

РАЗДЕЛ "ПАТЧИ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеюсь, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

Рейтинги патчей

Единица — бессмысленный патч, который совершенно не нужен (такие у нас вы увидите редко).

Двойка — патч имеет узкую направленность либо крайне малополезен.

Тройка — ряд исправлений средней степени критичности, ставить по желанию.

Четверка — важнейшие доработки, совершенно необходимо вашу игру с ним познакомиться.

Пятерка — кроме внесения исправлений патч добавляет нечто полезное (например, новую кампанию).

Помимо прочего, учитывается соотношение объема патча и его полезности.

Заметьте также, что по отношению к качеству игры самые хорошие патчи — с рейтингом *единица* (когда править почти нечего — это хорошо) и *пятерка* (бесплатные бонусы — это всегда классно!).

Baldur's Gate 2: Shadows of Amn

Исправляет ошибку "NPC appears busy", а также вносит все исправления из предыдущих патчей для европейской версии игры.

Версия: Patch

Рейтинг: 4

Black & White

Исправляет ошибки следующего рода: Существо не хочет двигаться с помощью аркана; Существо, проклятое на Пятом острове, переносится в мультиплеер с этим же проклятием; два бага, связанные с записью сохраненок; Существо иногда забывает все, что оно знало при переносе с острова на остров; ошибку с чудесами Food и Wood, которая приводила к тому, что этих ресурсов выдавалось слишком уж много; головоломка Затворника (Hermit) может быть решена, даже если Существо его съело; Существо не становится злым, если его наказали после съедения рыбы, животных или пшеницы; естественное желание Существа пожирать людей слегка укрощено. И так далее.

Версия: 1.100

Рейтинг: 5

Kohan: Immortal Sovereigns

Патч привносит следующие возможности: бан игроков в мультиплеере; кнопки Retreat/Reroute на основной интерфейс; автоматическое скачивание новых патчей при создании мультиплеерной игры в Интернете; поддержка официальных адд-онов и модификаций.

Версия: 1.1.0

Рейтинг: 3

Legends of Might & Magic

Отныне: гранаты звенят, когда подсказывают; секретная дверь на карте On The Run открывается без проблем; администратор выделенного сервера может менять карту во время игры;

внутрикомандные классы можно менять, НЕ меняя самой команды. Исправили тормознутость принцессы, когда та не хотела следовать за игроком. Соответственно, без этого патча в Интернете вы не поиграете.

Версия: 1.1

Рейтинг: 5

Max Payne

Исправлены всего две ошибки. Первая — когда игра вылетала на десктоп во время загрузки новой карты. Вторая — улучшена поддержка приводов, с которых нельзя было установить игру.

Версия: 1.01

Рейтинг: 4

Settlers IV

Огромное количество исправлений в плане баланса, а также некоторых багов, мешающих нормально проходить игру. Ставить настоятельно рекомендуется.

Версия: 1.10.908

Рейтинг: 4

The Typing of the Dead

Исправляет проблемы с видеокарточкой ATI Rage Mobility. И все.

Версия: Patch

Рейтинг: 1

Tropico

Исправляет легкие, но мешающие играть баги вроде утечки памяти в хардверном режиме и зависания игры — в софтверном.

Версия: 1.03

Рейтинг: 3

Operation Flashpoint

Первый апгрейд из обещанных Bohemia Studios. Он вносит следующие изменения:

Средства передвижения: SU-25 "Frogfoot", M163 "Vulcan", Trabant;

Оружие: "Kozlice";

Сингплеерные миссии: A01Revenge и A02Vulcan;

Мультиплеерные уровни: 1-4_C_ShadowKiller, 1-8_D_FlagFight2Small, 2-8_T_CaptureTheFlag2, 2-8_T_CityConflict.

Версия: Upgrade #1

Рейтинг: 5