

## РАЗДЕЛ "ДЕМО-ВЕРСИИ"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

\*\*\*\*\*

### Демо номера: Uplink

**Жанр:** Симулятор системного администратора и хакера

**Издатель/Разработчик:** INTROVISION

**Системные требования:** PII 233, 32MB RAM, Win9x

**Uplink** \> Не ошибусь, если назову эту игру демкой номера. Я никогда не получал столько удовольствия от, казалось бы, простых действий: запустить программу, ввести данные, повторить заранее определенную последовательность действий в определенное время. В чистом виде это скучно и утомительно. В Uplink — это совсем другое. Симулятор хакера — это когда вы получаете *мыло* с заданием (например, *заличить* некий файл), вооружаетесь необходимым *софтом*, залезаете на *сервак*, вскрываете *админский пароль brutфорсом*, льете *файло*, сдаете боссу задание, получаете *вебмани*, покупаете новые *проги* и *хардвер*, идете на *борду*, читаете *мессаги*, беретесь за очередную *таск*... Все поняли? ;)

**В демо-версии** \> Не скажу. Но вас хватит надолго, уверяю. В Uplink можно не только играть, но и переигрывать.

**В сумме** \> РУЛЕЗЗЗ!

**Предварительный вердикт** \> Играть всем, от мала до велика. Обладателям *мыла* на *домене* [хакер.ru](http://хакер.ru) — в обязательном порядке.

### Ancient Domains Of Mystery (ADOM)

**Жанр:** RPG

**Издатель/Разработчик:** Thomas Biskup

**Системные требования:** 386 SX-20, 1 Mb

**ADOM** \> Знаменитая ролевая игра, в которой вся графика заменена символами. Причем почти каждый объект описывается своим символом — “собачкой”, “решеткой”, “процентом” и так далее. Понятное дело, играть в АДОН могут лишь те, чья фантазия соотнобразжает настолько богато, что никакая графика их, фантазий, не заменит.

**В демо-версии** \> Полная версия игры. Т.е. никакая это не демо-версия.

**В сумме** \> Машина времени: представьте, что вы вернулись на двадцать лет назад, у вас “двушка” и вам охота убить часа три времени.

**Предварительный вердикт** \> Попробуйте — а вдруг понравится? Вообще-то, игра культовая, в определенных кругах считающаяся лучше, чем все то, что можно сейчас найти в продаже.

### Chess Lines

**Жанр:** Логическая головоломка

**Издатель/Разработчик:** Bel&Chen Co

**Системные требования:** ПП 233, 32 MB RAM

**Chess Lines** \> Головоломка, смешавшая в себе шахматы и небезызвестную Lines. У вас есть обычное черно-белое шахматное поле 8x8. Каждый такт времени на поле появляется несколько шахматных фигур. Вы можете передвигать фигуры соответственно их шахматным правилам. То есть ферзя — по диагонали, горизонтали и вертикали, ладью — по вертикали и горизонтали, пешку — по диагонали и так далее. Задача — сгруппировать в линию пять одинаковых фигур одинакового цвета. Как только такая группа возникнет, все фигуры пропадут, и на ваш игровой счет капнет еще немножко очков.

**В демо-версии** \> Полная версия игры. Да, именно так!

**В сумме** \> Удивительно гармоничный альянс двух корифеев компьютерного и внекомпьютерного развлечений.

**Предварительный вердикт** \> Обязательно потратьте полчаса — игра того стоит!

## Freedom Force (!)

**Жанр:** Squad-Based Strategy

**Издатель/Разработчик:** EA/Crave

**Системные требования:** P-III 600, 128 Mb, 16 Mb video

**Freedom Force** \> Игра по мотивам приключений героев из произведений Marvel Comics, компании, выпускающей всяческие комиксы с приключениями Человека-паука, Супермена, Капитана Америки и так далее. Данное произведение представляет собой красивую стратегию с несколькими героями. Задача проста: ходи и всех мочи. Можешь руками, ногами, подручными предметами и многим другим. Герои имеют способность прокачиваться, получать новые суперприемы и повышать максимальный уровень здоровья.

**В демо-версии** \> Два уровня, три героя.

**В сумме** \> Красивая игра с красивыми персонажами.

**Предварительный вердикт** \> Кому не хватает комиксов — вперед и с песней про Мстителя.

## HandHeld Quake

**Жанр:** Головоломки

**Издатель/Разработчик:** Евгений Евгеньевич Троицкий ([www.emulator3000.com](http://www.emulator3000.com))

**Системные требования:** ПП 400, 64MB RAM, 16MB 3D, Win9x/ME/NT/2k

**HandHeld Quake** \> Вы еще помните такие игры под общим лейблом “Электроника”, как “Веселый повар”, “Ну погоди!”, “Тайны океана” и так далее? У вас есть превосходная возможность вспомнить те далекие времена и поиграть во все это, благодаря эмулятору HandHeld Quake, который собрал в себе как наши советские игры, так и их американских прародителей (те же игры, только язык английский и графика другая).

**В демо-версии** \> Полные версии всех игр. Жалко, что “Авторалли” нет.

**В сумме** \> Прекрасная возможность вспомнить детство.

**Предварительный вердикт** \> Если вы не чураетесь примитивности “Электроник”, то инсталлировать немедленно! Классика все ж таки...

## Монополия

**Жанр:** Экономический симулятор

**Издатель/Разработчик:** Сергей Коржинский

**Системные требования:** ПП 233, 32MB RAM, Win9x/ME/2k

**Монополия** \> Да-да, та самая “Монополия”. Правда, все названия, графика и

вообще все, кроме геймплея, изменилось (предприятия, например, называются по-другому). Но тем не менее — это оно, и в это надо поиграть, если вам не довелось видеть оригинал.

**В демо-версии** \> Полная версия игры.

**В сумме** \> Монополия с классическим столом и возможностью добавления других.

**Предварительный вердикт** \> У этой игры слишком много поклонников, чтобы пройти незамеченной.

## Sea Battle

**Жанр:** Пошаговая головоломка

**Издатель/Разработчик:** Reliable Software

**Системные требования:** P233, 32MB RAM, Win9x/ME/NT/00/XP

**Sea Battle** \> Узнали? Правильно, это старый добрый “морской бой”, один из важнейших компонентов обучения в средних школах нашей любимой страны. Правила вы все знаете, но на всякий случай повторю: необходимо уничтожить корабли соперника, стреляя в клетки на поле 10x10. Выигрывает тот, кто грамотно вычислит все корабли и потопит их. В отличие от “оригинала”, игрок, попавший по кораблю, дополнительного хода не получает.

**В демо-версии** \> Полная версия игры.

**В сумме** \> Хорошо забытое старое — это не минус.

**Предварительный вердикт** \> Отличный способ вспомнить период обучения в школе и скоротать время.

## Static

**Жанр:** RPG

**Издатель/Разработчик:** Pinbox Productions

**Системные требования:** PII 500, 128 MB RAM, 16 MB 3D

**Static** \> Достойный продолжатель дела Fallout. Практически все, включая интерфейс и некоторые детали боевой системы. Графически непритязателен — явно делали непрофессионалы. Впрочем, на геймплей это не влияет.

**В демо-версии** \> Один уровень и отсутствие возможности записи сохраненок.

**В сумме** \> Дело Fallout живет и процветает!

**Предварительный вердикт** \> Все равно нормальных игр а-ля Fallout еще не вышло, так что можно и Static попробовать.