

РАЗДЕЛ "ДЕМО-ВЕРСИИ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

Aliens vs. Predator 2

Жанр: 3D Action

Издатель/Разработчик: Sierra/Monolith Productions

Системные требования: ПИ-450(ПИИ-700), 128(256)Mb, 3D уск.

AVP2 \> Перед нами совсем уже не тот, прежний AvP: в области дизайна Monolith во многом отошла от старых традиций. Зато атмосфера страха стала еще более насыщенной. Сначала никаких Чужих нет: игрок просто бродит по станции, видит капающую с потолка слизь и проеденные ею дыры в полу на три этажа вниз, и только потом... А все это время на радаре то и дело мелькают точки. Страшно, на самом деле СТРАШНО. Лично я демку до конца так пройти и не смог, так как через некоторое время начинал выпускать в темноту целый магазин, а потом добивать неизвестно кого гранатой из подствольника. Сохраняться нельзя (надеюсь, в полной версии будет можно — не наступать же повторно на одни грабли!). Графика не то чтобы впечатляет, но и придрататься особо не к чему.

В демо-версии \> Играем за морпеха на отлично проработанном уровне с аварийным освещением. Из оружия — нож, пистолет, шотган и классическая импульсная винтовка.

В сумме \> Очень радует атмосфера и дизайн уровней (запутанные коридоры, как в фильме).

Предварительный вердикт \> Играть в демку страшно. Релиза ждем, значит, с трепетом.

ArcRail

Жанр: Simulations

Издатель/Разработчик: Mirakron (www.miracron.com)

Системные требования: P-200, 32Mb, 3D уск., Win9x/ME/2k (не пойдет на WinNT)

Scream Machines \> Вы когда-нибудь сидели в кабине большого дымящего паровоза? Нет? Я тоже! Однако ж это не может убить желание порулить настоящей железной машиной на рельсах, реализовать которое призвана игрушка **ArcRail**. Красиво и доступно — так можно описать качества этого симулятора железной дороги.

В демо-версии \> Пять сценариев, чтобы покататься и опробовать поезд, возможные варианты наблюдения, ограниченная 5км трасса.

В сумме \> Интересная возможность стать машинистом, упакованная в такой маленький инсталляционный файл и с, в общем-то, реально добрыми системными требованиями.

Предварительный вердикт \> Игрушка позволит определить — лежит ли у вас душа к вождению подобного рода техники или нет, а если ответ будет положительный — можно приступить к освоению чего-либо посерьезнее, например, **Microsoft Train Simulator**.

From Dusk Till Dawn

Жанр: Action

Издатель/Разработчик: Cryo Interactive/Gamesquad

Системные требования: ПП-400(ПП-600), 64(128)Mb, 3D уск.

From Dusk Till Dawn \> Как сделать экшен по мотивам легендарного фильма **Тарантино "От Заката До Рассвета"**? Да просто. Берете движок от **Devil Inside**. Затем весьма приблизительно рисуете главгероя Сета Гекко. Набиваете игру монстрами, по три штуки на квадратный метр; необязательно, чтобы это были вампиры — сойдут и зомби. Они будут кувыряться по полу, уворачиваясь от ваших пуль, словно они не давно помершие граждане, а здоровые бандиты из **Max Payne**. Не забудьте побольше стильных пушек! И чтоб герой держал их при стрельбе только строго параллельно полу — иначе как догадаться, что он крутой?! Да, не помешает наклеить поверх главного меню надпись "**From Dusk Till Dawn**". Выуля! — следите за пополняющимся счетом в банке.

В демо-версии \> Почти целый один уровень откуда-то из середины игры. Маловато. Шокер, "Берегта" и "Узи" — в качестве оружия.

В сумме \> Совершенно невнятная демка отпугивает от игры. Предсказывать, какова будет полная версия, не решусь — уж слишком все противоречиво.

Предварительный вердикт \> Типичная игра "по мотивам".

Magic & Mayhem: The Art of Magic

Первая часть **Magic & Mayhem**, появившаяся пару лет назад, вызвала противоречивые эмоции. Некоторые предали себя в лапы восторженной эйфории и катались по полу от счастья, а некоторые тухло куксилились и деинсталировали игру с видавших виды винчестеров.

Разработчик: Charybdis. **Издатель:** Bethesda Softworks. **Дата появления в И-нете для свободного скачивания:** день сдачи компактa. Мы извернулись через одно место, чтобы ее вместить. И чтобы ее скачать: похоже, весь мир набросился на сервера, где она была выложена. **Минимальные требования:** ПП-300, 64Mb RAM, 8Mb и 3D ускоритель. **Жанр:** гибрид стратегии и RPG. Отныне — в полном 3D. И, конечно же, с масштабным сюжетом. **Название: Magic & Mayhem: The Art of Magic.**

Инсталлировать всем. Играть всем. Никто не гарантирует, что это шедевр. Никто не гарантирует обратного. Решайте сами, смотрите сами. А мы начинаем проходить демку в ту же секунду, как только сдадим компакт в печать.

Scream Machines

Жанр: Simulations

Издатель/Разработчик: Wounded Heart Interactive

Системные требования: ПП-400(ПП-600), 64(128)Mb, 8Mb 3D уск.

Scream Machines \> Вам наверняка доводилось кататься на американских горках? Вам нравятся стремительное движение вниз и мертвые петли? Тогда обязательно поставьте эту демку и попробуйте построить трассу мечты, план которой у вас наверняка неоднократно возникал в голове во время очередного головокружительного виража.

В демо-версии \> Создайте собственные трассы и испытайте их в действии, после чего сохраните их и обменивайтесь с друзьями!

В сумме \> Вообще-то, эту вещь сложно назвать игрой в привычном смысле. Здесь нет никаких задач и условий. Главное, по утверждению разработчиков, — это "поймать фан".

Предварительный вердикт \> Интересная игрушка, которая, в принципе, могла бы стать хорошим скрин-сейвером.