.S. Название представляет собой игру слов. Есть устойчивое выражение "master of puppets" — "повелитель кукол" (среди прочего, так называется один из альбомов легендарной Metallica). Здесь же — заменены одна на другую первые буквы в словах.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Modules**.

NHL 2003

Программа Music Importer

Программа **Music Importer**, позволяющая добавлять в игру любую музыку. Предельно удобна и проста в использовании.

Установка

Не требуется.

Программа NHL Roster 2003

Последняя версия программы **NHL Roster**. Приводит турнирную таблицу и состав команд в соответствие с последними данными. В дальнейшем мы планируем периодически публиковать обновления программы.

Установка
Автоматическая.

Operation Flashpoint

Дополнения

Самолет АН-124

Один из лучших в мире грузовых самолетов. Железная птица совершенно немыслимых, по игровым меркам, размеров. Модель прекрасно выполнена как внутри, так и снаружи. На скриншоте изображено это чудо, а рядом, для сравнения, поставлен автобус... Предлагаю всем дружно удивиться.

Установка

Скопируйте файл в директорию **addons**. Работает только с **Flashpoint: Resistance**.

Киборги

Буржуйский сборник всевозможных киборгов, андроидов и прочей нежити. В комплекте поставляется стационарная пушка.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **addons**.

Снайперская винтовка BAR Safari

Вполне себе обычная снайперская винтовка. Симпатичная модель и средние характеристики.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **addons**.

Танк Т-34

Легендарный Т-34, без участия которого неизвестно чем закончилась бы Вторая мировая война. Теперь на нем можно поехать и во "Флешпойнте".

Установка

Скопируйте файлы в директорию **addons**. Работает только с **Flashpoint: Resistance**.

Mission Against All

Одиночная миссия за буржуинов. Вы играете роль командира группы диверсантов, выполняющих ряд заданий на Эвероне.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Missions**.

Mission Daylight Raid

Любителям авиации — подарок: на протяжении всей операции вам предстоит только летать. Несколько заданий, отличные скриптовые ролики, хорошо проработанный геймплей.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Missions**.

Mission Hornets Nest

Диверсионная операция на Малдене завершается грандиозным месиловом в чистом поле "стенка-на-стенку". А нечего было на вертолетах туда лететь, господа, коли вы такие мега-папа-диверсанты.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Missions**.

Кампания ДМБ-85

Тем, кто устал от буржуйских миссий, представленных в этом же разделе, посвящается эта кампания. Простого сержанта, за неделю до дембеля, да в горячую точку, да сразу с америкосами воевать... мда. Такой дембель — не дай Бог каждому. Только юмор и выручает.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Campaigns**. Работает только с **Flashpoint: Resistance**.

Quake III Arena

Карта Born to Jump

Суть карты полностью оправдывает ее название. Важнейший элемент геймплея — головокружительные прыжки. Этому способствует и огромное количество джамп-падов, и повышенная многоэтажность уровня. Карта набита оружием и боеприпасами под завязку, что служит поводом для развеселого мяса. Интересная деталь — место респауна каждой пушки отмечено соответствующим значком, и даже играя первый раз, точно знаешь, где какой ствол караулить.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Quake3\Basesq3**, после чего карта станет доступна в меню запуска игры.

Карта Flashback

Ремейк одной известной карты для Doom 2. Автор даже вытащил из "Дума" текстуры неба — причем они пришлись очень кстати. Геймплей не шибко интересен, но и тоску не навеивает. Все хорошо спланировано и сбалансировано.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Quake3\Basesq3**, после чего карта станет доступна в меню запуска игры.

Карта Ned Sword

Небольшой зал с коридором по периметру и несколькими входами. Главная достопримечательность этой карты — огромных размеров меч, воткнутый в пол. Описывать эту красоту смысла нет — нужно смотреть, что и рекомендуем сделать незамедлительно.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Quake3\Basesq3**, после чего карта станет доступна в меню запуска игры.

Red Alert II

Дополнительные миссии

Подборка из десятка лучших синглплеерных миссий. Все карты предназначены для аддона **Yuri's Revenge**.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры. Если испытываете проблемы при запуске — удалите часть ранее установленных карт.

The Sims

Дополнительные предметы

Симулятор американской семьи не собирается сдавать свои позиции и даже спустя три года после выхода держится на вершинах хит-парадов и рейтингов продаж, лишь изредка и на время уступая долгожданным суперхитам вроде **C&C: Generals**. Как и всегда, предлагаем вниманию всех симоводов подборку дополнительных предметов, вроде нескольких игровых автоматов, автомобилей и прочих мячиков для игры в американский футбол.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **GameData\Objects**.

Дополнительные скины

Пачка разнообразных шкурок для персонажей игры. Сдается нам, что у вас накопилась уже не одна сотня таких красавцев и красавиц. Теперь их станет на 20 больше.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **GameData\Skins**.

Warcraft III: Reign of Chaos

Пользовательские карты

*****картинка: final.jpg

Подпись: Карта Final Fantasy — красивейший сценарий, основанный на известной игровой вселенной.

*****картинка: diablo.jpg

Подпись: Карта (RPG)Diablo — маг против толпы скелетов!

Подборка из десяти самых разных пользовательских карт. Все они, независимо от типа и сюжета, выполнены на высочайшем уровне. Все предназначены для сингла, причем многие авторы подошли к делу весьма интересно — взять хотя бы карту (RPG)Diablo, являющуюся, по сути, той же диаблой, только в 3D — такое же управление, мрачные подземелья, толпы монстров и бедный маг, у которого постоянно заканчивается мана.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Maps**.

Официальные карты

За последнее время "Близзарды" порадовали общественность пятью новыми мультиплеерно-скирмишными картами, именно их вы и сможете опробовать, нажав кнопку "На винт".

В состав подборки входят карты (1)**TheDeathSheep**, (4)**Adrenaline**, (4)**WarChasers**, (8)**Battleground** и (8)**BlastedLands**.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Maps**.

Полезные программы

Keycraft

Небольшая утилита, позволяющая полностью переназначить все горячие клавиши в игре. Подарок для настоящего "отца", у которого все должно быть под рукой.

Установка
Автоматическая.

NoLimits

Патч-кряк, снимающий всяческие ограничения на количество войск. Даешь огромные кровопролитные битвы!

Установка
Не требуется.

Spell Editor

Мощный редактор заклинаний, позволяющий наделять стандартных юнитов и героев новыми полезными свойствами. Вносит изменения в **mpq**-файлы, так что — делайте резервные копии оных.

Установка
Не требуется.

War3 Config

Очень удобная конфигурационная утилита, позволяющая настроить все параметры игры без ее запуска.

Установка
Не требуется.

Дополнения к "Игровой зоне"

№01: TipTop Deluxe

Свежий продукт от создателей замечательных паззлов **Diamond Mine**, **Cascade** и **Dynomite**. Новичок называется **TipTop Deluxe** и, разумеется, продолжает славные традиции **Тетриса**. Фигурки падают по каждому мышному щелчку одновременно сверху и снизу и пропадают при составлении блока из трех и более одинаковых фигур. Традиционная для **Shockwave** качественная графика и приятная озвучка.

Установка
Автоматическая.

№02: Gangsta Star Wars

Потрясающий флеш-ролик. Грандиозный стеб над вселенной "**Звездных войн**". Всем знакомые персонажи читают рэп, излагая в гарлемском стиле всю суть произведений Дж. Лукаса. Граждане, знакомые с английским языком, получают несравненное удовольствие.

Установка
Не требуется. Зато требуется знание английского.

№03: Hackers

Подобных игр уже вышло превеликое множество, достаточно вспомнить "Фидо", "Компьютерщика" или "Ламера". Все эти игры объединяет общая идея — упрощенная симуляция жизни рядового компьютерщика, путь от начинающего юзера до гуру. Представленная здесь игра **Hackers** — самая последняя разработка такого рода, полностью отвечающая современным реалиям. Вы, как водится, покупаете комплектующие, апгрейдите компьютер, ставите и осваиваете новые программы, параллельно зарабатывая деньги на новое железо и развлечения. Игра — сугубо отечественного производства и, конечно же, на сугубо отечественном языке.

Установка

Автоматическая.

Работы читателей "Игромании"

Условия приема читательских работ

В данном разделе публикуются читательские работы, предназначенные для компьютерных игр либо для украшения рабочего стола в стиле компьютерных игр. Это могут быть созданные вами карты, уровни и сценарии, модели и текстуры, обои для Windows и скины для WinAmp, и всякое многое другое. В общем, тематически — все то, что ставится нами обычно в "Игровую зону".

Для того, чтобы ваша работа оказалась на компактe, вам требуется отослать ее на адрес **GAMEZONE@IGROMANIA.RU**.

Условия приема работ:

1. Все файлы должны быть запакованы в один архив, предпочтительно RAR.
2. К работе требуется приложить описание, инструкцию по установке и, желательно, пару-тройку скриншотов. Работы без описания не принимаются.

Мы выкладываем только то, что, по нашему мнению, является лучшим из пришедшего.

Age of Empires 2: The Conquerors

Карта Arena 1.0

Автор: Zu} {oL(W.w.S.

Координаты автора: Octagon@chel.com.ru

Комментарии: Имеется Архипелаг, практически полностью окруженный утесами — он делится на пять частей.

Четыре Острова игроков, где они будут развиваться, и пятый, Центральный остров — Арена, за который они будут сражаться. На карте также имеется группа маленьких островков, они созданы для внесения дополнительного стратегического момента.

Дело в том, что ресурсов, данных вначале и расположенных на начальных точках, хватает только на обустройство. Основные ресурсы находятся на Арене. Кто ей владеет, тот и правит бал. Острова игроков легко оборонять, так как каждый имеет по два прохода (в отличии от Арены).

Можно было бы назвать эту карту очередным "Царем Горы", если бы не россыпь маленьких островков — их так же, как и Арену, сложно оборонять. Так что карту можно обозвать "Царь Горы и горок".

Установка

Скопировать файл в директорию **Scenario**.

Age of Wonders

Автор: Luftar

Координаты автора: het67@ztel.ru

Комментарии: В данном конкретном случае мы имеем модификацию оригинальной карты первого AoW для восьмерых игроков.

В наличии 80 городов, неплохой дизайн и приличная играбельность. Из рас присутствуют: Зомби, Инеиты, Арконы, Темные Эльфы, Эльфы, Гоблины, Гномы, Тиграны.

Установка

Скопировать в папку **Scenario\Custom**.

Counter-Strike

Карта Killarena

Автор: FroST & ShiP

Координаты автора: tokmacov@rol.ru

Комментарии: Очень странная карта. На ней нет ничего — ни бочек, ни ящиков... Только два бункера: для контров и террористов. Что самое приятное, здесь не надо ничего делать: знай себе бегай да постреливай во врагов. Заложники, минирование, захват флага... Фу-у-у. Это все для извращенцев. Тут мы имеем чистое, как слеза младенца, мочилово.

Любителям карт cs_deathmatch или cs_sock посвящается!

Установка

Скопировать файлы: **killarena.bsp** в директорию **cstrike\maps**, а если у вас есть PodBot'ы, то файл **killarena.pwf** в директорию **cstrike\PODBot\WPTDefault**.

Diablo 1

Фея 28-го уровня

Автор: МК

Координаты автора: shurik_sobaka@front.ru

Комментарии: Поговаривают, что кто-то еще играет в первую "Дьяблу". Что ж, "есть много, друг Горацио, такого, что и не снилось нашим мудрецам"! Для фанов первого "Дьябло" мы и выкладываем Фею, достигшую 28-го уровня развития. Игроки во вторую "Дьяблу", конечно, тут же сморщат нос: "Фи! 28-й — это разве уровень?!". Ан нет, для первой части — это даже очень и очень.

Установка

Скопировать файл в директорию игры.

Diablo 2: Lord of Destruction

Два персонажа от Deamon

Автор: Deamon

Координаты автора: T-eggol@yandex.ru

Комментарии: Deamon — паладин 70 уровня. Хороший персонаж. По идее, должен стать вашим фаворитом. Только не поленитесь установить патч версии 1.09.

Теггог — паладин 85 уровня. Такой же, как и предыдущий персонаж, только прокачан покруче. А если его раздеть... Фантастика! Не в смысле того, чего там у него под одеждой, а в смысле наличия крутых шмоток :). Требуется версии 1.07.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Saves**.

Персонажи от Omega red

Автор: Omega red

Координаты автора: replybox@mail.ru

Комментарии: Наши читатели не устают прокачивать персонажей, снабжать их различными и нужными шмотками и заклинаниями. Дело, надо сказать, достойное уважения и

всяческих приветствий. Вот и Omega red занялся тем же неблагодарным занятием, и вот результат его работы (уступаю слово автору):

"Список предлагаемых героев:

1) Паладин Эдвард Нигма (ENIGMA) — 76 уровень (Первопроходец LoD, типа Zealot — принцип игры основан на глухой защите при контактном бое. Thorns и Meditation качал исключительно для дуэли и помощи в дуэли. Не знаю, почему Энциклопедия ругает Holy Shield, по-моему отличный скилл, без него было бы гораздо тяжелее.

Redemption отлично работает во 2 акте против "Поднимателей", и вообще хороша для лечения после боя. Life не особо качал, так как не надо оно. Herald of Zakarum — просто сказка.

2) Паладин Ледяная Кукуруза (IceKorn) — 76 уровень (Ну люблю я паладинов, ауры у них красивые). Тип Avenger — принцип игры абсолютно другой, тут все идет в атаку и быстрое убиение. Meditation — для дуэли, Zeal — против Mana Burn, Holy Freeze — для особо злых владельцев плохих аур. Основная связка действительно очень эффективна. У этого сказкой является меч.

3) Убийца (Kaly-Geena) — 76 уровень. Тип Ninja, хотя тут больше бы подошел термин "Вампир со свойствами гоночного танка". Огромная скорость при не самых плохих боевых качествах.

Shadow Master очень помогает в сдерживании непокорных, а Phoenix Strike, кроме того что отлично примораживает, так еще и "цепухой" неплохо ковыряет. Первый опыт шмотковыбивания. Маска Tal-Rasha все-таки лучше короны.

4) Волшебница Смерть (Mortis) — 81 уровень. Исключительно Cold — Fire "магичка". Молнию я очень не люблю, хотя телепортом и пользовался. Связка Hydra и Fire-Ball работает просто отлично, ну а Frozen Orb он и в Африке Frozen Orb. Насчет шмоток говорить ничего не буду, кроме того что можно заглянуть и к наемнику. Торжество шмотковыбивания."

Установка

Скопировать файлы в директорию **Save**.

Друид и Паладин

Автор: Казанцев Илья aka SaTaN

Координаты автора: Feedback_satan@mail.ru

Комментарии: Два персонажа для версии 1.8. Оба — и Друид и Паладин — 80-го уровня. Чего тут еще добавить. Ставьте и мочите всех.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Save**.

GTA 3

Скин Rocker's Bos

Автор: Deamon

Координаты автора: T-error1@yandex.ru

Комментарии: Очередной скин для культовой (мне лично непонятно — за что) игры. Не сказать, что Whaoow!, но прикольно.

Установка

Скопируйте файл в директорию **Skins**.

Скин Bos Cyborg

Автор: Артем Резвяков aka [BoRoDa] бес

Координаты автора: бес_boroda@mail.ru

Комментарии: Очень необычный скин. И добавить тут нечего. Поставьте и поиграйте. Насчет удовольствия — не знаю, но странные ощущения гарантированы.

Установка

Скопируйте файл в директорию **Skins**.

Скин Kiss

Автор: DeMoN

Координаты автора: vitai762@yandex.ru

Комментарии: Весьма необычный скин. Автор утверждает, что он навеян музыкой группы Kiss (сам очень люблю!), а по мне так это какой-нибудь крутой рестлер. Ну, каждому — свое!

Установка

Скопируйте файл в директорию **Skins**.

Бензоколонка "Лукойл"

Автор: Джи-Ди (J.D.[JeDi])

Координаты автора: jedi_inbox@74.ru

Комментарии: В отличие от уже поднадоевших (честно говоря) скинов, автор сего творения предлагает изменить не героя, а бензоколонку! Честно говоря, идея отличная. Правда, возникает вопрос: а заплатил ли автору небезызвестный нефтяной концерн за рекламу своей торговой марки? :)

Установка

Установка производится на официальную локализацию от "Буки". Будет ли эта прелесть работать на пиратских релизах — не знаю. Просто запустите исполняемый файл и укажите каталог с игрой.

Heroes of Might & Magic 4

Карта Summons & Illusions

Автор: Попцов Дмитрий aka FreeDIM

Координаты автора: FreeDIM@list.ru

Комментарии: Эта карта не успела добраться до нашего "Героического конкурса", однако грех ее не опубликовать! Итак: двухуровневая карта для русской версии HoMM IV с большим количеством разнообразных скриптов...

Разрабатывалась для сингла, но можно с легкостью играть вдвоем.

Присутствует сюжет, продолжающий небезызвестный сценарий Look in two eyes (см. на нашем компактe, посвященном итогам конкурса), причем повторная игра за другой замок (Порядок\Природа) будет отличаться от предыдущей...

Встроены азартные мини-игры: "Тир", "Русская рулетка", "Счастливчик", "Ипподром", "Арена"... (выигрыш приносит золото и ресурсы)...

Имеются "пасхальные яйца", скрытые "качалки", защита от жульничества, деление реальных игроков по половому признаку (своеобразная цензура)...

Огромное количество юмора, приколов и нестандартных дизайнерских решений...

Однако карта "нафарширована" скриптами так, что образовался один серьезный неустранимый баг, а именно: в момент сохранения\загрузки ряд выполненных квестов (в частности, пять "энергетических" тотемов) возвращается в исходное состояние... Лечится это безобразие либо непрерывной игрой (без save\load), либо отслеживанием всех выполненных квестов (после выполнения задания квестовый дом больше не посещать!)

Для комфортной игры анимацию на слабых машинах лучше отключить. Игра "для дам" предполагает облегченный вариант (лучше призы, меньше налоги, снисхождения в случаях ошибок и проч.)... На количестве квестов и сюжетной линии выбор пола никак не отражается...

Установка

Скопировать файл в директорию **Maps** в каталоге игры.

Карта Accidental Hero

Автор: Astor

Координаты автора: el_gato_blanco@mail.ru

Комментарии: Фанаты HoMM4 уже, наверное, отыграли в эту карту, представленную на игроманском компактe, посвященном итогам "Героического конкурса". Однако сейчас автор представил русскую версию этой карты. Более того — это не просто "локализация", а можно

сказать, "издание дополненное и исправленное". Автор выловил баги в скриптах, подправил несуразности, и в результате мы имеем то, что мы имеем:

- постоянно развивающийся сюжет, имеющий логическое завершение;
- большое число скриптов (>100), многие из них нестандартны и на момент появления английской версии не имели аналогов;
- квесты, необходимые для достижения цели, разные для каждой выбранной в течение игры школы магии (4 варианта);
- несмотря на разветвления, открыта будет почти вся карта;
- по ходу игры вам предстоит сыграть в финальную часть "Форта Баярд" — собрать подсказки и угадать слово-шифр.

Установка

Скопировать файл в директорию `\\Maps\\` в каталоге игры.

Starcraft

Три карты от Der Protoss'a

Автор: Der Protoss

Координаты автора: derprotoss@rambler.ru

Комментарии: Тем, кто еще не забыл, что такое Starcraft. Три мультиплеерные карты: Average Earth, Battle From USA и Viva Italia.

Сам не играл, потому что друзья зажили диск с игрой, но автор утверждает, что эти карты превосходно подходят для мультиплеера. Поверим на слово или все-таки проверим?

Установка

Скопировать файлы в директорию `\\Game Directory\\Maps\\`.

Warcraft 3

Карта "The Dragon Hunters"

Автор: Red Slayer

Координаты автора: imantsan@apollo.lv

Комментарии: Карта нормального размера для 1-4 игроков. Поторопитесь известить всех пятерых драконов на карте, чтобы создать мощную армию и уничтожить соперников.

Неплохая по играбельности карта, хотя, на мой взгляд, с несколько унылым дизайном: вот если бы у каждого дракона была бы своя область обитания с собственным дизайном...

Установка

Скопируйте файл в директорию **Maps**.

Видеоролики

21 Century Journal

Автор: DiDro

Координаты автора: DiDro@nm.ru

Комментарии: Посмотрев этот ролик, я долго ржал. Маленький, да удаленький! Лично я использовал бы его в качестве начального в каждом ролике, предваряющем наш традиционный компакт, а автору выплатил бы гонорар. Но сие не от меня зависит!

Установка

Просто смотрите. Только вначале не забудьте установить кодек DivX 5.02, который вы можете обнаружить на любом игроманском компакте.

Демииурги

Колоды 5-го уровня

Автор: КуЗму4

Координаты автора: ky3mu4@inbox.ru

Комментарии: Многие забрасывали на дальнюю полку "Демиургов", не справившись со сбором колоды и не понимая, чего это игру так хвалят. Так вот, для этих ленивых и жаждущих только экшена игроков автор предлагает уже собранные колоды 5-го уровня для всех четырех рас: для Синтетов: "Смерть Чмырям", "Интоксикация", "Команда-Газы", "Прыгун-Бегун"; для Кинетов: "Нимбы" и "Призраки"; для Хаотов: "Direct", "Кобольды", "Мыши", "Волчья стая"; для Виталов: "Яд".

Устанавливайте и попробуйте прорваться!

Установка

Скопировать файлы в директорию **Etherlords\duel**.

Игры

Магия против злобных колобков

Автор: LEROY1f (Федоров Леонид)

Координаты автора: lero1f@hotmail.ru

Комментарии: Несмотря на всю аркадность и кажущуюся простоту, после пяти минут игры я каждый раз проигрывал. Отличная работа, способная занять любую секретаршу на весь рабочий день. Причем сделана игра под OpenGL и требует никак не меньше Celeron-300, 32 MB RAM и, соответственно, видео-акселератор.

Правила, клавиши и прочее — в прилагаемом readme-файле.

Установка

Просто запустите исполняемый файл.

Обои

Fallout 2

Автор: Vic

Координаты автора: vic3000@front.ru

Комментарии: Несмотря на то, что это всего-навсего скриншот из культового ролевика Fallout 2, но как обои на рабочем столе смотрится очень и очень презентабельно (проверено): отсутствие мелких деталей и огромный шаттл не отвлекают глаз от иконок. Неплохая идея!

Установка

Скопируйте файл в директорию **Windows** и установите обычным способом.

Warcraft 3

Автор: Караченцев Евгений

Координаты автора: svarog777@mail.ru

Комментарии: Шикарные, на мой взгляд, обои. Особенно человек, скрещенный с нежитью. Прямо Black&White какой-то в скинах Warcraft 3! Отличная работа! Причем автор сделал их в двух разрешениях: 800x600 и 1024x768. Выбирайте нужную и устанавливайте.

Установка

Скопируйте файл в директорию **Windows** и установите обычным способом.

Counter-Terrorist

Автор: Evil87

Координаты автора: Evil87@yandex.ru

Комментарии: На мой вкус, несколько аляповатые обои, но кому-нибудь, может быть, понравится. Опять же — логотип "Мании" присутствует.

Если вы еще не поняли, то обои посвящена игре Counter-Strike.

Установка

Скопируйте файл в директорию **Windows** и установите обычным способом.

Скины для WinAMP

Need For Speed: Porsche Unleashed

Автор: Dimonez

Координаты автора: dimonez@mail.ru

Комментарии: очередной скин для всеми любимого и используемого WinAMP'а. Несмотря на простоту и ненавязчивость, производит очень благоприятное впечатление, особенно если ваш рабочий стол оформлен в соответствующей цветовой палитре.

Установка

Скопировать файл в директорию **winamp\\skins**.

Unreal Tournament

Автор: Bart

Координаты автора: bart3000@mail.ru

Комментарии: Не скажу, чтобы этот скин мне очень понравился: какой-то он накрученный — глаза разбегаются. Но попробуйте, если вы фанат этой игры.

Установка

Скопировать файлы в директорию **winamp\\skins**.

nVidia

Автор: Bart

Координаты автора: bart3000@mail.ru

Комментарии: Какая-то непонятная цветовая палитра у этого скина. Однако выдержана в стиле всем известного логотипа. Только фанатам!

Установка

Скопировать файлы в директорию **winamp\\skins**.