

DEMOS

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием нашего компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет — хотя бы по той причине, что информация, в нем содержащаяся, в меньшей степени структурирована и отформатирована, чем то, что в итоге вы можете увидеть, запустив компакт.

Ориентируйтесь по заголовкам: структура файла в точности соответствует структуре директорий раздела на CD.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компактa :).

--Редакция "Мании"

Achocolypse

Жанр: Аркада * **Издатель/Разработчик:** Responsive Computing * **Системные требования:** P200, 32Mb * **Мультиплеер в демо:** Нет * **Размер:** 1,7Mb * **Срок выхода:** Уже

Скромная аркада, не претендующая на лавры Тетриса. Очень похожа на Asteroids, только вместо камней используются пирожные. Помимо того, что игра сама по себе прикольная, она еще и полностью бесплатна. Даже встроенная реклама не особенно надоедает.

Gorkamorka

Жанр: Автоаркада/Action * **Издатель/Разработчик:** Ripcord Games (лицензия: Games Workshop) * **Системные требования:** PII-400(PIII-600), 64(128)Mb, 3D уск. * **Мультиплеер в демо:** Нет * **Размер:** 68,4Mb * **Срок выхода:** 16 апреля

Орки из вселенной Warhammer 40000 ничем не глупее русских, которые любят быструю езду. Эти зеленые клыкастые недолюди, одержимые *wartido* (влечение к войне), пересели на багги, вооружились ракетами и пулеметами и начали соревноваться за... зубы врагов, служащие в социуме орков деньгами. Жанр игры описывается создателями как **combat racing RPG**, но я бы сказал, что это очередная инкарнация **Death Track**, где для победы нужно не только сделать три круга по кольцу, но и подставить под свои стволы побольше соперников. В багги сидят два орка: один управляет, другой стреляет, причем вы можете в процессе игры переключаться с одного на другого. В демке можно выбрать всего лишь одну тачку, одну пару орков и прокатиться по одному треку. Графика и звук подвели — смотреть на кучку пикселей просто скучно.

Meteor Mash

Жанр: Аркада * **Издатель/Разработчик:** ProphetSoft * **Системные требования:** P200, 32 Mb * **Мультиплеер в демо:** Нет * **Размер:** 2,6Mb * **Срок выхода:** Уже

Космический шутер. Этаким тест на быстроту реакции с великолепными стереоэффектами, 3D-анимацией и другими наворотами, которые много места не требуют, а выглядят весьма смазливо. Meteor Mash чем-то напоминает классический Missile Command. Геймплей, естественно, на уровне.

Moonshine Runners

Жанр: Походовые гонки * **Издатель "IC"** * **Разработчик:** KD-Labs * **Системные требования:** PII-400(PIII-600), 64(128)Mb, 3D уск. * **Мультиплеер в демо:** Нет * **Размер:** 24Mb * **Срок выхода:** Весна'2001

Moonshine Runners — веселая и концептуальная гоночная аркада в духе произведений **KD-Labs**. Непонятные на первый взгляд (но родные-близкие на второй) существа, призы, бонусы.

Отдает некой “детскостью”, мол, в это сможет играть и ребенок, — но с ходу демку не одолеет и опытный геймер. В свое время мы, к сожалению, не смогли положить Moonshine Runners на компакт-диск. Сейчас появилось свободное место, а посему — исправляемся. Играйте!

Kawasaki Jet Ski Racing

Жанр: Аркадный симулятор скутера * **Издатель/Разработчик:** MonkeyByte * **Системные требования:** P266, 32 Mb, 3D уск. * **Мультиплеер в демо:** Нет * **Размер:** 15Mb * **Срок выхода:** Весна’2001

Аркадные гонки — штука такая: вроде и играть интересно, а вроде и смысл нулевой. Нагоняешь противника, аккуратно обходишь его или бортуешь куда-нибудь — и дуешь на передовую. Это называется “прикол” или “fun”. Его бывает много именно от таких аркадок, как Джет Ски. Помимо вышесказанного, имеются: пять оппонентов, десять уровней и четыре режима.

Resurrection

Жанр: Fighting RPG * **Издатель** Dinamic Multimedia / “Руссобит-М” * **Разработчик:** Nebula * **Системные требования:** PII-400(PIII-600), 64(128)Mb, 3D уск. * **Мультиплеер в демо:** Нет * **Размер:** 64Mb * **Срок выхода:** Весна’2001

Гау является лучшим рыцарем королевства Аирос. Поэтому король поручил ему отправиться в королевство Саграс выяснить причину болезни Принца Бертрана и наказать виновного. Мощь и оружие позволяют ему не распыляться на мелочи. Он всегда выбирает тропу войны и вступает в сражение, если что-либо встает на его пути. Магическое вооружение Гау дает ему возможность разбираться с противниками различными способами. В миссии, представленной в демке, вы управляете именно им. Игра чем-то похожа на Rune — камера из-за ушей, красивые удары мечом, блестящие зачатками интеллекта враги. Движок написан с нуля, дизайн, в принципе, радует глаз, но по одному уровню с одним боссом сложно определить весь лейтмотив Resurrection.

Sheep

Жанр: Логика * **Издатель** Empire/“1С” * **Разработчик:** Mind's Eye Productions / Nival * **Системные требования:** PII-400(PIII-600), 64(128)Mb, 3D уск. * **Мультиплеер в демо:** Нет * **Размер:** 53Mb * **Срок выхода:** Весна’2001

Увлекательнейшая логическая аркада. Увы, почти не знаю, кто такие **Mind's Eye Productions**, но то, что они выпустят хит, — в этом сомнений нет. В демке Sheep вы управляете неким персонажем женского пола, который(ая) должен(на) выполнить простую миссию: *спасти овец*. Как это выглядит? Представьте себе некую ферму, по которой разгуливают овцы. Некоторые заперты в эдакие крепости, некоторые пасутся сами по себе. Но проблема в том, что на уровне также наличествуют различные препятствия: мистер Бык, столкнувшись с которым, отлетают как героиня, так и овцы; тракторы, с пугающим спокойствием давящие драгоценных овец; некие рулоны непонятного материала, выполняющие идентичную тракторам функцию; механизм по переработке овец — и другие артефакты овцегеноцида. Овец надо взять и перенести в грузовик. Как минимум десять штук — за определенное время. В демке всего один уровень сложности, один персонаж, один вид овец и один эпизод, в котором есть один уровень. В 53 мегабайта больше вложить не смогли. Но для ознакомления с игрой хватает.