

NEWGUIDE

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> NEWGUIDE		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	NEWGUIDE	1
1.1	Main	1
1.2	Danke	1
1.3	What is it? Features!	2
1.4	Requirements	6
1.5	Usage	7
1.6	P16	8
1.7	Config	9
1.8	StartupConfig	10
1.9	OptionConfig	10
1.10	PathConfig	11
1.11	P16Config	11
1.12	Install	11
1.13	Playing Options	12
1.14	Sound Quality	13
1.15	Commentary	14
1.16	Skins	14
1.17	Themes	15
1.18	Launch	16
1.19	PlugIns	16
1.20	MiniPlay	17
1.21	QMenu	18
1.22	Tips & Tricks	18
1.23	Upload	19
1.24	Copyright etc...	19
1.25	GUI FOR CLI ?	20
1.26	FAQ	21
1.27	ModInfo	21
1.28	SYSInfo	23

Chapter 1

NEWGUIDE

1.1 Main

- WELCOME TO V.2.9 of PLAYGUI -

programmiert von Richard KAPP in GUI4CLI

November 1999 - Juli 2000

- THE LINKS -

WICHTIG: DIE ALTE CONFIG ENTWEDER LÖSCHEN ODER VON DER INSTALLATION
ÜBERSCHREIBEN LASSEN! (Die alte Konfig. ist nicht mehr kompatibel!)

Was ist das?/Neue Features

Was brauche ich?

Benutzung/Installation

Ich möchte etwas für PlayGUI raupladen!

PlayGUI FAQ

Copyright/Kontakt

Was ist GUI4CLI?

Danke an...

Check out the OFFICIAL PLAYGUI WEBSITE

<http://playgui.cxa.de>

FOR UPDATES, ADDONS, SKINS ETC.

1.2 Danke

Ein großes Danke geht an:

D. Keletsekis - für seine Hilfe, Unterstützung und seine Zeit....und natürlich dafür, daß er der Schöpfer von GUI4CLI ist! Danke!!

Rolf Roth - für seine großartige Unterstützung, sein cooles Playlist-Addon, Plone, seine witzigen Skins und dafür, daß er die Offizielle PlayGUI Website ins Leben gerufen hat und sie so sorgfältig gestaltet. Thx! ↔ ;)

K-P Koljonen - Für den coolsten Modplayer, Hippo! Ohne Koljonen, würde PlayGUI nicht existieren. Schade, daß er hippo nicht mehr weiterentwickelt...

Thomas Wenzel - Für den wichtigsten CLI-Player, den es am Amiga gibt. Ohne ihn, würde es viele Programme gar nicht geben... wie z.B. PlayGUI! Danke!

Krister S. Skrtic - für seine Hilfe, Vorschläge und dafür, daß er ganz einfach ein freundlicher Tester ist und auch ein sehr netter Kerl. ;)

HITMAN - für seine netten skins! :)

Kevin Hansen - für seine Skins und dafür, daß er den Skin-Wettbewerb gewonnen hat ;)

Michael van Allen - für seine tollen Ideen, seine coolen Skins und die Mühe, die er sich mit mir macht ;)

UND...

Jose Andias, Roald Strauss, Raynald Le Moing, Ivan Kosak, Rock fürs testen und dafür, daß sie mich immer motiviert haben, an PlayGUI weiterzuarbeiten...:) Danke euch!

1.3 What is it? Features!

Was ist das? Und welche Features hat es?

Es gibt viele tolle Player im Aminet mit wunderschönen Skins aber das sind alles MP2/3 Player. Ich wollte immer einen Module und Sample Player in dieser Art. Daher hatte ich beschlossen, mit Hilfe von GUI4CLI so einen Player zu machen. PlayGUI ist eine Art GUI(Oberflächen)-Ersatz für Play16 and HIPPO-Player - hat aber ganz besondere Features, wie....

THE FEATURES:

+ Man kann coole Skins verwenden (wie AmigaAMP) oder eigene zeichnen.

+ 4 Skins sind schon dabei

+ Man kann Skins übers Menü wechseln

- + THEMES! (2 Themes sind dabei!)
- + PlayGUI spielt Mods (DBPro, Med, Mod, XM, S3M, Mpg, etc)
(als GUI für Hippo)
- + PlayGUI spielt Samples (Wave, AIFF, 8SVX etc.)
(als GUI für Play16)
- + PlayGUI hat eine Kommentar Funktion
(Damit man Kommentare zu einem Module als Text speichern kann)
- + PlayGUI hat eine Launch-Option, mit der man andere Programme starten kann
- + PlayGUI unterstützt Drag and Drop
(Man braucht ein Modul nur auf den Amp ziehen)
- + PlayGUI zeigt Lautstärke, Module-Art, Sound-Qualität etc im Display an
- + Man kann die Sound-Qualität übers Menü wechseln
(8bit, 14bit, 16bit oder eine user config)
- + Shortcuts für alle Funktionen
- + 'Mute' und 'Personal Volume' Option
- + Öffnet system-freundlich auf der WB
- + Preferences
- + vieles mehr...

NEU seit V.2.3

- + 3D Box um das Skin
- + Neues Display (schwarz&weiß)
- + Iconify-Option
- + Graphische Änderungen (Lautstärkeregler)
- + Bug fixes
- + Kommentar-Fenster hat nun Menüs
- + Centered Text
- + PlugIn Menü für PlayGUI PlugIns
- + Bessere 'Mute' Funktion (aus/an)

NEU seit V.2.4 (Nicht viel, aber sehr wichtig)

- + einige Bug fixes
-

- + Neue Requester geleiten dich angenehm durchs Programm
- + HELP benutzt jetzt Multiview in C: und fragt vorher ab!
(Kein AmigaGUIDE mehr)
- + FAQ - Sektion im Guide

NEU seit V.2.5

- + Neues Menü 'MODINFO'
- + PlayGUI zeigt jetzt die Länge, Spielzeit, den Namen, den Modtyp, die Größe (in bytes) und die aktuelle Position des Songs an.
- + Hintergrundmuster und Shortcut für das InfoWindow
- + Man kann sich die Infos auch im Display anzeigen lassen

NEU seit V.2.6

- + Neues Feature 'MiniPlay'. MiniPlay verkleinert PlayGUI und zeigt nur die Buttons für das Abspielen von MODs in einem Window an, sodaß man mehr Platz auf der WB zu Verfügung hat.
- + Man kann nun die Buttons und das Display verstecken um sich 'secret messages' anzusehen, die vielleicht hinter dem Display versteckt sind.
- + Neues Tooltype, um ein Mod, das man gerade anhört in ein Verzeichnis für 'Neueingänge' mit einem einzigen Klick vom Menü zu kopieren.
- + Kleiner Bug gefixt

NEU seit V.2.7 (Major Update - war harte Arbeit!)

- + SYSINFO - zeigt Infos über Pfade und Einstellungen
 - + AUTOPLAY Funktion (Nun kann PlayGUI direkt die mods nach dem Laden abspielen. Man muß also nicht mehr zuvor auf PLAY drücken. Kann ein und aus geschaltet werden)
 - + Verbessertes 'ABOUT' Fenster, indem man gleich YAM oder einen Browser starten kann, um mir ein mail zu schreiben, oder zur PlayGUI HP zu gelangen.
 - + PLONESTART (Man kann nun PlayGUI beim Start automatisch auch gleich Plone aufrufen lassen)
 - + STARTMODINFO (Man kann nun PlayGUI
-

beim Start automatisch auch gleich ModInfo aufrufen lassen)

+ Man kann nun auch den aktuell gespielten Sample über Menü in einen in der Konfiguration festgelegten Pfad kopieren lassen

+ umfangreiche KONFIGURATION für PlayGUI Einstellungen

+ KEINE TOOLTYPES mehr! PlayGUI hat nun eine Config-Datei!

+ 'Personal Volume' Option
(man kann eine persönliche Lautstärken-Einstellung einstellen und auswählen)

+ Man kann nun die Patterns für PlayGUI konfigurieren (wird gleich aktualisiert)

+ Man kann Start- und Quit Sounds konfigurieren

+ Man kann nun das aktuelle SKIN als das DEFAULT abspeichern (keine TOOLTYPES mehr!)

+ THEMES! Man kann nun Themes laden und speichern, die ein Skin, ein Pattern und die Start und Quit Sounds beinhalten.

+ THEMES PREVIEW Fenster, daß das Theme anzeigt

+ komfortable Pfad-Einstellungen in der CONFIG

+ Play16 Einstellungen nun über CONFIG

+ QUICKMENU (Man kann direkt beim AMP ein kleines Menü runterklappen für Einstellungen, die man oft braucht!)

+ Bugfix für HELP (Now Multiview multitasks with PlayGUI)

+ Bugfix für QuickQuit

+ Normaler QUIT Eintrag im Menü

+ Bugfix für Copy mod/sample (wenn keines im Speicher war, gab es eine Fehlermeldung)

+ Bugfix (Manche images wurden beim Beenden nicht freigegeben)

+ Snapshot Funktion wird im GUIDE erklärt (Tips und Tricks)

Neu seit v.2.8a

- Neue Play16 Einstellungen:

- Anzahl der Loops ist einstellbar

- Konfigurationmöglichkeit des Sample-Buffers
- Soundqualität für die Samples ist nun auswählbar
- Autoplayfunktion für Samples
- Man kann die Samples woanders hinkopieren
- Samples lassen sich jetzt in das 8SVX Format konvertieren
- Alter Sample wird gestoppt bevor ein neuer gespielt wird
- Besseres Infowindow
 - zeigt nun auch die 'Current song position' an
 - Wird beim Aufrufen sofort upgedated
 - 'Refresh' für 'Current song position'
- Animierte Lautstärkenanzeige
- Besseres Display (mit Play und Stop Graphik)
- Fortschrittsanzeige beim Theme Creator
- Übersichtlichere Menüs
- Verbessertes GUI
- Verbessertes QuickMenu
- Man kann nun die Config beim Programmende automatisch sichern lassen
- Eigene PlugIn Config
- Help für Miniplay und Quickinfo in der Titelleiste
- Bugfix (Wurde ein Configfeld völlig leergelassen, gab es eine Fehlermeldung beim Einlesen der Config)
- Bugfix (Hatte man die Buttons versteckt, wurde beim Laden eines neuen Mods nicht mehr auf das normale Skin zurückgeschaltet)

1.4 Requirements

Was brauche ich?

Man braucht:

- Einen AGA or CGX Amiga mit modernem OS & HD
 - Neueste Version von GUI4CLI (und GUI) (ist dabei!)
 - ASL.library (für die File-requester)
-

- PlayGUI.font, XHelvetica.font und Topaz_thin.font im Fonts: directory
(Zu finden im 'fonts' dir von PlayGUI)
- AREXX gestartet (Einfach Arexx in die WB-StartUp ziehen)
- Copy, delete, run im C: Verzeichnis.
- Richtig konfigurierten Hippoplayer
- Play16

Empfohlen:

- Eine 800x600 Auflösung oder höher
- Graphikkarte für eine bessere Farbanpassung der Skins

Das sollte alles sein...

1.5 Usage

BITTE ALLES LESEN!!!

BENUTZUNG/INSTALLATION

INSTALLATION

ABSPIEL OPTIONEN

SOUND OPTIONEN

PLAY16 PREFS/FUNKTIONEN

PLAYGUI CONFIGURATION

Neues Feature von PlayGUI v.2.8! BITTE LESEN! WICHTIG!!!!

KOMMENTAR

SKINS

Neues Feature wird hier erklärt!

THEMES

NEUES FEATURE VON PLAYGUI 2.8!

LAUNCHING

PLUGINS

MODINFO

SYSINFO

Neues Feature von PlayGUI!

MINIPLAY

QUICKMENU

Neues Feature von PlayGUI 2.8!

TIPS & TRICKS

'About' Window wird hier erklärt!

Wie man Fensterpositionen abspeichern kann etc....

1.6 P16

Play16 OPTIONEN/PREFS

Play16 PREFS

Es gibt nun eigene P16Prefs. Man kann nun (fast) jede Funktion von Play16 nutzen. Dazu gehören Buffer-Einstellungen, Soundqualität, Filter, Autoplay und Loops, wobei man bei nun auch die Loop Anzahl festlegen kann. Man kann Samples auch in das 8svx-Format konvertieren. Dies funktioniert noch ein wenig seltsam: Man muß den Sample dazu erst auswählen und dann auf PLAY drücken – Play16 spielt den Sample dann nicht ab, sondern konvertiert diesen! Hier werde ich noch ein intuitiveres System entwickeln (in v.3.0 von PlayGUI ;)

Display

Wenn du mit PlayGUI einen Sample lädst, wird der Name des Samples im Display angezeigt und ebenso auch die aktuellen Einstellungen der Play16-Optionen Filter und Loop.

Lautstärke

Um die Lautstärke eines geladenen Samples zu ändern, braucht man einfach nur den normalen Lautstärkenregler zu benutzen. Aber damit der Sample in der richtigen Lautstärke abgespielt werden kann, muß man zuvor die Lautstärke setzen und erst dann den Sample abspielen. Es funktioniert nicht während man gerade einen Sample abspielt, da Play16 dies nicht unterstützt.

Menü

Man kann alle Abspiel-Optionen auch über das Menü und Shortcuts aktivieren.

1.7 Config

PLAYGUI CONFIG

STARTUP CONFIG

OPTION CONFIG

PATH CONFIG

PLAY16 CONFIG

THEMES

WICHTIG!! WICHTIG!!

Ich habe in dieser Version von PlayGUI vieles geändert und einige Teile des Codes komplett umgeschrieben.

GEÄNDERT HAT SICH FOLGENDES:

- Es gibt nun keine TOOLTYPES mehr!
- Statt dessen speichert PlayGUI eine Config Datei, namens PlayGUIconfig in das Verzeichnis 'PLAYGUI:SYS/' Diese Config ist seit V.2.9 verändert und nicht mehr kompatibel zu der v.2.8/a -Konfig! Daher rate ich, diese zu löschen oder von der Installation überschreiben zu lassen!
- Die START- und QUIT Sounds befinden sich nun im Verzeichnis 'PlayGUI:SYS/Sounds'
- Die Patterns befinden sich im Verzeichnis 'PlayGUI:SYS/Patterns/'

Beim Start sucht PlayGUI nach der Konfigurations Datei und liest sie, wenn vorhanden, ein. Da sich die Patterns und Sounds nicht mehr in den selben Pfaden befinden, wie früher, sollte man dies vor dem Start von PlayGUI richtig stellen. Findet PlayGUI die Konfiguration nicht, wird mit einem Requester darauf hingewiesen....trotzdem könnte es zu einigen Fehlermeldungen kommen. Man kann in diesem Fall aber auch die Fehlermeldungen ignorieren und gleich die Konfiguration aufrufen.

1.8 StartupConfig

STARTUP CONFIG

Hier kann man die Startoptionen von PlayGUI einstellen.

STARTPLONE

Wenn auf YES gesetzt, startet PlayGUI beim nächsten Start automatisch auch gleich PLONE. (Dazu muß der Pfad von Plone gesetzt werden)

STARTMODINFO

Wenn auf YES gesetzt, wird beim nächsten Start von PlayGUI auch gleich das MODINFO Fenster aufgerufen.

Zurück

1.9 OptionConfig

OPTION CONFIG

Hier kann man verschiedenste Optionen einstellen.

AUTOPLAY

Wenn auf YES gesetzt, spielt PlayGUI die MODs direkt nach dem Laden ab. Man muß also nicht zuvor auf PLAY drücken.

SET PERSONAL VOLUME

Hier kann man mit einem Regler seine individuelle Lautstärke definieren und diese jederzeit vom Menü aus aufrufen. Natürlich auch mit Shortcut. (OPTIONS->MODULE->PERSONAL VOLUME)

CHOOSE DEFAULT PATTERN

Hier kann man sich über SET ein Pattern aussuchen, das PlayGUI direkt danach verwenden wird. Man muß dafür aber zuvor auf OK klicken, um es zu sehen.

CHOOSE DEFAULT SKIN

Hier kann man ein Skin wählen.

CHOOSE SOUNDS

Hier kann man den Start- und Quitsound für PlayGUI wählen.

SHOW CONFIG

Hier kann man sich die Einstellungen, die gerade aktuell sind, anzeigen lassen. Natürlich wäre das auch über das SYSINFO möglich.

Zurück

1.10 PathConfig

PATHCONFIG

Hier sollte man alle Pfade eingeben, die PlayGUI braucht. Mit SHOW CONFIG kann man sich die zuletzt abgespeicherten Pfade anzeigen lassen. Überall, wo ein Sternchen (*) ist, muß man auch das Programm auswählen und nicht nur den Pfad dessen.

Zurück

1.11 P16Config

PLAY16CONFIG

Wie auch beim Menü, kann man hier die LOOP und FILTER Prefs von Play16 de- oder aktivieren.

Zurück

1.12 Install

INSTALLATION

- Das alte Verzeichnis von PlayGUI löschen
- Das ganze Verzeichnis 'PlayGUI' irgendwo hinkopieren , aber NICHT die NAMEN umbenennen! (Weder von PlayGUI-Ordner noch von den Files)
- Die Fonts vom PlayGUI:fonts Verzeichnis in das SYS:fonts Verzeichnis kopieren.
- AREXX muß aktiv sein! (Kopiere SYS:System/RexxMast in WBStartup)

Danach einfach PlayGUI starten!

1.13 Playing Options

----- PLAYING - OPTIONEN -----

Wenn du PlayGUI gestartet hast, präsentiert sich dir ein nettes Skin (vor allem dann, wenn du viele Farben auf deiner WB hast) und auf dem Skin befinden sich einige Knöpfe.

PlayGUI ist in zwei Sektionen unterteilt. Die erste ist um Module abzuspielen, die zweite, um Samples zu spielen. Wenn du die Maus über einen Knopf hast, erscheint ein kleiner Hinweis auf der WB-Menü Leiste. Es sollte also einfach sein, herauszufinden, welcher Knopf für was gut ist.

----- DRAG and DROP -----

Seit V.1.6, kann man ganz einfach Module auf den Amp ziehen und sie werden sofort abgespielt.

----- SHORTCUTS und MENÜS -----

Jede Funktion von PlayGUI ist auch im Menü vertreten und kann auch über Shortcuts (Tastenkombination) aktiviert werden. Ein Pause/Continue Option ist auch vom Menü und über Shortcut aufrufbar.

----- MUTE -----

Es gibt auch eine 'mute' Funktion, die man ein oder aus schalten kann, indem man AMIGA+M drückt. (Oder über das Menü auswählt) Im Display wird angezeigt, ob Mute an ist oder aus.

----- DAS DISPLAY -----

Im Display wird alles mögliche angezeigt. Der Name des mods, die Art des Mods (XM, MMD, DBM, S3M etc), die Lautstärke, die Sound Qualität, das gewählte Skin etc...

Zurück zu BENUTZUNG/INSTALLATION

1.14 Sound Quality

----- SOUND QUALITY -----

Wenn du die rechte Maustaste drückst, wirst du ein Menü finden, namens 'SOUND'.

Hier kann man auswählen, welche Sound Qualität man möchte:

8bit, 14bit, AHI oder eine USER Definition

SEI GEWARNT! Wenn man eine von diesen auswählt, werden die HippoPlayer.prefs in deinem S: Verzeichnis gelöscht. Statt dieser Configuration, kopiert PlayGUI die ausgewählten Prefs an dessen Stelle. (ins S: Verzeichnis)

Zum Beispiel: Wenn du 8bit auswählst, werden die Hippoplayer.prefs vom Verzeichnis

PlayGUI:SoundPrefs/8bit/HippoPlayer.prefs

in das S: Verzeichnis kopiert. Dadurch werden deine alten Einstellungen von HippoPlayer ersetzt.

Daher ist es ratsam, sich eine Kopie der HippoPlayer.prefs zu machen und sie dann in das Verzeichnis

PlayGUI:SoundPrefs/User/

zu kopieren.

Immer, wenn du dann USER vom Soundquality-Menü auswählst, werden deine alten HippoPlayer-Einstellungen benutzt.

Damit die Sound Qualität auch aktiviert wird, muß man zuerst den STOP Knopf und dann PLAY drücken.

Zum Beispiel: Du hast ein Module, das in 14bit Qualität gemacht wurde.

Was du dann tun mußt, um es auch in 14Bit zu hören:

- 14bit vom SOUND-Menü auswählen
- Stopp drücken
- Modul aussuchen und auf Play drücken
(Wenn du schon ein Modul geladen hast, brauchst du natürlich kein neues auswählen sondern nur (nachdem du zuerst auf Stop gedrückt hast) auf Play drücken!)

NEU!!

Es gibt jetzt neue und alte Einstellungen im SoundQuality-Verzeichnis. Die neuen sind für die neue Version von hippoplayer v.2.45 (10.1.2000). Hol sie dir vom Aminet!!

1.15 Commentary

KOMMENTAR

Es gibt einen Button ganz rechts oben, namens Commentary. Meine Idee war, daß es nett wäre, ein Kommentar über ein Modul zu schreiben. (Länge, Zeit, Autor etc, vielleicht sogar ein Gedicht, das gut zu dem Modul paßt....)

Nun, kein Problem. Einfach auf den button Commentary klicken und es öffnet sich ein Fenster, das aussieht, wie eine Ringmappe, indem du deine Kommentare zu dem aktuellen Modul eintragen kannst.

Load - Kommentar über ein Mod laden

Save - Den aktuellen Text woanders hinspeichern.

Clear - Text löschen

Edit - Hier ruft PlayGUI einen Editor auf (z.B ed oder Golded), welcher sich im C:Verzeichnis mit dem Namen ed befinden muß). Außerdem wird eine Vorlage geladen, die sich im SYS-Ordner von PlayGUI befindet und jederzeit verändert werden kann. Dann einfach die Infos über das mod ausfüllen und es (am besten unter den selben Namen, wie das Mod mit der Endung .txt o.ä. in irgendein Verzeichnis speichern)

Help - Kleiner Hilfe-Requester

(Falls du komische Textzeichen im Info-Fenster sehen solltest, keine Panik! Wenn das passiert, war noch irgendetwas im Clipboard, vielleicht durch etwas, was zuvor markiert wurde und ins Clipboard abgelegt. In so einen Fall einfach auf Clear klicken!)

1.16 Skins

THE SKINS

Beim Programmstart sucht PlayGUI im Skin-Verzeichnis die Files:
main.iff, option_bar, mod_bar, sample_bar and volume_bar..
Das bedeutet, daß PlayGUI 5 Skin Elemente benötigt.

Diese Daten MÜSSEN sich im selben Ordner befinden, wie das Skin!

Schau einfach mal in den Ordner PlayGUI:Skins/ rein. Dort findest du all diese Skin Elemente (brushes). Zum Beispiel, BlueAMP.
Wenn du bei der WB auf 'Alle anzeigen' gehst, wirst du alle benötigten Files sehen, wie main.iff, option_bar, etc.

4 Skins sind schon bei PlayGUI dabei. Einfach ausprobieren!

Wenn du ein Skin wechseln möchtest, drücke den rechten Mausknopf. Im Menü 'OPTIONS ↔',

findest du den Eintrag 'Select new skin'. Ein Filerequester erscheint, indem man einfach das Verzeichnis des Skins, indem sich die Skin Elemente befinden, auswählt ←
.

NEU:Um dieses Skin als Default zu speichern, einfach 'Save SKIN as Default' ←
auswählen.

Zum Beispiel, wenn du das Skin 'BlueAMP' möchtest, brauchst du nur in den ordner 'BlueAMP' hineinzuklicken und auf ok klicken.

NEU:Man kann nun auch vom Menü aus die Knöpfe und das Display verstecken, um sich versteckte Nachrichten anzusehen. Beispiel:Beim 'Shades of Sadness' Skin gibt es eine Message hinter dem Display! Einfach mal ausprobieren! Danke an Krister für diese witzige Idee!

Wenn du deine eigenen Skins zeichnen möchtest, schau einfach mal ins Verzeichnis 'SkinTemplate'. Hier findest du alle möglichen Vorlagen um selbst ein Skin zu gestalten. Einfach die Templates in Lieblings-Malprogramm einladen und loszeichnen ←
.:)

Aber nicht vergessen, deine Meisterwerke ins Aminet raufzuladen! (mus/play) :)

PS: Es gibt schon recht viele Skins für PlayGUI im Aminet. Dank den Leuten, die ←
sie gemacht haben, wie Rolf Roth oder Krister S. Skrtic.. ;)

AUSSERDEM IST EIN BESUCH DER OFFICIAL PLAYGUI WEBSITE SEHR EMPFEHLENSWERT

<http://playgui.cxa.de>

gemacht von Rolf Roth! (Danke, Rolf!;)

Dort gibt's auch die neuesten Versionen von PlayGUI und Plone und natürlich auch viele Skins! Also: Mal vorbeischauen!!

1.17 Themes

THEMES

In der Config befindet sich auch die Konfiguration der 'THEMES'. Themes ermöglichen dem User eine individuelle und einheitliche Oberfläche.

Hier kann man sich ein Theme aus dem Verzeichnis PlayGUI:Themes/ auswählen, indem man in das VERZEICHNIS der THEME hineinklickt.

Mit PREVIEW kann man sich ansehen, wie das THEME aussehen wird. Preview präsentiert das Hintergrundmuster, das Skin und die Start- und Quit Sounds der THEME. Die Sounds kann man über die TEST Knöpfe anhören.

Existiert kein THEME, oder es fehlt ein THEME ELEMENT, beschwert sich PlayGUI mit einem Requester.

Mit SHOW kann man sich die letzte Einstellung ansehen.

Zum Schluß darf man nicht vergessen, THEMES auf ON zu stellen, um sie beim nächsten Start zu aktivieren.

Will man die alte Einstellung und nicht mehr das THEME, einfach Theme auf OFF stellen.

Mit USE kann man das Theme sofort anwenden, man kann ein THEME aber auch über das MENÜ auswählen und speichern!

----- EIGENE THEMES MACHEN -----

Wenn du ein eigenes Theme für PlayGUI machen möchtest, mußt du folgendes beachten:

Im Verzeichnis THEMES MÜSSEN sich folgende Ordner mit folgenden Bezeichnungen befinden. Ist eine Bezeichnung falsch (z.B.Sound statt Sounds) findet PlayGUI das Theme nicht!

```
Themes:Skin/      <-Hier die einzelnen Skin Elemente hineinkopieren
Themes:Sounds/SoundStart <- Der Start Sound
Themes:Sounds/SoundEnd <- Der Quit Sound
Themes:Pattern/PGPattern <- Das Hintergrundsmuster
```

Im THEMES Verzeichnis von PlayGUI sind schon 2 THEMES als Beispiel enthalten. Einfach mal ausprobieren und viel Spaß! Vielleicht macht ja jemand von euch ein tolles THEME – wenn ja, dann soll er es sofort aufs AMINET raupladen oder mir schicken, damit es auf Rolf Roths PlayGUI Homepage kommt!:)

1.18 Launch

----- THE LAUNCH BUTTON -----

Mit dieser Funktion kann man schnell irgendein Programm starten. Z.B.:Irgendein Samplebearbeitungsprogramm, oder was anderes....

1.19 PlugIns

----- PlugIns -----

Im Menü findest du einen Eintrag, namens 'PlugIn'. Hier stehen alle PlugIns drinnen, die man von PlayGUI

aus aufrufen kann.

BENUTZUNG

Um ein PlugIn für PlayGUI zu starten, einfach den rechten Mausknopf drücken und vom Menü 'PlugIn' das PlugIn, das man starten möchte aufrufen.

PlayGUI wird das PlugIn starten, wenn der richtige Pfad dafür in der Config angegeben wurde.

Siehe auch: Config...

PLONE

Dank Rolf Roth, gibt es schon PlugIns! Diese sind auf der PlayGUI website (playgui.cxa.de) zu finden!

'Plone' ist eine PlayList mit der man alle heigeliebten mods editieren kann, indem man dem Namen des Autor oder Kommentare, wie z.B. die Länge des Liedes oder irgendetwas anderes, einträgt.. Man kann auch die PlayList nach verschiedenen Kategorien sortieren lassen.

Natürlich kann man auch mods von der PlayList aus starten oder an PlayGUI schicken, um sie abzuspielen. Aber Plone bietet noch viel mehr - also runterladen!

'Skinner' ist ein Skin Browser, mit dem man die Skins nicht nur auswählen kann sondern auch gleich betrachten!

Wenn auch du ein PlugIn für PlayGUI geschrieben hast, setze dich mit zuerst mit mir in Verbindung, damit ich das neue PlugIn in PlayGUIs Menü einbinden kann.

1.20 MiniPlay

MINIPLAY

Im Menü 'PLAYGUI' gibt's nun einen Eintrag, namens 'MiniPlay'. Damit kann man PlayGUI auf ein kleines Window minimieren, welches nur die Knöpfe für das Abspielen der MODs enthält.

Praktisch für die, die wenig Platz auf der Workbench haben! Danke an Krister für seine tolle Idee! ;)

Um wieder den ursprünglichen Zustand herzustellen, einfach

auf das Schließsymbol von MiniPlay klicken!

Man kann MiniPlay auch über einen versteckten Button am AMP aktivieren. Dieser befindet sich ganz unten rechts vom Skin.....:)

und außerdem gibt's auch einen Shortcut!!

1.21 QMenu

QUICKMENU

Für die faulen Leute, wie ich einer bin, habe ich nun ein kleines QUICKMENU in PlayGUI versteckt. Der Knopf, um es zu aktivieren befindet sich in der oberen, linken Ecke - da, wo man sonst einen Schließbutton vermuten könnte.

Wenn man also auf das obere, linke Eck auf dem SKIN klickt, erscheint ein kleines Menü unter dem Mauszeiger, indem man schnell Plone aufrufen kann, PAUSE/CONTINUE drücken kann, MUTE aktivieren kann und so weiter....

1.22 Tips & Tricks

TIPS & TRICKS

SNAPSHOT

Man kann alle Fensterpositionen von PlayGUI fixieren und abspeichern, indem man auf das zu ändernde Fenster klickt und dabei die Taste CTRL gedrückt hält. Also:CTRL + linker Mausklick auf das jeweilige Fenster. Dann einfach CTRL + G drücken. Es erscheint dann ein Requester, der abfragt, ob man diese neue Position speichern möchte.

ABOUT

Seit V.2.8 von PlayGUI hat sich auch das ABOUT Fenster geändert. Es ist jetzt in den Code von PlayGUI integriert und hat neue Features. Wenn man auf den Knopf mit meiner e-mail klickt, öffnet sich YAM, damit man mir gleich ein mail mit neuen Vorschlägen, Skins etc schicken kann. Wenn man auf den Knopf mit der PlayGUI website klickt, öffnet sich dein Browser und verbindet gleich zur PlayGUI Website. Dort kann man dann gleich schauen, ob es Updates von PlayGUI oder Plone gibt....oder neue tolle Skins! Damit das auch funktioniert, muß man zuvor in den Tooltypes die Pfade

richtig festlegen!

1.23 Upload

UPLOADING

Wenn du etwas für PlayGUI ins Aminet/Internet raupladen möchtest, ist es gestattet, alles im Ordner 'SYS' mit der Ausnahme des Files 'start.iff' zu ändern. Dort befinden sich der Start- und der Quitsound, das Template, das Hintergrundmuster für das InfoWindow und das Skin für das 'Commentary'-window.

Wenn du ein cooles Skin für das commentary/ coole Sounds hast und den SYS-Ordner dementsprechend verändert hast, kannst du es gerne ins Aminet (mus/play) raupladen und das Archive 'PGSYSAddOn' oder so ähnlich nennen. Aber bitte dabei zu beachten, das Haupt-Archiv von 'PlayGUI' und die Installation und Anwendung deines AddOns asuführlich zu erklären.

Falls du eine neue Version von PlayGUI, ein neues Script, das PlayGUI ersetzt, geschrieben haben solltest, es ist nicht erlaubt, es ohne mein Wissen raupzuladen! Da ich der Schöpfer von PlayGUI bin und daher auch das Copyright habe, wünsche ich der Haupt-Entwickler von PlayGUI zu bleiben. PlayGUI ist NICHT Open Source!

Falls du ein tolles SKIN oder ein THEME für PlayGUI gemacht hast, solltest du es den anderen Amiganern nicht vorenthalten und es ebenfalls aufs Aminet raupladen oder mir schicken, damit ich es Rolf Roth für seine PlayGUI Homepage zukommen lassen kann. Bitte schreibt ein kleines Readme, indem du auf PlayGUI verweist und die Installation kurz erklärt.

Wenn du neue Features möchtest oder eine deutsche Übersetzung von PlayGUI etc, brauchst du mich nur zu e-mailen:

narr.cybersdorf@gmx.net

Richard

1.24 Copyright etc...

COPYRIGHTS, ETC.

DIESES PROGRAMM UNTERLIEGT DEM COPYRIGHT VON RICHARD KAPP
NOV 1999 -JULI 2000 UND IST SKINWARE! PLAYGUI IST NICHT
OPEN SOURCE! ICH ÜBERNEHME AUCH KEINE GARANTIE FÜR PLAYGUI.
IHR BENÜTZT ES AUF EIGENES RISIKO!

BITTE BEDENKT, DASS PLAYGUI HARTE ARBEIT WAR UND ICH
BALD EIN JAHR ZEIT IN DIESES PROJEKT INVESTIERT
HABE (NEBEN JOB UND ANDEREN DINGEN). ALSO SEID SO NETT,
WENN IHR PLAYGUI BENÜTZT UND IHR GERN DAMIT MODS
ANHÖRT UND EUCH ÜBER DIE NETTE SKIN FUNKTION FREUT,
MIR AUCH EINE KLEINE FREUDE MIT EINEM NETTEN SKIN ZU
BEREITEN...IST JA NICHT ZU VIEL VERLANGT..

Was ist SKINWARE? Nun, Ich hätte gerne, daß ihr ein cooles Skin für
PlayGUI zeichnet (muß jetzt nicht übertrieben toll sein! So gut ihr
es halt könnt;) und es ins Aminet raufzuladen!!! Bei der Beschreibung
(ReadME) sollte PlayGUI erwähnt werden.

Eure SKINS könnte ihr auch an mich oder an Rolf Roth schicken...
seid aber so nett und schickt uns nicht mehrere MB auf einmal!

Wenn du Vorschläge hast oder Fehler findest....

Einfach eine mail schicken:

narr.cybersdorf@gmx.net

Außerdem gibt es die

OFFICIAL PLAYGUI WEBSITE

<http://playgui.cxa.de>

welche von Rolf Roth geführt wird.

Einfach mal vorbeischauen!

Wenn du jazz, funk, groove, experimental, rock mods,
magst, kannst du auch gerne mal mit PlayGUI eines
meiner Mods abspielen:

Such im Aminet unter R.Kapp.

Want Music? - GO KAPP!

1.25 GUI FOR CLI ?

WAS IST GUI FOR CLI?

Das ist eines der besten FREEWARE-Script-Sprachen,
die ich kenne! Beziehen kann man es im Aminet.

Danke an D. Keletsekis für seine tolle Arbeit!!!

1.26 FAQ

Frequently asked questions

Q: Wenn ich Play drücke, nachdem ich ein mod ausgewählt habe, spielt PlayGUI nichts und friert ein. :(

A: Nun, das kann verschiedene Gründe haben:

- Du mußt unbedingt alle benötigten HippoPlayer files (Hippoplayerprefs, etc) in den richtigen Ordner KORREKT installiert haben! Das hängt von der Version von HippoPlayer ab, welche Files das sind. Das ist der Grund, warum neue SoundPrefs bei PlayGUI dabei sind.. Es ist simpel: Wenn du eine Version XYZ von Hippo hast, brauchst du auch die Prefs von exakt dieser Version XYZ korrekt installiert! :)

- Es kann auch sein, daß Hippo gecrashed ist! :(Ich benutze die Version 2.44 und hatte mit dieser noch keine Probleme in Kombination mit PlayGUI. Die neue Version von Hippo habe ich noch nicht so ausgiebig getestet, aber ein paar Leute haben damit Probleme gehabt...

- Vielleicht hast du einen fehlerhaften RUN Befehl im C Verzeichnis. In diesem Fall, einfach einen neueren RUN-Befehl ins C: kopieren.

-Natürlich könnte es auch PlayGUIs fehler sein, allerdings ist mir das noch nicht untergekommen....wenn es dir passiert ist und deine Hippo-config ist korrekt, bitte berichte mir deinen aufgetretenen Fehler, indem du mir eine e-mail schickst! e-mail/Kontakt;)

Q: Wenn ich eine andere Soundqualität auswähle, ändert sich, nachdem ich auf Play gedrückt habe, nichts! 8bit ist immer noch 8bit! :(

A: Du mußt zuerst auf Stop drücken - bevor du Play drückst! :)

Q: Manchmal sind da komische Zeichen im Commentary! :(

A: Das passiert, wenn noch was im Clipboard ist. Einfach auf 'Clear'. :) drücken!

Q: Die Skins schauen schirch aus! :(((

A: Graphikkarte kaufen oder AGA-265 Farben einstellen! :)

1.27 ModInfo

Das Mod Info Window

In v.2.6 von PlayGUI gibt's ein neues Menü, namens 'MODINFO', welches aus folgenden Menü-Einträgen besteht...

Das INFO Window

Das öffnet ein neues Window, das dir Informationen über ein mod anzeigt.. Alles, was du tun mußt, ist ein mod auszuwählen und es abzuspielen. Das InfoWindow wird automatisch erkennen, daß ein mod abgespielt wird und dir die Informationen darüber automatisch anzeigen.

Falls du das InfoWindow wieder schließen solltest, dann ein neues mod auswählst und abspielst, werden dir, nach erneutem Aufruf des InfoWindows noch immer die alten Infos über das vorherige mod gezeigt. Kein Problem - In diesem Fall, einfach auf den Knopf 'REFRESH' drücken und das InfoWindow wird wieder aktualisiert.

Dann gibt's noch einen Knopf 'HELP'. Dieser öffnet einen kleinen Requester, der dir kurz erklärt, wie das InfoWindow funktioniert. Und natürlich gibt's da noch den Knopf 'CLOSE'. Dreimal darf man raten...

OUTPUT

Das InfoWindow zeigt folgendes an:

- Name
- Mod typ
- Länge eines mods (Die maximale Position eines Songs)
- Spielzeit (in Sekunden)
- Größe des mods (in bytes)

KOSMETIK

Das InfoWindow kann auch ein Hintergrundpattern haben, welches möglichst nicht allzu dunkel sein sollte, da die Schrift ja schwarz ist. Das Pattern muß 'modinfo.pat' heißen und sich im Verzeichnis PlayGUI:SYS/ befinden.

(Natürlich gibt es für das InfoWindow auch einen ShortCut. Nämlich: AMIGA und +)

ANDERE MENÜS

All die Infos, die das InfoWindow anzeigt, kann man auch seperat anwählen:

Playtime - Zeigt die Spielzeit im Display

Modsize - Zeigt die Größe (in bytes) im Display

Modtype - Zeigt den Mod Type im Display

Current Songposition - Hier wird im Display die aktuelle Position des Songs angezeigt.
- Wird nicht im InfoWindow angezeigt

Max Songposition - Zeigt die Länge des Mods im Display.

PROBLEME?

Es gibt ein Problem mit DBM's, wenn man versucht, sich die Spielzeit und die maximale Position des mods anzeigen zu lassen..
Das hat folgenden Grund, daß die Abspiel-Routinen für DBMs nicht kompatibel mit den ARexx-Befehlen von Hippo zu sein scheinen.. In diesem Fall zeigt das InfoWindow an: Not available!

Es gibt aber keine Probleme mit MODs! :)

1.28 SYSInfo

SYSInfo

Im Menü 'PLAYGUI' findest du (seit v2.8) einen Eintrag namens 'SYSInfo'. Wenn man ihn auswählt, präsentiert sich dir ein großes Fenster mit 3 Buttons.

Wenn du auf 'Show Paths' klickst, zeigt PlayGUI eine Liste mit allen Pfaden, die du in den Tooltypes festgelegt hast.

Wenn du auf 'Show config' klickst, zeigt PlayGUI eine Liste mit allen Einstellungen, wie z.B die Play16Prefs, ob AutoPlay Modus ein- oder ausgeschaltet ist etc.

Wenn man 'Exit' auswählt, wird SYSInfo geschlossen.

SYSInfo benutzt auch ein Hintergrundspattern. Und zwar dasselbe wie ModInfo (SYS/ModInfo.pat).

SYSInfo ist nur dafür gemacht, daß man schnell eine gute Übersicht über alle Einstellungen hat, ohne das Info des Icons extra aufrufen zu müssen.
