

Joypad

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Joypad		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Joypad	1
1.1	Joypad	1
1.2	initjoypad	1
1.3	joypadmovement	2
1.4	joypadbuttons	2
1.5	pressedrawkey	3

Chapter 1

Joypad

1.1 Joypad

PureBasic - Joypad Library

PureBasic bietet vollen Zugriff auf Joypads, angeschlossen in den Ports 0,1,2 oder 3. Es unterstützt Standard-Joysticks (1 Knopf) und CD32-ähnliche Joypads (7 Knöpfe). Dafür wird die `lowlevel.library` benutzt, um systemfreundlich zu arbeiten. Stellen Sie also sicher, diese bei Ihrem finalen Produkt mitzuliefern, da sie nur Bestandteil von Rom3.1 ist. Die `lowlevel.library` ist im Extras-Ordner von PureBasic enthalten.

Befehlsübersicht:

```
InitJoypad
JoypadButtons
JoypadMovement
PressedRawKey
```

Beispiel:

```
Joypad Beispiel
```

1.2 initjoypad

SYNTAX

```
Result.1 = InitJoypad()
```

FUNCTION

Initialisiert die gesamte Joypad Umgebung zur späteren Benutzung. Dieser Befehl versucht, die `lowlevel.library` zu öffnen. Wenn dies fehlschlägt, liegt es möglicherweise an der nicht gefundenen Library. Sie müssen diese Funktion vor allen anderen Befehlen aus dieser PureBasic Library aufrufen.

1.3 joypadmovement

SYNTAX

```
Movement.w = JoypadMovemnt (Port)
```

FUNCTION

Gibt die aktuelle Joypad Bewegung (auf X- und Y-Achse) zurück, die gerade am angegebenen Port stattfindet. Hier eine Liste der möglichen Rückgabewerte:

- 0: Keine Aktivität
- 1: Hoch
- 2: Hoch-Rechts
- 3: Rechts
- 4: Runter-Rechts
- 5: Runter
- 6: Runter-Links
- 7: Links
- 8: Hoch-Links

Anmerkungen zu den Ports:

- Port 0: Am Amiga. Traditionell belegt mit der Maus.
- Port 1: Am Amiga. Nahe dem ersten Port, belegt mit einem Joystick.
- Port 2: Benötigt einen externen Adapter.
- Port 3: Benötigt einen externen Adapter.

1.4 joypadbuttons

SYNTAX

```
PressedButtons.l = JoypadButtons (Port)
```

FUNCTION

Gibt eine Long-Variable mit einer Maske der gerade gedrückten Knöpfe zurück. Jede Zahl an Knöpfen kann zur selben Zeit gedrückt sein.

Um zu ermitteln, welcher Knopf gerade gedrückt wird, müssen Sie die folgenden Konstanten (selbsterklärend) benutzen, welche in der AmigaOS_Small Resident-Datei (wird beim Start von PureBasic automatisch geladen) deklariert sind:

```
#PB_JOYPAD_BUTTON1  
#PB_JOYPAD_BUTTON2  
#PB_JOYPAD_BUTTON3  
#PB_JOYPAD_BUTTON4  
#PB_JOYPAD_BUTTON5  
#PB_JOYPAD_BUTTON6  
#PB_JOYPAD_BUTTON7
```

Abfragen werden beispielhaft wie folgt durchgeführt:

```
If PressedButtons & #PB_JOYPAD_BUTTON1  
    PrintN("Knopf 1 wird gedrückt !")
```

```
B1 = 1
EndIf

If PressedButtons & #PB_JOYPAD_BUTTON7
    PrintN("Knopf 7 wird gedrückt !")
    B7 = 1
EndIf

If B1=1 And B7=1
    PrintN("Knöpfe 1 & 7 sind gleichzeitig gedrückt !")
EndIf
```

1.5 pressedrawkey

SYNTAX

```
Key = PressedRawKey()
```

STATEMENT

Gibt den "Roh"-Code (raw code) einer gerade gedrückten Taste zurück, oder NULL wenn keine Taste gedrückt ist. Rawkey Codes sind dieselben auf jedem Amiga, unabhängig von der benutzten Tastatur. Rawkeys sind keine ASCII Werte.