

**Clipboard**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> Clipboard		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Clipboard</b>	<b>1</b>
1.1	Clipboard V1.00 . . . . .	1
1.2	getclipboardtext . . . . .	1
1.3	setclipboardtext . . . . .	1

## Chapter 1

# Clipboard

### 1.1 Clipboard V1.00

Pure Basic - Clipboard V1.00

Das 'ClipBoard' ist ein System, welches es Ihnen erlaubt, Informationen zwischen beliebigen Applikationen auszutauschen. Zum Beispiel können Sie einen Text in das Clipboard legen und jedes Programm, welches Texte verarbeitet (Editor, Textverarbeitung, Datenbank...), kann auf diesen Text auf einfachem Weg zugreifen. Diese Methode kann bei jeder Art von Daten (Sound, Bilder...) angewandt werden.

Befehlsübersicht:

```
GetClipboardText  
SetClipboardText
```

Beispiel:

```
Text clipboard
```

### 1.2 getclipboardtext

SYNTAX

```
text$ = GetClipboardText()
```

FUNCTION

Gibt den aktuellen Text, der sich im Amiga Clipboard befindet, zurück, oder einen NULL String, wenn kein Text im Clipboard gefunden wurde.

### 1.3 setclipboardtext

## SYNTAX

```
SetClipboardText (Text$)
```

## STATEMENT

Überschreibt den Inhalt des Amiga Clipboards mit dem als Parameter angegebenen Text. Sie können auch einen Leerstring übergeben, aber dies ändert nicht den Inhalt des Clipboards.