

## РАЗДЕЛ "ПАТЧИ"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

\*\*\*\*\*

### Рейтинги патчей

Каждый патч, присутствующий на диске, обладает таким интересным параметром, как рейтинг. Данный параметр характеризует полезность патча в плане "ставить / не ставить" и во многом определяет его появление на компакт-диске "Мании".

Рейтинги расставляются по следующей схеме:

**1/5** — такие патчи мы, как правило, не ставим. По той простой причине, что он либо вредит, либо лечит уже излеченное, либо улучшает что-нибудь маловразумительное вроде мануала к игре или цвета воротничка подружки главного героя.

**2/5** — как правило, весьма специфичные заплатки, ориентированные на что-то вроде "исправляет вылет игры на процессорах 286 и 386, а также позволяет играть на карточках Riva 128". Если они мало весят, тогда да, бывает, выкладываем.

**3/5** — стандартный патч. Либо он нужен большому количеству геймеров (например, обладателям видеокарточек GeForce 1/2/3/4 или владельцам процессоров AMD Duron), либо он так вносит что-нибудь полезное (например, исправляет вылеты при просмотре игровых роликов).

**4/5** — это хороший патч. Он исправляет много плохих багов и нужен, в принципе, всем игрокам. К ним же относятся "кумулятивные" патчи, которые сами по себе могут относиться и к "двойкам" с "тройками", но тем не менее обладают свойством предыдущих патчей, которые вполне могли быть и "четверошными". Такие патчи мы выкладываем без возражений.

**5/5** — скорее бесплатный аддон, нежели патч. Либо в нем куча всего нового и вкусного, либо это такая заплатка, без которой игра вообще невозможна. Например, патчи, избавляющие от множества мультиплеерных багов, без которых по сетке или в Интернете играть не представляется реальным.

И последнее. Примите во внимание, что если для игры выходят патчи исключительно с рейтингом 1/5 или 2/5, то, значит, разработчики постарались на славу и выпустили действительно качественный продукт, практически не требующий патчевания. В наши дни это редкость.

### Патч для CD№08 журнала "Игромания"

Уже после того, как тираж предыдущего, августовского номера "Игромании" был отпечатан, мы узнали, что последние изменения, внесенные нами в движок прилагаемого к нему компакт-диска, на некоторых машинах могли приводить к некорректной работе компакт-диска под старшими версиями Windows, а именно — **Windows XP** и **Windows 2000**.

Если у вас проинсталлирован Windows XP либо Windows 2000, то, вероятно, компакт прошлого номера либо не захотел у вас запускаться вообще, либо запустился с критическими ошибками. Под Windows 95/98 подобной проблемы не возникало.

На практике, компакт-диск можно запустить под Windows XP, если воспользоваться мастером совместимости программ, что многие и сделали. О том, какие именно действия в данном случае требуется предпринять, подробно написано в этом номере журнала в "CD-Мании".

В случае же с Windows 2000 не обойтись без использования **ПАТЧА**.

Ваши действия при использовании патча выглядят следующим образом:

1. Нажимаете кнопку "НА ВИНТ", и патч совершает увлекательное путешествие с компактa к вам на винчестер.

2. "Патч" — это три файла: **disk.exe**, **unrar.dll** и **xaudio.dll**. Для того, чтобы патч функционировал, нужна вся троица.

3. Вставляйте августовский компакт в cd-привод. Запускайте **disk.exe** и, следуя инструкциям, с его помощью запускайте августовский компакт. Все просто.

4. Поскольку игроманский компакт-диск не содержит в себе инсталляции и запускается напрямую с cd-болванки, то его невозможно "пропатчить" в стандартном смысле этого слова (разве что ножичком на cd новые программные коды выпиливать...). Поэтому, к сожалению, вам придется постоянно запускать августовский компакт через патч. Во всяком случае, пока не перейдете под XP или же пока не вернетесь под Windows 98.

Мы еще раз приносим свои извинения за возникшие неудобства.

**Редакция журнала "Игромания"**

## **Disciples 2: Канун Рагнарека**

### **Версия: Patch 2**

Данный патч позволяет загружать новые карты, исправляет некоторые аспекты сетевой игры, исправляет баги версии 1.1, улучшает интерфейс чата, добавляет дневник заданий и несколько новых скриншотов для поля боя. Кроме того, в этой версии исправлены опечатки и баги русского перевода.

**Рейтинг: 4/5.**

Установка

Запускайте и следуйте инструкциям на экране.

## **Герои Меча и Магии IV**

### ***Патч 1.3 для русской версии***

Исправлена проблема со снижением производительности игры после продолжительного времени игры. Двойной щелчок на портрете героя в караване больше не приводит к вылету игры. Пункт меню Learn Spell был удален из экрана города Might. Победа в игре после сражения с гарнизоном шахты более не приводит к вылету игры. В событии, содержащем сообщение "Display message script", теперь корректно указывается ошибка. Сохранение, а затем перезагрузка игры во время боя за брошенную шахту больше не приводит к вылету игры. В меню настроек боя добавлена возможность отображения "сетки" и "области хода".

Исправлено некорректное воспроизведение музыки. Исправлена ошибка сильного замедления игры в случае продолжительного бездействия игрока. Артефакты более не могут быть "зарыты" на кладбищах. Мертвые герои более не будут восстанавливать здоровье из Фонтана Здоровья (Fountain of Vigor). Караваны более не могут проходить через вражеские башни с гарнизонами. Армии, управляемые компьютером, теперь передают найденные ими артефакты героям, в отряды которых они вступают.

Исправлена оценка компьютерными игроками значения Idol of Fortune.

Заклинания Phantom Image и Create Illusion теперь могут накладываться одновременно. Теперь можно вводить имена на экране Campaign High Score Screen. Новые рекорды отныне не записываются поверх старых. Исправлена ошибка в генераторе существ, при которой выдавалось точное число вражеских войск, если вы отказывались сражаться с ними. Клавиша [Esc] теперь работает как команда "cancel" на экране сражения. Комбинация клавиш Alt+M теперь открывает корректное меню. Во время боя клавиша F4 переключает игру между полноэкранным и оконным режимами.

Добавлена обработка [Esc], [Enter] и курсорных клавиш на экране "Load Game". Добавлена обработка [Esc] и [Enter] клавиш на экране "View World". Улучшена производительность игры во время боя в болотах. Гарпии (harpies) более не меняют свой внешний вид на Mage при атаке городских ворот. Компьютерные оппоненты больше не портят биографии героев. Исправлено оформление фонтана в Vampire Mansion. Постройка Creature Portal теперь отображает правильные названия существ. Исправлены проблемы с постановкой текста на паузу и снятия с паузы при прослушивании брифингов кампаний.

Теперь выдается корректное сообщение о том, почему герой не может пройти через телепорт, если он заблокирован с другой стороны. Теперь отображается правильное сообщение, когда вы пытаетесь отступить от врага вблизи действующего города. Заблокирована кнопка Guarding Monsters во всех миссиях, кроме первой каждой кампании. Прекращена возможность запуска нескольких копий игры одновременно. Исправлена ошибка, при которой в окне "Creature Buy" обрезалась последняя цифра числа свыше 100.000. Поправлено расстояние между буквами в диалоговом окне "Portal". На экране "HighScore" щелчок по полоске прокрутки теперь работает как page up и page down. Если игра заканчивается в бою, музыка более не будет проигрываться в прологе карты. Мораль выше +10 будет выводиться на экран корректно. Исправлено сообщение о Разрушении Алтаря (Destroy Altar). Теперь при попытке отступить во время осады города, когда игрок не владеет больше никаким другим городом, будет появляться корректное сообщение. Добавлена информация к пункту меню "Combat Speed", вызываемая правой клавишей мыши. Кнопки Load/Cancel теперь выдают всплывающие сообщения с подсказками при наведении на них курсора мыши.

Исправлен текст, появляющийся во время диалога о покупке здания. Исправлена ошибка с форматированием текста в диалоге "Level Up". Исправлена ошибка с форматированием текста при подборе рюкзака. Исправлена ошибка с форматированием текста на экране "Spell cost". Исправлена ошибка с форматированием текста на экране "Spellbook". Исправлена ошибка с форматированием текста на экране "Blacksmith". Поправлена ошибка форматирования текста, вызываемого щелчком правой кнопкой мыши на Lighthouse. Поправлена ошибка с расположением текста на экране "Recruit Creature" в городе. Исправлена ошибка с форматированием текста, вызываемого щелчком правой кнопки мыши по иконке First ability. Исправлена ошибка форматирования текста, вызываемого щелчком правой кнопки мыши на "Weekly Creature Growth" при разрешении 1024x768 и выше. Добавлено пропущенное слово "Quicksand" в описании заклинания Quicksand.

Удалена ссылка на "week of" в описании "Potion of Precognition". Внесены исправления в описание заклинания "Summon Griffins". Внесены исправления в описание заклинания "Blind". Внесены исправления в описание героя "Shiva". Внесены исправления в описание героя "Raona". Внесены исправления в описание героя "Mayweda". Внесены исправления в описание героя "Rasto". Исправлен текст всплывающей подсказки к кнопке "Buy All" на экране "Marketplace". Исправлено отображение количества золота после покупки предмета в "Blacksmith". Откорректирован текст всплывающей подсказки "Faerie Ring". Исправлена грамматическая ошибка в "Magic Well" сообщении. Исправлен текст, появляющийся при нажатии правой кнопки мыши на губернаторе города. Добавлено сообщение об отправке караванов кораблей по клику правой кнопки мыши на Shipyard. Откорректирован текст всплывающей подсказки к "Hut of the Magi". Исправлен текст к

"Shield of <...>", точно отражающий степень защищенности юнита.

**Изменения в кампаниях:**

The Price of Peace — "At the Crossroads". Вы больше не можете украсть все сокровища, охраняемые эльфами в координатах [58,129], без сражения.

The Price of Peace — "An Enemy's Trust". Исправлено всплывающее сообщение в координатах [121,81].

The Price of Peace — "The Servant". Вы больше не можете украсть большую часть сокровищ за спинами pomads в координатах [82,107] и руду за спинами gold golems в [58, 22] без сражения.

The Price of Peace — "An Unusual Betrayal". Исправлено сообщение об освобождении героя Reed из темницы. Исправлено сообщение, появляющееся на второй день. Более нельзя украсть большую часть сокровищ за спинами gold golems в координатах [103, 170] без сражения.

The Price of Peace — "To Slay an Immortal". В список переводимых в следующие миссии героев добавлен герой Kodge.

Elwin and Shaera — "Mark of the Tiger". Теперь можно подобрать древесину в координатах [74,73]. В городе с координатами [107,108] более нельзя строить shipyard.

The True Blade — "The Drawing of the Blade". Оракул теперь помещает артефакт в доступное место.

"Glory of Days Past — "A New Way". Orange Bordergate в координатах [31,41] сменил на Teal Bordergate. Orange Tent в координатах [32,21] заменен на Teal Tent.

**Изменения в сценариях:**

"Just Another Mine War". Исправлена причина потенциальных сбоях игры во время хода компьютерного оппонента.

"Beebe & the Three Pigs". Корректно функционируют условия победы.

"Wrath of the Dragon". Оракул теперь помещает сокровища в доступные места.

"Zanfas Challenge". Район [126,247] карты теперь доступен. Теперь доступны любые корабли, построенные в координатах [195,215].

"Sea Politics". Плавающая бутылка в координатах [120,115] теперь функционирует нормально.

"Beyond the Lake". Исправлен формат суммы золота в сообщении, появляющемся в координатах [40,60].

"Petty Claustrophobia". Увеличен уровень стартовых героев компьютерных игроков.

"Revolution". Увеличено количество стартовых ресурсов и воинства компьютерных игроков.

"Run! Cronx is Coming!". Уменьшено стартовое количество войск у компьютерных игроков. Артефакт Armor of Life в [36, 23] заменен на Golden Platemail, с тем чтобы быть полезным для всех классов.

"Return of the Devil". Увеличена сложность игры путем увеличения уровня Mephisto (героя, которого вам надо сразить).

"Search for the Old Heroes". Уменьшено начальное количество войска компьютерного оппонента.

"Vorings Mountain". Добавлено некоторое количество ресурсов возле стартового города игрока.

**Рейтинг: 5/5.**

Установка

Запускайте и следуйте инструкциям на экране.

## **Обновление 4\_2**

Данный патч исправляет проблему с запуском русской версии игры, а именно ошибку "доступа к системному реестру".

**Рейтинг: 3/5.**

Установка

Запускайте и следуйте инструкциям на экране.

## Демииурги

### Версия: 1.07

Обновление 1.07 содержит финальную версию стратегического многопользовательского режима для игры по локальной сети и через Интернет, а также многопользовательский дуэльный режим для игры на одном компьютере (дуэльный hot-seat). Версия обновления 1.07 устраняет целый ряд проблем, найденных после выпуска версии 1.06, таких как проблемы соединения в многопользовательской стратегической игре и загрузки ранее сохраненных игр.

Установив обновление 1.07 для игры "Демииурги", игроки смогут вести войну за обладание замками, ресурсами и заклинаниями на 17 стратегических картах, 7 из которых были специально подготовлены для обновления 1.06 и 1.07. В финальной версии стратегического многопользовательского режима игроки смогут использовать возможности дипломатии и все глобальные заклинания. По предложению игроков, победивший герой сможет получить все артефакты проигравшего. Обновление поддерживает игру в многопользовательском режиме по модемному соединению, локальной сети, а также на международном Интернет-сервере GameSpy Arcade. На одной стратегической карте могут играть до восьми человек одновременно.

Обновление 1.07 также поддерживает многопользовательскую игру на одном компьютере в режиме дуэли (дуэльный hot-seat) и устраняет ошибки стратегического и дуэльного многопользовательского режима, выявленные игроками в ходе открытого бета-тестирования патча 1.05Beta. Полный список устраненных ошибок можно найти в файле Readme.

Обновление 1.07 включает в себя возможности обновлений 1.02, 1.03 и 1.04 и может устанавливаться как непосредственно на оригинальную версию игры, так и поверх предыдущих обновлений.

Обновление существенно меняет баланс заклинаний, ослабляя "монополию" артефактов. Это изменение позволяет реализовать множество новых тактических возможностей, заложенных в игре, и делает многие комбинации заклинаний более выгодными и эффективными. Кроме того, благодаря новому обновлению игроки смогут иметь доступ к лог-файлу боя, то есть иметь полную информацию о всех заклинаниях, сотворенных во время дуэли. Право первого хода теперь будет переходить от одного противника к другому по очереди, а не случайно. Обновление также устраняет обнаруженные на данный момент системные ошибки и ошибки игрового процесса. Подробное описание изменений баланса заклинаний смотрите в файле Комментарии.

Обновление усиливает защиту от нечестной игры с помощью проверки целостности и правильности Книги Заклинаний в дуэльном режиме, а также исправляет ряд ошибок, связанных с зависанием игры при проигрыше сражения, срабатыванием заклинания "Альфа-удар", колдовства "Переподчинение", способностью Птеросов разбивать чары, специализацией Хаотов "Гнев камней", специализацией Кинетов "Гнев ветров" и преобразованием шахты третьего уровня в шахту первого уровня. Обновление также исправляет ряд ошибок, связанных с функционированием программы под операционными системами Windows XP и Windows 2000, ошибку C++ Runtime error в начале игры, связанную с отсутствием необходимой программной компоненты MS Internet Explorer, а также многие ошибки игрового процесса.

Для установки обновления запустите файл etherlords\_patch\_rus\_107.exe и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

По умолчанию обновление устанавливается в C:/Program Files/Nival Interactive/Etherlords. По окончании установки обновления вы можете запустить игру стандартным образом — либо из стартового меню компьютера, либо из каталога установки игры, файл Etherlords.exe.

**Рейтинг: 5/5.**

Установка

Запускайте и следуйте инструкциям на экране.

## **Джаз и Фауст**

**Версия: Обновление 2**

Устранено некорректное завершение игры при прохождении за Фауста после воровства половины кристалла Джазом.

**Рейтинг: 3/5.**

Установка

Запускайте и следуйте инструкциям на экране.

## **Меч и Магия IX**

**Версия: Обновление 2**

Данный патч исправляет проблему с запуском русской версии игры, а именно ошибку доступа к системному реестру.

**Рейтинг: 3/5.**

Установка

Запускайте и следуйте инструкциям на экране.