

Other_F1GP_Stuff

Oliver Roberts

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Other_F1GP_Stuff		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Oliver Roberts	December 31, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Other_F1GP_Stuff	1
1.1	Autres programmes pour F1GP et leurs actions	1
1.2	SplitTime 1.5	2
1.3	AGPPerf 0.5i	2
1.4	GPDisplay 0.02	2
1.5	AGPLapTime 1.1	3
1.6	AGPLap 1.1	3
1.7	AGPLapMix 0.3	4
1.8	AGPLapD 0.2β1	4
1.9	F1GP-HFED	4
1.10	F1GP-RES 2.0	5
1.11	HoFPoints 3.7	5
1.12	F1GP Backdrop Datatype 1.1	5
1.13	Amiga F1GP Hall of Fame	5
1.14	Internet Amiga F1GP Championship	6
1.15	Amiga F1GP PerfBase	6
1.16	Amiga F1GP Mailing List	6

Chapter 1

Other_F1GP_Stuff

1.1 Autres programmes pour F1GP et leurs actions

Autres programmes en rapport avec F1GP et leurs actions

Tous les programmes décrits dans ce guide peuvent être trouvés sur le site Web Amiga Formula One (<http://www.nanunanu.org/~oliver/AmigaF1.html>), et certains d'entre eux sont aussi disponibles sur Aminet (aux endroits indiqués).

La plupart de ces programmes sont aussi disponibles sur la disquette "F1GP Accessories". J'ai l'habitude d'envoyer régulièrement des mises à jour de cette disquette à 17 Bit Software (fournisseur de domaines publics au Royaume Uni), mais comme de nos jours 17 Bit (et beaucoup d'autres fournisseurs de domaines publics) ne sont plus aussi intéressés par la vente de disquettes, je ne leur envoie pas très souvent de mise à jour!

Programme

SplitTime

AGPPerf

GPDisplay

AGPLapTime

AGPLap

AGPLapMix

AGPLapD

F1GP-HFED

F1GP-RES

HoFPoints

F1GP Backdrop Datatype

Compétitions

Internet Amiga F1GP Championship

Amiga F1GP Hall of Fame
Ressources

Amiga F1GP Mailing List

Amiga F1GP PerfBase

1.2 SplitTime 1.5

SplitTime 1.5 (24.2.96) par René Smit (rsdi@xs4all.nl)

Aminet: game/misc/SplitTime.lha
WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/utils/SplitTime.html>
<http://www.xs4all.nl/~rsdi/>

SplitTime est un utilitaire qui affiche les temps intermédiaires à chaque quart de tour de circuit pendant que vous pilotez sur F1GP (de sorte que vous avez besoin de ce jeu pour l'utiliser). Il n'y a pas que les temps intermédiaires qui sont affichés, mais il y a aussi les meilleurs temps intermédiaires avant que les temps intermédiaires n'apparaissent (comme à la télévision). Il y a 3 temps intermédiaires sur chaque circuit qui sont mesurés à exactement 25, 50 et 75% de la distance à parcourir pour couvrir le circuit complet, alors que la télévision n'en affiche que 2 mesurés à des points spécifiques du circuit.

1.3 AGPPerf 0.5i

AGPPerf 0.5i (21.10.95) par Grant Reeve (reevel@cs.waikato.ac.nz)

Aminet: game/misc/AGPPerf.lha
WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/utils/AGPPerf.html>

Ce programme est assez vaguement basé sur la version PC de GPerf. Il enregistre la télémétrie de votre voiture de F1 pendant que vous pilotez sur un circuit de F1GP, et vous permet alors de la sauvegarder sur disque pour la visionner avec un autre utilitaire d'affichage (c'est-à-dire

GPDisplay
) . Il met aussi quelque astucieux petits voyants lumineux en supplément au tableau de bord.

1.4 GPDisplay 0.02

GPDisplay 0.02 (3.10.95) par Grant Reeve (reevel@cs.waikato.ac.nz)

Aminet: game/misc/GPDisplay.lha
 game/misc/GPDisplayTrack.lha
 WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/utils/GPDisplay.html>

Ce programme affichera les fichiers de performances sauvés par
 AGPPerf
 ou
 directement de la mémoire d'AGPPerf. Il permet la comparaison et
 l'analyse de jusqu'à 4 fichiers de performances à la fois, il possède de
 plus quelques (très) rudimentaires facilités d'édition.

1.5 AGPLapTime 1.1

AGPLapTime 1.1 (21.12.96) par René Smit (rsdi@xs4all.nl)

Aminet: game/misc/AGPLapTime.lha
 WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/utils/AGPLapTime.html>
<http://www.xs4all.nl/~rsdi/>

Ce programme peut enregistrer différentes choses pendant que vous pilotez.
 Il peut être réglé pour enregistrer une course entière. Le fichier
 logique (log file) résultant peut être visionné par un utilitaire
 d'affichage approprié (c'est-à-dire
 AGPLap
). Par exemple, pendant une
 course, tous les tours les plus rapides sont enregistrés avec les facteurs
 de vitesse, les aides à la conduite et la puissance du moteur. Les arrêts
 au stand, les dégâts, les accidents, les réglages et beaucoup d'autres
 choses sont listés dans un fichier logique.

1.6 AGPLap 1.1

AGPLap 1.1 (21.12.96) par René Smit (rsdi@xs4all.nl)

Aminet: game/misc/AGPLapTime.lha
 WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/utils/AGPLapTime.html>
<http://www.xs4all.nl/~rsdi/>

Traite les fichiers créés par
 AGPLapTime
 et produit du texte décrivant
 virtuellement tous les aspects de la course en détail. Voici un petit
 extrait de l'impression d'une course au Brésil:

Car	DriverName	Lap	Pos	LapTime	BestTime	RaceTime	Diff
#30	Heinz-Harald Frentzen	1	20	Pitstop, in	FW RW	0h02m08.548s	
#21	Pedro Paulo Diniz	1	21	2:00.072	=2:00.072	0h02m08.948s	+ 0:43.487
# 8	Mika Hakkinen	1	20	Pitstop, out		0h02m14.033s	pit 22.874

```
#30 Heinz-Harald Frentzen      1  21  Pitstop, out          0h02m31.318s pit 22.770
*39 Oliver Roberts            2   1  1:19.133 =1:19.133! 0h02m44.594s
Fastest lap 1:19.133 by Oliver Roberts, 716 HP, Ace, 18700 AIG, aids 0
# 5 Damon Hill                2   2  1:21.300 =1:21.300  0h02m48.514s + 0:03.920
```

1.7 AGPLapMix 0.3

AGPLapMix 0.3 (14.1.96) par Grant Reeve (reevel@cs.waikato.ac.nz)

Aminet: game/misc/AGPLapTime.lha
WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/utils/AGPLapTime.html>
<http://www.xs4all.nl/~rsdi/>

Réuni des fichiers logiques créés séparément par
AGPLapTime
en un seul
fichier logique. Par exemple, dans le
championnat internet de F1GP
, tous

les pilotes pourraient inclure les fichiers logiques de leurs courses. Ce programme peut prendre tous ces fichiers logiques et recréer la course comme si tout le monde avait fait la course ensemble.

1.8 AGPLapD 0.2B1

AGPLapD 0.2B1 (13.11.96) par Grant Reeve (reevel@cs.waikato.ac.nz)

Aminet: game/misc/AGPLapTime.lha
WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/utils/AGPLapTime.html>
<http://www.xs4all.nl/~rsdi/>

Un afficheur graphique de fichiers logiques similaire à
GPDisplay
à
utiliser en conjonction avec
AGPLapTime
.

1.9 F1GP-HFED

F1GP-HFED (1.2.96) par Stephen Leary (9600149L@student.gla.ac.uk)

WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/utils/F1GP-HFED.html>

Vous permet de modifier les images de casques sur l'écran de sélection des pilotes dans le jeu. Dessinez simplement vos casques dans un programme de dessin et utilisez ce programme pour les convertir dans le jeu. Peut être très utile à certaines personnes je suppose, mais cela dépend de la fréquence de vos visites à l'écran de sélection de pilote (c'est-à-dire pour moi très rarement).

1.10 F1GP-RES 2.0

F1GP-RES 2.0 (29.3.96) par Edo Nijmeijer (130588@student.fbk.eur. ←
nl)

Aminet: game/misc/F1GP-RES.lha
WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/utils/F1GP-RES.lha>

Système d'entrée des records de F1GP - principalement un utilitaire à employer par les participants au Hall of Fame (tableau d'honneur).

Utilisé pour enmagasiner les chronos, les réglages et les options utilisées. Peut scanner les fichier AmigaGuide HoF.

1.11 HoFPoints 3.7

HoFPoints 3.7 (9.11.96) par Michal Janak (janak@jackal.cis.vutbr. ←
cz)

Aminet: game/misc/HOFPoints.lha
WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/utils/HoFPoints.lha>

Encore un autre utilitaire à employer par les participants au

Hall of Fame . Vous permet d'entrer des records et de calculer le nombre de points que vous avez gagné, etc...

1.12 F1GP Backdrop Datatype 1.1

flgp_bkg.datatype 1.1 (13.1.97) par Oliver Roberts (Oliver@POBoxes.com)

Aminet: util/dtype/flgp_bkg_dt.lha
WWW: http://www.nanunanu.org/~oliver/utils/bkg_dt.html

Le datatype F1GP Backdrop est un datatype qui sert à afficher à l'écran tout fichier d'image de fond d'écran (nom de fichier avec un suffixe .bkg) fourni avec F1GP. Toutes ces images ont une taille de 320 x 200 et ont une palette de 32 couleurs.

Nécessite un Workbench 3.0 ou supérieur.

1.13 Amiga F1GP Hall of Fame

Amiga F1GP Hall of Fame (administré par Alan Strang - aws@thenet.co.uk)

Aminet: docs/hyper/F1GP-HoF.lha
WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/hof/>

<http://www.thenet.co.uk/~aws/hof/>

La plus récente liste internet de records du tour en qualification F1GP de divers participants. Réalisée comme un document AmigaGuide. Diffusée mensuellement.

1.14 Internet Amiga F1GP Championship

Internet Amiga F1GP Championship (Championnat Amiga F1GP sur internet)
(administré par Markus Kruggel - Markus.Kruggel@uni-duisburg.de)

WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/ic/>
<http://homepages.enterprise.net/oliverr/ic/>

Entrez en compétition avec d'autres joueurs Amiga F1GP sur 100% des courses. Les joueurs introduisent leur temps en course avant la date limite fixée, et les points du championnat sont calculés en fonction des temps les plus rapides. Pour en savoir plus jetez un coup d'oeil au site web ou envoyez un e-mail à Markus.

1.15 Amiga F1GP PerfBase

Amiga F1GP PerfBase (administrated by Oliver Roberts - [↔](mailto:Oliver@POBoxes.com)
Oliver@POBoxes.com)

WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/PerfBase.html>

Collection de différents fichiers de performances d'
AGPPerf
, de concurrents
participant au
Hall of Fame
, à utiliser avec
GPDisplay
. Les performances
peuvent être chargées à partir du site web.

1.16 Amiga F1GP Mailing List

Amiga F1GP Mailing List (administrée par Oliver Roberts - [↔](mailto:Oliver@POBoxes.com)
Oliver@POBoxes.com)

WWW: <http://www.nanunanu.org/~oliver/amigaf1gpml.html>
<http://homepages.enterprise.net/oliverr/amigaf1gpml.html>

La dernière liste de mailing des fans de F1GP, basée sur les e-mail. La liste de mailing est utilisée pour des discussions publiques sur tous les aspects de F1GP et aussi pour des choses en rapport avec le championnat

internet Amiga F1GP
et en rapport avec le
Hall of Fame

.

Pour souscrire, envoyez un mail à majordomo@thule.no avec "subscribe amigaf1gp" dans le corp du message. Pour poster des messages à la liste, envoyez un mail à amigaf1gp@thule.no
