

РАЗДЕЛ "ДЕМО-ВЕРСИИ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Farscape: The Game

Жанр: Real-Time Team-Based Action

Издатель/Разработчик: Simon & Schuster / Jim Henson Interactive

Системные требования: PIII 600, 128 MB RAM, Win9x

Farscape: The Game \> Экранизации сериалов преследуют геймеров с самых незапамятных времен. На этот раз на ваших мониторах выступает геймизация известного и популярного американского сериала Farscape. Завязка там довольно избитая: некий астронавт, Джон Крайтон, попадает в черную дыру. Там он каким-то макаром попадает в группу сбежавших из тюрьмы инопланетян, где оказывается единственным представителем землян. Корабль, на котором банда совершает вояж, зависает над какой-то дикой планеткой и подвергается атаке злейших врагов — милитаристических Миротворцев. Джон знакомится с обаятельной воровкой Чианой, они вместе спасаются, улетев с корабля на планету, и начинают пытаться выжить.

Сама игра заключается в том, что Джон, Чиана и другие, позже присоединяющиеся граждане свободной Вселенной, выполняют различные миссии, дабы починить разбившийся катер, добраться до корабля и освободить пленных друзей.

В принципе, Farscape очень похожа на Star Trek: Away Team. Вы бегаеете группой лиц в реальном времени, отстреливаете врагов, взламываете двери, компьютеры, обращаетесь с различным оружием и при всем при этом используете различные скиллы своих товарищей.

В демо-версии \> Четыре миссии, два героя (Джон и Чиана), несколько видов оружия и врагов.

В сумме \> Забавная, хотя и не лишенная недостатков, игра-экшен. Помните, что работа в команде — это главное!

Предварительный вердикт \> Фанатам сериала и скучающим товарищам.

Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка "На винт" автоматически запустит установку игры.

Moral Minus

Жанр: Аркада

Издатель/Разработчик: Akatora Corp

Системные требования: PIII 600, 64 MB RAM, Win9x

Moral Minus \> Отличная аркада-скроллинг в духе стареньких, но все еще боевых хитов типа Tugian или Thunder Force. Летит по экрану космический истребитель снизу вверх. Под ним какая-то планета. Навстречу — враги. Много врагов. И вокруг щедрой

рукой разбросаны бонусы, бонусы, бонусы. А в конце каждого уровня — главный враг, которого нужно долго и нудно уничтожать, пытаясь не попасть под его разрушительные орудия. У самого кораблика, кстати, не только пушка есть. Есть еще и супер-оружие — самонаводящийся лазер, враз уничтожающий целые экраны вражеских кораблей. Вот такая вот аркада.

В демо-версии \> Одна миссия, которая чуть ли не по-разному проходится на трех уровнях сложности.

В сумме \> Красивая игрушка, быстрый геймплей. А еще поддерживается геймпад.

Предварительный вердикт \> Кому хочется вернуться в старые добрые времена Тайриана, тому просто необходимо установить и поиграть.

Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка “На винт” автоматически запустит установку игры.

Sherlock Holmes and Curse of the Mummy

Жанр: Квест

Издатель/Разработчик: Frogwares

Системные требования: PIII 600, 64 MB RAM

Sherlock Holmes and Curse of the Mummy \> Эта игра создана независимыми украинскими разработчиками, именующими себя Frogwares. Что сие название означает — не в курсе, но игра у них вышла достойная (для первого раза, конечно). До этого ребята занимались IT-аутсорсингом (т.е. делали анимацию, объекты, текстуры для других проектов), а сейчас вот сделали свою первую игру и представляют ее на суд дорогих читателей.

Шерлок Холмс — это квест от первого лица. Вы ходите по огромному особняку и решаете головоломки, по ходу дела собирая сведения о странной мумии, которая хранится в этом особняке.

В демо-версии \> Один уровень из пяти.

В сумме \> Квест как квест. Хорошо прорисованное немножко пугающее приключение.

Предварительный вердикт \> Еще одна игра про Шерлока Холмса — на этот раз трехмерная и от украинских собратьев.

Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка “На винт” автоматически запустит установку игры.

Stronghold: Crusader

Жанр: Симулятор замкостроительства

Издатель/Разработчик: GOD / FireFly Studios

Системные требования: PIII 750, 128MB RAM

Stronghold: Crusader -> Аддон к хитовой стратегии, вышедшей этой зимой. Если оригинал был просто чудовым в плане геймплея, то этот аддон честно снесет вам крышу уже через пятнадцать минут игры. Да, у вас все те же условия замкостроительства, все та же экономика с яблоками, сыром и хлебом, но вот окружение серьезно изменилось. Как вы уже догадались по названию, вы участвуете в войне за Гроб Господень супротив сарацинов.

Ребята из FireFly Studios нарисовали кучу всего нового. Во-первых, стены теперь не из серого камня, а из желтого. Во-вторых, новый интерфейс. В-третьих, новые поля битвы (оно и правильно — пустыни Турции слегка отличаются от полей Великобритании). Ну и остальное по мелочам — пара новых видов юнитов и соответствующих тактик, обнаглевший вконец AI и другое.

В демо-версии \> Один синглплеерный уровень.

В сумме \> Очень хороший аддон к очень хорошей игре.

Предварительный вердикт \> За родину, за Ста... простите, за Отца, Сына и Святого духа!

Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка “На винт” автоматически запустит инсталляцию игры.