

MetaView

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MetaView		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		April 12, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MetaView	1
1.1	Índice	1
1.2	Requerimientos	2
1.3	Instalación	2
1.4	¿Qué es esto?	2
1.5	Shareware	3
1.6	Errores	3
1.7	Mensajes de error	4
1.8	Puesta en marcha	4
1.9	ARexx	6
1.10	Menú	7
1.11	Peticiones	8
1.12	Conversión por lotes	9
1.13	Preferencias	10
1.14	Formatos soportados	10
1.15	Historia	12
1.16	Autor	14
1.17	Agradecimientos	14
1.18	Sobre este documento...	15
1.19	Índice alfabético	15

Chapter 1

MetaView

1.1 Índice

M E T A V I E W 2 . 4

Requerimientos

¿Instalación?

¿Qué es esto?

Shareware

Errores

Mensajes de error

Puesta en marcha

ARexx

Menú

Peticiones

Conversión por lotes

Historia

Autor

Agradecimientos

Índice alfabético

Versión española

1.2 Requerimientos

Software y hardware requeridos

- cualquier Amiga,
- SO 2.x
(sólo probado con SO 3.0),
- 1 MB RAM o superior
(más de 0.5 MB han de ser memoria Chip libre),
- bajo Kick 3.x,
el módulo 'tabs.gadget' (incluído),
- bajo Kick 3.1,
posiblemente el nuevo 'SetPatch' (incluído).

1.3 Instalación

Procedimiento de instalación

- pinche con rapidez doblemente sobre el icono de instalación,
 - o
- copie 'libs/amigametaformat.library' en 'libs:',
- cree el cajón 'libs:AMF/',
- copie todos los ficheros de 'libs/AMF/' a 'libs:AMF/',
- copie 'libs/gadgets/tabs.gadget' a 'sys:classes/gadgets/'
- copie el ejecutable "MetaView", dónde usted desee,
- guarde el camino de acceso a MetaView en el fichero 'envarc:MetaView.path', con el comando
'echo "(camino_de_acceso_MetaView)/MetaView" >envarc:MetaView.path'
y si dispone de ella:
- copie el fichero llave "keyfile.metaview"
en el mismo directorio donde resida el ejecutable.

1.4 ¿Qué es esto?

¿Qué es MetaView?

Es un programa para visualizar y ficheros en formato...

- * WMF (incluyendo los embebidos
en los ficheros CLP de Windows (tm)),
- * AMF,
- * DXF,
- * (IFF) DR2D,
- * XFIG
(versión 3.0 o 3.1),
- * WPG
(versión 1.0),
- * GEM (aún estoy trabajando
en ello: necesito más ejemplos),
- * DSDR (aún estoy trabajando

en ello: no soporta gradientes ni patrones),
 * CGM (aún estoy trabajando
 en ello: necesito más ejemplos),

a ficheros en formato...

- * (IFF) ILBM,
- * AMF,
- * CGM,
- * GEM,
- * (IFF) DR2D,
- * HPGL,
- * EPS,
- * AI,
- * JMF,
- * WMF.

Hay también un ítem de menú para abrir ficheros CDR: ésta opción se ha incluido únicamente para pruebas y puede extraer la imagen utilizada para previsualización (el fichero 'preview.bmp' puede encontrarlo en el directorio 'T:').

1.5 Shareware

SHAREWARE

MetaView es Shareware ("pague si lo usa y/o le gusta el programa"). Si usa el programa regularmente, deberá

pagarme

30 marcos alemanes (o 20~dólares

EE.UU.):~obtendrá la versión más reciente de MetaView y un fichero llave (sin este fichero llave, usted no podrá guardar sus imágenes con ARexx). La cuenta bancaria y mi dirección, las puede encontrar al final de este fichero.

El ejecutable es de libre distribución: sólo el fichero llave (de nombre "keyfile.metaview") NO es de libre distribución (para distribuirlo necesita permiso expreso mío). Para obtener nuevas versiones de MetaView, corrección de errores, etc. puede echar una ojeada en "Aminet:gfx/conv/" o

enviarme

un disco vacío junto con un sobre de retorno (debe venir con los datos cubiertos y franqueado).

1.6 Errores

Errores y limitaciones conocidas

-~No todos los códigos WMF son soportados, pero la mayoría de los ficheros en formato WMF deberían manejarse sin problemas.

-~¡¡¡En esta versión de MetaView no puede visualizar y convertir ninguno de

los formatos bitmap incluidos!!!

--Si al arrancar el programa encuentra algún error y dispone de Kickstart 3.1, por favor instale el nuevo Setpatch 43.5 y vuelva a intentarlo.

--Si localiza algún otro error, por favor, infórmeme de él enviándome un mensaje con los siguientes datos:

- su configuración,
- en que casos el error se manifiesta,
- si sólo aparece con algunos ficheros gráficos, por favor envíeme éstos también.

¡NO ME HAGO RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO QUE PUEDA SUFRIR SU SISTEMA!

1.7 Mensajes de error

Mensajes de error

Los mensajes y advertencias que se producen con los metaficheros de Amiga no son en general graves: por favor, consulte la descripción sobre el AmigaMetafileFormat (formato AMF) para conocer su causa exacta.

Los errores que se pueden producir son:

0	no ha habido error
1	memoria insuficiente
2	no soportado
3	argumentos incorrectos
4	otro

Mientras que las funciones disponibles son:

11	polígonos
15	'splines'
16	polígonos rellenos
21	'splines' rellenos

1.8 Puesta en marcha

Ejecutando el programa

Este programa puede ponerse en marcha desde el Workbench o desde el CLI. Para el primer caso basta con que pinche con rapidez doblemente sobre el icono del programa, mientras que para el segundo basta con que teclee en una ventana tipo Shell/CLI 'MetaView', disponiendo de las siguientes opciones (argumentos)...

- LOADNAME Nombre del fichero gráfico que desea visualizar,
- SAVENAME Nombre con el que desea guardar el fichero gráfico (cuando realice una conversión); si ha dado dicho nombre entonces el programa no abrirá la ventana para mostrarle dicho fichero...

sin embargo, también puede dar únicamente como argumento el camino de acceso, de manera que el nombre del fichero a guardar se generará con el nombre con que se cargó más la extensión correspondiente al tipo de fichero

- LOAD/K Fuerza la carga de un fichero gráfico como si fuese del formato indicado (AMF, WMF, CDR, DXF, DR2D, WPG, CLP, GEM, CGM, DSDR). Si no utiliza esta opción el programa detecta automáticamente el tipo de fichero que se trata.
- SAVE/K Guarda el gráfico bajo el formato indicado (AMF, EPS, CGM, GEM, WW, ILBM, AMF2, JMF, WMF o lo envía a impresora con la opción PRT).

AMF - AmigaMetaFileFormat
 AMF2 - AMF con previsualización (* aún no *)
 EPS - Encapsulated PostScript
 CGM - Computer Graphics Metafile
 GEM - GEM Metafile
 WW - Guión ARexx WordWorth
 ILBM - Interleaved Bitmap
 PRT - lo envía a impresora
 DR2D - Drawing 2D
 HPGL - HP Graphics Language
 CLIP - lo copia al portapapeles (unidad 0)
 AI - Adobe Illustrator
 JMF - Java Metafile
 WMF - Windows Metafile

Si no usa esta opción, se guardará como fichero AMF.

- WIDTH/K/N Anchura sólo para salida ILBM, CLIP y PRT (ILBM/CLIP en pixels, PRT en milímetros).
- HEIGHT/K/N Altura sólo para ILBM, CLIP y PRT.
- XOFF/K/N Opción PRT: desplazamiento X en milímetros.
- YOFF/K/N Opción PRT: desplazamiento Y en milímetros.
- DEPTH/K/N Profundidad (color) para salidas en formato ILBM, CLIP y PRT.
- ERRORS/S Se imprimirá información para depuración, decrementando de forma importante la velocidad con la que procesa el fichero.
- NOPROP/S No se preservará aspecto de la imagen (proporciones).
- TRANSPARENT/S No se dibujará el fondo y se definirá el color n°~0 como transparente para salidas en formato ILBM y CLIP.

- NODISPLAY/S MetaView no abrirá una pantalla: sólo creará el puerto ARexx para tareas de fondo.

Las opciones por defecto son:

```
SAVE      = AMF
WIDTH    = 640 (ILBM,CLIP) o 50 (PRT)
HEIGHT   = 400 (ILBM,CLIP) o 50 (PRT)
XOFF     = 0
YOFF     = 0
DEPTH    = 4
```

1.9 ARexx

ARexx

MetaView crea un puerto ARexx de nombre "METAVIEW.x", donde 'x' es un n° comenzando inicialmente por el cero, de manera que ejecuta el programa por primera vez, el puerto ARexx debería llamarse "METAVIEW.0".

Comandos soportados y sus argumentos:

- LOAD carga un fichero gráfico,
LOADNAME/A nombre del fichero gráfico,
AS/K forzar el formato gráfico
 (cargarlo como AMF, WMF, ...).
- SAVE guarda un fichero gráfico,
SAVENAME/A nombre bajo el que hay que guardar el fichero,
AS/K formato bajo el cual hay que guardarlo:

 AMF, EPS, GEM, CGM, HPGL, DR2D, WW, ILBM, JMF, WMF
 ,
WIDTH/K/N anchura en pixels cuando se guarda como ILBM,
HEIGHT/K/N altura en pixels cuando se guarda como ILBM,
DEPTH/K/N profundidad cuando se guarda como ILBM.
- PRINT imprimir un fichero gráfico,
XOFF/K/N desplazamiento X en milímetros,
YOFF/K/N desplazamiento Y en milímetros,
WIDTH/K/N anchura en milímetros,
HEIGHT/K/N altura en milímetros,
DEPTH/K/N profundidad de la impresión.
- COPY copiar un fichero gráfico al
 portapapeles (unidad n°~0),
WIDTH/K/N anchura en pixels,
HEIGHT/K/N altura en pixels,
DEPTH/K/N profundidad.
- SET definir algunos atributos,
PROP/S preservar el aspecto o proporciones
 de la imagen (relación x:y),
NOPROP/S no preservar el aspecto de la imagen,

- TRANSPARENT/S fondo transparente,
 NOTTRANSPARENT/S fondo no transparente.
- REQUESTFILE solicita al usuario nombre de fichero
 (se almacena en la variable "result"),
 PATH camino y nombre del fichero por defecto,
 TITLE/K título de la petición de ficheros,
 OK/K cadena utilizada para el botón de aceptación,
 PATTERN/K patrón.
 - REQUESTCHOICE solicita al usuario una selección entre
 varias opciones (se almacena en la variable "rc"),
 TITLE/K título de la petición,
 BODY/K cadena utilizada para formular
 la petición al usuario,
 BUTTONS/K cadena(s) para los botones respuesta u opciones
 (separadas entres sí con "|").
 - REQUEST petición informativa,
 BODY/F cadena de información a mostrar.
 - QUIT salir de MetaView.

Además existen guiones ARexx de ejemplo en el cajón "ARexx-Examples".

1.10 Menú

Las opciones del menú

- Project ó Proyecto
 - Open ó Abrir...
 (consulte los formatos disponibles)
 - Open as ó Abrir como...
 - AMF
 - WMF
 - CLP
 - DR2D
 - WPG
 - DXF
 - FIG
 - CDR
 - DSDR
 - GEM
 - CGM
 - Save as ó Guardar como...
 (consulte los formatos disponibles)
 - AMF
 - AMF+PIC /* aún no disponible */
 - ILBM
 - EPS
 - GEM
 - CGM

- DR2D
- HPGL
- WW
- AI
- WMF
- JMF

- - Print
 - ó Imprimir...

- About ó Sobre...

- Quit ó Salir

- Other ó Misc(elánea)
 - Logo
 - * redibuja la imagen.
 - Info
 - * muestra información sobre la imagen (tipo, tamaño, versión).
 - Copy ó Copiar
 - * copia la imagen al portapapeles (unidad nº~0).

- - Settings
 - ó Preferencias

- Aspect ó Aspecto
 - * preserva o no el aspecto (proporciones) de la imagen.

- Transparent ó Transparencia
 - * dibuja o no el fondo (brochas ILBM).

- - Change...
 - ó Cambiar...
 - * permite cambiar el tipo de pantalla, modo, profundidad y tipografía por defecto.

1.11 Peticiones

- Print ó Imprimir
 - Puede definir las dimensiones de la impresión ya sea numéricamente (en milímetros) o dibujando un rectángulo con el ratón (presione el botón izquierdo y arrastre el puntero).
 - Puede definir la profundidad de la impresión desde B/N a 256 colores.
 - Puede suprimir la eyección del papel,
 - Puede activar la aparición de un marco que rodee la imagen.

 - Save ILBM ó Guardar ILBM
 - puede definir las dimensiones y nº de colores (profundidad) de la imagen.
 - el botón binario o de verificación denominado "strip" ("bandas")
-

permite que la imagen se genere en nueve bandas y se guarden todas como un único fichero ILBM (esto le permitirá ahorrar memoria Chip y por lo tanto manejar imágenes ILBM muy grandes).

- Change

Settings...

ó Cambiar preferencias...

- Puede elegir entre una pantalla pública o a medida.
- Puede cambiar el nombre de la pantalla pública.
- Puede cambiar el modo de pantalla y su profundidad.
- Puede definir las tipografías a utilizar por defecto (para serif, sans serif, deco, typewriter, script).

- Substitute FONT ó Sustituir TIPO

- Sustituye tipografía, cuando no existe, con tipos definidos por defecto (serif, sans serif, ...) o un tipo especial ahora seleccionable.
- Si presiona "USE" ("USAR") lo utilizará ahora, mientras que si utiliza "INCLUDE" ("INCLUIR") se incluirá el tipo cuando se guarde como otros formatos.

1.12 Conversión por lotes

Conversión de varios ficheros

Para convertir un directorio completo de imágenes vectoriales puede utilizar el guión AmigaDOS "s:spat". ¿Cómo emplearlo?:

1. abra una ventana CLI/Shell
2. escriba el siguiente comando
(se trata de una sólo línea aunque usted la vea partida en dos):
"s:spat <Camino MetaView>/MetaView
<Camino fuente>/<Patrón> <Camino destino>/ SAVE <formato>
>"

sustituya <Camino Metaview>	por el camino de acceso al directorio donde reside MetaView,
sustituya <Camino fuente>	por el camino de acceso al directorio donde residen los ficheros a convertir,
sustituya <Patrón>	por un expresión patrón o comodín AmigaDOS (consulte el manual de su equipo) que defina qué ficheros han de ser convertidos (por ejemplo ~(#?.info)),
sustituya <Camino destino>	por el camino de acceso al directorio (que debe existir previamente) donde se guardarán los ficheros ya convertidos,
sustituya <formato>	por el formato al que desea convertir los ficheros.

Por ejemplo:

```
"s:spat work:MetaView/MetaView cd0:imagen/#?.wmf Imagen: SAVE DR2D"
```

1.13 Preferencias

Preferencias de MetaView

Las preferencias son guardadas como ficheros ASCII en ENV:MetaView.prefs y en ENVARC:MetaView.prefs, pudiendo ser editados por separado con facilidad.

Las preferencias por defecto son...

```
SCREENMODE=$8004
SCREENWIDTH=-1
SCREENHEIGHT=-1
SCREENDDEPTH=4
CUSTOMSCREEN=TRUE
PUBLICSCREEN=Workbench
SERIF_FONT=Times.font
SANS_FONT=Helvetica.font
TYPE_FONT=Courier.font
SCRIPT_FONT=Times.font
DECO_FONT=Times.font
PRINT_DEVICE=printer.device
PRINT_UNIT=0
PROGRESS=0
```

-> donde los valores admisibles pueden ser:
0 (no), 1 (sólo E/S) y 2 (E/S y refresco).

1.14 Formatos soportados

Formato Descripción

Guardar:

AMF	Amiga MetaFile (metafichero Amiga), se trata de mi propio formato, independiente de dispositivos, rápido y basado en la biblioteca 'AmigaMetaFormat.library'.
CGM	ComputerGraphicMetafile (metafichero gráfico para ordenador), utilizado en Amiga (WordWorth, con color), PC o UNIX.
GEM	Utilizado en Amiga (WordWorth, sin color), PC o Atari.
EPS	Encapsulated PostScript (PostScript encapsulado) se utiliza en todos los sistemas, pudiendo ser volcado con impresoras PostScript.
HPGL	Hewlett-Packard Graphics Language (lenguaje para gráficos de HP), se utiliza en trazadores

o 'plotters'.

DR2D Drawing 2D (dibujo vectorial 2D), se utiliza en Amiga (PageStream, DrawStudio, ProVector,...)

ILBM Interleaved BitMap (mapas de bits entrelazados), se utiliza en Amiga (DPaint, ...) pero con baja calidad en cuanto a tamaños conseguidos.

AI Adobe Illustrator

WMF

JMF Java MetaFile (metafichero Java), utilizado en la WWW: consulte mi página Web para más información.

Abrir:

AMF

WMF Windows MetaFile (metafichero Windows), utilizado en PC (algún CDROM recopilatorio de imágenes vectoriales para autoedición).

CLP Clipboard utilizado para el portapapeles de Windows en PC.

WPG Wordperfect Graphic utilizado en PC (WordPerfect) y en algún CDROM recopilatorios de imágenes vectoriales para autoedición.

CDR Corel Drawing (imagen vectorial Corel) utilizado en PC y también en Macintosh (CorelDraw), pero no hay información sobre él.

DR2D

DXF Drawing Exchange File (fichero de intercambio para dibujo vectorial), utilizado en PC y UNIX (AutoCAD). La mayoría de los ficheros CAD son de este formato.

FIG Utilizado en Amiga (AmiFIG o XFig) y UNIX (XFig).

DSDR DrawStudio Drawing utilizado en Amiga por el programa DrawStudio.

GEM

CGM

1.15 Historia

HISTORY

Versión 2.4

Versión 2.3

NUEVO

- Mejora de la importación DXF.
- Exportación WMF.
- Exportación JMF.
- Nombre ('printer.device') y n° de dispositivo de impresora modificable.
- Cambio automático de la extensión del nombre del fichero.
- Importación DSDR.
- Importación CGM.

Versión 2.2

NUEVO

- Importación GEM, exportación AI y preparación para los formatos WMF y JMF.
- La exportación ILBM y la impresión se realizan por bandas para crear las imágenes que ocupan más que la memoria Chip libre (solicitado por Geoffrey A. Gass).
- función de lupa (ampliación y reducción de la imagen ó "zoom"): ahora puede leer mejor sus ficheros DXF :-)

Versión 2.1

NUEVO y CORREGIDO

- Error en el módulo exportado ILBM creado para la versión 2.0, ahora corregido gracias a Jon Peterson.
 - Incluida la versión en el título de la pantalla y la ventana informativa 'Sobre...' (incluyendo a través del puerto Arexx) gracias a Jon Peterson.
 - Incluidos ejemplos ARexx.
 - Incluido módulo 'tabs.gadget' y programa 'SetPatch' (© Amiga Technologies)
 - Se ignoran los comentarios incluidos al inicio de los ficheros DXF.
 - Procesado más rápido de los ficheros DXF si \$EXTMIN/MAX está presente.
 - Los ficheros WPG con color e intercambio arriba/abajo [1] (gracias a Andreas Kleinert por el fichero WPG de ejemplo).
 - no se sale del programa si el módulo 'tabs.gadget' no se encuentra.
- CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'
- Gestor 'dr2d.driver' y 'hpgl.driver' completos.

Versión 2.0

NUEVO:

- Cambio de software DP a Shareware.
 - Soporte de modo de pantalla y pantallas públicas.
 - Soporte de la transparencia.
 - Algunos nuevos formatos de importación.
-

- Exportación HPGL e (IFF) DR2D.

CORREGIDO:

- Corregido error en el módulo de exportación (IFF) ILBM cuando la anchura no era un múltiplo de 16 (gracias a MagicBox Inc.)
- Espero que un terrible y largo error, pero no era culpa mía... era debido a un error existente en la biblioteca 'mathieeesingbas.library' que viene con el Kickstart 3.1.
- Corregido un error en el módulo exportador (IFF) ILBM bajo Kick 2.0

Versión 1.4

NUEVO:

- Se preserva el aspecto de la imagen, gracias a Geoffrey A. Gass.
- Mejora de la exportación ILBM.
- Mejora de la impresión, también desde el CLI.

CORREGIDO:

- Error en el guión instalador, gracias a Geoffrey A. Gass.

CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'

- eche una ojeada al fichero 'amigametaformat.readme'.

Versión 1.3

NUEVO:

- Argumentos CLI.
- Modo de procesamiento por lotes para convertir imágenes ('cliparts') utilizando el guión AmigaDOS S:DPAT.
- Reconocimiento automático del tipo de gráfico.

CORREGIDO:

- Error en las peticiones ASL (mezcla del nombre del fichero y el camino de acceso), gracias a Andreas Kleinert.
- Se han terminado los mensajes 'unexpected End of File' ('final inesperado del fichero') cuando se carga un fichero WMF correcto, gracias a Harry W. Turner II y Geoffrey A. Gass.
- Mejor color con ficheros WMF.

CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'

- eche una ojeada al fichero 'amigametaformat.readme'.

Versión 1.2

Segunda distribución pública (primera incluyendo AMF-Library.lha).

NUEVO:

- Importación WMF.

CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'

- Corregidos algunos errores en el gestor 'CGM' con AMF_POLYGON y AMF_FILL_POLY.

[1] Nota del traductor: consulte el texto original r8-?

1.16 Autor

Datos del autor e impreso de registro

Henk Jonas
Zionskirchstrasse 28
10119 Berlín
Alemania

Dirección email : subvcbhd@dattel.zrz.tu-berlin.de
Teléfono : +49 (0)30 4492199

Página WWW : <http://www.cs.tu-berlin.de/~jonash>

Datos de la cuenta bancaria

Nombre : Henk Jonas
Nombre del banco : Berliner Sparkasse (Berlín, Alemania)
Código del banco : 100 500 00
Número de cuenta : 1744 037 104

Por favor, rellene el siguiente formulario y envíemelo (nota del traductor: utilice SÓLO la versión inglesa que viene en la documentación original; esta sección se ha traducido para que pueda entender su versión en inglés cuando la cubra):

----- cortar por aquí -----

Nombre: _____

Dirección: _____

Población: _____

País: _____

EMail: _____

Método de pago: o Transferencia bancaria
 (método preferible)
 o Dinero en metálico
 (¡bajo su única responsabilidad!)
 o Cheque (pagadero a mi nombre)

Comentarios: _____

----- cortar por aquí -----

1.17 Agradecimientos

Gracias a...

- a toda la gente, que soporta el AMIGA,
- a toda la gente, que entiende mi pobre inglés ;-)
- a mi novia y mi rata ;-)
- a toda la gente que me ha escrito
ya sea electrónicamente o por correo postal
- y por último, pero no por ello menos importante,
a toda la gente que se ha registrado, gracias.

1.18 Sobre este documento...

Traducción al español 1.2 (13.1.98)

Este documento es de copiado y distribución gratuita no pudiendo ser modificado, salvo directamente por el programador de MetaView o por el traductor original (o sea, yo :D). Su utilización es siempre bajo la responsabilidad del propio usuario asumiendo éste todos los riesgos: de hecho ni siquiera me hago responsable de la corrección de esta traducción, así que por favor, consulte la documentación original.

Dámaso D. Estévez - Email: amidde@arrakis.es - Fidonet: 2:348/613.44
Traducciones y noticias en español - <http://www.arrakis.es/~amidde/>

¡Recuerde que no sólo de hardware vive el usuario! :)

1.19 Índice alfabético

Índice alfabético

A

AMF

ARexx

Argumentos

C

CGM

CLI

Conversión por lotes

D

DR2D

DSDR

E

EPS

Errores

- del programa

-, mensajes de
G

GEM
H

Historia

HPGL
I

ILBM

Impresión

Ítems de menú
P

Preferencias

-, modificación de

-, fichero de
R

Registro
T

Traducción española
W

WMF

Workbench
