

Le Roi prisonnier

Règle du jeu :

La partie est gagnée par le joueur qui fait prisonnier le roi adverse.
Cet emprisonnement a lieu lorsque toutes les cases entourant le roi sont occupées.

Action :

A tour de rôle, chaque joueur déplace son roi d'une case (toutes les directions sont autorisées) ET pose un bloc sur une case libre de son choix.

Le menu :

JEU

[Jouer] lance la partie
[Abandonner] interrompt la partie
[Effets sonores] autorise ou non les bruitages si une carte sonore est reconnue
[Quitter] avec un espoir de retour

MODE DE JEU

[Joueur1 contre machine] jeu seul contre la machine
[Joueur1 contre joueur2] jeu à deux, chacun jouant à tour de rôle
[Joueur1 commence] valide le premier à jouer, joueur1 ou
joueur2/machine
[Mode surprise] l'emplacement des rois est aléatoire et des
blocs sont déjà posés sur le damier
[Inverser les rôles] bien sympathique quelquefois

Amusez-vous bien!

