

РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

Галерея

Территория разлома

"Бесшумный шторм: Приключения в тылу "Нивала"

Подборка картинок из новой игры компании "Нивал". Выглядит ошеломляюще! Но чтобы понять, что там, на картинках, происходит, прочитайте сначала наше эксклюзивное интервью с разработчиками!

R&S: В центре внимания

Kreed

Жанр: 3D Action

Издатель: Руссобит-М

Разработчик: Gearbox Software

Похожесть: Unreal

Дата выхода: Не объявлена

Системные требования

Необходимо: CPU 1 GHz, 256 Mb RAM, GeForce 3

Рекомендуется: Не объявлены

Counter-Strike: Condition Zero

Жанр: Tactical Action

Издатель: Valve/Sierra

Разработчик: Gearbox Software

Похожесть: Counter-Strike

Дата выхода: Май 2002 года

Системные требования

Необходимо: PII-450, 128 Mb, 32 Mb 3D уск.

Рекомендуется: PIII-700, 64 Mb 3D уск.

Warcraft III

Жанр: RTS/RPG

Издатель: Blizzard

Разработчик: Blizzard

Дата выхода: Первая половина 2002 года

Системные требования

Необходимо: PII-400, 64 Mb, 3D уск.

Рекомендуется: Не объявлены

R&S: В разработке — Первый взгляд

All American: The 82nd Airborne in Normandy

Жанр: Turn-based strategy
Издатель: Shrapnel Games
Разработчик: Shrapnel Games
Похожесть: All American: The 82nd Airborne in Normandy
Системные требования: P-200, 32Mb
Мультиплеер: Без подробностей
Дата выхода: Май-июнь 2002 года

Ghost Recon: Desert Siege

Жанр: Tactical Action
Издатель: Ubi Soft
Разработчик: Red Storm
Похожесть: Ghost Recon, Rainbow Six, Operation Flashpoint
Системные требования: PII-400(800), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: Апрель-май 2002 года

Grandia 2

Жанр: Japan RPG
Издатель: Ubi Soft
Разработчик: Game Arts
Похожесть: Final Fantasy VII-VIII, Septerra Core
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Весна 2002 года

Operation Flashpoint: Resistance

Жанр: Tactical Action
Издатель: Codemasters
Разработчик: Bohemia Interactive
Похожесть: Operation Flashpoint: Cold War Crisis, Delta Force
Системные требования: PII-850, 256Mb, 64Mb 3D уск.
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: Июнь-август 2002 года

Rise of the Nations

Жанр: RTS
Издатель: Microsoft
Разработчик: Big Huge Games
Похожесть: Age of Empires, Empire Earth
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: Лето 2003 года

Shaman

Жанр: RPG
Издатель: Boston Animation
Разработчик: Boston Animation

Похожесть: Darkened Skye
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Без подробностей
Дата выхода: Предположительно 2003 год

Spetsnaz

Жанр: Tactical Action
Издатель: Нет
Разработчик: Byte Software Ltd
Похожесть: Ghost Recon, Operation Flashpoint
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: 2003 год

Star Wars: Knights of the Old Republic

Жанр: Action/RPG
Издатель: LucasArts
Разработчик: BioWare
Похожесть: Baldur's Gate, Project Eden
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Без подробностей
Дата выхода: Зима 2002 года

Zoo Tycoon: Dinosaur Digs

Жанр: Tycoon
Издатель: Microsoft
Разработчик: Blue Fang Games
Похожесть: Zoo Tycoon
Системные требования: ПII-233, 32Mb, 4Mb Video
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Лето 2002 года

R&S: В разработке: Будем ждать?

Stars! Supernova Genesis

Жанр: Strategy
Издатель: Не объявлен
Разработчик: Mare Crisium
www.crisium.com
Дата выхода: Не объявлена
Похожесть: Stars!, Master of Orion
Мультиплеер: Локальная сеть, Интернет
www.crisium.com/sn

Будем ждать? Глубочайшая игровая модель **Stars!** стала — кое в чем — заметно лучше. Графика полностью поменялась и теперь вполне способна удовлетворить эстетов.

Процент готовности: 99%

Broken Sword: The Sleeping Dragon

Жанр: Adventure с элементами Action
Издатель: Не объявлен
Разработчик: Revolution Software

Похожесть: Broken Sword 1-2, In Cold Blood, The Mystery of Druids

Системные требования:

Необходимо: CPU 500 МГц, 128 Мб, 32 Мб 3D уск.

Желательно: CPU 800 МГц

Дата выхода: Начало 2003 года

www.revolution.co.uk/bs3.htm

Будем ждать? Приключения крутого американца Джорджа и сексуальной француженки Нико продолжатся в дебрях Африки. Они не только вновь спасут мир, но и совершат новую революцию в приключенческом жанре.

Процент готовности: 50%

Emperor: Rise of the Middle Kingdom

Жанр: Экономическая стратегия

Издатель: Sierra

Разработчик: Breakaway Games

Похожесть: Caesar, Cleopatra, Zeus

Дата выхода: Осень 2002 года

Системные требования:

Не объявлены

Мультиплеер: Интернет

<http://emperor.impressionsgames.com/index.shtml>

Будем ждать? Все тот же старый добрый **Caesar**, похорошевший лицом, сменивший амфитеатры на пагоды, научившийся сетевой игре и принявший конфуцианство.

Процент готовности: 50%

Galactic Civilizations (версия для Windows)

Жанр: Strategy

Издатель: Stardock Corporation

Разработчик: Stardock Corporation

www.stardock.com

Дата выхода: Ноябрь 2002 года

Похожесть: Master of Orion, Stars! Supernova Genesis

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

www.stardock.com/products/galciv/media

Будем ждать? Будем, но с опаской. Игра, конечно, знаменитая, и в свое время она была великолепна. Обещают сделать ее еще лучше, но выдержит ли она конкуренцию со **Stars!** или **Master of Orion 3** — покажет только время.

Процент готовности: 85%

SWAT: Urban Justice

Жанр: Tactical Action

Издатель: Sierra

Разработчик: Sierra

Издатель в России: Софт Клуб

Похожесть: SWAT 3: Close Quarters Battle, Rainbow Six

Дата выхода: Конец 2002 года

Системные требования

Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Будем ждать? Впервые игра из серии SWAT относится к тому же жанру, что и ее предшественница. Может быть, в Sierra все-таки нашли рецепт успешного симулятора спецназа?

Процент готовности: 25%

Team Fortress II: Brotherhood of Arms

Жанр: Team-based 3D Action

Издатель: Sierra

Разработчик: Valve Software

Похожесть: Team Fortress, Team Fortress Classic

Дата выхода: Лето 2002 года

Системные требования:

Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

<http://tf2.sierra.com>

Будем ждать? Кадры решают все. Дремучий лес для героев-одиночек, раздолье для командных игроков. Утомленные опытом разработчики выходят на тропу войны.

Процент готовности: 65%

R&S: Вердикт — Краткие обзоры

Fort Boyard: Изгнание

Жанр: Adventure

Издатель: Microids

Разработчик: Microids

Издатель в России: Новый Диск

Похожесть: Tomb Raider

Системные требования: PII-300(400), 32(64)Mb, 16(32)Mb 3D уск.

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Golf Resort Tycoon II

Жанр: Экономический симулятор

Издатель: Cat Daddy Games

Разработчик: Activision Value

Похожесть: Sid Meier's SimGolf

Системные требования: PII-300(PIII-500), 32(64)Mb, 16(32)Mb 3D уск.

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Hateful Chris: Never Say Buy (Злобный Крис)

Жанр: Аркада

Издатель: Акелла

Разработчик: Furious Entertainment

Похожесть: Postal

Системные требования: PII-300(PIII-800), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Jerusalem: Three Roads To The Holy Land

Жанр: Квест

Издатель: Cryo Interactive

Разработчик: Arxel Tribe

Похожесть: Pompei

Системные требования: PII-300(PII-450), 32(64)Mb, 16(32)Mb 3D уск.

Мультиплеер: Нет
Сколько CD: Два

Kickoff 2002

Жанр: Симулятор футбола
Издатель: Akklaim
Разработчик: Anco
Похожесть: FIFA 2002
Системные требования: ПII-300(PII-450), 32(64)Mb, 16(32)Mb 3D уск.
Мультиплеер: Нет
Сколько CD: Один

Napoleon's Russian Campaign

Жанр: Wargame
Издатель: Скотт Хамильтон
Разработчик: HPS Simulations (Джон Тиллер)
Похожесть: Normandy
Системные требования: PII-450(PIII-600), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.
Мультиплеер: Hot-seat, PBEEM
Сколько CD: Один

RIM-Battle Planets

Жанр: Turn-based Strategy
Издатель: Fishtank Interactive
Разработчик: Trinode Entertainment
Похожесть: Battle Isle
Системные требования: PII-300(PIII-500), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Сколько CD: Один

SlamTilt Resurrection (Пинболويد)

Жанр: Pinball
Издатель: Акелла/Twenty First Century Entertainment
Разработчик: Акелла/Ganymede Technologies
Похожесть: Pro Pinball
Системные требования: P200(PII-400), 32(64)Mb, 8(32)Mb 3D уск.
Мультиплеер: До 8 человек на одном компьютере
Сколько CD: Один

The Secret of the Nautilus

Жанр: Квест
Издатель: Cryo Interactive
Разработчик: Cryo Interactive
Похожесть: все квесты от Cryo
Системные требования: PII-300(PII-450), 32(64)Mb, 16(32)Mb 3D уск.
Мультиплеер: Нет
Сколько CD: Один

Tom Clancy's Ghost Recon

Жанр: Tactical Action
Издатель: Медиа-Сервис 2000/Ubi Soft Entertainment

Разработчик: New Media Generation/Red Storm Entertainment
Похожесть: Tom Clancy's Rainbow Six
Системные требования: PII-450(Athlon 1GHz), 64(128)Mb, 32(64)Mb 3D уск.
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Сколько CD: Один

Tiger Woods PGA Tour 2002

Жанр: Симулятор гольфа
Издатель: Electronic Arts
Разработчик: EA Sports
Похожесть: Tiger Woods PGA Tour 2001
Системные требования: PII-450(PIII-600), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Сколько CD: Один

WW2: Desert Rats

Жанр: Аркада
Издатель: ValuSoft
Разработчик: Санору
Похожесть: Нет
Системные требования: PII-450(Athlon 1GHz), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.
Мультиплеер: Нет
Сколько CD: Один

R&S: Вердикт: Дождались!

Heroes of Might and Magic IV

Русское название: Герои Меча и Магии IV
Жанр: Ролевая стратегия
Издатель: 3DO
Разработчик: New World Computing
Издатель в России: Бука
Локализация: Бука
Похожесть: King's Bounty, Heroes of Might and Magic I-III
Системные требования:
Необходимо: PII-300, 128 Mb
Желательно: PIII-450, 256 Mb
Мультиплеер: Будет
Сколько CD: Два
www.3do.com/mightandmagic/heroes4/
Рейтинг "Мании": 10,0

Дождались? Сказать, что у "Героев" просто сменился порядковый номер, — значит грубо наврать. Другая игра. Новые возможности. Но прежний уровень качества. По-прежнему — лучшая среди равных. Безоговорочный хит.

Оправданность ожиданий: 100%

Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast

Жанр: 3D Action
Издатель: LucasArts Entertainment
Разработчик: Raven Software
Похожесть: Dark Forces 1/2
Системные требования:
Необходимо: PII-400, 64Mb, 16Mb 3D уск.

Рекомендуется: PIII-600, 128Mb, 32Mb 3D уск.

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Сколько CD: Один

www.lucasarts.com/products/outcast/html/

Рейтинг “Мании”: 9,5

Дождались? Dark Forces + Jedi Knight + Raven = “Звездные войны” снова в высшей лиге! Только вот надолго ли?..

Оправданность ожиданий: 100%

Might & Magic IX: Writ of Fate

Жанр: RPG

Издатель: 3DO

www.3do.com

Разработчик: New World Computing

Издатель в России: Бука

Локализация: Бука

Похожесть: Серия Might & Magic

Системные требования

Необходимо: PII-400, 64Mb, 16Mb 3D уск.

Желательно: PIII-700, 128Mb, GeForce 2

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Два

www.3do.com/mightandmagic/ix

Рейтинг “Мании”: 9,0

Дождались? Поезд Might & Magic IX на рельсах движка LithTech стремительно летит в светлое будущее. Фанаты знаменитой серии обречены вновь стать спасителями мира.

Оправданность ожиданий: 95%

Tony Hawk's Pro Skater 3

Жанр: Sports/Arcade

Издатель: Activision

Разработчик: Neversoft/Gearbox Software

Похожесть: MTV Sports Skateboarding

Системные требования

Необходимо: PIII-600, 128Mb, GeForce

Желательно: PIII-1000, 256Mb, GeForce 2 Pro

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один

www.activisiono2.com/tony_hawk/

Рейтинг “Мании”: 9,0

Дождались? Аркадный симулятор скейтборда. Захватывает с первых секунд и не отпускает несколько дней. Абсолютная нирвана.

Оправданность ожиданий: 95%

WarCommander

Жанр: Тактическая стратегия

Издатель: CDV Software Entertainment

Разработчик: Independent Arts Software

Похожесть: Противостояние-3, Real War

Системные требования

Необходимо: PII-450, 64Mb, 8 Mb Video

Желательно: PIII-700, 128 Mb, Riva TNT

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один

Рейтинг “Мании”: 7,0

Дождались? Если бы не ужаснейшая графика и недоработки в геймплее — WarCommander можно было бы по праву назвать “лучшей тактической стратегией сезона”. А так — просто неплохая игра.

Оправданность ожиданий: 70%

Мастерская/Редакторы

“Звездное ремесло. Творцы StarCraft-миров”

ICE

Программка для редактирования скриптов анимации **StarCraft**.

Установка

Запустите **IceInstall.exe**, проинсталлируйте в директорию *Starcraft* (например, *C:\games\starcraft*) и запустите **ICE.exe**.

StarDraft

Программка для создания модов **StarCraft**.

Установка

Запустите **StarDraftSE.exe**, проинсталлируйте в директорию *Starcraft* (например, *C:\games\starcraft*) и запустите **Stardraft.exe**.

StarGraft

Программка для создания модов **StarCraft**.

Установка

Запустите **SGInstall.exe**, проинсталлируйте в директорию *Starcraft* (например, *C:\games\starcraft*) и запустите **Stargraft.exe**.

Самопал

“Трехмерная кузница. Создание 3D моделей для игр”

Gmax

Бесплатная облегченная версия 3D Max — утилита **Gmax**. В программе реализованы все основные функции полного пакета, обрезаны лишь “тонкие” функции.

Установка

Запустите **Setup** и следуйте инструкциям. Работа в программе очень похожа на работу в полновесной версии приложения. Как работать с последней — читайте в журнале.

Территория разлома

Статья “Демо-сцена”

Архиватор для exe-файлов

The Ultimate Packer for eXecutables (UPX) v1.01w может сжать практически любой exe-файл в 2-10 раз, и полученный экзешник все еще будет работать!

Примерно такими пакерами пользуются демомейкеры. Вы сами можете попрактиковаться в “упаковывании” программ. Для этого из командной строки (да, программа, к сожалению, консольная) запустите программу с единственным ключом — путем до подопытной программы. Искомая программа через несколько секунд изрядно похудеет.

Установка

Не требуется.

Шесть классных демок

Предлагаем вашему вниманию целый пакет приятных демок с разных демопати. В каталоге **Demo1** вы сможете найти 64-килобайтную демку за авторством товарища **Джона Хорна**, взятую с демопати **Optimize 2001**.

Если еще немного порыться, то в каталоге **Demo2** вполне возможно отыскать очень оригинальную демку **Rise**, которую сваяли комдивы **Mastagen** и **A-move**.

Далее по списку идет не совсем демка, но тоже интересный проект, который показывает отношение некоторых людей к морской болезни. Для любителей поковыряться во всем ручками полные исходники на C++ прилагаются. Каталог **Demo3**.

В каталоге **Demo4** вас поджидает туннельный эффект. Что интересно, работа выполнена под Windows на горячо любимом мною Delphi.

Чудо волшебных пузырей нам покажет демо-сцена из каталога **Demo5**. Товарищ **darkeden2001** здорово постарался.

Ну и наконец, гвоздь нашей программы — **.fr-08 .the product**. Это поистине нечто! Мастера кода вместили в 64-килобайтное чудо замок, прерии, биологическую фабрику, нефтеперегоночный комбинат и многое, многое другое.

Установка

Просто берете и запускаете. И — смотрите!

Вне компьютера

Блок “Ролемансера”

Проект “Ролемансер”

<h2>История создания и развития</h2>

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, **Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом**. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый “**Пивогейзер**” — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился **Максим Мамвейко aka Kentai**, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить

команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом Rolemancer работает более двух десятков сотрудников.

<h2>Rolemancer сегодня</h2>

Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:

Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)

Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)

Настольные тактические игры (Wargames)

Ролевые игры на природе (Larp)

Литература (фантастическая и сказочная)

История в приложении к ролевым играм

Коллекционные карточные игры

Рейтинг игровых сайтов GameTop

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков (www.gameforums.ru). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

Настольные ролевые игры (www.rolemancer.ru)

Компьютерные ролевые игры (www.crpgru)

Настольные тактические игры (www.wargames.ru)

Рейтинг игровых сайтов GameTop (www.gametop.ru)

Английская версия раздела по настольным ролевым играм (www.rolemancer.com) также находится в процессе доработки.

Описание составили Kentai \& FatCat. 28 июня 2001 года

Искусство Волшебства (Ars Magica)

Для первой русской фэнтези-RPG “**Искусство Волшебства**” появились новые свободно распространяемые материалы. Это дополнительные волшебные предметы.

Установка

Варианты в виде **html-файлов**.

Advanced Dungeons&Dragons

Продолжаем добрую традицию и вновь публикуем классический модуль классической РПГ. В самом мрачном мире — **Ravenloft** — происходит самое детективное приключение в истории Dungeons \& Dragons — **Feast of Goblins**. Если вы хотите понять, за что так любят D\&D — попробуйте на зубок таинственный артефакт, Солдатскую Корону...

Установка

Вы обнаружите **gif- и rtf-файлы**. Смотреть, извините за каламбур, с помощью любой смотрелки.

All Flesh Must Be Eaten

Компания **Eden Studios** представила на своем веб-сайте облегченную версию популярной ролевой игры в жанре ужасов **All Flesh Must Be Eaten**. Игра пользуется

заслуженной популярностью среди поклонников ужастиков по всему миру, поэтому фанаты мрачных приключений должны воспринять игру “на ура!”. Предлагаем вашему вниманию правила и первый модуль для игры.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**. Смотреть с помощью **Adobe Acrobat Reader**. Означенная программа выкладывается нами раз в три месяца. Сейчас — как раз тот самый месяц. Вы найдете ее в “**Софтверном наборе**”.

d20: Armies of the Abyss

Компания **Green Ronin Publishing** выложила на своем веб-сайте ознакомительную версию своего нового d20-совместимого монстрятника **Armies of the Abyss**. Эта книга посвящена демонам и содержит описание пятидесяти представителей демонического сословия. Новый продукт уже появился в продаже, поэтому не теряйте времени даром и качайте описание трех могущественных демонов **Astaroth**, **Azazel** и **Paigoel**.

Установка

Перед вами — **pdf-файл (demons.pdf)**. Смотреть с помощью **Adobe Acrobat Reader**. Означенная программа выкладывается нами раз в три месяца. Сейчас — как раз тот самый месяц. Вы найдете ее в “**Софтверном наборе**”.

Статьи “Ролемансера” — в “ИнфоБлоке”!

**Все статьи от “Ролемансера” находятся не здесь, а в “ИнфоБлоке”.
Отправляйтесь туда и читайте!**

1. Материал **А.Дзябченко**, посвященный важному аспекту РПГ и варгеймов: ускоренному моделированию сражений.

2. Статья **Н.Пегасова** о международной выставке настольных игр в Нюрнберге, 2002. Все новинки из мира ролевых, карточных, настольных игр и варгеймов!

Информация о клубе “Лабиринт”

В клубе интеллектуальных настольных игр “Лабиринт” поддерживаются следующие игровые направления:

1. Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampires the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, “Эра Водолея”, “Искусство Волшебства” и т.д.)

2. Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG)

3. Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, “Эпоха Битв” и т.д.)

4. Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, “Пираты”, “Захват колоний” и т.д.)

1-4. Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.

Клуб расположен по адресу:

МОСКВА, ст. метро “Полянка”, ул. Бол. Полянка, 28, стр.1, подвал книжного магазина “Молодая Гвардия”.

Тел./факс: (095) 238-57-59

www.rolmancer.ru/labyrinth

Magic: The Gathering

Колоды чемпионов

Как обычно, мы представляем вашему вниманию очередную подборку колод. Предаваясь усладам колодостроения, ориентируйтесь на дек-листы, которые вы сможете посмотреть в прилагаемых файлах. Это — действительно хорошие

играбельные колоды, что доказывают занятые их обладателями позиции.

На сей раз вашему вниманию предстанут колоды с **Grudge Match** (серия колод и отдельно восьмерка лучших) и с **шести Регионалов** (только лучшие).

Материалы подбирал Антон Курин.

Установка

Перед вами — **8 doc-файлов.**

Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (new!)

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил “Магии” и подобная “Оракулу” (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **20/03/2002.**

Установка

Два **HTML**-файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к Интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без Интернета запускаться будет, что и требуется.

The Comprehensive Rulebook

Официальные правила Magic: The Gathering, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **20 февраля 2002 года.**

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

Oracle Card Reference

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте “Магии”, — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переименовали. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто “**Оракул**”. Это — крупнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

А именно — версия от 01 марта 2002 года.

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

The Lord of the Rings TCG

Спойлеры LOTR

Для **The Lord of the Rings TCG** на данный момент вышли сет **Fellowship of the Ring** и его расширение **Mines of Moria**. А здесь находятся их спойлеры — полные перечни текстовок карт.

Установка

Перед вами — **два pdf-файла**. Смотреть с помощью **Adobe Acrobat Reader**. Означенная программа выкладывается нами раз в три месяца. Сейчас — как раз тот самый месяц. Вы найдете ее в “**Софтверном наборе**”.

Правила на русском языке

Русский перевод правил **The Lord of the Rings TCG!** Изучайте на здоровье и пользуйтесь!

Установка

Файл в формате **rtf**. Открывается любым нормальным текстовым редактором.

Руководства, Прохождения, Тактика

Heroes of Might & Magic IV

Русское название игры: Герои Меча и Магии IV

Совершенно верно! Вы правильно подумали, помыслили, пораскинули мозгами и в нужном месте их собрали. Это — сохраненки для пяти кампаний **Heroes of Might & Magic IV**. Пока что не можем порадовать вас третьей кампанией, так как просто нереально было успеть ее пройти; зато — остальные пять перед вами. Пользуйтесь!

Установка

Скидывайте файлы в папку **Games** (в каталоге с Героями). Первая цифра — номер кампании, вторая — номер миссии. Эти имена появятся в списке сохраненных игр. Проще не бывает!

Примечание

Руководство и прохождение по **Heroes of Might & Magic IV** читайте в разделе “**Руководства и прохождения**” на компакт-диске.

Might & Magic IX: Writ of Fate

Русское название игры: Меч и Магия IX

Вам предлагается одна сохраненка для **Might & Magic IX: Writ of Fate**. Отряд 21-уровня находится в одном из больших городов — Тьегарде. Партия состоит из Crusader, Healer и двух Scholar'ов, которые желают стать магами. Сначала посмотрите при помощи кнопки **Q** квесты, которые отряд взял к настоящему времени. Посмотрите награды отряда, чтобы оценить пройденный путь. Побродите по городу, осмотритесь, пообщайтесь. В северо-восточном углу находятся ворота, ведущие на Арену. В этом занимательном местечке можно ознакомиться с местным монстрятником. Бои рекомендую вести на третьем уровне сложности **Knight**. Удачи!

Установка

В директории с игрой надо поместить оба файла в поддиректорию **SaveGames**.

Примечание

Руководство по **Might & Magic IX: Writ of Fate** читайте в разделе “**Руководства и прохождения**” на компакт-диске.

Serious Sam: The Second Encounter

Этот архив предназначен тем, кто не может запустить **Serious Sam** из-за проблем с видеокарты. Он содержит игру, сохраненную сразу после вступительного ролика, который имеет свойство "вешать" некоторые машины.

Установка

После установки **Serious Sam: The Second Encounter** распакуйте архив в подходящий каталог (например, **C:\Windows\Temp**). Для решения проблемы с "зависающей" заставкой скопируйте подкаталог **SaveGame** поверх аналогичного подкаталога вашей копии **Serious Sam**. Если игра "вылетает" с ошибкой видеорежима, не загрузив даже меню, воспользуйтесь **ReadMe!.txt** для более "гибкой" настройки видеокарты.

Примечание

Руководство и прохождение по **Serious Sam: The Second Encounter** читайте в разделе “**Руководства и прохождения**” на компакт-диске.

Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast

Во время прохождения игры на уровне сложности **Jedi** в начале каждого уровня я записывал игру. А файл так называемого “быстрого сохранения” записан перед началом последней схватки с финальным “боссом” — темным джедаем Десанном. Приятного джедаирования!

Установка

Для установки сохраненных игр распакуйте архив и скопируйте его содержимое (всего — 26 файлов) в каталог **GameData\base\saves** в директории с установленным **Jedi Outcast** и загружайте любой уровень через пункт Load в главном меню игры.

Примечание

Руководство и прохождение по **Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast** читайте в разделе “Руководства и прохождение” на компакт-диске.