

MCP

Hermes Trismegistus

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MCP		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Hermes Trismegistus	January 23, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MCP	1
1.1	Dokumentation für MCP v1.37	1
1.2	ALiENDESiGN	2
1.3	Funktionen	2
1.4	FixJump	4
1.5	Guide Geschichte	5
1.6	Installation	6
1.7	Zusatzprogramme	7
1.8	Einleitung	8
1.9	Ersetzen	9
1.10	Haftung	9
1.11	MUI Info	10
1.12	Contact us	10
1.13	Registrierung	11
1.14	Systemanforderungen	12
1.15	Wo gibt es MCP	12
1.16	Andere BBS'	12
1.17	Secret Part by Fli7e	15
1.18	Danke	15
1.19	Workbenchtitel Aktivierung	16
1.20	Alert Geschichte	16
1.21	AssignPrefs	17
1.22	CapsShift	18
1.23	Default PubScreen	18
1.24	Dos Sternchen	18
1.25	Hotkeys	19
1.26	Hotkeys konfigurieren	20
1.27	MapUmlauts	20
1.28	Mount HappyENV	21
1.29	Maus Beschleuniger	21

1.30	Kein CapsLock	21
1.31	Kein Topaz	21
1.32	Mauspfeil Blanker	22
1.33	Power Management	22
1.34	Prozessor	22
1.35	PubModi	23
1.36	Bildschirm Aktivierung	23
1.37	Bildschirm Blanker	24
1.38	Bildschirm Dimmer	24
1.39	Bildschirme Menü	25
1.40	Setze Quantum	25
1.41	Snap	25
1.42	Sun Optionen	26
1.43	Trackdisk Einstellungen ändern	27
1.44	WaitValidate	27
1.45	Schließe aktives Fenster	27
1.46	Fenster unter dem Mauspfeil schließen	27
1.47	Kaltstart	27
1.48	ASCII Eingabe	28
1.49	Starte AmigaDOS Befehl	28
1.50	Halte Maus	28
1.51	Einfügen in den Eingabestrom	28
1.52	Clipboard einfügen	28
1.53	Speicherpatch An/Aus	28
1.54	SCSI-Auswurf	29
1.55	Setze Programm-Priorität	29
1.56	Shift Taste	29
1.57	Snap	29
1.58	Starte Bildschirm Dimmer	29
1.59	Starte WB Programm	29
1.60	Starte WB Programm Auswahlfenster	30
1.61	System wiederherstellen (Prozessor, AGA)	30
1.62	Well Done!	30
1.63	Alert Auszeit	30
1.64	Appicon Change	30
1.65	Assignment Wedge	30
1.66	AutoMount	31
1.67	Border Blanker	31
1.68	Cachefont	31

1.69 Workbenchtitel Ändern	31
1.70 CopyMemQuick	33
1.71 Packer Patch	33
1.72 CycleToMenu	34
1.73 Fonts Suche	35
1.74 Immer HiRes Mauspfel	35
1.75 Immer NewLook-Menüs	35
1.76 FrameIHack	35
1.77 Harddisk Prefs	36
1.78 Library Suche	36
1.79 Lock Patch	36
1.80 Speicher Patch	36
1.81 NewGadTools	38
1.82 Neue Piktogrammerkmale	39
1.83 NewEdit	40
1.84 Kein DisplayBeep	40
1.85 Keine Piktogrammrän der	40
1.86 Kein Guru	40
1.87 PatchMath	41
1.88 PatchOpenWB	41
1.89 PatchRGB32	41
1.90 QuickDraw	41
1.91 QuickLayers	42
1.92 RAM Patch	42
1.93 ReqTools Patch	42
1.94 Auswahlfenster Auszeit	42
1.95 Auswahlfenster Auszeit Beispiel	43
1.96 Bildschirmmanager	44
1.97 ShapeShifter Patch	48
1.98 Volle Fenster verschieben	48
1.99 Volle Fenster vergrößern	49
1.100SysIHack	49
1.101Titel Uhr	49
1.102ToolAlias	50
1.103WBAbout	50
1.104WB Gauge	50
1.105Speichern Benutzen Testen Abbrechen	50
1.106Listen	51
1.107Namensmuster	51

Registrierung Ist umsonst, also tue es!

Wo gibt es MCP 24 Stunden erreichbar!

Haftung Haftung für nichts!

Kontaktiere uns Neue Ideen, Fehlermeldungen, Mithilfe

Danke Wer mitgeholfen hat.

1.2 ALiENDESiGN

```
.....
_ _ _ _ _ : _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ :
_ \_ \_ (:_)_ _ | _ _ _ | _ _ // _ _ ) _ _ / _ _ ) _ _ // _ _ :
_ _ _ | _ _ _ ; \_ \_ Y Y \_ \_ / Y / | _ _ _ _
\_ \_ // \_ \_ ! _ _ | _ _ _ _ | _ _ | _ _ / // _ _ //
| _ _ _ _ ) : ( _ _ _ _ | ( _ _ _ _ | / _ _ _ _ | :
_ _ _ _ _ : _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ :
_ _ _ | _ _ ( _ _ ) _ _ / _ _ \_ \_ _ ( _ _ | _ _ // _ _ \_ \_ _ ( _ _ ) _ _ // _
| _ _ // Y \_ \_ / Y \_ \_ Y Y \_ \_ Y / |
| \ _ _ | _ _ | _ _ | _ _ _ _ | _ _ | _ _ / |
| _ _ _ _ ) ÷ f ! ÷ ( _ _ _ _ | ( _ _ _ _ | c S ! ( _ _ _ _ | / _ _ _ _ |
:.....:
```

ALiENDESiGN

Hauptautoren:

Michael Knoke Stefan Sommerfeld

Berliner Str. 33 Kaulbachstr. 3

14612 Falkensee 14612 Falkensee

Germany Germany

Telefon: +49-[0]3322-22440 Telefon: +49-[0]3322-202452

E-Mail: knoke@cs.tu-berlin.de E-Mail: zerocom@cs.tu-berlin.de

Zusätzliche Autoren:

Vincent Schöttke Soeren Sonnenburg

Phone: +49-[0]3322-3202

E-Mail: fox@aliendesign.net

1.3 Funktionen

Global **Listen** **Bildschirmmanager** **Hotkeys**

Speichern | **Benutzen** | **Testen** | **Abbrechen**

Wenn Sie eine Funktion benutzen möchten, dann müssen auch die Funktionen, die eine eigene Seite oder ein eigenes Fenster haben, eingeschaltet werden.

Funktionen ohne Patches

Alert Geschichte
AssignPrefs
Bildschirm Aktivierung
Bildschirm Blanker
Bildschirm Dimmer
Bildschirme Menü
CapsShift
Default PubScreen
DOS Sternchen
Hotkeys
Kein Capslock
Kein Topaz
MapUmlauts
Maus Beschleuniger
Mauspfeil Blanker
Mount HappyENV
Power Saver
Prozessor
PubModi
Setze Quantum
Snap
SUN Optionen
Trackdisk Prefs
Wait Validate
Workbenchtitel Aktivierung

Funktionen mit Patches

Alert Auszeit
AppChange
AssignWedge
Auswahlfenster Auszeit
AutoMount
Bildschirmmanager
BorderBlank
CacheFont
CopyMemQuick
CycleToMenu
Fonts Suche
FrameIHack

Harddisk Prefs
Immer HiRes Mauspfel
Immer NewLook-Menüs
Kein Guru
Kein Warnton
Keine Piktogrammränder
Library Suche
Lock Patch
Neue GadTools
Neue Piktogrammerkmale
NewEdit
Packer Patch
PatchMath
PatchOpenWB
PatchRGB32
QuickDraw
QuickLayers
RAMPatch
ReqTools Patch
ShapeShifter Patch
Speicher Patch
SysIHack
Titel Uhr
ToolAlias
Volle Fenster Vergrößern
Volle Fenster Verschieben
WBAbout
WBGauge
WorkbenchTitel Ändern

1.4 FixJump

FixJump V1.0

(C) Copyright 1997 by ALIENDESIGN

Introduction:

Dieses Programm wird alle Probleme mit 'springenden' Bildern beim Kalt- bzw. Warmstart des Rechners beseitigen.

Installation:

Dieses Programm muß unbedingt vor dem Startbild und nach den benötigten Monitoren in der Startup-Sequence gestartet werden. Es darf vor dem FixJump-Befehl kein Bildschirm geöffnet sein und deshalb empfiehlt es sich, zuerst die benötigten Monitore zu starten, dann 'FixJump' aufzurufen und dann den Bildanzeiger.

Zum Beispiel:

...

Devs:Monitors/Multiscan

C:FixJump

C:OpenAWS

.... alle anderen Kommandos kommen dann hier

Wie funktioniert FixJump:

Es setzt die richtigen Overscan-Werte in alle gestarteten Monitore, indem es die overscan.prefs vom ENVARC: lädt.

Autor:

Stefan Sommerfeld

Kaulbachstr. 3

14612 Falkensee

Germany

Telefon: +49-[0]3322-202452

E-Mail: zeroom@cs.tu-berlin.de

1.5 Guide Geschichte

Geschichte der GuideDatei

(Das deutsche Guide wurde geschrieben von Hermes Trismegistus)

0.90 First rough draft.

1.00 First official release to developer.

1.10 Some link errors fixed.

1.20 Added updated history file for MCP104.

1.30 Added new improved German to English translation to guidefile.

Used 3.0 guidefile code (as I got new ROMs).

Added bold, italic, wordwrap.

Added many new buttons and links to accommodate new text.

Removed "AlienDesign" logo on front page because backslash was messing up the internal amigaguide 3.0 format codes.

Included "AConv" program to change 3.xx code to 2.xx code.

1.31 Added updated history file from MCP105beta.

Added "Force NewLook menus" link to guide.

Added "Index" link to guide.

Removed nasty space-errors using "HeddleyFix" (to be used with all subsequent guides).

1.32 Added new "AlienDesign" Logo with added code to circumvent 3.0 guidefile format quarks.

Added "WorldMap" link.

Added "GuideFile History" link.
Removed guide wordwrapping as it seems to be messing up.
Fixed "MCP Manual Config" page as the wordwrapping from the previous version messed it up.
Added updated MCP105 history file
Added "FixJump" program to support programs section
Added "One Req" link to guide
1.33 Fixed messed up Liability Section
Inserted last minute doc changes from programmers
Fixed several truncated pages (Have no idea why this happened? Possibly from E-Mail transfer of guide to developer.)
Added Quick-Jump Page-lists links to Feature page
First coding of German (v1.33g) guidefile.
1.35 Added MCP V1.10 features and history
Removed "MCP Manual Config" Page
1.40 Changed the look on the Features Page to mimic more closely the layout of new MCP110 style.
Added quick jump buttons to each individual feature page.
New links for new MCP features added.
Got Word Wrap to work, I think. :) What a pain.

1.6 Installation

Automatische Methode:

Am einfachsten ist die Installation mit dem beiliegenden Installationsskript. Das Skript ist so konzipiert, daß nichts überkopiert wird! Es ist unbedingt notwendig, alle Programme, die die gleichen oder ähnliche Funktionen wie das MCP haben, zu entfernen, da es sonst unter Umständen zu Problemen kommen kann. Nach erfolgter Installation muß der MCP-Aufruf noch in die Startup-Sequence eingetragen werden. Dieser Aufruf sollte möglichst früh erfolgen, um alle Funktionen nutzen zu können.

z.B. Startup-Sequence:

C:SetPatch QUIET

C:PatchControl

[...]

C:Copy ENVARC: RAM:ENV ALL QUIET NOREQ

C:Assign ENV: RAM:ENV

C:MCP

... alle weiteren Befehle folgen hier !

Bitte beim MCP nicht die Hunks verändern !!! (z.B. mit Hunkmerge beim Imploder)

*** ODER ***

NOTE: Das Installationsskript startet ConvertAP and ConvertAM automatisch.

Manuelle Methode:

Kopiere das MCP Program (68000/68020+) in das "C:" Verzeichnis.

Kopiere das **PatchControl** Programm in das "C:" Verzeichnis.

Kopiere die "mcpsupport.library" ins "LIBS:"-Verzeichnis.

Kopiere die "mcpgfx.library" ins "LIBS:"-Verzeichnis.

Kopiere das "MCPPrefs" Programm in das "Prefs" Verzeichnis.

Kopiere den Inhalt von "ENVARC:" in das richtige Verzeichnis.

Kopiere "GuruHistory" und "MCP.gurudat" in das "S:" Verzeichnis.

(Die richtigen Pfade dieser Dateien müssen aber im MCPPrefs-Programm gesetzt sind)

Kopiere die Anleitung in ein beliebiges Verzeichnis.

Füge die folgenden Zeilen in die "Startup-Sequence" ein:

C:SetPatch QUIET

C:PatchControl

[...]

C:Copy ENVARC: RAM:ENV ALL QUIET NOREQ

C:Assign ENV: RAM:ENV

C:MCP

... alle weiteren Befehle folgen hier !

Wichtig:

1) Wenn ARQ mit dem **Assignwedge** zusammenarbeiten soll, dann muß MCP folgendermaßen gestartet werden:

c:Patchcontrol #?ARQ

c:MCP

·
·

RUN >NIL: ARQ

2) Wenn die Funktion **Keine Piktogrammträger** eingeschaltet ist und nicht funktioniert, dann patcht ein anderes Programm auch diese Funktion. Meistens sind dies Grafikkarten-Treiber (z.B. Piccolo) und dann sollte man hinter **PatchControl** noch folgendes angeben:

c:Patchcontrol #?Piccolo (oder ein anderer Monitor-Treiber)

oder c:Patchcontrol #?ARQ #?Piccolo

1.7 Zusatzprogramme

PatchControl: Dieses Programm ermöglicht es, System-Patches sicher zu entfernen, ohne einen Warmstart durchführen zu müssen oder einen Absturz zu verursachen. MCP nutzt dieses Programm zum Entfernen der Patches.

ConvertAP: Dieses Programm konvertiert die Assigns von dem Programm "AssignmentPrefs" zum MCP Format. Nach dem Start dieses Programms übernimmt MCP die dort gespeicherten Assigns und man kann nun statt "AssignmentPrefs" MCP benutzen.

ConvertAM: Dieses Programm konvertiert die Assigns von dem Programm "AssignmentManager" zum MCP Format. Nach dem Start dieses Programms übernimmt MCP die dort gespeicherten Assigns und man kann nun statt "AssignmentManager" MCP benutzen.

FixJump: Dieses Programm stoppt das nervende Springen des Bildschirms wenn man ein Startbild anzeigt und IPrefs geladen wird. Dieses Programm ist ein Extraprogramm und ist kein Teil von MCP. Mehr Informationen enthält die Sektion **FixJump** in diesem Guide..

MCPAssigns: Dieses Programm führt alle MCP-Assigns aus der MCP-Konfigdatei aus. Diese wird automatisch aus ENV:MCP2/ geladen. Sinnvoll ist das Programm besonders, wenn man eine Startup-sequence ohne MCP haben.

ShowPatches: Dises Programm zeigt alle Patches welche nach dem Start von PatchControl gemacht wurden und zur Zeit aktiv sind.

Bemerkung: Das Installationsskript startet ConvertAP und ConvertAM automatisch.

1.8 Einleitung

Im Juli 1994 wurde ein neues Projekt mit dem Ziel gestartet, ein multifunktionales Commodity zu schreiben. Es sollte möglichst viele Einzelprogramme ersetzen und dabei größtmöglichen Komfort bieten. Am Anfang wurden nur ein paar kleine Funktionen eingebaut, doch das MCP wurde immer besser und es kamen einige bisher nicht dagewesene Eigenschaften hinzu (volle Fenster verschieben, 16 Farben Mauszeiger, FormatSchutz, SpeicherPatch).

Bei der Erstellung wurde bewußt auf die Unterstützung von Kickstart 1.x verzichtet, da jeder ernsthafte Amigaanwender über Kickstart 2.x-3.x verfügt. Also wir würden uns freuen, wenn MCP viel benutzt wird und wir versprechen das MCP konsequent weiterzuentwickeln !

MCP wurde programmiert um die Amiga Arbeitsumgebung zu optimieren. Es wird die Größe der Startup-Sequence stark reduziert, da viele einzelne Programme **ersetzt** werden. Weiterhin ist der Programmcode von MCP meistens professioneller und dadurch schneller. Dies ist eine der ersten Versionen vom MCP und deshalb sind sicherlich noch ein paar Fehler vorhanden und wir hoffen, daß wir viel Unterstützung bekommen, damit MCP das beste, allumfassende Programm wird.

Einige Eigenschaften von MCP:

- volle Fenster verschieben und vergrößern/verkleinern (voll systemkonform)
- PackerPatch (läßt Programme gepackte Dateien laden!)
- Mausbeschleuniger
- AssignWedge
- Automatische Bildschirmaktivierung
- Auswahlfenster-Auszeit
- Austauschen von AppIcons
- WBTitel-Uhr
- CacheFont
- Assign-Manager
- ReqToolsPatch
- Mauspfeil-Blanker
- neue Workbench-Titelleiste
- ToolAlias (ändern des Standardprogramms in den Piktogrammen)
- Laufwerk NoClick
- Bildschirmblanker
- NoGuru (verhindert einige Neustarts)
- DOS star (* für #?)
- Hotkeys

Für eine komplette Liste siehe hier **Funktionen**

1.9 Ersetzen

Wir möchten auf folgende Vorteile von MCP im Gegensatz zu MagicCX aufmerksam machen:

- es ist FreeWare !
- es benutzt nicht so viel Speicher (bei vergleichbarem Funktionsumfang)
- es bietet außerordentliche Funktionen, welche nicht in MagicCX vorhanden sind

1.10 Haftung

Mit der Benutzung des MCP stimmen Sie folgender Verzichtserklärung zu:

ES GIBT KEINERLEI GARANTIE FÜR DIESES PROGRAMMPAKET, IN BEZUG AUF DIE GELTENDE GESETZGEBUNG. AUSSER ES IST ANDERWEITIG SCHRIFTLICH BESTÄTIGT, SO STELLEN DIE COPYRIGHT-INHABER UND/ODER EINE DRITTE PARTEI DIESES PROGRAMM "SO WIE ES IST" OHNE GARANTIE IRGENDWELCHER ART, INDIREKTER ODER AUSDRÜCKLICHER ART, EINGESCHLOSSEN, ABER NICHT DARAUF BESCHRÄNKT, DIE EINGESCHLOSSENEN MARKTÜBLICHEN GARANTIE UND TAUGLICHKEIT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, ZUR VERFÜGUNG. DAS VOLLE RISIKO DER QUALITÄT UND FUNKTIONALITÄT DIESES PROGRAMMS LIEGT BEI IHNEN. SOLLTE SICH DAS PROGRAMMPAKET ALS FEHLERHAFT ERWEISEN, SO TRAGEN SIE ALLE KOSTEN ALLER NÖTIGEN SERVICEARBEITEN, DER REPARATUR ODER KORREKTUR.

UNTER KEINEN UMSTÄNDEN, SOWEIT NICHT AUSDRÜCKLICH DURCH DIE GELTENDE GESETZGEBUNG BESTIMMT ODER DURCH EINE SCHRIFTLICHE GENEHMIGUNG, KÖNNEN DIE COPYRIGHT-INHABER ODER IRGEND EINE ANDERE PARTEI, DIE DIESES PROGRAMMPAKET WEITERVERTREIBEN, SO WIE ES OBEN ERLAUBT WURDE, FÜR SCHÄDEN GEWÖHNLICHER, BESONDERER, ZUFÄLLIGER ODER DURCH DAS PROGRAMMPAKET ENTSTANDENER ART, WELCHE DURCH DIE NUTZUNG ODER FEHLERHAFTE BENUTZUNG DES PROGRAMMPAKETS (EINGESCHLOSSEN, ABER NICHT DARAUF BESCHRÄNKT, DER VERLUST VON DATEN, ODER FEHLERHAFTER DARGESTELLTER DATEN, ODER VERLUSTE, DIE DURCH SIE ODER EINE DRITTE PARTEI HERBEIGEFÜHRT WURDEN, ODER DURCH EIN FEHLERHAFTES ARBEITEN DIESES PROGRAMMPAKETS MIT ANDEREN PROGRAMMEN), SELBST WENN DER INHABER ODER EINE DRITTE PARTEI AUF SOLCHE MÖGLICHKEITEN DER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDEN, VERANTWORTLICH GEMACHT WERDEN.

VERTRIEB:

MCP ist FreeWare! Wir haben uns viel Mühe bei der Entwicklung von MCP gegeben und wir hoffen, daß das Programm als FreeWare gut ankommt. Es steckt viel Zeit und Arbeit im MCP und deshalb hoffen wir auf viele gute Ideen und Tips.

MCP kann frei kopiert werden, solange das Originalarchiv nicht verändert wird. Kommerzielle Nutzung oder die Einbindung von MCP ist nur mit Genehmigung der **Autoren** erlaubt. Mit der Weitergabe von MCP darf kein Gewinn erzielt werden, insbesondere darf der Verkaufspreis einer Diskette, die MCP enthält, DM 5,- (bzw. den entsprechenden Betrag in anderen Währungen) nicht übersteigen. Ausgenommen davon sind Disketten, die es zu Computer-Zeitschriften gibt.

1.11 MUI Info

MUI:

Das MCPPrefs Programm benutzt MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993-98 by Stefan Stuntz

MUI ist ein System zum Erzeugen und Unterstützen von grafischen Benutzungsoberflächen. Mit der Hilfe eines Konfigurationsprogrammes bekommt der Benutzer einer MUI-Applikation die Möglichkeit das Aussehen dieser Applikation seinem Geschmack anzupassen.

MUI wird als Shareware vertrieben. Um ein vollständiges Programmpaket zu bekommen, das viele Beispiele und mehr Informationen über die Registrierung beinhaltet, sollten Sie auf lokalen Bulletin Boards oder Public Domain Disketten nach einer Datei namens muiXXusr.lha Ausschau halten (XX steht für die letzte Versionsnummer).

Sie können sich auch direkt registrieren lassen, indem Sie 30.- DM oder 20.- US\$ an die folgende Adresse schicken:

Stefan Stuntz

Eduard-Spranger-Straße 7

80935 München

GERMANY

Telefon: +49-89-313-1248

E-Mail: stuntz@informatik.tu-muenchen.de

BEMERKUNGEN:

1)

Es ist nicht notwendig MUI zu registrieren, um MCPPrefs zu benutzen. Die Registrierung von MUI ist aber sehr sinnvoll, da dann die grafische Oberfläche des MCPPrefs Programms abgespeichert werden kann.

2)

MUI wird nur für das "MCPPrefs" Programm gebraucht. Das Hauptprogramm MCP läuft unabhängig von MUI und den MUI-libraries.

3)

Es reicht das Vorhandensein der MUI-Libraries im 'LIBS:'-Verzeichnis, um das Prefsprogramm zu starten.

1.12 Contact us

Neue Ideen:

Wenn jemand gute Ideen hat, dann kann er sie uns gerne mitteilen. Wir versuchen diese dann in späteren Versionen zu verwirklichen.

Fehlermeldungen:

Da auch wir nicht "perfekt" sind und gerade die ersten Versionen noch fehlerbehaftet sind, würden wir uns freuen, wenn uns alle aufgetretenen Fehler berichtet werden. Wir sind natürlich stark daran interessiert, daß das MCP auf allen Systemen fehlerfrei läuft und sind deshalb für jede objektive Kritik dankbar.

Bevor uns jemand aber einen Fehlerreport schickt, sollte derjenige nochmal folgende Fragen beantworten:

* Wurde das MCP ordnungsgemäß installiert ?

* Sind alle oben genannten Systemvoraussetzungen erfüllt ?

* Sind "ALLE" Programme, die die gleichen bzw. ähnliche Funktionen haben

entfernt worden ?

* Wurde die MCP-Konfigdatei nur mit dem Prefsprogramm verändert?

(Eine falsche Änderung per Hand kann tödlich sein.)

Wenn alle Fragen mit "Ja" beantworten werden können, kann uns der Fehler mitgeteilt werden. Sehr wichtig ist dabei eine möglichst genaue Beschreibung. Je genauer die Fehlerbeschreibung ist, desto schneller kann der Fehler behoben werden. Wenn jemand einen Fehler gefunden hat und nicht registriert ist, dann muß derjenige unbedingt seine Systemkonfiguration (Rechnertyp, Prozessor, Kickstart; siehe bei **Registrierungsformular**) und die benutzte MCP-Version mit dem FehlerReport zusammen an einen unter "Vertrieb" genannten **Autoren** schicken.

BEMERKUNG: JEDE Nachricht wird gelesen und bei Bedarf beantwortet !!

Entwicklung:

Wenn jemand von Euch die Entwicklung des MCP übernehmen will, dann sollte derjenige einfach einen **Autor** kontaktieren. Wir beenden zur Zeit unser Studium und haben leider nicht viel Freizeit.

1.13 Registrierung

MCP ist FreeWare und Mailware! Wir hoffen, daß dadurch viele von Euch dieses Programm benutzen und wir so schnell wie möglich alle Fehler beseitigen können. Wenn Ihr selbst ein größeres Programm geschrieben habt, dann würden wir uns sehr über ein Keyfile freuen.

Wer MCP benutzt kann sich KOSTENLOS registrieren lassen. Allen registrierten Usern schicken wir über E-Mail immer die neueste Version und sie erhalten zusätzlich die Beta-Versionen vom MCP. Wir würden uns aber auch sehr über Registrierungen ohne E-Mail-Adresse freuen, denn es ist für uns sehr interessant, wieviele Leute das MCP regelmäßig benutzen.

Wer kein Modem oder keine E-Mail-Adresse hat, kann uns natürlich schreiben oder anrufen. Leider können wir keine neuen Version via Post versenden, da dies zu viel Zeit und Geld kostet.

Wir empfehlen unsere Homepage zum ONLINE-registrieren!!! <http://mcp.home.pages.de>

Bitte das folgende Registrierungsformular oder ein vergleichbares zu EINEM **Autor** per E-Mail oder Brief senden.

----- schnipp -----

MCP - Registrierung

Prog Version : MCP V1.37

Name :

E-Mail :

Telefon :

Stadt, Land :

Computer :

Kickstart :

Prozessor :

Speicher :

Grafikkarte :

Kommentar :

----- schnipp -----

Wenn jemand wirklich bereit ist, etwas Geld für den MCP-Support zur Verfügung zu stellen, würden wir uns sehr freuen. Mit diesem Geld würden wir dann den Support von MCP verbessern, indem wir mehr Versionen verschicken und auch auf Computermessen ein paar Disks verschenken.

Hier die Kontonummer: Michael Knoke

Bayerische Vereinsbank Falkensee

BLZ: 10020890

Kontonr: 5402360

1.14 Systemanforderungen

- Einen Amiga Computer
- Kickstart Version 2.04 oder höher
- Einen MC68020 Prozessor für die 020er Version, oder einen MC68000 für die normale Version.
- **MUI** (Magic User Interface) V2.1 oder höher für das Konfigprogramm. MUI V3.0 ist nötig, um die Drag&Drop im Konfigprogramm zu benutzen und um die MUI Sprechblasen-Hilfe zu benutzen.

BEMERKUNG:

Einige Funktionen haben möglicherweise zusätzliche Anforderungen, deshalb überprüfen Sie bitte die Dokumentation, bevor Sie einen Fehler melden.

1.15 Wo gibt es MCP

Der einfachste Weg die neueste Version zu erhalten ist auf unserer Homepage:

<http://www.aliendesign.net>

oder <http://mcp.home.pages.de>

Danke an Mario Cattaneo (padrino), der die 'home.pages.de' Adressen durch viel Überzeugungsarbeit vom vorherigen Eigentümer bekommen hat!

Es kann auch eine E-Mail an zeroom@cs.tu-berlin.de geschickt werden, mit dem Betreff (Subject)!!!:

MCP-REQUEST (für die uuencoded Version)

MCP-REQUEST-AT (für die Binary-Attached Version)

MCP-REQUEST-SPLIT (für die uuencoded Version in 62kbyte Teilen)

Bitte unbedingt Grossbuchstaben benutzen und den Inhalt der Mail leer lassen, da diese automatisch beantwortet wird.

Es ist nicht sicher, daß dieser Service immer funktioniert!

Und hier sind die Mailboxen auf denen man MCP bekommen kann:

Uphold The Law

(ALiENDESiGN wHQ)

Sysop : Ramses && Paso

Nodes 1,2: +49-(0)30-44730311 (USR V34+ Modem)

Nodes 3,4: +49-(0)30-44730312 (Euro ISDN)

User: update

Password: update

Andere BBS'

1.16 Andere BBS'

Devils Coast

Netzname : Devil

Domain : .Turboland.de

Sysop : Cybermaxx

Rechner : A3000/A3640

Modem : Port 0 - USR 33.6k

Port 1 - BSC ISDN-Master

Online : Port 0 - 19:00-07:00

Port 1 - 24h

Boxsoft : Prometheus Version 1.9xxx

AMIGA Center Porta

Adresse: AMIGA Center Porta

Feldrain 3

32457 Porta Westfalica

Tel: 05722 / 23632

Fax: 05722 / 3743

Diskettenversion: Vollversion > 5DM + Porto

Update > 0DM + Porto

BBS: Blacky BBS in Bad Nendorf (Germany)

+49-[0]5723-74226 (28800 Bps)

System Amiga 2500 mit PMBS

Lostalamour in Herford (Germany)

??? in Arbeit ???

+49-[0]5221-689700 (28800 Bps)

+49-[0]5221-?????? (I S D N)

System Amiga 500 mit FastCall

NOTE: MCP ist im Brett ACP > MCP Support !

FILDER BBS

Leitung1: +49-[0]7153/971192 (v.34 & v.FC)

Leitung2: +49-[0]7153/971193 (ISDN)

Login: GAST Verzeichnis: /SUPPORT-NET/WB/MCP

System: A3000 16MB-Ram RETINA ZIII

Mail zu: SYSOP@FILDER.gun.de

TurboLand SAAR BBS

Boxname : TURBOLAND SAAR bbs

Node... : TLS

Domain : .TURBOLAND.de

Sysop.. : TURBO.B.

Rechner : Amiga 1200

Platten : 7.3 GB

Modem.. : TKR prolink ISDN + V.34

Port 0 : +49 (0)6897/842597

Port 1 : in Vorbereitung

Online. : 21:00 Uhr - 06:00
Boxsoft : Prometheus 1.xx
Support Bretter : MCP-SUPPORT/Betaversion (Free Download)
/Vollversion (Free Download)
BEGRENZTE ONLINE-ZEIT !
Pleasure Station 9
Sysop : Tobias [fIZZ] Persson
Fidonet : 2:200/630.0
Geöffnet : 24Std / Tag..
BBS Nummer: 46+(0)44-53451
Modem : Usr Courier 33k6 (soon X2)
Software : Xenolink
HardWare : Amiga 4000/030 With 18mb fast ram, 2mb Chip,
GVPScsi controller, GVPIoExtender...
Suicide BBS in Bielefeld (Germany)
Netzname : Suicide
Domain : .Turboland.de (Domain-Server)
Sysop : Ravestar
Computer : Amiga 3000 / 060 | 60 Mhz / 66 MB Ram
5,5 Gig HD + CD-Rom
Port #0 : 05205-4225 (Active 288UF V.34/FC)
Port #1 : 05205-4225 (Active 288UF V.34/FC)
Port #2 : 05205-4215 (BSC ISDN-Master II)
Port #3 : 05205-4215 (BSC ISDN-Master II)
Online : 24 Stunden
BoxSoft : Prometheus Version 2.X
Support-Board : 1>AMIGA-Area/!MCP-Support
Login : Gast or Sauger (freier Zugriff auf MCP)
Angel City BBS
Boxname : Angel City BBS
Rechner : A2000/60 3.9GB SCSI
Modems : Port 0 - 0911/698527 [28k8/ISDN] 24h
Port 1 - 0911/698551 [33k6] 24h
BoxSoft : Prometheus Version 2.xx
USERNAME: MCP

1.17 Secret Part by Fli7e

... Welcome to the SECRET PART of the MCP GUIDE ...

Well, Stefan & Vincent asked me to do a little MCP Grafix for the PREFS program placed on the left side ... After I finished the grafix work I decided to make a litte and fast handmade ASCII to be placed in top of the guide. Also finished!

And last not least this secret part .. harhar ... I dunno who ever will read this ...

signing: fli7e/sAD^cS!^hJB`kLF

1.18 Danke

Ein Danke an folgende Leute:

- Mario Cattaneo für die besten Beta-Tests and für die Erstellung des MCP-Archivs (inklusive der Überarbeitung des Installationsskripts).
 - Flite für das tolle MCP-Logo im Prefs.
 - Trevor Moris für die MCP-Schublade, das gesoftete MCP-Logo und einen 16 Farben Mausfeil
 - Torsten Bach (LSI) für Betatesting, neue Ideen, die Piktogramme und die erste deutsche Dokumentation
 - Hermes Trismegistus für die Erstellung der Guidedateien und die Rechtschreibüberprüfung der englischen Übersetzung
 - Michael Gollmick für die englische Übersetzung
 - Kamel Biskri für die Idee des Piktogrammrand Patches (Viele Grüße ;-)
 - Jan 'One' Skypala für die '_asl.library'
 - Walter Trautmann für finanzielle Unterstützung
 - Eetu Ojanen für Infos zum Ramsey und Gary
 - David Le Corfec für das französische Guide
 - Andre Jonsson für das schwedische Guide
 - Riccardo Varotto für das italienische Guide
 - Michal Kozusznik für das polnische Guide
 - Jason Parker für die MCP-NewIcons
 - alle, die uns ohne Aufforderung Geld geschickt haben :)
 - alle Betatester des MCP
 - alle registrierten User (besonders Mario Cattaneo für seine unaufhaltsamen Tests und Martin Steigerwald für die News-Überwachung ;-)
 - alle Leute die uns Bugreports und neue Vorschläge geschickt haben
 - Nico François und Magnus Holmgren für die coole ReqTools.library
-

- T.F.A (ins besondere Price) für den super ASM-One V1.29
 - Stefan Stuntz für MUI
 - Commodore für den Amiga, einen der besten Computer der jemals gebaut wurde!
 - Amiga Technologies für die Wiederauferstehung des Amiga.
- ... viel Spaß mit dem MCP wünscht

Das ALIENDESIGN Team

Besonderen Dank an die User, die die Kataloge übersetzt haben...

- Martin Caspersson und Fredrik Hallenberg für den schwedischen Katalog
- Bo Thorsen und Mark Holm für den dänischen Katalog
- Sinisa Lolic für den kroatischen Katalog
- Giovanni Addabbo für den italienischen Katalog
- David Le Corfec für den französischen Katalog
- Ernesto Poveda Cortes für den spanischen Katalog
- Misha Malyshev und Vlad Komkov für den russischen Katalog
- Sinan Gurkan für den türkischen Katalog
- Eivind Olsen und Dag Stenstad für den norwegischen Katalog
- Ville Pispä für den finnischen Katalog
- Ji Yong Dijkhuis für den niederländischen Katalog
- Michal Kozusznik für den polnischen Katalog und das Installationsskript
- Jan Dittrich für den tschechischen Katalog
- Efstathios Persidis für den griechischen Katalog

1.19 Workbenchtitel Aktivierung

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Wenn man viele Fenster auf der Workbench offen hat, ist es manchmal unmöglich die Workbench zu aktivieren, um ins Menü der Workbench zu gelangen. Hiermit ist es möglich die Workbench durch Klicken auf den WB-Titel zu aktivieren, da dieser meist noch zugänglich ist.

1.20 Alert Geschichte

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

MCP schreibt jeden Absturz in die "GuruHistory"-Datei. Es ist manchmal ganz interessant zu wissen, welches Programm abgestürzt ist und was die genaue Ursache war. Die Datei liegt als ASCII-Datei vor und ist wie folgt gegliedert:

Date : Datum und Uhrzeit des Absturzes

Task : welches Programm den Absturz verursacht hat

(auch Programmadresse)

Error: der aufgetretene Absturz

By : Hauptgruppe des Absturzes

Cause: eine genauere Erklärung des Absturzes

BITTE vergessen Sie nicht, den Pfad der MCP.gurudat Datei im Optionsfenster dieser Funktion zu setzen. Andernfalls kann MCP keine detaillierten Informationen über den GURU anzeigen.

MCP liest die Gurunummer und den GuruTask aus den Adressen \$100 und \$104, sodaß es nicht ausgeschlossen ist, daß undefinierte Werte an diesen Adressen stehen und wir diese als Gurunummer übernehmen. Normalerweise sind diese Adressen leer (wenn kein Guru aufgetreten ist), aber es gibt einige Prozessorkarten oder Programme, die zufällige Werte an diese Adressen schreiben.

BEMERKUNG: Um gleich nach dem Absturz genauere Angaben zu erhalten, sollte man immer die **Kein Guru**-Funktion aktivieren. Wenn die 'Kein Guru'-Funktion ausgestellt ist, werden die Abstürze erst nach dem Warmstart in die "GuruHistory" abgespeichert.

1.21 AssignPrefs

Global Listen **Bildschirmmanager Hotkeys**

Packer Patch ToolAlias AssignPrefs SpeicherPatch Auswahlfenster Auszeit

Mit dieser Funktion wird der "AssignManager" aktiviert. Man kann nun endlich all seine Assigns (außer "Env:") aus der "Startup-Sequence" bzw. der "User-Startup" entfernen und auf der Seite "Listen - AssignPrefs" eintragen. Wenn man schon vorher die Programme AssignManager oder AssignPrefs benutzt hat, kann man sich seine Assigns bei der Installation des MCP's mit den beiliegenden Konvertern automatisch in die Konfigdatei des MCP eintragen lassen. Ganz besonders interessant ist die Assign-Late Option. Wenn man viele Programme auf seiner Festplatte hat, ist die Menge der Assigns sehr groß. Ärgerlich ist dann z.B., wenn man sich im Reqttools-Dateiauswahlfenster mit der rechten Maustaste die Assigns anzeigen läßt und dann jedesmal suchen muß, um an seine oft benutzten Verzeichnisse zu kommen. Die Assign-Late Option macht ein Assign erst gültig, wenn dieses das erste Mal benutzt wird. Assign-Late wird vom Betriebssystem direkt unterstützt und ist daher eine Option die man oft verwenden sollte. Ganz wichtig ist auch, daß die Verzeichnisse und alle Unterverzeichnisse bei der AssignLock Funktion automatisch erstellt werden. Es ist also nicht mehr nötig, vorher das Verzeichnis mit 'MakeDir' zu erzeugen.

Als zusätzliche Funktion bietet MCP die Möglichkeit, globale ENV-Variablen für mehrere Assigns zu setzen. Wenn MCP gestartet wird und die gegebene ENV-Variable ist gesetzt ('1', 'YES' oder 'ON'), dann werden die nächsten Assigns ausgeführt. Ist die ENV-Variable gelöscht ('0', 'NO' oder 'OFF'), dann werden die nächsten Assigns übersprungen. Eine ENV-Variable gilt immer bis zur nächsten ENV-Variable. Möchte man wieder alle Assigns zulassen, so muß man auch den Typ 'VAR' wählen und als Variable nichts eingeben. In der Liste erscheint dann 'immer' !!

Unten sind Informationen zu den Knöpfen, die diese Funktion beeinflussen. Diese Knöpfe befinden sich auf der Seite "Listen - AssignPrefs". Alle dort eingetragenen Assigns werden beim Aufruf des MCP gemacht, wenn die 'AssignPrefs' Funktion angeschaltet ist. Die Liste zeigt alle eingegebenen Assigns.

Die Seite Listen/AssignPrefs ist wie folgt gegliedert:

Links - der zuzuweisende Datenträger

Mitte - Typ des Assigns

Rechts - der Pfad des Datenträgers

Ein Beispiel wäre: Pinball --> LATE --> DH0:Games

Mit dem Auswahlknopf kann der Typ des Assigns gewählt werden.

Der Knopf mit dem Namen System-Assign hinzufügen ist besonders wichtig, wenn AssignPrefs zum ersten Mal benutzt wird. Nachdem man den Knopf gedrückt hat, werden alle aktuell vorhandenen Assigns vom System angezeigt. Nun kann man ein Assign aus der Liste auswählen und zur MCP Liste hinzufügen.

Es sind folgende Assign-Arten möglich:

Spät - das Assign wird erst gemacht, wenn es gebraucht wird.

Pfad - einfaches Assign (Name zu Verzeichnis)

Lock - einfaches Assign, bei dem aber das Verzeichnis geschützt

wird und nicht gelöscht werden kann. Wenn das Verzeichnis noch nicht existiert, wird es angelegt.

Add - Assign zu einem bereits vorhandenen Assign hinzufügen
(das vorhandene Assign muß aber vom Typ 'LOCK' sein!)

Var - ENV-Variable für Assigns setzen
(alle folgenden Assigns bis zur nächsten 'Var' Anweisung werden nur ausgeführt, wenn diese ENV-Variable '1' ist.

Wenn die Var-Anweisung keinen Namen hat, werden alle folgenden Assigns wieder ohne ENV-Abfrage ausgeführt).

Um die Einstellungen für ein Assign zu ändern, muß man nur auf das Assign klicken. Man kann dann in den unteren Texteingabefeldern die Namen oder auch die Assignart ändern. Mit 'Lösche' wird das angeklickte Assign aus der Liste entfernt.

BEMERKUNG:

1)

Das MCP sollte unbedingt so in die "Startup-Sequence" eingetragen werden, wie unter dem Punkt **Installation** beschrieben wurde. Da einige Systemassigns schon vor dem "IPrefs"-Aufruf vorhanden sein müssen, empfiehlt sich ein früher Start des MCP.

2)

Das einzige Assign, welches nicht in die Liste eingetragen werden darf, ist das "Env:"-Assign, weil MCP seine Konfigdatei erst von dort laden muß.

1.22 CapsShift

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Wenn "CapsLock" an ist und man drückt dazu die Shifttaste, dann wird die Shiftfunktion wieder aufgehoben, d.h. alle Buchstaben werden wieder klein.

1.23 Default PubScreen

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Mit dieser Funktion wird immer der vorderste Bildschirm (wenn er ein öffentlicher Bildschirm ist) als voreingestellter öffentlicher Bildschirm benutzt. Alle Auswahlfenster erscheinen dann auf diesem Bildschirm und nicht auf der Workbench. Wenn der vorderste Bildschirm kein öffentlicher Bildschirm ist, wird sofort wieder der Workbench-Bildschirm eingetragen.

1.24 Dos Sternchen

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Wenn dies eingestellt ist, ist es möglich * anstatt von #? als Namensmuster zu benutzen.

BEMERKUNG: Es wird keine Betriebssystem-Funktion gepatcht und dadurch funktioniert diese Funktion leider nur in einigen DOS Programmen!

1.25 Hotkeys

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Die Hotkeys Funktion auf der Global/Funktionen Seite muß eingeschaltet werden, um folgende Hotkeys zu benutzen/konfigurieren

Aktives Fenster nach hinten

Aktives Fenster nach vorne

Aktiviere Fenster unter dem Mausfeil

Aktiviere Workbench

ALT-Taste umschalten

ASCII Eingabe

Bildschirme blättern (von hinten nach vorne)

Bildschirme blättern (von vorne nach hinten)

Clipboard einfügen

Einfügen in den Eingabestrom

Fast Reset

Fenster blättern (von hinten nach vorne)

Fenster blättern (von vorne nach hinten)

Fenster unter dem Mausfeil schließen

Halte Maus *

Kaltstart

MapUmlauts * An/Aus

Maus zum Menü

Mausbewegung blockieren

Maximiere aktives Fenster

Minimiere aktives Fenster

Schließe aktives Fenster

SCSI-Auswurf

Setze Programm-Priorität

Shift Taste

Snap

Speicherpatch An/Aus

Starte AmigaDOS Befehl

Starte Bildschirm Blanker

Starte Bildschirm Dimmer

Starte DMA

Starte DPMS PowerOff

Starte DPMS Standby

Starte DPMS Suspend

Starte WB-Programm

Starte WB-Programm Auswahlfenster

System wiederherstellen (Prozessor, AGA)

Zentriere aktives Fenster

1.26 Hotkeys konfigurieren

Zum Benutzen einer Funktionen durch Drücken eines Hotkeys muß eine Funktion ausgewählt werden, z.B. Execute Command und dann auf Neu gedrückt werden. Ein Fenster erscheint, in dem man einstellen kann, was getan werden muß, um diese Funktion auszuführen. Das Fenster enthält drei Seiten: Hotkeys, DiskAktion & Zeitaktion. Durch Auswahl einer Seite und Eingabe der entsprechenden Daten wird die auslösende Aktion für diesen Hotkey gewählt.

Bitte beachten Sie, daß sie mehrere Aktionen zum Ausführen eines Hotkeys definieren können. Z.B. kann der Start des "Bildschirm Dimmers" auf die Tasten Ctrl LAlt d und durch erneutes Drücken auf Neu kann der Hotkey z.B. auch auf viermal klicken mit der linken Maustaste gelegt werden. Die Hotkeyfunktionen Starte AmigaDOS Befehl oder Starte WB-Programm können benutzt werden, um beliebig viele unterschiedliche Programme zu starten. Es muß nur jeweils ein anderer Hotkey gewählt werden.

Hotkey

In der ersten Seite mit dem Namen "Hotkey" muß auf 'Aufnahme' geklickt werden, um entweder eine Tastenkombination oder eine Mauskombination zu definieren. Beide müssen separat definiert werden, aber beide können später einen Hotkey darstellen.

Keine Weiterleitung - verhindert die Weiterleitung des Hotkey Ereignisses.

Die letzte gedrückte Taste, die zu einem Hotkey gehört

löst den Hotkey aus und diese Taste wird nicht an andere

Programme weitergeleitet. Wenn ein Hotkey auf 'Shift d'

liegt, wird die gedrückte Shifttaste an alle anderen

Programme weitergeleitet, aber wenn die 'd' Taste gedrückt

wird, dann merken andere Programme dies nicht. Teilweise

ist es aber auch nützlich, wenn andere Programme diese

Taste auch auswerten. Gut zu sehen ist das in einer Shell.

Wenn "Keine Weiterleitung" aktiviert ist, würde beim

Drücken von 'Shift d' nichts in der aktivierten Shell

erscheinen und wenn "Keine Weiterleitung" ausgeschaltet

ist, dann sieht man die großen 'D' Buchstaben in der Shell.

Wiederholung - Die Funktion wird mehrmals ausgeführt , wenn der Hotkey

gehalten wird. Dies ist besonders wichtig für die Hotkey-

Funktion 'Einfügen in den Eingabestrom', weil der Text oder

die Tastendrucke mehrfach ausgeführt werden.

DiskAktion

Startet die Funktion, wenn eine Diskette in ein Laufwerk eingesteckt oder rausgenommen wird.

Zeitaktion

Startet die Funktion x Sekunden nachdem MCP gestartet wurde, und/oder startet die Hotkey-Funktion jede y Sekunden (nach der Startzeit). Dies ist ein einfache Cron Ersetzung.

1.27 MapUmlauts

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion wandelt einige Umlaute automatisch in das 2-Buchstaben- oder das HTML-Format um.

Normales Zeichen | ä | ö | ü | ß | Å

-----+-----+-----+-----+-----
Die 2-Buchstaben Strings sind: | ae | oe | ue | ss | aa

Die HTML Strings sind: | ä | ö | ü | ß | å

Wenn man also einen entsprechenden Umlaut tippt (oder ein Snap-Kommando benutzt), dann werden die konvertierten Zeichen ausgegeben.

1.28 Mount HappyENV

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Wenn beim Start von MCP kein ENV: zugewiesen ist und sich der HappyENV.Handler im L: Verzeichnis befindet, dann wird ENV: automatisch zugewiesen.

Es wird das original HappyENV-Paket von Martin Gierich benötigt, um diese Funktion zu nutzen. (Aminet: disk/misc/HappyENV.lha)

1.29 Maus Beschleuniger

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Mit dieser Funktion wird die Mausbewegung beschleunigt.

Auflösung:

Dies ist die Auflösung des Mausbeschleunigers (wenn 2 eingestellt ist, wird die Maus nur beschleunigt, wenn sie 2 oder mehr Punkte bewegt wird).

Beschleunigung:

Dieses ist der Beschleunigungsfaktor der Maus.

1.30 Kein CapsLock

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Schaltet die CapsLock-Taste aus. Ist diese Funktion eingeschaltet und man drückt aus Versehen die CapsLock-Taste, passiert nichts. Dies ist eine nützliche Funktion für Leute die beim Schreiben oft auf die CapsLock-Taste drücken (und es nicht wollen).

1.31 Kein Topaz

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Hiermit wird der Standard-Topaz-Zeichensatz durch einen neuen Zeichensatz ersetzt. Um den Zeichensatz zu verändern, muß die Funktion editiert werden und der neue Zeichensatz in dem Texteingabefeld eingetragen werden. Der Zeichensatz muß unbedingt 8-Punkte hoch und 8-Punkte breit sein. Es darf sich außerdem NICHT um einen Proportional-Zeichensatz handeln.

1.32 Mausfeil Blanker

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Der Mausfeil kann nach eingestellter Zeit (Zeit muß dann ungleich 0 Stunden und 0 Sekunden sein!) oder durch eine gedrückte Taste (Tastendruck) ausgeschaltet werden. Besonders wenn man Texte schreibt ist es manchmal störend, daß sich der Mausfeil mitten auf dem Bildschirm befindet und das Lesen des Textes erschwert.

Tastendruck: schaltet den Mausfeil aus, sobald man eine Taste drückt.

Sichtbar wird der Mausfeil wieder, indem man, wie beim Dimmer, die Maus bewegt. Diese Funktion ist besonders sinnvoll, wenn man Texte schreibt und der Mausfeil nicht auf dem Bildschirm irritieren soll.

1.33 Power Management

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Option ermöglicht die Unterstützung vom 3-Phasen-Powermanagement. Die Zeiten für alle drei Stufen kann mit den folgenden Optionen gegeben werden:

Standby: In diesem Modus verbraucht der Monitor nur noch 15W oder weniger.

Suspend: In diesem Modus verbraucht der Monitor nur noch 7W oder weniger.

PowerOff: Dieser Modus ist vergleichbar mit einem Ausschalten des Monitors und der Verbrauch liegt bei etwa Null.

DMA: Hiermit wird nach der eingestellten Zeit die komplette Bildschirm-DMA abgeschaltet. Der Prozessor kann dann im ChipRam schneller arbeiten und der Bildschirm ist schwarz. (Geht nur bei Amiga-Bildschirmen)

Mit dem linken Schalter kann das Grafiksystem gewählt werden, welches das PowerManagement macht. Die Option 'bestmöglich' benutzt das Grafiksystem des vordersten Bildschirms für das PowerManagement.

Ist der rechte Schalter eingeschaltet, wird das Powermanagement beendet, wenn ein neues Fenster erscheint.

Ein Auswahlknopf ermöglicht das automatische Abschalten des Powermanagements, wenn der Mausfeil an einer Seite oder in einer Ecke des vordersten Bildschirms ist. Zusätzlich ist die Größe des Randes einstellbar.

BEMERKUNG: Es wird mindestens ECS Chipsatz, CyberGraphX oder eine Retina-Grafikkarte benötigt.

WICHTIG: Bitte nur Einschalten, wenn der angeschlossene Monitor auch wirklich Powermanagement (DPMS) unterstützt, weil wir keine Haftung für Schäden übernehmen. Für diese Funktion werden die vertikalen und horizontalen Syncs abgeschaltet !!!

1.34 Prozessor

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Die rechts befindlichen ProzessorOptionen werden hiermit aktiviert.

Die einzelnen Optionen haben folgende Bedeutung:

VBR to FastMemory : Verlagert das VectorBaseRegister ins FastRam (010+)

Instruction Cache : Schaltet den CPU Befehls Cache ein. (020+)

Data Cache : Schaltet den CPU Daten Cache ein. (030+)

Copyback : Schaltet den CPU Copyback ein. (nur 040)

Instruction Burst : Schaltet den CPU Befehls Burst ein. (nur 030)

Data Burst : Schaltet den CPU Daten Burst ein. (nur 030)

(bei 040/060 ist "Burst" nicht einschaltbar, weil diese Option nicht softwaremäßig veränderbar ist)

Branch Cache : Schaltet den CPU Verzweigungs Cache ein. (060)

SuperScalar : Schaltet den CPU SuperScalar Cache ein. (060)

StoreBuffer : Schaltet den CPU Speicher-Puffer ein. (060)

HalfInstrCache : Halbiert den CPU Befehls Cache. (060)

HalfDataCache : Halbiert den CPU Daten Cache. (060)

DisableFPU : Schaltet die FPU aus. (060)

SSP to FastMemory : Kopiert den SystemStackpointer ins Fastram.

(Diese Funktion ist nur sinnvoll bei Computer dessen original Prozessor ein 68000 oder 68EC020 war und man eine Turbokarte mit Fastram besitzt. Zusätzlich ist die RAD nicht mehr resetfest.)

(ein Muß für jeden A4000/EC030 !!!)

MapROM : noch nicht implementiert!

FastROM : Kopiert das ROM - Kickstart in das "FastRAM". Nur nützlich bei alten Amigas mit 16bit ROMs (MMU erforderlich).

BEMERKUNG: 'VBR to FastMemory' und 'SSP to FastMemory' können nur eingeschaltet und nicht ausgeschaltet werden. Wenn die Funktion ausgeschaltet ist, wird der aktuelle Zustand nicht verändert.

1.35 PubModi

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Mit dieser Funktion können die Modi der öffentlichen Bildschirme gesetzt werden.

Shanghai - Ein neues öffentliches Fenster wird immer auf dem aktuellen öffentlichen Bildschirm geöffnet.

PopPubScreen - Wenn sich ein Fenster auf einem öffentlichen Bildschirm öffnet, dann wird der Bildschirm nach vorne geholt.

1.36 Bildschirm Aktivierung

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Wer hat sich nicht schon geärgert, wenn ein neuer Bildschirm in den Vordergrund kommt und man möchte gleich ins Menü gehen oder in einem Texteditor gleich los tippen und es passiert nichts. Das liegt daran, daß der Bildschirm nicht aktiviert ist. Mit dieser Funktion wird der vorderste Bildschirm automatisch aktiviert.

BEMERKUNG: MCP merkt sich das zuletzt aktive Fenster und das aktive Objekt auf jedem Bildschirm und wenn ein Bildschirm in den Vordergrund kommt, wird automatisch wieder das richtige Fenster und das richtige Objekt aktiviert. Sollte eigentlich immer eingeschaltet sein.

1.37 Bildschirm Blanker

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion ermöglicht die Benutzung eines Bildschirmschoners. Ein einfacher Blanker ist eingebaut, der einen schwarzen Bildschirm in den Vordergrund bringt.

Wenn man die Funktion editiert, dann erhält man ein neues Fenster, indem man die Zeit bis zum Blanken in Sekunden wählen kann.

Selbstverständlich kann man das Blanken für einige Programm zulassen oder auch einige Tasks vom Blanken ausschließen.

Mit der Option 'Aus, wenn neues Fenster erscheint' wird der Blanker immer dann beendet, wenn sich ein neues Fenster öffnet.

Ein Auswahlknopf ermöglicht auch das automatische Abschalten des Blankers, wenn der Mauspfel an einer Seite oder in einer Ecke des vordersten Bildschirms ist. Zusätzlich ist die Größe des Randes einstellbar.

Zusätzlich kann der Name eines ARexx-Skripts in den letzten beiden Eingabefeldern eingegeben werden. Diese Skripte werden beim Start bzw. beim Ende des Blankvorgangs gestartet.

BEMERKUNG: Die ARexx-Skript Option braucht den 'rx' Befehl im aktuellen Suchpfad.

1.38 Bildschirm Dimmer

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Mit dieser Funktion wird der Dimmer eingeschaltet. Dieser ermöglicht das weiche Abblenden des vordersten Bildschirms, wenn man in der angegebenen Zeit keine Maus bewegt bzw. keine Taste drückt. Besonders auf Computern mit dem neuen AGA-Chipset sieht es sehr gut aus, wenn vor dem eigentlichen Blanken der Bildschirm langsam verdunkelt wird. Außerdem hat das den Vorteil, daß man in dieser Zeit noch Aktionen kontrollieren kann (z.B. Fehlermeldungen).

Die Liste enthält verschiedene Dimmereinstellungen, sodaß man den Dimmer z.B. nach einer Minute auf 70% und nach zwei Minuten auf 50% dimmen kann.

Wenn man die Funktion editiert, kann man auf einem neuen Fenster folgende Einstellungen machen:

Für jede Dimmereinstellung der Liste:

Tiefe - Ist die DimmTiefe (zwischen 0%-100% einstellbar)

0% = keine Verdunkelung 100% = Schwarz

Minuten - Sind die Minuten bis zum Dimmen, seit dem letzten Tastendruck.

Sekunden - Sind die Sekunden bis zum Dimmen, seit dem letzten Tastendruck.

Starte Blanker - Startet den Blanker, nachdem der Dimmer runtergedimmt ist.

Starte DPMS - Startet den Powersaver, nachdem der Dimmer runtergedimmt ist.

Allgemein für alle Dimmereinstellungen der Liste:

Pause - Pause zwischen den Dimmstufen in 1/50 Sekunden

0 = keine Pause 255 = 255/50 Sekunden Pause

Rate - Anzahl der Farbabstufungen, um die bei jedem

Durchlauf die Farben verdunkelt werden sollen

1 = 1 Stufe 255 = 255 Stufen (wenn möglich)

Aus, wenn Mauspfel über - verschiedene Einstellungen, damit der Dimmer nicht erscheint.

Randgröße - Größe eines virtuellen Randes in Pixeln, für die Einstellung "Aus, wenn Mauspfel über".

Namensmuster - Namensmuster, mit dem der vorderste Bildschirm verglichen wird, damit der Dimmer auf einigen Bildschirmen nicht erscheint.

Aus, wenn neues Fenster - Wenn diese Option an ist, wird ein aktiver Dimmer abgeschaltet, wenn ein neues Fenster erscheint.

BEMERKUNG: Auf AGA-Rechnern sollte man für "Rate" eine "1", und auf Grafikkarten für "Rate" eine "4" einstellen, um weiches Abblenden zu gewährleisten. Außerdem werden nur WB-Modi verdunkelt (keine 24Bit Modi).

1.39 Bildschirme Menü

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Wenn man mit der rechten Maustaste auf den Knopf klickt, mit dem man einen Bildschirm in den Hintergrund bringt, zeigt ein Menü alle vorhandenen Bildschirme an. Man kann dann einen Bildschirm auswählen, der in den Vordergrund kommen soll. Diese Funktion ist sehr nützlich wenn man sehr viele Bildschirme offen hat und diese nur durch mehrfaches Klicken erreichen kann.

1.40 Setze Quantum

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Mit dieser Funktion kann der Quantum Wert der Execbase-Struktur verändert werden. Dies verändert die maximale Zeit eines laufenden Tasks bevor ein anderer Task mit der selben Priorität aktiviert wird. Der voreingestellte Wert von 4 für Kick2.x/3.x bzw. 16 für Kick1.3 ist für langsame Rechner optimal, aber kann für ein schnelleres Taskswitching auf 1 gesetzt werden.

Hier sind einige Informationen aus dem RKM:

Der aktuell laufende Task hat die Kontrolle über die CPU mindestens für die Zeit des Quantum-Wertes. Wenn ein anderer Task mit der gleichen Priorität existiert, dann stoppt Exec den laufenden Task und übergibt die CPU dem nächsten Task mit der gleichen Priorität. Dies ist bekannt als Time-Slicing. Wenn sich mehrere Tasks mit der gleichen Priorität am Anfang der Ready-Liste befinden, dann wird jeder dieser Tasks nacheinander die CPU für die Zeit des Quantum-Wertes erhalten.

Fehler in Kick1.3:

Das 1.3 Kickstart beinhaltet zwei taskwechsel Fehler. Nach einem Interrupt kann ein Task die Kontrolle über die CPU an einen Task mit gleicher Priorität auch dann verlieren, wenn die Zeit des ersten Tasks noch nicht abgelaufen ist. Der zweite Fehler erlaubte einem Task bei dem die Zeit abgelaufen ist, die CPU auch für immer zu behalten oder bis ein Task mit höherer Priorität an der Reihe war. Zwei busy-waiting Tasks mit hoher Priorität würden die CPU niemals abgeben. Weil das input.device mit Priorität 20 läuft trat der Effekt für Tasks mit niedriger Priorität nicht auf. Der Quantum Wert hatte wegen dieser Fehler nur einen kleinen Effekt. Für Kick2.x/3.x behält ein Task die CPU bis die Zeit des Quantum-Wertes abgelaufen ist oder ein Task mit einer höheren Priorität vorhanden ist. Wenn die Zeit des Quantum-Wertes abgelaufen ist, dann verliert der Task die CPU. Der Quantum-Wert ist gesetzt auf 16/60 Sekunden für Kick1.3 und 4/60 Sekunden für Kick2.x/3.x.

1.41 Snap

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

!!!! Die aktuelle Dokumentation ist momentan nur in der englischen Guide vorhanden !!!!

Mit dieser Funktion kann man einen Text auf dem Bildschirm einrahmen und dann den Computer diesen Text beliebig oft schreiben lassen. Der eingerahmte Text wird ins Clipboard kopiert und deshalb können viele andere Programme diesen Text einfügen.

Um diese Funktion richtig zu installieren muß die Seite {"Hotkeys" link "fet_hotkeys"} und dort die Hotkeys 'Snap' und 'Einfügen ins Clipboard' editiert werden. Bitte unbedingt darauf achten, daß beim 'Snap' Hotkey nur eine Tastenkombination gewählt wird, weil der Mausklick mit der linken Maustaste intern hinzugefügt wird.

Hier ist eine kurze Beschreibung der Optionen:

FontList - Zeichensätze in dieser Liste werden durch-

sucht, wenn sie im Speicher sind. Es werden keine Fonts geladen.

ColorSnap - Der Text wird auch erkannt, wenn er über verschiedene Farben geschrieben ist.

NoDisplayBeep - Kein Fehlersignal, wenn ein oder mehrere Zeichen nicht erkannt wurden.

EOL Error-Skip - Undefinierte Zeichen werden am Ende des Textes herausgefiltert.

Try all Fonts - Testen aller Zeichensätze im Speicher

Try bold Fonts - Testen von Bold-Zeichensätzen

Try bold first - Testen von Bold-Zeichen vor normalen Zeichen.

Error Sign - Ein Zeichen welches verwendet wird, wenn kein passendes Zeichen in irgendeinem Zeichensatz gefunden wurde.

Crawling Direction - Richtung der Ameisen

Crawling Speed - Geschwindigkeit der Ameisen

Crawling Complement - Farbstift welcher für die Komplementfarbe der Ameisen benutzt wird.

Snap Pattern - Hexadezimale Zahl, welche das Linienpattern für die Ameisen bestimmt.

Wenn eine Funktion zum snappen von Proportional-Fonts erwünscht ist, dann ist eine Postkarte oder eine lange EMail erwünscht.. (Die Funktion wird implementiert, wenn 1000 Postkarten oder 1000 EMails angekommen sind :-)

1.42 Sun Optionen

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Hiermit ist es möglich, die Funktionen SunMouse, SunKey und SunPoptoFront zu aktivieren.

SunMouse - aktiviert das Fenster unter dem Mauspfel

SunPoptoFront - bringt das Fenster unter dem Mauspfel in den Vordergrund

SunKey - aktiviert das Fenster unter dem Mauspfel, wenn eine Taste gedrückt wird

Die Einstellungen erreicht man, indem man die Funktion editiert. Mit den Schieberegleren auf der rechten Seite hat man die Möglichkeit für SunMouse und SunPoptoFront eine Verzögerung einzustellen. Wenn man bei SunPoptoFront die Fenster gleichzeitig aktivieren will, muß man auch SunMouse anstellen. Dieses ermöglicht nämlich, daß z.B. das Fenster sofort aktiviert wird, aber z.B. erst nach 1 Sekunde in den Vordergrund kommt.

Selbstverständlich kann man für die "SunMouse"- und "SunPoptoFront"-Funktionen einzelne Windows zulassen oder ausschließen. Ein Beispiel ist auf der Seite: [Namensmuster](#).

BEMERKUNG: Die Verzögerung wird in Zehntelsekunden (1/10 s) angegeben.

1.43 Trackdisk Einstellungen ändern

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Hier kann man die Werte von Wiederholungen, Schrittpause, Wartepause und Kalibrierungspause für jedes Laufwerk einstellen. Bitte die Werte austesten, aber wenn Schreib/Lesefehler auftreten, bitte wieder vorgegebenen Werte einstellen.

NoClick : schaltet das Laufwerksklicken ab.

Wiederholungen : Anzahl von Wiederholungen bei Fehlern.

(vorgegeben ist 10)

Man kann diesen Wert z.B. auf 3 oder 4 setzen, damit

bei Fehlern kein Schritt ausgeführt wird und z.B.

MS-DOS Disketten schneller erkannt werden.

SchrittPause : Pause für jeden Schritt. (vorgegeben ist 3000)

Wartepause : Pause für Wartezeit des Laufwerks.

(vorgegeben ist 15000)

Kalibrierungspause : Pause für die Kalibrierung des Laufwerks.

(vorgegeben ist 4000)

1.44 WaitValidate

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Wenn MCP gestartet wird und die Festplatte validiert, dann wartet MCP bis zum Ende des Validierens, damit der Rechner dann normal hochfährt, ohne das Auswahlfenster erscheinen. Nützlich ist dies natürlich nur, wenn sich MCP in der Startup-Sequence befindet.

1.45 Schließe aktives Fenster

Schließt das aktive Fenster.

Wenn auch Fenster ohne Schließsymbol geschlossen werden sollen, dann muß "immer" auf der Optionen Seite gesetzt sein.

1.46 Fenster unter dem Mausfeil schließen

Schließt das Fenster unter dem Mausfeil.

Wenn auch Fenster ohne Schließsymbol geschlossen werden sollen, dann muß "immer" auf der Optionen Seite gesetzt sein.

1.47 Kaltstart

Im Gegensatz zu einem Warmstart werden alle "Reset"-festen Programme entfernt - RAD Laufwerke werden auch entfernt - und die MMU wird ausgeschaltet (wenn verfügbar).

Wenn der Kaltstart auf den Hotkey Esc LAlt gelegt wird, dann kann Reset ausgeführt werden, wenn man die rechte Hand nicht frei hat.

1.48 ASCII Eingabe

Wenn der Hotkey gehalten wird, dann kann eine ASCII Zahl auf der numerischen Tastatur eingegeben werden, um das entsprechende Zeichen anzuzeigen. Normalerweise müssen 3 Zahlen getippt werden (000-255), aber für alle ASCII-Zeichen größer 30 müssen nur die letzten beiden Zahlen eingetippt werden.

Soll diese Funktion wie beim PC (yuck!) funktionieren, dann weise LAlt zu, drücke anschließend auf "Neu" und setze diesen Hotkey auch zu RAlt.

1.49 Starte AmigaDOS Befehl

Mit diesem Hotkey kann ein Shell-Kommando ausgeführt werden.

Das Shell-Kommando muß auf der Optionen Seite dieses Hotkeys gesetzt werden.

1.50 Halte Maus

Halte Maus X / Halte Maus Y :

Verhindert die Mausbewegung in X bzw. Y Richtung.

Halte Maus X oder Y :

Blockiert die Mausbewegung in einer der beiden Richtungen, wobei die Richtung durch die letzte Mausbewegung gesetzt wird.

1.51 Einfügen in den Eingabestrom

Dieser "Hotkey" fügt einen Text oder/und eine Tastenkombination in den Eingabestrom ein.

Es gibt folgende Formate, die auf der Optionen Seite dieses Hotkeys gesetzt werden müssen:

Text: {} {blabla}

Tastenkombination: <> <CTRL LALT A>

Tastenkombination loslassen: [] [CTRL RALT A]

Beispiel: Einfügen von 'Doppelklick LinkeMaustaste'

<lbutton mouse_leftpress> [lbutton mouse_leftpress] <lbutton mouse_leftpress> [lbutton mouse_leftpress]

Bitte beachten Sie, daß ein Leerzeichen zwischen jedem String sein muß.

1.52 Clipboard einfügen

Fügt einen Text vom Clipboard an die aktuelle Cursor-Position ein.

1.53 Speicherpatch An/Aus

Die SpeicherPatch-Option kann hiermit ein- bzw. ausgeschaltet werden. Dabei erscheint ein Fenster mit der aktuellen Einstellung.

Dies funktioniert nur, wenn der Speicherpatch auf der Hauptseite eingeschaltet ist!!!!

1.54 SCSI-Auswurf

Mit diesem Hotkey können einfache SCSI-Geräte, wie CDROMs or SyQuest-Medien ausgeworfen werden. Wenn es möglich ist, kann ein Medium mit dem nächsten Mal auch eingeführt werden (z.B. CDROMs). MCP kann nicht überprüfen, ob das Medium draußen ist und deshalb schickt MCP das LOAD und EJECT Kommando abwechselnd.

Auf der Optionen Seite dieses Hotkeys muß das Device und die Unit gesetzt werden.

1.55 Setze Programm-Priorität

Mit diesem Hotkey kann die Priorität eines Programmes auf einen bestimmten Wert gesetzt werden.

Auf der Optionen Seite dieses Hotkeys muß der Programmname und die Priorität gesetzt werden.

1.56 Shift Taste

Hiermit kann die Shift-Taste emuliert werden.

Wenn die Shift-Taste nur zu allen normalen Tastendrücken hinzugefügt werden soll, dann darf der "Mouse"-Knopf auf der Optionen Seite nicht gesetzt sein. Wenn dieser gesetzt ist, dann wird die Shift-Taste ebenfalls zu allen Maus-Ereignissen hinzugefügt, so daß jeder Druck auf eine Maustaste zu eine Shift-Druck wird.

Ich habe dies zugewiesen zu LBUTTON MBUTTON MOUSE_MIDDLEPRESS. Damit kann man nun mehrere Piktogramme auf der Workbench selektieren, indem man das erste Piktogramm selektiert und während die linke Maustaste gehalten wird, muß dann die mittlere Maustaste gedrückt und gehalten werden und dann kann man die linke Maustaste wieder loslassen und weitere Piktogramme selektieren. Es ist sehr einfach, wenn man sich daran gewöhnt hat.

Für die von Euch, die sich wundern, warum ich nicht nur die mittlere Maustaste dafür benutze, sei gesagt, daß ich die mittlere Maustaste zum Bildschirm blättern benutze. Dann braucht man nämlich niemehr den Screen-Umschalt-Knopf in der oberen rechten Ecke eines Fenster zu benutzen!

1.57 Snap

Hier kann der Qualifier festgelegt werden, der in Verbindung mit einem Klick auf den linken Mausknopf zum "aussnappen" eines Textes verwendet werden soll.

Es darf hierfür kein Mausereignis definiert werden!!!

1.58 Starte Bildschirm Dimmer

Startet sofort den Bildschirm-Dimmer.

Die "Tiefe" des Dimmers muß auf der Optionen Seite festgelegt werden!!!!

1.59 Starte WB Programm

Startet ein gegebenes Programm als WB-Programm, so daß es die Eigenschaften aus dem Piktogramm liest. Argumente hinter dem Programm sind nicht erlaubt.

Der Name des zu startenden Programms muß auf der Optionen Seite festgelegt werden.

1.60 Starte WB Programm Auswahlfenster

Startet ein Programm als WB-Programm, wobei das Programm nicht vorher festgelegt wird, sondern es öffnet sich ein Auswahlfenster, in dem man das zu startende Programm auswählen kann. Argumente hinter dem Programm sind nicht erlaubt.

1.61 System wiederherstellen (Prozessor, AGA)

Stellt die Systemeinstellungen wieder her, wenn diese durch die MCP-ToolTypes verändert wurden.

1.62 Well Done!

You have found the Secret Part Of This Guide !

May The Force Be With You, And Don't Forget AMIGA THE RULING QUALITY

1.63 Alert Auszeit

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Mit dieser Funktion kann man eine Zeit einstellen, nach der jeder Guru automatisch abgebrochen wird, wenn keine Taste gedrückt wurde. Die Zeit muß in Sekunden gegeben sein.

Diese Funktion funktioniert erst ab Kick3.0 !!

1.64 Appicon Change

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Nun kann man Piktogramme, die von den Programmen selbst erzeugt werden (AppIcons), ändern. Leider öffnen einige Programme nur häßliche 4-Farben-Piktogramme, die auf der MagicWB (bzw. NewIcons etc.) besonders unschön aussehen. Mit diesem Patch kann man seine eigenen, hübscheren Piktogramme für diese Programme verwenden. Das MCP sucht im "ENV:sys/" Verzeichnis nach einem neuen Piktogramm, das unbedingt den Namen "def_AppIconname.info" tragen muß und ersetzt das alte AppIcon mit diesem neuen Piktogramm.

Beispiel:

Wenn man z.B. den Powerplayer startet, dann wird versucht, aus dem "ENV:sys/"-Verzeichnis die Datei "def_PowerPlayer.info" als AppIcon zu öffnen.

1.65 Assignment Wedge

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Wer hat sich nicht schon mal geärgert, wenn man ein neues Programm installiert hat, es startet und folgende Meldung erscheint: "Benötige Datenträger ?? in beliebigem Laufwerk."

Bisher mußte man zunächst eine Shell öffnen, um das gewünschte Laufwerk anzumelden bzw. einem Verzeichnis zuzuweisen und dann das Programm erneut starten. Das ist jetzt vorbei, denn diese Funktion erweitert die bisherige Meldung um einige weitere Möglichkeiten, die wie folgt lauten:

Assign : Bietet die Möglichkeit, dem Datenträger ein Verzeichnis zuzuweisen.

Assign+Prefs : Wie Assign, aber lädt MCPPrefs, so daß man dort die Funktion

"Systemassign hinzufügen" benutzen kann, um dieses Assign zur Liste hinzuzufügen.

Mount : Versucht den angegebenen Datenträger anzumelden.

Deny : Die Meldung wird für diesen Datenträger immer unterdrückt.

BEMERKUNG: Die mit "Assign" zugewiesenen Verzeichnisse sollten bei häufiger Benutzung auf der Seite "Listen - Assign-Prefs" in die Assignliste eingetragen werden. Dieses erweiterte Auswahlfenster unterstützt noch keine Locale. Wenn man den ARQ benutzt, sollte man beim PatchControl "#?ARQ" angeben (z.B. c:PatchControl #?ARQ).

1.66 AutoMount

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion weist die angegebenen Dos-Treiber automatisch zu, wenn diese das erste Mal angesprochen werden. Es können aber nur Dos-Treiber überwacht werden, bei denen normalerweise das Auswahlfenster "Benötige den Datenträger ... in beliebigem Laufwerk" kommen würde. In dem Texteingabefeld kann man ein Namensmuster für die DosDrivers eingeben, wobei der Doppelpunkt weggelassen werden muß.

Beispiele: (RADIDEV) weist RAD: und DEV: automatisch zu

~(DEV) weist alle Devices außer DEV: automatisch zu

1.67 Border Blanker

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Schaltet den grauen Bildschirmrand in einen schwarzen Rand um.

BEMERKUNG: Diese Funktion benötigt ECS oder AGA Chipsatz.

1.68 Cachefont

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Wenn man eine große Anzahl von Zeichensätzen in seinem Fonts-Verzeichnis hat und einen neuen Zeichensatz in einem Fontauswahlfenster wählen will, kann es ganz schön lange dauern bis man endlich den neuen Zeichensatz auswählen kann. Das ist jetzt vorbei, denn das MCP-Voreinstellerprogramm generiert eine eigene Fontliste die immer aufgerufen wird, wenn ein Programm die System-Funktion "AvailFonts" aufruft. 'CacheFont' ist ein 100%iger Ersatz für AvailFonts!

Um die Fontliste zu generieren, muß man diese Funktion im Prefsprogramm editieren. Es öffnet sich ein neues Fenster, in dem man die FontListe generieren oder löschen kann.

BEMERKUNG: Wenn neue Fonts in das "Fonts:"-Verzeichnis kopiert werden, muß die Fontliste neu generiert werden, damit diese Fonts beim nächsten Fontauswahlfenster zur Verfügung stehen.

1.69 Workbenchtitel Ändern

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Mit dieser Funktion ist es möglich, die WB-Titelzeile nach eigenen Wünschen zu verändern und stark zu erweitern. Um die WB-Titelzeile zu verändern, muß man diese Funktion im Prefsprogramm editieren. Es öffnet sich dann ein neues Fenster, in dem man die Einstellungen verändern kann. Wieviel man sich anzeigen lassen kann, hängt stark vom verwendeten Font (möglichst ProportionalFont) und der Breite des Bildschirms ab.

Es sind folgende Anzeigen möglich:

%os = Kickstart-Version (z.B. 3.0)

%wb = Workbench-Version (z.B. 3.0)

%ov = genaue Kickstart-Version (z.B. 39.106)

%wv = genaue Workbench-Version (z.B. 39.29)

%ft = freier Speicher insgesamt

%fc = freies ChipRam

%ff = freies FastRam

%Ft = freier Speicher insgesamt (in KBytes)

%Fc = freies ChipRam (in KBytes)

%Ff = freies FastRam (in KBytes)

%FT = freier Speicher insgesamt (in MBytes)

%FC = freies ChipRam (in MBytes)

%FF = freies FastRam (in MBytes)

%fr = freies RetinaRam

%Fr = freies RetinaRam (in KBytes)

%FR = freies RetinaRam (in MBytes)

%fv = freies VMMRam

%Fv = freies VMMRam (in KBytes)

%FV = freies VMMRam (in MBytes)

%pt = freier Speicher insgesamt in Prozent

%pc = freies ChipRam in Prozent

%pf = freies FastRam in Prozent

%PT = voller Speicher insgesamt in Prozent

%PC = volles ChipRam in Prozent

%PF = volles FastRam in Prozent

%lt = größter freier Speicherblock

%lf = größter freier Speicherblock im FastRam

%lc = größter freier Speicherblock im ChipRam

%rc = Fragmentierung des ChipRams in Prozent

%rf = Fragmentierung des FastRams in Prozent

%nt = Anzahl der laufenden Tasks

%nl = Anzahl der geöffneten Libraries

%ns = Anzahl der geöffneten Bildschirme

%np = Anzahl der geöffneten Ports

%nd = Anzahl der geöffneten Devices

%pr = ProzessorTyp

%cp = CoProzessorTyp

%cs = GfxChipSet

%wp = Anzahl der freien Farben auf der Workbench

%ev = Inhalt einer ENV-Variablen. Der Name der ENV-

Variablen muß gleich nach dem %eg angegeben

werden und das letzte Zeichen muß ein '?' sein.

(z.B. %evENVNAME?)

Zwischen den einzelnen Anzeigen sind beliebige andere Zeichen möglich.

Die nun veränderte Titelzeile könnte z.B. wie folgt aussehen:

AmigaOS V%os %pr/%cp/%cs Chip:%fc(%rc) Fast:%ff(%rf) T:%nt S:%ns

Damit nicht alle Anzeigen aneinandergereiht sind, sollte man zwischen

den einzelnen Anzeigen eine genügende Anzahl von Leerzeichen einfügen.

BEMERKUNG:

1)

Das MCP versucht die alte WB-Titelzeile durch "Amiga" am Anfang des Titels zu erkennen. Sollte dies fehlschlagen wird diese Funktion unwirksam.

2)

Für DOpus5 muß die "WorkbenchTitle" Env-Variable im "ENV:Dopus" Verzeichnis gesetzt sein.

1.70 CopyMemQuick

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Dieser Patch ersetzt die Systemfunktionen "CopyMem" und "CopyMemQuick" durch eine hochoptimierte Movem- bzw. Move16-Kopierschleife (wenn möglich).

Sollte für maximale Ram-Performance immer eingeschaltet sein.

1.71 Packer Patch

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Packer Patch ToolAlias AssignPrefs SpeicherPatch Auswahlfenster Auszeit

Mit dieser Funktion ist es den auf der Seite "Listen - Packer Patch" eingetragenen Programmen möglich, gepackte Dateien zu entpacken. Die Idee entstand daraus, daß viele Programme keine gepackten Dateien laden können oder nur bestimmte Packer unterstützen.

Es werden folgende Packer unterstützt:

- * PowerPacker
- * XPK (keine Verschlüsselten)
- * Stonecracker
- * Imploder
- * Crunchmania

Es können für jedes Programm einzelne Packer ausgestellt werden, falls diese vom Programm bereits unterstützt werden. Diese Option ist nützlich, um doppeltes Entpacken zu verhindern und damit Zeit zu sparen.

~~~

Auf der Seite "Listen - Packer Patch" werden alle Programme eingetragen, bei denen der "Packer Patch" aktiviert oder deaktiviert sein soll. Man hat also die Möglichkeit entweder mit 'Inklusiv' bestimmte Programme zuzulassen oder aber mit 'Exklusiv' alle Programme zuzulassen und nur die Aufgeführten wegzulassen. Wenn 'Packer Patch' aktiviert ist, dann ist es den angegebenen Programmen möglich, gepackte Dateien zu laden. Um ein neues Programm hinzuzufügen, muß man auf "ADD" klicken. Man kann dann aus der Liste der sich im System befindlichen Programme, ein neues Programm auswählen oder im Texteingabefeld ein neues Programm eintragen. Der Name des Programms darf auch Namensmuster (z.B. #?) enthalten. Man sollte aber gerade auf langsamen Rechnern (bei vielen eingetragenen Programmen), aus Geschwindigkeitsgründen darauf verzichten.

Wenn man in der Liste ein Programm anklickt, kann man noch folgendes verändern:

EDIT - der Name des Programms kann editiert werden

LÖSCHE - das angeklickte Programm kann aus der Liste gelöscht werden

Bei 'Inklusiv' werden alle Datei des gewählten Programms entpackt. Es empfiehlt sich also bei Programmen, die z.B. den PowerPacker unterstützen, diesen auszuschalten, da es sonst passieren kann, daß eine Datei zweimal entpackt wird. Dies führt aber nicht zu Daten-, sondern nur zu Geschwindigkeitsverlusten.

Bei 'Exklusiv' werden alle Datei entpackt, außer bei den gewählten Programmen. Leider kann man dann keine einzelnen Packer mehr deaktivieren, sondern es werden immer alle Packerarten unterstützt.

BEMERKUNG: Um den jeweiligen Packer unterstützen zu können, wird die Library des Packers im "Libs:"-Verzeichnis benötigt. (z.B. "powerpacker.library")

## 1.72 CycleToMenu

### Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Wenn man diese Funktion einschaltet erhält man ein kleines Menü für ein Blättersymbol wenn man auf dieses drückt. Es folgt eine Beschreibung der Einstellungen für diese Funktion:

MagicWB - Hier kann man das Aussehen des Menüs für Bildschirme

mit MagicWB Farben ändern

nicht MagicWB - Hier kann man das Aussehen des Menüs für Bildschirme

ohne MagicWB Farben ändern

Man kann das Aussehen und die Farbe für das selektierte und unselektierte Menü ändern, indem man auf das entsprechende Bild klickt. Der Rahmen bestimmt den Rand vom kompletten Menü und die Fontfarbe bestimmt die Farbe des Menüzeichensatzes.

Zusätzlich kann man folgende Optionen wählen:

min. Einträge - Dies ist ein Wert, welcher aussagt, ob ein Menü

kommt. Wenn man z.B. einen Wert 3 einstellt dann

erscheint ein Menü, wenn das Blättersymbol 3

Einträge hat. Wenn das Blättersymbol nur zwei

Einträge hat, dann kommt kein Menü.

Menüeintragshöhe - Dies ist die Höhe eines Menüeintrags.

0 = Höhe entspricht der Blättersymbolhöhe

1-10 = Höhe entspricht der Zeichensatzhöhe plus

2\*diesem Wert

Unterhalb - wenn gesetzt wird das Menü unterhalb des Blättersymbols dargestellt und ist nicht zum aktiven

Eintrag zentriert

Sticky - Setze dies um beim ersten Klicken das Menü aufzumachen und erst beim zweiten Klicken dieses zu schliessen. In der Zwischenzeit kann man die Maus dann ohne Druck auf die Maustasten bewegen.

Ber. Rahmengröße - Hiermit wird das Menü etwas breiter, damit das Menü die gleiche Breite wie das Blättersymbol hat. Dies ist sehr nützlich wenn man breite Rahmen für das Menü eingestellt hat.

Ausrichtung-Oben - Ist dies gesetzt wird der aktive Eintrag (wenn 'Unterhalb' aus ist) an der oberen Kante ausgerichtet. Andernfalls wird der aktive Eintrag unter dem Mauspfel dargestellt.

Bemerkung: Es darf kein anderes CycleToMenu-Programm gleichzeitig laufen.

## 1.73 Fonts Suche

### Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Wenn ein Font nicht geöffnet werden kann, dann wird versucht, den Font aus dem 'FONTS:' Verzeichnis zu laden. Nützlich ist dies für Programme, welche die Zeichensätze aus Ihrem Hauptverzeichnis lesen wollen.

BEMERKUNG: Es werden nur Standard-Fonts ("?.font") gesucht, aber z.B. keine PS-Fonts.

## 1.74 Immer HiRes Mauspfel

### Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion setzt den Mauspfel immer auf HiRes, sodaß nie mehr ein LoRes Mauspfel kommt. Auf AGA-Rechnern ist es sehr störend, wenn manche Programme noch einen LoRes-Mauspfel benutzen.

BEMERKUNG: Dies funktioniert natürlich nur mit systemfreundlichen Programmen, welche die entsprechenden Systemfunktionen benutzen.

## 1.75 Immer NewLook-Menüs

### Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion setzt bei Kickstart3.x die Menüs auf 'NewLook' indem die Farben für die Menüs neu gesetzt werden. Diese Funktion sollte nicht mit 'MagicMenu' benutzt werden, da dieses Programm eigene Farben für die Menüs benutzt.

## 1.76 FramelHack

### Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion verändert das Aussehen von Rahmen, die vom System benutzt werden (z.B. Knöpfe). Die Breite der Linien wird verändert, sodaß das Aussehen bei höheren Auflösungen angepaßt wird.

Überprüfe Auflösung : Die Auflösung des Bildschirms wird vor der Veränderung geprüft. Wenn keine 1:1 Bildschirmauflösung existiert, werden keine Rahmen verändert.

## 1.77 Harddisk Prefs

### Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Hier können besondere Funktionen für die eingetragenen Devices aktiviert werden (Die Angabe unterscheidet Groß- und Kleinschreibung!!).

Drei Knöpfe erlauben das angegebene Device vor der versehentlichen Formatierung zu schützen. Diese Funktionen schützen auch vor dem Formatieren von einigen Viren. Die 'Formatschutz' Funktion schützt das Device vor dem normalen Formatieren. Der 'Schnellformatierschutz' schützt vor der Schnellformatierung und der Bootblockformatierschutz vor der Formatierung des Boot-Blocks.

WICHTIG: Wenn NSDPatch benutzt wird, muß man das Wort "SINGLEPATCHONLY" zu jedem Device in der NSDPatch.cfg Datei hinzufügen !

## 1.78 Library Suche

### Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Leider legen einige Programme in ihrem Verzeichnis ein eigenes Library-Verzeichnis an und laden die benötigten Libraries nur von dort. Mit diesem Patch ist es möglich, alle Libraries ins "Libs:"-Verzeichnis zu verschieben, um zu vermeiden, daß sich Libraries unnötig doppelt auf der Festplatte befinden. Es ist auch möglich im Verzeichnis eines Programms ein "Libs"-Verzeichnis anzulegen und dort die Libraries des Programms unterzubringen. 'Library Suche' versucht aber auch aus 'PROGDIR:Libs/' die Library zu laden. Damit kann man die Libs ordnen und beim Löschen eines Programms auch dessen Libraries löschen.

BEMERKUNG: Es wird zuerst versucht die Library im eigenen Verzeichnis zu öffnen und nur wenn dies fehlschlägt wird im "Libs:" Verzeichnis gesucht.

## 1.79 Lock Patch

### Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Dieser Patch überprüft die Parameter an die Dosfunktion Lock, damit keine ungültigen Werte übergeben werden. Einige Programme übergeben illegale Werte, obwohl nur zwei Werte erlaubt sind.

## 1.80 Speicher Patch

### Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

#### Packer Patch ToolAlias AssignPrefs SpeicherPatch Auswahlfenster Auszeit

Mit dieser Funktion ist es möglich, den angegebenen Programmen einen Speichertyp zuzuweisen. Man kann also einem Programm nur ChipRam oder nur FastRam geben.

BITTE BENUTZE DIESE FUNKTION NUR WENN DU EINE GRAFIKKARTE HAST. ES FUNKTIONIERT NICHT MIT DEM AMIGA-CHIPSET !!!!

(Alle Amiga-Bildschirme brauchen ChipRAM, sodass der Patch von ChipRAM zu FastRAM nicht funktionieren kann)

Und versuche NICHT einem Musikabspielprogramm nur FastRam zu geben!

Wenn nur ChipRAM für einige Programme erlaubt werden soll, dann funktioniert das auf allen Amigas !!

Mit dieser Funktion kann einem beliebigem Programm ein Speichertyp zugeordnet werden. Einem Task kann hiermit nur ChipRam oder nur FastRam zugewiesen werden.

Besonders interessant ist diese Funktion für Grafikkartenbesitzer, da die Grafikchips von Grafikkarten auch auf das FastRam zugreifen können. Bei einer guten WB-Emulation kann man fast allen Programmen nur FastRam geben, wobei dann folgende Vorteile entstehen:

- man kann auch mit wenig ChipRam (512k,1MB) große 256-Farben-Bildschirme öffnen

- es beschleunigt das System teilweise extrem (z.B. brauchen die User-programme des "EaglePlayers" im "FastRam" kaum noch Prozessorzeit)

Zwei Modi werden durch den "Exklusiv/Inklusiv" Knopf unterstützt.

Exklusiv Modus: Alle Programme erhalten NUR FastRam außer den Programmen in der Liste, welche den zugeordneten Speichertyp erhalten!

Inklusiv Modus: Nur die Programme in der Liste erhalten die zugeordneten Speichertypen! Alle anderen Programme werden nicht verändert!

Dieser Patch zeigt eindrucksvoll wie gut die WB-Emulation der GFXKarte ohne ChipMem auskommt. Wenn man diesen Patch mit einer Grafikkarte benutzt, muß man folgendes beachten:

Es muß 'Exklusiv' gewählt werden und dann müssen folgende Programme in die Liste eingetragen werden:

- wenn man einen Mausfeil auf dem Amigabildschirm haben will

(normaler-weise:"ja"), muß man das Programm "« IPrefs »" in die Liste eintragen und Fast- und ChipRam geben.

- alle Programme die auf die SoundHardware zugreifen (z.B. alle Sound-player), müssen ebenfalls dort beide Speicherarten bekommen.

Auf Amigabildschirmen wird der Speicherpatch (nur Exklusiv) automatisch deaktiviert.

Alle nichteingetragenen Programme erhalten nur noch FastRAM !!!

~~~

Um ein neues Programm hinzuzufügen, muß man die Funktion editieren und auf "ADD" klicken. Es öffnet sich dann ein neues Fenster, in dem man ein Programm aus den Systemprogrammen auswählen kann oder einen neuen im unteren Texteingabefeld eintragen kann.

Wenn man ein Programm aus der Liste anwählt, hat man noch folgende Knöpfe zur Verfügung:

EDIT - der Name des Programms kann editiert werden

LÖSCHE - das angeklickte Programm wird aus der Liste gelöscht

BEMERKUNGEN:

1)

Wenn nach dem Kalt- oder Warmstart des Rechners der Bildschirm grau bleibt, dann stimmt etwas in der Liste nicht.

2)

Der Speicher-Patch funktioniert einwandfrei mit der Picasso-Emulation, aber im Moment NICHT mit der P96 Emulation. Die CybergraphX Emulation ab Version V2.14 funktioniert hervorragend, wenn man die ENV-Variable 'NOCHIPSCREEN' SETZT und 'PLANESTOFAST' NICHT SETZT. Die Rollfunktionen (z.B. seitenweise rollen beim Cygnus-Ed) werden dann etwa doppelt so schnell.

3)

Wenn ein Task in der Liste eingetragen ist und dieser trotzdem nur FastRAM, dann muß unbedingt der 'WBL' Task eingetragen werden. Dieser Systemtask lädt ein Programm und dekodiert die Hunks. Weil manche Programme ChipRAM-Hunks haben, muß man den 'WBL'-Task eintragen.

1.81 NewGadTools

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion ist sehr umfangreich. Nun ist es möglich das Aussehen aller Knopfarten der gadtools.library zu ändern. Weil die meisten Programme und das ganze Betriebssystem diese Knöpfe benutzt, kann man das komplette Aussehen verändern. Leider benutzen einige Programme eigene Knöpfe (z.B. Reqtools) welche nicht geändert werden können ;-(

Hier ist eine kleine Beschreibung wie man das Aussehen der Knopftypen ändert:

1) In den meisten Fällen kann man das Aussehen für Bildschirme mit MagicWB Farben und für andere Bildschirme ändern.

(Selbstverständlich kann man die einzelnen Typen deaktivieren und dann wird nichts verändert.)

2) In dem Namensmuster Feld kann man einzelne Programme vom Umändern ausschließen.

Aktionssymbol - Aussehen

Blättersymbol - Aussehen

XEN-Stil/Standard Typ des Blättersymbols im

Blättersymbolknopf.

Schieberegler - Aussehen

NewLook Typ vom Hintergrund des

Schiebereglers

(NewLook=Raster, sonst Farbe)

Knopf/kein Bild Schieberegler mit einem

kleinen Knopf in der Mitte

Rollbalken - Aussehen

NewLook Typ vom Hintergrund des

Rollbalken

(NewLook=Raster, sonst Farbe)

Knopf/kein Bild Schieberegler mit einem

kleinen Knopf in der Mitte

Pfeile - Aussehen

XEN-Stil/Standard Typ vom Pfeil in dem Pfeilknopf

FixGröße beeinflusst die Größe der Pfeile

(Bildschirm 2:1 (Pal Hires, Ntsc Hires) X=1 Y=0)

(Bildschirm 1:1 (Hires Interlaced) X=1 Y=0)

(Bildschirm 1:1 (1024*768) X=1 Y=1)

Auswahlfeld - Aussehen

XEN-Stil/Standard Typ vom Auswahlfeld

Auswahlliste - Aussehen

Text / Nummer - Aussehen

Druckknopfsymbol - MagicWB wenn das Druckknopfsymbol

MagicWB Aussehen haben soll.

Die Option 'kleine Unterstriche' macht die Unterstriche etwas schmaler, weil das bei einigen Zeichensätzen besser aussieht.

1.82 Neue Piktogrammerkmale

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion ist besonders nützlich, wenn man Spiele oder auch Demos von der Workbench aus starten will, da einige Programme mit bestimmten Systemkonfigurationen nicht zurecht kommen.

Man kann die nun folgenden Merkmale in das Piktogramm eintragen:

MCPNOVBR: Setzt den VBR an Adresse 0.

(funktioniert nicht, wenn ein Enforcer-Tool läuft)

MCPNOCACHES: Schaltet alle Caches aus.

MCPNOICACHE: Schaltet den Instruktions Cache aus.

MCPNODCACHE: Schaltet den Daten Cache aus.

MCPNOIBURST: Schaltet den Instruktions Burst aus.

MCPNODBURST: Schaltet den Daten Burst aus.

MCPNOCOPYBACK: Schaltet den Copyback der 68040 CPU aus.

MCPNOCYBER: Schaltet bei Cybervision64 auf Amigabildschirm um.

MCPNOAGA: Schaltet das System in den OCS-Grafikmodus

(KillAGA)

MCPPAL: Schaltet den Bildschirmmodus auf PAL.

MCPNOMEMPATCH: Schaltet die 'Memory Patch'-Funktion aus.

MCPNOBCACHE: Schaltet den Branch Cache der 68060 CPU aus.

MCPNOSSCALAR: Schaltet den SuperScalar Cache der 68060 CPU aus.

MCPNOSTOREBUF: Schaltet den Store Buffer der 68060 CPU aus.

MCPHALFINST: Halbiert den Daten Cache der 68060 CPU.

MCPHALFDATA: Halbiert den Befehls Cache der 68060 CPU.

MCPTIMEROFF: Schaltet das interne Timing im MCP aus, es erscheint dann kein Blanker und kein Dimmer mehr.

MCPDISABLEFPU: Schaltet die FPU der 68060 CPU aus.

MCPFLUSH: löscht alle unbenutzten Libraries and Devices aus dem Speicher. (benötigt Kickstart 3.x)

MCPASSIGN0: macht eine neue Zuweisung

(z.B. MCPASSIGN0=Spiele,DH0:Spiele)

(Die Zuweisungen müssen von 0 bis 9 durchnummeriert

werden, also MCPASSIGN0, MCPASSIGN1, MCPASSIGN2,..)

Das System wird automatisch wieder in den original Zustand gebracht oder durch Drücken von der "System wiederherstellen" Tastenkombination (siehe [Hotkeys](#)).

BEMERKUNG: Es kamen viele Mails, daß das Spiel Ambermoon nicht mit MCP zusammen läuft. Der Fehler liegt aber nicht am MCP, sondern an dem VBR im FastRAM. Bei diesem und vielen anderen Spielen, sollte man 'MCPNOVBR' ins Piktogramm schreiben oder das VBR von Hand ausschalten.

1.83 NewEdit

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Nun kann man Texteingabefelder besser bedienen. Zur Zeit werden folgende Tastenkombinationen unterstützt:

- 'ALT' + 'Cursor links' - bewegt Cursor ein Wort nach links
- 'ALT' + 'Cursor rechts' - bewegt Cursor ein Wort nach rechts
- 'ALT' + 'Backspace' - löscht das linke Wort vom Cursor
- 'ALT' + 'Delete' - löscht das rechte Wort vom Cursor
- 'RCOMMAND' + 'l' - ändert die Zeichenkette zu Kleinbuchstaben
- 'RCOMMAND' + 'SHIFT' + 'l' - ändert die Zeichenkette zu Großbuchstaben
- 'RCOMMAND' + 'c' - kopiert die Zeichenkette ins Clipboard
- 'RCOMMAND' + 'v' - fügt den Clipboard-Inhalt hinzu
- 'RCOMMAND' + 'SHIFT' + 'v' - überschreibt die Zeichenkette mit dem Clipboard-Inhalt
- 'LCOMMAND' - führt die alten 'RCOMMAND' Funktionen aus

1.84 Kein DisplayBeep

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Schaltet die DisplayBeep-Funktion des Systems ab.

1.85 Keine Piktogrammränder

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Entfernt die Ränder von allen Workbench-Piktogrammen, damit z.B. NewIcons besser aussehen.

Die Idee für diesen Patch kam vom Kamel Biskri (Autor von NoFillNoDraw Aminet: util/wb/NoFillNoDraw.lha).

1.86 Kein Guru

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion erweitert die System-Absturz-Rückfrage und bietet mehr Auswahlmöglichkeiten. Wenn ein Programm abstürzt erscheint ein Fenster mit folgendem Inhalt:

oberer Teil:

Task : Adresse und Name des Programms, das abgestürzt ist.

Error : welcher Guru aufgetreten ist

By : Hauptgruppe des Absturzes

Cause.: genauere Erklärung des Gurus

PC : Adresse des Programmzählers

D0-D7 : Inhalt der Datenregister

A0-A7 : Inhalt der Adreßregister

unterer Teil:

Continue - Programm weiter ausführen

Suspend - Programm wird eingefroren (aber im Speicher behalten)

Remove - Programm wird aus dem Speicher entfernt und auch alle

Fenster und Bildschirme dieses Programms werden aus

dem System entfernt.

Change PC - Programmzähleradresse kann verändert werden

Jump to RTS - Springt zu einem "RTS"

Reboot - führt einen Warmstart aus

Wenn der Guru gespeichert werden soll kann man eine Verzögerung angeben, um einen Absturz während des Schreibens zu verhindern. Es wird zuerst geschrieben, dann wird die angegebene Zeit gewartet und dann erscheint erst das Auswahlfenster mit den Informationen. Zu den Einstellungen gelangt man, indem man die Funktion editiert. Wenn der Guru nicht abgespeichert werden soll, dann kann man dies auf dieser Seite auch ausschalten.

BEMERKUNG: Wenn die Funktion **Alert-Geschichte** aktiviert ist, wird jeder Guru in die Datei 'GuruHistory' in das gewählte Verzeichnis geschrieben. Wer mehr Gurus kennt, informiere uns bitte!

1.87 PatchMath

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion behebt einen Fehler in der "mathieeesingbas.library" auf Systemen mit 68040er Prozessor und Kickstart 3.1. Die Funktionen IEEEESPMul() und IEEEESPDIV() dieser Library stürzen wegen Nutzung illegaler FPU-Instruktionen ab.

Das Originalprogramm ist von Mathias Scheler und in dem Archive 'MathPatch.lha' im Aminet verfügbar.

1.88 PatchOpenWB

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion ist nur wichtig bei Kickstart 3.x. Es wird ein Fehler im Kickstart behoben, der beim Öffnen der Workbench auftreten kann, wenn ein Programm mit einer negativen Priorität die Workbench öffnet. Wenn dieser Patch eingeschaltet ist, wird die Taskpriorität des Programms auf eins gesetzt, dann die Workbench geöffnet und dann wird die Priorität wieder auf den alten Wert gesetzt.

1.89 PatchRGB32

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Dieser Patch ist nur sinnvoll wenn man eine Grafikkarte, Kickstart 3.x und kein AGA-Chipset (z.B. A2000/Kick3.x/PicassoII) besitzt. Es entfernt einen Fehler im Kickstart 3.x, so daß immer eine 24Bit-Palette benutzt wird.

BEMERKUNG: Auf anderen Rechnern hat diese Funktion keine Bedeutung. Wenn diese Funktion unter anderen Systemvoraussetzungen gestartet wird, kann es zu falschen Farben kommen.

1.90 QuickDraw

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion benutzt die Systemfunktion RectFill() (welche ausgefüllte Rechtecke zeichnet), um horizontale und vertikale Linien zu zeichnen. to draw horizontal and vertical lines. Auf normalen Amigas und den meisten Grafikkarten werden die Linien dann rund 50% schneller gezeichnet und normalerweise sollte dies auch mit allen Programmen funktionieren.

1.91 QuickLayers

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Mit dieser Funktion werden alle Fenster-Operationen beschleunigt. Es werden einige Funktionen in der Layers-Library umgeändert und damit eine deutlich höhere Geschwindigkeit bei den Fenster-Operationen (z.B. Verschieben, Vergrößern, Verkleinern, Öffnen, Schließen) erreicht.

1.92 RAM Patch

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

This patch makes a change to the RAM-Handler, so that the real size of the free RAM will be showed. Normally the free RAM-Size is always zero, but now its' the real free RAM. This works with all programs !

1.93 ReqTools Patch

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion ändert alle Vektoren im System so, daß für alle Systemmeldungen und Auswahlfenster die "reqtools.library" benutzt wird. Diese Funktion ersetzt das Programm 'RTPatch' und die Requesterfunktionen des Programms 'Reqchange'. Es wurden noch einige kleine Fehler die besonders im 'RTPatch' vorhanden waren beseitigt. Die AssignWedge Funktion von 'ReqChange' ist ebenfalls im MCP integriert! Um die zu verändernden Libraries zu wählen, muß die Funktion editiert werden und dann können die Libraries 'Intuition', 'Asl', 'Arp' und 'Req' gewählt werden. Ausserdem ist es möglich das Auswahlfenster immer in der Größe zu öffnen, die in den Reqtools-Voreinstellungen abgespeichert ist. Der ARQ-Mode ermöglicht die gleichzeitige Benutzung von dem 'ReqTools Patch' und dem Programm 'ARQ'.

Wenn ein Reqtools-Requester ein zweites Mal geöffnet wird, dann wird normalerweise der Inhalt nur aufgefrischt, wenn sich das Verzeichnis geändert hat. Setzt man aber die Option "Auffrischen", dann wird der Inhalt jedesmal neu gelesen, aber dabei geht die aktuelle Position in der Liste verloren.

BEMERKUNGEN:

1)

Bei der Benutzung von ARQ muß man die Option "ARQ" beim PatchControl angeben.

2)

ARQ ist ein Auswahlfenster-Animationsprogramm von Martin Laubach. Die letzte Version (ARQ183.lha) ist im Aminet und in vielen anderen Mailboxen.

3)

RTPatch ist ein Programm von Nico Francois, welches die Reqtools-Auswahlfenster ins System einbindet.

ReqChange ist auch ein Paket, welches die Benutzung von Auswahlfenstern erleichtert und auf die ReqTools-Auswahlfenster zurückgreift. Das Programm ist von Magnus Holmgren und ist auch im Aminet und in vielen Mailboxen vorhanden.

1.94 Auswahlfenster Auszeit

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Packer Patch ToolAlias AssignPrefs SpeicherPatch Auswahlfenster Auszeit

Diese Funktion ermöglicht es, unterschiedliche ReqTools Auswahlfenster nach einer bestimmten Zeit automatisch zu beantworten. Deshalb ist es sinnvoll, den **ReqTools Patch** einzuschalten.

Es müssen genug Informationen eingegeben werden, um jedes Auswahlfenster möglichst exakt zu identifizieren. Bei einigen Auswahlfenstern müssen alle Textfelder ausgefüllt werden, bei den meisten reichen aber weniger Informationen.

Wenn das Auswahlfenster von MCP identifiziert wurde, dann wird der Knopf, der durch Knopf Nummer gegeben ist, nach der Zeit automatisch gedrückt.

Titel: Namensmuster des Auswahlfenstertitels, oft Auswahl oder Information

BodyText: Namensmuster des Textes im Auswahlfenster

Zwischen zwei Zeilen muß #? eingegeben werden, damit der Text erkannt wird (siehe **Beispiel**).

Bitte beachten Sie, daß keine Anführungszeichen " in den Namensmustern enthalten sind.

#? kann auch als Joker benutzt werden.

Knöpfe: Die Namen der Knöpfe.

Wenn Sie mehr als einen Knopfnamen eingeben, dann separieren Sie diese bitte mit #?

Knopf Nummer: Die Knöpfe werden von links nach rechts mit 1 beginnend gezählt.

Der Knopf der ganz rechts ist hat aber IMMER die Nummer 0, wenn nur ein Knopf vorhanden ist, dann hat dieser auch immer die Nummer 0.

Zeit: Die Anzahl der Sekunden, die vor dem automatischen beantworten gewartet werden soll. 0 bedeutet, das Auswahlfenster wird beantwortet, bevor es erscheint.

Aus rechtlichen Gründen darf diese Funktion nicht dazu benutzt werden, um Shareware-Requester zu unterdrücken.

1.95 Auswahlfenster Auszeit Beispiel

Zum Beispiel soll dieses Auswahlfenster nach 3 Sekunden abgebrochen werden:

Auswahl |%

|||| Knopf Knopfnummer

|| Demo Requester || Speichern: 1

|| mehr Text || Benutzen: 2

|||| Abbrechen: 0

||

| Speichern

||

In diesem Fall sollte der Titel sein: Auswahl

Der Bodytext sollte sein: Demo Requester#?mehr text

Die Knöpfe sollten sein: Speichern#?Benutzen#?Abbrechen

Nun setze Knopf Nummer zu 0

Und setze Zeit zu 3

Das Auswahlfenster sollte nun nach 3 Sekunden automatisch weggehen oder es kann während dieser 3 Sekunden eine andere Auswahl getroffen werden.

In diesem Beispiel wird der Titel nicht wirklich benötigt, so könnte er leer gelassen werden.

1.96 Bildschirmmanager

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Der BildschirmManager ist ein Promoter, der alles kann, wenn man nur weiß wie :-)

Eines vorweg: Der BildschirmManager kann eigentlich jedes überhaupt denkbare Bildschirmattribut verändern, wie und ob das entsprechende Programm damit zurecht kommt ist auszutesten. Sprich, bei wem es abstürzt, der hat übertrieben.

Das Prinzip ist nun folgendes: Wie in jeder halbwegs anständigen Programmiersprache kann man IF/THEN-Konstruktionen verwenden, um sich die gewünschten Bildschirmmodi zu basteln.

Wenn man sich nun die Seite des BildschirmManager in den MCP-Prefs ansieht, findet man dort drei Listen.

Die erste dient nur zur Namensgebung für verschiedene IF/THEN-Konstrukte, d.h. die Namen haben keine besondere Bedeutung.

Die zweite Liste enthält alle IF-Bedingungen, die erfüllt sein müssen damit die dritte (THEN-)Liste abgearbeitet wird. D.h. Alle IF-Bedingungen müssen gelten (UND-Verknüpfung).

Ein einfaches Beispiel, welches zur Änderung eines einzelnen Bildschirmmodi (also die Standard-Funktion) dient, wäre z.B. folgendes:

1. Liste (HINZUFÜGEN drücken und Namen eintippen.):

Nen_netter_Name_damit_ich_weiß_was_Sache_ist

2. Liste (HINZUFÜGEN drücken, im Blättersymbol auswählen, was überprüft werden soll (hier 'BildschirmName') und eintippen was gelten soll bzw. das Passende aus der Popupliste auswählen.)

Bildschirmname: RawSpeed Controller Performance Test v1.10 by Russel Miranda

3. Liste (HINZUFÜGEN drücken und aus den erscheinenden Listen die gewünschte Kombination auswählen, mehr dazu unten):

Bildschirmmodus Name:CVision: 8Bit 640 x 480

D.H. ALSO, IF der Bildschirmname paßt, Bildschirmmodus nach CVision usw. ändern.

So weit so leicht.

Natürlich ist es jetzt möglich die Sache etwas zu verfeinern. Beispielsweise könnte man noch überprüfen, ob der Prozeß überhaupt auch RSCP ist und nicht vielleicht irgendein Scherzkeks, der einen Schirm mit genau demselben Namen öffnet. Also fügen wir mal (mit dem Knopf 'HINZUFÜGEN') eine IF-Bedingung zu. 'Programmname' aus dem Blättersymbol ausgewählt und 'rscp' eingetippt, bzw. bei laufendem RSCP aus der PopUp-Liste ausgewählt. Nun kann uns keiner mehr so schnell etwas vormachen. Hmm, was passiert aber, wenn RSCP doch nochmal etwas dazulernen sollte und sich von alleine auf einem Grafikkartenschirm öffnet. Evtl. sogar in einer höheren Auflösung, dann würden wir ihn immer eiskalt auf unseren Schirm zwingen. Prävention ist hier angesagt, wir erweitern um eine weitere IF-Bedingung: Bildschirmmodus Name: ~(#?CVision#?). D.h. nur wenn das Programm nicht ohnehin schon auf einem Schirm kommt, der CVision im Namen hat, wird der THEN-Teil ausgeführt.

Sinnvoll? Naja! :-)

Wie anhand dieses Beispiels zu sehen ist, kann man in der IF-Liste mit Namensmustern arbeiten. Es wird allerdings nicht das volle Spektrum der AmigaDOS-Pattern geboten, da aus Gründen der Effektivität und Einfachheit eine eigene, interne Routine benutzt wird.

Diese unterstützt folgendes:

- den üblichen 0-viele Zeichen Joker '#?' und den 1-Zeichen-Joker '?'

- Veroderung mehrerer Muster mittels '|', also z.B. (se?nln#?chtsein)

- Verneinung des KOMPLETTEN Musters mittels vorgestelltem '~', also

z.B. ~(se?nln#?chtsein) SONST NICHTS, ALSO AUCH KEIN '*'. Groß- und

Kleinschreibung wird nicht beachtet.

insbesondere mit Namensmustern ziemlich lange dauern. Es ist also eigentlich besser die ID zu vergleichen.

Was jetzt noch fehlt zum lustigen Umlenken ist die Erklärung der möglichen IFs und THENs, wozu aber erstmal erklärt werden muß, was ein sogenanntes Tag ist. Tags beschreiben die Eigenschaften eines Schirms. Für jeden Tag gibt es eine Standardeinstellung, die vom System benutzt wird. Dabei wurde nicht festgeschrieben wie die Standardeinstellungen sind, damit es möglich ist, sie bei Systemupdates zu ändern und zu erweitern. Aus diesem Grund ist es möglich jede Eigenschaft explizit an- und abzuschalten. In der IF-Liste kann abgefragt werden, ob ein entsprechendes Tag gesetzt ist oder nicht. In der THEN-Liste können die Tags gesetzt werden.

Erklärung der IFs

BildschirmName

Vergleicht den Bildschirmnamen oder den entsprechenden PubScreenNamen, dabei sind Namensmuster erlaubt, d.h. man kann z.B. '#' in den zu vergleichenden Namen schreiben.

ProgrammName

Wie BildschirmName, nur es wird der Programmname verglichen.

BildschirmModus

Hiermit wird der BildschirmModus verglichen. In der Liste sind alle verfügbaren BildschirmModi aufgelistet. Zusätzlich kann man eine Maske angeben, damit es auch möglich ist, einen kompletten Monitor zu einem anderen umzuleiten (z.B. PAL --> DbIPAL). Die Maske wird als 8-stellige hexadezimale Zahl angegeben und einfach mit einem Leerzeichen hinter den normalen BildschirmModus geschrieben, z.B.

BildschirmModus: '00021000 ffff1000'

Statt der '00021000' kann man auch irgendeine andere PAL-ID nehmen, da ja die anderen Bits sowieso nicht verglichen werden, z.B. '00029004'. Die Wahl der Maske ist nicht so einfach, deshalb geben wir hiermit die zwei wichtigsten vor. Allgemein gilt, daß in der Maske die Bits gesetzt sein müssen, die verglichen werden sollen.

AmigaMonitor (z.B. PAL) ffff1000

HAM & EHB fffffcf

Beispiele:

PAL-Monitor: BildschirmModus: '00021000 ffff1000'

NTSC-Monitor: BildschirmModus: '00011000 ffff1000'

PAL-Monitor (alle HAM-Bildsch.): BildschirmModus: '00021000 fffffcf'

Erklärung der THENs

BildschirmModus

Angegeben werden kann der gewünschte Bildschirmmodus durch seine ID. Als Schmäckerl gibt es einen Bildschirmmodus namens 'wie vorderster Bildschirm' der dafür sorgt, daß immer der Bildschirmmodus des gerade vorne liegenden Schirms benutzt wird. Nützlich z.B. für Screenblanker, die das nicht selbst erledigen (z.B. einige Garshneblanker) damit das lästige Umsynchronisieren wegfällt.

Hier kann auch wieder eine Maske angegeben werden, damit alle Modi eines Monitors automatisch umgeleitet werden. Die Maske entspricht hierbei den Bits, die übernommen werden sollen und ist damit im allgemeinen genau entgegengesetzt zur Maske in der IF-Bedingung.

Maske:

AmigaMonitor 0000efff

HAM & EHB 00000330

Beispiele:

DbIPAL-Monitor: BildschirmModus: '000a1000 0000efff'

DbINTSC-Monitor: BildschirmModus: '00091000 0000efff'

DbIPAL-Monitor (HAM-Bildsch.) BildschirmModus: '000a1000 00000330'

Die Abbildung von einem Amiga-Monitor auf einen anderen funktioniert nur so gut, weil in den oberen Bits immer der Monitor und in den unteren Bits immer die Eigenschaften (wie Interlace) verschlüsselt sind. Bei Grafikkarten-Bildschirmen geht das nicht so einfach.

BildschirmModus Name

Angegeben werden kann der gewünschte Bildschirmmodus durch seinen Namen.

Autoscroll

Schaltet Autorollen ein, d.h. auf dem betreffende Schirm kann per Maus gescrollt werden, so lange nicht der ganze Schirmbereich sichtbar ist. Also übergroße oder runtergezogene Bildschirme.

Overscan

Setzt den Overscanbereich für den Schirm.

DRI-Pens

Kann die einzelnen Pens die für das GUI benutzt werden auf Paletteneinträge festsetzen (siehe z. B. auch WB-Paletteprefs). Hiermit kann die inzwischen verschwundene MCP-Funktion 'SetDRI-Pens' nachgebildet werden. Gesetzt werden muß:

IF: Tag not available: 8000003a THEN: DRI-Pens: -1 (default).

Dieser Eintrag sollte an oberster Stelle in der Liste stehen damit er immer abgearbeitet wird.

Break

WICHTIG! Sorgt dafür, daß die weitere Abarbeitung der ersten Liste abgebrochen wird, die sonst ja immer weiter durchlaufen wird.

LockPens

Legt Farben (besonders sinnvoll in Kombination mit dem SharePens (s.u.)), entweder wird eine vorgegebene Farbe gelockt oder ein bestimmter Paletteneintrag. Eine Zeile ist folgendermaßen aufgebaut:

<Palettenpositionsnummer oder -1> <rot> <grün> <blau>.

Wird als Palettenpositionsnummer eine -1 angegeben, wird eine neue Farbe allokiert, ansonsten wird die angegebene Farbnummer gelockt. Kann z.B. den MagicWB-Demon ersetzen.

Wenn NewIcons und MWB Icons zusammen benutzt werden, dann kann es passieren, daß die Farben der NewIcons *AppIcons* nach einem Schließen und Neuöffnen des WB-Bildschirms verändert werden. Um das zu verhindern können die Farben von NewIcons mit -1 festgesetzt werden und die MWB Farben an den richtigen Positionen: 0 149 149 149, -1 59 103 162, 4 123 123 123, 5 175 175 175, 6 170 144 124, 7 255 169 151. Diese letzten Farbfestlegungen garantieren MWB Farben für MWB Piktogramme, auch wenn in den Palette Prefs keine MWB-Farben eingestellt sind! (Tip von Luco Longone)

Zentriere Bildschirm

Mit dieser Funktion werden Bildschirme, die in einer Overscan-Auflösung geöffnet werden und kleiner als diese Auflösung sind, automatisch zentriert. Wenn z.B. ein Bildschirm 640*480 in VideoOverscan (656*495) geöffnet wird, ist dieser Bildschirm dann nicht links oben in der Ecke, sondern genau in der Mitte zentriert.

Tag

die folgenden Tags können explizit gesetzt oder gelöscht werden. Es ist alles andere als unmöglich, daß bestimmte Programme mit bestimmten Tags erhebliche Probleme bekommen. Auch sind nicht alle denkbare Kombinationen sinnvoll.

Links

Setzt linken Offset des Bildschirms.

Oben

Setzt den oberen Offset des Bildschirms.

Breite

Setzt die Breite des Bildschirms.

Höhe

####

Setzt die Höhe des Bildschirms.

Tiefe

Setzt die Farbtiefe des Bildschirms in Bit.

Detail Pen

Legt fest welcher Paletteneintrag für Text und Symbole in der Titelleiste verwendet wird.

Block Pen

Legt fest welcher Paletteneintrag für die Titelleiste verwendet wird.

Titel

Der angegebene Text wird zum Schirmtitel.

Typ

Customscreen, wenn der Bildschirm nur vom öffnenden Programm benutzt werden darf, Pubscreen falls auch andere Programme Fenster auf diesem Bildschirm öffnen können, Workbenchscreen erklärt den Bildschirm zu einem WorkbenchBildschirm (noch einer, wenig sinnvoll).

Public Bildschirmname

Name des Bildschirms unter dem er im System bekannt ist.

Zeige Titel

ON: Titelzeile wird angezeigt.

Bildschirm dahinter

ON: Der Bildschirm wird im Hintergrund und nicht im Vordergrund geöffnet.

Ruhig

ON: Bildschirm hat keine Titelzeile

Volle Palette

ON: Es werden alle 32 ab OS-Version v36 einstellbaren Farben übernommen, sonst nur die Farben, die schon bei älteren OS-Versionen einstellbar waren.

Alle ab hier genannten Tags sind nur ab OS-Version v39 (3.0) verfügbar und sollten bei veralteten OS-Versionen auch nicht ausprobiert werden.

Ziehbar

ON: Bildschirm ist ziehbar

Exclusive

ON: Bildschirm wird nie zusammen mit anderen Bildschirmen zu sehen sein. Er ist nicht ziehbar und erscheint nicht hinter heruntergezogenen Bildschirmen.

SharePens

ON: Alle nicht durch dri_pen (sprich die GUI-Farben) festgelegten Pens werden nicht allokiert und können so nachträglich (auch durch andere Programme, wie z.B. MagicMenu) angefordert werden. Kann, wenn es hier gesetzt wird, zu Falschfarben im bildschirmöffnenden Programm führen, falls es Paletteneinträge benutzt ohne sie zu allokierten, die dann von anderen Programmen allokiert (und üblicherweise

in der Farbe verändert werden.)

Interleaved

ON: Für den Bildschirm wird eine Interleaved Bitmap angelegt, ermöglicht schnellere Darstellung, hübscheres Scrolling. Nicht unbedingt kompatibel.

LikeWorkbench

ON: Es wird ein Bildschirm erzeugt der dem Workbenchscreen möglichst ähnlich ist. Art, Größe, Farbe usw.

Alle ab hier genannten Tags sind nur ab OS-Version v40 (3.1) verfügbar und sollten bei veralteten OS-Versionen auch nicht ausprobiert werden.

MinimizeISG

ON: Die Lücke zwischen zwei Bildschirmen (runterziehen) wird minimiert. OFF: Standardeinstellung, mindestens 3 ni-Zeilen Lücke.

1.97 ShapeShifter Patch

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion bietet einige Vorteile, wenn man das Programm "ShapeShifter" benutzt. Wenn man die Funktion editiert werden folgende Funktionen unterstützt:

LockTask - Wenn ein Amigabildschirm im Vordergrund ist, dann wird der ShapeShifter eingefroren, um ein Überschreiben des Amigabildschirms auf Grafikkarten zu verhindern.

1.98 Volle Fenster verschieben

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Es ist (voll systemkonform) möglich, volle Fenster zu verschieben. Die Geschwindigkeit hängt von folgenden Faktoren ab:

- der Größe des Fensters
- der Anzahl der überlagerten Fenster
- der Blitter- und Prozessorgeschwindigkeit

Um die Einstellungen zu ändern, muß die Funktion editiert werden, wobei sich dann ein Fenster öffnet, in dem folgende Einstellungen gemacht werden können:

max. Flächengröße:

Gibt die maximale Größe des Fensters an, bis zu dem es voll verschoben wird. Ist das Fenster größer wird nur ein Rahmen verschoben. Die Größe berechnet man aus "Breite * Höhe" des Fensters.

(z.B. $200 * 100 = 20000$)

nur WB Fenster:

Es werden nur WB-Fenster (mit Piktogrammen) voll verschoben.

Programmfenster werden weiterhin als Rahmen verschoben.

Selbstverständlich kann man einzelne Fenster für das 'Volle Fenster verschieben' zulassen oder ausschließen. Ein paar Beispiele sind auf der Seite [Namensmuster](#).

BEMERKUNG: Auf einem System mit schneller Grafikkarte (Cybervision64) bewegen sich die Fenster nahezu in Echtzeit.

1.99 Volle Fenster vergrößern

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Diese Funktion ermöglicht (voll systemkonform) das volle Vergrößern und Verkleinern von Fenstern.

Einige wenige Programme verlangen vor dem Vergrößern und Verkleinern eines Fensters eine Message, damit sie Vorbereitungen für die Veränderung treffen können. MCP verschickt diese Messages sehr schnell, wobei aber viele Programme damit nicht klarkommen. Deshalb muß man die Option "SizeVerify Fenster" einschalten, wenn man diese Fenster auch vergrößern und verkleinern will.

Nähere Erläuterungen zu den Einstellungen stehen bei der Funktion **Volle Fenster verschieben**. Die Angabe 'max. Flächengröße' ist aber hier nicht möglich.

1.100 SysIHack

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Es werden die standard Systemknöpfe verändert. Diese Funktion ist (noch) kein voller Ersatz zu "SysIHack", da "SysIHack" noch mehr Funktionen übernimmt als nur das Verändern der Knöpfe.

Zusätzlich zu dem normalen SysIHack kann man die MUI Fenstertitelknöpfe und auch den KingCON-Iconify Fenstertitelknopf 3-dimensional machen.

Mit der "Keine Systemknöpfe" Option kann man das Umändern für Systemknöpfe verbieten und z.B. nur KingCON und MUI Knöpfe umändern lassen.

Die "Neuer Rollbalken" wird der Rollbalken in Workbench-Fenstern etwas mehr dreidimensional.

Wenn die Größe des Sizeknopfes oder der Pfeile verändert wurde, dann kann die Funktion 'Knöpfe neu sortieren' aktiviert werden, um die Positionen der anderen Knöpfe im rechten Fensterrand anzupassen.

Nun können man noch die Größe des Sizeknopfes und der Pfeile im Fenster einstellen. Dies verbessert den Look bei 1:1 Bildschirmen wenn man die Werte erhöht. Die besten Werte sind SizeBreite=18, Sizehöhe=16, Pfeilbreite=18, Pfeilhöhe=16.

Es ist außerdem sinnvoll die Fensterrahmen bei 1:1 Bildschirmen zu ändern. Normal sind die Werte Oben=2, Links=4, Rechts=4, Unten=2, aber besser ist, wenn man den unteren Rand auf 4 vergrößert! Das Verändern der Ränder kann ausgeschaltet werden, indem eine Null als Größe übergeben wird!

ACHTUNG:

(1) Wenn man den oberen Rahmen ändert, dann sind die Knöpfe oben im Fenster zu klein. Dies ist ein Fehler im Betriebssystem !!!

(2) Die Breite des rechten Randes ist auf mindestens 18 Punkte limitiert, weil das Betriebssystem dies abprüft!!!

BEMERKUNG: Das original Programm "SysIHack" darf auf keinen Fall gestartet werden, wenn diese Funktion eingeschaltet ist!.

1.101 Titel Uhr

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Dies ist eine frei konfigurierbare WorkbenchTitel Uhr. Die Uhr kann man konfigurieren, indem man die Funktion editiert. Zuerst muß man die Uhr zusammenstellen, wobei man aber mit Hilfe des rechten Knopfes alle Funktionen im Überblick hat. Darunter wird die Position der Uhr (x,y) von Rechts oder von Links bestimmt. Wenn man 'von Rechts' auswählt, wird die X-Koordinate vom rechten Rand abgezogen. Da die Uhr nur für den Workbenchtitel gedacht ist, wird sie bei zu großen Y-Koordinaten nicht dargestellt. Anschließend kann man den Font für die Uhr wählen, wobei auch ein Proportionalfont akzeptiert wird. Wird kein Font angegeben, wird immer der aktuelle Bildschirmtitel-Font genommen. Zusätzlich zu den Optionen "Alle Workbench-Bildschirme" und "Alle Public-Bildschirme" kann man auch noch mehr Bildschirme durch entsprechende Namensmuster für die Uhr zulassen oder ausschließen.

Ein paar Beispiele sind auf der Seite **Namensmuster**.

1.102 ToolAlias

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Packer Patch ToolAlias AssignPrefs SpeicherPatch Auswahlfenster Auszeit

Wer hat sich nicht schon geärgert, daß man sich nicht z.B. eine Dokumentation per Doppelklick auf ein Piktogramm ansehen kann, weil ein falscher Pfad im "Standardprogramm" angegeben ist. Mit dieser Funktion ist es möglich, die auf der Seite "Listen - ToolAlias" angegebenen "Standardprogramme" bei Aufrufen übers Piktogramm, in eigene Tools umändern zu lassen (#?more --> C:PPMore). Das "Standardprogramm" wird nur scheinbar geändert, wenn ein Programm das Merkmal ausliest. Auf dem Datenträger bleibt das Original "Standardprogramm" erhalten. Das neue "Standardprogramm" wird also nur angezeigt, wenn ein Programm über das Piktogramm gestartet wird oder wenn ein Programm das Piktogramm anzeigt (WBInfo, SwazInfo,...).

~~~

Wenn man die Funktion editiert, gelangt man zu einer Extraseite. Auf dieser Seite werden alle "Standardprogramme" eingetragen, die durch die danebenstehenden "Standardprogramme" ersetzt werden sollen. In der Liste befinden sich bereits alle bisher eingetragenen "Standardprogramme". Um ein neues "Standardprogramm" hinzuzufügen, muß man auf "NEU" klicken. Man kann dann im linken Texteingabefeld das "Standardprogramm" eintragen, welches ersetzt werden soll. Im rechten Texteingabefeld wird das neue "Standardprogramm" eingetippt oder per Auswahlfenster ausgewählt. Mit "LÖSCHE" wird das angeklickte "Standardprogramm" aus der Liste entfernt. Der Name vom "Standardprogramm" darf auch Namensmuster enthalten (z.B. #?).

BEMERKUNG: Es wird wirklich nur das "Standardprogramm" verändert, damit man, im Gegensatz zum alten "ToolAlias", noch die Programme aus der Shell starten kann.

## 1.103 WBAbout

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Wenn diese Option eingeschaltet ist, dann zeigt MCP einen neuen Workbench-Versionsrequester, welcher zusätzliche Informationen zum System (CPU und Speicher) enthält und man kann alle unbenutzten Libraries und Devices aus dem Speicher entfernen (erst ab Kick3.x) oder einen Reset ausführen.

Wenn ein "more" Knopf vorhanden ist kann man die Programmierer des aktuellen Kickstarts sehen.

BEMERKUNG: Dieser erweiterte About-Auswahlfenster arbeitet nicht mit ARQ oder KeyReq zusammen, weil diese Programme nach ihrer eigenen Routine nicht mehr ins Betriebssystem zurückspringen.

## 1.104 WB Gauge

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Dies ist eine Füllstandsanzeige welche in den Workbenchfenstern angezeigt wird und die Fülle eines Devices anzeigt. Die Anzeige erfolgt nur in dem Fenster vom Wurzelverzeichnis des Devices.

Man kann das Aussehen und die Breite der Anzeige ändern.

BEMERKUNG: Diese Funktion ist für OS3.5 Benutzer nicht verfügbar.

## 1.105 Speichern Benutzen Testen Abbrechen

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

·Speichern

Die eingestellten Werte werden übernommen, ins "ENVARC:" gespeichert und das MCP-Voreinstellerprogramm wird geschlossen.

·Benutzen

Die eingestellten Werte werden übernommen und das MCP-Voreinstellerprogramm wird geschlossen.

·Testen

Die eingestellten Werte können getestet werden (z.B. "Hotkeys"). (das MCP-Voreinstellerprogramm bleibt offen)

·Abbrechen

Es werden keine Werte verändert und das MCP-Voreinstellerprogramm wird geschlossen.

## 1.106 Listen

Global Listen Bildschirmmanager Hotkeys

Packer Patch ToolAlias AssignPrefs SpeicherPatch Auswahlfenster Auszeit

## 1.107 Namensmuster

Namensmuster Funktionen

Zeichen Beschreibung

-----  
? steht für ein einzelnes Zeichen

#<p> bedeutet, daß <p> 0 bis n mal vorkommt

<p1>|<p2> stimmt überein, wenn <p1> oder <p2> übereinstimmt

~<p> stimmt mit allem, außer <p> überein

(<p1><p2>...) gruppierte Elemente

% steht für die leere oder Null-Zeichenfolge

[<p>-<p>] definiert einen Zeichenbereich

Beispiele:

alle Bildschirme außer 'Workbench' : ~(Workbench)

nur der 'Shell' Bildschirm : (Shell)

alle 'Shell' Bildschirme : (Shell#?)

nur 'eins' und 'zwei' Bildschirme : (eins|zwei)

In allen Listen im Voreinsteller-Programm kann man die Zeichenketten mit diesen Namensmustern angeben und es ist auch immer die Groß- bzw. Kleinschreibung unwichtig !!!