

РАЗДЕЛ "ИГРОВАЯ ЗОНА"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Руководство по установке игровых дополнений

1. Модификации (равно как и некоторые карты, неофициальные патчи и даже трейнеры) в большинстве своем корректно работают только с полной английской версией игры, желательно с установленным последним патчем. Если после установки мода на "русскую" или рипаную версию игра перестанет работать — не удивляйтесь. Правда, все это не исключает нормальной работы дополнения — все зависит от самой игры. Как правило, с официальными локализациями, в которых не нарушена структура файлов и директорий, все работает нормально.

2. Перед установкой какого-либо дополнения, заменяющего оригинальные файлы игры (обычно это касается модификаций), обязательно сделайте резервные копии этих файлов. Также рекомендуется сохранить в надежном месте копии файлов с сохраненками, в ряде случаев после использования того или иного мода и сейвы оказываются поврежденными (яркий пример — Мах Рауне). То же самое касается различных программ, предназначенных для изменения игровых файлов. Если вы собираетесь что-то изменять — сделайте бэкап.

3. О мультиплеерных модификациях: советуем обращать внимание на то, для какого режима игры предназначен мод или карта. Мы всегда указываем, сингл это или мультиплеер. Логично, что установка мультиплеерного мода никак не повлияет на сингл, а на мультиплеерной карте в сингл-режиме не будет никаких противников.

Age of Empires II: The Conquerors

Дополнительные сценарии

Карты **Battlefield**, **Mongolia**, **Colonization**, **Egyptian Battle**, **Ermak the Conqueror**, **Fortune Land**, **Spanish Battle** и **Zytherburg**. Эпической саге о Ермаке Тимофеевиче рекомендуется уделить отдельное и особое внимание.

Все карты предназначены для синглплеера, т.е. для сольной игры.

#***Картинка:** snap2.jpg

Подпись: Карта Fortune Land.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **AgeOfEmpires2\Scenario**.

Дополнительные кампании

Пять грандиозных исторических кампаний: **Conquest of Scandinavia**, **Civil War**, **Lost Legions**, **The Story of Tyr** и **Wind of Change**.

#******Картинка:* snap1.jpg

Подпись: Финальная миссия кампании Lost Legions. Обратите внимание на размеры карты и количество враждующих сторон. Королевская битва!

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **AgeOfEmpires2\Campaign**.

Age of Mythology

Дополнительные сценарии

Общественность еще не до конца освоила здешний редактор сценариев, но кое-что уже рисуют, и рисуют неплохо. Карты, счастливым количеством тринадцать, уже вполне готовы к употреблению. Зовутся они **Gargarensis Return** в четырех частях, **From Dusk Till Dawn**, **Greek Survival**, **River Battle**, **ReEncounter**, **The Canals**, **The Underworld**, **Trial of Arkantos** и некий **Special Scenario**. На скриншотах — путешествия по карте **From Dusk Till Dawn**.

Установка

Скопируйте все файлы с расширением **.scn** в директорию **scenario**, а все оставшиеся папки бросайте в корень.

Age of Wonders II

Дополнительные сценарии

За **Age of Wonders II** мы беремся плотно и обязуемся в течение нескольких месяцев публиковать на каждом диске по большой пачке карт. Начнем с этого номера. Вас ожидают карты **Fallen Reign**, **High Tides**, **Illurania**, **Jimcam**, **Johnie Goes to Tobacconist**, **Vital Game**, **Nightfall**, **Onacriemia**, **Race to Death** и **Seven Death Riders**.

Установка

Скопируйте все файлы с расширением **.ahm** в директорию **maps**.

Набор иконок

Тем, кто хочет сделать себе красиво — набор иконок, вытасненных из игры и готовых красоваться на вашем десктопе. Значков в архиве около сотни, они рассортированы по типам и смотрятся очень даже симпатично.

Установка

Для того чтобы сменить иконку для выбранного вами приложения, находящегося на рабочем столе, достаточно кликнуть правой кнопкой мышки на значке, затем выбрать **Properties/Свойства** (или просто нажать **Alt+Enter**). В зависимости от того, какая у вас версия Windows, отыскивайте **Change Icon/Сменить иконку** и **Browse/Обзор**. Находите скопированные с нашего компактa иконки, выбираете наиболее вам симпатичную и ставите.

P.S. Если захотите менять иконки для системных блоков типа My Computer, то — лезьте в **Свойства экрана/Эффекты**.

America's Army

Новая карта!

Политкорректный шедевр агитационно-пропагандистской мысли акул империализма также не обойден вниманием творчески настроенной общественности. **JRTC Farm** — первая ласточка. Пользовательская карта под названием JRTC Farm, которую мы и публикуем. Представляет собой, как нетрудно догадаться по названию, ферму.

Установка

Скопируйте файл **JRTC_Farm.aao** в папку **AmericasArmy\\Maps**, а файл **weapons_cache.aao** — в папку **AmericasArmy\\System**.

Battlefield 1942

Дополнительные миссии

Для **Battlefield 1942** начинают появляться дополнительные карты. Пока их замечено всего две — одна мультиплеерная, другая сингловая. Зовутся, соответственно, **Midway** и **Spritefire**.

Установка

Скопировать файлы с расширением **.rfa** в директорию **archives\\bf1942\\levels**.

Command & Conquer: Renegade

Ренегадский бот

Товарищ по имени **Channel Cat** сделал доброе дело — **бота** для "Ренегата". Вполне приличного бота, хотя и несколько туповатого. Со временем, надеемся, появятся новые версии. Ждем!

Установка

Просто распакуйте архив в папку **Renegade\\Data** и зайдите в режим **Multiplayer Practice** — бот появится ТОЛЬКО в этом режиме, никакими менюшками в игре бот себя НЕ проявляет. Чтобы бот активировался, нужно играть за Нод.

Дополнительные карты

Карты **Bunkers**, **Eglin EFB**, **Forest Trail** и **River Raid**. Карты мультиплеерные, но небезынтересные и для сольного отыгрывания с участием бота, который припасен для вас в соседнем разделе.

Выполнены карты вполне профессионально.

Установка

Просто распаковать архив в папку **Renegade\\Data**.

Counter-Strike (тема компакта!)

J.B. Choice: ACTION PACK 4.5 для Counter-Strike 1.5

Существует много разнообразных модов и конверсий нашего любимого-родимого. Все они чем-то хороши, а чем-то не очень. Некоторые наборы для КС просто пугают тем, что авторы совмещают несовместимое: весь спецназ бегают в костюмах Stormtrooper'ов с супернавороченными пушками, а терроры голышом и с палками-копалками в руках, из которых вылетает непонятно что, да еще и с пошлыми звуками. Все это прикалывает, но максимум пару часов.

Автор-составитель данного пака не клюнул на приколы с плазмаганами, а выбрал из всего

разнообразие любительского творчества действительно стоящие "игрушки для взрослых", отличающиеся грамотным моделлингом и фототекстурами, заснятыми с реальных стволов. Мои, его и вкусы тысяч "пап" во всем мире совпали, так что особо не удивляйтесь, когда увидите здесь пару моделей, которые уже выкладывались у нас на компакте. Данный пак собран явно с чувством хорошего спецназовского стиля. Чего только стоит винтовка AW50 .50 BMG, что заменяет AWM! А простой Glock 18? Это вам не козявки под парту вешать. Тут понимать надо: все серьезно.

Отдельного разговора заслуживают модельки игроков. Все они как на подбор, с ними тетяка Nina V.I.P. (*нескладно, зато про войну*). Сделаны в духе операции "Черный Ястреб", или как в оригинале — "Black Hawk Down". Кто не посмотрел этот фильм — двойка в дневник и вызов родителей. Спецназ и террористы теперь наряжены в камуфляж пустынных оттенков, с одной лишь разницей, что у плохих парней комфа чуть темнее, а у хороших есть шлемы и защитные очки. Конечно, поначалу будете с перепугу мочить по своим, но, как говорится, "один раз — не тимкиллер". Играя на картах типа de_dust или de_inferno, вы ощутите весь колорит боев на Ближнем Востоке, правда, на обычных городских картах модельки будут смотреться чуть аляповато. Конечно, не обошлось и без каки. Так, например, sg550 выглядит чуть плосковато, а Steyer Aug несколько коряво. Но это я придираюсь.

Хочется отметить еще парочку папских фенек — новые звуки выстрелов и голоса в радиокомандах. Парни постарались и нарезали все из того же фильма переговоры спецназа... Теперь при старте раунда будет орать не тот голос пофигиста из КС, а реальная команда взводного командира: "Go! Go! Move it!". Создается впечатление, что участвуешь в реальных военных разборках: звуки рикошетов, взрыв гранаты и падающая штукатурка, вылетающий из-за угла труп вражины, крик напарника: "Михалыч, мы не справляемся!!!".

Огромный жирный плюс в пак добавляют спрайты. Спрайты взрывов, прицелов, иконок оружия при покупке. Кстати, иконки нарисованы автором в одном шаблоне, что ставит этот набор на ступень выше всех остальных. А спрайты прицелов — единственные спрайты из всех паков, которые я не стал заменять на свои любимые.

Однозначный Must Install! Мод, который изменит КС до неузнаваемости, утащит вас в "Контру" на несколько суток, заставит бояться громких звуков на улице и на вопрос мамы "Ты сделал домашнее задание?" отвечать: "Affirmative!".

В комплект мода входят несколько программ, которые понадобятся для просмотра и редактирования спрайтов, моделей, шкурок, цветных логотипов и фонов консоли. После установки мода искать их в папке **cstrike/extras**.

Установка

В окне инсталлера указать путь к папке **cstrike**, откинуться на спинку кресла и расслабиться.

Novogodniy Pryanik

Опа! Такого сюрприза не ждали? Карта **cs_coldmansion** с улучшенным балансом, новой архитектурой и текстурами, заменит вам в рождество старую известную карту **cs_mansion**. Новогодняя елка, подарки и хостаги ждут, когда вы их спасете от наглых терроров.

Установка

Распаковать в папку **Half-life/cstrike**. Вейпойнты в комплекте.

Delta Force: Task Force Dagger

Синглплеерные миссии

Для затравки — десяток синглплеерных миссий. **Afghan Debut**, **Battledome**, **CIA**, **DaCastle**, **Dead War** и другие. Дальше будет больше. И тоже сингловых. Готовьтесь снова гонять исламских экстремистов по бескрайним просторам Афганистана.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Missions**.

Disciples II: Канун Рагнарека

Официальные карты

Скромненький набор из двух официальных карт. Называются — **Apocalyptica** и **Stalwart**.
Годятся и для сингла, и для мультиплеера.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **maps**.

Elder Scrolls III: Morrowind

Новогодние подборки от "Игромании"

По случаю Нового Года мы подготовили для вас грандиозные праздничные подборки. К основной теме компакта, которую вы найдете в разделе **Counter-Strike**, добавляются еще три. Таким образом, целых четыре супертемы выкладываются в качестве традиционного новогоднего мешка с подарками, который заранее принес редакционный Дед Мороз! Такого на нашей памяти еще не было, так что событие, прямо скажем, беспрецедентное. Чудо? Да — но мечты сбываются именно под Новый Год!

Итак, первый подарок — лучшие плагины для **The Elder Scrolls III: Morrowind**. Десять дополнений, каждое из которых добавляет в игру свою фишку, вроде нового здания, подземелья, комплекта брони, оружия, монстра или героя.

Второй подарок — подборка по **G.T.A. III** от сайта www.gta3files.ndg.ru. Лучшие дополнения для самой неpolitкорректной игры года, как то: новые модели машин, скины для персонажей и многое другое.

Третий подарок — тридцать самых лучших карт для **Warcraft III**. Пятнадцать мультиплеерно-скирмишных и пятнадцать синглплеерных.

В данном разделе, как сами понимаете, вас ждут лучшие плагины для **The Elder Scrolls III: Morrowind**.

Abandoned Flat

Заброшенный домик в районе **Ascadian Isles**, который вы вполне можете занять и использовать под свои нужды, как то: здоровый сон и складирование боевых трофеев, благо количество сундуков, шкафов и тумбочек в этом скромном жилище неизмеримо велико.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, выберите нужный модуль при загрузке игры.

Adamatinum Armor

Добавляет в игру новый комплект супер-пупер-брони из редкого сказочного материала *адаматинума*. После достижения героем определенного уровня броня появляется в свободной продаже.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, выберите нужный модуль при загрузке игры.

Balmora Additions

После установки этого плагина в городе Balmora появляются новые объекты, например новая гостиница, пара магазинов и большое подземелье-канализация под городом. Хорошая добавка к и без того немаленькому городу.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, выберите нужный модуль при загрузке игры.

Balmora Hideout

Небольшое подземелье для героев начального уровня. Попасть в него можно только через Балморский канал, так что готовьтесь основательно поплавать.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, выберите нужный модуль при загрузке игры.

Blight in Time Dungeon

Большое подземелье, населенное не самыми слабыми монстрами и доверху заваленное всяческим дорогостоящим магическим хламом.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, выберите нужный модуль при загрузке игры.

Caldera Cavern

Пещера рядом с городом Caldera. Немного монстров, несколько сундуков и большое моральное удовлетворение от зачистки этого подземелья.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, выберите нужный модуль при загрузке игры.

Female Armor

Комплект специальной брони для героев женского пола. Мужички его одеть не смогут, а на прекрасных дамах этот армор будет смотреться весьма элегантно.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, выберите нужный модуль при загрузке игры.

Good Place to Stay

Домик в Балморе, где можно не только жить, но и пользоваться универсальным телепортом в ключевые точки игры, например в основные гильдии, магазины и храмы. Очень даже удобно.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, выберите нужный модуль при загрузке игры.

Emperor: Rise of Middle Kingdom

Дополнительные карты

Волшебной красоты полностью отстроенные города, небольшие деревеньки, шикарные районы для желтолицых аристократов и просто интересные карты, общим числом десять и еще пять. Наслаждайтесь.

Установка

Скопировать в директорию **Emperor\Save**. Карты и города представляют собой save-файлы, так что для запуска требуется загрузить одну из сохраненок.

G.T.A. III

Новогодние подборки от "Игромании"

По случаю Нового Года мы подготовили для вас грандиозные праздничные подборки. К основной теме компакта, которую вы найдете в разделе **Counter-Strike**, добавляются еще три. Таким образом, целых четыре супертемы выкладываются в качестве традиционного новогоднего мешка с подарками, который заранее принес редакционный Дед Мороз! Такого не нашей памяти еще не было, так что событие, прямо скажем, беспрецедентное. Чудо? Да — но мечты сбываются именно под Новый Год!

Итак, первый подарок — лучшие плагины для **The Elder Scrolls III: Morrowind**. Десять дополнений, каждое из которых добавляет в игру свою фишку, вроде нового здания, подземелья, комплекта брони, оружия, монстра или героя.

Второй подарок — подборка по **G.T.A. III** от сайта www.gta3files.ndg.ru. Лучшие дополнения для самой неpolitкорректной игры года, как то: новые модели машин, скины для персонажей и многое другое.

Третий подарок — тридцать самых лучших карт для **Warcraft III**. Пятнадцать мультиплеерно-скирмишных и пятнадцать синглплеерных.

В данном разделе вас ожидают различные тщательно подобранные дополнения для **Grand Theft Auto III**.

Model Pack 1

Corvette Spirit

Черный корвет с орлом на капоте, орел немного расплылся, но это ничего, ездить можно.

Замена модели **Banshee**.

Установка

Запустить **exe**'шник, указать директорию с GTA 3 и нажать кнопку **Install**.

Mini One

Маленький, да удаленький, английская легенда в своем новом виде.

Замена модели **Stinger**.

Установка

Запустить **exe**'шник, указать директорию с GTA 3 и нажать кнопку **Install**.

Nissan XXX

Забавно исполненная модель "Ниссана", куда ни глянь, везде изображены всякие разные девушки, вместо фар — глаза, на капоте написано **Vin Diesel** и **XXX**.

Замена модели **Banshee**.

Установка

Запустить **exe**'шник, указать директорию с GTA 3 и нажать кнопку **Install**.

Opel Tigra

Отличная модель полуспортивного "Опеля", по качеству исполнения одна из лучших в этой подборке.

Замена модели **Manana**.

Установка

Запустить **exe**'шник, указать директорию с GTA 3 и нажать кнопку **Install**.

Viper

Не "Додж", но "Вайпер". Очень навороченная, хотя и несколько старомодная спортивная машина.

Замена модели **Infernus**.

Установка

Запустить **exe**'шник, указать директорию с GTA 3 и нажать кнопку **Install**.

Добавка

Новые диски

Бешеной красоты литые диски для всех автомобилей. После установки этого патча те колеса, что стояли по умолчанию, покажутся вам чьей-то неудачной шуткой.

Установка

Скопировать файлы **wheels.dff** в папку **GTA3\models\Generic**, а **misc.txd** — в **GTA3\models**.

GTA 3 шрифт

TrueType шрифт Pricedown, стилизованный под игровую. Может использоваться в самых разных целях.

Установка

Скопировать в **Windows\Fonts**.

Скины для героя

Пачка из 10 самых-самых лучших скинов для главного героя. К установке обязательны все, особенно Спайдермен и запорожский казак.

Установка

Скопировать **bmp**-файлы в папку **skins**, которая находится в директории, где установлен ваш GTA 3.

Heroes of Might & Magic IV

Дополнительные сценарии

Обязательные для каждого номера десять сингловых сценариев, каждый из которых, помимо отличного дизайна и небезынтересного геймплея, приправлен замечательным сюжетом.

На нижепредставленных скриншотах вы можете лицезреть карты **Deadman** и **Soccer for Heroes**. Остальными работами вы можете в полной мере насладиться, установив и запустив их.

Установка

Скопируйте все карты в директорию **Heroes4\Maps**.

Max Payne

Модификация The One

Модификация **The One** версии **1.5**. Основана на мегапопулярном моде **KungFu 2**, включает в себя измененный сюжет, новые "комиксы", новое оформление интерфейса, новые скины персонажей, новые... Да, и незначительно измененный баланс вооружения. Узкоглазый Макс с косичкой показывает фигуры высшего пилотажа, картинно всаживает пулю в лоб упитанным господам и вообще ведет себя, как подобает настоящему якудза.

Установка

Скопировать файл в директорию игры, при запуске выбрать нужный архив.

Neverwinter Nights

Модуль Investigation Agency

Автор: Manarod

Категория: City Adventure

Сеттинг (мир): Forgotten Realms

Необходимость DM: не нужен

Уровень игроков: 1-5

Количество игроков: любое

Описание: Развернутое повествование о нелегкой жизни простого приключенца в большом городе, где правят сила и хитрость. Модуль не изобилует драками, зато "социальных" квестов предостаточно. После выполнения нескольких заданий вас принимают на государственную службу и делают секретным агентом, вот тут-то все и начинается...

Установка

Скопируйте файл в директорию NWN\\Modules.

Модуль Land of Adventure

Автор: Fistandantaluz

Категория: Dungeon Adventure, Twisted-Dark

Сеттинг (мир): Forgotten Realms

Необходимость DM: не нужен

Уровень игроков: 10-20

Количество игроков: 1-3

Описание: Группа приключенцев непонятным образом оказывается в темном лесу возле всеми забытой безымянной деревушки. Стараясь вернуться домой, вам предстоит освободить эту несчастную деревушку от орд нежити, терроризирующих ее уже несколько веков, для чего придется зачистить огромное, даже по меркам "Невервинтера", подземелье.

Установка

Скопируйте файл в директорию NWN\\Modules.

Модуль Lone Wolf: Test of the Sun

Автор: Altaris

Категория: Dramatic

Сеттинг (мир): Lone Wolf // Forgotten Realms

Необходимость DM: не нужен

Уровень игроков: 1-3

Количество игроков: 1

Описание: Первая часть серии модулей "Хроники Одинокого Волка", базирующейся на известной в середине 80-х игровой книге. К модулю прилагаются дополнительные модели и скрипты, плюс группа специально созданных для него героев.

Совсем недавно нам стало известно, что появилась вторая часть модуля Lone Wolf. Мы представим ее в ваше безраздельное пользование ровно через месяц.

Установка

Скопируйте файл с расширением **.mod** в директорию **NWN\\Modules**, а файл с расширением **.hak** — в директорию **NWN\\HakPack**. Герои хранятся в отдельной директории, и при желании можно установить их в директорию **NWN\\Characters**.

Модуль Strong Blade McKnight

Автор: Strongblade

Категория: пародия

Сеттинг (мир): Forgotten Realms

Необходимость DM: не нужен

Уровень игроков: 1-3

Количество игроков: 1

Описание: Модуль пародийного характера, повествующий о пьяных разборках в таверне Lakeside с участием громилы МакКнайта (определенно шотландец) и о том, чем таким нехорошим все это дело закончилось...

Установка

Скопируйте файл в директорию **NWN\\Modules**.

Operation Flashpoint: Cold War Crisis

Дополнительные миссии

Подборка различных сценариев зарубежного производства для одиночной игры: **Airbase Assault**, **Airraid**, **Abmulance Escort**, **The Dawn** и **The Ambush**. Как всегда, самые разнообразные миссии, от тайных ночных операций, где один неверный шаг грозит провалом, до развеселого мочилова в чистом поле, с участием всех видов вооружения.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Missions**.

Quake III Arena

Дополнительные карты

Три отличных дефматчевых карты, весьма схожих по планировке, но совершенно разных в плане дизайна. Темноватая **Invalid Transmission** соседствует с выполненной в классическом кутришном стиле **Dominante** и сверхтехнологичной **Neotech**.

*******Картинка: shot0006.jpg**

Подпись: Карта Neotech

*******Картинка: shot0003.jpg**

Подпись: Карта Invalid Transmission

*******Картинка: shot0000.jpg**

Подпись: Карта Dominante

Установка
Скопировать в директорию **baseq3**.

Red Alert II: Yuri's Revenge

Дополнительные миссии

Большая пачка мультиплеерно-скирмишных карт, включающая в себя пользовательские и новые официальные карты.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры (прямо в ее корневой каталог у вас на винчестере). Если игра не запускается, удалите ненужные, ранее установленные карты. Карты работают только при установленном патче 1.01, его вы найдете в соседнем разделе.

Патч 1.01

Патч версии **1.01**, исправляющий незначительные ошибки при игре по сети. По идее, его можно было бы и не ставить, но он требуется для корректной работы большинства новых миссий, которые мы регулярно выкладываем и будем выкладывать.

Установка

Автоматическая. Запустите **exe**-файл и следуйте дальнейшим указаниям.

Return to Castle Wolfenstein

Night at the Opera

Большая и очень качественно выполненная синглплеерная карта с красивым названием **The Night at the Opera (Ночь в опере)**. В комплекте и дополнительные текстуры, и оригинальные модели, и даже сюжет, образуемый скриптовыми сценками. Рекомендуются всем и каждому, ибо практически шедеврально. Ночная миссия, штурм оперного театра, в котором засели нехорошие товарищи с "шмайсерами". Дизайн потрясающий, особенно хорош зрительный зал, радуется обилие скриптовых роликов, в том числе и с эффектом замедления, эффектными поворотами камеры и прочими кинематографическими ухищрениями.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **main**, запустите карту консольной командой **spmap kf_box**.

Soldier of Fortune II: Double Helix

Дополнительные карты

Три карты — **MPHospital**, **The Shark** и **Final Snipe**. Увы, снова мультиплеерные (сингловых категорически нет и пока что не предвидится), но представляющие определенный интерес.

Установка

Скопировать в директорию **main**.

Star Wars: Galactic Battlegrounds

Дополнительные карты

Пятнадцать сингловых миссий — для любителей погонять толпы джедаев по двум измерениям. Часть карт основана на полюбившихся эпизодах из фильмов. На этой подборке мы, пожалуй, завершаем серию публикаций по **Galactic Battlegrounds**.

На скриншотах вы можете наблюдать карту **Journey to Hell**.

Установка

Скопировать в директорию **Scenario**.

Stronghold

Дополнительные карты

Потомственные строители замков не могут остаться равнодушными при виде пятнадцати отличных карт, ведь правда? Посему забирайте и пользуйтесь на здоровье. Карты отобраны на основе международных рейтингов.

В следующем номере ожидайте комплект карт для аддона **Crusader**.

Установка

Скопировать в директорию **Maps**.

The Sims

Новые объекты

Соковыжималки, спальные гарнитуры, ванны с гидромассажем, роскошные автомобили и обязательные золотые унитазаы. Получите, распишитесь.

Установка

Копируем в папку **UserData\Objects**.

Новые скины

Всякие разные человечки, преимущественно прекрасные дамы в весьма откровенных нарядах, а то и без них. Но имеются и лица мужского пола, в лице передопингованных качков.

Установка

Копируем в папку **UserData\Skins**.

Unreal Tournament 2003

Карты

Хит по определению, ставший таковым еще до своего появления, моментально оброс всякоразными дополнениями. Одних только карт уже насчитывается около тысячи (!!!). К этому добавьте моды и мутаторы, скины и модели, да всякую мелочь вроде саундпаков.

За мутаторами милости просим в раздел **Deathmatch**, здесь у нас живут карты. Сегодня их три — **DM-Fear**, **DM-Reactor** и **DM-Legoland**.

Установка

Файлы с расширением **.ut2** копируем в папку **maps**, а с расширением **.utx** — в **textures**.

Warcraft III: Reign of Chaos

Новогодние подборки от "Игромании"

По случаю Нового Года мы подготовили для вас грандиозные праздничные подборки. К основной теме компакта, которую вы найдете в разделе **Counter-Strike**, добавляются еще три. Таким образом, целых четыре супертемы выкладываются в качестве традиционного новогоднего мешка с подарками, который заранее принес редакционный Дед Мороз! Такого не нашей памяти еще не было, так что событие, прямо скажем, беспрецедентное. Чудо? Да — но мечты сбываются именно под Новый Год!

Итак, первый подарок — лучшие плагины для **The Elder Scrolls III: Morrowind**. Десять дополнений, каждое из которых добавляет в игру свою фишку, вроде нового здания, подземелья, комплекта брони, оружия, монстра или героя.

Второй подарок — подборка по **G.T.A. III** от сайта www.gta3files.ndg.ru. Лучшие дополнения для самой неpolitкорректной игры года, как то: новые модели машин, скины для персонажей и многое другое.

Третий подарок — тридцать самых лучших карт для **Warcraft III**. Пятнадцать мультиплеерно-скирмишных и пятнадцать синглплеерных.

В данном разделе вас ждет 15 мультиплеерных и 15 синглплеерных (т.е. одиночных) карт для **Warcraft III: Reign of Chaos**.

Multiplayer/Skirmish карты

Gore Island

Лесная карта для двух игроков. Небольшой остров, пара золотых шахт и предрасположенность к стремительным рашам. Долго играть не придется, это точно.

Windy Islands

Карта для двух игроков, но довольно большая и запутанная. До базы противника добраться не так просто. Неплохо подходит для того, чтобы засесть в обороне и потихоньку строиться.

City War

Подходит для двух или четырех игроков (в варианте 2 vs 2). Лесистая местность и замок в середине, населенный агрессивными товарищами и не позволяющий лезть на чужую базу в самом начале.

Tower Defence

Ландеронская народная забава — лабиринт с башней в середине. Самый резвый окапывается в башне и отбивает атаки менее расторопных.

Duskwood

Четыре игрока, лес, населенный монстрами, где можно прокачивать новорожденных героев. В остальном — вполне обычная карта.

Grass Islands

Четыре игрока, четыре острова, лесистая местность и толпы независимых гноллов, троллей и прочих друзей человека. При игре вдвоем и втроем открываются просторы для дополнительных баз.

X-Goldmine

Карта для четырех игроков, в вариантах "каждый за себя" и "стенка на стенку". Немного водички, немного монстров и очень много золотых шахт.

Hydra Rangers

Гонки на гидралисах (наследия "Старкарафта") для шести игроков. Весьма забавная карта, хотя и несерьезная.

RAGE Stormgarde

Городская карта для шести противников. Довольно много монстров и нейтральных построек, вроде гоблинских магазинов и мастерских.

RISK

Немного скомканная модель мира. Все континенты на месте, хотя и несколько деформированы. Несмотря на оригинальную планировку, игра на этой карте проходит абсолютно стандартно.

The Drow Invasion

Шесть игроков против дварфов, управляемых компьютером. Даже вшестером их вынести проблематично — автор карты не пожалел для них очков статистики.

Warpatch

Здоровенная карта на девять игроков. Представляет собой огромный лабиринт природного происхождения с кучей высокоуровневых монстров и золотых шахт.

Jungle of Doom

Десять игроков, огромные пространства, настоящая тайга и огромные запасы золота. Интересы ради можно поиграть вдвоем или втроем, тогда партия затянется на несколько дней.

Legion of Death

Карта для десяти игроков в формате 5x5. Разумеется, очень немаленьких размеров, да еще и с башней посередине. Кто башню захватит, тот и контролирует игру.

Black Wood

Еще одна большая, самая большая карта на десять игроков. Темный лес, населенный всякой нечистью во главе с парой драконов. Золота на карте более чем достаточно, так что безбедное существование для всех десяти участников обеспечено.

*******Картинка:** black_wood.jpg

Подпись: Карта Black Wood

*******Картинка:** gore_island.jpg

Подпись: Карта Gore Island

*******Картинка:** legion_of_death.jpg

Подпись: Карта Legion of Death

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Warcraft3\Maps**.

Singleplayer карты

Divided Patches

Маленькая, сверхдрайвовая карта, ориентированная на прокачку одного героя, для чего по ней расставлено немало монстров. В конце ждет босс.

HoldOut

Большой лес, много золота, четыре цели для уничтожения и... 30 минут на все дела.

Ice World

Сценарий, выполненный на основе сверхпопулярного мультфильма "Ледниковый период". Герои называются соответственно, да и сюжетец вполне в стиле...

Pirave Wars

Большой северный город, разделенный каналами. В городе враждуют четыре бандитских клана, вы берете на себя роль предводителя одного из них.

Mountain King

Зима, крестьянин торжествует... Нет, не крестьянин, а паладин, да и торжествовать пока рано, сначала надо победить нехорошего Короля Горы (не путать с царем горы), а потом уже и торжествовать.

Bloodbath

Представитель редкого типа полностью подземных карт, да еще и с ярко выраженным RPG-уклоном. Четыре союзника объединяются для зачистки подземелья, которое, как всегда, оккупировали монстры.

Sacred Fountain 1

Еще один RPG-сценарий, повествующий о защите некоего священного фонтана, по-видимому очень дорогого эльфам и, напротив, глубоко противного оркам, которые стремятся его порушить.

Sacred Fountain 4

Четвертая часть эпического повествования о защите всего одного волшебного фонтана (вторая и третья части, к сожалению, затерялись на сетевых просторах). Снова эльфы, снова фонтан, снова защищают, снова от орков. Только прошло уже много веков, и местность вокруг фонтана изменилась до неузнаваемости.

Aliens vs Predator

Разумеется, лучшие мировые картостроители не могли обойти стороной такую хитовую тему, как Чужие с Хищниками. В варкрафтовских рамках Чужие превратились в гидралисков, человечки — в маринесов, а Хищники — и вовсе в нежить.

Heroes of Tower Defence

Средних размеров карта, изобилующая прямыми углами и монстрами, на каждом прямом углу встречающимися. Весьма драйвовая и веселая карта.

Three Wars

Незамысловатая, но на редкость гармоничная карта. Сюжет отсутствует, зато наличествуют враждующие герои, друг на друге прокачивающиеся.

American Football

Сценарий из серии "шуточные". Футбольное поле с двумя командами. В качестве мячика выступают различные юниты, при попадании в ворота противника засчитывается победа, а вам необходимо не допустить врагов к своим воротам. Кровавый футбол, однако.

Bomb Bin Laden

Еще одна шутка, на этот раз папахивающая дурацким американским патриотизмом. Гоняем по карте заминированного Террориста Номер Один, не давая ему взорваться там, где не надо.

Final Fantasy Hero Arena

Аркадная карта, где стратегическое мышление не требуется, требуется лишь умело двигать мышкой и вовремя нажимать на кнопки. Со знаменитым японским игровым сериалом эту карту роднят только имена героев и немногочисленные тексты.

Jailbreak

Незамысловатое и не затянутое повествование об освобождении героя из магической тюрьмы. По мере продвижения к воле набираем армию и выносим стражников.

*******Картинка:** alien.jpg

Подпись: Сценарий Aliens vs Predator

*******Картинка:** final_fantasy.jpg

Подпись: Сценарий Final Fantasy Hero Arena

*******Картинка:** ice_world.jpg

Подпись: Сценарий Ice World

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Warcraft3\\Maps\\Scenario**.

Дополнение к "Игровой зоне" #01

В прошлом номере у нас был виртуальный боулинг, а теперь имеет место виртуальный же бильярд. Тоже трехмерный и очень симпатичный, хотя и не претендующий на масштабность и профессионализм, как всякие **Virtual Pool** и **World Championship Snooker**. Настройки минимальные, тип игры лишь один, регулируются только направления и сила удара, однако шарики ведут себя в соответствии со всеми физическими законами, честно отскакивая от бортов и друг от друга, а то и вылетая со стола, что карается штрафными очками.

Установка

Автоматическая. Запустите **exe**-файл.

Дополнение к "Игровой зоне" #02

Candy Crusher — весьма занятная логическая игрушка, вобравшая в себя множество идей из таких игр, как **тетрис**, **пятнашки**, **Diamond Mine**, **Lines** и т.д.. Имеем поле, заполненное цветными фишками, и одно пустое место на нем, перемещаем фишки по одной, стремясь составить линию из одинаковых. Положение усугубляется тем, что игра идет на время...

В отличие от значительной части подобного рода некоммерческих игр, **Candy Crusher** обладает великолепной, хотя и двухмерной, графикой и приятной уху озвучкой.

Установка

Автоматическая. Запустите **exe**-файл.

Дополнение к "Игровой зоне" #03

QBez — еще одна логическая игра, причем активно претендующая на роль лучшей головоломки месяца. Так же как и предыдущая игра, основана на идеях **Diamond Mine** и **Lines**. Экран заполняется некоторым количеством цветных кубиков, необходимо убирать находящиеся рядом одинаковые кубики. Если таковых к концу уровня не оказывается, можно воспользоваться тремя перестановками. Уровень заканчивается после того, как очищено все поле либо не осталось никаких вариантов ходов. Чем больше удастся убрать кубиков за один ход, тем больше очков получится, за стопроцентно чистое поле дают бонусные очки и показывают короткий мультяшечек.

Установка

Автоматическая. Запустите **exe**-файл.

Работы читателей "Мании"

О том, что публикуется в данном разделе

В данном разделе публикуются читательские работы, предназначенные для компьютерных игр либо для украшения рабочего стола в стиле компьютерных игр. Это могут быть созданные вами карты, уровни и сценарии, модели и текстуры, обои для Windows и скины для WinAmp и многое, многое другое, вплоть до полноценных игр и написанных читателями программ. В общем, тематически — все то, что ставится нами обычно в "Игровую зону". Раздел существует уже год и постоянно набирает популярность. Каждый месяц приходит около полусотни работ, и часть из них попадает на компакт.

Для того, чтобы ваша работа оказалась на компактe, вам требуется отослать ее на адрес **GAMEZONE@IGROMANIA.RU**.

Условия приема работ:

1. все файлы должны быть запакованы в один архив, предпочтительно RAR;
2. к работе требуется приложить описание, инструкцию по установке и, желательно, пару-тройку скриншотов. Работы без описания не принимаются.

Мы выкладываем только то, что, по нашему мнению, является лучшим из пришедшего.

G.T.A. III

Скин Pink

Автор: 4EPT

Координаты автора: sam2k2@mail.ru

Комментарии: отсутствуют.

Установка

Скопировать в директорию **skins**.

И еще скины

Автор: Павел Кашин

Координаты автора: prof2000@pochtamt.ru

Комментарии: Шлю Вам шкурки для главного героя из ураганной игрушки про машинки GTA 3. Скинов три штуки — крутой спецназовец, байкер (у которого сперли мотоцикл-л-л) и злобный террор из Counter-Strike им в помощь! А также программа для просмотра скинов.

Установка

Скопировать в директорию **skins**.

Модификации от RYSHER-a

Автор: RYSHER

Координаты автора: rysher@mail.ru

Комментарии: Посылаю два мода для GTA3. Один меняет надпись FBI на куртках ФБР-овцев на ФСБ, а другой одевает медиков в бело-красные одежды, вместо стандартных зеленых.

Установка

Для установки нужна программа **TXD tool**, которая поставляется с модами. Запускаете ее, далее **File\Open\директория с игрой\Models-txd.img**. Находите файл **medic** и заменяете его на тот, который создан мной. Аналогично поступаем и с FBI. Имейте фан!

KKnD Extreme

Модификация от Torion

Автор: Юрий Котельников

Координаты автора: torion2002@mail.ru

Комментарии: Здравствуй, дорогая Редакция! Создал я, не знаю, как его назвать, патч или мод, скорее патч для KKnD Xtreme! Многие уже и позабыли такие игры. Суть его в

реалистичных повреждениях.

Установка

Скопировать в директорию игры.

Neverwinter Nights

Модули

Автор: Sasha Antochenco

Координаты автора: derobon@mail.ru

Комментарии: очищаем Лос-Анджелес от нечисти.

Установка

Скопировать в директорию **modules**.

Unreal Tournament

DM-RusRuletka

Автор: Manchkin

Координаты автора: manchkin@mtu-net.ru.ru

Комментарии: Пишет вам Manchkin, решил прислать лучшему журналу о компьютерных играх свою карту Unreal Tournament. Буду очень рад увидеть свое имя на страницах любимого журнала или не менее любимого компактa.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

Warcraft III: Reign of Chaos

Карта Dungeon Travel

Автор: Lord Inquisitor

Координаты автора: lordinquisitor@comail.ru

Комментарии: Недавно поковырялся в навороченном редакторе Warcraft 3. Что получилось — отправляю. Если понравится, вешайте на компакт.

Установка

Скопировать в директорию **maps**.

Флеш-микс на тему XiaoXiao

Автор: Kenguru

Координаты автора: kenga@sovetsky.wsnet.ru

Комментарии: Взяла я как-то один из первых XiaoXiao и пародию на него, совместила и получилось ЧУДО, вернее, забавный мультик. Посмотрите, please. Вам понравится.

Установка

Не требуется.

Обои для рабочего стола

Inferno

Автор: Rinat Kamaletdinov

Координаты автора: radeon9700@mail.ru

Комментарии: отсутствуют

Установка
Как и любые другие обои.

Скины для Winamp

Battlefield 1942

Автор: Дмитрий Лобовкин

Координаты автора: atos@ddt.ryazan.ru

Комментарии: Так как игра Battlefield 1942 мне очень нравится, я решил по ее мотивам создать скины для Винампа и отправить вам. Буду очень признателен, если вы расположите мои скины на своем диске.

Установка

Скопировать в директорию **Winamp\\skins**.

MaxiAmp

Автор: MaxiK

Координаты автора: EdMa@rambler.ru

Комментарии: Посылаю вам свой скин для Winamp под названием MaxiKAmp. В этом скине переделаны все окна плеера.

Установка

Скопировать в директорию **Winamp\\skins**.