

РАЗДЕЛ "ДЕМО-ВЕРСИИ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

AxySnake

Жанр: Аркада * **Издатель/Разработчик:** AxySoft * **Системные требования:** ПII-300(PIII-600), 64(128)Mb

AxySnake > Замечательная аркадка, напоминающая старого доброго "Удава", обитавшего на перестроечных временных игровых автоматах. Есть игровое поле, состоящее из клеток. Есть главгерой - удав, длина которого составляет несколько клеток. За один такт игрового времени удав проползает одну клетку. Клетка может быть свободной, занятой кроликом или занятой посторонним предметом. Если удав оказывается на свободной клетке, он в следующий такт продолжит ползти дальше. Если там оказывается кролик, то последний съедается, а длина удава увеличивается на одну клетку. Если там оказывается посторонний предмет или хвост удава - он умирает. Игрок может только одно - указать сторону, в которую удав будет ползти следующий такт времени. Задача: сожрать всех кроликов. Замечательная была игрушка.

Вариация под названием AxySnake полностью меняет представление о вышеупомянутом шедевре. Во-первых, скорость змея можно регулировать. Во-вторых, клетки просто исчезли. В-третьих, умереть теперь можно лишь напорвшись на стенку игрового поля при условии нахождения там некоего врага. Да и цель игры слегка изменилась - надо съесть определенное количество полезных и вкусных вещей, после чего появится ключ. Ключ надо схватить и уползти с ним на выход.

В демо-версии > Великолепная графика (без 3D акселератора не пойдет), 10 уровней и примерно полчаса сплошного удовольствия.

В сумме > Аркада, красивая аркада.

Предварительный вердикт > "Удав"-2001.

Bikez II

Жанр: Action * **Издатель/Разработчик:** Ville Monkkonen * **Системные требования:** ПII-300(PIII-600), 32(64)Mb

Bikez II > Маленькая и довольно приятная игрушечка про байкера-одиночку, которому жизненно важно выжить в большом городе. Большой город населен гражданами, некоторым из которых нужны услуги байкера-одиночки. Таким образом, нашему наемнику нужно получить задание, выполнить его, забрать денежки, проапгрейдить за их счет мотоцикл и найти заданье еще посложнее. Задания блещут вполне определенным разнообразием: расстрелять мотоцикл; отвезти гражданина в определенную точку; расстрелять два мотоцикла; отвезти гражданина в определенную точку за определенное время и так далее.

Графически Bikez II, конечно, не блещет - все-таки не профессиональные разработчики работали, а простой финский программист. Но эффекты, звуки, музыка - все на месте, все как надо.

В демо-версии > То же, что и в полной.

В сумме > Мотоциклы, злые байкеры, мрачное подобие киберпанка...

Предварительный вердикт > Quarantine на двух колесах. Играть всем - см. компакт-диск.

Hateful Chris: Never Say Buy!

Жанр: Аркада * **Издатель/Разработчик:** Furios Entertainment * **Системные требования:** ПП-300(ПП-600), 64(128)Мб

Hateful Chris: Never Say Buy! > Рисованная аркада про пацана, которому все надоело до такой степени, что он пошел крушить всех и вся - от рокеров и рейверов до продавцов полосатых палочек и коммивояжеров. Hateful переводится как всененавидящий, отсюда и поведение данного пионэра. Интересен тот факт, что графика в игре двухмерная, мультяшная и ОЧЕНЬ стильная. Помимо этого в игре встречаются комиксы (как и в Max Payne - они просто иллюстрируют сюжет).

Собственно, геймплей прост как три копейки: Крис бежит по уровням, дерется различным оружием (которое можно купить или просто найти), выполняет своего рода квесты. Помимо обычных атак ножами, граблями и так далее, можно “дожать” Криса до режима berserker, когда он одним ударом выносит нескольких врагов. Каждый раз эффекты Берсерка проявляются по разному - то бензопилой махнет, то бомбу взорвет, то еще чего-нибудь наворотит. Опять же - все это выполнено красиво и красиво.

В демо-версии > Несколько уровней и квестов, несколько видов оружия, которое можно купить, несколько врагов, несколько многостраничных комиксов.

В сумме > Забавная и стильная аркада, чем-то напоминающая флэшевые игрушки, но с гораздо большим размахом.

Предварительный вердикт > Всененавидящий Крис на тропе войны - это круто!

Kombat Kars

Жанр: Гоночная аркада * **Издатель/Разработчик:** Positech * **Системные требования:** ПП-300(ПП-600), 64(128)Мб

Kombat Kars > Чем-то напоминающая незабвенные Micro Machines аркада с участием небольших машинок. Есть трасса. Одна штука. Есть машинки. Четыре штуки. Можно управлять одной машинкой и заставить ее добраться до финиша первой путем вдалбливания в клавиатуру отдельных назначенных клавиш. И так еще раз. И еще раз. И еще много много раз. Что самое обидное, ничем другим игрушка не отличается и проходится раза с третьего. В демке нет ничего такого, с чего можно было бы если не прыгать от радости, но хотя бы зауважать разработчиков.

Впрочем, есть одна, небольшая, но все же фишка. Противников можно расстреливать. То есть, подбираете вы по дороге какую-нибудь пушку и начинаете их нее палить. Несколько выстрелов из пулемета или три ракеты сделают свое черное дело и противника отбросит на самое начало круга.

В демо-версии > Одна трасса и три уровня сложности.

В сумме > Приятно осознавать, что не Micro Machines едиными...

Предварительный вердикт > Пятиминутное развлечение.