

MetaView

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MetaView		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MetaView	1
1.1	main	1
1.2	Komunikaty błędów	1
1.3	Wymagania	2
1.4	Instalacja	2
1.5	Z czym to się je	2
1.6	shareware	3
1.7	Błędy	3
1.8	Na początek	3
1.9	Konwersja wielu plików	5
1.10	arexx	5
1.11	menu	6
1.12	Requestery	7
1.13	Preferencje	7
1.14	Opis Formatów	8
1.15	Historia	9
1.16	Autor	9
1.17	Podziękowania	10
1.18	Indeks	10

Chapter 1

MetaView

1.1 main

M E T A V I E W 2 . 4

Wymagania
Instalacja
Co to jest?
Shareware
Błędy
Komunikaty błędów

Start
ARexx
Menu
Requestery
konwersja wielu plików

Historia
Autor
Podziękowania

Index

1.2 Komunikaty błędów

- Ostrzeżenia w metaplikach z reguły nie są niebezpieczne.
Zobacz do opisu AmigaMetaFormat aby dowiedzieć się więcej

Numery błędów:

0	brak błędu
1	brak pamięci
2	nie obsługiwany format pliku
3	złe argumenty
4	inne

przykłady funkcji:

```
11      poligony
15      splines - krzywe
16      wypełniane poligony
21      wypełniane krzywe
```

1.3 Wymagania

- Jakakolwiek Amiga
- OS 2.x (testowany tylko z 3.0)
- 1 MB RAM lub więcej (0.5 MB wolnego Chipu)
- dla Kickstartu 3.x, plik 'tabs.gadget' (załączony)
- dla Kickstartu 3.1, przydałby się SetPatch (załączony)

1.4 Instalacja

- Wciśnij dwukrotnie na ikonkę. :))

lub

- skopiuj 'libs/amigametaformat.library' do 'libs:'
 - Utwórz katalog 'libs:AMF/'
 - skopiuj wszystkie pliki z 'libs/AMF/' do 'libs:AMF/'
 - skopiuj 'libs/gadgets/tabs.gadget' do 'sys:classes/gadgets/'
 - skopiuj program "MetaView", tam gdzie chciałbyś go mieć
- i na koniec
- skopiuj plik-klucz "keyfile.metaview" do tego samego katalogu gdzie wrzuciłeś program "MetaView"

1.5 Z czym to się je

Jest to program do oglądania i konwersji następujących formatów:

- * WMF (znane pod Windowsami(tm) również jako CLP)
- * AMF
- * DXF
- * DR2D
- * XFIG (wersje 3.0 lub 3.1)
- * WPG (wersja 1.0)
- * GEM (praca w toku, potrzebuje więcej przykładów)
- * DSDD (praca w toku, bez cieniowania, bez patternów)
- * CGM (praca w toku, potrzebuje więcej przykładów)

na:

- * ILBM
 - * AMF
 - * CGM
 - * GEM
 - * DR2D
-

- * HPGL
- * EPS
- * AI
- * JMF
- * WMF

W programie można również znaleźć menu open CDR-files, jest ono tylko do testów i potrafi zdekodować obrazek testowy 'preview.bmp' można go znaleźć w katalogu 't:'

1.6 shareware

SHAREWARE:

Program MetaView jest programem shareware. Jeżeli używasz go regularnie powinieneś zapłacić 30 DM (około 20\$) mnie.

Potem dostaniesz najnowszą wersję MetaView plus klucz.

Bez klucza nie można nagrać obrazków poprzez ARexx.

Aby zobaczyć mój adres i konto bankowe spójrz na koniec pliku.

Program jest rozpowszechniany darmowo, jedynie pliku-klucza nie możesz rozpowszechniać bez mojego pozwolenia.

Aby dostać najnowszą wersję MetaView, z porawionymi błędami itd.

spójrz do katalogu "Aminet:gfx/conv/" lub wyślij mi pustą dyskietkę, znaczek i wypełnioną kopertę zwrotną.

1.7 Błędy

- Nie wszystkie kody plików WMF są obsługiwane, jednak większość powinna chodzić ↵.
- W tej wersji MetaView nie można wyświetlić lub skonwertować ładnej załączanej BitMapy!!!
- Jeżeli posiadasz Kick 3.1 i zobaczysz jakiegokolwiek problemy na starcie zainstaluj SetPatch 43.5 i spróbuj jeszcze raz.
- Jeżeli znajdziesz jakiegokolwiek inne błędy, napisz do mnie dołączając następujące dane:
 - Twoją konfigurację
 - sytuację kiedy pojawił się błąd
 - jeżeli błąd występuje tylko przy konkretnych plikach graficznych, dołącz je do listu

NIE BIORĘ ŁADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA ZNISZCZENIA W TWOIM SYSTEMIE!

1.8 Na początek

Program można uruchomić z Workbench lub CLI.

Aby uruchomić z Workbencha musisz dwukrotnie wcisnąć ikonkę.

Z CLI poprostu wpisz 'MetaView'.
Możesz również użyć paru opcji:

- LOADNAME plik do załadowania
- SAVENAME aby nagrać skonwertowany plik. Jeżeli podasz tą opcję to program nie otworzy okna, tylko skonwertuje i nagra plik. Możesz również podać tylko docelową ścieżkę wtedy nazwa nie zmieni się, zostanie dodane tylko rozszerzenie typu pliku
- LOAD/K aby zmusić ładowanie pliku jako AMF,EPS,CGM,GEM,WW,ILBM,AMF2 jeżeli nie użyjesz tej opcji, program spróbuje rozpoznać plik samodzielnie.
- SAVE/K nagraj plik jako AMF,EPS,CGM,GEM,WW,ILBM, itd...
 - AMF - AmigaMetaFileFormat
 - AMF2 - AMF z podglądem (* jeszcze nie *)
 - DR2D - Drawing 2D
 - JMF - Java Metafile
 - WMF - Windows Metafile
 - CGM - Computer Graphics Metafile
 - GEM - GEM Metafile
 - WW - WordWorth-ARexx-script
 - EPS - Encapsulated PostScript
 - AI - Adobe Illustrator
 - ILBM - Interleaved Bitmap zwykły iff
 - HPGL - HP Graphics Language
 - PRT - Drukarka
 - CLIP - skopiuj do ClipBoard-u nr 0

bez tej opcji dostaniesz plik w formacie AMF

- WIDTH/K/N SZEROKOŚĆ dla ILBM, CLIP i PRT jest to SZEROKOŚĆ wyjściowego pliku (ILBM - w pikselach, PRT - mm)
- HEIGHT/K/N WYSOKOŚĆ dla ILBM, CLIP i PRT
- XOFF/K/N dla DRUKARKI pozycja x w mm
- YOFF/K/N to samo dla pozycji y
- DEPTH/K/N GŁĘBOKOŚĆ (ilość bitplanów) wyjściowego pliku ILBM, CLIP lub PRT
- ERRORS/S BŁĘDY wypisuje informacje o błędach, duże spowolnienie obsługi plików
- NOPROP/S BEZPROPORJONALNOŚCI nie zachowuj proporcji x do y
- TRANSPARENT/S PRZEŁYCZYSTOŚĆ bez rysowania w tle, ustawia kolor 0 jako przeźroczysty w wyjściowych plikach ILBM i CLIP
- NODISPLAY/S BEZWYŚWIETLANIA MetaView nie otworzy ekranu, stworzy jedynie port ARexxPort dla operacji w tle

standardowymi opcjami są

SAVE = AMF
WIDTH = 640 (ILBM,CLIP) lub 50 (PRT)

```

HEIGHT = 400 (ILBM,CLIP) lub 50 (PRT)
XOFF    = 0
YOFF    = 0
DEPTH   = 4

```

1.9 Konwersja wielu plików

Aby skonwerterować cały katalog clipartów możesz użyć skryptu "s:spat"
Jak to zrobić:

1. Przejdź do CLI

2. Wpisz tę sekwencję:

```
"s:spat <ścieśka do MetaView>/MetaView <pliki ųródłowe>/<klucz plików>
<ścieśka docelowa>/ SAVE <format>"
```

Wstaw zamiast:

<ścieśka do MetaView> - ścieśkē do MetaView lub nic jeųli jesteų w tym katalogu
<pliki ųródłowe> - ścieśkē do katalogu z obrazkami
<klucz plików> - tzw. pattern plików, szukaj w opisie dosu np. '#?'
<ścieśka docelowa> - katalog gdzie mam wrzucių skonwerterowane pliki
musi juų istnieų.
<format> - w jakim formacie chcesz nagraų pliki

Przykłád: "s:spat work:MetaView/MetaView cd0:clips/#?.wmf Cliparts: SAVE DR2D"

1.10 arexx

MetaView otwiera Port ARexxa pod nazwā "METAVIEW" kropka "." i numerze
od 0 w gųre. Wiųc jeųeli wystartujesz MetaView po raz pierwszy
to nazwā portu ARexxa bųdzie "METAVIEW.0".

Kommandy:

- LOAD ųaduj plik
 - LOADNAME/A nazwa pliku
 - AS/K ųaduj jako AMF,WMF,...
- SAVE nagraj
 - SAVENAME/A nazwa pliku
 - AS/K nagraj jako AMF,EPS,GEM,CGM,HPGL,DR2D,WW,ILBM
 - WIDTH/K/N szerokoųų w pixelach dla wyjųciowego ILBM-a
 - HEIGHT/K/N wysokoųų dla wyjųciowego ILBM-a
 - DEPTH/K/N gųbokoųų dla wyjųciowego ILBM-a
- PRINT wydrukuj plik graficzny
 - XOFF/K/N przesuniųcie od lewej w mm
 - YOFF/K/N przesuniųcie od prawej w mm
 - WIDTH/K/N szerokoųų w mm
 - HEIGHT/K/N wysokoųų w mm
 - DEPTH/K/N gųbokoųų
- COPY skopioj plik do clipboardu (nr 0)
 - WIDTH/K/N szerokoųų w pixelach
 - HEIGHT/K/N wysokoųų w pixlach

- | | |
|------------------|---|
| DEPTH/K/N | głębokość |
| - SET | ustawienie niektórych atrybutów |
| PROP/S | zachowaj aspekt obrazka |
| NOPROP/S | nie zachowuj aspektu |
| TRANSPARENT/S | przezroczystość tła |
| NOTTRANSPARENT/S | brak przezroczystości tła |
| - REQUESTFILE | pytaj o nazwę pliku na wyjściu |
| PATH | początkowa ścieżka dostępu i -nazwa pliku |
| TITLE/ | nazwa requestera |
| OK/K | tekst dla gadgetu ok |
| PATTERN/K | tekst dla gadgetu pattern |
| - REQUESTCHOICE | pytaj o opcje (w "rc") |
| TITLE/K | nazwa requestera |
| BODY/K | tekst w pytaniu |
| BUTTONS/K | teksty w odpowiedziach (odzielaj ' ') |
| - REQUEST | informuj użytkownika |
| BODY/F | tekst informacyjny |
| - QUIT | wyjdź z MetaView |

Pare przykładów można znaleźć w katalogu "ARexx-Examples".

1.11 menu

- Project - Projekt
 - Open - Otwórz (formaty)
 - Open as - Otwórz jako
 - AMF
 - WMF
 - CLP
 - DR2D
 - WPG
 - DXF
 - FIG
 - CDR
 - DSDR
 - GEM
 - CGM
 - Save as - Nagraj jako (formaty)
 - AMF
 - AMF+PIC /* nie skończone */
 - ILBM
 - EPS
 - GEM
 - CGM
 - DR2D
 - HPGL
 - WW
 - AI
 - WMF
 - JMF
 - Print - Drukuj
 - About - o Autorze
 - Quit - Wyjście
- Other - Inne
 - Logo - Odrysuj początkowy obrazek

- Info - PokaŹ dane rysunku (typ, wielkoŹ, wersja)
- Copy - Kopij do clipboardu (unit 0)
- Settings - Ustawienia
 - Aspect - Aspekty - zachowuj aspekty (proporje x/y) obrazka lub nie
 - Transparent - PrzeuroczystoŹ rysuj w tle lub nie (imortowane do brysha ILBM)
 - Change - ZmieŹ - rozmiar ekranu, roŹdzielczoŹ i fonty

1.12 Requestery

- Print - Drukuj
 - moŹesz ustawiŹ drukowanie cyfrowo (mm) lub rysujŹ kwadrat myszŹ (wciŹnij lewŹ mysz i rysuj)
 - moŹesz ustawiŹ iloŹ kolrŹ wydruku (od 2 biaŹy i czarny do 256 kolorŹ)
 - moŹesz wyŹŹczyŹ wyrzucanie papieru
 - moŹesz wŹŹczyŹ klatke poza obrazkiem
- Save - Nagraj ILBM
 - moŹesz ustawiŹ wielkoŹ i iloŹ kolrŹ obrazka
 - the switch strip means, that the picture will be render in 9 stripes and saved to one ILBM to save ChipMem and allow big ILBM-Pictures
- Change Settings... - Zmiana UstawieŹ...
 - moŹesz ustawiŹ ekran wŹasny lub publiczny
 - zmieniŹ nazwe ekranu publicznego
 - zmieniŹ rozdzielczoŹ
 - ustawiŹ standardowe fonty (dla serif, sans serif, deco, typewriter, script ↵)
- Substitute FONT - Font zamienny
 - zamienia nieistniejŹcy krŹj fontu na stadardowy (serif, sans serif, ...) lub wybrany przez ciebie.
 - wciŹnij "USE" aby uŹyŹ teraz lub "INCLUDE" aby doŹŹczyŹ poprzez nagrywanie w innych formatach.

1.13 Preferencje

- Ustawienia nagrywane w pliku env:MetaView.prefs i envarc:MetaView.prefs jako ASCII mogŹ byŹ zmieniane oddzielnie.

Standardowe:

```
SCREENMODE=$8004
SCREENWIDTH=-1
SCREENHEIGHT=-1
SCREENDEPTH=4
CUSTOMSCREEN=TRUE
PUBLICSCREEN=Workbench
SERIF_FONT=Times.font
SANS_FONT=Helvetica.font
TYPE_FONT=Courier.font
SCRIPT_FONT=Times.font
DECO_FONT=Times.font
PRINT_DEVICE=printer.device
```

PRINT_UNIT=0
PROGRESS=0 -> 0 - brak; 1 - tylko pliki; 2 - plki i odówierzenie

1.14 Opis Formatów

Save:

AMF Amiga MetaFile
 Mój własny format, deviceindependent, szybki używa
 AmigaMetaFormat.library

CGM ComputerGraphicMetafile
 używany na Amidze (WordWorth, z kolorami), PC i UNIX

GEM używany na Amidze (WordWorth, bez kolorów), PC or Atari

EPS Encapsulated PostScript
 używanu na wszystkich systemach komputerowych,
 również dla PSPrinters

HPGL Hewlett-Packard Graphics Language
 używany do Ploterów

DR2D Drawing 2D
 używany nauses on Amiga (PageStream, DrawStudio, ProVector etc.)

ILBM Interleaved BitMap
 używany nauses on Amiga (DPaint etc.) but lost quality on sizeing

AI Adobe Illustrator

WMF

JMF Java MetaFile używany na stronach WWW
 spójrz na moją stronę WWW jeżeli chcesz dowiedzieć się więcej.

Load:

AMF

WMF Windows MetaFile
 używany na PC (wiele CD-ków z Clipartami)

CLP Clipboard
 używany przez ClipBoard na PC (Windows)

WPG Wordperfect Graphic
 używany na PC (WordPerfect), (kilka CD-ków z Clipartami)

CDR Corel Drawing
 używany na PC i Macintosh (CorelDraw),
 ale brak informacji o nim.

DR2D

DXF Drawing Exchange File
 używany na PC i UNIX (AutoCAD), (mostly CAD files)

FIG używany na Amidze (AmiFIG lub XFig) i UNIX (XFig)

DSDR DrawStudio Drawing
 używany na Amidze (DrawStudio)

GEM

CGM

1.15 Historia

HISTORY

Przepraszam historia z braku czasu nie została przetłumaczona. :((
Na szczęście nie jest ona konieczna do obsługi programu. :))

Rafik

1.16 Autor

Henk Jonas
Zionskirchstrasse 28
10119 Berlin
Germany

email: subvcbhd@datttel.zrz.tu-berlin.de
tel.: +49 (0)30 4492199

WWW: <http://www.cs.tu-berlin.de/~jonash>

Konto bankowe:

Imie: Henk Jonas
Nazwa banku: Berliner Sparkasse (Berlin, Germany)
Numer banku: 100 500 00
Numer konta: 1744 037 104

Prosiłbym Cię o wypełnienie poniższego formularza i wysłanie go do mnie.

----- Ciąê tutaj -----

Imie: _____

Adres: _____

Miasto: _____

Kraj: _____

EMail: _____

Opłata: o Przelewem (preferowane)
 o Piëniãdzmì (Na twoje wiasne ryzyko, z listów czasami
 znikajã piëniãdze)
 o Czek pìatny na mnie

Komentarz: _____

----- Ciãê tutaj -----

1.17 Podziëkowania

- wszystkim dziañajãcym na rzecz AMIGI
- wszystkim którzy rozumiejã mojã sñabã angielszczyznë (w danym przypadku mojã dysortografië i 1 próbë tñumaczenia z angielskiego na polski :))
- mojej dziewczynie i mojemu szczurowi ;-)
- wszystkim ludziom którzy do mnie napisali
- a szczególnie wszystkim którzy zarejestrowali MetaView. Dziëki!!

1.18 Indeks

A
AMF ARexx Argumenty

B
Biëdy

C
CGM CLI

D
DR2D DSDR
Drukowanie

E
EPS

G
GEM

H
Historia HPGL

I
ILBM

K

Konwersja wielu plików

M

Menu

N

Numery Błędów

P

Preferencje

- zmiana

- pliki

R

Rejestracja

W

WMF Workbench
