

La aplicación utiliza las librerías siguientes

* Motor 3D : Ogre

<http://www.ogre3d.org/>

Licence : LGPL

* Tracking : ARToolKit

<http://www.hitl.washington.edu/artoolkit/publications/>

Licence : GPL

* Adquisición Video: DSVideoLib

<http://sourceforge.net/projects/dsvideolib/>

Licence : GPL

* Parser : JsonCpp

<http://jsoncpp.sourceforge.net/>

Licence : Public Domain

Y Más :

Obligatorio

* Microsoft Visual C++ 2005 redistributable