

MetaView

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MetaView		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MetaView	1
1.1	main	1
1.2	requirement	1
1.3	installation	2
1.4	what is it	2
1.5	shareware	2
1.6	bugs	3
1.7	errors	3
1.8	start	3
1.9	pic_index	5
1.10	batch	5
1.11	arexx	5
1.12	menu	6
1.13	requesters	7
1.14	main_window	8
1.15	print_requester	8
1.16	plot_requester	8
1.17	ps_requester	8
1.18	ilbm_requester	9
1.19	font_requester	9
1.20	preferences	9
1.21	formate	10
1.22	ps_import	11
1.23	author	12
1.24	thanks	13
1.25	index_e	13

Chapter 1

MetaView

1.1 main

M E T A V I E W 2 . 8

Zahtjevi
Instalacija
@ta je to?
Shareware
Greš^l\$ke (Bugs)
Poruke Greš^l\$ki

Poèetak
Glavni Prozor
ARexx
Meni
Izbornici
Printer
Plotter
PS-Printer
Postavke
PS-Uvoz
pretvaranje vi\$^l\$e od jedne
Indeks-Slika

Povijest
Autor
Zahvale
Indeks

1.2 requirement

- bilo koja Amiga
 - OS 2.x (provjereno samo sa 3.0)
 - 1 MB RAM ili vi\$^l\$e (vi\$^l\$e od 0.5 MB slobodne ChipMem)
 - za Kick 3.x, 'tabs.gadget' (ukljuèeno)
 - za Kick 3.1, mo%da novi 'SetPatch' (ukljuèeno)
-

1.3 installation

```

- dvaput stisnite na ikonu za instaliranje.
ili
- kopirajte 'libs/amigametaformat.library' u 'libs:'
- stvorite imenik 'libs:AMF/'
- kopirajte sve datoteke iz 'libs/AMF/' u 'libs:AMF/'
- kopirajte iz 'libs/gadgets/tabs.gadget' u 'sys:classes/gadgets/'
- kopirajte izvr$^1$nu datoteku "MetaView", gdje god ¾elite
- oznaèite put do MetaView-a u 'envarc:MetaView.path', sa 'echo "(MetaView path) ←
  /MetaView" >envarc:MetaView.path'
i ako imate:
- kopirajte keyfile "keyfile.metaview" u isti imenik sa izvr$^1$nom
  datotekom.

```

1.4 what is it

```

Program za gledanje i pretvaranje
* AMF datoteke
* CGM datoteke
* CMX datoteke (radovi u tijeku)
* DR2D datoteke
* DSDR datoteke
* DXF datoteke
* GEM datoteke
* HPGL datoteke (radovi u tijeku)
* WMF datoteke (također ugrađen u Windows(tm) CLP datotekama)
* WPG datoteke (inaèica 1.0, inaèica 2.0 radovi u tijeku)
* XFIG datoteke (inaèica 3.0 ili 3.1)
* EPS/AI datoteke (u spoju sa GhostScript-om i PsToEdit)
u
* AI
* AMF
* CGM
* DR2D
* EPS (sa TIFF preview-om)
* GEM
* HPGL
* ILBM
* JMF
* WMF
* XFIG

```

CMX uvoz je zamjenio CDR uvoz. Jo\$^1\$ uvijek radovi u tijeku.

1.5 shareware

SHAREWARE:

MetaView je shareware. Ako èesto koristite program morate platiti 30,- DM (20 \$) meni. Nakon toga æete dobiti najnoviju inaèicu MetaView-a i keyfile. Bez keyfile-a ne mo¾ete snimati slike pomoæu ARexx-a.

Dodatno možete naručiti CD sa MetaView-om, Ghostscript-om i PsToEdit za 40,- DM (25 \$).

Za bankovni račun i moju adresu, molim vas pogledajte na kraj datoteke. Izvršna datoteka se slobodno distribuira, samo keyfile "keyfile.metaview" nije slobodan za distribuciju bez moje dozvole.

Najnoviju inačicu MetaView-a, ispravke grešaka (bugova) i ostalo, nađete na "Aminet:gfx/conv/" ili meni pošaljite praznu disketu i ispisanu povratnu kovertu, te markicama.

1.6 bugs

- Nisu podržani svi WMF-kodovi, ali većina WMF-datoteka bi trebalo raditi.
- U ovoj inačici MetaView može samo prikazivati i pretvarati samo BitMape koje su uključene u WMF, DSDR i AMF.
- Ako nađete grešku (bug) na početku i imate Kick 3.1, molim vas da instalirate novi SetPatch 43.6 (uključeno) i probate ponovo.
- Ako nađete bilo koju drugu grešku osjećajte se slobodnim da mi pošaljete e-mail sa sljedećim podacima:
 - vaš konfiguracija
 - u kojim slučajevima se javlja greška (bug)
 - ako se javlja samo na gfx datotekama, onda vas molim da mi pošaljete i te datoteke.

NE PREUZIMAM NIKAKVU ODGOVORNOST ZA BILO KOJU ŠTETU NA VAŠEM SISTEMU!

1.7 errors

- Upozorenja u meta datotekama su uglavnom bezopasna. Molim vas, pogledajte u AmigaMetaFormat- opis za stvarni uzrok.

Greške su:

- | | |
|---|------------------------|
| 0 | nema greške |
| 1 | neka dovoljno memorije |
| 2 | nije podržan |
| 3 | krivi argumenti |
| 4 | drugo |

ex. Funkcije su:

- | | |
|----|--------------------|
| 11 | poligoni |
| 15 | splines |
| 16 | popunjeni poligoni |
| 21 | popunjene splines |

1.8 start

Ovoaj program je moguæe pokrenuti iz Workbench-a ili CLI-a, pokazuje ti Glavni Prozor.

Za pokretanje iz Workbencha dvaput kliknite na ikonu.

Za pokretanje iz CLI-a samo utipkajte u prozoru 'MetaView'. Možete dati i neke opcije:

- LOADNAME gfx-datoteka za gledanje
- SAVENAME gfx-datoteka za snimanje, za pretvaranje, ako ste dali SAVENAME, onda program neće otvoriti prozor za prikaz gfx-datoteke.
Također možete dati samo put za snimanje, tada će se ime za snimanje graditi od imena učitane datoteke plus nova ekstenzija za tip datoteke
- LOAD/K prisiljava da se gfx-datoteka uèita kao AMF,WMF,CMX,DXF,DR2D,WPG, ↔
CLP,GEM,
CGM,DSDR,HPGL,EPS, ako ne
upotrijebite ovu opciju, program će sam potražiti tip datoteke.
- SAVE/K snima gfx-datoteku kao AMF,EPS,CGM,GEM,WW,ILBM,AMF2,JMF,WMF ili ↔
PRT
AMF - AmigaMetaFileFormat
AMF2 - AMF sa previewslikom (* nije još^1\$ ukljuèen *)
DR2D - Drawing 2D
JMF - Java Metafile
WMF - Windows Metafile
CGM - Computer Graphics Metafile
GEM - GEM Metafile
WW - WordWorth-ARexx-script
EPS - Encapsulated PostScript
AI - Adobe Illustrator
ILBM - Interleaved Bitmap
HPGL - HP Graphics Language
PRT - Printer
CLIP - kopira u ClipBoard jedinicu 0
PLOT - ^1\$alje HPGL na Plotter
POST - ^1\$alje PS na PostScriptPrinter

ako ne koristite ovu opciju, onda dobivate AMF-datoteku

- WIDTH/K/N za ILBM, CLIP i PRT @IRINA izlaza (ILBM, CLIP - piksela, PRT, PLOT, POST - mm)
- HEIGHT/K/N za ILBM, CLIP, PRT, PLOT i POST VISINA
- XOFF/K/N za PRT, POST i PLOT x-pozicija u mm
- YOFF/K/N za PRT, POST i PLOT y-pozicija u mm
- DEPTH/K/N Dubina za ILBM, CLIP i PRT izlaz
- ERRORS/S ispisuje debug informacije, stvara veliko usporavanje pri radu sa datotekama

- NOPROP/S ne koristi omjer slike
- TRANSPARENT/S ne crta u pozadini i postavlja boju 0 kao prozirnu za ILBM i CLIP izlaz
- NODISPLAY/S MetaView neæe otvoriti ekran veæ æe samo stvoriti ARexxPort za operacije u pozadini

predodređene opcije su:

```
SAVE      = AMF
WIDTH     = 640 (ILBM,CLIP) ili 50 (PRT,POST,PLOT)
HEIGHT    = 400 (ILBM,CLIP) ili 50 (PRT,POST,PLOT)
XOFF      = 0
YOFF      = 0
DEPTH     = 4
```

1.9 pic_index

Sa izabirom iz menia "Picture-Index/New" moæete izabrati nekoliko slika koje se uèitaju i iscrtaju na jednoj stranici kao jedan indeks ispis. Nema daljnjih funkcija dodanih na to, jo\$^l\$ uvijek se radi na tome.

Ova funkcija treba puno Chip memorije za Bit mape na kompjuteru bez gfx-kartice.

1.10 batch

Za konvertiranje cijelog imenika s clipart-ima moæete koristiti shell skriptu "s:spat". Kako se koristi:

1. odite u CLI

2. napi\$^l\$ite sljedeæu komandu u jednoj liniji

```
"s:spat <MetaView-path>/MetaView <Source-path>/<Source-pattern>
<Destination-path>/ SAVE <Saveformat>"
```

zamjenite <MetaView-path>	sa putem do MetaView
zamjenite <Source-path>	sa putem do izvornog imenika
zamjenite <Source-pattern>	sa uzorkom za izvorne datoteke,
	pogledajte DOS upute
zamjenite <Destination-path>	sa putem do odredi\$^l\$nog imenika,
	mora postojati
zamjenite <Saveformat>	sa formatom, u koji æelite
	prekonvertirati

Primjer: "s:spat work:MetaView/MetaView cd0:clips/#?.wmf Cliparts: SAVE DR2D"

1.11 arexx

MetaView otvara ARexxPort baziran na imenu "METAVIEW" toèkom "." i brojem krenuv\$^l\$i od 0. Pa ako pokrenete jednom ARExxPort ime je "METAVIEW.0".

Komande:

- LOAD uèitava gfx-datoteku
 - LOADNAME/A ime gfx-datoteke
 - AS/K prisiljava da se uèitava gfx-datoteka kao AMF,WMF,...
- SAVE snima gfx-datoteku
 - SAVENAME/A ime gfx-datoteke
 - AS/K snima gfx-datoteku kao AMF,EPS,GEM,CGM,HPGL,DR2D,WW,ILBM, ↵
 - JMF,WMF,XFIG
 - WIDTH/K/N \$^1\$irina u pikselima za ILBM izlaz
 - HEIGHT/K/N visina u pikselima za ILBM izlaz
 - DEPTH/K/N dubina za ILBM izlaz
- PRINT printanje gfx-datoteke
 - XOFF/K/N lijevi offset u mm
 - YOFF/K/N desni offset u mm
 - WIDTH/K/N \$^1\$irina u mm
 - HEIGHT/K/N visina u mm
 - DEPTH/K/N dubina printanja
- COPY kopira gfx-datoteku u clipboard (jedinica 0)
 - WIDTH/K/N \$^1\$irina u pikselima
 - HEIGHT/K/N visina u pikselima
 - DEPTH/K/N dubina
- CROP stisni sadržaj slike da stane
 - (jo\$^1\$ ne radi)
- SET postavljenje nekih opcija
 - PROP/S koristi omjer slike
 - NOPROP/S ne koristi omjer slike
 - TRANSPARENT/S prozirna pozadina
 - NOTRANSPARENT/S nema prozirnosti
- REQUESTFILE izbornik za ime datoteke (u "result")
 - PATH poèetni put za datoteku i -ime
 - TITLE/K naslov izbornika
 - OK/K string za ok-tipku
 - PATTERN/K string za uzorak
- REQUESTCHOICE izbornik za opcije (u "rc")
 - TITLE/K naslov za izbornik
 - BODY/K string za pitanje
 - BUTTONS/K string za tipke (odvojite sa "|")
- REQUEST informira korisnika
 - BODY/F informacijski string
- ASKFONT pitaj korisnika za nepoznate fontove
 - NO/S ili koristi predodređeni font
- QUIT izlaz iz MetaView

Veæ postoje neke ARexx-skripte u imeniku "ARexx-Examples".

1.12 menu

- Project
 - Open (ovdje pogledajte formate)
 - Open as
 - AMF
 - WMF
 - CLP
 - DR2D
 - WPG

- DXF
- FIG
- CMX
- DSDR
- CGM
- GEM
- HPGL
- EPS
- Save as (ovdje pogledajte formate)
 - AMF
 - ILBM otvara izbornik
 - EPS
 - GEM
 - CGM
 - DR2D
 - HPGL
 - WW
 - AI
 - WMF
 - JMF
 - FIG
- PRINT otvara izbornik
- Plot otvara izbornik
- PostScript otvara izbornik
- About
- Quit
- Other
 - Logo - ponovo crta poèetnu sliku
 - Info - prikazuje neke informacije o slici (tip, velièinu, inaèicu)
 - Copy - kopira u clipboard (jedinica 0)
 - Crop to fit - skuplja sadr¾aj slike da stane (jo\$^1\$ ne radi)
 - Picture-Index
 - New - stvara indeks izabranih slika
 - Load - uèitava i snima indeks (jo\$^1\$ ne radi)
 - Save - snima indeks (jo\$^1\$ ne radi)
- View
 - All - prikazuje cijelu sliku
 - Region - odre¾uje dio slike koji æe se prikazati
- Settings
 - Aspect - koristiomjer slike (proporciju) ili ne
 - Transparent - stvara bijelu pozadinu ili ne (va¾no za ILBM isjeèke (brush))
 - Ask for Font - dopu\$^1\$ta ili presreæe izbornik za zamjenu fontova
 - Change... - mjenja tip ekrana, -mode (mod), -depth (dubinu) i predodreæeni font

1.13 requesters

- Printanje
 - mo¾ete postaviti dimenzije printanja brojevno (mm) ili crtanjem okvira mi\$^1\$em (pritisnite lijevi gumb mi\$^1\$a i povucite)
 - mo¾ete postaviti dubinu printanja (od crno/bijelo do 256 boja)
 - mo¾ete zaustaviti izbacivanje papira

- možete uključiti okvir oko slike
- Snimanje ILBM
 - možete postaviti dimenzije slike i dubinu
 - prekidač strip znači, da će slika biti rendana u 9 stripes i snimljena kao jedan ILBM da bi uštedjeli Chip memoriju i omogućili velike ILBM slike
- Mjenjanje Postavki...
 - možete postaviti ili custom- ili publicscreen
 - mjenjanje imena publicscreen-a
 - mjenjanje moda ekrana i -depth (dubine)
 - postavljanje predpostavljenog fonta (za serif, sans serif, deco, ← typewriter, script)
 - uključivanje progres bara
 - biranje EPS veličine preview-a
 - mjenjanje printer.device i jedinice
 - izabir plotter.device i postscript.device
- Mjenjanje FONT-a
 - zamjena nepostojećeg fonta, ili sa predodređenim fontovima (serif, sans serif, ...) ili specijalnim fontom, trenutno izabranog
 - pritisnite "USE" da bi ga sad koristili ili "INCLUDE" da bi ga uključili kao snimljeni drugi formati
- Plot
 - izabir plotter device ili datoteke
 - postavljanje veličine papira
- PostScript
 - izabir postscript device ili datoteke
 - postavljanje veličine papira

1.14 main_window

Show Picture

1.15 print_requester

Show Picture

1.16 plot_requester

Show Picture

1.17 ps_requester

Show Picture

1.18 ilbm_requester

Show Picture

1.19 font_requester

Show Picture

1.20 preferences

Postavke su promjenjive u prozoru s postavkama.

Dijelovi su:

- Display (prikaz)
 - izaberite između custom ili public ekrana
 - izaberite mod ekrana za custom ekran
 - izaberite mod ekrana za public ekran
 - izaberite mjerne jedinice (metričke ili imperijske)
 - Fonts (fontovi)
 - izaberite fontove za 5 različitih font obitelji
 - Output (izlaz)
 - izaberite veličinu EPS preview-a u pikselima (ili none da bude bez preview-a)
 - izaberite printer device (jedan od DEVS:*.device, predodređeno je printer.device) i jedinica (predodređeno je 0)
 - izaberite plotter device (jedan AmigaDOS device, npr. PLT: ili SER:)
 - izaberite postscript device (jedan AmigaDOS device, npr. PSPRT: ili PAR:)
 - PS-Import (uvoz)
 - izaberite GhostScript izvršnu datoteku
 - izaberite datoteku "pstoedit.pro" iz PSToEdit paketa
 - izaberite datoteku "makeedit" iz PSToEdit paketa
 - izaberite ako æ se tekst konvertirati kao bezier-krivulje ili kao tekst
 - Misc (razno)
 - izaberite u kojem æ se sluèaju prikazati progres bar
 - izaberite ako æ se snimati pozicija prozora ili ne pri izlazu iz programa
- Postavke se snimaju u env:MetaView.prefs i envarc:MetaView.prefs kao ASCII i mogu se takoðer zasebno ureðivati

Predpostavljeno:

```
SCREENMODE=$8004
SCREENWIDTH=-1
SCREENHEIGHT=-1
SCREENDEPTH=4
CUSTOMSCREEN=TRUE
PUBLICSCREEN=Workbench
SERIF_FONT=Times.font
SANS_FONT=Helvetica.font
TYPE_FONT=Courier.font
```

```

SCRIPT_FONT=Times.font
DECO_FONT=Times.font
PRINT_DEVICE=printer.device
PRINT_UNIT=0
PLOTTER=PLT:
POSTSCRIPT=PSPRT:
PROGRESS=0          -> 0 - nikad; 1 - samo I/O; 2 - I/O i
                      osvje%avanje
EPS_PREVIEW=0        -> 0 - nema preview-a; 32/64/128/256 max.
                      velièina preview-a
PROFILE=libx11:pstoedit.pro
MAKEEDIT=pstoedit:makeedit
GHOSTSCRIPT=ghostscript:gs
PS_TEXT2POLY=FALSE

```

1.21 formate

Format Opis

Snimanje:

AMF	Amiga MetaFile moj vlastiti format, devicenezavisan, brz i baziran na AmigaMetaFormat.library
CGM	ComputerGraphicMetafile koristi se na Amigi (WordWorth, sa bojom), PC ili UNIX
GEM	koristi se na Amigi (WordWorth, bez boje), PC ili Atari
EPS	Encapsulated PostScript koristi se na svim Kompjuterskim sistemima, takoðer se mo¼e printati na PSPrinterima, TIFF preview je moguæ
HPGL	Hewlett-Packard Graphics Language koristi se za Plotere
DR2D	Drawing 2D koristi se na Amigi (PageStream, DrawStudio, ProVector itd.)
ILBM	Interleaved BitMap koristi se na Amigi (DPaint itd.) ali gubi kvalitetu pri promjeni velièine
AI	Adobe Illustrator
WMF	Windows MetaFile koristi se na PC-u (mnogi Clipart-CD-evi)
JMF	Java MetaFile korišten za WWW, molim vas pogledajte na mojoj stranici daljnje informacije
FIG	koristi se na Amigi (AmiFIG ili XFig) i UNIX (XFig)

Uèitavanje:

AMF

CLP Clipboard
koristi se za ClipBoard na PC-u (Windows)

WMF

WPG Wordperfect Graphic
koristi se na PC-u (WordPerfect), (neki Clipart-CD-i)

CMX koristi se na PC-u i također na Macintosh-u (CorelDraw),

DR2D

DXF Drawing Exchange File
koristi se na PC-u i UNIX (AutoCAD), (uglavnom CAD datoteke)

DSDR DrawStudio Drawing
koristi se na Amigi (DrawStudio)

FIG

GEM

CGM

HPGL

EPS/AI

1.22 ps_import

Da bi vam radio Postscript izvoz morate imati instaliran GhostScript i PSToEdit na vašem kompjuteru. Oba paketa se mogu naći na Aminetu. Zadnje inačice su:

GhostScript: AMINET21:Aminet/gfx/show/gs503_000.lha

PSToEdit: AMINET11:Aminet/gfx/edit/pstoedit2.lha

Nakon instaliranja oba programa, nužno je reći metaview-u, gdje se ti programi mogu naći. Koristite izbornik u postavkama za to. Stranica "PS-Import" u postavkama ima izbornik koji vam dopušta da postavite put za izvršnu datoteku GhostScript-a i dvije datoteke od PSToEdit paketa. Koristite "?"-Tipke da ih potražite.

Tipka "Text to Bezier" služi, ako će se tekstualni dijelovi u PostScript datotekama konvertirati u bezier krivulje ili ne. Prednosti konvertiranog teksta u bezier krivulje su veća šansa da će tekst biti ispravno prikazan u drugim formatima i nezavisnost od toga da li je dotični font instaliran ili ne na sistemu na kojem će se koristiti. Nedostatci su duže konvertiranje i veća datoteka na kraju.

1.23 author

Henk Jonas
Zionskirchstrasse 28
10119 Berlin
Germany

email: subvcbhd@datttel.zrz.tu-berlin.de
tel.: +49 (0)30 4492199

WWW: <http://user.cs.tu-berlin.de/~jonash>

bankovni raèun:

Ime: Henk Jonas
Ime banke: Berliner Sparkasse (Berlin, Germany)
Broj banke: 100 500 00
Broj raèuna: 1744 037 104

Molim vas da ispunite sljedeæi formular i po\$^1\$aljete meni:

----- cut here -----

Name: _____

Address: _____

Hometown: _____

Country: _____

EMail: _____

Payment: I pay 30 DM (15,34 Euro :-) or 20 US-\$

- ☐ Banktransfer (preferred)
- ☐ Money (on your own risk!)
- ☐ Check (payable to me)

- ☐ I add 10 DM (5,11 Euro) or 5 US-\$ to get MetaView on CD together with Ghostscript and PSToEdit.

Comment: _____

Where did I find MetaView:

----- cut here -----

1.24 thanks

- svim ljudima, koji podržavaju AMIGU
- svim ljudima, koji razumiju moj loš engleski ;-)
- mojoj djevojci i njenom štakoru ;-)
- svim ljudima koji su mi poslali e-mail ili pismo
- i zadnje ali ne manje vrijedno svim ljudima, koji su se registrirali, hvala

1.25 index_e

A
AMF ARexx Argumenti

B
Masovno konvertiranje Greške (Bugs)

C
CGM CLI
CMX

D
DR2D DSDR

E
EPS Greške
- preview
- Uvoz

F
FIG

G
GEM Tipke

H
Povijest HPGL

I
ILBM

M
Meni unosi Glavni Prozor

P
Indeks slika
Preferences
- promjena - datoteke
Print Ploter
PostScript
- Printer - Uvoz

R
Registriranje Izbornici

W
WMF Workbench