

Timer

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Timer		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Timer	1
1.1	Timer	1
1.2	inittimer	1
1.3	starttimer	1
1.4	stoptimer	2

Chapter 1

Timer

1.1 Timer

PureBasic - Timer V1.10

Die Timer Library stellt eine gute Methode dar, genaue Zeitmessungen auch für kurze Intervalle durchzuführen. Wenn sie zum Beispiel wissen müssen, wie viel Zeit ein Unterprogramm zur Ausführung benötigt, ist diese Library der einzige Weg. Sie kann für kürzere und längere Zeitmessungen verwendet werden.

Diese Funktion ist unabhängig vom Prozessor, die Ergebnisse sollten also auf langsamen und schnellen Amigas gleich sein.

Befehlsübersicht:

```
InitTimer  
StartTimer  
StopTimer
```

```
Timer Demo
```

1.2 inittimer

SYNTAX

```
Result.l = InitTimer()
```

FUNCTION

Dies ist die Initialisierungsroutine, welche immer vor allen anderen Funktionen der Timer Library aufgerufen werden sollte.

Result

Ist das Ergebnis TRUE, dann wurde die Timer Programmumgebung korrekt initialisiert. Ergibt es dagegen FALSE, sollte keine andere Funktion mehr aufgerufen werden.

1.3 starttimer

SYNTAX

```
Result.l = StartTimer()
```

FUNCTION

Hiermit wird der Timer gestartet.

Result

Das Ergebnis kann in Berechnungen benutzt werden, um die Anzahl der im Ergebnis von StopTimer() enthaltenen Sekunden zu ermitteln.

1.4 stoptimer

SYNTAX

```
Result.w = StopTimer()
```

FUNCTION

Diese Funktion stoppt den Timer.

Result

Ergebnis ist die Zeit, die seit dem letzten Aufruf von StartTimer() verstrichen ist.