

# EDBOutlet

**Inherits From:** Object

**Declared In:** EDBOutlet.h

## Class Description

EDBOutlet entspricht einem Outlet in InterfaceBuilder. Klassen übergeben EDBConnectInspector eine Liste solcher Objekte, die dann im OutletBrowser angezeigt werden. EDBOutlets informieren den ConnectInspector darüber, ob es sich um ein Target handelt (d.h. Eingabe einer Action wird ermöglicht) bzw. ob es erlaubt sein soll, mehrere Verbindungen von ein und demselben Outlet zu ziehen.

## Instance Variables

NXAtom

**outletName**

BOOL  
BOOL

**multiUse**  
**isTarget**

outletName

Der Name des Outlets, so wie er in InterfaceBuilder angezeigt wird

multiUse

YES, wenn es möglich sein soll, mehrere Verbindungen für dieses Outlet zu machen.

isTarget

Wenn ja, wird die Eingabe einer Action erwartet.

## Method Types

Initializing and freeing

- init

Setting and Getting Variables

- outletName
- setOutletName:
- multiUse
- setMultiUse:
- isTarget
- setIsTarget:

Archiving

- read:
- write:

## Instance Methods

**init**

- **init**

Setzt outletName auf NULL und multiUse und isTarget auf NO. Returniert self.

**isTarget**

- (BOOL)**isTarget**

Returniert den Wert der Instanzvariablen.

**See also:** - **setIsTarget:**

## **multiUse**

- (BOOL)**multiUse**

Returniert den Wert der Instanzvariablen.

**See also:** - **setMultiUse:**

## **outletName**

- (NXAtom)**outletName**

Returniert den Wert der Instanzvariablen.

**See also:** - **setOutletName:**

**read:**

- **read:**(NXTypedStream \*)*stream*

**setIsTarget:**

- **setIsTarget:**(BOOL)*target*

Setzt den Wert der Instanzvariablen und returniert self.

**setMultiUse:**

- **setMultiUse:**(BOOL)*multi*

Setzt den Wert der Instanzvariablen und returniert self.

**setOutletName:**

- **setOutletName:**(NXAtom)*name*

Setzt den Wert der Instanzvariablen und returniert self.

**write:**



- **write:**(NXTypedStream \*)*stream*