

Mode d'emploi du logiciel KENOSTAT sous WINDOWS
Version SHAREWARE bridée à 80 tirages (arrêt fin Mars 1995)

Si vous consultez ce mode d'emploi par l'intermédiaire du logiciel **KENOSTAT**, ne tenez pas compte des signes qui apparaissent au début et à la fin de ce fichier. Ce sont des lignes de code qui permettent au traitement de texte **WRITE** de repérer les mots à passer en gras ou à souligner. Nous vous conseillons de consulter ou d'imprimer ce mode d'emploi avec l'aide de **WRITE** pour une meilleure compréhension.

Ce mode d'emploi est conçu de telle manière qu'il respecte l'ordre chronologique d'utilisation des différentes fonctions du logiciel.

Matériel informatique requis

N'importe quel ordinateur de type compatible **IBM PC AT** déjà équipé du logiciel **WINDOWS** (version 3.0 ou 3.1) avec 4 Mégas de mémoire vive minimum ,écran **VGA** ,lecteur de disquette **3,5" HD** , disque dur et souris compatible **MICROSOFT**.
Imprimante matricielle , jet d'encre ,ou laser supportée par **WINDOWS**.
Pour information,le langage de programmation du logiciel **KENOSTAT** est le **Visual Basic 1.0 Microsoft**.

Installation du logiciel sur votre disque dur

- 1, Création d'un répertoire **KENO**
- 2, Copie des fichiers **KENO.EXE,KENO.WRI,KENO.TIR** et **VBRUN100.DLL** à l'intérieur du répertoire **KENO**, Reportez vous au mode d'emploi de **WINDOWS** pour l'installation d'une icône correspondant au logiciel.
- 4, Le logiciel est prévu pour la résolution d'écran **640x480** (Mode **VGA**).
- 5, Dans le panneau de configuration de **WINDOWS** (Groupe principal) ,cliquez sur l'icône international et vérifiez le format des nombres.Le séparateur des décimales doit être une virgule et non un point.

AVERTISSEMENT

La copie non autorisée de ce logiciel est sévèrement punie par la loi !

L'acheteur a le droit de copier librement le logiciel et de l'installer sur plusieurs ordinateurs sous réserve que ces ordinateurs lui appartiennent .

Toute autre copie est illégale et son auteur encours les sanctions prévues par la loi.

Le piratage informatique tue la création car les auteurs ne sont pas récompensés pour leur travail.De plus il permet la propagation des virus alors **soyez sympas et respectez les auteurs de logiciels !**

La version shareware peut être copié et distribuée librement.

Si vous aimez la qualité de ce logiciel , n'oubliez pas de récompenser son auteur.

Lancement du logiciel

A partir de **WINDOWS** en double cliquant sur l'icône correspondant au logiciel si vous en avez installé une ou bien à partir du gestionnaire de fichier en double cliquant sur le fichier **KENO.EXE** situé dans le répertoire **KENO**.

Si vous n'avez pas fait d'erreur la page principale du logiciel apparaît à l'écran .

Page principale

Elle comporte le menu déroulant

? **Tirages Analyse Jeux Vérification des gains Quitter** et le dessin de présentation du logiciel.

Au début du programme certaines options du menu déroulant sont désactivées afin de respecter une logique de saisie. Le logiciel gère de lui même la désactivation ou la réactivation de certaines rubriques en fonction de l'avancement de votre travail de saisie.

Les lettres soulignées correspondent aux options du menu qui peuvent être activées au clavier par pression simultanée de la touche **Alt** et de la touche correspondant au caractère souligné.

Le menu déroulant est aussi contrôlable à partir du clavier grâce aux flèches de déplacement.

Mise à jour des tirages

La version de démonstration du logiciel **KENOSTAT** comporte un fichier **KENO.TIR** contenant les tirages du **KENO** et du **TOP KENO** depuis le tirage numéro **1** du **16/09/93** au tirage numéro **62** du **17/11/94**.

En fonction de la date d'acquisition de votre logiciel de démo, il vous manquera certains tirages et vous devrez remettre à jour le fichier **KENO.TIR** afin d'exploiter correctement les fonctions d'analyse des tirages. Si vous possédez un Minitel faites le **3615** code **KENO** et relevez les numéros des tirages **KENO** et **TOP KENO**.

La version de démonstration est bridée à 80 tirages. (Arrêt fin Mars 1995)

Pour commander la version **500** tirages et le fichier de tirages à jour, envoyez un chèque de **160 Francs** à l'auteur (adresse ci dessous) en précisant votre nom et votre adresse pour la personnalisation. Inscrive simplement logiciel **KENOSTAT** au dos du chèque comme bon de commande. **Les frais d'envoi et de duplication sont compris dans les 160 F.**

Toute demande non conforme ne sera pas traitée par l'auteur !

Adresse de l'auteur

Monsieur **LHEUREUX Philippe**
Résidence "Le Hameau de l'étang"
Bâtiment B
93470 COUBRON

L'Auteur précise qu'il ne donne pas de cours de programmation, et que son logiciel permet uniquement d'analyser les tirages et de simplifier la vie aux fanatiques du Keno. Il ne veut pas recevoir de pourcentages sur les gains, ni de plaintes en cas de perte. L'utilisation de Kenostat se fait sous l'entière responsabilité des joueurs.

Si vous avez relevé les numéros des tirages manquants sur votre Minitel ou après chaque tirage du **Keno** suivez la procédure suivante pour mettre à jour votre fichier de tirages.

Chargement des tirages

Cliquez sur le menu **Tirages** rubrique **Charger**.

Le sélecteur de fichier **Chargement des tirages** apparaît et vous propose le nom du fichier à extension. **TIR**. (comme tirages)

Grâce au sélecteur vous pouvez explorer toutes les unités de disque et tous les répertoires.

Récupérez le fichier **KENO.TIR** dans le répertoire **KENO** et validez.

Une fois le fichier chargé, le logiciel affichera la page principale.

A partir de ce moment vous pouvez mettre à jour les tirages puis sauvegarder une nouvelle fois le fichier sous un même nom ou sous un nom différent.

Mise à jour

Cliquez sur le menu **Tirages** rubrique **Mise à jour**.

La feuille de mise à jour des tirages apparaît.

Dans cette feuille comme dans toutes les autres feuilles, vous pouvez déplacer le pointeur

de la souris en appuyant sur la touche de tabulation.(2 flèches superposées ou Tab en fonction du clavier utilisé)

Si vous venez de charger le fichier de tirages , le logiciel recherchera le dernier numéro de tirage et affichera la feuille pour saisir le tirage suivant.(exemple pour 53 tirages existants , la feuille sera sur le numéro de tirage 54)

Entrez les numéros du Keno dans les cases prévues à cet effet.

A noter que l'ordre de saisie des numéros importe peu car à chaque validation le logiciel réorganise automatiquement les numéros de manière croissante.

Entrez les 2 Numéros Top Keno

Entrez la date du tirage

Si vous faites une erreur de saisie, suivez les instructions du logiciel.

Tout tirage incomplet sera détruit lors de sa validation.

Pour changer de numéro de tirage, il suffit de cliquer sur la liste déroulante prévue à cet effet.

Chaque changement de numéro de tirage , valide le tirage en cours. Si la saisie du tirage en cours n'est pas correcte une boîte d'alerte s'affichera et vous préviendra de la destruction du tirage incomplet.

Pour visualiser les numéros des tirages précédents, cliquez sur un numéro de tirage antérieur dans la liste déroulante. Choisissez l'option **oui** quand la boîte d'alerte s'affichera. Déplacez vous ensuite dans les tirages grâce aux flèches du clavier (le pointeur de la souris se trouvant dans la liste des numéros de tirages)

A noter que le logiciel permet la saisie de **500 Tirages Keno**.(9 ans d'utilisation)

Le bouton **Annuler** permet de sortir sans valider le tirage en cours mais attention tous ceux qui ont été validés par le changement de numéro de tirage restent valides.

Le bouton **Valider** vous permet de revenir à la page principale en validant le tirage en cours.

Vous allez maintenant devoir sauvegarder votre mise à jour.

Sauvegarde du fichier de tirages

Cliquez sur le menu **Tirages** rubrique **Sauver**

Cette fonction n'est disponible que s'il existe au moins un tirage présent dans la mémoire de l'ordinateur.

Le sélecteur de fichier **Sauvegarde des tirages** apparaît et vous demande le nom du fichier à extension. **TIR** (comme tirages)

Attention si vous voulez sauvegarder sur disquette, pensez à enlever la protection contre l'écriture et à vérifier qu'il reste assez de place sur la disquette.

Grâce au sélecteur vous pouvez explorer toutes les unités de disque et tous les répertoires.

Récupérez le fichier **KENO.TIR** et validez.

Le support magnétique n'étant pas fiable à **100%** n'oubliez pas de sauvegarder vos résultats sur votre disque dur et sur 1 disquette .(Celle ci vous permettra de recharger facilement votre fichier de tirages en cas de problèmes sur votre disque dur (reformatage , virus ou changement de machine)

A la fin de la sauvegarde le logiciel revient à la page principale.

Impression des tirages

Reportez vous au mode d'emploi de **WINDOWS** pour installer votre imprimante.

Toute imprimante compatible avec **WINDOWS** est utilisable avec ce logiciel.

Les données du logiciel sont simplement transférées dans le gestionnaire d'impression de **WINDOWS**.

Vous pouvez allumer l'imprimante en cours d'utilisation du logiciel.

Cliquez sur le menu **Tirages** rubrique **Imprimer**

La feuille **Impression des résultats des tirages** apparaît.

Vous pouvez sélectionner les numéros des tirages à imprimer grâce aux radio boutons

Tous les tirages et choix ci dessous.(l'un ou l'autre)

Si vous choisissez **choix ci dessous** vous pouvez modifier l'impression grâce aux listes déroulantes tirage n° x à tirage numéro y.

Pour imprimer un seul tirage , mettre le même numéro de tirage dans les 2 listes déroulantes.

Les dates des tirages s'affichent en face des listes déroulantes pour vous aider dans votre sélection.

Sur cette feuille vous pouvez remarquer un cadre **numéros** comportant une case à cocher **Keno** et une case à cocher **Top Keno**.

Si la case est cochée (croix à l'intérieur) l'option est validée.

Si vous ne voulez imprimer que les numéros du keno , il suffit d'enlever la croix dans la case **Top Keno** et vice-versa.

Cliquez sur **Imprimer la sélection** pour envoyer votre choix dans le gestionnaire d'impression de **WINDOWS**.

Cliquez sur le bouton **Retour** pour revenir à la page principale.

Il est temps de passer à l'analyse des résultats des tirages.

Analyse des résultats des tirages du Keno

Cliquez sur le menu **Analyse** rubrique **Tirages**.

La feuille **analyse des résultats des tirages du keno** apparaît.

La partie gauche de la feuille fonctionne comme celle de l'impression des tirages décrite précédemment.

Choisissez le type d'analyse en cliquant sur le radio bouton correspondant.

Apparition des numéros

Numéros communs

Dizaines et pairs/impairs

Recherche du numéro (le numéro est à sélectionner dans la liste déroulante)

Cliquez sur le bouton **Voir** pour voir le résultat de votre sélection à l'écran.

En fonction de votre matériel et du type d'analyse souhaitée le temps d'attente peut être assez long, ne vous inquiétez pas et laissez l'ordinateur travailler. Le logiciel **Keno** a été développé sur un **DX2 66** et avec ce type de matériel l'attente n'excède pas 5 secondes.

Cela vient du fait que le **Visual Basic** est un langage interprété donc beaucoup moins rapide qu'un langage compilé.

Un éditeur de texte apparaît et vous permet de visualiser l'analyse souhaitée.

Tous ce qui est dans cet éditeur peut être transféré dans un traitement de texte par un Couper/Coller ou un Copier/Coller.

Maintenez le bouton gauche de la souris appuyé et capturez le texte à transférer.

Faites **Ctrl+Inser** pour copier ou **Shift-Suppr** pour Couper.

L'ascenseur vous permet de vous déplacer dans le texte.

Cliquer sur le bouton **Retour** pour revenir à l'analyse.

Vous pouvez choisir un autre type d'analyse et re-cliquer sur le bouton **Voir**.

Cliquez sur **Imprimer** pour imprimer votre sélection

Cliquez sur **Retour** pour revenir à la page principale du logiciel.

MaintenantFaites vos jeux

Création des jeux de Keno

Cliquez sur le menu **Jeux** rubrique **Keno>Mise à jour des jeux**.

La feuille de mise à jour / création des jeux du keno apparaît.

Pour créer un jeu

Sélectionnez la **mise** (4 à 10 numéros) en cliquant sur la liste déroulante prévue à cet effet.

Par défaut , la mise est de 10 numéros à chaque jeu.
Entrez ensuite les numéros que vous voulez jouer (de la gauche vers la droite) la touche Tab vous permet de vous déplacer facilement à partir du clavier.
Les cases des numéros se verrouillent automatiquement en fonction de la mise. Impossible donc de rentrer 6 numéros si la mise est de 5 numéros.
Attention si vous rentrez les numéros avant de toucher à la liste de mise , ceux ci seront effacés sauf si il ont été validés précédemment.
Tout numéro écrit peut être ré-écrit en re-cliquant dessus.
Si vous n'avez pas d'idée cliquez sur le bouton **Système Flash**. L'ordinateur vous proposera de lui même une série de numéros en fonction de votre mise.
Vous pouvez appuyer autant de fois que vous le voulez sur le bouton **Système Flash** pour faire défiler des sélections aléatoires.
Pour valider le jeu , cliquez sur **Valider** ou changez de numéro de jeu.
Pour changer de numéro de jeu , servez vous de la liste déroulante.Vous pouvez ainsi saisir plusieurs jeux (**Jusqu'à 30 jeux possibles soit 600 F**)
Suivez les instructions des boites d'alertes en cas d'erreur de saisie.
Le bouton **Détruire le jeu** efface le jeu en cours.
Le bouton **Annuler** permet de sortir sans valider , mais attention les jeux validés par le changement de numéro de jeu restent présents dans la mémoire de l'ordinateur.

Sauvegarde des jeux

Cliquez sur le menu **Jeu** rubrique **Keno>Sauver les jeux**.
Cette fonction n'est disponible que s' il existe au moins un jeu présent dans la mémoire de l'ordinateur.
Le sélecteur de fichier **Sauvegarde des jeux** apparaît et vous demande le nom du fichier à extension.**JEU** (comme jeu)
La procédure est la même que pour la sauvegarde des tirages.

Chargement des jeux

Cliquez sur le menu **Jeu** rubrique **Keno>Charger les jeux**.
La procédure est la même que pour le chargement des tirages mais avec l'extension de fichier ***.JEU**

Mise à jour des jeux

Cliquez sur le menu **Jeu** rubrique **Keno>Mise à jour des jeux**.
La feuille de mise à jour / création des jeux du keno apparaît.
Reportez vous à la procédure décrite précédemment pour la création des jeux.

Voir les jeux

Cliquez sur le menu **Jeu** rubrique **Keno>Voir les jeux**.
Tous les jeux présents en mémoire sont affichés dans l'éditeur de texte.
Les fonctions Couper/Coller ou Copier/Coller sont accessibles.
Le bouton **Retour** vous ramène à la page principale du logiciel.

Imprimer les jeux

Cliquez sur le menu **Jeu** rubrique **Keno>Imprimer les jeux**
Les jeux présents en mémoire sont envoyés dans le gestionnaire d'impression.

Détruire les jeux

Cliquez sur le menu **Jeu** rubrique **Keno>Détruire les jeux**.
Cette fonction permet d'effacer tous les jeux de la mémoire d'un seul coup sans avoir besoin de passer par la fonction **Détruire le jeu** de la feuille de mise à jour.

Analyser les jeux

Cliquez sur le menu **Analyse** rubrique **Jeux**.

La feuille **analyse des jeux du keno** apparaît.

La partie gauche de la feuille fonctionne comme celle de l'impression des tirages décrite précédemment.

Cette feuille vous permet d'analyser vos jeux en fonction des tirages connus.

Elle vous permet d'estimer les pertes et les gains de votre sélection si vous l'aviez joué.

Vous pouvez analyser jusqu'à 30 jeux en même temps.

Vous pouvez aussi analyser les propositions du Système Flash., trouver des sélections qui n'ont jamais gagné, ou qui ont gagné très souvent.

Cliquez sur le bouton **Voir** pour voir le résultat de votre sélection à l'écran.

Un éditeur de texte apparaît et vous permet de visualiser l'analyse des jeux.

Tous ce qui est dans cet éditeur peut être transféré dans un traitement de texte par un Couper/Coller ou un Copier/Coller.

Maintenez le bouton gauche de la souris appuyé et capturez le texte à transférer.

Faites **Ctrl+Inser** pour copier ou **Shift-Suppr** pour Couper.

L'ascenseur vous permet de vous déplacer dans le texte.

Cliquer sur le bouton Retour pour revenir à l'analyse des jeux.

Cliquez sur **Imprimer** pour imprimer votre sélection

Cliquez sur **Retour** pour revenir à la page principale du logiciel.

Vous pouvez ensuite retourner dans la mise à jour des jeux puis revenir en analyse des jeux.

Vérification des gains

Chargez les tirages et mettez les à jour en fonction du dernier tirage.

Chargez vos jeux.

Cliquez sur le menu **Vérification des gains** rubrique **Keno**.

La vérification des gains se fait comme pour l'analyse des jeux sauf que les paramètres de sélection des tirages sont indexés sur le dernier tirage connu.

Il est possible de les changer si l'on a plus d'un tirage en retard de vérification.

Cliquez sur le bouton **Voir** pour voir le résultat de la vérification à l'écran.

Un éditeur de texte apparaît et vous permet de visualiser vos gains.

Tous ce qui est dans cet éditeur peut être transféré dans un traitement de texte par un Couper/Coller ou un Copier/Coller.

Maintenez le bouton gauche de la souris appuyé et capturez le texte à transférer.

Faites **Ctrl+Inser** pour copier ou **Shift-Suppr** pour Couper.

6

L'ascenseur vous permet de vous déplacer dans le texte.

Cliquer sur le bouton Retour pour revenir au menu principal.

Cliquez sur **Imprimer** pour imprimer les résultats

Cliquez sur **Retour** pour revenir à la page principale du logiciel.

Alors ? Heureux vous avez réussi à obtenir un ticket Top Keno ?

Gestion des tickets Top Keno

Cliquez sur le menu **Jeux** rubrique **Top Keno>Mise à jour des tickets**.

La feuille de mise à jour / création des tickets Top Keno apparaît.

Pour créer un ticket

Reportez vous aux indications écrites sur votre ticket Top Keno

Entrez le numéro Top Keno

Entrez les dates de validité du ticket.

Suivez les instructions des boîtes d'alertes en cas d'erreur de saisie.

Tout numéro écrit peut être ré-écrit en re-cliquant dessus.

Dans le cas où vous possédez un ticket qui a déjà participé à des tirages Top Keno, il vous

6

faudra régler l'indicateur de tirage. Prenez un calendrier pour y voir plus clair.

Si votre numéro a déjà participé à 6 tirages Top keno , cliquez 6 fois sur le bouton **Ponctuel** situé dans le cadre indicateur. Regardez dans le cadre indicateur de tirage pour voir ou vous en êtes. Si vous dépassez la valeur 6 continuez à appuyer sur le bouton **Ponctuel**. L'indicateur va jusqu'à 13 tirages puis revient à zéro.

Pour valider le ticket, cliquez sur **Valider** ou changez de numéro de ticket.

Pour changer de numéro de ticket , servez vous de la liste déroulante. Vous pouvez ainsi saisir plusieurs tickets (**Jusqu'à 100 tickets possibles**)

Le bouton **Détruire le numéro** efface le ticket Top Keno en cours.

Le bouton **Annuler** permet de sortir sans valider , mais attention les tickets validés par le changement de numéro de tickets restent présents dans la mémoire de l'ordinateur.

Sauvegarde des tickets

Cliquez sur le menu **Jeux** rubrique **Top Keno>Sauver les tickets**.

Cette fonction n'est disponible que s'il existe au moins un ticket présent dans la mémoire de l'ordinateur.

Le sélecteur de fichier **Sauvegarde des tickets** apparaît et vous demande le nom du fichier à extension. **TOP** (comme **Top Keno**)

La procédure est la même que pour la sauvegarde des tirages.

Chargement des tickets

Cliquez sur le menu **Jeux** rubrique **Top Keno>Charger les tickets**.

La procédure est la même que pour le chargement des tirages mais avec l'extension de fichier ***.TOP**

Mise à jour des tickets

Cliquez sur le menu **Jeux** rubrique **Top Keno>Mise à jour des tickets**.

La feuille de mise à jour / création des tickets Top Keno apparaît.

Reportez vous à la procédure décrite précédemment pour la création des tickets.

A chaque tirage vous devrez cliquer une fois sur le bouton **Global** situé dans le cadre indicateur afin d'incrémenter l'ensemble des tickets d'un tirage supplémentaire.

Cliquez sur le bouton **Ajouter un tirage à l'ensemble des tickets Top Keno**

Si vous vous trompez vous pouvez revenir en arrière avec le bouton **Enlever**.

Voir les tickets

Cliquez sur le menu **Jeux** rubrique **Top Keno>Voir les tickets**.

Tous les tickets présents en mémoire sont affichés dans l'éditeur de texte.

Profitez en pour jeter un coup d'oeil en ce qui concerne la validité des tickets.

Les fonctions Couper/Coller ou Copier/Coller sont accessibles.

Le bouton **Retour** vous ramène à la page principale du logiciel.

Imprimer les jeux

Cliquez sur le menu **Jeux** rubrique **Top Keno>Imprimer les tickets**

Les tickets présents en mémoire sont envoyés dans le gestionnaire d'impression.

Vérification des gains

Chargez les tirages et mettez les à jour en fonction du dernier tirage.

Chargez vos tickets.

Cliquez sur le menu **Vérification des gains** rubrique **Top Keno**.

La vérification des gains Top Keno se fait comme pour la vérification des gains au Keno , les paramètres de sélection des tirages sont indexés sur le dernier tirage connu.

Il est possible de les changer si l'on a plus d'un tirage en retard de vérification.

Cliquez sur le bouton **Voir** pour voir le résultat de la vérification à l'écran.
Un éditeur de texte apparaît et vous permet de visualiser vos gains.
Tous ce qui est dans cet éditeur peut être transféré dans un traitement de texte par un Couper/Coller ou un Copier/Coller.
Maintenez le bouton gauche de la souris appuyé et capturez le texte à transférer.
Faites **Ctrl+Inser** pour copier ou **Shift-Suppr** pour Couper.
L'ascenseur vous permet de vous déplacer dans le texte.
Cliquer sur le bouton Retour pour revenir au menu principal.

Voilà , il est temps pour l'auteur de souhaiter bonne chance à tous les joueurs de **Keno** et de penser à d'autres programmes.

Philippe LHEUREUX auteur du logiciel **Kenostat** (**Novembre 1994**)