

Publicite Gratuite

Le Club WIN'S est une association regroupant plus de 1000 developpeurs et utilisateurs de WINDOWS.

Pour recevoir une documentation sur disquette, ecrivez a l'adresse ci-dessous en indiquant votre propre adresse et en joignant 4 timbres au tarif en vigueur.

Club WIN'S

Association MICRO-CONTACTS

BP : 34

54380 - DIEULOUARD



Adherent N° 4657

Escot-Sep Christophe

112 Rue J.J Rousseau

65800 Aureilhan

☎ 62.36.42.77 (Week-End)

Complement d'aide pour ECTBARRE

EctBarre dispose d'une aide integree accessible par le bouton ?

situe en haut a droite des boites de dialogues.

En cliquant sur l'heure vous accédez au programmateur de taches. Si vous affichez les ressources de windows en cliquant dessus vous ouvrez la boite de dialogues vous permettant de specifier des alarmes en fonction du niveau de ces ressources.

Nouveautés de la version 1.6:

- Fichiers d'aides HLP
- Un vrai editeur de macros
- Le langage de macros a ete corrige et ameliore
- Fourniture de macro-commandes:
 - COPYFILE.ECT** copie de fichiers en tache de fond
 - DSKTODSK.ECT** copie de disquettes
 - PAPIER.ECT** Catalogueur de papiers peints
 - QUICKRUN.ECT** Editeur de menu pour lancer des programmes
- Module de recherche de fichiers
- Programmateur de taches

A) Recherche de Fichiers

Ce module est directement accessible depuis le gestionnaire de fichier ou depuis le centre de controle d'EctBarre.

Vous pourrez effectuer une recherche precise des fichiers sur plusieurs disques en tenant compte de leurs dates, de leurs tailles, de leurs attributs ou de leurs contenus.

Les fichiers correspondants aux criteres pourront etre copies, deplaces ou effaces.

B) Programmateur de taches

Grace a ce module vous pourrez programmer dans le temps le declenchement de programmes ou de macros. Vous aurez le choix parmi les frequences suivantes :

Ponctuelle:

La tache ne s'effectuera qu'une seule fois.

Version Enregistree :

Quotidienne:

La tache sera lancee tous les jours a la meme heure

Hebdomadaire:

Toutes les semaines

Mensuelle:

Tous les mois

Tous les quarts d'heures, les demi-heures ou les heures

Vous pourrez aussi specifier si la tache doit s'effectuer quelque soit le programme en cours ou si elle ne doit etre lancee que si vous travaillez sur une application specifique.

Ce choix s'effectue dans la liste **Application hote.**

Association de Programmes a une application

EctBarre vous permet d'associer a chaque application de WINDOWS jusqu'a 6 programmes ou macros (fichiers .ECT). Pour ce faire lancez l'application a qui vous voulez associer un programme, puis cliquez sur le bouton **ECT** . Vous vous retrouvez dans le **Centre de Controle** d'EctBarre. Vous avez alors deux possibilites:

a) Association Simple:

Ouvrez le gestionnaire de Fichiers et faites glisser le programme que vous voulez associer a l'application active sur le bouton **ECT**. Retournez dans le Centre de controle et vous verrez l'icone du programme dans la partie **Module nom de l'application** . Un double clic dessus et le programme se lance.
Attention : Il semblerait que dans la version 1.0 d'ECTBARRE une bogue interdise cette manoeuvre, cela a ete corigee dans la version 1.1

b) Association controlée:

Ce type d'association vous offre un controle total sur le lancement du programme associe (passage de parametres), vous avez aussi la possibilite d'installer ce programme dans la barre titre de l'application hote. Pour ce faire cliquez sur **Attributs** ... depuis le Centre de Controle et lisez l'aide integree.

Il est a noter que vous ne pouvez pas associer de programmes en propre au Gestionnaire de Fichiers.

Ce choix a été fait pour permettre de lancer un programme associé en lui passant un fichier comme paramètre depuis le gestionnaire.

Langage de Macros Commandes ECTBATCH

Le langage de macros d'EctBarre vous permet de d'obtenir sous windows l'equivalent des fichiers BAT du dos, avec une puissance superieure et un meilleur controle.

Vous avez a votre disposition pres de 70 instructions allant de l'affichage de boites de messages de windows a l'exploitation des fichiers INI en passant par la lecture de fichiers WAV.

Modification de la version 1.6

La commande PAUSE(!Valeur) redonne le controle a windows pendant !Valeur dixiemes de secondes.

DIR(...) permet d'obtenir une liste de fichiers correspondants a un filtre pour les noms, date, et taille des fichiers.

Debogage des fonctions OPEN et CREAT

Ajout de :

MENU(...) Affichage d'un menu popup

Info: Pour afficher une ligne de separation faire:

Itemx|-|Itemy

I) Les variables:

2 types de variables sont reconnues les chaines et les entiers.

Pour chacuns d'eux vous avez **26 registres** :

!A a !Z pour les entiers, **\$A a \$Z** pour les chaines.

Vous pouvez passer une valeur directe a la place d'une variable ex : **!154** ou **\$Ceci est un chaine.**

Vous avez aussi la possibilite de definir des constantes numeriques avec la commande

DEFINE(\$Nom,!Valeur)

ex : **DEFINE(\$Nbr_De_Mois,!12)** vous pourrez alors utiliser **Nbr_De_Mois** partout ou il faut un entier (sans le !).

Des constantes sont deja definies, il s'agit de :

FALSE = 0, TRUE = 1, EGAL = 0, IDOK = 1, IDCANCEL = 0 INFORMATION, EXCLAMATION, STOP et QUESTION

utilisees pour les boites de messages.

Vous pouvez acceder aux registres de chaines de maniere indexe ex : **\$!3 == \$D** ou **\$!A** avec **!A>=0** et **!A<26**

Voici un exemple d'une macro, son but est de selectionner un fichier .BMP dans une liste et de l'afficher en tant que papier peint du bureau Windows. Cette macro est presente dans le fichier PAPERBMP.ECT stocké dans le repertoire MACROS.

```
rem Macro de selection de papier peint au hasard
dans une liste
rem Indiquez dans les registres de chaines la liste
des
rem fichiers
rem Specifiez le chemin complet si votre fichier
n'est pas dans
rem le repertoire de WINDOWS
$A=$fichier1.bmp
$B=$fichier2.bmp
$C=$fichier3.bmp
$D=$fichier4.bmp
$E=$fichier.bmp
rem Def. d'une constante designant le nombre de
fichiers BMP
rem vous pouvez passer une valeur directe
define ($NbrBMP, !5)
rem lire le nom du papier peint actuel pour le
comparer avec rem le futur, si c'est le meme au
retire au sort
$Z=READINI ($WIN.INI, $DESKTOP, $WALLPAPER, $NULL, !128)
rem Precisez dans RANDOM le nombre de fichiers
:Tirage
!A=RANDOM(NbrBMP)
rem Remarquez l'indexation $!A
IF[CMP ($!A, $Z) ]==FALSE
GOTO ($:Tirage)
DESKTOP ($!A, !0)
```

Pour plus de precision sur ce langage consultez le fichier ECTEDIT.HLP