

## **MetaView**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> MetaView		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MetaView</b>	<b>1</b>
1.1	Índice . . . . .	1
1.2	Requerimientos . . . . .	1
1.3	Instalación . . . . .	2
1.4	¿Qué es esto? . . . . .	2
1.5	`Shareware' . . . . .	3
1.6	Errores . . . . .	3
1.7	Mensajes de error . . . . .	4
1.8	Puesta en marcha . . . . .	4
1.9	Índice de imágenes . . . . .	6
1.10	Conversión por lotes . . . . .	6
1.11	ARexx . . . . .	7
1.12	Menú . . . . .	9
1.13	Peticiones . . . . .	11
1.14	main_window . . . . .	12
1.15	print_requester . . . . .	12
1.16	plot_requester . . . . .	12
1.17	ps_requester . . . . .	12
1.18	ilbm_requester . . . . .	12
1.19	font_requester . . . . .	12
1.20	Preferencias . . . . .	12
1.21	Formatos soportados . . . . .	14
1.22	Historia . . . . .	15
1.23	Importación Postscript . . . . .	20
1.24	Autor . . . . .	20
1.25	Agradecimientos . . . . .	22
1.26	Sobre este documento... . . . .	22
1.27	Índice . . . . .	22

---

## Chapter 1

# MetaView

### 1.1 Índice

M E T A V I E W 2 . 9

Requerimientos  
  ¿Instalación?  
  ¿Qué es esto?  
  'Shareware'  
  Errores  
Mensajes de error  
  
Puesta en marcha  
Ventana principal  
  ARexx  
  Menú  
  Peticiones  
  Impresora  
  Trazador  
  Impresora PS  
  Preferencias  
  Importación PS  
Conversión por lotes  
Índice de imágenes  
  
  Historia  
  Autor  
Agradecimientos  
  Índice  
  
Versión española

### 1.2 Requerimientos

Software y hardware requeridos

- cualquier Amiga,

- S.O. 3.x (probado con S.O. 3.0, 3.1 y 3.5),
- 1 MB RAM o superior  
(más de 0.5 MB han de ser memoria gráfica libre),
- bajo Kickstart 3.x,  
el módulo 'tabs.gadget' (incluido),
- bajo Kickstart 3.1,  
posiblemente el nuevo 'SetPatch' (incluido).

## 1.3 Instalación

Procedimiento de instalación

- pinche con rapidez doblemente sobre el icono de instalación,  
o
- copie 'libs/amigametaformat.library' en 'libs:',
- cree el cajón 'libs:AMF/',
- copie todos los ficheros de 'libs/AMF/' a 'libs:AMF/',
- copie 'libs/gadgets/tabs.gadget' a 'sys:classes/gadgets/'
- copie el ejecutable "MetaView", dónde usted desee,
- guarde el camino de acceso a MetaView en el fichero  
'envarc:MetaView.path', con el comando  
'echo "(camino\_de\_acceso\_MetaView)/MetaView" >envarc:MetaView.path'  
y si dispone de él:
- copie el fichero llave "keyfile.metaview"  
en el mismo directorio donde resida el ejecutable.

## 1.4 ¿Qué es esto?

¿Qué es MetaView?

Es un programa para visualizar y convertir ficheros en formato...

- \* AMF
- \* CGM
- \* CMX (en desarrollo)
- \* (IFF) DR2D,
- \* DSDR
- \* DXF
- \* GEM
- \* HPGL (en desarrollo)
- \* WMF (incluyendo ficheros CLP de Windows(TM) embebidos)
- \* WPG (versión 1.0, versión 2.0 en desarrollo)
- \* XFIG (versión 3.0 o 3.1),
- \* EPS/AI (en conexión con GhostScript y PsToEdit)

a ficheros en formato...

- \* AI
- \* AMF
- \* CGM

- \* (IFF) DR2D
- \* EPS (con previsualización TIFF)
- \* GEM
- \* HPGL
- \* (IFF) ILBM
- \* JMF
- \* WMF
- \* XFIG
- \* BMP y TIFF

La importación CMX reemplaza a la CDR (aún en desarrollo).

## 1.5 'Shareware'

'SHAREWARE'

MetaView es 'shareware' (o sea, pruebe la versión de evaluación del programa y pague por la versión registrada lo si lo usa y/o le gusta). Si usa el programa regularmente, deberá pagarme 30 marcos alemanes (o 20~dólares EE.UU.):~obtendrá la versión más reciente de MetaView y un fichero llave (sin este fichero llave, usted no podrá guardar sus imágenes con ARexx). Adicionalmente puede encargar un disco compacto con MetaView, Ghostscript y PsToEdit por 40 marcos alemanes (25 dólares EE.UU.).

La cuenta bancaria y mi dirección,  
las puede encontrar al final de este fichero.

El ejecutable es de libre distribución: sólo el fichero llave (de nombre "keyfile.metaview") NO es de libre distribución (para distribuirlo necesita permiso expreso mío). Para obtener nuevas versiones de MetaView, corrección de errores, etc. puede echar una ojeada en "Aminet:gfx/conv/" o enviarme un disco vacío junto con un sobre de retorno (debe venir con los datos cubiertos y franqueado).

## 1.6 Errores

Errores y limitaciones conocidas

--No todos los códigos WMF son soportados, pero la mayoría de los ficheros en formato WMF deberían manejarse sin problemas.

--En esta versión de MetaView puede visualizar y convertir sólo mapa de bits (bitmap) incluidos en ficheros WMF, DSDR y AMF.

--Si al arrancar el programa encuentra algún error y dispone de Kickstart 3.1, por favor instale el nuevo Setpatch 43.6 (incluido en este paquete) y vuelva a intentarlo.

--Si localiza algún otro error, por favor, infórmeme de él enviándome un mensaje con los siguientes datos:

- su configuración,

- en que casos el error se manifiesta,
- si sólo aparece con algunos ficheros gráficos,  
por favor envíeme éstos también.

¡NO ME HAGO RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO QUE PUEDA SUFRIR SU SISTEMA!

## 1.7 Mensajes de error

Mensajes de error

Los mensajes y advertencias que se producen con los metaфicheros de Amiga no son en general graves: por favor, consulte la descripción sobre el AmigaMetafileFormat (formato AMF) para conocer su causa exacta.

Los errores que se pueden producir son:

0	no ha habido error
1	memoria insuficiente
2	no soportado
3	argumentos incorrectos
4	otro

Mientras que las funciones disponibles son:

11	polígonos
15	'splines'
16	polígonos sólidos
21	'splines' sólidos

## 1.8 Puesta en marcha

Ejecutando el programa

Este programa puede ponerse en marcha desde el Workbench o desde el CLI. Para el primer caso basta con que pinche con rapidez doblemente sobre el icono del programa, mientras que para el segundo basta con que teclee en una ventana tipo Shell/CLI 'MetaView', disponiendo de las siguientes opciones (argumentos)...

- LOADNAME           Nombre del fichero gráfico que desea visualizar,
- SAVENAME           Nombre con el que desea guardar el fichero gráfico (cuando realice una conversión); si ha dado dicho nombre entonces el programa no abrirá la ventana para mostrarle dicho fichero... sin embargo, también puede dar únicamente como argumento el camino de acceso, de manera que el nombre del fichero a guardar se generará con el nombre con que se cargó más la extensión correspondiente al tipo de fichero.
- LOAD/K             Fuerza la carga de un fichero gráfico como si fuese del formato indicado (AMF, WMF, CMX, DXF, DR2D, WPG, CLP, GEM,

CGM, DSDR, HPGL, EPS). Si no utiliza esta opción el programa detecta automáticamente del tipo de fichero que se trata.

- SAVE/K Guarda el gráfico bajo el formato indicado (AMF, EPS, CGM, GEM, WW, ILBM, AMF2, JMF, WMF o lo envía a impresora con la opción PRT).
  - AMF - AmigaMetaFileFormat
  - AMF2 - AMF con previsualización (\* aún no \*)
  - DR2D - Drawing 2D
  - EPS - Encapsulated PostScript
  - CGM - Computer Graphics Metafile
  - GEM - GEM Metafile
  - WW - Guión ARexx WordWorth
  - ILBM - Mapa de bits intercalados
  - PRT - lo envía a impresora
  - HPGL - HP Graphics Language
  - CLIP - lo copia al portapapeles (unidad n°~0)
  - AI - Adobe Illustrator
  - JMF - Java Metafile
  - WMF - Windows Metafile
  - PLOT - lo envía a un trazador HPGL
  - POST - lo envía a una impresora PostScript

Si no usa esta opción, se guardará como fichero AMF.

- WIDTH/K/N Anchura sólo para formatos ILBM, CLIP y PRT (ILBM/CLIP en 'pixels', PRT/PLOT/POST en milímetros).
- HEIGHT/K/N Altura sólo para formatos ILBM, CLIP, PRT, PLOT y POST.
- XOFF/K/N Opción PRT, POST y PLOT: desplazamiento X en milímetros.
- YOFF/K/N Opción PRT, POST y PLOT: desplazamiento Y en milímetros.
- DEPTH/K/N Profundidad (color) para salidas en formato ILBM, CLIP y PRT.
- ERRORS/S Se imprimirá información para depuración, decrementando de forma importante la velocidad con la que procesa el fichero.
- NOPROP/S No se preservará aspecto de la imagen (proporciones).
- TRANSPARENT/S No se dibujará el fondo y se definirá el color n°~0 como transparente para salidas en formato ILBM y CLIP.
- NODISPLAY/S MetaView no abrirá una pantalla: sólo creará el puerto ARexx para tareas de fondo.

Las opciones por defecto son:

SAVE = AMF  
 WIDTH = 640 (ILBM, CLIP) o 50 (PRT, POST, PRT)



```

HEIGHT = 400 (ILBM, CLIP) o 50 (PRT, POST, PRT)
XOFF    = 0
YOFF    = 0
DEPTH   = 4

```

## 1.9 Índice de imágenes

Índice de imágenes

La opción de menú "Picture-Index/New" le permite elegir varias imágenes que serán cargadas y dibujadas en una página a modo de índice de éstas.

Con ayuda de una ventana de preferencias puede realizar multitud de ajustes: elegir el tamaño de las imágenes, si las imágenes deben ser almacenadas incluyendo o no un metafichero (sin el metafichero la cantidad de memoria Fast se reduce, pero el acceso a cada cuadro le llevará algo más de tiempo), si las pequeñas imágenes deben ser almacenadas como mapas de bits (planar) o un área tampón en bloque (chunky buffer), el guión ARexx usado para enviar ciertas imágenes a otras aplicaciones, así como el formato de la imagen a utilizar.

El índice puede ser guardado, gracias al menú contextual/emergente que se desplegará sobre cada imagen con ayuda del botón derecho del ratón. Gracias a éste es posible:

- \* ver (view) la imagen ampliada.
- \* guardar (save) la imagen.
- \* imprimirla (print).
- \* eliminarla (remove).
- \* enviarla (send) a otra aplicación.
- \* mostrar información (infos) sobre ella.

## 1.10 Conversión por lotes

Conversión de varios ficheros

Para convertir un directorio completo de imágenes vectoriales puede utilizar el guión AmigaDOS "s:spat". ¿Cómo emplearlo?:

1. abra una ventana CLI/Shell
2. escriba el siguiente comando  
(se trata de una sólo línea aunque usted la vea partida en dos):  
"s:spat <Camino MetaView>/MetaView  
<Camino fuente>/<Patrón> <Camino destino>/ SAVE <formato>"

sustituya <Camino Metaview>	por el camino de acceso al directorio donde reside MetaView,
sustituya <Camino fuente>	por el camino de acceso al directorio donde residen los ficheros a convertir,
sustituya <Patrón>	por un expresión patrón o comodín

AmigaDOS (consulte el manual de su equipo) que defina qué ficheros han de ser convertidos (por ejemplo ~(#?.info)), por el camino de acceso al directorio (que debe existir previamente) donde se guardarán los ficheros ya convertidos, por el formato al que desea convertir los ficheros.

sustituya <Camino destino>

sustituya <formato>

Por ejemplo:

```
"s:spat work:MetaView/MetaView cd0:imagen/#?.wmf Imagen: SAVE DR2D"
```

## 1.11 ARexx

ARexx

MetaView crea un puerto ARexx de nombre "METAVIEW.x", donde 'x' es un n° comenzando inicialmente por el cero, de manera que ejecuta el programa por primera vez, el puerto ARexx debería llamarse "METAVIEW.0".

Comandos soportados y sus argumentos:

- LOAD                   carga un fichero gráfico,  
    LOADNAME/A        nombre del fichero gráfico,  
    AS/K               forzar el formato gráfico  
                        (cargarlo como AMF, WMF, ...).
- SAVE                   guarda un fichero gráfico,  
    SAVENAME/A        nombre bajo el que hay que guardar el fichero,  
    AS/K               formato bajo el cual hay que guardarlo: AMF, EPS,  
                        GEM, CGM, HPGL, DR2D, WW, ILBM, JMF, WMF, XFIG.  
    WIDTH/K/N         anchura en 'pixels' para guardar en formato ILBM,  
    HEIGHT/K/N        altura en 'pixels' para guardar en formato ILBM,  
    DEPTH/K/N         profundidad para guardar en formato ILBM.
- PRINT                 imprimir un fichero gráfico,  
    XOFF/K/N           desplazamiento X en milímetros,  
    YOFF/K/N           desplazamiento Y en milímetros,  
    WIDTH/K/N         anchura en milímetros,  
    HEIGHT/K/N        altura en milímetros,  
    DEPTH/K/N         profundidad de la impresión.
- COPY                  copiar un fichero gráfico al  
                        portapapeles (unidad n°~0),  
    WIDTH/K/N         anchura en 'pixels',  
    HEIGHT/K/N        altura en 'pixels',  
    DEPTH/K/N         profundidad.
- SET                   definir algunos atributos,  
    PROP/S             preservar el aspecto o proporciones  
                        de la imagen (relación x:y),  
    NOPROP/S           no preservar el aspecto de la imagen,

- TRANSPARENT/S      fondo transparente,  
NOTTRANSPARENT/S    fondo no transparente.
- REQUESTFILE      solicita al usuario nombre de fichero  
                      (se almacena en la variable "result"),  
PATH                camino y nombre del fichero por defecto,  
TITLE/K             título de la petición de ficheros,  
OK/K                cadena utilizada para el botón de aceptación,  
PATTERN/K          patrón.
- REQUESTCHOICE    solicita al usuario una selección entre  
                      varias opciones (se almacena en la variable "rc"),  
TITLE/K             título de la petición,  
BODY/K              cadena utilizada para formular  
                      la petición al usuario,  
BUTTONS/K          cadena(s) para los botones respuesta u opciones  
                      (separadas entre sí con "|").
- REQUEST           petición informativa,  
BODY/F              cadena de información a mostrar.
- REQUESTSTRINGS   solicita al usuario varias cadenas  
                      (se almacenan en la variable  
"result" separadas por barras verticales "|").  
COLUMNS           columnas a dibujar.  
LINES               líneas a dibujar.  
TITLE/K             título de la ventana.  
HEADERS            cabeceras de las columnas (separadas por "|").
- ASKFONT           pregunta al usuario por tipografías desconocidas,  
NO/S                o utiliza las definidas por defecto.
- NEWPIC            comienza una nueva imagen,  
                      borrando la anterior que pudiera existir.  
XSIZE/A/N          anchura de la nueva imagen.  
YSIZE/A/N          altura de la nueva imagen.  
UNIT/A/N           unidades de la altura y anchura  
                      (0 mm, 1 mili pulgada).  
TITLE/F             título de la imagen.
- AMF\_DRAWLINE     dibuja una línea.  
X1/A/N              Y1/A/N  
X2/A/N              Y2/A/N
- AMF\_DRAWTEXT     dibuja una cadena de texto.  
X1/A/N              Y1/A/N  
ANGLE/A/N          TEXT/F
- AMF\_LINETYPE     define el tipo de línea.  
TYPE/A/N
- AMF\_SETFGPEN     define el color de la tinta.  
RED/A/N
-

```

GREEN/A/N
BLUE/A/N

- AMF_SETBGPEN      define el color del fondo.
  RED/A/N
  GREEN/A/N
  BLUE/A/N

- AMF_SETFONT       define una nueva tipografía.
  SIZE/A/N
  STYLE/A/N
  NAME/F

- QUIT              salir de MetaView.

```

Existen guiones ARexx de ejemplo en el cajón "ARexx-Examples".

Los guiones ARexx que deban enviar (comando "enviar") una imagen de un fichero índice a otra aplicación tienen la siguiente estructura (por favor, consulte también el fichero ejemplo):

```

PARSE ARG FILE fichero
/* Metaview comienza el guión
   con este modelo de sintaxis: "FILE fichero" */

ADDRESS aplicación
/* Se indica al ARexx la dirección de la otra aplicación
   (o sea, que los comandos no ARexx que aparezca a partir
   de aquí son para ser ejecutados por "aplicación") */

comando_abrir fichero
/* Consulte la documentación (sección ARexx) de la aplicación
   para saber con qué comando puede cargar una imagen y su formato */

```

Un diario de los errores generados puede encontrarlo en el directorio asignable "T:".

## 1.12 Menú

Las opciones del menú

```

- Project ó Proyecto

  - Open ó Abrir...          (consulte los formatos disponibles)

  - Open as ó Abrir como...
    - AMF
    - WMF
    - CLP
    - DR2D
    - WPG
    - DXF
    - FIG
    - CMX
    - DSDR

```

- CGM
  - GEM
  - HPGL
  - EPS
  
  - Save as ó Guardar como... (consulte los formatos disponibles)
    - AMF
    - ILBM
    - EPS
    - GEM
    - CGM
    - DR2D
    - HPGL
    - WW
    - AI
    - WMF
    - JMF
    - FIG
  
  - Print ó Imprimir...
  
  - Plot o Trazar
  
  - PostScript
  
  - About ó Sobre...
  
  - Quit ó Salir
  
  - Other ó Misc(elánea)
    - Logo
      - \* redibuja la imagen inicial que muestra MetaView.
    - Info
      - \* muestra información sobre la imagen (tipo, tamaño, versión).
    - Copy ó Copiar
      - \* copia la imagen al portapapeles (unidad n°~0).
    - Crop to fit ó Cortar hasta que quepa
      - \* reduce la imagen para que quepa (aún no funciona).
  
    - Picture-Index ó Índice de imágenes
      - New ó Nuevo
        - \* crea un índice de las imágenes seleccionadas.
      - Load ó Cargar
        - \* carga un índice previamente guardado (aún no funciona).
  
  - View ó Ver
    - All
      - \* muestra la imagen completa.
    - Region
      - \* define una parte de la imagen a visualizar.
  
  - Settings ó Preferencias
    - Aspect ó Aspecto
      - \* preserva o no el aspecto (proporciones) de la imagen.
-

- Transparent ó Trasparencia
  - \* dibuja o no el fondo (importante para brochas ILBM).
- Ask for fonts ó Preguntar tipografías
  - \* Permite que aparezca o suprime la petición para reemplazar las tipografías.
- Change... ó Cambiar...
  - \* permite cambiar el tipo de pantalla, modo, profundidad y tipografía por defecto.

## 1.13 Peticiones

- Print ó Imprimir
    - Puede definir las dimensiones de la impresión ya sea numéricamente (en milímetros) o dibujando un rectángulo con el ratón (presione el botón izquierdo y arrastre el puntero).
    - Puede definir la profundidad de la impresión desde B/N a 256 colores.
    - Puede suprimir la eyección del papel,
    - Puede activar la aparición de un marco que rodee la imagen.
  - Save ILBM ó Guardar ILBM
    - puede definir las dimensiones y nº de colores (profundidad) de la imagen.
    - la casilla denominada "strip" ("bandas") permite que la imagen se genere en nueve bandas y se guarden todas como un único fichero ILBM (esto le permitirá ahorrar memoria gráfica y por lo tanto manejar grandes imágenes ILBM).
  - Change Settings... ó Cambiar preferencias...
    - Puede elegir entre una pantalla pública o a medida.
    - Puede cambiar el nombre de la pantalla pública.
    - Puede cambiar el modo de pantalla y su profundidad.
    - Puede definir las tipografías a utilizar por defecto (para serif, sans serif, deco, typewriter, script).
    - Puede hacer que se muestre una barra de progreso/evolución.
    - Puede cambiar el nombre ('printer.device') y número (0) del dispositivo de impresión.
    - Puede elegir los dispositivos 'plotter.device' y 'postscript.device'.
  - Substitute FONT ó Sustituir TIPO
    - Sustituye tipografía, cuando no existe, con tipos definidos por defecto (serif, sans serif, ...) o un tipo especial ahora seleccionable.
    - Si presiona "USE" ("USAR") lo utilizará ahora, mientras que si utiliza "INCLUDE" ("INCLUIR") se incluirá el tipo cuando se guarde como otros formatos.
  - Plot ó Trazador
    - Puede elegir entre un dispositivo trazador o un fichero.
    - Puede definir el tamaño del papel.
-

- PostScript
  - Puede elegir entre un dispositivo Postscript o un fichero.
  - Puede definir el tamaño del papel.

## 1.14 main\_window

Ver imagen ilustrativa

## 1.15 print\_requester

Ver imagen ilustrativa

## 1.16 plot\_requester

Ver imagen ilustrativa

## 1.17 ps\_requester

Ver imagen ilustrativa

## 1.18 ilbm\_requester

Ver imagen ilustrativa

## 1.19 font\_requester

Ver imagen ilustrativa

## 1.20 Preferencias

Preferencias de MetaView

Las preferencias son modificables a través de la ventana de preferencias. En ella se pueden encontrar las siguientes secciones:

- Display ó Visualización
  - Puede elegir entre una pantalla pública o una a medida privada.
    - Modo de pantalla para la pantalla a medida.
    - Nombre de la pantalla pública.
  - Unidad de medida preferida (métrica o imperial).

- Fonts ó Tipografías
  - Puede elegir tipografías para cinco familias tipográficas diferentes.
- Output ó Salida
  - Tamaño de la previsualización EPS en puntos de pantalla (pixels) o ninguno (none) si no hay previsualización.
  - Dispositivo de impresión (uno de "DEVS:\*.device", siendo por defecto "printer.device") y número de unidad (por defecto es cero).
  - Dispositivo trazador (un dispositivo AmigaDOS como por ejemplo "PLT:" o "SER:").
  - select postscript device (one AmigaDOS device, i.e. PSPRT: or PAR:)
- PS-Import ó Importación PS
  - Puede elegir el programa ejecutable GhostScript.
  - Puede elegir el fichero "pstoedit.pro" del paquete PSToEdit.
  - Puede elegir el fichero "makeedit" del paquete PSToEdit.
  - Puede elegir si el texto debe ser convertido a curvas Bézier o debe ser texto.
- Index ó Índice
  - Puede elegir el tamaño de las imágenes.
  - Puede elegir un guión ARexx para el comando "enviar".
  - Puede elegir el formato de la imagen para el comando "enviar".
  - Puede elegir si el metaarchivo debe ser almacenado.
  - Puede elegir si debe utilizarse memoria Fast o Chip.
- Misc ó Miscelánea
  - elija en qué casos la barra de evolución debe de mostrarse.
  - elija los caminos de importación y exportación por defecto.
  - elija si la posición de la ventana debe guardarse o no al salir.

Las preferencias son guardadas como ficheros ASCII en ENV:MetaView.prefs y en ENVARC:MetaView.prefs, pudiendo ser editados por separado con facilidad.

Las preferencias por defecto son...

```

SCREENMODE=$8004
SCREENWIDTH=-1
SCREENHEIGHT=-1
SCREENDEPTH=4
CUSTOMSCREEN=TRUE
PUBLICSCREEN=Workbench
SERIF_FONT=Times.font
SANS_FONT=Helvetica.font
TYPE_FONT=Courier.font
SCRIPT_FONT=Times.font
DECO_FONT=Times.font
PRINT_DEVICE=printer.device
PRINT_UNIT=0
PLOTTER=PLT:
POSTSCRIPT=PSPRT:  +--> donde los valores admisibles pueden ser:
PROGRESS=0  -----+    0 (no), 1 (sólo E/S) y 2 (E/S y refresco).
+-EPS_PREVIEW=0
| PROFILE=libxl1:pstoedit.pro
| MAKEEDIT=pstoedit:makeedit
| GHOSTSCRIPT=ghostscript:gs
| PS_TEXT2POLY=FALSE
| IMPORTPATH=
| EXPORTPATH=

```

---



```
| INDEX_STOREMF=FALSE
| INDEX_USEFAST=FALSE
| INDEX_HSIZE=96
| INDEX_VSIZE=96
| SENDFILE=rexx:send-to-application.rexx
| SENDFORMAT=0 -----+
|                               +--> 0 = el formato de la imagen actual
+-----> donde los valores admisibles pueden ser:
          0 (sin vista previa) o 32, 64, 128 y 256
          para indicar el máximo de dicha vista previa.
```

## 1.21 Formatos soportados

Formato      Descripción

Guardar:

AMF	Amiga MetaFile (metafichero Amiga), se trata de mi propio formato, independiente de dispositivos, rápido y basado en la biblioteca 'AmigaMetaFormat.library'.
CGM	ComputerGraphicMetafile (metafichero gráfico para ordenador), utilizado en Amiga (WordWorth, con color), PC o UNIX.
GEM	Utilizado en Amiga (WordWorth, sin color), PC o Atari.
EPS	Encapsulated PostScript (PostScript encapsulado) se utiliza en todos los sistemas, pudiendo ser volcado con impresoras PostScript (se permite previsualización TIFF).
HPGL	Hewlett-Packard Graphics Language (lenguaje para gráficos de HP), se utiliza en trazadores (también conocidos como 'plotters').
DR2D	Drawing 2D (dibujo vectorial 2D), se utiliza en Amiga (PageStream, DrawStudio, ProVector,...)
ILBM	Interleaved BitMap (mapas de bits intercalados), se utiliza en Amiga (DPaint, ...) pero con baja calidad en cuanto se redimensiona la imagen.
AI	Adobe Illustrator
WMF	Windows MetaFile (metafichero de Windows) utilizado en PC (se usa en bastantes colecciones de imágenes en CD-ROM).
JMF	Java MetaFile (metafichero Java), utilizado en la WWW: consulte mi página en La Red para más información.

FIG Utilizado en Amiga (AmiFIG o XFig) y UNIX (XFig).

Abrir:

AMF

CLP Clipboard  
utilizado para el portapapeles de Windows en PC.

WMF

WPG Wordperfect Graphic  
utilizado en PC (WordPerfect) y en algunas  
recopilaciones de imágenes vectoriales  
para autoedición (CD-ROM).

CMX Se utiliza en PC y Macintosh (CorelDraw).

DR2D

DXF Drawing Exchange File  
(fichero de intercambio para dibujo vectorial),  
utilizado en PC y UNIX (AutoCAD). La mayoría  
de los ficheros CAD son de este formato.

DSDR DrawStudio Drawing  
utilizado en Amiga por el programa DrawStudio.

FIG

GEM

CGM

HPGL

EPS/AI

## 1.22 Historia

Lista de posibles objetivos futuros (si tengo tiempo)

- Importación y exportación EMF
- Importación del formato AegisDraw
- Exportación DSDR (con mapas de bits)
- Exportación TIFF

Evolución histórica del programa

-----  
N. del T. - Consulte  
la versión inglesa de esta sección  
por si la versión española no

se encontrase totalmente actualizada.

-----

#### CORREGIDO

- Mejorada la entrada CGM (gracias a Ford Germany).
- Múltiples errores en el módulo índice.
- CUSTOMSCREEN no era guardado en las preferencias.

#### NUEVO

- Exportación BMP.
- Módulo índice ajustable (tamaño de la imagen, ...).
- Comando "enviar" (send) en el módulo índice.
- Camino de importación y exportación ajustable (gracias a Ivan Kosak).
- añadidos más comandos ARexx.
- Iniciados los módulos 'Wizard'.
- Módulo Wizard 'CD-Cover'.

#### Versión 2.9

##### NUEVO

- Fichero guía croata (gracias a Ivan Kosak).
- Actualizada guía en catalán (Llorenç Grau).

#### Versión 2.8

##### CORREGIDO

- Error en el procesador CGM (Martin Skowronski)
- Error en el procesador WMF (líneas transparentes).
- Error en el módulo generador de índices (WaitBlit()).

##### NUEVO

- Actualizado el soporte español (Dámaso D. Estévez).

#### Versión 2.7

##### NUEVO

- Mejora de la interfaz gráfica.
- Índice de múltiples imágenes.
- Importación EPS/AI con 'ghostscript' y 'pstoedit'.

##### CORREGIDO

- Importación FIG (corregida posición de elementos).
- Multitud de pequeños detalles.
- Exportación de colores con el formato GEM.

#### Versión 2.6

##### CORREGIDO

- Corregido tamaño del mapa de bits en la importación WMF.

##### NUEVO

- La exportación WMF maneja mapas de bits.
- Mejorado el soporte del teclado.
- La importación DSDR maneja mapas de bits.
- Salida de texto con múltiples líneas posible.

#### Versión 2.5

##### NUEVO

- Iniciado desarrollo de importación CMX.
  - Iniciado desarrollo de importación WPG versión 2.
  - Ítem de menú para descartar la aparición de la petición de tipografías a la hora de sustituirlas (Don Cox).
  - EPS ahora puede incluir previsualización TIFF opcional (varios usuarios).
-

- Exportación FIG.
- Exportación EPS y AI más rápida y generando ficheros más pequeños.
- Todos los gestores de dispositivos existentes en 'DEVS:' son seleccionables como sustituto de 'printer.device'.
- Salida de datos a través de trazador gráfico ('plotter') e impresora PostScript.

## CORREGIDO

- Importación DXF.
- La importación WMF ya no produce líneas erróneas entre los gradientes de color.
- Ahora la exportación WMF se realiza con los colores correctos.
- La exportación CGM se realiza con polígonos y curvas Bézier correctas.
- Ahora la exportación WMF se realiza con texto y tipografías correctas.
- Los ficheros AI usan colores CMAN (CMYK) correctos y son compatibles PS (ghostscript PS2AI).
- ¿Importación FIG casi completa?
- Corrección de colores y texto en la importación FIG, así como importación correcta del aspecto (gracias a Christian Beck).
- Corregido error en la salida HPGL (AMF\_CURVE y AMF\_FILL\_CURVE).
- Ítems de menú en las preferencias pueden ser modificados por comandos ARexx.
- Corregido un error en al importar CGM (Thomas Schnabel).

## Versión 2.4

## NUEVO

- Guión ARexx 'Slideshow' (visualización secuencial de imágenes) cortesía de Don Cox.
- Importación HPGL.
- Soporte de flechas en los formatos FIG, DR2D, DSDR (Christian Beck y otros).
- Documentación en checo (gracias a Vit Sindlar).
- Mejora de los argumentos CLI.
- Barra de evolución para tareas de carga, guardado de ficheros, refrescar y limpiar.
- Mejora de la importación CGM: procesado de la tabla de color, rectángulo y elipse (gracias a LPS Morgan por la gran cantidad de ejemplos remitidos).
- Cambiada la tipografía por defecto de la barra de título de la pantalla gracias a Mirko Lukas.

## CORREGIDO

- Gestor de bandas: - corregidas coordenadas del origen erróneas.
    - cambiada la lectura de la estructura del mapa de bits.
  - Tamaño del texto al generar ficheros DR2D.
  - Corregidas las coordenadas de líneas y texto en la importación de ficheros WMF.
  - Impresión apaisada mejorada (gracias a Christian Beck).
  - Corregido error en el gestor de bandas, que producía gurús (fallos de software) con grandes polígonos, gracias a Don Cox.
  - Corregido error en la importación DR2D que producía gurús (fallos del software) con algunos ficheros DR2D.
  - Corregido error en la importación CGM
-

a la hora de manejar correctamente  
el modo de relleno, patrones de líneas y patrones de esquinas.

#### Versión 2.3

##### NUEVO

- Documentación en polaco gracias a Rafal Konkolewski.
- Documentación en español gracias Dámaso Domínguez Estévez.
- Mejora de la importación DXF.
- Exportación WMF.
- Exportación JMF.
- Nombre ('printer.device')  
y nº~de dispositivo  
de impresora modificable.
- Cambio automático de la extensión  
del nombre del fichero.
- Importación DSDR.
- Importación CGM.

#### Versión 2.2

##### NUEVO

- Importación GEM, exportación AI y  
preparación para los formatos WMF y JMF.
- La exportación ILBM y la impresión se realizan  
por bandas para crear las imágenes que ocupan  
más que la memoria Chip libre (solicitado por Geoffrey A. Gass).
- función de lupa (ampliación y reducción de la imagen ó "zoom"):  
ahora puede leer mejor sus ficheros DXF :-)

#### Versión 2.1

##### NUEVO y CORREGIDO

- Error en el módulo exportado ILBM creado para la versión 2.0,  
ahora corregido gracias a Jon Peterson.
  - Incluida la versión en el título de la pantalla y la ventana  
informativa 'Sobre...' (incluyendo a través  
del puerto Arexx) gracias a Jon Peterson.
  - Incluidos ejemplos ARexx.
  - Incluido módulo 'tabs.gadget' y  
programa 'SetPatch' (© Amiga Technologies)
  - Se ignoran los comentarios incluídos  
al inicio de los ficheros DXF.
  - Procesado más rápido de los ficheros DXF  
si \$EXTMIN/MAX está presente.
  - Los ficheros WPG con color e intercambio arriba/abajo [1]  
(gracias a Andreas Kleinert por el fichero WPG de ejemplo).
  - no se sale del programa si el  
módulo 'tabs.gadget' no se encuentra.
- CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'
- Gestor 'dr2d.driver' y 'hpgl.driver' completos.

#### Versión 2.0

##### NUEVO:

- Cambio de software DP a Shareware.
- Soporte de modo de pantalla y pantallas públicas.
- Soporte de la transparencia.
- Algunos nuevos formatos de importación.
- Exportación HPGL e (IFF) DR2D.

##### CORREGIDO:

- Corregido error en el módulo de exportación (IFF) ILBM cuando la anchura no era un múltiplo de 16 (gracias a MagicBox Inc.)
- Espero que un terrible y largo error, pero no era culpa mía... era debido a un error existente en la biblioteca 'mathieeesingbas.library' que viene con el Kickstart 3.1.
- Corregido un error en el módulo exportador (IFF) ILBM bajo Kick 2.0

#### Versión 1.4

##### NUEVO:

- Se preserva el aspecto de la imagen, gracias a Geoffrey A. Gass.
- Mejora de la exportación ILBM.
- Mejora de la impresión, también desde el CLI.

##### CORREGIDO:

- Error en el guión instalador, gracias a Geoffrey A. Gass.

CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'

- eche una ojeada al fichero 'amigametaformat.readme'.

#### Versión 1.3

##### NUEVO:

- Argumentos CLI.
- Modo de procesamiento por lotes para convertir imágenes ('cliparts') utilizando el guión AmigaDOS S:DPAT.
- Reconocimiento automático del tipo de gráfico.

##### CORREGIDO:

- Error en las peticiones ASL (mezcla del nombre del fichero y el camino de acceso), gracias a Andreas Kleinert.
- Se han terminado los mensajes 'unexpected End of File' ('final inesperado del fichero') cuando se carga un fichero WMF correcto, gracias a Harry W. Turner II y Geoffrey A. Gass.
- Mejor color con ficheros WMF.

CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'

- eche una ojeada al fichero 'amigametaformat.readme'.

#### Versión 1.2

Segunda distribución pública (primera incluyendo AMF-Library.lha).

##### NUEVO:

- Importación WMF.

CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'

- Corregidos algunos errores en el gestor 'CGM' con AMF\_POLYGON y AMF\_FILL\_POLY.

-----

[1] Nota del traductor: consulte el texto original r8-?

## 1.23 Importación Postscript

### Importación Postscript

Para que la importación Postscript funcione debe instalar GhostScript y PStoEdit en su sistema. Ambos paquetes pueden ser encontrados en Aminet. Las últimas versiones son:

```
GhostScript: AMINET21:Aminet/gfx/show/gs503_000.lha
PStoEdit: AMINET11:Aminet/gfx/edit/pstoedit2.lha
```

Después de instalar ambos programas, es necesario indicar a MetaView, dónde puede encontrarlos: utilice la pestaña "PS-Import" de las preferencias de MetaView para esta tarea (le permitirá definir el camino y el nombre de los ficheros de los ejecutables Ghostscript y de dos ficheros del paquete PStoEdit... utilice los botones [?] para localizarlos).

La casilla "Text to Bezier" determina si los textos de la imagen en el fichero Postscript deben ser convertidos a curvas Bézier o no. La ventaja de la conversión es la elevada probabilidad de preservar el texto en otro formato gráfico y la independencia del resultado de las tipografías instaladas en el sistema/ordenador destino. Las desventajas son que el tiempo de conversión es largo y el tamaño del fichero final es mayor.

## 1.24 Autor

Datos del autor e impreso de registro

Henk Jonas  
Zionskirchstrasse 28  
10119 Berlín  
Alemania

Dirección email : subvcbhd@datttel.zrz.tu-berlin.de  
Teléfono : +49 (0)30 4492199

Página WWW : <http://www.cs.tu-berlin.de/~jonash>

Datos de la cuenta bancaria

Nombre : Henk Jonas  
Nombre del banco : Berliner Sparkasse (Berlín, Alemania)  
Código del banco : 100 500 00  
Número de cuenta : 1744 037 104

Por favor, rellene el siguiente formulario y envíemelo (nota del traductor: utilice SÓLO la versión inglesa que viene en la documentación original; esta sección se ha traducido para que pueda entender su versión en inglés cuando la cubra):

----- cortar por aquí -----

Nombre: \_\_\_\_\_

Dirección: \_\_\_\_\_

Población: \_\_\_\_\_

País: \_\_\_\_\_

Correo  
electrónico: \_\_\_\_\_

Pago: Satisfago la cantidad de

- o 30 marcos alemanes (15,00 Euros) o  
20 dólares EE.UU. por MetaView sin  
la prestación completa de creación  
de índices
- o 40 marcos alemanes (20,00 Euros) o  
25 dólares EE.UU. por MetaView con  
la prestación completa de creación  
de índices.
- o Añado 10 marcos alemanes (5,11 Euros)  
o 5 dólares EE.UU. para obtener MetaView  
en disco compacto junto con  
los paquetes Ghostscript y PSToEdit.

Sólo quiero obtener una actualización con la  
prestación completa de creación de índices  
así que satisfago la cantidad de:

- o NINGUNA (= 0 dólares EE.UU.)  
para obtener un nuevo fichero llave  
por correo electrónico.
- o 5 marcos alemanes (2,50 Euros)  
o 5 dólares EE.UU. para obtener  
ésta por correo.

Cuando he obtenido mi fichero  
llave junto con DrawStudio:

- o 20 marcos alemanes  
(10,00 Euros) o 10 dólares EE.UU.

Método de pago:   o Transferencia bancaria  
                         (método preferible)  
                         o Dinero en metálico  
                         (¡usted asume los riesgos!)

                         o Cheque (pagadero a mi nombre)

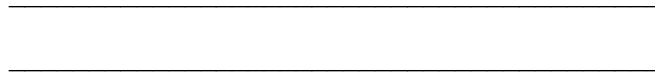
- o Añado 10 marcos alemanes (5,11 Euros) o  
5 dólares EE.UU. para recibir MetaView en disco  
compacto junto con Ghostscript y PSToEdit.

Comentarios: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Lugar donde encontré MetaView:



----- cortar por aquí -----

## 1.25 Agradecimientos

Gracias a...

- a toda la gente, que soporta el AMIGA,
- a toda la gente, que entiende mi pobre inglés ;-)
- a mi novia y mi rata ;-)
- a toda la gente que me ha escrito  
ya sea electrónicamente o por correo postal,
- y por último, pero no por ello menos importante,  
a toda la gente que se ha registrado, gracias.

## 1.26 Sobre este documento...

Traducción al español 2.9.2 (21.6.00)

Este documento es de copiado y distribución gratuita no pudiendo ser modificado, salvo directamente por el programador de MetaView o por el traductor original (o sea, yo :D). Su utilización es siempre bajo la responsabilidad del propio usuario asumiendo éste todos los riesgos: de hecho ni siquiera me hago responsable de la corrección de esta traducción, así que por favor, consulte la documentación original.

Dámaso D. Estévez - Email: [amidde@arrakis.es](mailto:amidde@arrakis.es) - Fidonet: 2:348/613.44  
Traducciones y noticias en español - <http://www.arrakis.es/~amidde/>

¡Recuerde que no sólo de hardware vive el usuario! :)

## 1.27 Índice

Índice de términos clave

A	
AMF	ARexx
Argumentos	
B	
Botones	
C	
CGM	CLI

---

CMX	Conversión por lotes
D	
DR2D	DSDR
E	
EPS	Errores
-	- del programa
-, importación	-, mensajes de
-, vista previa	
F	
FIG	
G	
GEM	
H	
Historia	HPGL
I	
ILBM	Índice de imágenes
Impresión	Ítems de menú
P	
Peticiones	
Preferencias	Postscript
-, modificación de	-, impresora
-, fichero de	-, importación
R	
Registro	
T	
Traducción española	
Trazador	
V	
Ventana principal	
W	
WMF	Workbench

---