

## РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

\*\*\*\*\*

## Operation Na Pali

Что такое **Operation Na Pali** и что она делает у нас на компакт-диске — можете прочитать в разделах "**Rulezz&Suxx**" и, конечно же, "**CD-Мания**". И все же: для тех, кто плохо читает наш "**Rulezz&Suxx**" и еще не выучил наизусть содержание "**CD-Мании**", сообщу, что...

Сообщу, что **Operation Na Pali** — это сингл-плеерный мод, построенный командой энтузиастов **Team Vortex** на движке **Unreal Tournament**. Это лучший сингл-мод из всех, которые когда-либо появлялись на свет для Unreal/UT. Если вы в этом сомневаетесь, сходите-таки в "**Rulezz&Suxx**" и — оставьте свои сомнения там. Ну а мы перейдем непосредственно к инструкции по установке. Расслабьтесь, закройте глаза. Сосчитайте до десяти, туда и обратно. Откройте глаза. Приготовьтесь. Поехали!

### ИНСТРУКЦИЯ ПО УСТАНОВКЕ

**1.** Если вы снесли с компьютера свою версию **Unreal Tournament**, не мешает поставить ее заново. В случае с английской версией можно ни о чем не волноваться и сразу переходить к пункту **3**. Но практика показывает, что некоторые наши читатели (не будем называть имен) иногда (крайне редко!) по забывчивости пользуются — страшно сказать! — пиратскими и, что самое ужасное, "русифицированными" версиями **UT**. Это, как вы понимаете, в нашей цивилизованной стране недопустимо! Однако, как и многое другое, что тоже недопустимо, оно имеет место быть. И поэтому нам приходится писать пункты **2** — разумеется, только для того, чтобы восстановить справедливость.

**2.** Вернуть родную национальность изрядно "отрусифицированной" версии может, разумеется, только чудо. В нашем случае оно называется **Unreal Tournament 436 NoDelta Patch**. Это ехе-файл, который вы сможете найти в директории `\\NoDelta\\` после того, как распакуете с диска наш архив с **Operation Na Pali**. Скопируйте его в директорию `Unreal Tournament\\System\\` (это необязательно — копировать, но пусть надежности ради он хранится там), после чего недрогнувшей рукой осуществите его запуск. В течение нескольких секунд прямо на ваших глазах свершится обещанное чудо, и **Unreal Tournament** вновь заговорит на чистом английском.

Тем, кто ставил сразу английскую версию игры, необходимо ее пропатчить до состояния **436**. Это также можно сделать с помощью вышеописанных манипуляций с **Unreal Tournament 436 NoDelta Patch**.

Кстати сказать. Этим летом случилось страшное: пираты похитили и начали распространять на коммерческой основе недоделанную бета-версию **Unreal Tournament 2003**. Которую, увы, наши несознательные сограждане (разумеется, это не ты, о наш уважаемый читатель!) сметают с прилавков со скоростью ураганного ветра. Так вот: **Unreal Tournament 2003** не имеет к **Operation Na Pali** никакого отношения. Ни малейшего. То есть, прямо сказать, они несовместимы. Абсолютно. Не стоит и пытаться.

**3.** Итак, **Unreal Tournament** установлен. Пропатчен до версии **436** (и никакой другой!). И даже приведен в нормальное англоязычное состояние. Ура! Приступаем непосредственно к операции "Напали". Уж нападём так нападём!

После распаковки архива с **Operation Na Pali** вы обнаружите в директории `\\OperationNaPali\\` три поддиректории: `\\NoDelta\\`, `\\RenderDrivers\\` и `\\NaPali\\`. Что делать с файлом из первой — описано выше. Файлы из второй скопируйте в многоплодный каталог `Unreal Tournament\\System\\`. Это чтобы у вас игра быстрее работала.

В каталоге `\\NaPali\\` вы обнаружите файлы:

— **Readme.zip** (инструкция на английском, которую можно не читать, так как необходимую ее

часть мы здесь продублировали. Но если хотите наглядности — распакуйте и просмотрите ее, там в пункте Quickstart все прописано в картинках)

- **Operation Na Pali.umod**
- **oldskool239.umod**
- **runnapali.bat**
- **runoldskool.bat**

Последние четыре файла надо скопировать в каталог **Unreal Tournament\System\**. И там запустить сначала **runoldskool.bat**, который установит **oldskool239.umod**. А потом запустить **runnapali.bat**, который, в свою очередь, установит **Operation Na Pali.umod**. Да — и не удивляйтесь задумчивости, в которую впадет ваш компьютер после запуска файла **runnapali.bat**. Это нормально. Секунд через 30-40 он “отвиснет” и выпустит меню установки мода.

Итак, **Operation Na Pali.umod** установлен. Запускайте **Unreal Tournament**.

4. В игре мод появится в меню **Mods** — заглянув туда, вы должны увидеть пункт **Enable OldSkool Amp'd**. Щелкните на нем один раз. Таким образом вы активируете этот самый **OldSkool Amp'd**. Он необходим для запуска **Operation Na Pali**.

Теперь идите в меню **Options** и выбирайте там пункт **OldSkool Configuration**. Там следуйте в подменю **Keys** и назначайте удобные вам кнопки (или можете оставить те, которые есть по умолчанию).

Выходите оттуда и идите в главное меню, где выбирайте меню **Game**, а в нем опцию **New Single Player Game**. Там в пункте **Map Pack** выбирайте **Operation Na Pali**, если он еще не выбран. Выставляйте желаемый уровень сложности.

Потом жмите на **Start** и выбирайте **Play Tutorial**. Пройти учебник очень даже не помешает, хотя, если вы с детства ненавидите всякие учебники, можете сразу запускать **Operation Na Pali**.

На этом все. Удачной охоты!

**P.S.** Архив **Operation Na Pali** на компактe заархивирован с помощью **WinRar 3.0**. Так что если захотите ставить его вручную, для разархивирования понадобится именно эта версия **WinRar**.

## Галерея

### *R&S: Вердикт — Краткие обзоры*

#### *Delta Force: Task Force Dagger*

**Жанр:** Тактический экшен

**Издатель:** NovaLogic

**Разработчик:** Zombie Studios

**Похожесть:** Серия Delta Force

**Системные требования:** ПII-300(PIII-600), 64(256)Mb, 16(64)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг:** 4,0

#### *Industry Giant 2*

**Жанр:** Экономическая стратегия

**Издатель:** JoWood Productions

**Разработчик:** JoWood Productions

**Издатель в России:** Руссобит-М

**Похожесть:** Industry Giant, Railroad Tycoon 2, Transport Tycoon Deluxe

**Системные требования:** ПII-300(PIII-500), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг:** 8,0

#### *London Racer 2*

**Жанр:** Аркада

**Издатель:** Devilex

**Разработчик:** Devilex

**Похожесть:** London Racer, US Racer, Europe Racer, M25 Racer, Paris-Marseille Racing, Autobahn Racer 1-3

**Системные требования:** PII-300(PII-450), 32(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Вдвоем на одном компьютере

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг:** 4,5

### *Matt Hayes' Fishing*

**Жанр:** Рыбалка

**Издатель:** Electronic Arts

**Разработчик:** Electronic Arts

**Похожесть:** Trophy Bass 1-4

**Системные требования:** PII-300(PII-450), 32(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Локальная сеть

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг:** 4,5

### *MechWarrior 4: 'Mech Packs*

**Жанр:** Робосимулятор

**Издатель:** Microsoft

**Разработчик:** Cyberlore Studios

**Похожесть:** MechWarrior 4

**Системные требования:** PII-450(PIII-500), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг:** На вкус и цвет

### *Operation Flashpoint: Resistance*

**Жанр:** Тактический экшен

**Издатель:** Codemasters

**Разработчик:** Bohemia Interactive

**Издатель в России:** 1С

**Похожесть:** Flashpoint

**Системные требования:** PII-450(Athlon 1Ghz), 64(256)Mb, 32(128)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг:** 10,0

### *Operation Blockade*

**Жанр:** Аркада

**Издатель:** Infogrames

**Разработчик:** Screaming Games

**Похожесть:** Все Beach Head, Paratrooper

**Системные требования:** PII-450(PIII-500), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг:** 8,0

### *The Sum of All Fears*

**Жанр:** Тактический экшен  
**Издатель:** Ubi Soft Entertainment  
**Разработчик:** Red Storm Entertainment  
**Издатель в России:** Руссобит-М  
**Похожесть:** Ghost Recon, Rainbow Six  
**Системные требования:** ПII-450(Athlon 1Ghz), 64(256)Mb, 32(64)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 8,0

### *Враждебные воды (Hostile Waters: Antaeus Rising)*

**Жанр:** Экшен-стратегия  
**Издатель:** Interplay  
**Разработчик:** Rage Games  
**Издатель в России:** Новый Диск  
**Похожесть:** HomeWorld, BattleZone  
**Системные требования:** ПII-450(PIII-500), 32(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг игры:** 8,5  
**Оценка за локализацию:** 7,0

### *Периферия (RIM: Battle Planets)*

**Жанр:** Пошаговая стратегия  
**Издатель:** Fishtank Interactive  
**Разработчик:** Trinode  
**Издатель в России:** 1С  
**Похожесть:** Battle Isle  
**Системные требования:** ПII-450(PIII-500), 32(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 6,5  
**Оценка за локализацию:** 10,0

### *Темная Планета (Dark Planet: Battle For Natrolis)*

**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Ubi Soft Entertainment  
**Разработчик:** Edgies  
**Издатель в России:** Руссобит-М  
**Похожесть:** StarCraft  
**Системные требования:** ПII-450(PIII-600), 128(256)Mb, 16(64)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 5,5  
**Оценка за локализацию:** 10,0

### *Тропико: Райский Остров (Tropico: Paradise Island)*

**Жанр:** Экономическая стратегия  
**Издатель:** Take 2 Interactive/GOD Games  
**Разработчик:** PopTop Software  
**Издатель в России:** 1С  
**Похожесть:** Tropico  
**Системные требования:** ПII-300(PIII-500), 64(256)Mb, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Два  
**Рейтинг:** 9,0  
**Оценка за локализацию:** 10,0

*Тень Зорро (The Shadow of Zorro)*

**Жанр:** Stealth-Action  
**Издатель:** Cryo  
**Разработчик:** In Utero  
**Издатель в России:** 1С  
**Похожесть:** Frank Herbert's Dune  
**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 32(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 5,5  
**Оценка за локализацию:** 10,0

*Раскол Галактики (StarShips Unlimited 2)*

**Жанр:** Стратегия  
**Издатель:** Matrix Games  
**Разработчик:** AreZone  
**Издатель в России:** Акелла  
**Похожесть:** Master of Orion  
**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 32(64)Mb, 4(16)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 7,0  
**Оценка за локализацию:** 10,0

*Месть Навигатора (Ploing 2)*

**Жанр:** Аркада  
**Издатель:** Suricate Software  
**Разработчик:** Suricate Software  
**Издатель в России:** Акелла  
**Похожесть:** Ploing  
**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 32(128)Mb, 8(32)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 6,5  
**Оценка за локализацию:** 10,0

*Доходный дом (Hotel Giant)*

**Жанр:** Экономическая стратегия  
**Издатель:** JoWood Productions  
**Разработчик:** Enlight Software  
**Издатель в России:** Акелла  
**Похожесть:** Airport Inc., The Sims  
**Системные требования:** ПII-300(PIII-500), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 7,5  
**Оценка за локализацию:** 9,0

### *Бесконечная история (Auryn Quest)*

**Жанр:** Puzzle Adventure  
**Издатель:** Discreet Monsters  
**Разработчик:** Discreet Monsters  
**Издатель в России:** Акелла  
**Похожесть:** Отчасти American McGee's Alice  
**Системные требования:** PII-450(PIII-600), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** Для детей  
**Оценка за локализацию:** 10,0

### *Team Factor*

**Жанр:** Тактический экшен  
**Издатель:** Brightstar Entertainment  
**Разработчик:** 7FX  
**Издатель в России:** New Media Generation  
**Похожесть:** Counter-Strike  
**Системные требования:** PIII-500(Athlon 1.4Ghz), 64(256)Mb, 16(64)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 6,5  
**Оценка за локализацию:** 10,0

### *Worms: Полный Боекомплект*

**Жанр:** Worms  
**Издатель:** Ubi Soft Entertainment  
**Разработчик:** Team-17  
**Издатель в России:** Руссобит-М  
**Похожесть:** Worms  
**Системные требования:** PII-300(PII-450), 64(128)Mb, 4(16)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Сколько CD:** Два  
**Рейтинг:** 9,5  
**Оценка за локализацию:** 10,0

### *R&S: Вердикт: Дождались?*

#### *Age of Wonders II: The Wizard's Throne*

**Жанр:** Походная стратегия  
**Издатель:** Gathering of Developers  
**Разработчик:** Triumph Studios  
**Издатель в России:** 1С  
**Локализация:** Логрус  
**Похожесть:** Age of Wonders, Master of Magic  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** CPU 300Mhz, 64MB, 4Mb Video  
**Желательно:** CPU 800Mhz, 128MB, 16Mb Video  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг "Мании":** 8,5

Дождались? Age of Wonders II — несомненный шедевр тактического боя и сильная заявка на возрождение ролевых стратегий.

**Оправданность ожиданий:** 90%

### *Grand Prix 4*

**Жанр:** Автосимулятор  
**Издатель:** Infogrames Entertainment  
**Разработчик:** Simergy  
**Похожесть:** F1 2002

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 400Mhz, 64 Mb, Riva TNT2  
**Желательно:** CPU 750Mhz, 128 Mb, GeForce 2 Pro  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, hot-seat  
**Количество CD:** Один  
**Рейтинг "Мании":** 9,5

**Дождались?** Ориентир в мире симуляторов “королевских” гонок делает еще один шаг вперед. Конкурентам просьба сложить оружие и удалиться.

**Оправданность ожиданий:** 85%

### *Neverwinter Nights*

**Жанр:** RPG  
**Издатель:** Infogrames  
**Разработчик:** Bioware  
**Похожесть:** Baldur's Gate, Forgotten Realms Unlimited Adventures

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 450Mhz, 96Mb, 16Mb 3D уск.  
**Желательно:** CPU 800Mhz, 128Mb, 64Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Сколько CD:** Три  
**Рейтинг "Мании":** 9,5

**Дождались?** Первой и пока единственной игры, воплотившей мечту любителей настольных ролевых. После **Neverwinter Nights** будет стыдно выпускать подделки под ролевые игры!

**Оправданность ожиданий:** 95%

### *Operation Na Pali*

**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** Распространяется бесплатно  
**Разработчик:** Team Vortex  
**Похожесть:** Unreal, Half-Life

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 300MHz, 64Mb, Riva TNT/Voodoo 3  
**Желательно:** CPU 800MHz, 256Mb, GeForce 2 MX  
**Дополнительно:** Полная версия Unreal Tournament  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Рейтинг "Мании":** 9,0

**Дождались?** ONP — любительский мод, взявший планку качества, установленную пять лет назад оригинальным Unreal. Игра, выжавшая максимум как из седого движка, так и из изъезженной вселенной. Досрочный победитель в категории “Модификация года”.

**Оправданность ожиданий:** 100%

### *WarCraft III: Reign of Chaos*

**Жанр:** RTS с элементами RPG  
**Издатель:** Blizzard  
**Разработчик:** Blizzard  
**Издатель в России:** SoftClub

**Локализация:** SoftClub

**Похожесть:** Серия Warcraft

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 400Mhz, 128Mb, 8Mb 3D уск.

**Желательно:** CPU 800Mhz, 256Mb, 32Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг "Мании":** 9,0

**Дождались?** Сотрудники Blizzard в титрах благодарят свои семьи — мы благодарим сотрудников Blizzard. Warcraft III — это сплошной учебник для желающих научиться делать игры. Стопроцентный хит.

**Оправданность ожиданий:** 100%

### *Джаз и Фауст*

**Жанр:** Квест

**Издатель:** 1С

**Разработчик:** Сатурн плюс

**Похожесть:** Агент, Mystery of the Druids

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 233Mhz, 32Mb, 1Mb Video

**Желательно:** CPU 400Mhz, 64Mb, 8Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Два

**Рейтинг "Мании":** 7

**Дождались?** Если "Джаз и Фауст" хорошенько подкрасить, растянуть до 800x600 и вывести все баги — получится эдакий The Longest Journey по-русски. Ну, а пока это Джаз, просто Джаз. И Фауст, просто Фауст.

**Оправданность ожиданий:** 70%

### *R&S: В разработке — Первый взгляд*

#### *Another War*

**Жанр:** RPG

**Издатель:** Mirage

**Разработчик:** Mirage

**Похожесть:** Fallout: Tactics, Soldiers at War

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Нет

**Дата выхода:** Осень 2002 года

#### *Commandos 3*

**Жанр:** Тактическая стратегия

**Издатель:** Eidos

**Разработчик:** Pyro Studios

**Похожесть:** Commandos, Commandos 2

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, Локальная сеть

**Дата выхода:** Лето 2003 года

#### *Filbert Fledgling's Eggcellent Adventures*

**Жанр:** Аркада

**Издатель:** Neuron Entertainment

**Разработчик:** Neuron Entertainment

**Похожесть:** Cool Spot, Dizzy  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Нет  
**Дата выхода:** Осень 2002 года

### *Freelancer*

**Жанр:** Space Sim  
**Издатель:** Microsoft  
**Разработчик:** Digital Anvil  
**Похожесть:** Elite, Independence War  
**Системные требования:** CPU 500Mhz, 128 Mb RAM  
**Мультиплеер:** Интернет  
**Дата выхода:** Зима 2003

### *Hero X*

**Жанр:** Action/RPG  
**Издатель:** Infogrames  
**Разработчик:** Amazing Games  
**Похожесть:** Freedom Force, Ultima 8  
**Системные требования:** CPU 500Mhz, 64 Mb RAM  
**Мультиплеер:** Нет  
**Дата выхода:** Лето 2002

### *Prince of Qin*

**Жанр:** Action/RPG  
**Издатель:** Strategy Fist  
**Разработчик:** Object Software  
**Похожесть:** Diablo, Baldur's Gate  
**Системные требования:** CPU 233Mhz, 64 Mb RAM  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Август 2002 года

### *Treasure Planet*

**Жанр:** 3D RTS  
**Издатель:** Disney Interactive  
**Разработчик:** Barking Dog Studios  
**Похожесть:** Homeworld, Age of Sails 2  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Без подробностей  
**Дата выхода:** Конец 2002 года

### *Tropico 2: Pirate Cove*

**Жанр:** Экономическая стратегия  
**Издатель:** Take 2  
**Разработчик:** Frog City  
**Похожесть:** Tropico, Tropico: Paradise Island  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Нет  
**Дата выхода:** 2003 год

***R&S: В разработке: Будем ждать?***

### *I.G.I.2: Covert Strike*

**Жанр:** Тактический экшен

**Издатель:** Codemasters

**Разработчик:** Innerloop Studios

**Похожесть:** Project IGI

**Дата выхода:** Сентябрь 2002 года

**Системные требования:**

Не объявлены

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

**Процент готовности:** 80%

**Будем ждать?** Играть в “новый, улучшенный” Project IGI станет куда комфортнее и увлекательнее. Горячий save в любое время суток и забористый мультиплеер — что еще нужно джигиту, собравшемуся искоренить мировой терроризм?

### *Lethal Dreams: The Circle of Fate*

**Жанр:** Ролевая стратегия

**Издатель:** Не объявлен

**Разработчик:** Boolat Games

**Похожесть:** Magic & Mayhem, Lords of Magic

**Системные требования**

Не объявлены

**Мультиплеер:** Нет

**Время выхода:** Конец 2002 года

**Будем ждать?** Смертельные не смертельные, но грезы у разработчиков из “Булата” — дай боже! В смысле — фантазия богатая. Что же касается ее реализации в **Lethal Dreams**, то поговорить о ней удастся разве что через полгода.

**Процент готовности:** 70%

### *Lionheart*

**Жанр:** RPG

**Разработчик:** Reflexive Entertainment

**Издатель:** Black Isle Studios/Interplay

**Похожесть:** Fallout, Baldur's Gate

**Дата выхода:** Конец 2002 года

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 300Mhz, 64Mb, 8 Mb Video

**Рекомендуется:** Не объявлены

**Мультиплеер:** без подробностей

**Будем ждать?** Коктейль “Альтернативный”: Fallout + фэнтези + средневековая Европа. Освежает и бодрит!

**Процент готовности:** 60%

### *No One Lives Forever 2: a Spy in H.A.R.M.'s Way*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Monolith Production

**Разработчик:** Sierra

**Похожесть:** No One Lives Forever, Soldiers of Fortune 2

**Дата выхода:** Октябрь 2002 года

**Системные требования:**

Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

[www.lith.com](http://www.lith.com)

**Будем ждать?** Долгожданное продолжение шпионских страстей от **Monolith** обещает быть

полноценным заменителем некогда культовых “бондовских” фильмов в странном мире компьютерных игр.

**Процент готовности:** 85%

### ***Lara Croft Tomb Raider: The Angel of Darkness***

**Жанр:** Action/Adventure

**Издатель:** Eidos Interactive

**Разработчик:** Core Design

**Похожесть:** Серия Tomb Raider

**Дата выхода:** Ноябрь 2002 года

**Системные требования:**

Не объявлены

**Мультиплеер:** Нет

**Будем ждать?** Даже скептикам необычайно хочется взглянуть на то, что получится у Core Design на этот раз. Судя по тишине на форумах, фэны не протестуют против смены имиджа Лары Крофт и с радостью ждут ее возвращения. Успех — почти гарантирован.

**Процент готовности:** 85 %

### ***R&S: В центре внимания***

#### ***Unreal Tournament 2003***

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Infogrames

**Разработчик:** Digital Extremes

**Дата выхода:** Осень 2002 года

**Системные требования**

Не объявлены

#### ***Hitman 2: Silent Assassin***

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Eidos Interactive

**Разработчик:** IO Interactive

**Похожесть:** Hitman: Codename 47

**Дата выхода:** Осень 2002 года

**Системные требования:**

Не объявлены

## **Вскрытие**

### ***Статья "Operation Flashpoint: За гранью редактора"***

#### ***DePBO v1b2***

Утилита для распаковки \*.pbo-архивов.

Установка

Не требуется.

#### ***StuffPBO v1b***

Утилита для создания \*.pbo-архивов.

Установка

Не требуется.

### ***DMC-r6***

Мощный конвертор музыки.

Установка

Распаковав архив, запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

### ***dBpwerAMP Ogg Vorbis Codec***

Кодек для DMC-r6, позволяющий работать со звуковыми файлами формата \*.ogg.

Установка

Распаковав архив, запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

## **Мастерская**

### ***Статья "Военный Конструктор"***

#### ***PBOTool***

Программа для создания и распаковки файлов типа .pbo.

Установка

Скопируйте в любую директорию и запустите исполняемый файл.

#### ***xPack***

Утилита для расшифровки файлов, содержащихся в .pbo.

Установка

Скопируйте в любую директорию и запустите исполняемый файл.

#### ***Texture Swap Utility***

Утилита для замены текстур в файле модели (P3D).

Установка

Скопируйте в любую директорию и запустите исполняемый файл.

#### ***TexView***

Утилита для конвертирования текстур от разработчиков Flashpoint.

Установка

Для использования распакуйте в любую директорию и запустите исполняемый файл.

### ***Статьи цикла "Военный конструктор"***

Все статьи цикла смотрите в разделе "**ИнфоБлок**" нашего компактa.

### ***Статья "Лицо Джедая"***

#### ***JK2editingtools***

Набор утилит для редактирования игры **Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast**. О том, как работает данный набор, читайте в статье.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям.

## **Вне компьютера**

### ***Блок "Ролемансера": Основные материалы***

### ***AD&D Ravenloft***

Мрачный модуль из готического мира **Ravenloft** относится к шедеврам приключенческого жанра **AD&D** (Вторая редакция). На этот раз героям придется путешествовать морем на корабле призрачных ужасов, которым управляет сумасшедший ученый. Играйте и наслаждайтесь: **Ship of Horror**.

Установка

Перед вами — **набор zip-файлов**. Открываются с помощью **WinZip** или **WinRar**. Внутри архивов — gif-файлы. Плюс есть помещаются **rtf-файл** (открывать текстовым редактором).

### ***D&D FAQ***

Для **D&D Третьей редакции** вышел новый FAQ, в котором имеются пояснения и к самому последнему продукту от Wizards of the Coast: **Masters of the Wild**.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**, которую мы выкладываем каждые три месяца. Сейчас как раз “тот самый” месяц, поэтому — вы найдете ее в разделе “**Софтверный набор**”.

### ***D&D Complete Character Sheet***

Воспользуйтесь самым удобным листом персонажа (character sheet) для D&D Третьей редакции: “Ролемансер” рекомендует! Только не вздумайте распечатывать его сразу, а для начала отберите нужные страницы.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**, которую мы выкладываем каждые три месяца. Сейчас как раз “тот самый” месяц, поэтому — вы найдете ее в разделе “**Софтверный набор**”.

### ***Gear Krieg***

Демонстрационная версия (да, в настолках такие тоже бывают!) оригинальнейшего варгейма по альтернативной истории Второй Мировой войны. Распечатывайте и ведите шагающие танки в атаку!

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**, которую мы выкладываем каждые три месяца. Сейчас как раз “тот самый” месяц, поэтому — вы найдете ее в разделе “**Софтверный набор**”.

## ***Блок “Ролемансера”: Lord of the Rings TCG***

### ***Официальные РУССКИЕ правила игры***

Немногие настольные игры могут похвастаться наличием русского перевода, а уж тем более — официальными правилами на русском. **LotR** — приятное исключение: правила профессионально переведены и сверстаны.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**, которую мы выкладываем каждые три месяца. Сейчас как раз “тот самый” месяц, поэтому — вы найдете ее в разделе “**Софтверный набор**”.

### ***Последняя версия правил игры***

Эта англоязычная версия издана в третьем сете **LotR**. Несколько изменена структура подачи материала и сделаны некоторые добавления.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**, которую мы выкладываем каждые три месяца. Сейчас как раз “тот самый” месяц, поэтому — вы найдете ее в разделе “**Софтверный набор**”.

### ***Спойлер Fellowship of the Ring на РУССКОМ***

Текст всех карт первого сета игры, переведенный на русский.

Установка

Перед вами — **rtf-файл**. Читается с помощью **MS Word** и других текстовых редакторов.

### ***Спойлер Fellowship of the Ring на английском***

Текст всех карт первого сета игры.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**, которую мы выкладываем каждые три месяца. Сейчас как раз “тот самый” месяц, поэтому — вы найдете ее в разделе “**Софтверный набор**”.

### ***Спойлер Mines of Moria***

Текст всех карт второго сета игры.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**, которую мы выкладываем каждые три месяца. Сейчас как раз “тот самый” месяц, поэтому — вы найдете ее в разделе “**Софтверный набор**”.

### ***Спойлер Realms of the Elf-lords***

Текст всех карт третьего сета игры.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**, которую мы выкладываем каждые три месяца. Сейчас как раз “тот самый” месяц, поэтому — вы найдете ее в разделе “**Софтверный набор**”.

### ***FAQ и дополнения к нему***

Эрраты, объяснения действий карт и др. На многие вопросы вы найдете ответы.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**, которую мы выкладываем каждые три месяца. Сейчас как раз “тот самый” месяц, поэтому — вы найдете ее в разделе “**Софтверный набор**”.

### ***Стартовые колоды Fellowship of the Ring***

Демо-версия для любителей “**прокси**”. Распечатывайте, режьте ножницами и — вперед!

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**, которую мы выкладываем каждые три месяца. Сейчас как раз “тот самый” месяц, поэтому — вы найдете ее в разделе “**Софтверный набор**”.

### ***Примеры деклистов (составы колод)***

Колоды LotR: различные архетипы, а также деки победителей крупных турниров (по состоянию до включения третьего сета в турнирную программу).

Установка

Перед вами — **txt-файлы**. Читаются... да почти чем угодно. “Блокнотом”, например.

### ***Ссылки на полезные интернет-ресурсы***

Это doc-файл. В Word'e можете просто кликать на ссылки и, будучи на связи с интернетом, попадете на интересующие вас сайты.

Установка

Как уже сказано — **doc-файл**. Читается с помощью **MS Word** и некоторых других текстовых редакторов.

### ***Турнирные правила***

Тоже doc-файл. Указанные правила используются для санкционированных турниров в России. Помимо этих форматов, популярен также constructed в различных видах.

Установка

Как уже сказано — **doc-файл**. Читается с помощью **MS Word** и некоторых других текстовых редакторов.

## Блок “Ролемансера”: Информация

### Статьи в “ИнфоБлоке”

Все статьи от “Ролемансера” находятся не здесь, а в “ИнфоБлоке”. Отправляйтесь туда и читайте!

1. Правила "народной" игры "Лабиринт": вам не понадобится ничего, кроме бумаги в клеточку, карандашей и ластика!

2. Первая статья Теда Вессенеса (в переводе *Bilbo*) о создании колод в коллекционной карточной игре **Lord of the Rings**. Подбор местностей, сочетание темной и светлой частей, медленные и быстрые деки и многое другое.

3. Вторая статья Теда Вессенеса (в переводе *Bilbo*) о создании колод **LotR TCG**. Переходим от теории к практике: типовые деклисты, метагейм и стратегии.

### Проект *Rolemancer*

#### <h2>История создания и развития</h2>

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый “*Пивогейзер*” — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился *Максим Мамвейко aka Kentai*, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом *Rolemancer* работает более двух десятков сотрудников.

#### <h2>Rolemancer сегодня</h2>

**Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:**

*Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)*

*Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)*

*Настольные тактические игры (Wargames)*

*Ролевые игры на природе (Larp)*

*Литература (фантастическая и сказочная)*

*История в приложении к ролевым играм*

*Коллекционные карточные игры*

*Рейтинг игровых сайтов GameTop*

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков ([www.gameforums.ru](http://www.gameforums.ru)). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах

команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

*Настольные ролевые игры ([www.rolemancer.ru](http://www.rolemancer.ru))*

*Компьютерные ролевые игры ([www.crpgru.ru](http://www.crpgru.ru))*

*Настольные тактические игры ([www.wargames.ru](http://www.wargames.ru))*

*Коллекционные карточные игры ([www.ccg.ru](http://www.ccg.ru))*

*Рейтинг игровых сайтов GameTop ([www.gametop.ru](http://www.gametop.ru))*

*Онлайновые сессии по ролевым играм ([www.rpg.gameforums.ru](http://www.rpg.gameforums.ru))*

Английская версия раздела по настольным ролевым играм ([www.rolemancer.com](http://www.rolemancer.com)) также находится в процессе доработки.

*Описание составили Kentai & FatCat 28 июня 2001 года*

### ***Информация о клубе “Лабиринт”***

**В клубе интеллектуальных настольных игр “Лабиринт” поддерживаются следующие игровые направления:**

**1.** Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampires the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, “Эра Водолея”, “Искусство Волшебства” и т.д.)

**2.** Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG)

**3.** Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, “Эпоха Битв” и т.д.)

**4.** Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, “Пираты”, “Захват Колоний” и т.д.)

**1-4.** Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.

***Клуб расположен по адресу:***

**МОСКВА**, ст. метро “Полянка”, Бол. Полянка, 28, стр.1, подвал книжного магазина “Молодая Гвардия” (вход со двора).

Тел./факс: (095) 238-57-59

[www.rolemancer.ru/labyrinth](http://www.rolemancer.ru/labyrinth)

## ***Magic: The Gathering***

### ***Новая подборка колод***

Сперва вы можете познакомиться с колодами четвертьфинала Чемпионата Европы 2002 года, проходившего в формате Standard Constructed. Это был последний турнир до вхождения в этот формат Judgment.

Затем вам предстоит встреча с колодами, не игравшими еще ни в одном турнире. Их время еще не настало. Это колоды для нового, ноябрьского Extended формата, претерпевшего серьезные изменения. Автором всех деклистов стал легендарный игрок и дек-дизайнер, **Zvi Mowshowitz**.

**Материалы подбирал Антон Курин.**

Установка

Перед вами — обычные **doc-файлы**.

### ***Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (new!)***

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил “Магии” и подобная “Оракулу” (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **19 июня 2002**.

Установка

Два **HTML-файла**. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично.

Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к Интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без Интернета запускаться будет, что и требуется.

### *The Comprehensive Rulebook*

**Официальные правила Magic: The Gathering**, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **20 февраля 2002 года**.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который “кушает” док-файлы.

### *Oracle Card Reference*

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте “Магии”, — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто “**Оракул**”. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

*А именно — версия от 20/05/2002 года.*

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

## **Руководства и прохождения**

### *Гномы (Diggles: The Myth Of Fenris/Wiggles)*

В качестве бонуса приложен комплект сейвов — по одному на каждый мир. Это не начало миров, это наиболее критичные моменты в каждом из миров. Причем базы гномов не отстроены, разве что есть основные здания — так что простор для зодчества и развития у вас остается, но большая часть карты уже открыта и вы знаете, куда идти! А это ли не есть хорошо?

Установка

Просто разархивируйте этот архив в папку `\\Data\\Gamesaves\\`, и счастливых вам дней, проведенных за игрой!

### *Neverwinter Nights*

По ходу прохождения кампании Neverwinter Nights было заготовлено несколько сохраненок, которые вам и вручаются. Суммарно их шесть, и все они — с разных этапов игры.

Установка

После того, как файл распакуется с нашего компактa вам на диск, в выбранной вами директории образуется шесть директорий. Вам надо скопировать их (часть или все, как больше нравится) в директорию SAVES, которая находится в директории с установленной вами игрой. Названия сохраненок прописаны по тексту прохождения, соответственно — вы легко можете определить, какая сохраненка к какому этапу относится.

Может возникнуть небольшая проблема, если в директории SAVES у вас на винте уже есть сохраненка с тем же номером, что и та, которую выложили мы. Проблема решается очень просто: переименуйте директорию (можно — нашу), сменив номер сохраненки. Например, “00040 — New Chapter” переименовываετε в свободный “00041 — New Chapter”, и проблема исчезает сама собой.

#### **Примечание №1**

Руководство и прохождение по **Neverwinter Nights**, для которого подготовлены данные файлы, читайте в разделе “**Руководства и прохождения**” на компакт-диске.

#### **Примечание №2**

Вообще, для прохождения было сделано не шесть сохраненок, а **пятнадцать**. Мы не стали выкладывать все, т.к. на компактe это заняло бы слишком много места. В полном объеме сохраненки будут опубликованы на нашем сайте, вместе с прохождением (ищите по тексту), и на

компакте, прилагаемом к сборнику “Лучшие компьютерные игры”, когда таковой сборник выйдет (предположительно это случится осенью).

### ***Warcraft III: Reign of Chaos***

Для тех, кто желает выиграть честно, но наткнулся на проблемы в одной из миссий (на уровне Normal), предлагается профайл, установив который, можно получить доступ сразу ко всем миссиям одиночной игры.

Установка

Скидывайте файлы в папку **Save** (в каталоге с Warcraft). Заходите в папку **Profile1** и открывайте любым текстовым редактором файл **Campaigns.w3p**. В строке **PlayerName** исправляйте имя **Dash** на свое. Все, можно открывать игру и выбирать сотворенный профайл. Заходите в режим выбора кампании и наблюдайте все доступные вам миссии.