



## **Index de l'aide**

- Présentation générale du visionneur
- Commandes des menus
- A propos du visionneur
- Désinstallation



## Présentation du visionneur

Ce programme permet de visualiser le contenu d'un fichier, en mode texte ou en mode hexadécimal. Il utilise au choix un jeu de caractères ASCII ou ANSI.

Des fichiers de très gros volume peuvent être visualisés sans contrainte importante en terme d'occupation mémoire : le programme alloue un buffer de 8 ko pour la visualisation en mode hexadécimal et une soixantaine de ko pour la visualisation en mode texte.

En mode texte, les lignes sont tronquées au-delà de 200 caractères. Il est possible de visualiser des fichiers ayant jusqu'à 300 000 lignes.

Le programme dispose de fonctions simples de recherche, dont une permettant une saisie de valeurs hexadécimales. Il permet d'effectuer une sélection -en mode texte ou en mode hexadécimal- et d'en transférer le contenu vers le presse-papiers.

Le visionneur est un client "drag and drop". Si, depuis le gestionnaire de fichiers ou de tout autre programme serveur de "drag and drop", vous amenez à l'aide de la souris un nom de fichier sur la fenêtre du visionneur, celui-ci affichera le contenu de ce fichier.

Diverses options de paramétrage vous permettront d'adapter le programme selon vos convenances. Ces options peuvent être locales à une fenêtre (**un menu flottant étant accessible par l'appui du bouton droit de la souris**) ou globales au programme. Les options globales seront mémorisées pour une prochaine utilisation.

Il est possible d'imprimer **en tâche de fond** le contenu du fichier affiché dans la fenêtre active, ou le contenu de la sélection seule.

### **Remarque importante :**

Pour ne pas pénaliser les temps d'accès aux fichiers examinés, ceux-ci restent ouverts tant que la fenêtre de visualisation associée reste affichée. C'est la raison pour laquelle le programme limite le nombre de fichiers visualisés à 8. Modifiez éventuellement votre config.sys en fonction de cette contrainte.



## Commandes des menus

### Menu Fichiers

     Ouvrir un fichier  
     Imprimer  
     Configurer l'impression  
     Conversion décima/hexa  
     Informations sur le fichier  
     Quitter

### Menu Rechercher

     Rechercher  
     Recherche hexa  
     Poursuivre la recherche

### Menu Sélection

     Copier dans le presse-papiers  
     Imprimer la sélection

### Menu Options

     Mode hexadécimal  
     Affichage en ASCII  
     Auto-défilement  
     Couleur fond  
     Couleur texte  
     Fonte

### Menu Présentation

     Barre d'outils  
     Cascade  
     Mosaïque  
     Réorganiser les icônes  
     Tout fermer

### Menu Aide

     Index  
     Utiliser l'aide  
     A propos du visionneur

## Commande Ouvrir (menu Fichiers)

La commande **Fichiers|Ouvrir** affiche la boîte de dialogue d'ouverture de fichier.

C'est dans cette boîte de dialogue que vous choisirez le fichier que vous désirez visualiser.

En mode hexadécimal, le chargement du fichier est toujours très rapide. En mode texte, il peut prendre quelques secondes pour un gros fichier texte (le fichier est lu dans son intégralité afin de déterminer le nombre de lignes qu'il contient) et un peu plus si le fichier lu est un gros fichier binaire (bien sûr, il vaut mieux que les fichiers de ce type soient visualisés en mode hexadécimal).

**Raccourci :**



## Commande Imprimer (menu Fichiers)

La commande [Fichiers|Imprimer](#) vous permet d'imprimer le contenu de la fenêtre courante. Si le mode de visualisation est l'hexadécimal, vous obtiendrez un listing hexadécimal.

Avant de lancer l'impression proprement dite, le programme affiche une boîte de dialogue indiquant le nombre total de lignes qui seront imprimées et vous demandant de confirmer l'impression. En effet, dans le cas d'un listing en hexadécimal, le nombre de lignes peut être considérable (égal à la taille en octets du fichier divisée par 16).

L'impression se déroule en tâche de fond.

## **Commande Configurer l'impression (menu Fichiers)**

La commande [Fichiers|Configurer](#) l'impression affiche la boîte de dialogue de sélection d'imprimante.

Si vous ne désirez pas faire de changement dans votre configuration d'imprimante, vous n'avez pas à utiliser cette commande.

## Commande Conversion décimal/hexa (menu Fichiers)

La commande [Fichiers|Conversion décimal/hexa](#) affiche une boîte de dialogue permettant de convertir des nombres de l'hexadécimal vers le décimal et inversement.

## Commande Informations sur le fichier (menu Fichiers)

La commande [Fichiers|Informations sur le fichier](#) affiche une boîte de dialogue fournissant des informations sur le fichier en cours de visualisation.

Y sont affichés :

- La taille du fichier en octets.
- Le nombre de ligne du fichier (dépendant du mode de visualisation).
- La date et l'heure de la dernière modification.
- Les attributs du fichier.

## **Commande Quitter (menu Fichiers)**

La commande [Fichiers|Quitter](#) provoque la fin du programme. Les paramètres de configuration du programme sont enregistrés dans un fichier d'initialisation, ainsi que la taille et la position de la fenêtre du programme. Ces informations seront lues lors de la prochaine utilisation du programme.

### **Raccourcis**

Souris : Cliquez deux fois sur le rectangle de menu système.

Clavier : Alt-F4

## Commande Rechercher (menu Rechercher)

La commande [Rechercher|Rechercher](#) affiche la boîte de dialogue de recherche de texte, dans laquelle vous saisissez la chaîne de caractères à rechercher.

La recherche s'effectue à partir du début du fichier.

### Raccourci :



*Voir également*

Recherche hexa  
Poursuivre la recherche

## Commande Recherche hexa (menu Rechercher)

La commande [Rechercher](#)/[Recherche hexa](#) affiche la boîte de dialogue de recherche de texte, dans laquelle vous saisissez une suite de valeurs d'octets exprimées en hexadécimal.

La recherche s'effectue à partir du début du fichier.

**Raccourci :**



*Voir également*

[Rechercher](#)

[Poursuivre la recherche](#)

## Commande Poursuivre la recherche (menu Rechercher)

La commande [Rechercher|Poursuivre la recherche](#) poursuit la recherche du texte fourni auparavant en passant par les commandes [Rechercher|Rechercher](#) ou [Rechercher|Recherche hexa](#). La recherche s'effectue à partir de la ligne affichée en haut de la fenêtre.

### Raccourcis



Clavier : F3

*Voir également*

Rechercher

Recherche hexa

## Commande Copier (menu Presse-papiers)

La commande [Sélection|Copier dans le presse-papiers](#) permet de transférer le contenu de la sélection vers le presse-papiers. L'information transférée est au format texte. Elle correspond à ce qui est affiché par le visionneur.

Le volume transféré ne peut dépasser 64 ko.

### Raccourcis



Clavier :            Ctr+Ins

*Voir également*

                  Imprimer la sélection

## **Commande Imprimer la sélection (menu Sélection)**

La commande [Sélection|imprimer la sélection](#) permet d'imprimer le contenu de la sélection de la fenêtre courante. Si le mode de visualisation est l'hexadécimal, vous obtiendrez un listing hexadécimal.

Avant de lancer l'impression proprement dite, le programme affiche une boîte de dialogue indiquant le nombre total de lignes qui seront imprimées et vous demandant de confirmer l'impression. En effet, dans le cas d'un listing en hexadécimal, le nombre de lignes peut être considérable

L'impression se déroule en tâche de fond.

## Commande Mode hexadécimal (menu Options)

La commande [Options|Mode hexadécimal](#) permet de changer le mode d'affichage. Si le mode d'affichage est le mode hexadécimal, l'option du menu est cochée.

Le mode texte ne convient que pour les fichiers texte. S'il est actif lorsque vous demandez à visualiser un gros fichier binaire, ou lorsque vous basculez du mode texte vers le mode hexadécimal lorsqu'un gros fichier binaire est chargé, le programme pourra prendre plusieurs secondes pour produire un affichage qui sera de toute façon erroné.

Le mode hexadécimal permet de visualiser le contenu des fichiers de tous types. L'obtention de l'affichage dans ce mode est quasi-immédiate, quelle que soit la taille du fichier.

Si cette option est activée depuis la barre de menu générale, son effet portera sur toutes les fenêtres qui seront créées ultérieurement.

Si l'option est activée depuis le menu local (affiché par l'appui du bouton droit de la souris), l'effet est immédiat et localisé à la fenêtre active.

## Commande Affichage en ASCII (menu Options)

La commande [Options|Affichage en ASCII](#) permet d'obtenir un affichage utilisant le jeu de caractères ASCII IBM. Cet affichage peut s'avérer inesthétique (voire déficient) pour certaines polices de caractères. Dans ce cas, choisissez la police "Terminal".

Si le jeu de caractères ASCII est sélectionné, l'option du menu est cochée.

Si cette option est activée depuis la barre de menu générale, son effet portera sur toutes les fenêtres qui seront créées ultérieurement.

Si l'option est activée depuis le menu local (affiché par l'appui du bouton droit de la souris), l'effet est immédiat et localisé à la fenêtre active.

## Commande Auto-défilement (menu Options)

La commande [Options|Auto-défilement](#) permet de modifier le comportement du programme lorsque vous agissez sur la case de défilement de l'ascenseur.

Si le mode auto-défilement est actif, le programme mettra instantanément à jour le contenu de la fenêtre tant que vous déplacerez la case de défilement à l'aide de la souris.

Si ce mode est inactif, la mise à jour de l'affichage s'effectuera au moment où vous relâcherez le bouton de la souris.

La mise à jour de l'affichage en temps réel ralentit le déplacement dans le fichier visualisé.

Si l'auto-défilement est actif, l'option du menu est cochée.

Si cette option est activée depuis la barre de menu générale, son effet portera sur toutes les fenêtres qui seront créées ultérieurement.

Si l'option est activée depuis le menu local (affiché par l'appui du bouton droit de la souris), l'effet est immédiat et localisé à la fenêtre active.

## Commande Couleur fond (menu Options)

La commande [Options\Couleur fond](#) affiche la boîte de dialogue de sélection de couleur.

Vous pourrez ainsi choisir l'attribut du fond des fenêtres.

Si cette option est activée depuis la barre de menu générale, son effet portera sur toutes les fenêtres qui seront créées ultérieurement.

Si l'option est activée depuis le menu local (affiché par l'appui du bouton droit de la souris), l'effet est immédiat et localisé à la fenêtre active.

*Voir également*

[Couleur texte](#)

## Commande Couleur texte (menu Options)

La commande [Options\Couleur texte](#) affiche la boîte de dialogue de sélection de couleur.

Vous pourrez ainsi choisir l'attribut du texte affiché dans les fenêtres.

Si cette option est activée depuis la barre de menu générale, son effet portera sur toutes les fenêtres qui seront créées ultérieurement.

Si l'option est activée depuis le menu local (affiché par l'appui du bouton droit de la souris), l'effet est immédiat et localisé à la fenêtre active.

*Voir également*

[Couleur fond](#)

## Commande Fonte (menu Options)

La commande [Options|Fonte](#) affiche la boîte de dialogue de sélection et de paramétrage des polices de caractères.

Vous pourrez ainsi choisir la police de caractère utilisée pour l'affichage dans les fenêtres. Il vous sera également possible d'affecter certains attributs à la police choisie (italiques, souligné...). Seules les polices à espacement fixe vous seront proposées (comme Courier ou Terminal).

Si cette option est activée depuis la barre de menu générale, son effet portera sur toutes les fenêtres qui seront créées ultérieurement.

Si l'option est activée depuis le menu local (affiché par l'appui du bouton droit de la souris), l'effet est immédiat et localisé à la fenêtre active.

## **Commande Barre d'outils (menu Présentation)**

La commande [Présentation|Barre d'outils](#) ouvre le sous-menu de placement de la barre d'outils.

## **Commande Barre d'outils horizontale (menu Présentation)**

Cette commande vous permet de placer la barre d'outils en haut de la fenêtre principale de l'application, juste sous la barre de menus.

## **Commande Barre d'outils à gauche (menu Présentation)**

Cette commande vous permet de disposer la barre d'outils verticalement, sur la gauche de la fenêtre principale de l'application.

## **Commande Barre d'outils à droite (menu Présentation)**

Cette commande vous permet de disposer la barre d'outils verticalement, sur la droite de la fenêtre principale de l'application.

## Commande Cascade (menu Présentation)

La commande [Présentation|Cascade](#) dispose les fenêtres de manière à ce qu'elles se superposent.

La barre de titre de chaque fenêtre reste visible afin de faciliter la sélection.

**Raccourci :**



## Commande Mosaïque (menu Présentation)

La commande [Présentation|Mosaïque](#) dispose les fenêtres de manière à ce qu'elles soient toutes visibles et à ce qu'elles ne se superposent pas.

Raccourci :



## Commande Réorganiser les icônes (menu Présentation)

La commande [Présentation|Réorganiser les icônes](#) aligne les icônes (fenêtres réduites) de manière à ce qu'elles ne se superposent pas.

## **Commande Tout fermer (menu Présentation)**

La commande [Présentation|Tout fermer](#) ferme toutes les fenêtres ouvertes dans l'application.

## Commande Index (menu Aide)

La commande [Aide|Index](#) lance le gestionnaire d'aide de Windows qui affichera l'index général de l'aide du visionneur de fichiers.

## **Commande Utiliser l'aide (menu Aide)**

La commande [Aide|Utiliser l'aide](#) lance le gestionnaire d'aide de Windows qui vous renseignera sur l'utilisation des aides sous Windows.

## **Commande A propos du visionneur (menu Aide)**

La commande [Aide|A propos du visionneur](#) affiche une boîte de dialogue rappelant le numéro de version du programme, ainsi que le nom de l'auteur.

Vous y trouverez également des informations sur votre système (n° de version du DOS, n° de version de Windows, mémoire disponible, pourcentage des ressources disponibles).



## **A propos du visionneur**

Ce programme est une version bêta. Il est loin d'être optimisé en termes de performances. Cependant, la relative lenteur qu'il peut afficher lors de certaines opérations tient au fait que le fichier visualisé n'est pas chargé en mémoire dans sa totalité. C'est cette caractéristique qui permet au programme de traiter des fichiers de très grande taille.

Coordonnées de l'auteur :

**Eric DUHAMEL  
ROQUECEZIERE  
12380 LAVAL-ROQUECEZIERE**

Il est possible de me joindre au **65-99-69-89** ou au **67-43-46-79**

Vous pouvez utiliser le visionneur gratuitement et sans contrainte, mais faites-moi part de vos remarques et des problèmes que vous aurez rencontrés ! Si l'intérêt qu'il suscite est réel, le visionneur évoluera vers des versions plus performantes et plus riches en fonctionnalités.



## Pour désinstaller le visionneur

L'existence de cette rubrique est justifiée par le fait que de nombreuses applications Windows créent, sitôt installées, une multitude de fichiers un peu partout sur le disque dur. Lorsque vous supprimez le fichier exécutable parce que vous vous rendez compte que l'application ne vous sera d'aucune utilité, des fichiers parasites demeurent, que vous n'oserez peut-être pas supprimer par la suite. Nombreux sont les programmes qui s'autorisent en plus à modifier le fichier WIN.INI, lui donnant avec le temps des dimensions monstrueuses.

Le visionneur écrit les informations de paramétrage dans un fichier s'appelant "VIEWHEX.INI", qui se trouve dans le répertoire de Windows. **Il ne touche pas aux autres fichiers** (comme le WIN.INI, par exemple).

Pour désinstaller le visionneur, il vous suffit donc de :

- supprimer le fichier VIEWHEX.INI
- supprimer le fichier exécutable VIEWHEX.EXE
- supprimer le fichier d'aide VIEWHEX.HLP, se trouvant dans le même répertoire que VIEWHEX.EXE

Et bien sûr supprimer, le cas échéant, toute référence au visionneur dans le gestionnaire de programmes de Windows.

## **Boîte de dialogue : recherche hexadécimale**

Il faut saisir en hexadécimal la valeur des octets de la chaîne à rechercher. Le programme contrôle la validité des caractères saisis (entre 0..9 et A..F).

Chaque valeur hexadécimale doit être séparée de la précédente par un espace. Si plus de deux caractères sont accolés, seuls les deux premiers seront pris en compte pour le calcul de la valeur de l'octet.

Exemple :

la saisie de "A BC DEF"

sera traitée comme si vous aviez saisi : "0A BC DE"

