

## **L'application utilise les librairies suivantes :**

\* Moteur 3D : Ogre

<http://www.ogre3d.org/>

Licence : LGPL

\* Tracking : ARToolKit

<http://www.hitl.washington.edu/artoolkit/publications/>

Licence : GPL

\* Acquisition video : DSVideoLib

<http://sourceforge.net/projects/dsvideolib/>

Licence : GPL

\* Parser : JsonCpp

<http://jsoncpp.sourceforge.net/>

Licence : Public Domain

### **En plus :**

*Obligatoire*

\* Microsoft Visual C++ 2005 redistributable