РАЗДЕЛ "ДЕМО-ВЕРСИИ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакта.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакта :).

--Редакция "Мании"

Aquanox

Жанр: Подводный экшен

Издатель/Разработчик: Massive Development/Fishtank Interactive

Системные требования: PIII-500, 128Mb RAM, Win9x/2000, исключительно

GeForce3 (на всем остальном невероятно тормозит)

Aquanox Эта демка перенесет вас в мир подводного High Tech, во времена, когда человечество мигрировало под воду. Но борьба за место под солцем идет не только на суше — под водой тоже есть за что перегрызть друг другу глотки.

Графика великолепна, как по стилю, так и по техническому исполнению. Новоиспеченный движок **Krass** демонстрирует себя во всей красе. Перед нами безоговорочно лучшая игра года по графике. "Однако, все это изрядно стоит..." (с) Киса Воробьянинов. Aquanox — первая игра, сделанная конкретно под GeForce 3, причем она использует возможности карточки по максимуму и даже больше. Все остальные разновидности 3D ускорителей в данном случае теряют свою актуальность, т.к. попросту не обладают специфическими элементами третьего ГеФорса, под которые заточена Aquanox.

В демо-версии > Вам предстоит плавать, стрелять и регулярно подбирать с пола выпадающую от красот челюсть.

В сумме \> Повод задуматься об апгрейде?..

Предварительный вердикт > Потрясающий экшен, поднимающий планку графического совершенства в компьютерных играх.

Magic: The Gathering 7th Edition Starter

Демо-версия обучающей программы по Magic: The Gathering

Издатель/Разработчик: Wizards of the Coast

Системные требования: PII-300, 32Mb RAM, Win9x/2000

MTG Starter \> Программа предназначена для тех, кто хочет научиться играть в MTG, но абсолютно не представляет, с чего начать.

Объяснить принцип игры в МТG более подробно и наглядно, чем здесь, попросту невозможно. Еще раз подчеркиваю: программа — для **абсолютных** новичков, которые не знают вообще ничего и разве что наделены общими туманными представлениями. РЕКОМЕНДУЕТСЯ ВСЕМ, ВКЛЮЧАЯ ТЕХ, КТО НЕ ТОЛЬКО НИКОГДА В МТG НЕ ИГРАЛ, НО И НАЧИНАТЬ НЕ ХОЧЕТ. Потратив полчасика, вы будете знать, в чем игра заключается. Согласитесь, это лучше, чем пребывать в неведении.

В демо-версии > Одна учебная партия, зато разжевана очень подробно.

В сумме > Все настолько подробно, что можно научить играть даже пьяную, душевнобольную обезьяну.

Вердикт > В противоположность предыдущим версиям обучающих программ по МТG, на основе нынешней действительно можно научиться играть. На самом базовом

уровне, конечно, но — этого и требовалось.

Megarace 3

Жанр: Аркадные гонки

Издатель/Разработчик: Cryo Interactive

Системные требования: PII 400, 128Mb RAM, Win9x/2000, 3D ускоритель.

Megarace 3 > Гонки — это всегда гонки: отключаем мозги, передаем управление джойстиком или клавиатурой спинному мозгу и — вперед! Графика красочная, временами настолько, что эпилептикам я бы ее смотреть не рекомендовал — чревато припадком.

В демо-версии \> Летайте, обгоняйте, не забывайте вписываться в повороты.

В сумме \> Красиво, но чего-то не хватает... наверное, возможности стрелять по оппонентам.

Предварительный вердикт > Играть можно, если вас не смущают пацифизм и яркие цвета.

Vs Ball

Жанр: Аркада с элементами стратегии

Издатель/Разработчик: Dark Unicorn Productions

Системные требования: PII 300, 32MB RAM, Win9x/2000

Vs Ball > Занятный гибрид популярных игр — Маджонга и Арканоида.

Вы убираете тайлы, щелкая мышкой на двух равнозначных, и получаете за это очки (чем не Маджонг?). А мячик (здравствуй, Арканоид!) прыгает сам по себе, и за удары по тайлам, которые после этого исчезают, тоже получает очки.

В демо-версии > Демократичная демка — фактически, шароварная версия игры, которая до и после запуска предлагает вам ее купить.

В сумме > 100% соответствует названию — соревнуемся с шариком.

Предварительный вердикт > Занятно... но проигрывать какому-то неодушевленному шару очень обидно!!!