

Timer

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Timer		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Timer	1
1.1	Timer	1
1.2	allocatetimer	1
1.3	freetimer	2
1.4	inittimer	2
1.5	starttimer	2
1.6	stoptimer	2

Chapter 1

Timer

1.1 Timer

PureBasic - Timer

Le 'Timer' est une fonction permettant de calculer combien de temps s'est écoulé entre deux parties d'un programme. Celui utilisé dans cette bibliothèque est très précis (précision inférieure à la micro-seconde) mais ne peut pas durer plus d'une frame (environ 20 millisecondes). Il est très utile pour calculer combien de temps dure une partie d'un programme ou pour attendre un petit laps de temps. Cette fonction n'est pas dépendante du processeur, donc on obtient les meme résultats tous les Amigas.

Commands summary:

```
AllocateTimer
FreeTimer
InitTimer
StartTimer
StopTimer
```

Timer Demo

1.2 allocatetimer

SYNTAX

```
Result.b = AllocateTimer()
```

FUNCTION

Tentative d'allocation du timer 'CIA'. Le CIA est un petit composant de l'Amiga qui sert entre autre à calculer des intervalles de temps. Si le 'Résultat' est NUL, alors le timer n'a pas pu être alloué, sinon tout a été correctement initialisé.

Il est interdit d'appeler cette commande deux fois de suite sans avoir appelé la commande 'FreeTimer()' entre temps.

1.3 freetimer

SYNTAX

```
FreeTimer()
```

STATEMENT

Permet de libérer un timer précédemment alloué par la fonction `AllocateTimer()`

1.4 inittimer

SYNTAX

```
InitTimer()
```

STATEMENT

Initialise l'environnement nécessaire au bon fonction du timer. Cette fonction doit être impérativement appelée avant les autres commandes de cette bibliothèque.

1.5 starttimer

SYNTAX

```
StartTimer()
```

STATEMENT

Remet le timer à 0 et commence à compter.

1.6 stoptimer

SYNTAX

```
Result.w = StopTimer()
```

FUNCTION

Arrête le timer. Si la valeur retournée est égale à -1, alors la valeur maximale du timer a été atteint (trop long: durée supérieure à une frame). Pour convertir la valeur retournée en micro-seconde, il faut la multiplier par 1.39.