

РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

Скрин-галерея

Демо-Вердикт

AxySnake

Название: *AxySnake*

Жанр: Аркада

Издатель/Разработчик: AxySoft

Системные требования: ПII-300(РIII-600), 64(128)Мб

Размер демо-версии: 4Мб

Срок выхода: Уже

ПРЕ-РЕЙТИНГ: 7.5

Bikez II

Название: *Bikez II*

Жанр: Action

Разработчик: Ville Monkkonen

Системные требования: ПII-300(РIII-600), 32(64)Мб

Размер демо-версии: 4,6Мб

Срок выхода: Уже

ПРЕ-РЕЙТИНГ: 7.0

Conquest: Frontier Wars

Название: *Conquest: Frontier Wars*

Жанр: RTS

Издатель/Разработчик: Ubi Soft / Fever Pitch Studios

Системные требования: ПII-300(РIII-600), 64(128)Мб

Размер демо-версии: 40Мб

Срок выхода: Скоро

ПРЕ-РЕЙТИНГ: 8.0

Hateful Chris: Never Say Buy!

Название: *Hateful Chris: Never Say Buy!*

Жанр: Аркада

Издатель/Разработчик: Furios Entertainment

Системные требования: ПII-300(РIII-600), 64(128)Мб

Размер демо-версии: 34Мб

Срок выхода: Уже

ПРЕ-РЕЙТИНГ: 7.0

Kombat Kars

Название: *Kombat Kars*

Жанр: Гоночная аркада

Издатель/Разработчик: Positech
Системные требования: PII-300(PIII-600), 64(128)Mb
Размер демо-версии: 6,7Mb
Срок выхода: Неизвестен
ПРЕ-РЕЙТИНГ: 6.0

Project Eden

Название: *Project Eden*
Жанр: Командный action
Издатель/Разработчик: Eidos / Core Design
Системные требования: PII-300(PIII-600), 64(128)Mb
Размер демо-версии: 22,8Mb
Срок выхода: Осень 2001
ПРЕ-РЕЙТИНГ: 7.0

Вердикт

Alone in the Dark: The New Nightmare

Название: *Alone in the Dark: The New Nightmare*
Жанр: Survival Horror
Издатель: Infogrames
Разработчик: Darkworks/Crystal House
Похожесть: Alone in the Dark 1-3, Blair Witch Project, Resident Evil
Системные требования
Необходимо: PII-300, 64Mb, Riva TNT
Желательно: PIII-500, 128Mb, Riva TNT 2
Сколько CD: Три
Мультиплеер: Нет
Оправданность ожиданий: 65%
Дождались? Смены традиций. Или измены традициям. Кому как нравится.
Рейтинг “Мании”: 7.0

Anachronox

Название: *Anachronox*
Жанр: Adventure/RPG
Издатель: Eidos Interactive
Разработчик: Ion Storm Dallas
Похожесть: Final Fantasy VII, Omikron: The Nomad Soul
Системные требования
Необходимо: PII-266, 64Mb, 12Mb 3D уск.
Желательно: PIII, 128Mb, 16Mb 3D уск.
Мультиплеер: Нет
Сколько CD: Два
Оправданность ожиданий: 85%
Дождались? Долгострой, как выяснилось, долгострою рознь. Но все же они строили его слишком долго...
Рейтинг “Мании”: 8.0

Diablo II: Lord of Destruction

Название: *Diablo II: Lord of Destruction*
Жанр: Action/RPG (Rogue)
Разработчик: Blizzard Entertainment
Издатель: Blizzard Entertainment
Похожесть: Diablo I/II
Системные требования
Необходимо: PII-233, 32Mb
Рекомендуется: PIII-500, 128Mb

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Сколько CD: Один

Оправданность ожиданий: 90%

Дождались? “Диабло” продолжается! Хотя, конечно, попса и деньгосрубательство — кто спорит-то? Но ведь интересно!

Рейтинг “Мании”: 8.0

Independence War II: Edge Of Chaos

Название: *Independence War II: Edge Of Chaos*

Жанр: Космический симулятор

Издатель: Infogrames

Разработчик: Particle Systems

Похожесть: X-Tension, X-Beyond the Frontier

Системные требования

Необходимо: ПII 300, 64Mb, 3D accelerator card 4Mb

Желательно: PIII 500, 128Mb, 3D accelerator card 24Mb

Мультиплеер: Локальная сеть, Интернет

Сколько CD: Два

Оправданность ожиданий: 95%

Дождались? Пришло время поднимать “Веселого Роджера”! Космические флибустьеры — это ваш шанс.

Рейтинг “Мании”: 9.0

Max Payne

Название: *Max Payne*

Жанр: 3D Action

Издатель: Gathering of Developers

Разработчик: Remedy

Похожесть: Kingpin, Tomb Raider

Системные требования

Необходимо: PII-450, 64Mb, GeForce

Желательно: PIII-1GHz, 256Mb, GeForce3

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Оправданность ожиданий: 95%

Дождались? Вне сомнений, лучшего экшен-проекта года. И — новой вехи в развитии игр.

Рейтинг “Мании”: 9.5

MechCommander 2

Название: *MechCommander 2*

Жанр: Tactic RTS

Издатель/разработчик: Microsoft

Похожесть: Crescent Hawk's Revenge, MechCommander

Системные требования

Необходимо: PII-450, 128Mb, Riva TNT 2

Желательно: Athlon 1GHz, 256Mb, GeForce2

Мультиплеер: Локальная сеть, Интернет

Количество CD: Один

Рейтинг “Мании” — 7.5

Дождались? MechCommander v 2.0, урезанный и зауженный. Фанаты разочаруются в той же мере, в какой будут довольны массовый игрок.

Оправданность ожиданий — 65%

Microsoft Train Simulator

Название: Microsoft Train Simulator

Жанр: Симулятор поезда

Издатель: Microsoft

Разработчик: Microsoft

Похожесть: Нет

Системные требования

Необходимо: PII-300, 64Mb, Voodoo

Желательно: PIII-700, 128Mb, GeForce2

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Два

Оправданность ожиданий: 60%

Дождались? Поезда маршрута “CD-ROM — полка”. Продолжительность пути — неделя-две.

Рейтинг “Мании”: 7.0

Startopia

Название: *Startopia*

Жанр: Economic Strategy

Разработчик: Mucky Foot

Издатель: Eidos Interactive

Похожесть: Dungeon Keeper, Theme Park, Rollercoaster Tycoon

Системные требования:

Минимальные: PII-350, 64Mb, Voodoo2

Рекомендуемые: PIII-600, 128Mb, GeForce2

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Сколько CD: один

Оправданность ожиданий: 90%

Дождались? Первого в мире симулятора настоящей орбитальной станции — с реальным терраморфингом, глубокой экономическим моделью, захватывающими перестрелками и отменным околосмическим юмором. Играть однозначно!

Рейтинг “Мании”: 8.5

Краткие обзоры

Action Man Destruction X

Название: *Action Man Destruction X*

Жанр: Arcade

Издатель: Infogrames

Разработчик: Blitz Games

Похожесть: Нет

Системные требования: P200(PII-400), 32(64)Mb, 3D уск.

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Дождались? Не виноватые мы — он сам пришел. Как пришел, так и уйдет.

Рейтинг: 5,5

Baldur's Gate 2: Throne of Bhaal

Название: *Baldur's Gate 2: Throne of Bhaal*

Жанр: RPG

Издатель: Interplay

Разработчик: Bioware

Похожесть: BG 1-2, Icewind Dale, Planescape Torment

Системные требования: PII-200(PII-400), 32(64)Mb, 3D уск.

Мультиплеер: Локальная сеть, Интернет

Сколько CD: Один

Дождались? Хорошего окончания хорошего сериала.

Рейтинг: 8,0

Extreme Ghost Busters

Название: *Extreme Ghost Busters*

Жанр: Puzzle

Издатель: Light and Shadow Production
Разработчик: Digital Reality
Похожесть: Нет
Системные требования: P-100(P-200), 16(32)Mb
Мультиплеер: Вдвоем на одной машине
Сколько CD: Один
Дождались? Экстремальным фанатам посвящается.
Рейтинг: Нечего оценивать

Jetboat Superchamps 2

Название: *Jetboat Superchamps 2*
Жанр: Arcade
Издатель: Real Arcade
Разработчик: Small Rockets
Похожесть: Jetboat Superchamps
Системные требования: ПII-300(PII-400), 32(64)Mb, 3D уск.
Мультиплеер: Нет
Сколько CD: Один
Дождались? Ага, уже во второй раз.
Рейтинг: 6,0

Half-Life: The Opera

Название: *Half-Life: The Opera*
Жанр: 3D Action
Издатель: Sierra
Разработчик: E2 Soft
Похожесть: RedeemedSoft Production
Системные требования: P-233(PII-300), 32(64), 3D уск.
Мультиплеер: Локальная сеть, Интернет
Сколько CD: Один
Дождались? Отличного времяпрепровождения в ожидании Max Payne.
Рейтинг: 8,5

Sudden Strike Forever ("Противостояние 3: Война Продолжается")

Название: *Sudden Strike Forever ("Противостояние 3: Война Продолжается")*
Жанр: Tactic
Издатель: CDV/Руссобит
Разработчик: Fireglow
Похожесть: Sudden Strike
Системные требования: ПII-400(PII-600), 64(128)Mb, 3D уск.
Мультиплеер: Локальная сеть, Интернет
Сколько CD: Два
Дождались? Безусловно! Наконец-то появилась возможность нормально поиграть в Sudden Strike.
Рейтинг: 8,5

Three Kingdoms 2: Divine Destiny ("Три Королевства"-2)

Название: *Three Kingdoms 2: Divine Destiny ("Три Королевства"-2)*
Жанр: RTS
Издатель: Руссобит-М
Разработчик: DS Game
Похожесть: StarCraft
Системные требования: ПII-300(PII-400), 32Mb(64), 3D уск.
Мультиплеер: Локальная сеть, Интернет
Сколько CD: Один
Дождались? Очень точного клона StarCraft. Рейтинг опять ставится за тщательное слизывание.
Рейтинг: 7,0

Vietnam: Black Ops 2

Название: *Vietnam: Black Ops 2*

Жанр: 3D Action

Издатель: ValuSoft

Разработчик: Single Cell Software

Похожесть: Sudden Strike

Системные требования: PII-300(PII-400), 32Mb(64), 3D уск.

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Дождались? Да, можете быть уверены в этом.

Рейтинг: 0,001

“Чернокнижник”

Название: *“Чернокнижник”*

Жанр: Hack'n'slash RPG

Издатель: Руссобит

Разработчик: E2 Soft

Похожесть: Diablo

Системные требования: P-233(PII-450), 64(128)

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Дождались? Новичкам в RPG и фанатам Diablo будет чем занять пару вечеров.

Рейтинг: 6,0

В разработке

Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth

Название: *Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth*

Жанр: Action/Adventure/RPG

Издатель: Fishtank Interactive

Разработчик: Headfirst Productions

Похожесть: Clive Barker's Undying, Nocturne, Alone in the Dark, Resident Evil

Дата выхода: Начало 2002 года

Системные требования

Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Будем ждать? Воочию увидеть монстров из подсознания самого Лавкрафта — разве это не стоит того, чтобы ждать?

Процент готовности: 65 %

Escape From Alcatraz

Название: *Escape From Alcatraz*

Жанр: Adventure/tactic puzzle

Издатель: CDV Software

Разработчик: Philoslabs

Похожесть: Prisoner of War, Commandos

Дата выхода: Октябрь 2001 года

Системные требования:

Необходимо: PII-450, 64Mb, Riva TNT

Рекомендуется: PIII-500, 128Mb, GeForce2

Мультиплеер: Нет

Pool of Radiance: Ruins of Myth Drannor

Название: *Pool of Radiance: Ruins of Myth Drannor*

Жанр: RPG

Издатель: Ubi Soft/SSI

Разработчик: Stormfront Studios
Похожесть: Icewind Dale, Baldur's Gate
Системные требования
Необходимо: PII-233, 64Mb, Voodoo2
Желательно: PIII-400, 128Mb, Riva TNT2
Дата выхода: Сентябрь 2001 года
Процент готовности: 95%
Будем ждать? Прочитайте статью и решите сами.

Simsville

Название: *Simsville*
Жанр: Экономическая стратегия/симводство
Издатель: EA
Разработчик: Maxis
Дата выхода: Январь 2002 года
Похожесть: SimCity 3000, The Sims
Системные требования:
Необходимо: PII-400, 32Mb
Желательно: PIII-600, 128Mb, 3D уск.
Мультиплеер: Интернет
Процент готовности: 70%
Будем ждать? Меня мучает предчувствие, что этот эксперимент со скрещиванием побьет рекорды продаж The Sims и SimCity, вместе взятых!

Star Trek: Bridge Commander

Название: *Star Trek: Bridge Commander*
Жанр: Космический симулятор с элементами тактики
Издатель: Activision
Разработчик: Totally Games
Похожесть: Star Trek: Klingon Academy
Дата выхода: Лето 2001 года
Системные требования
Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

В разработке: Краткие статьи

Archangel

Название: *Archangel*
Жанр: 3D Action
Издатель: Fishtank Interactive
Разработчик: Metropolis Software
Похожесть: Tomb Raider, Vampire: The Masquerade
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Весна/лето 2002 года

Die Hard: Nakatomi Plaza

Название: *Die Hard: Nakatomi Plaza*
Жанр: 3D Action
Издатель: Sierra Studios
Разработчик: Piranha Games
Похожесть: Project IGI, Counter-Strike
Системные требования: PII 300-330, 64-128Mb
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Осень 2001 года

Gorasul: Legacy Of The Dragon

Название: *Gorasul: Legacy Of The Dragon*

Жанр: RPG

Издатель: JoWood Productions

Разработчик: Silver Style Entertainment

Похожесть: Diablo, Baldur's Gate, Icewind Dale

Системные требования: ПII 300, 64Mb

Мультиплеер: Не объявлен

Дата выхода: Сентябрь 2001 года

Hidden & Dangerous 2

Название: *Hidden & Dangerous 2*

Жанр: Combat Simulation

Издатель: G.O.D.

Разработчик: Illusion Softworks

Похожесть: Hidden & Dangerous, Rainbow Six

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Осень/Зима 2001 года

The Druid King

Название: *The Druid King*

Жанр: RTS

Издатель: Не объявлен

Разработчик: Naemimont Games

Похожесть: Tzar: The Burden of the Crown, Warcraft

Системные требования: ПII-300, 64Mb

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Зима/весна 2002 года

Zanzarah: The Hidden Portal

Название: *Zanzarah: The Hidden Portal*

Жанр: Action/Adventure

Издатель: THQ

Разработчик: Funatics Development

Похожесть: Indiana Jones: The Infernal Machine, F.A.K.K. 2

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

Дата выхода: Весна 2002 года

Вскрытие

Статья "Вскрытие Half-Life: Blue Shift"

QPed v2.11

Программа для просмотра *.pak-файлов для игр на движке Quake и Quake 2 (в частности — Half-Life). Также включает в себя выювер моделей и спрайтов (только для игр на этих движках).

Установка

Запустите файл **qpед211.exe**, после чего начнется процесс установки.

Железный цех

Статья "Intel QX3 Computer Microscope"

К статье *"Intel QX3 Computer Microscope. Когда простым и нежным взором ласкаешь ты меня... мой моль..."*, как и обещалось, выкладывается ролик, на котором во всей жалостливой красе запечатлены страдания умирающей моли. Как вы помните из статьи, в период тестирования микроскопа моль имела пагубную неосторожность **пролететь мимо Диониса**, нашего веб-мастера (а также — программиста сего компакта), который, презрев насекомофилию и прочие высокие материи гринписовской направленности, жестоко и немилосердно (абсолютно просто немилосердно) **убил означенную моль**, произведя молниеносное (как ему казалось — на самом деле просто моль была тормозная) хватательное движение рукой. Однако моль оказалась живучей и долго еще отдавала концы, швартовы и иные оконечности богу царства мертвых (или у мойр, обрезающих нить жизни, ножницы притупились — **тоже вариант**).

Страдания моли оказались **увековечены в истории благодаря Дяде Федору**, который, происшествие узрев, немедленно **вырвал моль из цепких лап жестокого Диониса** и положил ее под микроскоп, после чего включил запись. Вашему почтенному вниманию предлагается **ролик, записанный в формате .avi**. Скопировав его на винчестер и запустив какую-нибудь роликосмотрелку (например, Media Player), вы сможете **насладиться страданиями умирающей моли**. И дабы не истечь слезами в процессе просмотра, рекомендуется **запасть большим количеством пива, чипсов и**, конечно же, **врубить любимую музыку**, так как ролик записан без звука (предсмертные вопли и хрипы моли, оглашавшие редакцию, увы, не были зафиксированы микроскопом, так как в него забыли встроить микрофон; разработчикам уже отписано гневное письмо, в котором мы **настоятельно потребовали**, чтобы, если будут следующие версии микроскопа, в него обязательно были **встроены звукозаписывающие устройства**).

Смотрите ролик и думайте о вечном! Все там будем. **Memento Moli**, как говорится на латинском нерусском языке.

Установка

Media Player или что вам больше понравится. Можете поверить, моли уже безразлично, **чем** вы будете на нее смотреть.

— Геймер

Интернет

Статья "Позвони мне, позвони..."

Advanced Dialer

Разработчик: PY Software

Размер: 500 Kb

Лицензия: Shareware

Язык интерфейса: Английский

www.pysoft.com

Стандартные функции: восстановления связи после разрыва, дозвон по нескольким номерам (причем, если вы пользуетесь одним провайдером с несколькими номерами, вам совершенно не обязательно создавать отдельное соединение для каждого номера) и по нескольким соединениям, возможно, с использованием скриптов. Есть возможность задавать время, доступное для **установки соединения** (если, например, ваш модем плохо ловит **busy**, а ждать стандартные полторы минуты до перезвона вам не хочется). **Пароли** сохраняет не в стандартном **.pwl** файле, что делает их труднодоступными для любителей поживиться чужими доступами.

Дополнительные функции: ведет **подробную статистику** соединений и позволяет легко подсчитать расходы за поременку. После установки соединения может автоматически **запускать необходимые приложения** (например, **аську** и **файрволл**) и, при необходимости, автоматически же закрывать их при дисконнекте. А также позволяет по расписанию выполнять различные действия, например, запустить в определенное время приложение или дисконнектиться. Живет в **трее** в виде **таймера**, может загружаться вместе с **Windows** и автоматически начинать дозваниваться сразу после загрузки компьютера.

Регистрация стоит **30 у.е.** Использование незарегистрированной версии не ограничено по времени, и все функции в ней доступны. Единственная "неприятность" — рекламный **баннер**, который, впрочем, ведет себя достаточно спокойно и за пределы главного окна не вылезает.

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим инструкциям.

AlexF Dialer

Разработчик: AlexF

Размер: 200 Kb

Лицензия: Freeware

Язык интерфейса: Английский

<http://members.nbci.com/lamer2000/>

Довольно неказистая с виду и не слишком удобная в обращении, но очень функциональная и надежная звонилка. Единственная в своем роде, так как умеет работать из **командной строки**, хотя имеется и обычный **графический** интерфейс. Дозванивается и перезванивает, что неудивительно. Дозванивается до получения наилучшей скорости соединения, **пингует** сервер провайдера. Ведет подробную **статистику**, которую можно сохранить в **текстовом** файле. Показывает в виде **графика** в реальном времени качество соединения и входящий/исходящий **трафик**. Есть возможность регулировать максимальное время, отведенное для установки соединения (такая функция встречалась только в моем любимом **Advanced Dialer'e**), автоматически обрывать связь при перерасходе отведенного трафика или времени, запускать приложения при установке коннекта и по расписанию, создавать и редактировать учетные записи без участия стандартных средств **Windows** да и еще пароли шифровать по собственному алгоритму.

Установка

Скопировать в любую директорию и пользоваться...

BOB Connect

Разработчик: Bobline

Размер: 740 Kb

Лицензия: Shareware

Язык интерфейса: Английский

www.bobline.com

Обладает понятным, но не слишком удобным интерфейсом с довольно мутными и нерезкими элементами оформления (хорошо, что не управления), способными повергнуть в панический ужас любого эстета. Дозванивается по нескольким номерам или соединениям, перезванивает при разрыве связи, ведет полную **статистику** как времени, так и **трафика** для каждого соединения в отдельности или для всех вместе, правда, расходы посчитывать не умеет. Также не умеет запускать приложения после установки коннекта. Таймер тоже отсутствует... Но не так все плохо, как вы могли бы подумать. У этой утилиты есть одна полезная функция, недоступная большинству конкурентов: возможность **установки минимальной скорости соединения**. То есть, например, если вы хотите законнектиться не меньше чем на **33600**, программа будет автоматически перезванивать и заново устанавливать соединение, пока не поймает нужную скорость. К недостаткам можно отнести **англоязычность**, ибо, как показывает практика, большое количество пользователей, особенно начинающих, предпочитает использовать **русифицированные** программы...

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим инструкциям.

E-Type Dialer

Разработчик: Александр Горлач

Размер: 630 Kb

Лицензия: Freeware

Язык интерфейса: Русский

Наиболее популярная среди отечественных пользователей звонилка, отчасти из-за того, что некоторые провайдеры бесплатно распространяют ее среди свежеподключившихся клиентов. Интерфейс в стандартном **Windows**-стиле, весьма удобный. Умеет дозваниваться по нескольким номерам, восстанавливать соединение при разрыве, ведет **статистику соединений** (к сожалению, без системы подсчета расходов). Умеет запускать необходимые приложения после установки соединения или по расписанию. Для новичков имеется "**мастер установки соединения**" с подробными комментариями и инструкциями. Также очень хорошо и понятно сделан **хэлп**. Пароли

шифрует по собственному алгоритму, который, правда, отлично распознается большинством отечественных **троянов** (тут сыграла свою черную роль популярность программы).

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим инструкциям.

Flexible Soft Dialer

Разработчик: Flexible Software

Размер: 980 Kb

Лицензия: Shareware

Язык интерфейса: Английский, русский и белорусский

www.flexiblesoft.com

Весьма симпатичная и удобная, а главное, **компактная** звонилка. Живет в **трее**, а при желании разворачивается в аккуратненькое, размером в пол-"Винампа" окошко. Одна из немногих звонилок, поддерживающих использование **скинов** (для их создания даже прилагается отдельная программа, плюс залежи официальных и пользовательских шкурки имеются на сайте) и озвучки. Нетрудно догадаться, что она умеет дозваниваться по нескольким номерам и восстанавливать соединение после разрыва. Также ведет **логи** по каждому соединению в отдельности и всем вместе с возможностью **подчета расходов**. Автоматический запуск приложений, работа по расписанию, использование **скриптов**, отслеживание открытия и закрытия окон, отключение при отсутствии активности, **пинг** сервера и **корректировка** системного времени через Интернет.

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим инструкциям.

Статья "Бесконечная история Redmoon"

Redmoon Online 265E — онлайн-ролевик в лучших традициях **Ultima Online** и **Diablo**, одобренный налетом **Fallout** и толстым слоем аниме (**Final Fantasy**). Обладает отличной графикой и увлекательным сюжетом (2 года реального времени!) и совершенно не требует оплаты. Возможностей — море. Это настоящая жизнь, пускай и немного условная...

Установка

Запустите прилагаемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

Интересное в Сети

3DMeNow Lite

Берем самую обычную плоскую фотографию (приятеля, симпатичной соседки, Бритни Спирс, Арнольда Шварценеггера, любимого певца, собственное физиомордие, наконец) и запикиваем в недра приложения. Наносим ключевые анатомические области (рот/нос/глаза), по желанию сопровождаем коротким звуковым фрагментом и сохраняем. Полученный файл утрамбовываем в прилагающийся плеер и наслаждаемся чудесной трехмерной картиной практически живой головы. Умиляет до поросычьего визга, особенно на первых порах, а если еще и "жертве" показать... При желании можно продемонстрировать это дело обалдевшим друзьям, делая вид, что со знаменитостями болтаете, а любители приколов не упустят случая как следует развлечься (все зависит от вашей фантазии/испорченности; некоторые вон вообще предлагают заднюю часть тела "оживить" да разговаривать научить).

Установка

Запустите прилагаемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

bioPlayer

Создав трехмерное изображение интересующей головы, не помешает посмотреть его со всех сторон. Для этих целей и служит **bioPlayer**, хотя сфера его применения может быть существенно шире. Как вам идея "живых" e-mail-посланий? Ничего нет проще — раздаем "биоплеер" в комплекте с редактором **3DMeNow** всем знакомым, учим тонкостям работы — и все: альтернатива скучным текстовыми письмам положена.

Установка

Запустите прилагаемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

Модели к программе bioPlayer

Говорящие головы, скелеты, хрюшки, деды Морозы и не менее оригинальные персонажи всех полов, цветов кожи и рас. Вот вам и наглядный пример применения технологии **3DMeNow**.

Установка

Дважды кликните по любому из присутствующих файлов (расширение ***.bio**), предварительно проинсталлировав **bioPlayer**.

КОДЕКС

Трейнеры

Alone In The Dark 4

Трейнер дает бессмертие, бесконечный боезапас и неограниченное сохранение.

Установка

1. Поместите файл в **директорию игры**.
2. Запустите файл **Alone4Tr.exe**.
3. Запустите игру.
4. Когда начнете играть, нажмите клавишу **F12**.
5. После выхода из игры закройте трейнер, нажав на круглую красную кнопку.

Описание кнопок трейнера

1. **Красная круглая кнопка** в левом верхнем углу окна трейнера закрывает программу.
2. Кнопка "**Сломать**" — выполняет ту же функцию, что и клавиша F12. Это на тот случай, если на вашей клавиатуре отсутствует клавиша F12 или есть, но почему-то не работает. Только, в отличие от F12, чтобы нажать эту кнопку, вам придется переключаться из игры в Windows по Alt+Tab, Alt+Esc или им подобным, что не всегда возможно.

3. Кнопка "**Инфо**" на некоторое время выводит на "дисплей" трейнера краткую информацию о программе и разработчике.

Информация к размышлению

Автор идеи, программы и дизайна **=R0m@n AKA D0ceNT=** (romanakadocent@mail.ru).

Данная версия трейнера распространяется с журналом "Игромания". (www.igromania.ru). Вы можете свободно распространять программу, но запрещается коммерческое ее распространение. Вопросы об улучшениях, багах и прочая подобная информация принимается.

Anachronox

Трейнер дает бесконечные деньги.

Установка

1. Поместите файл в **директорию игры**.
2. Запустите файл **AnachrTr.exe**.
3. Запустите игру.
4. Когда начнете играть, нажмите клавишу **F12**.
5. После выхода из игры закройте трейнер, нажав на круглую красную кнопку.

Описание кнопок трейнера

1. **Красная круглая кнопка** в левом верхнем углу окна трейнера закрывает программу.
2. Кнопка "**Сломать**" — выполняет ту же функцию, что и клавиша F12. Это на тот случай, если на вашей клавиатуре отсутствует клавиша F12 или есть, но почему-то не работает. Только, в отличие от F12, чтобы нажать эту кнопку, вам придется переключаться из игры в Windows по Alt+Tab, Alt+Esc или им подобным, что не всегда возможно.

3. Кнопка "**Инфо**" на некоторое время выводит на "дисплей" трейнера краткую информацию о программе и разработчике.

Информация к размышлению

Автор идеи, программы и дизайна **=R0m@n AKA D0ceNT=** (romanakadocent@mail.ru).

Данная версия трейнера распространяется с журналом "Игромания". (www.igromania.ru). Вы можете свободно распространять программу, но запрещается коммерческое ее распространение.

Вопросы об улучшениях, багах и прочая подобная информация принимается.

Operation Flashpoint

Трейнер дает неограниченный боезапас

Установка

1. Поместите файл в **директорию игры**.
2. Запустите файл **OFTTr.exe**.
3. Запустите игру.
4. Когда начнете играть, нажмите клавишу **F12**.
5. После выхода из игры закройте трейнер, нажав на круглую красную кнопку.

Описание кнопок трейнера

1. **Красная круглая кнопка** в левом верхнем углу окна трейнера закрывает программу.
2. Кнопка **"Сломать"** — выполняет ту же функцию, что и клавиша F12. Это на тот случай, если на вашей клавиатуре отсутствует клавиша F12 или есть, но почему-то не работает. Только, в отличие от F12, чтобы нажать эту кнопку, вам придется переключаться из игры в Windows по Alt+Tab, Alt+Esc или им подобным, что не всегда возможно.

3. Кнопка **"Инфо"** на некоторое время выводит на "дисплей" трейнера краткую информацию о программе и разработчике.

Информация к размышлению

Автор идеи, программы и дизайна **==R0m@n AKA D0ceNT==** (romanakadocent@mail.ru).
Данная версия трейнера распространяется с журналом "Игромания". (www.igromania.ru). Вы можете свободно распространять программу, но запрещается коммерческое ее распространение.
Вопросы об улучшениях, багах и прочая подобная информация принимается.

Startopia

Трейнер дает бесконечные деньги

Установка

1. Поместите файл в **директорию игры**.
2. Запустите файл **STTr.exe**.
3. Запустите игру.
4. Когда начнете играть, нажмите клавишу **F12**.
5. После выхода из игры закройте трейнер, нажав на круглую красную кнопку.

Описание кнопок трейнера

1. **Красная круглая кнопка** в левом верхнем углу окна трейнера закрывает программу.
2. Кнопка **"Сломать"** — выполняет ту же функцию, что и клавиша F12. Это на тот случай, если на вашей клавиатуре отсутствует клавиша F12 или есть, но почему-то не работает. Только, в отличие от F12, чтобы нажать эту кнопку, вам придется переключаться из игры в Windows по Alt+Tab, Alt+Esc или им подобным, что не всегда возможно.

3. Кнопка **"Инфо"** на некоторое время выводит на "дисплей" трейнера краткую информацию о программе и разработчике.

Информация к размышлению

Автор идеи, программы и дизайна **==R0m@n AKA D0ceNT==** (romanakadocent@mail.ru).
Данная версия трейнера распространяется с журналом "Игромания". (www.igromania.ru). Вы можете свободно распространять программу, но запрещается коммерческое ее распространение.
Вопросы об улучшениях, багах и прочая подобная информация принимается.

Матрица-Плюс

Статья "Редактор Operation Flashpoint"

Исходники пробной миссии, описанной в статье.

Установка

Распакуйте файлы в **x:\...\Flashpoint\Users\UserName\Missions**, после чего грузите редактор, запуская **Desert Island** и загружайте карту.

Территория разлома

Статья "Работа с Fruity Loops 3"

Fruity Loops 3.0 Demo

Демо-версия **Fruity Loops 3.0**, в которой недоступны некоторые функции и нет возможности сохранения композиции в wav.

Установка

Запустите **exe-файл** и следуйте всем инструкциям.

Статья "Трекеры — с музыкой по жизни"

Статья по трекерам, опубликованная в **12 номере "Мании" за 2000 год**.

Установка

Просматривать в **Word 6.0** и выше.

Самопал

RPG-studio 0.2.76

Претенциозный пакет быстрой разработки RPG-игры. Хотя проект и находится в состоянии разработки, кое-что показать он уже может. С помощью комплекта редакторов вы создаете собственную игру. К редакторам относится редактор карт, редактор персонажей, графики, скриптов, и так далее. Редакторы объединены в одном интерфейсе. Можно подключать собственные боевые системы.

Установка

Запустите установочную программу и ответьте на несколько вопросов. После инсталляции запускайте программу. Может ругнуться на то, что ей бы лучше работать в **1024x768**. Не обращайтесь внимания и давите **ОК**.

RPG Maker 2k

Программа **RPG Maker 2k**. Позволяет с легкостью создавать собственные RPG методом редактирования карт, добавления на них персонажей и описания всех переключателей. Есть возможность подключать собственные наборы тайлов и персонажей, нарисованных в формате PNG. Поддерживаются портреты персонажей. Для работы нужен еще файл RTP с библиотеками графики и звуков.

В архиве содержится пример игрового проекта.

Установка

Запустите программу инсталляции и установите программу в ваше любимое место. Однако после этого вы не сможете запустить редактор — нужен еще **RTP-файл**. Советую почитать справочные и .txt файлы, которые находятся в директории установки: в них есть много полезного

RTP для RM2k

Это архив, содержащий необходимую библиотеку графики, музыки и звуков для RPG Maker 2000. Устанавливайте его после того, как поставите сам RM2k.

Установка

Запустите **.exe-файл** и следуйте всем указаниям.

Документы для RPG Maker 2000

Несколько полезных документов для **RPG Maker 2000**. Учат вас, как создать самую простую игру, а также еще несколькими вещами: как прыгать, как создать дверь, как использовать переключатели и так далее.

Установка

Просто скопируйте в любую директорию и просматривайте обыкновенным “**Блокнотом**” или вашим **браузером**, в зависимости от формата документа.

Вне компьютера

Бесплатные модули AD&D

Test of Samurai

Вы начинаете в древнем монастыре, где вас обучали восточным единоборствам. Пройдя нелегкий путь, вы должны найти странное место Ки, где творится что-то странное... **Test of Samurai** продолжает сюжет модуля **Ronin Challenge**, выложенного на прошлом компакт-диске.

Установка

После распаковки файла откройте его с помощью **Adobe Acrobat Reader**. Взять названную программу можно с позапрошлого компакт-диска “Мании”, №07.

Magic: The Gathering

******Игра, картинка, которая лежит в директории Magic, относится ко всем четырем блокам раздела Magic: The Gathering. Просто ставишь у каждого.*

The Comprehensive Rulebook

Официальные правила Magic: The Gathering, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке (если вы готовы вызваться добровольцем на заклятие и перевести ЭТО — милости просим, русский народ вас не забудет!).

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **23 июля 2001 года**. В этот день последний раз вносились изменения в правила.

Установка

Формат — **.doc** файл. Для чтения потребуется **Microsoft Word**.

Oracle Card Reference

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте “Магии”, не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в “**The Oracle**”, или просто “**Оракул**”. Это — крупнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

Установка

Формат — **.doc** файл. Для чтения потребуется **Microsoft Word**.

Rulings Summaries

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил “Магии” и подобная “Оракулу” (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам. Разумеется, последняя версия.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**.

Установка

Два **HTML** файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично.

Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к Интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без Интернета запускаться будет, что и требуется.

Колоды-финалистки

Как обычно, по Magic: The Gathering проводятся турниры. Некоторые из них мелкие и локальные, а некоторые — всемирного значения. В данном случае вы сможете ознакомиться с дек-листами 24 колод, обладатели которых победили в Европейском, т.н. любительском, и в Канадском Национальном чемпионатах.

Установка

Формат — **.doc** файл. Для чтения потребуется **Microsoft Word**.

Warhammer

Псы Войны — полки по найму

В отличие от других армий мира Warhammer, **Псы Войны (Dogs of War)** — это не отдельная раса, представители этой армии — люди, гномы, эльфы, хобгоблины, огры и прочие — собрались под знамена, движимые одной целью: деньги! Банды разбойников, пиратов, отряды рыцарей — отовсюду, со всех краев Старого Света: с заснеженных равнин Норски и с песков Арабии — они стекаются в Тилею, Край Наемников.

Псы Войны не вошли в "Рышущие Орды" (конвертацию Армий — с 5-й редакции на 6-ю), они появились отдельной брошюрой, автор — **Алесслио Каваторе** (его же перу принадлежат новые книги 6-й редакции — "Империя" и "Вампиры").

В первом pdf-файле — сама Книга Армий Псов Войны: ее Лорды и Герои (и обязательный Казначей-Раумастер), Основные, Специальные и Редкие отряды. Там вы найдете любимых по "Dark Omen" Огров-наемников, Арбалетчиков (отряд Виллема Флетчера) и наемную тяжелую кавалерию (Зигфрида Ванхейма и его 75-й полк — Shadow of Horned Rat помните?), гномов и половинчиков (они перекочевали в книгу Армий Псов Войны из Имперской книги).

Во втором pdf-файле — те любимые отряды из 5-й редакции Псов Войны, что "дожили" до 6-й редакции: Гиганты с Альбиона, Потерянный Легион Пираццо, Псы Пустыни Аль Мухтара, Парни на волках Оглак Хана и даже Азарнил-Драконлорд!

Grudgebriger-Армии в настольном "Вархаммере", увы, не существует! Но никто не мешает вам использовать первый pdf-файл для Характеристик и Структуры Армии, а второй pdf — для наполнения своей Армии экзотическими отрядами...

Установка

После распаковки файла откройте его с помощью **Adobe Acrobat Reader**. Взять названную программу можно с позапрошлого компакт-диска "Мании", №07.

Эпоха битв

Для "Эпохи битв" постоянно выходят новые наборы, и данный небольшой блок на компакт-диске предназначен для того, чтобы позволить вам лучше сориентироваться в новинках.

Персидская кавалерия

В набор входит восемь всадников (полководец, знаменосец, два бактрийских тяжелых всадника, два скифских конных лучника, два персидских конника) и колесница.

Римская пехота

В набор входит 34 пехотинца и одна конная фигурка. На коне, конечно, Цезарь. Пешие — трубач, знаменосец, центурион, ветеран и 30 легионеров.

Осадные машины

В набор входит таран, две штурмовые лестницы, котел для смолы и два осадных щита.

Метательные машины

В набор входит баллиста, катапульта и два осадных щита.

Штурм крепости

В эту игру входит русская крепость, два набора машин, два набора монголов и набор русских.