

**PNG-Box**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> PNG-Box		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>PNG-Box</b>	<b>1</b>
1.1	PNG-Box_Documentation . . . . .	1
1.2	copyright . . . . .	2
1.3	disclaimer . . . . .	2
1.4	distribution . . . . .	3
1.5	verwendungszweck . . . . .	3
1.6	installation . . . . .	4
1.7	PowerPC (powerUP) support . . . . .	6
1.8	Neue Versionen . . . . .	6
1.9	bedienung . . . . .	7
1.10	Einschränkungen . . . . .	7
1.11	Versionsgeschichte . . . . .	7
1.12	kontakt . . . . .	8
1.13	cpu-support . . . . .	9
1.14	danksagungen . . . . .	11
1.15	Über PNG - den Nachfolger zu GIF . . . . .	12

# Chapter 1

## PNG-Box

### 1.1 PNG-Box\_Documentation

PNG-Box V4.32 (24.7.2000)

- SHAREWARE -

© 1997-2000 by Andreas Ralph Kleinert. Alle Rechte vorbehalten.

EIN PerSuaSiVe SoftWorX PRODUKT.

Benötigt Kickstart V2.04. Kickstart 3.x kompatibel.  
GUI erstellt mit StormWizard 2.0.

Macht aktiven Gebrauch von PowerPC (TM) durch powerUP (TM)  
und ppc.library (oder -Emulation V0.6b+)

JETZT REGISTRIEREN

Copyright  
Disclaimer  
Distribution  
Verwendungszweck  
Installation  
Free algorithms... PNG: Nachfolger von GIF ...and free speech !  
68020-68060, PPC  
Neue Versionen  
Bedienung  
Einschränkungen  
Kontakt  
Danksagungen  
Versionsgeschichte

PowerPC (powerUP) support  
Was ist zu erwarten?

—  
\_ //  
Only \X/ Amiga makes it possible.

Bitte besuchen Sie:

<http://www.ar-kleinert.de> (AWeb-II)

Simon Edward's Image Engineer WWW Seite  
<http://www.amigaworld.com/support/imageengineer/>  
(Image Processing program produced by Simon Edwards)

## 1.2 copyright

Das Programm PNG-Box in dieser Version und seine Dokumentations-Dateien sind (C)opyright 1997-2000 by Andreas R. Kleinert. Alle Rechte vorbehalten.

Das Nutzungsrecht an diesem Programm erhalten Sie, indem Sie die SHAREWARE-Gebühr von 25,- DEM (etwa 15 USD) bei eMail-Versand bzw. 30,- DEM bei Postversand oder einen äquivalenten Geldbetrag (z.B. in Euro) an den Autor bezahlen.

Zusammen mit der Registrierung erhalten Sie außerdem Ihr persönliches KEYFILE, das nicht zur Weitergabe bestimmt ist.

PNG-Box benötigt die SuperView-Library, ebenfalls (C)opyright 1993-2000 by Andreas Kleinert. Diese wird nicht mitgeliefert und ist separat erhältlich. Dieses Paket hat eigene Benutzungsbestimmungen, die zu beachten sind!

Diese Software basiert in Teilen auf der PNG Reference Library (inkl. libpng und zlib), welche eine freie und auch kommerzielle Nutzung zulässt.

libpng:

libpng 1.0.7  
Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.  
Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger  
Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Glenn Randers-Pehrson

zlib:

zlib 1.1.3  
(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

Einige der genannten Namen oder Produkte stehen möglicherweise unter Copyright von Firmen oder sind (eingetragene) Warenzeichen von Firmen.

Sollten einige der in diesem Dokument aufgestellten Bedingungen und Vorschriften mit dem Recht bestimmter Länder nicht vereinbar sein, so bleibt die Gültigkeit der Übrigen davon unberührt.

## 1.3 disclaimer

---

Der Autor übernimmt keine Verantwortung für irgendeine Art von Auswirkungen, die durch die Nutzung dieses Programmes entstehen.

Diese Software wird zur Verfügung gestellt "WIE SIE IST" und es wird keine Garantie irgendeiner Art übernommen, so daß Sie diese Software auf eigenes Risiko nutzen.

Der Autor behält sich das Recht vor, dieses Programm nicht weiterzuentwickeln.

## 1.4 distribution

Registrierte Benutzer, die den SHAREWARE-Betrag bezahlt haben, erhalten alle Rechte, die im Registrierungsformular zugestanden werden.

Die REGISTRIERTE Version von PNG-Box DARF NICHT weitergegeben werden. Das Weitergeben von Keyfiles ist VERBOTEN.

Das folgende gilt nur für die unregistrierte "Evaluation" (EL) Version von PNG-Box:

Das Programm PNG-Box in dieser Version ist frei vertreibbar (SHAREWARE). Sie können es kopieren, solange der Copyright-Vermerk erhalten bleibt und alle Bestandteile auch Teil der Distribution bleiben. Dieses Programm darf ohne meine schriftliche Erlaubnis nicht in kommerzielle Programm-Pakete oder "-Kollektionen" miteinbezogen werden. Dieses Programm darf nicht in irgendeiner Form verkauft werden, aber es ist erlaubt, eine kostendeckende Kopiergebühr zu verlangen. Dieses Programm darf auf Public Domain-Serien veröffentlicht oder in Public Domain Bibliotheken übernommen werden.

Besondere Erlaubnis hierfür geht hiermit an Fred Fishs AmigaLib-Disks und die deutschen Serien (in alphabetischer Reihenfolge): AmigaSzene, BerndsPD, FRANZ, GPD, SaarAG, TAIFUN und TIME.

Dieses Programm darf außerdem per "electronic mail" verbreitet und in Mailboxen angeboten werden, solange die Distributions-Bedingungen in allen Punkten respektiert werden. Besondere Erlaubnis hierfür geht hiermit an das Aminet.

Durch die Verwendung oder Weitergabe dieses Programmes akzeptieren Sie automatisch alle der obigen Bedingungen und Vereinbarungen.

## 1.5 verwendungszweck

PNG-Box ist ein Programm, das zum einfachen Speichern von PNG-Dateien für die Benutzung im WWW entwickelt wurde.

Es liest jedes von der SuperView-Library unterstützte Dateiformat und kann daraus eine PNG-Datei machen (siehe Benutzungshinweise für Details):

- Unterstützung externer Dateiformat-Libraries (SVObjects):

- |                    |                     |                       |
|--------------------|---------------------|-----------------------|
| - IFF-ACBM         | - Windows, OS/2 BMP | - PNM (PBM, PGM, PPM) |
| - IFF-ILBM         | - JPEG (JFIF v6)    | - IMG (GEM Graphics)  |
| - IFF-DEEP         | - PhotoCD           | - WPG (WP Bitmaps)    |
| - IFF-FAXX         | - TIFF              | - MacPaint MAC        |
| - IFF-PBM          | - PCX               | - EPS (Header/PS)     |
| - IFF-RGB8         | - Atari Degas       | - C64 (Koala, Doodle) |
| - IFF-RGBN         | - Spectrum ZX       | - TIM                 |
| - IFF-RGFX         | - XWD               | - FBM                 |
| - IFF-YUVN         | - Windows Icon      | - CDR-Previews        |
| - QRT/POV Raytrace | - Mac PICT-2        | - SGI                 |
| - SPP              | - SVG               | - Targa               |
| - Pictor/PCPaint   | - SunRaster         | - UtahRLE             |
| - PNG              | - CVP (Passphoto)   | - Amiga Icons (viele) |
| - SPP              |                     |                       |

sowie alle OS3-Datatypes  
und 24 Bit DataTypes (über picture.datatype V43/44).

Viele Formate mit 24 Bit-Support.  
Liest XPK- und PP20-gepackte Daten über Unpack.svobject.

Schreibt C-Sourcecode im Chunky/RGB-Format.

Unter Zuhilfenahme externer Programme von Dritten können  
außerdem die folgenden Formate nahtlos eingebunden werden:

Dateiformat	ben. Programm	außerdem ben. Support für
- AMF	MetaView	(ILBM)
- DXF/AutoCAD (tm)	MetaView	(ILBM)
- FIG	AmiFIG	(Postscript)
oder:	MetaView	(ILBM)
- CGM	GPlot	(Postscript)
oder:	MetaView	(ILBM)
- IFF-DR2D	MetaView	(ILBM)
- IFF-DRSD	MetaView	(ILBM)
- Limbo	Limbo 4.0	(PNM)
- Postscript (TM)	Ghostscript	-
- WPG-Vector	MetaView	(ILBM)
- WMF	MetaView	(ILBM)

- Unterstützung von Peripheriegeräten (DEVICE-Zugriffs-SVObjects):

- |                   |                                    |
|-------------------|------------------------------------|
| - Scanner         | (scanner.device von ScanQuix)      |
| - Printer         | (printer.device/TurboPrint/Studio) |
| - Camedia         | (digitale Kameras)                 |
| - FxPaintStargate | (schneller Export nach FxPAINT)    |

## 1.6 installation

Selbst wenn Sie das beigelegte Installer-Script nutzen, sollten Sie die folgenden Anmerkungen lesen. Falls Sie das Standard-Installations-Programm nicht nutzen, sollten Sie dies allerdings noch sorgfältiger tun und den untenstehenden Instruktionen folgen.

Hinweis: Sollte beim Starten des Installer-Skriptes die Fehlermeldung "Kann Programm 'Installer' nicht finden" (oder ähnlich) auftreten, sollten Sie über das entsprechende Workbench-Menü Piktogramm/Informationen den korrekten Pfad zu Ihrem Installer-Programm eintragen.

Vergessen Sie bitte auch nicht, die SuperView-Library zu installieren!

Falls Sie ein KeyFile besitzen, kopieren Sie es nach "S:", oder kopieren Sie es in ein anderes Directory und setzen Sie die Environment-Variable "KEYPATH" mit dem entsprechenden Directory.

Die SuperView-Library muß zusätzlich bezogen und installiert werden!

#### Benötigte Workbench-Ressourcen

HardDisk-User werden sicherlich keine zusätzliche Workbench-Ressourcen mehr installieren müssen.

Disk-User müssen die folgenden Libraries in ihr "LIBS:"-Directory kopieren, sofern diese sich nicht bereits im ROM befinden (kann von der Betriebssystem-Version abhängen):

- gadtools.library      V37+      (V39 Versionen werden empfohlen;
- utilitiy.library      V37+      Es ist wirklich Zeit, ein Update
- asl.library            V37+      auf OS3.1 oder noch besser OS3.5
- workbench.library    V37+      durchzuführen!)
- icon.library          V37+

Anwender von OS V2.04 oder höher sollten außerdem folgende Libraries installieren:

- amigaguide.library    V34+
- (bitte vermeiden Sie V34 - Probleme sind bekannt)

Anwender von OS V2.1 oder höher sollten außerdem folgende Libraries installieren:

- locale.library        V38+

#### Sonstige Ressourcen

Sie müssen außerdem die folgenden Libraries in ihr "LIBS:"-Directory kopieren (plus SVOobjects, SVDdrivers und SVOoperators):

- superview.library      V22+
- superviewsupport.library   V13+

Die GUI wurde mit StormWizard 2.0 entworfen, so daß diese Programm "wizard.library" V37+ benötigt (sie können eine Kopie im Aminet unter "biz/haage/WizardLibrary.lha" finden).

Bitte verwenden Sie mindestens V41.101 der wizard.library.  
Die V37-Versionen konnten diverse Probleme mit dem GUI-Refresh hervorrufen.  
Ein Exemplar sollte zusammen mit den Demo-Versionen diverser Programme unter ftp.haage-partner.com zu finden sein.



Für PowerPC-Support (optionale Module) werden die folgenden Libraries benötigt:

- ppc.library V45+ (V46+ empfohlen)  
(oder eine kompatible Emulation)

## 1.7 PowerPC (powerUP) support

PNG-Box beinhaltet ein PPC-native PNG \*Saver\* Modul, welches wirklich extrem schnell ist! Dieses kann jedoch nur mit der registrierten Version benutzt werden! PNG-Box.svm bzw. PNG-Box.dll werden nicht geladen und benutzt, solange PNG-Box nicht registriert und das persönliche KEYFILE installiert ist.

Davon abgesehen, es sind zahlreiche PPC-native Module für die Verwendung mit der SuperView-Library verfügbar, welche PNG-Box für das \*LADEN" von Grafiken benutzt. Weitere detaillierte Informationen über die PPC-native Module (powerUp (TM) und WarpOS (TM)) finden sich in der Anleitung zur SuperView-Library ab Version 23.

Wo sind die PPC-native Module zu beziehen?

Sind sind grundsätzlich Teil von PictureManager Professionell v5.5 (oder jedem Upgrade von früheren Versionen).

Weitere, nicht exklusive PPC-native Module können von registrierten Benutzern (auch bei Neuregistrierung) von SuperView/SViewNG/SViewII oder ImageEngineer bezogen werden.

Für weitere Details lesen Sie bitte im Registrierungsformular von SViewII nach.

## 1.8 Neue Versionen

Allgemein

~~~~~

Das PNG-Box Archiv enthält zwar fast alle benötigten Bestandteile, allerdings möchten Sie sicherlich auch hin und wieder Updates beziehen.

Die neuesten Versionen können für gewöhnlich im AmiNet gefunden werden, unter: Aminet:gfx/conv/PNG-Box.lha

SuperView-Library ist zu finden, unter:  
Aminet:gfx/misc/SvIV-#?.lha

Aminet ist ein System aus FTP-Servern, von denen Abzüge auch in Form von CD-ROMs erhältlich sind (im Fachhandel).

Die FTP-Server sind z.B. wie folgt zu erreichen:

```
ftp.wustl.edu           /pub/aminet/  
ftp.uni-paderborn.de   /pub/aminet/
```

oder über das WWW via `http://www.aminet.net`

## 1.9 bedienung

Das GUI ist größtenteils selbsterklärend:

Sie können von der SuperView-Library untestützte Formate laden, über

- Disk (Festplatte, Diskette, ...)
- Clipboard
- spezifizierte Devices (Scanner, ...)

und diese als PNG-Dateien mit folgenden Optionen speichern:

- Progressiv ein/ausf
- Transparenz ein/aus (und setzen der Farbe 0..AnzahlFarben)
- Kompression 0..9

Das GUI zeigt einige nützliche Informationen zur bereits erledigten Arbeit, außerdem gibt es einige nützliche Menü-Einträge.

Das war's :-)

## 1.10 Einschränkungen

Dies ist die Evaluation-Version (Probeversion) von PNG-Box, das SHAREWARE ist.

Bei jedem Programmstart erscheint für 30 Sekunden ein Requester, der Sie an die Registrierung erinnern soll!

Das PPC-Native PNG Saver-Module ("PNG-Box.elf" oder "PNG-Box.dll") kann nicht benutzt werden.

Nachdem Sie Ihr Keyfile erhalten und installiert haben, werden alle diese Einschränkungen verschwinden.

## 1.11 Versionsgeschichte

V4.32 (24.7.2000):

- Upgrade auf libpng 1.0.7 (ausser WOS)

V4.31 (6.5.2000):

- deutsche Dokumentation hinzugefügt (von Gerd Frank <Gerd.Frank@gmx.de>)
  - Millenium gewechselt
-

- Upgrade auf libpng 1.0.6

```
*****
          Versionsgeschichte von vor V4.30 nicht mehr enthalten
*****
```

Bin doch nicht verrückt, und übersetze diese aus der englischen Version!  
Also bitte bei Interesse dort nachlesen, DANKE! ;^)

## 1.12 kontakt

\*\* Allgemeine PerSuaSiVe SoftWorX WWW Support Site ist <http://www.ar-kleinert.de> ←  
\*\*

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Sie können mich wie folgt erreichen.<br/>Senden Sie Bug-Report, Geld, etc. an:</p> <hr/> <p>* SuperView Development &amp; Registration *</p> <p>* DRAFU Development &amp; Registration *</p> <p>* Image Engineer Registration Site Europe *</p><br><p>PerSuaSiVe SoftWorX</p> <p>Andreas R. Kleinert<br/>Am Kornberg 48<br/>D-57076 Siegen<br/>Germany, Europe</p> <p>+49-271-22869<br/>(auch FAX + AM)</p> <p>Werktags nach 18.00 Uhr.</p> <p>Sie können eine Nachricht hinterlassen, falls<br/>ich nicht erreichbar sein sollte - erwarten<br/>Sie allerdings keine Rückrufe nach USA,<br/>Australien, ... wegen der HOHEN Gebühren.</p> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

EMail:

Binaries bitte nur nach vorherigem Nachfragen und anschließender  
Bestätigung meinerseits verschicken - mein Postfach ist nicht  
unendlich groß.

\* Keine Binaries via Fido oder Fido-Gates verschicken ! \*

- Fido    Andreas Kleinert 2:2457/350.18
- Usenet    >>>    [info@ar-kleinert.de](mailto:info@ar-kleinert.de)  
             [Andreas\\_Kleinert@gmx.de](mailto:Andreas_Kleinert@gmx.de)  
             [Andreas\\_Kleinert@t-online.de](mailto:Andreas_Kleinert@t-online.de)

- Falls alles fehlschlägt, hier einige öffentliche

Fido-UseNet-Gateways:

Innerhalb Deutschlands:

Andreas\_Kleinert@p18.f350.n2457.z2.fido.sub.org

Aus den USA oder außerhalb:

Andreas\_Kleinert@p18.f350.n2457.z2.fidonet.org

Wenn Sie mir Bug-Reports zusenden, vergessen Sie bitte nicht, eine detaillierte Beschreibung des Fehlers beizufügen und teilen Sie mir mit, ob dieser reproduzierbar ist, oder nicht.

Geben Sie außerdem bitte die von Ihnen benutzte Version von SViewIV und Ihre System-Konfiguration (Amiga Modell 500/.../4000T-060, Kickstart/OS, RAM, HardDisk, spezielle Konfigurationen) an.

Wenn Sie außerdem eine neue - und möglicherweise verbesserte - Version von PNG-Box erhalten wollen, vergessen Sie nicht, sich mit dem beigefügten Registrierungs-Fragebogen als Benutzer von PNG-Box registrieren zu lassen. Nichtsdestotrotz sind auch nicht-registrierte User eingeladen, mir Bug-Reports zuzusenden.

## 1.13 cpu-support

Grundsätzlich, dieses Programm läuft auch mit einer 68000 CPU.

Sollten Sie jedoch eine 68020/030+68881/882 FPU oder 68040/060+FPU, oder vielleicht sogar ein Dual-Prozessor-Board mit PPC besitzen, wünschen Sie sich sicherlich die extra Pferdestärken zu nutzen.

Es gibt verschiedene Konfigurations-Möglichkeiten, spezielle Libraries und/oder Patches, so daß Sie vielleicht ein bischen tiefer in dieses Kapitel einsteigen sollten - aber bitte vorsichtig.

Sollten sich Systemabstürze häufen, stellen Sie bitte wieder die Grundeinstellungen her. Außerdem sind die Benutzungshinweise des Herstellers zu beachten!

PPC Support

=====

1. Bei den CyberStormPPC Karten macht es Sinn, die Tools "SetFastAvec" und Set60nsMode" (bzw. "SetMemMode") zu nutzen, welche die Systemleistung etwas steigern.
2. Stellen Sie sicher, daß Sie eine Menge RAM auf der Karte installiert haben, so daß der PPC nicht durch das überaus langsame RAM auf dem Motherboard ausgebremst wird!
3. Dieses Programm nutzt die "ppc.library"! Stellen Sie sicher, daß
  - a) keine "powerpc.library" installiert ist, oder
  - b) eine zur "ppc.library" kompatible Version der "powerpc.library" (z.B. V7 oder V14) installiert ist.  
Frank Wille's ppc.library Emulation für WOS wird unterstützt.
  - c) diese Libraries nur installiert sind, wenn auch eine PPC-Karte

im Rechner eingebaut ist.

Achten Sie außerdem immer darauf, nur die aktuellsten Versionen der 68040/68060.library (und ggf. der PPC-Libraries) zu nutzen.

4. Lesen Sie die zugehörigen FAQ-Seiten für weitere Informationen zur PPC-Unterstützung und Konfiguration.

Vergessen Sie außerdem nicht, daß für vollständigen PPC-Support durch dieses Programm eine registrierte Version mit Keyfile nötig ist!

68020/030+68881/882 FPU und 68040/060+FPU Support  
=====

Für gewöhnlich verwalten die AmigaOS mathieeee-Libraries automatisch den vorhandenen (Co-)Prozessor. Doch Ausnahmen bestätigen die Regel und so gibt es folgende Einschränkungen:

- die Funktionen können nicht von mehreren Prozesseen geteilt werden
- aktuell gibt es keine Optimierungen für 68040/060+FPU und OS3.1.
- ungeschickterweise unterstützen die FFP Libraries die FPU nicht direkt

Aber natürlich sind verschiedene Patches im Aminet erhältlich, um den FPU-Support im allgemeinen zu beschleunigen und überhaupt möglich zu machen, sowie die 68040/060 CPUs effizienter zu nutzen.

Stellen Sie sicher, daß diese Patches keine Konflikte mit den gängigen Versionen der 680x0.library verursachen oder gar bereits integriert sind.

Nicht vergessen, immer die zugehörigen Anleitungen zu lesen!!!

Es existieren u.a. folgende Lösungsmöglichkeiten:

1. Fehler in den Mathe-Libraries beheben

Dies hat nichts zu tun mit den FFP-Libraries, aber da in der mathieeesingbas.library (im ROM) ein Fehler enthalten ist, sollten Sie folgenden Patch installieren:

- a) die beste Lösung ist eine neuere Version von SetPatch zu nutzen (ab v43.x).
- b) sollte SetPatch v43 nicht mit ihrer OS-Version laufen, sollten Sie z.B. "SetMathPatch" ausprobieren.  
u.a. enthalten bei Ghostscript - AmiNet:gfx/show/#?

Diese Patches könnten zu Konflikten mit einigen neueren Mathe-Libraries führen. Es dürfte aber logisch sein, daß eine komplett neugeschriebene Ersatz-Library natürlich nicht mehr weiter gepatcht werden muß. Zumindest nicht mehr wegen der gleichen altbekannten Bugs...

2. Patchen der Mathe-Libraries für besseren FPU-Support, bzw. diesen überhaupt zu ermöglichen
-

- a) - FMath V40.6    Aminet:util/libs/FMath406.LHA  
      - FFPPatch     Aminet:util/boot/ffppatch.lha
- b) - HSMathLibs    Aminet:util/libs/HSMathLibs\_040.lha  
                      Aminet:util/libs/HSMathLibs\_060.lha
- c)    verschiedene andere Patches aus dem "util" Bereich von Aminet

Mit den 680x0.libraries von Phase5 soll es, bezugnehmend auf deren Anleitungen, nicht weiter nötig sein diese Patches einzusetzen bzw. wird es nicht empfohlen - jedoch arbeiten diese nichtsdestotrotz.

### 3. Allgemeine 040/060 Beschleunigung

Zur automatischen Beschleunigung auf 68020+ Systemen wird die utility.library unterstützt.

Folgendes hat nichts zu tun mit der FPU, sollten Sie jedoch einen 68060 unter OS3.0 nutzen, ist dieser Patch vielleicht ganz hilfreich.

"Mult64Patch" - implementiert die 64bit Integer Funktionen UMult64/SMult64 der utility.library V39+ (welche vom 68060 normal per Software emuliert werden) zweimal schneller als die Patches der 68060.library und viermal schneller als die Trap-Emulation. Ein Speedtest Programm ist enthalten.

Dieses Programm ist zu finden unter Aminet:util/boot/Mult64patch.lha. Jedoch ist es möglich, daß dieser Patch bei neueren Versionen der 68060.library bereits veraltet ist. Machen Sie einen Speedtest und entscheiden dann...

### 4. Bessere Systemleistung mit 680x0 und PPC

Die folgenden Tools arbeiten in der angegebenen Reihenfolge hervorragend mit einem 040/PPC Board zusammen. Die Angaben entstammen einer verbesserten S:startup-sequence :

```
C:FastExec >NIL: <NIL: NOEXEC FASTSSP FASTVBR FASTEXP FASTMEM FASTINT  ↵
REBOOT
C:SetPatch QUIET
C:QuickRom >NIL: <NIL:
Run >NIL: <NIL: C:CpuBlit
```

|                 |                |                                    |
|-----------------|----------------|------------------------------------|
| FastExec V2.9   | (Aminet)       | -> verschiedene Beschleunigungen   |
| SetPatch V43.6b | (www.amiga.de) | -> OS Patches                      |
| QuickRom V36.08 | (Aminet)       | -> ROM ins RAM kopieren            |
| CpuBlit98       | (Aminet)       | -> Blitter-Operationen mittels CPU |

Dies alles funktioniert hervorragend im 60ns Modus, zusammen mit SetFastAvex, PPCInstall und CyberGraphX v3.

## 1.14 danksagungen

Ich habe sicherlich vielen Leuten zu danken, aber ich werde sie jetzt nicht alle hier auflisten, da die meisten von ihnen bereits in der Dokumentation

u.a. zur "SuperView-Library" stehen (also bitte lest sie auch !)

- |                            |                     |                     |
|----------------------------|---------------------|---------------------|
| - Roman Patzner (RomIcons) | - Patrik Nydensten  | - Philippe Duchenne |
| - Christian Hoklas         | - Georg Rottlaender | - Jon Peterson      |

Außerdem Danke an Georg Rottlaender <Georg.Rottlaender@home.ivm.de>  
für umfangreiche Verbesserungsvorschläge zum Wizard GUI.

Beta Tester:

- |                     |                     |                    |
|---------------------|---------------------|--------------------|
| - Patrik Nydensten  | - Philippe Duchenne | - Christian Hoklas |
| - Georg Rottlaender | - Jon Peterson      | - Christian Beck   |
| - Kimme Utsi        | - Kolbjorn Barmen   | - Gerd Frank       |

Und last not least ein herzliches Dankeschön an Gerd Frank <Gerd.Frank@gmx.de>,  
meinen Arbeitsknecht für so vieles... ;^)

[ Den letzten Satz hat er selbst eingefügt 8-) ]

## 1.15 Über PNG - den Nachfolger zu GIF

PNG ist der Nachfolger des GIF Dateiformats. Anders als GIF ist es völlig frei  
von Patenten Dritter und wurde für den freien Datenaustausch geschaffen.

Lasst GIF fallen für PNG! Freie Algorithmen sind genauso wichtig wie Redefreiheit  
im InterNet!

GIF ist veraltet - Sie sollten es weder weiterhin nutzen noch unterstützen!  
Wenn Sie WWW Design machen, nutzen Sie stattdessen PNG oder JPEG.  
Es ist wichtig!

Weitere Informationen zu PNG (gesprochen: PiNG) finden Sie z.B. unter:

- [1] PNG specification (AmigaGuide format)  
-> Aminet:docs/hyper/PNG-guide.lha
  - [2] PNG WWW homepage  
-> <http://www.cdrom.com/pub/png/>
  - [3] PNG upgrade tools like gif2png  
-> Aminet:gfx/conv/gif2png-0.6.lha
  - [4] programs capable of PNG, like PPaint, SuperView,  
or PNG-Box, etc.
-